1993年6月2日第三種郵便物認可
1996年1月1日発行(毎月1回1日発行)
第4巻 第1号 通巻44号

全機種'96年展望! オールラウンド・ゲーム・データマガジン

1月号 1996

特別定価 640yen

電撃王
DENGEKI-OH



ついに発売
Windows95
はゲームを
変えるのか?

ソフト100本プレゼント付き

[豪華付録]
年末年始
完全ソフトカタログ
259本＋30H
◆パソコン ◆アダルト
◆PS ◆SS ◆SFC
◆FX ◆3DO

Special企画
堀井雄二が語る
大人のドラクエⅥ

Windows95

どうするN64!

ブチ抜き大特集

ますます熱くなるゲーム業界の96年

95年新世代機総決算&96年全ゲームマシン総展望
この冬、知らなきゃヤバイことがいっぱいある…





Panasonic 3DO～"M2"

NEC PC-FX



3rd DENGEKI 創刊3周年





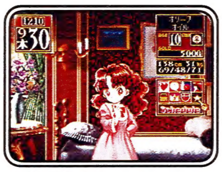
Dの食卓 ディレクターズカット
ワープ
1月1日発売予定／予価5,980円(税別) CD3枚組



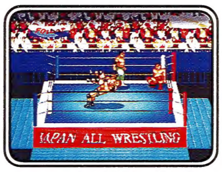
The Tower
オープンブック
1996年新春発売予定／予価6,800円(税別)



飯田譲治ナイトメア インタラクティブ
ムーンクレイドル ～異形の花嫁～
ハック・イン・ビデオ／Panasonic
12月15日発売予定／予価7,800円(税別)



プリンセスメーカー2
マイクロキャビン
12月9日発売予定／予価7,800円(税別)



ロイヤルプロレスリング ～実況ライブ！～
ナツメ
12月22日発売予定／予価6,800円(税別)

ハガキで挑戦

「AutoBahn Tokio」でタイムアタック！LoopWayでテクニックを見せつけろ。

(都市高速道路)

全国1位の栄冠をかちえると、ほかでは絶対に手に入らない「オリジナル・レザージャケット」を、また5位までに入賞すればスペシャルグッズをプレゼント。

<応募方法>

商品同梱のハガキおよび店頭のハガキに必要事項(郵便番号／住所／氏名／職業／年齢／電話番号／イニシャル・タイム・3ケタのパスワード)を記入して、下記あてに送ろう。官製ハガキでもモチロンO.K.。「タイムアタックモード」か「チャンピオンシップモード」でチャレンジしてね。上位入賞者は、当社カタログ「リアルエクスプレス」の1996年春号で発表します。

●イニシャル・タイム・パスワードの記入例。

順位	イニシャル	タイム(100分の1秒まで)	車種	シフト	モード	パスワード
01	T . K	0 2 3 7 5 5				1 1 1

この3つを書いてください。

<応募先>

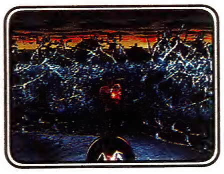
〒105 東京都港区芝大門1-1-30 ナショナル6号館7F 松下電器産業(株) インタラクティブメディア事業部「アウトバーントキオ タイムアタック」係
TEL. (03) 3431-7018 <締切日> 1996年1月15日(当日消印有効)

店頭で挑戦

◎全国160店でもタイムアタックイベントを開催中。店頭に集まれ！

<期　間> 1995年12月1日～1996年1月15日(開催日時など、詳しくはお店に問い合わせてね。)

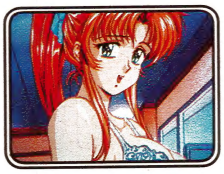
●北海道：九十九電機 DEPOツクモ2番街店／ヨドバシカメラ 札幌店／そうご電器 YES札幌ゲームスクエア／そうご電器 YES新琴似ゲームスクエア／パナプラザ千歳／あさひ電機／ブルート 弥生通店 ●岩手県：ジョニー 青山店 ●福島県：シーガル 福島店／鹿島ショッピングセンターエブリア／マルチメディアランドSUZUKO ●宮城県：ブルート 南光台店 ●山形県：ファミコンプラザTOM 大野目店／サンワファミコンワールド 天童泉店／そうご電器 YES米沢ゲームスクエア ●栃木県：アサノ ●茨城県：石丸電気 つくば店／ドキドキ冒険島 波崎店／アストラ 総和店 ●新潟県：ヨドバシカメラ 新潟店／えっぐMAN 空港店／えっぐMAN 上越店 ●埼玉県：ファミコンショップ桃太郎 北坂戸店／ファミコンショップ桃太郎 草加店／ファミコンショップ桃太郎 新所沢店／ファミコンショップ桃太郎 深谷店／ファミコンショップ桃太郎 行田店／スーパードキドキ／ツノイデンキ 八潮店／タニ電化チェーン 白岡店／タニ電化チェーン 久喜店／マツモト電器 狭山店／ファミコンショップ ゲームリーグ／ソフマップ 大宮店／行田 おかのや／ゲームソフトP 鳩ヶ谷南店 ●千葉県：ディスクユニオン Piw柏店／ファミコン倶楽部 浦安店 ●東京都：AVANTパナ電器／(株)日の出電機 中目黒店／パナピット立川／(有)誠商会／ソフマップ 新宿東口店／ヨドバシカメラ 新宿西口ゲーム館／ヨドバシカメラ 八王子店／ヨドバシカメラ 上野店／さくらや 新宿本店／さくらや 渋谷店／さくらや 東京駅北口店／さくらや 池袋東口店／ビックカメラ 渋谷東口店／内外無線 本店／第一家電 三鷹店／丸井 池袋店／キムラヤ 町田パート2店／キムラヤ 新橋2号館／ムラウチ 本店／セキド 野猿倉庫／西武百貨店 池袋店／GAMESマーヤ／ペピーランド／ファミコンプラザ チャンプ／シータショップ 大泉店／ノーサイド 阿佐ヶ谷店／MEDIA MAX 恵比寿店／ファミコンショップ夢人／山野楽器 銀座本店／アイ信 MM館池袋店／ぱお 東大和店／モーリス 野方店／ロータスプレス 恵比寿店／ファミコンランド 光が丘公園店／ブルート 高島平店 ●秋葉原：LAOXゲーム館／ソフマップ 本店／ソフマップ 13号店／メッセサンオー 本店／石丸電気ゲーム1／ヤマギワ ソフト館／丸善無線 本店 ●神奈川県：ヨドバシカメラ 横浜駅前店／Do! 溝の口店／Do! 平塚西店／ファミックス田村／トップボーイ 横須賀中央2店／BIG 港北ニュータウン／ソフトランドぶんぶん 大倉山駅前店／ファミコンスタジオBOSTON 鹿島田店／ソフトランドぶんぶん 向ヶ丘遊園店／カスタム 青葉台店／シータショップ 藤沢店 ●長野県：ファミコンランド ちの店／ファミコンランド オノデンキ店／ファミコンランド 岡谷店／ファミコンランド テムス店／ファミコンランド 上田店／テレピット／ゆうわ アピアランド飯田店／夢らんど タッチ ●福井県：宝島 種池店／宝島 ファミコンワールド店／(株)ビッグ本店 ●石川県：宝島王国 金沢本店／キャプテンZ 西金沢店 ●富山県：げんきらんど 呉羽店／ファミコンワールド 城南店 ●愛知県：グッドウィル 6号店／ヤマギワ メルサ店／ファミーズ 半田店／ファミーズ 太田川店／ファミーズ 名港店／ファミーズ 知多朝倉店／ファミーズ 半田インター店／マジカル 黒川店／マジカルガーデン 江南店／マジカルガーデン 春日井店／マジカルガーデン 甚目寺店／マジカルガーデン 半田店／マジカルガーデン 豊橋店／マジカルガーデン 岡崎店／マジカルガーデン 安城店 ●岐阜県：中央電気(株)／コミュニケーションクラブ. パオパオ ●三重県：アソート鈴鹿 ●京都府：ヒエンドー 北店 ●奈良県：上新電機 郡山インター店 ●大阪府：ソフマップ 7号店／ソフマップ 4号店／上新電機 J&Pテクノランド／スタンバイ Ver 7／ナニワ商会 心斎橋店／和光電気 高槻店／ワンダーパニック 豊中店／中川無線 千里店／ニノミヤ 阪和店／ゲームプラザ 元気301／ゲームプラザ 元気303／ミドリ電化 塚口店 ●兵庫県：星電社 ハーバーランド店／星電社 三宮本店／星電社 姫路本店／ニノミヤ 姫路本店／ブルート 東加古川店／メディアCITY 明石店／おもしろランドキャンプ 飾磨店／サムズ日栄／和光電気 加古川店／遊コン 伊丹店／ブルート 丹南店／上新電機 三宮1番館 ●岡山県：セイワ電器／ダイイチ 倉敷店 ●広島県：ブルートハイパー 中央通店／ダイイチ COMCITY／ダイイチ COMCITY福山／ダイイチ 本店 ●高知県：ブルート 中久万店 ●福岡県：ベスト電器 福岡店ファミコンコーナー／ブルートハイパー 空港前店 ●長崎県：遊ING 築町店 ●熊本県：遊ING 浜線店



閉ざされた館
スタジオ3DO
12月29日発売予定／予価6,800円(税別)



もの知り自遊学 ～小倉百人一首編～
神鋼ヒューマン
12月15日発売予定／予価7,800円(税別)



ファイナルロマンス2 HYPER EDITION
アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ
12月22日発売予定／予価7,800円(税別)

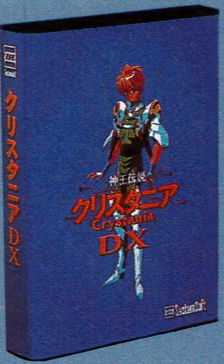
緊急発売決定！ プロ野球 Virtual Stadium
プロ野球バーチャルスタジアム
EAV
12月29日発売予定／予価6,900円(税別)


あの「クリスタニア」の
16色版がついに登場。
神王伝説
クリスタニア
Crystania
DX
原画：高河 ゆん
© グループSNE/メディアワークス

SystemSoft

16色対応、シナリオの追加など、数々の新スペックをそなえたニューバージョン誕生。

ファンの熱い要望にこたえて、あの「神王伝説クリスタニア」が、さらなる進化をとげた。その名も「神王伝説クリスタニアDX」。16色表示にも対応となり、さらに多くのマシンで、プレイ可能に。また、壮大なクリスタニアの世界の楽しさをいちだんと広げる、新たなシナリオも追加。操作性も、いっそう快適に磨き上げられた。さらに楽しく、さらに多くの人々へ………大きく広がった新生クリスタニア・ワールドが、今、君の前にひらかれた。



■PC-9821/PC-9801シリーズ（CPU386以上）
PC-386/486/586シリーズ
■3.5"-2HD, 5"-2HD
■MS-DOS5.0以上が必要
●1.6MB以上のRAM
●要ハードディスク
●要マウス
●16色/256色両モード対応
※PC-9821Bシリーズ、PC-9801シリーズ、PC-386/486/586シリーズで256色表示するには、別途グラフィックアクセラレータボードが必要

95年12月15日発売予定

価格 12,800円





君の「クリスタニア」を「DX」へとグレードアップする、「神王伝説クリスタニア・パワーアップキット」も同時発売



95年12月15日発売予定

価格 3,800円



大戦略

Macintosh/Windows

シミュレーション不朽の名作、ついにMacintosh/Windowsに登場

「大戦略」は現代戦をテーマにした戦略シミュレーションゲームです。プレイヤーは陸・海・空3軍を率いる総司令官として敵軍を撃破し、自国を勝利へと導きます。マルチウィンドウ環境ならではの操作環境で、磨き抜かれたシミュレーションの知的な醍醐味を心ゆくまでお楽しみください。

■Macintosh版
動作環境：漢字Talk7.1～7.5
対応機種：68030以上のCPUを搭載したMacintosh/PowerMacintosh（68040以上のCPUを搭載したMacintoshまたはPowerMacintoshを推奨）
メディア：CD-ROM

■Windows版
動作環境：日本語Windows3.1が動作する環境
対応機種：下記の486以上のCPU搭載機種（486/33MHz以上のCPU搭載機種を推奨）
・PC-9800シリーズ
・PC-486/586シリーズ
・IBM PC/ATおよびその100%互換機
メディア：CD-ROM

※本製品はWindows95のファイナルβ版にて、正常に動作することを確認しております。万一、Windows95製品版での動作に障害が発生した場合には、ユーザー登録をされたお客様を対象に、有償または無償にて対応プログラムをご提供いたします。詳しい内容につきましては、弊社ユーザーサポートまでご連絡ください。

好評発売中

価格　各9,800円

TUNED HEART

チューンドハート

5人の美少女捜査官がチューンドマシンを駆って悪と対決する！新開発の多重プレーン技術や回転拡大縮小機能によって、これまでにないハイクオリティなビジュアルを実現。車両をチューンナップして犯罪者と戦うタクティカルシーンと、隊員とのデートや豊富なイベントを楽しむアドベンチャーシーンを融合した新世代シミュレーションゲームだ。



■CPU286以上のPC-9800シリーズおよびPC-286/386/486/586シリーズ
■3.5"-2HD, 5"-2HD
●MS-DOSシステムが必要
●要ハードディスク
●要マウス

予定価格　10,800円

96年春発売予定

※製品の仕様・価格は、将来予告なしに変更することがあります。　※表示価格に消費税は含まれておりません。
※画面写真は開発中のものです。　※弊社の商品は、製品によって対応機種や、動作する条件が異なります。
お買い求めの際は、必ずパッケージの表記をご確認ください。
※会社名、商品名等は一般に各社の商標または登録商標です。

No Copy このマークは不法コピー禁止マークです
(社)コンピュータソフトウエア著作権協会

株式会社 システムソフト
〒810 福岡市中央区天神3-10-30

NEC

Pixy Garden

ピクシーガーデン

This is a story of the human race sent out astronauts called "Frontier" in outer space.

薄明界(はくめいかい)の扉がいま開かれる…



12月8日発売予定 予価12,800円［税別］

妖精環境シミュレーションゲーム

■PC-9801VX/UX以降・PC-9821シリーズ対応
■ハードディスク専用（必要空き容量16MB以上）
■要メインメモリ640KB、MS-DOS(Ver3.3以降)■FM·PCM音源対応（一部機種を除く）
（※MS-DOSは、米国マイクロソフト社の登録商標です。）

スタッフ

企画・開発：HEADROOM
キャラクターデザイン：出渕裕
コンセプト協力：葛城一稜

NECインターチャネル株式会社
〒108東京都港区三田1-4-28（三田国際ビル）
●本商品に関するお問い合わせは(03)5440-0763

電撃王 1

オールラウンド・ゲーム・データ・マガジン

[1月号] 1996 JANUARY



●表紙MODEL
榎本加奈子
インタビューは183ページに

CONTENTS

COVER
AD／朝倉哲也
LOGO DESIGN／高木和雄
PHOTO／弘瀬秀樹
HAIR&MAKE／下端吉範
STYLING／奥田ひろ子
ILLUST／佐々木晃
撮影協力／(布バック)バックグラウンズ　ファクトリー　☎03(3448)9019
(衣装協力)Casa Rossa INTERNATIONAL　☎03(3473)0620





電撃王
3周年記念
『ぶち抜き』総力特集

HEAT UP the GAME
ますますアツくなるゲーム業界の96年

"どうする？ NINTENDO64！"
これが、1995年から1996年にかけてのゲーム業界のキーワードだ。任天堂を軸に展開して、さらに熱くなるゲーム業界。そしてますます混迷する新世代機戦争を、ぶち抜き大特集で完全追求する。コンシューマからパソコンまで、ゲーム業界のすべてがみえてくる！







3周年記念大懸賞

おかげさまで創刊3周年を迎える電撃ファミリーの各雑誌。
その感謝を込めて、NINTENDO64を30名様にプレゼント！

特別豪華付録

1995〜1996年末年始完全ソフトカタログ

パソコン、アダルト、PS,SS,SFC,PC-FX、3DOなど話題作がぎっしり詰まった全機種制覇のソフトカタログ100ページ！



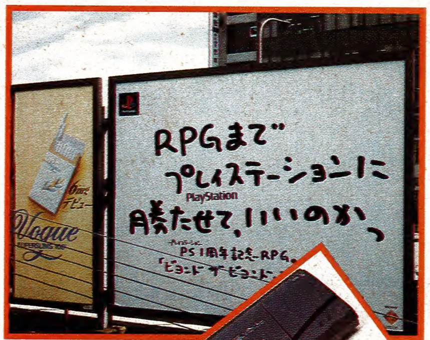
全289本収録

1995年年末から1996年にかけてのビッグタイトルを完全収録！

1995WINTER 認定ソフトコレクション

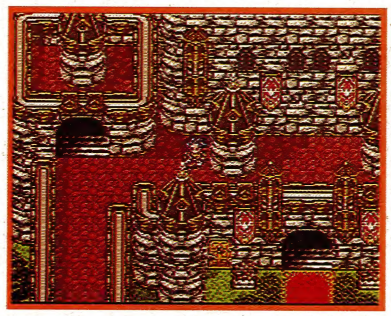








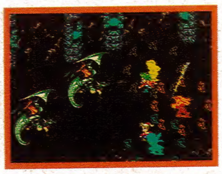




電撃王[1月号]掲載全ゲームインデックス









毎月、発売されているゲームはたくさんあれど、
いったい、どのゲームが人気が高く、売れているのか？
各機種含めて徹底的に検証する！

いくらあればキミの欲しいゲームは本当に買えるのか？
ゲーム購入の参考にどうぞ。

96/12/8以降発売予定の新作をすべて掲載。
欲しいゲームの発売日、価格、メディアがすぐわかる！

COLUMN

TRPG REPLAY&NOVEL

〈お知らせ&その他〉

PAGE INDEX

AD INDEX

3rd DENGEKI 創刊3周年

電撃8誌合同企画!



電撃創刊3周年記念プレゼント!



B賞 話題のプレイステーションソフト 5本セット



リッジレーサー レボリューション/闘神伝2/幻想水滸伝/ストリートファイターZERO/ポリスノーツ

50名にプレゼント!


NINTENDO
どうする!

HEAT UP the GAME

ますます熱くなるゲーム業界の1996年

ついに完全公開されたNINTENDO64。
しかし先行発売された32ビット新世代機は依然好調。
どうする、N64!?
しかし、そのマシンスペックは最高峰。
SFCから受け継ぐソフト資産も強力ラインナップばかり。
やっぱり"買い"なのだろうか。
どうする、N64!?
任天堂を軸に激化するゲーム機戦争、
そしてますます見えづらくなるハード選び……。
混沌の1996ゲーム業界を追う。

N64?

イチ押しSpecial 1995 WINTER 認定ソフトコレクション

N64で激変するゲーム業界に迫る前に、この冬、注目のソフトたちをピックアップしよう。

SFC

年末年始は大作RPG三昧！

『ドラゴンクエストⅥ』『マリオRPG』など、大作RPGが顔をそろえる。盆と正月が一緒に来たような賑やかさ!?

SUPER FAMICOM SOFT COLLECTION in 1995 WINTER



新世代機にSFCが押されている—そんな話があちらこちらから聞こえてきたのは、今年の夏頃のことであろうか。

しかし、このページで紹介するタイトルを見て欲しい。ゲームファンに最も支持されるジャンル・RPGでは、タイトル数、内容ともに充実し、新世代機を大きく凌いでいる。今年の年末市場でも〝ゲーム機の王様〟の地位は、揺るがないと言っていいだろう。

数ある大作RPGの中でも、最も期待されるのはやはり『ドラゴンクエストⅥ』。大陸がふたつ用意されていたり、自分のカッコよさを競うイベントがあったりと、話題性はバツグン。〝発見〟をテーマにした今度の冒険は、新鮮な驚きを見せてくれるに違いない。そしてもう1本、注目したいのが『スーパーマリオRPG』。マリオ初のRPGであり、スクウェアと任天堂の共同開発となれば、期待を寄せずにはいられない。いったい、どんなスゴイものに仕上がってくるのだろうか。

ここぞとばかりに出てきた、数々の大作ソフト。新世代機の本命中の本命・NINTENDO64が登場する日までは、SFCの活躍はまだまだ続きそうだ!!

GAME GUIDE

①ドラゴンクエストⅥ　人気シリーズの第6弾。テーマは〝発見〟【エニックス／RPG／12月9日／11,400円】　②スーパーマリオRPG　マリオがRPGの主人公に！　スクウェアと任天堂の共同開発【任天堂／RPG／3月9日／9,800円】　③天外魔境ZERO　ジパングを救うため、火の勇者たちが旅立つ【ハドソン／RPG／12月22日／9,980円】　④不思議のダンジョン2　風来のシレン　ダンジョン探険をメインとするRPG【チュンソフト／RPG／12月1日／11,800円】　⑤テイルズ オブ ファンタジア　登場人物たちがしゃべりまくるファンタジー【ナムコ／RPG／12月15日／11,800円】

WIN

1086

TOWNS



じっくり本格派からしっとりHまで勢ぞろい

じっくり遊べるSLGや、アニメバリバリのHゲームなど、年末発売予定の話題作をドドッと5本まとめて紹介！

年末発売予定のタイトルリストを見ると、今年は完全新作よりも、さまざまなシリーズの続編や改良版が多い傾向にあるようだ。

まずは、歴史SLGの代表作『三國志』の最新作『V』。基本のシステムに変化はないが、内政のみだった担当官制が軍事・外交にも適用されたことや、戦場で使用可能な特殊技能が32種類に増えるなど、細かい部分に改良がなされての登場だ。

また、ストーリーにとらわれない自由度の高さが好評のRPG『ルナティックドーン』の新作が、Windows95専用で発売される。256色に美しくなったフィールド画面や戦闘シーンなどが見どころ。

アダルトゲームもやはり人気シリーズの続編が目につく。アダルトRPGの中でも最高級の人気の『ランス』シリーズ番外編の第2弾が早くも登場だ。『ランス』の名に恥じない鬼畜なHシーンもたっぷり。

さらに、アニメーションが魅力のアダルトAVG『VIPER』シリーズの最新作『V16』もお目見え。今回も、Hシーンではバリバリに動きまくるのだ。

最後に紹介するのは、住宅設計シミュレーション『マイホームドリーム』の第2弾。この作品は、「自分の家を持ちたい」という、住宅事情の悪い日本人の持つ〝家〟へのあこがれを巧みに突いた、パソコンならではの異色ソフトだ。

まだまだほかにも、Win95対応ゲームをはじめとする話題作、注目作が目白押し。年末年始のゲームシーンは要チェックだ!!

GAME GUIDE

①三國志Ⅴ　最新作が発売されるたびに練り込まれてきたゲームシステムが人気の秘密。［光栄／SLG／12月15日／14,800円］　②ルナティックドーン〜開かれた前途〜　プレイの自由度の高さに加えて、シナリオの連続性がさらに強化された。［アートディンク／RPG／12月8日／8,800円］　③ランス4.2-エンジェル組-　主人公ランスの鬼畜な活躍が魅力だ。［アリスソフト／RPG／12月8日／3,800円］　④VIPER-V16　パソコンゲームとは思えないほどにバリバリ動くHシーンのアニメがさらにパワーアップ。［ソニア／AVG／12月8日／9,800円］　⑤マイホームドリーム2　家の設計・建築のおもしろさ＆難しさが味わえる、ちょっと変わったSLG。［ビクターエンタテインメント／SLG／12月22日／12,800円］



ポリゲーからRPGまで、ラインナップは多彩

1年間でソフトも充実。しかも強力ソフトがウナってる。どれを選ぶかはキミしだいだ。

「イチ、ニ、サン！　イチ、ニ、サン！」で歴史の幕を開けてから約1年。当時、次世代マシンと唱われた32ビット機・プレイステーションも、今やゲーム業界で独自のポジションを確立した観がある。そしてさらに、1995年末から1996年新春にかけての年末年始商戦期間にリリースされるソフトたちが、PSに新たな展開が巻き起こしそうな気配なのだ。

そんな年末年始のソフトラインナップの中でも特に目立つのが、PSの代表作ともいえるビッグ・タイトルの続編。単なるマイナーチェンジ版といったものではなく、画面効果にしてもゲーム性にしても、前作に比べて格段に向上している点が興味深い。ソフト開発環境が格段に整ってきた現在、同一メーカーが1年前と同じ方向性のソフトをリリースする行為は、「PSのハードの実力はまだまだあんなもんじゃないんだ」という宣言にもとれる。その真偽のほどは、ユーザー個人個人が、ソフトをプレイして判断してほしい。

このほかにも、既存のゲームスタイルをそのまま継承しているように見えて、実は従来のハードの性能の低さによって却下されてきたアイデアを新たに盛り込んだ、〝ちょっと新鮮な感覚を味わえるソフト〟の存在など、PSライフがより面白くなりそうな予感もプンプンする。ハード面に遅れを取ること約1年。ソフト面の真の意味での新世代への移行は、まさにこれから始まろうとしているのかもしれない……。

GAME GUIDE

①**リッジレーサーレボリューション**　大人気レースゲームの続編。今度は通信対戦可能！　[ナムコ／RCG／12月3日／5,800円]　②**キリーク・ザ・ブラッド2**　重厚な世界観が特徴の3Dダンジョン型STG。前作よりストーリー性がアップされた。[ソニー・ミュージックエンタテインメント／STG／12月22日／5,800円]　③**闘神伝2**　言わずと知れた元祖・PSポリゴン対戦格闘ゲームの続編。新システムも満載。[タカラ／ACT／12月29日／5,800円]　④**幻想水滸伝**　108人もの仲間が登場する壮大なRPG。ズームなど、演出も盛りだくさんの戦闘シーンは一見の価値あり。[コナミ／RPG／12月予定／6,800円]　⑤**土器王紀**　高画質CGで描かれた世界を〝観光〟する不思議さが魅力。[バンプレスト／AVG／12月中旬予定／5,800円]



サターンユーザー至福の冬到来！

待望のアーケードゲーム移植作から個性派RPGまで。贅沢すぎるラインナップで、今年の冬はアツく過ごせる！

'94年11月に登場して以来、着々とそのシェアを伸ばし続けてきたセガサターン。'95年９月末、早くも累計出荷台数は150万台に達し、確実に「新世代スタンダード機」への階段を上りつつある。さらにこの冬、250万台という次の目標クリアに向けて、超豪華ソフトラインナップで勝負をかける！　なにより最大の目玉は、待望の『バーチャファイター２』の登場だ。究極とも言えるその移植のクォリティ、チームバトルなどの新モード、『2.1』バージョンの搭載など、超充実した内容を誇っている。

同じくアーケードからの移植となる『セガラリー・チャンピオンシップ』も目玉のひとつ。こちらも移植度の高さを誇りつつ、タイムアタック、２P対戦といった新モードが追加されているのが嬉しい。

もちろん、アーケードからの移植以外のソフトも充実している。メガドライブで『ガンスターヒーローズ』などのヒット作を生んだソフトハウス・トレジャーの『ガーディアンヒーローズ』。初めて新世代機に登場する大人気RPGシリーズ『真・女神転生 デビルサマナー』。さらに、PS版とはまったく別のゲームとして登場する『機動戦士ガンダム』も見逃せない。アニメによる演出を多用したストーリー性重視の展開は、ガンダム世代には涙モノなのだ。

もちろんここで紹介した以外にも、まだまだ魅力的なソフトがいっぱい。この冬サターンユーザーは、財布の中味と睡眠不足に、くれぐれも気をつけたほうがよさそう。

GAME GUIDE

①バーチャファイター２　アーケードからのハイレベルな移植でついに登場したNo.1ポリゴン格闘ACT。[セガ／ACT／12月1日／6,800円]

②セガラリー・チャンピオンシップ　オフロードの走りを臨場感たっぷりに再現したラリーカーレース。[セガ／RCG／12月29日／5,800円]

③ガーディアンヒーローズ　コマンド入力による超ド派手なバトルが繰り広げられる格闘アクションRPG。[セガ／RPG／１月26日／5,800円]

④真・女神転生 デビルサマナー　悪魔合体など、独特の世界観と魅力的なシステムで人気を誇るRPGシリーズが、外伝的作品で新世代機に初登場する。[アトラス／RPG／12月25日／6,800円]

⑤機動戦士ガンダム　アニメによる演出で、あの名シーンを再現してくれるACTシューティング。[バンダイ／ACT／12月22日予定／6,800円]

Super Game Pick Up



バラエティ豊かな秀作ぞろい！

SLGからRCGまで。暖かい部屋でゲーム三昧をきめこみたいキミにおすすめする、とっておきソフトがこれだ！

'95年は、3DOユーザーにとって、ちょっぴり悔しい思いを強いられた1年だったかもしれない。確かに、後発のほかの新世代機の元気の良さにくらべ、ソフトの話題性では押され気味だったのは否めない。でも、この年末年始に続々と発売されるソフトに注目してほしい。泰山鳴動、老舗の意地ともいえる力作・秀作が目白押しだ。

例えば〝'94全米ベストシミュレーション・ゲーム・オブ・ザ・イヤー〟受賞をはじめ海外で絶賛を浴びている『ザ・タワー』。日本生まれのこの高層ビル建設・経営シミュレーションが世界中のパソコンゲーマーを魅了した理由は、そのリアリティと自由度の高い創造性にある。

積み木細工のように自由に店舗や住宅を重ねてゆき、それらをエレベーターやエスカレーターで繋ぎ、ビルに集まる人たちのさまざまな要求に答えていく。作業は単純だが、エレベーター待ちをする人のストレスがビルの人気を左右するなど、住人の存在感は『シムシティ2000』よりリアルで身近に感じられる。さらに、3DO版はユニークでリアリティあふれるイベントや新機能が付加され、より魅力的な作品に仕上がっている。絶対買いの1本だ。

ほかにも、『NIGHIT HEAD』『沙粧妙子最後の事件』の飯田譲治氏がトータルプロデュースしたAVG『ムーンクレイドル異形の花嫁』やRCG『アウトバーントキオ』など話題作が続々登場。この冬ヒートアップする3DO新作ソフトに要注目だ！

GAME GUIDE

①ザ・タワー　世界中で大ヒットした、高層ビル建設・経営SLG。【オープンブック／SLG／1月予定／予価6,800円】　②飯田譲治ナイトメアインタラクティブ　ムーンクレイドル　異形の花嫁　豪華美人キャストで贈る実写取り込みサスペンスAVG。【ハック・イン・ビデオ、Panasonic／AVG／12月15日予定／予価7,800円】　③アウトバーントキオ　リアリティを重視したポリゴンレースゲーム。【Panasonic、Sanai／RCG／12月予定／予価5,800円】　④プロ野球バーチャルスタジアム　操作感抜群。選手は実名で登場。【EAV／SPT／12月29日／価格未定】　⑤スーパーリアル麻雀PV　人気シリーズ第5弾。今度のお相手は、麻雀同好会の女子高生3人組だ。【セタ／TBL／12月予定／8,800円】

FX

美少女ソフトが目白押し

FXならではの独自路線をまっしぐら！　フルアニメーション、ビジュアル重視の美少女ソフトがラインナップ




本体発売から約1年、発売ソフト数も着々と増え続け、安定したファン層をつかんだPC-FX。ほかの新世代機が世間のさまざまな評価や批判を受けてこれからの在り方を模索しつつあるなか、〝我が道を行く〟という姿勢を守りぬいてきた。年末年始に向けてもこの傾向は強まる一方で、ソフトのラインナップも独自路線を強く打ち出して、ファンにアピールするタイトルが顔をそろえる。

FXと言えば、色数で1677万色、いわゆるフルカラー表示の画像を毎秒30コマで再生を可能とする動画再生機能がウリ。テレビで見られるアニメーションと寸分違わないクオリティのものを再現できるということだ。年末年始ソフトの傾向は、この機能をフルに生かし、魅せるものばかり。たとえば『スーパーリアル麻雀PⅤFX』を例にとって言えば、3人娘が登場するオープニングや服を一枚ずつ脱ぐビジュアルを、アーケード同様にすべてアニメーションで再現。なめらかな動きは必見ものである。

もうひとつの傾向としては、題材をアニメ美少女系に絞っているという点だ。人気アニメのキャラクターのビジュアルと情報をドッキングさせた『アニメフリークFX』や、OVAなどと同時進行で展開する『お嬢様捜査網』などの路線は、広いファン層向けではないものの、美少女・アニメマニアにはたまらないラインナップだ。

まだまだ期待のソフトをいくつも抱えるFXの、さらなる充実に期待しよう。

GAME GUIDE

1お嬢様捜査網　5人のお嬢様探偵たちが仕掛けたワナをかいくぐり、ステージ内に隠された宝物を盗みだすのが目的のAVG。オープニングやステージ間には、美しいアニメーションが。【ヘッドルーム・NEC HE／AVG／初春予定／価格未定】　2スーパーリアル麻雀PⅤFX　カワイイ3人娘を相手に脱衣麻雀を楽しめる。アーケードからの完全移植。【ナグザット／TBL／初春予定／価格未定】　3アンジェリークSpecial　SFCで発売されていた女の子向けの惑星育成SLG。ビジュアルシーンを多数追加。【光栄・NEC HE／SLG／12月22日／価格未定】　4アニメフリークFX VOL.2　人気アニメのビジュアルと情報を満載。好評企画第2弾【NEC HE／ETC／12月22日／価格未定】

激動の1995 ゲーム史上最大の転回点を振り返る

順調にシェアを拡げていく、コンシューマ機の両雄、セガサターンとプレイステーション。そして、ついに全貌が判明したNINTENDO64。一方で、Windows95の登場によってパソコンゲームにも大きな変化が訪れている。ハード、ソフトの両面で激動の続いたこの1年から次の時代の手がかりを探してみよう。



十大ニュースで見る、1995年のゲーム業界

もう、決して短いとは言えないゲームの歴史において、これまでに何度か、決定的な転回点となった1年が存在している。たとえば、『スペースインベーダー』が社会現象となった1978年。たとえばパソコンで『三國志』が大ヒットし、ファミコンで『ゼルダ』『ドラクエ』が初登場した1986年。これらの年と同様に、1995年は間違いなく後世において、〝ターニングポイント〟と呼ばれる1年となるはずだ。

なんといっても1995年は、前年末に登場したセガサターンとプレイステーションという〝新世代〟を担うゲームマシンが、大躍進を遂げた年として記憶される。家庭用ゲーム機のスタンダード機となるための第1段階である100万台を突破したこの2機種が、これから発売されるNINTENDO64と共にゲーム市場で激しい競争を繰り広げるのは、疑いのないところだ。

さらに1995年は、誰もが新世代ゲームマシンの本命機種と確信しているにもかかわらず、これまで誰もその全貌を知らなかったNINTENDO64が、ついに一般公開された年でもある。1996年の発売を前にして、ようやく明らかになったその性能は、ゲーム業界全体に衝撃を与えることとなった。

パソコンの世界に目を転じると、〝Windows95〟が発売されたことは、これからのパソコン業界にとって本当に重要な意味を持つ出来事である。パソコンそのものの流れを大きく変えるこの新OSは、これまでのWindowsでは不可能だった高速画面処理が可能なため、パソコンゲームにも多大な影響を与え始めている。加えて、大手ゲームメーカーが続々とWindows95への参入を表明していることからも、コンシューマ機やアーケードまで含めたゲーム業界全体にとってWindows95が巨大な台風の目となりそうな気配が感じられる。

このように1995年という年は、これまでのゲーム史上で類を見ないほど、豊富な話題に恵まれていた。過去を学ぶことは、未来を知ることにつながる。激動の1995年を振り返ることは、来たるべき1996年を予測するために重要な意味を持っているはずだ。ここでは、1995年に起こったゲーム業界を代表する事件をチェックしていくことにより、これからのゲーム業界がどこへ向かうかについて考えてみたい。

1995 1 TOPIC
SS、PS、PC-FXが相次いで登場 32ビット時代が本格的に幕を開ける!!

・1994年11月22日「セガサターン」発売
・1994年12月3日「プレイステーション」発売
・1994年12月23日「PC-FX」発売

1994年末、セガサターン、プレイステーション、PC-FXという3種類の新ゲーム機が相次いで発売された。これによって、1994年3月の3DOの登場で幕を開けた32ビットゲーム機時代が、本格的に始動した！

3機種のうち、まずはSSが先陣を切って11月22日に登場。発売当日は即日完売となった販売店も多く、ファンの期待の高さが感じられた。ソフトでは発売前から大本命と見られていた『バーチャファイター』に、当然のごとく人気が集中する形となった。

SSの発売から2週間後の12月3日に発売されたPSも、発売後しばらくは品薄状態が



続くという人気ぶり。ソフトのほうも本体と同時発売の『リッジレーサー』、そして95年1月1日に発売された『闘神伝』と、矢継ぎ早に話題作が登場した。

年の瀬も迫った12月23日に発売されたのが、PC-FX。こちらは『卒業ⅡFX』『チームイノセント』といったビジュアル重視のソフトを前面に押し出したが、前の2機種に比べて出足はやや鈍かったようだ。

これら"新世代機"の行く末が、1995年のゲーム業界最大の関心事だったわけだが、今やSS、PSの出荷台数は200万台に迫ろうとしている。新世代機は確実に、大勢のユーザーの支持を集めることに成功したのだ！



◀予想どおり、SSでダントツの人気を獲得した『バーチャファイター』。この作品のためにSSを買った人も多かった。



▶PSで大ヒットした『リッジレーサー』。新世代機ならではの迫力ある画面が、多くのゲームファンの心を捕らえた。

1995 2 TOPIC
パソコン通信の普及でインターネットが話題に

パソコン通信が一般のユーザーにまで広く浸透してきた影響からか、"インターネット"の名前が突如として脚光を浴び始めた。ゲーム業界でも、SSをインターネットへ接続可能にする構想が発表されるなど、コンピュータネットを意識した動きがますます顕著になってきた。



▲インターネットで情報を公開するソフトハウスも多い。

1995 3 TOPIC
パソコンでは依然としてHゲームに人気が集中

純国産パソコンゲームの半数をHゲームが占めるという傾向は、この1995年でも続いている。なかでも1月にPC-98用ソフトとして発売された『同級生2』は、前作の高い人気を受ける形で、大ヒットとなった。



▲『同級生』シリーズは、さまざまなコンシューマ機に移植されている。

1995 4 TOPIC
SS、PSが発売半年で100万台突破を達成!! 価格引き下げでさらなる攻勢に

・5月、SSとPSの出荷台数がほぼ同時期に100万台を突破
・6月16日、SSの価格が34,800円に変更
・7月21日、普及版のPSが29,800円で登場

1994年末の発売以来、ハード、ソフト共に順調に売上を伸ばしてきたSSとPS。春にはSSで『パンツァードラグーン』や『デイトナUSA』、PSで『鉄拳』や『Jumping Flash!』といった注目ソフトが続々と登場し、新世代機の人気はますます高まっていった。

そして5月、SSとPSはほぼ同時期にハード出荷累計100万台突破を発表。コンシューマ業界のスタンダード機となるための第1関門であるこの目標を、2つの機種は発売後半年で達成することができたのだ！

しかしセガもソニーも、100万台を達成したといって気を抜くようなことはなかった。よりいっそうの躍進に向けて、両社はハード本体の価格引き下げという作戦に出たのだった。まずセガが、6月16日より価格を1万円引き下げて、34,800円とした。一方ソニーも7月21日より、普及版のPSを以前の価格から1万円引き下げた29,800円で発売した。



▶セガでは100万台突破記念として、SSと『バーチャファイターRemix』を同梱して販売した。

本体発売後の熱狂が冷め始め、ハードの売上が落ち込んでくる時期を狙ったこの価格引き下げは、ゲーム市場で大きな反響を呼んだ。SS、PSとも引き下げ直前に比べてハードの売上台数は急激に増大し、それに伴いソフトの販売本数にも拍車がかかっていった。

そして夏には、PSでRPG『アーク ザ ラッド』をはじめとするソフトが続々と登場し、SSでも『リグロードサーガ』を皮切りにRPG3本が連続発売された。これらの大作ソフト攻勢の効果もあって、PSとSSの2機種を合わせるとSFCを上回るシェアを獲得するにまで至ったのだ。

100万台の目標を達成し、SS、PSの両機種は強固な足場をすでに築き上げた。しかしNINTENDO64の登場を控え、まだまだ情勢は予断を許さないことだろう。

1995 5 TOPIC
SFC向けに世界初の衛星データ放送がスタート

4月23日、セント・ギガがSFC向けのデータ放送を開始した。BS衛星からSFCにゲームデータを送信するこのサービスは、今後も『ダビスタ』最新作とリンクするなど、多彩な展開が予定されている。



1995 6 TOPIC

夏から年末にかけて、SFCの大作ソフトが連続登場

・8月5日『ヨッシーアイランド』発売
・9月30日『聖剣伝説3』発売
・10月6日『タクティクス　オウガ』発売
・11月11日『ロマンシング　サ・ガ3』発売
・11月21日『スーパードンキーコング2』発売
・12月1日『風来のシレン』発売
・12月9日『ドラゴンクエストⅥ』発売
・12月22日『天外魔境ZERO』発売

続々と登場する新世代機ソフトの前に、さしものSFCも今年前半はやや押され気味の様相を見せていた。しかし8月の『ヨッシーアイランド』を皮切りに、SFCでは超大作ソフトの連続リリースを開始。これらはいずれも高セールスを記録して、SFC健在をアピールした。また、この間も新世代機勢の人気自体は落ちることがなく、1995年後半のゲーム市場は大いに活況を呈する形となった。



▲ファンが首を長くして待っていた『ドラクエⅥ』をはじめ、怒濤の大作ラッシュでプレイする暇もない!?

1995 7 TOPIC

3D表示のゲームマシン バーチャルボーイ登場

8月11日、任天堂の32ビット携帯ゲームマシン「バーチャルボーイ」が発売された。

このマシンは、赤色LEDの光によって表現された3D立体空間でゲームをプレイするという、これまでにない斬新なもの。任天堂が久々に発売する新ゲームマシンということもあって大きな注目を集めたが、従来とは大幅に異なるプレイスタイルのせいか、市場の反応は意外にクールなものだった。新時代への可能性を秘めたハードだけに、今後のソフト数の増加によって注目が集まることを期待したい。



1995 9 TOPIC

セガとSNKがクロスライセンス契約を締結

9月中旬、格闘ゲームの人気作で知られるSNKと、セガが、NEO・GEOとSSのゲームソフトを相互に移植すると発表。これを受けて現在、『餓狼3』などSNK側の作品がSSの発売ラインアップに並んでいる。


▲人気の『KOF'95』もSSで登場！

1995 8 TOPIC

話題の新OS"Windows95"英語版に続いて日本語版も登場

・8月24日午前0時、英語版Windows95が全世界で一斉に発売される
・11月23日午前0時、日本語版Windows95が日本全国で一斉に発売される

米国に本社を持つマイクロソフト社は、パソコンの機種の壁を越えてソフトが使用できるOS〝Windows〟の最新版〝95〟を開発。8月に英語版が発売されて海外で大フィーバーが巻き起こったあと、11月23日には日本語版も発売されて話題を呼んだ。

Windows95は、これまでのWindows以上に操作性が向上し、パソコン初心者でも簡単に使用できるようになっている。また、ゲーム専用のツールも用意され、以前のWindowsでは不可能と思われていたアクションゲームも、十分にプレイ可能になっている。

このWindows95がパソコンに与える影響は大きいが、ゲーム業界に限って言えば、日本ではコンシューマ機に押されていたパソコンゲームに、再び注目が集まることは間違いない。実際、セガ、エニックス、ナムコといったゲームメーカーが、続々とWindows95への参入を発表している。Windows95はパソコン間の機種の壁だけでなく、パソコンとコンシューマ機との壁をも破ることになるのだろうか。



▲Windows95の登場は、機種間の競争がメインだったパソコン市場にとって衝撃的であり、今後パソコンが家庭に普及する上で重要な意味を持っている。

1995 10 TOPIC

NINTENDO64の発売日、1996年4月21日と発表！

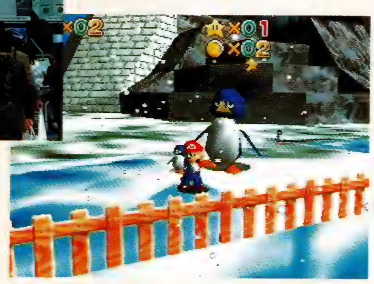
・11月24日、NINTENDO64が千葉・幕張メッセで世界初公開される。
・ソフトも『スーパーマリオ64(仮)』をはじめ、10数タイトルを公表。

11月24日、全世界が注目するなか、ついにNINTENDO64がその全貌を現した。

発表会場では、『スーパーマリオ64（仮）』と『カービィボウル64（仮）』の、2つのソフトを実際にプレイすることができた。この2作は、いずれも操作の際にコントローラ中央にある〝3Dスティック〟を使用しており、微妙な指の動きに反応した、これまでにない操作感覚が楽しめるようになっている。

気になる価格は、25,000円と発表された。4月21日に本体と同時発売されるソフトには、前述の『マリオ』など強力なタイトルが用意されている。


◀会場内のNINTENDO64ブースは、文字どおり世界各国から集まった報道陣によって、大混雑となった。


▶『スーパーマリオ64』（仮）の完成度はまだ50%とのことだが、現段階でも十分プレイ可能となっていた。

激動の1995・1年間の記録

年・月	話　題
1994.11	**セガサターン発売。** 本体同時発売ソフトでは『バーチャファイター』に人気が集中。
12	**プレイステーション発売。** 本体同時発売のソフトでは『リッジレーサー』が注目を集める。 **PC-FX発売。** 熱い期待のなか『バーチャファイター2』がアーケードに登場する。  ▲『ハイパーソリッド闘神伝』(PS)
1995.1	PSオリジナルの対戦格闘ゲーム『闘神伝』が発売される。 パソコンでは久々の大作Hゲーム『同級生2』(PC98)が発売される。
2	新世代機勢、タイトル不足で伸び悩みの時期。
3	豪華スタッフが集結した大作RPG『クロノトリガー』(SFC)が発売される。 PSコンパチ基板を使用したアーケードゲーム『鉄拳』のPS版が発売される。  ▲『クロノトリガー』(SFC)
4	SFC向けの衛星データ放送がオンエア開始。 3DOオリジナルのホラーAVG『Dの食卓』が発売される。 **パソコンの実売価格がこの時期から急激な低下を見せる。**
5	**SS、PSのハード出荷数100万台突破が相次いで発表される。** 3DO用のM2アクセラレータが初公開される。  ▲『鉄拳』(PS)
6	**SSの定価が34,800円に引き下げられる。** 『機動戦士ガンダム』『アーク　ザ　ラッド』の発売で、PSの人気が急上昇。 この頃から巷でインターネットが話題になる。
7	**PSの定価が29,800円に引き下げられる。** 『リグロードサーガ』を皮切りに、セガがサターンのRPGソフト3本を連続発売。
8	**バーチャルボーイ発売。** 『ヨッシーアイランド』を皮切りに、SFCの大作ソフト攻勢が開始される。  ▲『ときめきメモリアル』(PS)
9	セガとSNKがクロスライセンス契約を発表する。 スクウェアの人気RPGシリーズ最新作『聖剣伝説3』が発売される。
10	SFCユーザー期待の大作S・RPG『タクティクス オウガ』が発売される。 多くのファンの注目を集めていたPS版『ときめきメモリアル』がついに発売。 セガがサターンのインターネット対応を発表。
11	**NINTENDO64が初公開される。** **日本語版『Windows95』が発売される。** **PSのオープン価格化発表。** スクウェアの大作RPGシリーズ『ロマンシング　サ・ガ3』が発売される。  ▲『バーチャファイター2』(SS)
12	全サターンユーザー注目の話題作『バーチャファイター2』が発売される。 SFCを代表する大作RPG『ドラゴンクエストVI』がついに発売される。

HEAT UP the GAME

ここでは、激動の1995年を席巻した代表的な5つのゲームマシンと、この11月にようやく全貌が明らかになったNINTENDO64を合わせた、6大コンシューマ機を徹底比較してみよう。ここに挙げたデータをじっくりと眺めれば、来たるべき1996年のゲーム業界に何が起こるか、そして1996年のゲーム市場を制するのはどの機種なのか、読み解く手がかりが見つかるはずだ。

1995完全データベース コンシューマ6大機種

機種		スーパーファミコン メーカー：任天堂 発売日：1990年11月21日 	3DO REAL II メーカー：松下電器産業株式会社 発売日：1994年3月21日（REAL） 
ハード&ソフトの傾向		ゲーム史に一時代を築いたファミリーコンピュータのあとを受け、任天堂が満を持して発表した16ビットゲーム機。新世代機の出そろった今もなお、圧倒的なシェアを維持し続けているのはさすがだ。ソフトのほうも、新世代機とのハード能力の差を克服するだけの高い完成度を持った作品が続出しており、特にRPGでは質・量ともに新世代機の追随を許さない。『ドラクエVI』『スーパーマリオRPG』などの超大作がズラリと並ぶこの年末年始を頂点として、1996年からはNINTENDO64へとスムーズに移行するのか、それともまだしばらくのあいだはSFCが現在の勢いを保ち続けるのかが、今後のゲーム業界の行く末を占う意味でも注目されるところだ。	32ビットCPUを使用した、いわゆる新世代ゲーム機の先陣を切って登場した3DO。3DOとは全世界共通のハード規格の名称であり、「REAL」「TRY」など、各社からいくつものマシンが発売されている。先行発売の強みもあって、海外産ゲームを中心に豊富なソフトラインアップを誇っている。また、3DOは単なるゲーム機にとどまらないマルチメディアマシンとして位置づけられており、データベースなどゲーム以外のソフトの数も多い。だがSSPSなど後発の新世代機の攻勢の前には、苦戦を強いられているのが現状だ。しかし今後は、64ビットへのアップグレードを可能にする"M2アクセラレータ"の登場に大きな期待がかかっている。
定価		25,000円	オープンプライス
店頭での小売価格		13,330円	28,500円
ハード累計出荷台数		1570万台	60万台
参入サードパーティ数		176社	297社
'95年発売ソフト数		367本	110本
ジャンル別タイトル数ソフト	ACT	62本	23本
	RPG	61本	4本
	SLG	53本	11本
	AVG	7本	13本
	SPT	51本	13本
'96年発売予定ソフト数		98本	30本
海外での発売日	米	'91年8月	'93年10月1日
	欧	'92年3月	'94年9月1日
代表的なソフト		・『スーパーマリオワールド』 ・『ゼルダの伝説〜神々のトライフォース〜』 ・『ファイナル・ファンタジー』シリーズ ・『ドラゴンクエスト』シリーズ ・『スーパードンキーコング』シリーズ ・『クロノトリガー』	・『Dの食卓』 ・『ロードラッシュ』 ・『ショックウェーブ』シリーズ ・『スーパーストリートファイターIIX』 ・『Jリーグ　バーチャルスタジアム』 ・『悪逆の季節』 ・『宇宙生物フロポン君』

●表の見方

このデータベースで使用しているデータは、特に表記のない限り、'95年9月末現在のメーカー公表によるものです。なおプレイステーションの出荷台数データのみ電撃王の独自調査に基づくものです。

また、各ゲーム機の'95年、'96年のタイトル数は、「電撃新作予定表」のデータ（11月16日現在）に基づくものです。また、ジャンル別タイトル数は、'95年の代表的な5ジャンルのタイトル数をカウントしたもので、ACTにはSTG、SPTにはRCGが含まれます。

ハードの小売価格は、ビックカメラ本店、メッセサンオー、スタンバイVer.7の3店の11月12日現在の実売価格を平均したものです。

セガサターン	プレイステーション	PC-FX	NINTENDO 64
メーカー：セガ 発売日：1994年11月22日	メーカー：SCE 発売日：1994年12月3日	メーカー：NEC HE 発売日：1994年12月21日	メーカー：任天堂 発売日：1996年4月21日予定
			
SC-3000シリーズでファミコンと、そしてメガドライブでSFCと、長年にわたりゲーム市場で激しいシェア争いを繰り広げてきたセガが、これまでのノウハウを結集させた新世代ゲームマシン。2つの32ビットCPUを並列処理で使用することにより、64ビット級のマシンパワーを発揮できるという。『バーチャファイター』シリーズをはじめとするセガのアーケードゲームの移植作に、過去の豊富な蓄積から生み出されるオリジナルソフトを加えた強力なラインアップで、現在のゲーム市場をPSと共に席捲している。また今後は、コンピュータネットへの接続や通信カラオケ端末といった、マルチメディアへの対応も積極的に展開される予定だ。	家電メーカーとしてだけでなく、音楽や映画などの娯楽産業でも世界的に名を馳せるソニーが、持てる力をフルに発揮してゲーム業界へと挑んだ新世代ゲームマシン。その性能は業務用コンピュータに匹敵するだけの画像処理能力を有しており、特にポリゴンなどの3D表現に関してはケタ違いの高性能を使用できる。ソフトのほうも、ナムコをはじめとする強力なサードパーティに支えられて、発売当初から現在に至るまで、常に充実したラインアップを発表し続けている。また、定価販売を柱とした流通方針や、あくまでゲームマシンとしてのスタンスを貫くといった独自の戦略も目を引く。これから引き続きこの戦略が維持されるのかという点にも注目したい。	かつてPCエンジンでゲーム業界にCD-ROM旋風を巻き起こしたNEC HEが、PCエンジンの路線をさらに発展継承する形で作り上げた新世代ゲームマシン。動画伸張プロセッサの搭載により、CD-ROMから読み込んだ動画を秒間30フレームで再生することが可能になっている。ソフトのほうも、この機能を生かしてビジュアル主体の作品が中心となっており、PCエンジンで人気を集めたアニメ路線を柱とすることで、独自のファン層を獲得している。今後は、パソコンのPC-98シリーズと連結することでユーザー独自のソフトを開発できるようになるなど、単なるゲームマシンにとどまらない展開も予定されている。	11月24日に世界初公開された、任天堂の64ビットゲームマシン。このハードで注目されるのは、コントローラの中央に"3Dスティック"と呼ばれるアナログジョイスティックが標準で装備されている点だ。これにより、従来の十字キーでは不可能な微妙な操作が可能になっている。また、コントローラごとにデータセーブ用のメモリーパックが接続できるため、プレイヤー同士がデータを持ち寄り対戦するといった展開も考えられる。さらに1996年末には、書き込み可能な大容量の磁気ディスクを発売する予定となっている。ソフトのほうも、本体の発表と同時に『スーパーマリオカートR（仮）』『ゼルダの伝説64（仮）』など、13タイトルが公表された。
34,800円	オープンプライス	49,800円	25,000円
31,740円※4	26,800円※3	33,700円	――
150万台	150万台※2	15万台※1	――
143社※1	500社※2	38社※1	――
152本	145本	13本	――
37本	44本	2本	――
8本	8本	1本	――
16本	18本	3本	――
9本	11本	2本	――
25本	16本	1本	――
144本	221本	33本	――
'95年5月11日	'95年9月9日	なし	'96年4月予定
'95年7月8日	'95年9月29日	なし	未定
・『バーチャファイター』シリーズ ・『ビクトリーゴール』シリーズ ・『パンツァードラグーン』 ・『デイトナUSA』 ・『シャイニング・ウィズダム』 ・『魔法騎士レイアース』 ・『ワールドアドバンスド大戦略』 ・『バーチャコップ』	・『リッジレーサー』シリーズ ・『KING'S FIELD』シリーズ ・『鉄拳』 ・『Jumping Flash！』 ・『アーク　ザ　ラッド』 ・『アクアノートの休日』 ・『エースコンバット』 ・『ZERO DEVIDE』 ・『BOXER'S ROAD』	・『バトルヒート』 ・『チームイノセント』 ・『天外魔境　電脳絡操格闘伝』 ・『アニメフリークFX』シリーズ	・『スーパーマリオ64（仮）』 ・『カービィボウル64（仮）』 ・『スーパーマリオカートR（仮）』 ・『ゼルダの伝説64（仮）』 ・『スターフォックス64（仮）』 ・『パイロットウイングス64（仮）』 ・『スターウォーズ：シャドウ・オブ・エンパイア（仮）』 ・『007：ゴールデンアイ（仮）』

※1　データは'95年10月末日現在のものです。　※2　データは'95年11月15日現在のものです。　※3　データは'95年11月24日現在のものです。
※4　'96年1月15日まで、5,000円のキャッシュバックキャンペーン中。

速報、NINTENDO64

～どうする!? 任天堂～

[illegible]が変わった。

ファミコンスペースワールド'95に出展された任天堂の最終兵器・NINTENDO64は、その圧倒的なパワーを存分に誇示してくれた。「やっぱり任天堂なのか」という空気がゲーム業界を[illegible]いつくしたようだった。

この究極の64ビットマシンを手にして、任天堂はどうするのだろう？ 同時に発表されたソフトたちは、どれもが大作クラス。100本のフツーなソフトがあったとしても、64ビット機の精鋭ゲームにはかなわない。今後、NINTENDO64が、SFCが持つシェアをそのまま引き継ぐという状況も、比較的容易に想像できた。究極のハードと最高のソフトたち。ベストなカップ[illegible]グを携え、任天堂はトップシェアを維持していくのか。

そして、もうひとつ。この魅力的なマシンを前に、僕らはどうすればいいのだろう？ 4機種の32ビットゲーム機にNINTENDO64、そしてWindows95で注目されるパソコンも気になる。この混沌とした状況のなかで、ほんとに任天堂に決めていいのだろうか。

NINTENDO64の登場は、2つの〝どうする？〟を投げかけてきた。この問いに答えてくれるのは、NINTENDO64自身なのかもしれない。

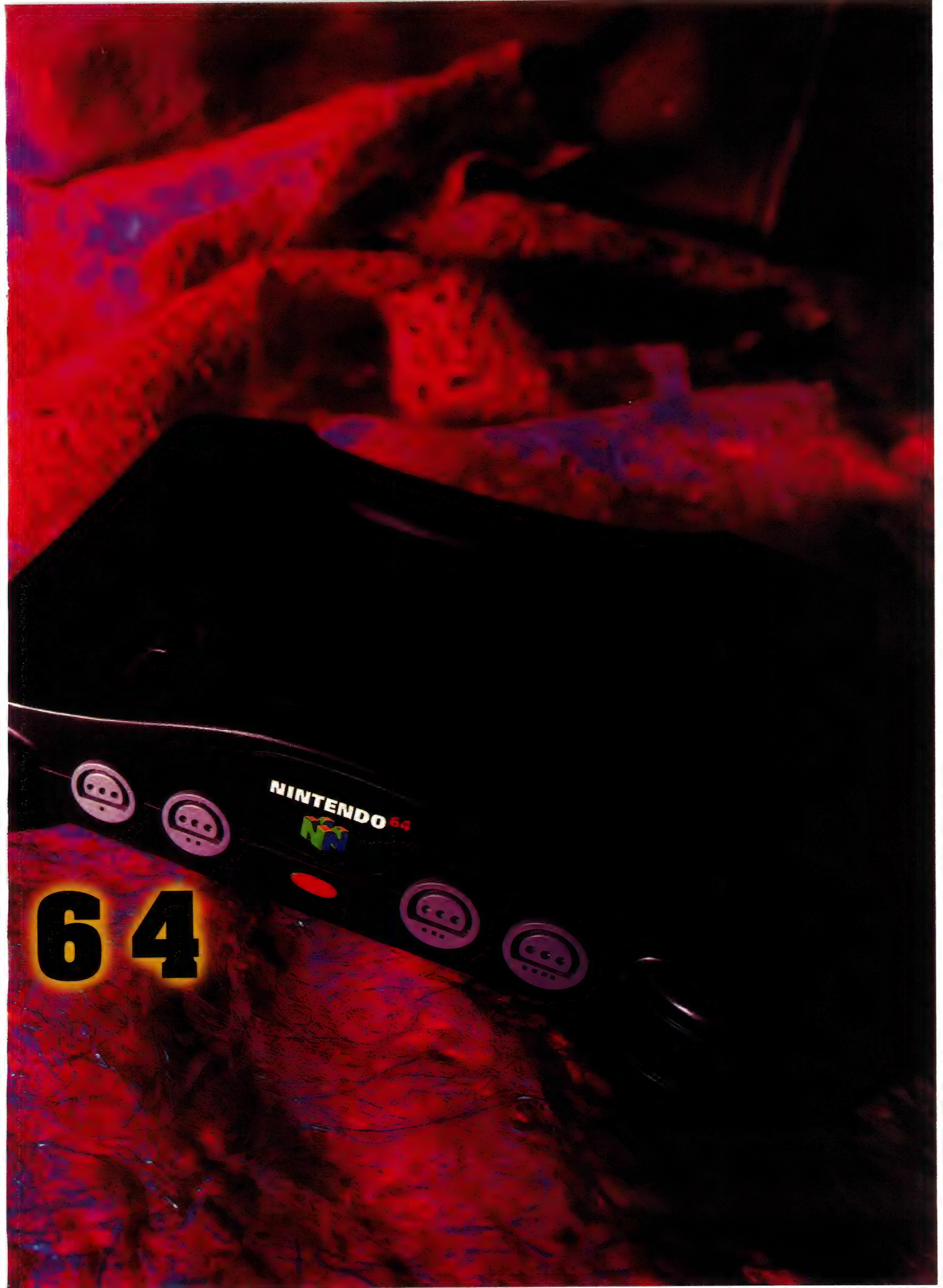
たとえばフライト・シミュレーションゲーム。今までのゲーム[illegible]では、戦闘機を選び、ドッグファイトを楽しんだ。しかしNINTENDO64では、機体のデザイン設計をし、空力を測定、そして空中戦に挑む、といったゲームが可能になるという。ユーザーのデザインが旋回能力などに作用し、そのまま戦闘機の個性や戦

HEAT UP the GAME

NINTENDO

闘能力へと置き換わる。ただの数字のやりとりでないゲームが体験できるのだ。

高性能なマシンが、しかしデジタルでなくアナログ感覚を表現する。NINTENDO64の設計には、そんなコンセプトが見える。そしてゲームが変わっていく。究極のマシンが見せてくれるゲーム改革を見て、どれだけゾクゾクするか。それが2つの〝どうする？〟の、解答のヒントになるはずだ。


NINTENDO 64
64

ファミコンスペースワールド'95にNINTENDO64、堂々登場！'96年4月21日発売決定!! ソフト13本も見えてきた。



NINTENDO64

NINTENDO64（以下N64）の全貌が11月24日から開催されたファミコンスペースワールド95でついに明らかになった。発売日は来年4月21日、本体価格25,000円（コントローラー1つを同梱）で、ソフトも9,800円前後に抑えられる予定だ(N64のソフト価格の設定により、SFCソフトの値下げ断行も同時に発表された)。本体スペックは名前からもわかるとおり、CPUにはシリコングラフィックス社と共同開発された64ビットRISCチップを採用。その他グラフィック機能を中心に、とても家庭用コンピュータ、それも25,000円とは思えない贅沢なもの。最新鋭のグラフィック・ワークステーションに匹敵する能力をもつものだ。

しかし、こうしたハード情報はもはや既報の事実。それよりも今回の展示会で注目しなければならないのは、『スーパーマリオ64』、『カービィボール64』という2本のプレイ可能な開発中ソフトが登場したこと。そして任天堂が目指す「TVゲームの質的転換」を体験できたことだろう。特に3Dスティックを採用した新コントローラー（33ページ参照）は、これまでにない3次元のアナログ操作を可能にし、今後のソフトの方向性を見せてくれた。タイミングだけのバットコントロールやゴルフスイングにはとどまらない。すべてリアルタイム、指先の微妙な感覚で、決定できるのだ。任天堂らしい考え抜かれたソフト主導のトータルな戦略である。実際にプレイした感想は「慣れるまで時間がかかったが新鮮な感覚」という意見が大勢を占めた。「コントローラーが変わることは文化が変わること」（宮本茂氏）というように、多少の



ソフトの質的転換を目指さずして、TVゲーム業界の前途はない！

NINTENDO64の前に、バーチャルボーイについて一言お話したい。今年7月に発売したバーチャルボーイは、残念ながら失敗と言わざる得ない状況であります。バーチャルボーイはTVゲームとはまったく異質の遊びを提案するために生まれたにも関わらず、その「TVゲームとの異質性」を強調できるソフトが存在しないまま発売に踏み切ってしまったわけでありまして、TVゲーム的なソフトでも通用するのではないか、そんな甘い考えで作られたソフトをうかつにも私も認めてしまった。しかし現在はスタートに立ち戻ってバーチャルボーイらしいソフトの開発が進んでいます。もうしばらく、見守っていただきたい。…(中略)…

現在のTVゲーム市場は楽観できない状況です。ゲームをたくさん作ればいい、そのために人を増やす。そんなことは甘

【任天堂・山内社長講演】要旨概略

扉PHOTO／中村英良、AD／朝倉哲也（P12.26.34.42.50.54.132.138）※扉PHOTOで使用したNINTENDO64は、資料をもとに編集部でモデル制作したものです。モデル制作／荒木元太郎

ついにソフトも解禁！ 全13本を次のページから最速レポート









11.24・ファミコンスペースワールド

◀日本だけでなく海外のTV局も取材に訪れ大盛況のNINTENDO64コーナー。『スーパーマリオ64』と『カービィボウル64』は実際にプレイできた。他の11タイトルはデモビデオで紹介。
▲話題のコントローラーはカラーバリエーションも豊富。標準のグレーの他、ブラック、レッド、ライトブルー、ダークブルー、イエロー、グリーンの合計7色が用意される予定だ。
▼アクレイムのブースにも、こっそりとN64対応ソフトのデモが！

NINTENDO64・SPEC

■CPU：MIPS64ビットRISC CPU(R4000シリーズカスタマイズ)動作周波数93.75MHz
■メモリ：RAMBUS D-RAM36Mビット
転送速度：最大4,500ビット／秒
■コプロセッサRCP:SP(サウンド及びグラフィックスプロセッサ)及びDP（ピクセル描画プロセッサ)内蔵、動作周波数62.5MHz
■画像解像度：256×224～640×480ビット
フリッカーフリー・インターレースモードサポート
■カラー：32ビットRGBAカラーフレームバッファ　サポート、標準21ビットカラー
■画像処理機能：Z-バッファエッジ・アンチエイリアシング、本格的テクスチャマッピング（トランスリニア・ミップマップ・インターポレーション・テクスチャ、環境マッピング、パースペクティブ補正など)
■本体最大寸法：幅260奥行190高さ73mm
■本体重量：1.1kg

時間はかかっても、これが今後のスタンダードになるのは間違いないのではないだろうか。また、初日（11月24日）に行われた任天堂・山内社長の講演では、96年末に『ゼルダの伝説』で初めて採用される書き込み可能なニューメディア「64ディスクドライブ」による新たな「質的転換」の仕掛けも披露され、N64のさらなる独創的な戦略も明らかになった。ディスクによる無限に近いセーブデータがプレイヤー独自の物語、作品、キャラクター像を創造し、ゲームの可能性を飛躍的に引き上げることになるという。「他とは比較できない、比較されないものを作ったつもりだ」（宮本氏）という自信も納得できる、将来を見据えたコンセプトである。

32ビット、64ビットといったスペックの枠を超え、明らかな主張を見せつけてくれたN64。1996.4.21、ゲーム業界はかつてない転換期を迎えるのではないだろうか。

いわけでありまして、大容量にしても、ただ映像や音声を垂れ流すだけ、結果として駄作、愚作、ダメソフトが氾濫している。こんなことではユーザーは拒否反応を起こしてしまいます。また、ゲームを知らない人が書いたり、しゃべったりするから、おかしなことになっている。先日、ある雑誌のゲーム紹介記事に「次世代ハードのRPG」という一節がありましたが、本来ソフト主導であるはずのゲームに、こんな言葉はおかしい、ゲームを知らないとしか思えない。TVゲームは書いたり聞いたりしてもダメです。実際に触れてみなければ評価はできないのであります。…(中略)…

こうしたダメソフトは流通が買わなければいいのです。流通が勉強してユーザーの立場になって考え、駄作、愚作を買わなければ一番早く的確に解決するわけですが、流通にも見る目がない。流通に意識転換が必要な時期になっています。そして、もちろん同時にいかにダメソフトを減らしていくかということが課題になるわけですが、そのために手詰まりの開発チームに新しいタネを与えなければならない。TVゲームマーケットを守るためにウルトラ64、イコール、NINTENDO64は登場したのであります。…(中略)…

今回の展示を見ていただくとわかるとおり、N64はコントローラーを重視しています。3Dスティックによるアナログ操作が可能になったことによって、これまでにないまったく新しいタイプのゲームが生まれるはずです。あのコントローラーを実際に触れていただければ、N64の目指しているものが理解していただけるでしょう。それはソフトの〝質的転換〟です。ソフトの〝質的転換〟を目指さずして、TVゲームの前途はないのであります。…(中略)…

N64には、まったく新しいマスクロムを採用しています。「今はCD-ROMの時代だ」とお考えの方も多いともいますが、SFCにはさまざまな半導体を内蔵して、魅力的な機能を付加してきました。これはN64にも生かせるはずです。だから任天堂はカセット方式を残したかったのです。CD-ROMはロムですから、読み出し専用です。書き込みはできません。N64は読み出しはもちろん書き込みもできる磁気メディアを使って、まったく新しい遊びを提案します。具体的には現在、当社の宮本茂を中心に『ゼルダの伝説』を開発中でありまして、来年末には発売する予定であります。また、『ドラクエ』の堀井雄二氏に先ほどお会いし、この磁気メディアを使った次回作をぜひ作ってください、とお願いをいたしました。堀井さんも、これまでのシリーズとはまったく違う、新しい作品づくりを検討していただくことになりまた。…(中略)…

12月14日、任天堂本社におきまして、ソフトメーカーさんの説明会を開きます。ソフトの質的変換をあのコントローラーを使ってどう進めていくのかということを中心にご説明させてほしい。新しいジャンルのソフト開発、仕掛け作りのための材料提供ができるのではないかと思います。またN64とSFCのソフトが同価格で市場に出ることは考えられないわけでありまして、SFCソフトの値下げも提案します。任天堂は先見の明のあるソフトメーカーさんとともに少数精鋭の開発路線を確立しTVゲームを守っていきたいという決意を新たにしております。

NINTENDO64
ついにベールを脱いだソフトたち

約30タイトルが制作中!
13タイトルを堂々公開
同時発売は3本に決定

驚異の異次元体験!! これが「N64」のパワーだ!!





▲メインマップも3D。前方の館がステージの入り口。完成版では20以上のステージが用意されるとか。



▲マリオに近づいた視点に変更すると「パックンフラワー」はこの迫力！　敵との戦いも緊張感いっぱいなのだ。

3Dスティックの新アクションゲームは新ステージに昇華した

マリオの世界が3D空間にり、無限の広がりを実現した。移動はすべて3Dスティックで操作。基本的には前に倒せば前進、左右に倒せば曲がる、倒し方の度合いによって速度も変わる。つまり大きく倒せば走り、少しだけ倒せばソロリソロリと歩く。慣れれば思い通りに操ることができるのだ。Cボタンユニットでカメラ位置を切り替えれば、さらに違う世界が目の前に広がる。これまで見えなかった仕掛けや敵が確認できたり、ジャンプのタイミングもとりやすくなる。まずは操作が新次元なのだ。今回プレイできたのはメインマップ（これも3Dで構成されている）から入れる4つの部屋とクッパとの戦い。1は一般的なフィールド、2は火の世界、3は水の世界、4は氷の世界だ。これまでにはない仕掛けの楽しさに、ゲームは新しいステージに進んだというのが正直な感想。N64ソフトの実力をまざまざと見せつけてくれる作品だ。



◀水の泡までツルツル立体。水中ステージも迫力満点だ。

スーパーマリオ64(仮)

ACT
DATA●任天堂
●'96年4月21日発売　●9,800円

大空を舞う壮快感を完全再現 究極スカイスポーツ登場

SFCでは拡大縮小・回転機能をフルに利用して話題になったが、今回はまさにホンモノの3D空間でリアルな浮遊感を満喫できる。



▲64版はポリゴンで描かれた新キャラクターが登場。得意の種目とかあるのだろうか？



◀パラグライダーで岩山のあいだをフライト。カメラ位置がポイントになりそう。

パイロットウイングス64(仮)

SPT
DATA●任天堂／パラダイムシミュレーション
●発売日未定　●価格未定

今度はテクスチャーも完璧 3Dスティックが操縦桿だ

SFCではFXチップを搭載して登場したポリゴン・スペースSTGの『スターフォックス』が、N64でいよいよ真骨頂に。精細なテクスチャマッピングによって再現されたリアルな宇宙空間を、3Dスティックによって360度、思いのままに動き回れる。コントローラのZトリガーを発射ボタンにすれば、まさに操縦桿感覚だし。



◀星や敵がド迫力で迫るコックピット画面。



▶テクスチャーもリアルな敵ロボットとの戦闘。

スターフォックス64(仮)

STG
DATA●任天堂
●発売日未定　●価格未定

64ディスクドライブ第１弾 ゼルダの世界が無限に広がる

『マリオ』と並ぶ任天堂の顔『ゼルダ』は、書き込み可能な64ディスクドライブの初対応ソフトとして'96年のクリスマスに登場予定。カセットでは不可能な大容量ゲームには、このメディアが使われる。基本的には『マリオ』と同じ３D表現システムを使ったアクションRPGタイプになるらしいが、世界がすべて３Dで表現されるため、そこに残されたときの孤独感、現れる敵の恐怖感など、これまでとは比較できないようなリアルさを実現するのは間違いない。戦闘シーンをみても、格闘アクションを上回るほどのリアリティ。メタリックな敵の表面には、周囲の写り込みまでも表現される。また書き込み可能な磁気ドライブによって、プレイヤーが独自の物語を体験する「自分だけの冒険」を創造できるようになるはずだ。

『マリオ64』をステップ１とすれば『ゼルダ』は、ステップ２。この作品でN64は本当の実力を見せつけることになりそうだ。



▲近づいたカメラ位置だと敵への恐怖感がいっそう高まる。火花散る戦闘の迫力は、まさに64ソフトならではのものだ。



◀敵とのつばぜり合い。メタリックな敵の表面には、精細な写り込みまでも表現されている。

ゼルダの伝説（仮）

RPG

DATA●任天堂
●'96年12月予定　●価格未定　●64ディスクドライブ対応

定番キャラが劇的進化 自由自在のカービィ

完成度20%ということで、非常にシンプルなステージ構成だったが、N64の機能を存分に体験できた。３Dスティックによるアナログ感覚の操作感は格別。敵をステージから押し出すおはじきモード、スピードと壮快感を味わえるスノーボードモードの２種類が用意されていた。おはじきモードは４人同時プレイも可能。



▲シンプルな構成。N64の３Dスティックに慣れるにはもってこいのソフトかも。異次元の爽快感を味わえる。



▲近づいて見ても、こんなに滑らかなグラフィックなのだ。

カービィボール64（仮）

PZL

DATA●任天堂／HAL研究所
●発売日未定　●価格未定　●４人同時プレイ可能

あのルーカスフィルムが 新シリーズでN64に参入表明



▶パソコンなどでも人気のシリーズだが、グラフィックのリアリティーは格段に上だ。

ハリウッドで、いや世界で最高のCG特撮技術を誇るジョージ・ルーカス率いるルーカスフィルムが、スターウオーズの新シリーズをひっさげて64に参入。映画ではまだ語られない新ストーリーを一足先にゲームで体験できるという。N64なら、映画と同等の疑似体験を実現してくれるだろう。



▲チキンウォーカーを撃破したシーン。炎の微妙な色と動きも見事に再現している。

スターウォーズ シャドウ・オブ・エンパイア（仮）

STG

DATA●任天堂／ルーカスフィルム
●発売日未定　●価格未定

NINTENDO 64

1995 DATA FILE

11・24に発表されたN64データをまとめてみた。発表どおりに本体発売されるなら、やはり任天堂優位と言える。

●ハード本体発売日

'96年4月21日

●定価

………25,000円

●開発中ソフト

………約30タイトル

タイトルリスト

- スーパーマリオ64（仮称／ACT／ハード同時発売）
- パイロットウイングス64（仮称／スカイスポーツシミュレーション）
- スーパーマリオカートR（仮称／RCG／４人対戦可能・'96年６月発売予定）
- スターフォックス64（仮称／スペースSTG）
- カービィボール64（仮称／アクションPZL）
- ウェーブレース64（仮称／ボートRCG）
- バギーブギー（仮称／カーACT）
- ブラストドーザー（仮称／ACT）
- スターウォーズ：シャドウ・オブ・エンパイア（仮称／スペースSTG）
- ゴールデンアイ007（仮称／アクションアドベンチャー）
- ボディハーベスト（仮称／ACT）
- クリエイター（仮称／ETC）
- ゼルダの伝説（仮称／アクションRPG／64ディスクシステム対応）

＊ 以上は、すべて任天堂とセカンドパーティによる作品。サードパーティ作品もこれから発表されていくはず。

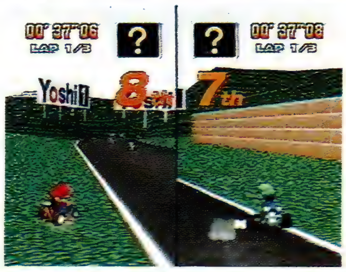
ホンモノのレースシーンが展開 3Dスティックがステアリング!

今回は惜しくもテストプレイできなかったが、十分な期待感を与えてくれたのが任天堂を代表するレースゲーム『マリオカート』のN64版。コースとマシンが完全な3Dになったことで、さらに迫力を増しそうだ。デモではハッキリわからなかったが、プレイヤーが好みの視点で操作することも可能なのでは。

また3Dスティックによるアナログ操作にも期待がかかる。これまでのコントローラでは「左右レバーを押し続けることで大きくカーブ、短時間押すことで小さく曲がる」といった意志の伝達方法をとらざる得なかった。しかし、3Dコントローラら微妙なステアリング操作を意のままに、現実のクルマと同じように再現できるはずだ。来年6月頃といわれる発売日が待ち遠しい！

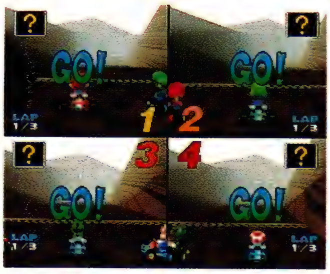


▲SFC版と同じ8台によるレース。メモリーパックにチューンナップデータを入れてのレースにも期待。



◀遠景までハッキリ見えて看板の文字もくっきり、タイヤからの煙もリアルだ。グラフィックはすべての面でパワーアップしている。

4分割画面で4人対戦を実現



▶これが4人対戦画面。小さくても視界は良好。白熱必死。

N64には、ノーマルで4つのコントローラが接続できる。『マリオカート』では、これをフルに活用して4人対戦プレイが楽しめるようになる。4分割しても画像のクオリティは十分。大画面テレビでプレイすれば、白熱のバトルを体験できそうだ。

スーパーマリオカートR(仮)

RPG

DATA●任天堂
●'96年6月予定 ●価格未定 ●4人対戦対応

個性の主張! こんなラインナップが待機中

ファミコンスペースワールドでは、ここまで紹介した以外にも6本の個性豊かな作品が公開された。水上レースを再現する『ウェーブレース64』、バギーを操る3Dバトルゲーム『バギーブギー』、重機を使った異色アクション『ブラストドーザー』、陸海空の多彩なマシンを駆使して戦う『ボディハーベスト』などアクション系のタイトルが中心だが、未知の生物を創造する『クリエイター』、007シリーズ最新作のゲーム化『ゴールデンアイ007』といった異色作もラインナップに加わっている。

これら合計13タイトルは、いずれも任天堂が制作するもの、あるいはセカンドパーティと呼ばれるメーカーの作品である。セカンドメーカーとは任天堂との共同開発という体制で開発を進めているメーカーで、いずれも任天堂が監修をつとめる。つまり、すべて本家のお墨付きをもらっている作品というわけだ。これに完全に独立して開発を進めているサードパーティの作品を加えると、「開発中のN64ソフトは約30タイトル」(任天堂・山内社長) にのぼるという。もちろん、その中には前号の任天堂アメリカ・荒川社長インタビューの言葉にもあるスクウェアの『FF』シリーズ最新作、書き込み可能な64ディスクドライブを使いプレイヤー独自の展開を経験できるようになるという『ドラクエ』シリーズの新作といった大物も含まれているはず。すべて来年中に発売できるとは限らないが、初年度のラインアップとしては十分に魅力的なものといえるのではないだろうか。



◀【ウエーブレース64(仮称)】 水上を近未来のパワーボートが疾走する。水上版『F-ZERO』ともいうべき爽快な作品だ。透明感がみごとな水のグラフィックにも注目。



▲【バギーブギー(仮称)】 バギーを使ったシューティングバトル。パーツのカスタマイズでオリジナルバギーの制作も。



▶【ブラストドーザー(仮称)】 ブルドーザー、クレーン車などを使う異色アクション。『スーパードンキーコング』のレア社が制作する注目作。

▼【ゴールデンアイ007(仮称)】 人気映画シリーズの最新作をゲーム化。レア社の実力を見せつけるリアルな映像がみどころの3Dアドベンチャーだ。



▲【ボディハーベスト(仮称)】 陸海空、3タイプのアクションが楽しめる！





◀【クリエイター(仮称)】 未知の生物を創造する、異色のシミュレーション。

質的転換はここから始まる

【コントローラ】

アナログ操作を可能にした３Ｄスティック、カメラ視点切り替えのCボタンユニットなど、操作系の根底を変えるスタイル！

任天堂が目指すゲームの質的転換は、まさにこのコントローラが主役。まず、目立つのが中央にレイアウトされた「3Dスティック」。これは360度の無段階のコントロールを実現するとともに、倒す度合いによって強弱をコントロールできるもの。３次元空間での思いのままにアクション操作を可能にし、微妙なマウス的な操作でも効果的に使えるよう考え抜かれた結果だ。もうひとつ右上にレイアウトされた４つの黄色いボタン、Cボタンユニットも64コントローラーの性格を表すもの。カメラ位置を変え、現在のプレイにもっとも適した視点を選ぶためのボタンだ。64の新しい遊びの世界は、この２つがキーポイントになるのは間違いない。

また裏面に挿入するメモリーパックはプレイヤーが自分だけのデータをセーブするもの。自分で鍛えたのチームデータをもって友人と対戦したり、逆に友人との対戦データを持ち帰り分析することも可能になるという。

●このインターフェースがゲームを変える



▲表面



◀視点切り替えに使うCボタンユニット。



▶グリグリ動かす。これからの標準か。

▼裏面

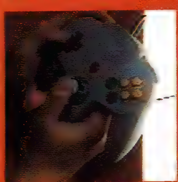




◀自分だけのデータを持ち歩けるぞ。

●ゲームによって３パターンの握り方が

①レフトポジション



▲3Dスティックの操作が右手で可能になる。

②ファミコンポジション



▲FC同様✚キーとABボタンを使う持ち方。

③ライトポジション



▲視点も自由自在。N64ならではの持ち方。

【64ディスクドライブ】

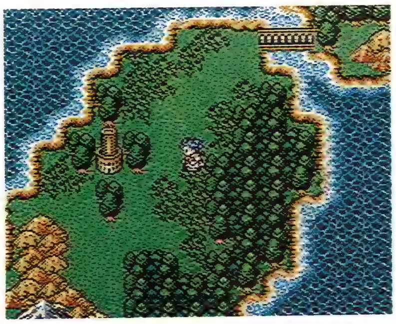
64をパワーアップするキーテクノロジー、それが、書き込み可能なディスクドライブ！

大量のセーブデータによりゲーム上でプレイヤーが自分で作ったものを残せること、これがゲームの質的転換につながる！　任天堂は64に書き込み可能な新メディアを投入し劇的なパワーアップをはかろうとしている。SFCも他のCD-ROMマシンもデータのセーブは可能だが、このシステムに比べればオマケのようなもの。64ディスクドライブのセーブ可能なデータはSFCなどの300倍以上もあるのだ。果たしてこのシステムによって、どんなゲームが実現するのか？現在考えられる具体例は次の通りだが、これ以外にも無限の可能性が広がりそうだ。

- **データ育成ゲーム（シムシティ・ダビスタ）**
自分の育てた街や馬のデータを無制限に残せる。
- **常に変化するRPG（ドラクエ・ゼルダ）**
プレイヤーが自分だけの物語を体験できそう。
- **データ制作ゲーム（マリオペイント）**
自分の絵や音楽などの作品を残して自慢できる。
- **プレイデータのセーブ（マリオカート）**
自慢のレースを録画し、データによる対戦も。
- **プロスポーツゲーム（ファミスタ）**
年々更新される実在選手のデータ更新も楽々。
- **通信で送られるゲームの保存**
将来、衛星・電話のデータ交換も可能に

このドライブを使い、インターネットを介してデータ交換をする予定もある。可能性はまさに無限大なのだ。

<64ディスクシステム・スペック>
■使用可能な総容量：約64Mバイト
（うち最大20Mバイトが書き換え可能）
■シークタイム：平均150ms程度
（１トラック間：10ms程度）
データ転送速度：１Mバイト／秒程度



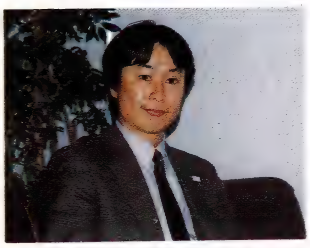
◀山内社長の願いがかなえば「ドラクエ6」も、次回作は64ディスクドライブに？

プロデューサー 宮本茂氏が語る 64戦略の全貌

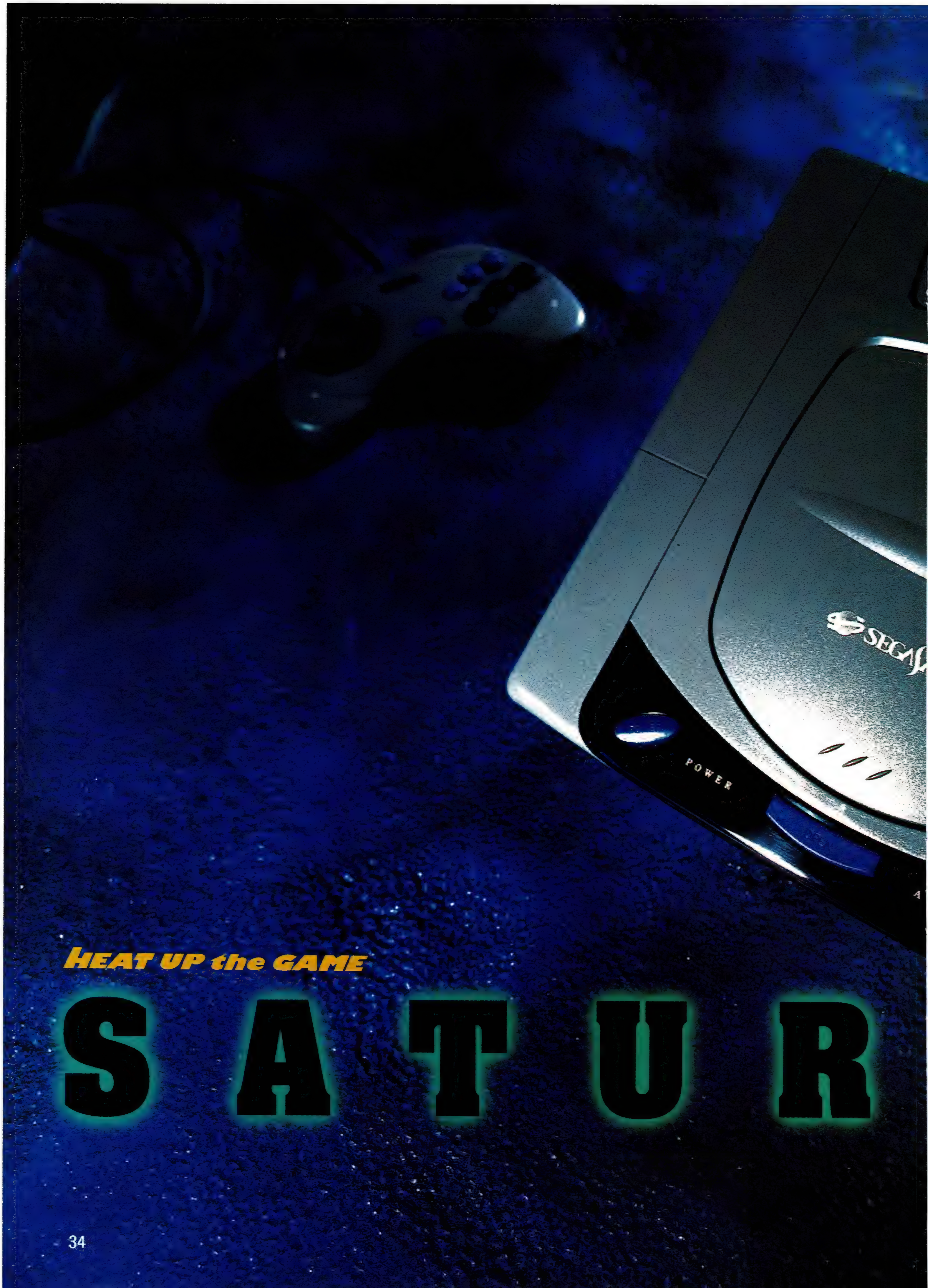
あのコントローラーの狙いは短時間ではわからないと思いますが、まずまず理解してもらえたみたい。もっと手厳しいかなと心配していましたが(笑)。『マリオ』についていえば、マリオワールドという箱庭の中で作り手と遊び手がいっしょに遊べるようなものを作ることが理想なのですが、そのアイデアを広げるために３Dを選択しました。これ以上２Dでやってもキワモノになってしまうんですよね（笑)。

緊張感、孤独感、恐怖感をもっとリアルに伝えたい、それが64を作った理由ですね。そもそも３Dのプロジェクト、つまりウルトラ64構想が始まったのが５年前、開発者のトレーニングやモデリングなどを開始したのが２年半前、そうして今回やっとシステムが固まったというのが、これまでの経緯です。『マリオ』はシステムが決まり、仕掛けを考えていく段階。ここまではつらかったんですが、これからは楽しめそうです（笑)。

64はこうしたソフト主導の経緯で生まれたものですから、他のマシンと比較できないと思っています。また、こちらには完成したソフトもありませんし、スペックだけで比べても仕方ありませんよね。そもそも比較されないものを作ろうという気持ちで取り組みましたし。十分な計算速度を持つCPU、完全な３D表現、そして新しいコントローラー、この３つがポイントで、大容量とかは特に関係ありませんでした。コントローラーは複雑に見えるかもしれませんが、もっと単純に考えてもらっていいんです。３DスティックとABボタンの３つ、基本的にはこの３つのボタンだけで操作できるんです。「動かすことが楽しい」というのがゲームの基本。それを実現する形です。これで新しいワクワク感を作りたいですね。



◀宮本氏は今回発表された13本すべてのソフトの監修を担当。



HEAT UP the GAME

S A T U R



日本の家庭用ゲーム機の歴史は、そのままセガと任天堂というライバル同士の、激しい競争の歴史でもある。

ファミコンとほぼ同時期に発売され、黎明期のゲーム業界を共に支えたSC-3000シリーズ。スーパーファミコンよりもひと足先に、日本初の16ビットゲーム機として登場したメガドライブ。そして、ゲームボーイにはないフルカラー表示が大きなインパクトを与えた携帯ゲーム機、ゲームギア。これらのハードが展開した戦略からは常に、永遠のライバル「任天堂」に対するセガの飽くなき対抗意識がひしひしと伝わってきた。

1994年、アーケードで大ヒットした『バーチャファイター』を引っ提げて、セガサターンは登場した。それから1年に渡ってサターンは、新たに登場したライバル「ソニー」のプレイステーションと、激しいデッドヒートを繰り広げる。互いに一歩も引けないこの戦いのなかで、サターンはついに、ハード出荷台数200万台に迫る躍進を遂げたのだ。

永遠のライバル、任天堂を待ち受ける

セガ・完全包囲戦略

1995年11月、ついに全貌を明らかにした任天堂の64ビットゲーム機〝NINTENDO64〟を迎え撃つセガの姿勢からは、これまでにない力強さが感じられる。それは、プレイステーションとの戦いを通じて切磋琢磨されるなかで、サターンがハード・ソフトの両面で固めてきた地盤が、永遠のライバルを前にしてもなお奮い立つ自信を、セガに与えているからなのだ。

先行する200万台の差が持つ優位、『バーチャファイター』シリーズをはじめとするかつてないほど充実したソフト群、そしてサードパーティによる強力なバックアップ。しかしこれだけではなく、セガはもうひとつの切り札をサターンに与えている。インターネットやNIFTY-Serveなどの通信ネットワークへと対応することで、サターンは単なるゲーム機に留まらないマルチメディア端末へと変身するのだ。

1996年、迫り来る任天堂を完全包囲の態勢で待ち受ける、セガの戦略が明らかになる！

'96 サターンプロジェクトの全構想

本格的に始動するマルチメディア展開、
さらに充実するソフトラインナップ……。
500万台を狙う3年目の構想とは!?

いろんな楽しみかたができるゲーム機を目指したい



セガ・エンタープライゼズ
国内コンシューマ事業部
HEプロダクトマネジメント部部長
岡村秀樹 氏

すでに累計出荷台数150万台を突破し、着々と地盤を固めつつあるセガサターン。永遠のライバル・任天堂の足音も聞こえ始めた'96年は、いよいよ決戦の年になる。新世代機スタンダードの座をかけて争う'96年サターン戦略のすべてを、セガに直撃インタビュー！

いよいよ始動するマルチメディア構想

——まずは、'96年、いよいよ本格的に実現しそうな、マルチメディア構想のことからお伺いします。

今のところ発表しているのは、インターネット接続と「NIFTY-Serve」への対応ですね。それから、NTTさんやソニーさんなどとお話している「GrRネット」という計画もあります。そのために、'96年春にはモデムを出す予定です。まだスペックは言えないんですが、インターネットにアクセスするのに相応のもので、かつ、価格はリーズナブルにしたいですね。

ただし、単にインターネットやNIFTY-Serveにアクセスできますよ、というだけでは意味ないですよね。ですからたとえば、対戦ゲームや情報サービスといったもので、ハードウェアとソフトウェアを両面でサポートしていくつもりです。

あるいは、こんなことも考えられるんですよね。いままでの普通のゲームなんだけれども、ゲーム中に通信の機能を使ってどこかにアクセスすると面白いことができるとか。そういう新しいゲーム性みたいなものを盛り込んでいく、という使い方をしたいなぁと。もちろんスタンドアローンで十分楽しめるんですけれども、その上でオプションを使っていくとまた違った楽しみ方ができるっていう発想なんですよね。

あくまでも、軸になるのは〝ゲーム〟なんですけど、様々なメディアを取り込んで、いろんなことができるゲーム機にしたいな、というのが大枠の構想なんです。

CHECK 1
インターネット&NIFTY-Serve対応で、通信時代もスタート 1996年、サターンは〝お茶の間マルチメディア端末〟に進化する

ゲームだけではなく、マルチメディアマシンとしてもサターンを使っていこうという動きが、いよいよ本格化してきた。

まず1996年春からは、サターンを通じて日本を代表する商用パソコン通信〝NIFTY-Serve〟が利用できるようになる。また、参加者が架空の町の住人となって生活するバーチャル・コミュニケーションソフト『Habitat』が一新され、サターンでも参加できるようになる。将来的には、この通信を利用したRPGなども開始される予定だ。

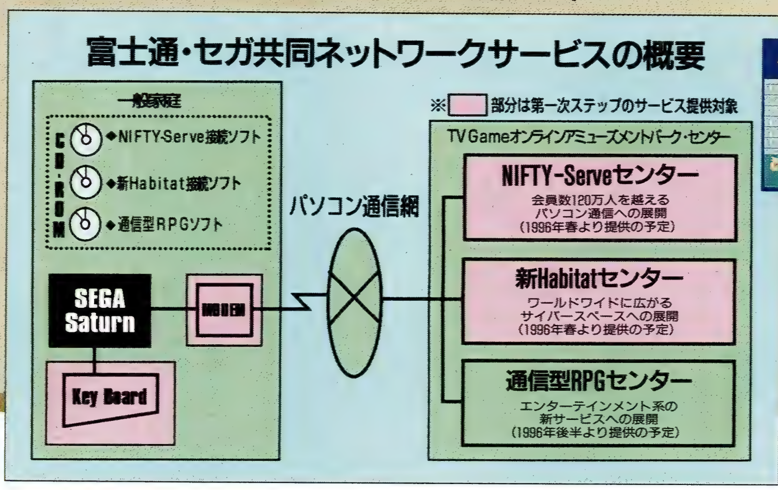
さらにセガでは、全世界のコンピュータネットを結ぶ話題の通信システム〝インターネット〟に、サターンを接続することも計画している。こちらは1996年度中の実現をめざして、現在準備が着々と進んでいるところだ。

これに加えて先日、セガ、ソニー、NTT、ビクター、ヤマハの5社が共同で運営する〝GrRホームネット〟の構想も発表された。これはサターンだけでなく、パソコンやマルチメディア機器をも対象とした巨大なネットワークだが、この中では、サターンでプレイ可能なリアルタイム性の高いネットワーク対戦ゲームが提供されるというから、大いに期待できる。



▲日産ショールームに展示されているプロトタイプのモデム。

富士通・セガ共同ネットワークサービスの概要





◀NIFTY-Serveを運営する富士通と共同で、幅広いサービスが展開される(上の写真は、現在の『Habitat』の画面)。

'96サターン500万台戦略のポイント

Soft

❶第２次RPG攻勢
・『ドラゴンフォース』
・『THOR～精霊王紀伝～』
・『エアーズアドベンチャー』
・『天外魔境外伝　第四の黙示録』
・『ダークセイバー』ほか
❷アーケードゲームの移植
・『ファイティングバイパーズ』
・『電脳戦機バーチャロン』ほか
❸サードパーティの強力サポート
・『同級生～if～』
・『卒業S』
・『餓狼伝説３』
・『キングオブファイターズ'95』ほか
❹「非ゲーム」ソフトの充実
・『料理の鉄人』
・『アクアゾーン』ほか



あらゆる方面で、将来の500万人というユーザーを満足させるのに十分魅力的なトピックスが揃えられている。

Hard

❶インターネット対応
日産自動車と協力
❷Nifty-Serve対応
富士通との共同事業
❸GrRネット
セガ、ソニー、NTT、ビクター、ヤマハ計５社で計画中の新ネットワークサービス

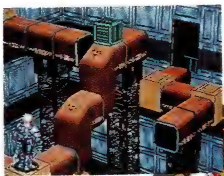
Accesary

●モデム
'96年春予定　15,000円程度
●キーボード
発売日未定　5,000～10,000円程度
●通信対戦ケーブル
発売日、価格未定

さらに充実していく'96年のソフト戦略

――ところで、「第２次RPG攻略」について、教えていただけますか。

'96年春から開始する「第２次RPG攻勢」に登場するソフトは、'95年夏に登場したRPG３本の内容を、さらに発展させたものになります。それは表現上のレベルもそうですし、表現が変えられれば、その中味も変えていけると思うんです。たとえば、フルポリゴンで、どこへでも行けちゃうRPGって少なくとも今は、ないですよね。そういうものも当然出てくるわけで、今までにないフィーチャーが新しい楽しみ方につながっていくだろうと思います。まだ発表していないタイトルには、ちょっとびっくりするようなのもありますよ。それと'96年は、２カ月に１本ぐらいの割合でタイプの違うRPGを出していこうと思っています。



◀『ダークセイバー』はMDで数々の名作を生んだ内藤寛氏が手掛ける３D―RPG。



▶'96年春に登場の『ドラゴンフォース』は、最も期待されるセガブランドの超大作RPGだ。

CHECK 2

第２次RPG攻勢計画もすでに進行中。その一角を担う『エアーズアドベンチャー』に、新世代のRPG像を見た!

かつて『ゼビウス』などを手がけた遠藤雅伸氏の率いるゲームスタジオが現在開発中の大作ファンタジーRPG、それが『エアーズアドベンチャー』だ。この作品でまず注目したいのが、スタッフの豪華さ。ビジュアルデザインを『ファイブスター物語』などで熱狂的なファンを持つ永野護氏、音楽をオペラや交響曲のほか『機動戦士Ζガンダム』のBGMでも知られる三枝成彰氏が担当している。密度の濃い世界を、新世代機ならではの高度な３Dグラフィック技術で表現する本作は、ゲームがTVや映画と肩を並べる新時代の到来を予感させる。



▲▶独特の雰囲気を持つ永野ワールドが、３DのCG映像で再現されるのだ!



◀これでもテスト段階だというから、ビジュアル面はかなり期待できそうだ!

エアーズアドベンチャー

RPG

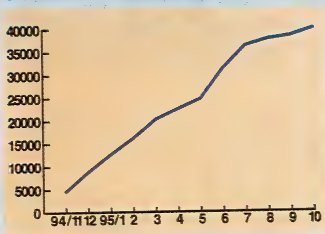
DATA●ゲームスタジオ
●'96年３月予定●価格未定

SATURN

1995 DATA FILE

100万台、150万台と順調にステップを上り続けてきた'95年のサターン。その過程と今後の動きをデータでチェック!

●1995ハード販売実績

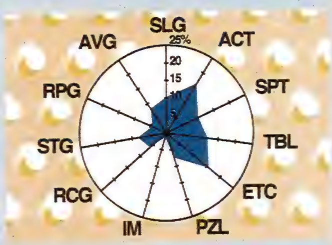


定価を5,000円値下げし『VF　Remix』を同梱したキャンペーンBOXの発売('95／6)と前後して、販売台数が急増。この冬のキャンペーンの影響は?

●1995ソフトタイトル数

………138タイトル

●1995ソフトジャンル内訳



ACTがダントツに多く、TBL・SLG・SPTが、ほぼ並んでそれを追っている。'96年、目標の500万台を突破するためには、RPGの充実がカギになりそうだ。

●参入サードパーティ数

………………143社

●定価／店頭価格

【定価】34,800円

【店頭価格】31,740円

現在実施中の「5,000円キャッシュバックキャンペーン」('96年１月15日まで)で、実質価格はさらに安くなっている。

●'96年予定ソフト数

……144タイトル

'96年、最も期待できるのが、ソフトラインナップの豊富さ。本文中でも触れたように、セガブランドのタイトルだけでなく、サードパーティから様々なジャンルのタイトルが登場する。



年末年始が天王山。'96年に向かってセガの全精力を注ぎます

――次のアーケードゲームの移植タイトルについてお聞きしたいのですが。

『ファイティングバイパーズ』と『電脳戦機バーチャロン』ですね。'96年のなるべく早い時期に出すつもりです。サターン立ち上げのときにもお約束したんですけれど、アーケードのタイトルに関しては、ヒットした商品は必ず移植するという大方針を持っていますから……。もちろんこの方針は、'96年も継承していきます。やはり、アーケードゲームのファンは多いわけですから、他社さんのものも、できる限り出していきたいと思っています。

――『バーチャロン』は、２モニターで対戦するというシステムですよね。

コンシューマ向けに、２モニターでも１モニターでも対戦できるというシステムになる可能性はありますね。あと、極めて近い将来に、通信対戦ケーブルを発売する予定もあります。対応するタイトルは別にセガのものでなくても構わないわけで、いいタイトルがあるときに発売したいなと思っています。

――'96年は、サードパーティのタイトルも充実しているようですね。

凄いですね。恐いぐらいです（笑）。ソフトライセンシーさんもやっぱり、機械に慣れてきましたから。32bit用に、本当に機能がわかって企画したりゲームデザインするのと、わからないうちからここまではできるだろうとやるのは、全然違うんですよね。ですから、機械を使いこなしたソフトがこの年末から春にかけて、本格的に登場してくると思います。



◀アーケードの『電脳戦機バーチャロン』。どのように移植されるのか、気になるところだ。



▶『アクアゾーン』は観賞魚を育成する環境ソフト。「非ゲーム」ソフトの拡がりも'96年のポイント。

それから、ゲーム以外のソフトというのも、ソフトライセンシーさんから多く出てきていますね。こういった「非ゲーム」ジャンルの広がりというものも、非常に大きくなっていくでしょう。'96年以降、ハードが多く普及していけば、「単にゲームだけじゃないものが魅力」という人たちもかなりサターンに入ってくる可能性がありますし、それが次の年の、'97年のさらなる拡大につながるんじゃないかなと思います。



▲この冬は、ユーザー向けイベントも盛ん。セガの意気込みの現れだ。

――最後に、ひと言お願いします。

正直言って、この年末年始が天王山だと思っているんです。'96年には、勢力地図がだいたい決まってしまうでしょうから、この年末は、来年を占う大切な時期なんです。ですから、この年末から'96年にかけて、セガの全精力を注いでいこうと思っています。

CHECK 3

サードパーティの強力なサポートを受けてますます魅力的になるソフトラインアップ

11月22日に行われたNECインターチャネルの発表会で、ビッグニュースが明らかにされた。SSユーザーから常に移植希望作の上位に挙げられていたパソコンゲーム『同級生』が、ついにサターンで登場することが発表されたのだ！

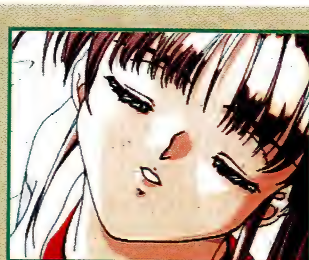
これ以外にも、先日のセガとSNKのクロスライセンス締結により、『餓狼伝説3』『キング オブ ファイターズ'95』といったNEO・GEOの人気タイトルの、サターンへの登場が決定している。これまでのサターンでは、どちらかと言えばアーケードの移植作を中心としたセガ発売のタイトルの印象が強かったが、最近になってサードパーティのソフトについての話題も急激に増えている。サターンならではのセガの強力なタイトルに、サードパーティの話題作が加わることで、これからのサターンのラインアップはますます魅力的なものになるはずだ。

'96年、さらに強化されるサターンのソフトバリエーション

SEGA
- オリジナルRPG
- アーケードからの移植
- 通信による新形態のゲーム

SATURN

THIRD PARTY
- SNKのキャラクターゲーム
- NECインターチャネルの美少女ゲーム
- ハドソン、アトラスなど人気RPGシリーズのSS版
- 「非ゲーム」ソフトの充実



同級生 ~if~

◀傑作美少女ナンパゲームの第１作を移植。これがSS版の画面写真だ。
●NECインターチャネル●発売日未定●価格未定



卒業S

◀人気育成SLGシリーズの第１弾が、ついにSSに登場。こちらもSS版の画面だ。
●NECインターチャネル●発売日未定●価格未定



餓狼伝説3

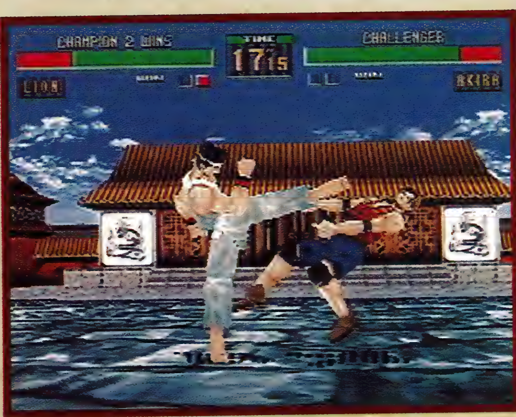
◀人気格闘シリーズ最新作がSSに登場！
●SNK●発売日未定●価格未定

画面はNEO・GEO版のものです。

電撃王SPECIAL ISSUE

驚異の完成度で出現したNo.1ポリゴン格闘を100%楽しんじゃおう！

バーチャファイター2 ACT
DATA セガ／発売中／6,800円［税別］



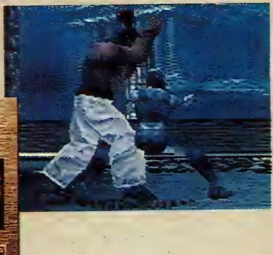
アーケード版にハマりまくっていた人も大絶賛するデキだぞ！

写真を見てもらえばわかるように、アーケード版そっくりなサターン版。家庭用ならではのプラスαも用意されている、ファンなら感涙モノのゲームなのだ。

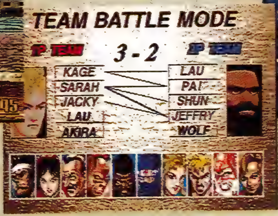
今月は、全キャラの技リストを大公開！ お金を気にせずいくらでも遊べるので、今までプレイしたことのなかったキャラもどんどん使ってみよう！



▲『2.1』も標準装備。ということはデュラルも使える？



▶いわゆる「鉄山投げ」や「外門トラップ」も忠実に再現。ここまでやるとは！



◀サターン版オリジナルのチーム対戦。対戦が盛り上がるぞ！

アキラ		カゲ		ジャッキー		サラ		シュン	
八門開打	ⓅⓅ	葉重ね	ⓅⓀ	パンチスピンキック	ⓅⓀ	パンチハイキック	ⓅⓀ	撃転旋腿	ⓅⓀ
環捶腿	ⓅⓀ	烈掌	ⓅⓅ	パンチサイドキック	(近)ⓅⓀ	パンチサイドキック	Ⓟ⇩Ⓚ	連撃	ⓅⓅ
上歩頂肘	⇨Ⓟ	烈掌脚	ⓅⓅⓀ	パンチ・ロースピンキック	Ⓟ⇩Ⓚ	ジャブ、ストレート	ⓅⓅ	叉手連環撃	ⓅⓅⓅ
右端脚	⇨⇨Ⓚ	散弾撃	ⓅⓅⓅ	ジャブ、ストレート	ⓅⓅ	ダブルパンチスナップキック	ⓅⓅⓀ	仰飲杯手	⬂Ⓟ
連環腿	⇨⇨ⓀⓀ	散弾裏蹴り	ⓅⓅⓅⓀ	ダブルパンチスナップキック	ⓅⓅⓀ	フラッシュピストンパンチ	ⓅⓅⓅ	月牙叉撃	⬊Ⓟ
裡門頂肘	⇨⇨Ⓟ	散弾風神脚	ⓅⓅⓅ⬁Ⓚ	フラッシュピストンパンチ	ⓅⓅⓅ	コンボ・ライジングニー	ⓅⓅⓅⓀ	横掃撃	⇦Ⓟ
猛虎硬爬山	⬇⇨Ⓟ	肘打ち	⇨Ⓟ	コンボ・バックナックル	ⓅⓅ⇦Ⓟ	コンボ・サマーソルト	ⓅⓅⓅ⬁Ⓚ	連載顎手	⇨Ⓟ
鉄山靠	⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	浮身膝蹴り	⬇⇨Ⓚ	コンボ・エルボー	ⓅⓅ⇨Ⓟ	コンボ・ライジングキック	ⓅⓅⓅ⇧Ⓚ	背旋肘	⬃Ⓟ
独歩頂膝	Ⓚ+Ⓖの後Ⓖ離す	流影脚	⇨⇨Ⓚ	コンボ・コルボースピンキック	ⓅⓅ⇨ⓅⓀ	ライジングウェルボー	⇨Ⓟ	挑腕撩拳	⇩⬂⇨Ⓟ
槍下砲	(敵ダウン時)⬂Ⓟ	旋風蹴り	⬁Ⓚ	スピニングバックナックル	⇦Ⓟ	ダブルジョイントバット	⇨ⓅⓀ	仰身踏腿	⇦Ⓚ
倒身瘦腿	(敵近)Ⓟ+Ⓖ	水車蹴り	⬁Ⓚ+Ⓖ	ダブルスピンナックル	⬅ⓅⓅ	ニーキック	⇨Ⓚ	後蹴下腿	⬃Ⓚ
心意把	(敵近)⬃⇨Ⓟ	旋蹴り	⬇Ⓚ+Ⓖ	スピニングアームキック	⇦ⓅⓀ	ダブルステップニー	⇨Ⓚ⬂Ⓚ	(後蹴下腿から寝る)	⬃ⓀⒼ
鷂子穿林	(敵近)⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	回転地擂り脚	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓚ	スピニング・ロースピンキック	⇦Ⓟ⇩Ⓚ	ジャックナイフキック	⇩Ⓚ	後蹴連腿	⬃ⓀⓀ
躍歩頂肘	⇨⇨⇨Ⓟ	後転地擂り脚	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓚ	ライジングエルボー	⇨Ⓟ	ジャックナイフキックサイド	⇩ⓀⓀ	(後蹴連腿から寝る)	⬃ⓀⓀⒼ
白虎双掌打	⬇⇦⇨Ⓟ	雷龍飛翔脚	⇨⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	エルボースピンキック	⇨ⓅⓀ	イリュージョンキック	⬊ⓀⓀ	宙舞双転脚	⇨⇨Ⓚ
揚炮	⬂⬂Ⓟ	太刀	(敵近)Ⓟ+Ⓖ	スラントバックナックル	⬃Ⓟ	ミラージュキック	⬊ⓀⓀⓀ	背倒連旋脚	⬃⬃Ⓚ
大纏崩捶	(敵近)⇨⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	葉裏霞	(敵背)Ⓟ+Ⓖ	スラント・ロースピンキック	⬃Ⓟ⇩Ⓚ	ハイキック・ストレート	ⓀⓅ	転身双沖掌	Ⓟ+Ⓚ
開胯	(Ⓖ外し)⇨Ⓟ+Ⓖ	弧延落	(敵近)⇦Ⓟ	ニーキック	⇨Ⓚ	ライジングニー	⬇⇨Ⓚ	単飛跳撃	Ⓚ+Ⓖ
翻胯	(Ⓖ外し)⇦Ⓟ+Ⓖ	刀霞	(敵近)Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	トーキック	⇩Ⓚ	ダッシュニー	⇨⇨Ⓚ	横双手	Ⓚ+ⒼⓅ
撃歩翻胯	(Ⓖ外し)⇩Ⓟ+Ⓖ	影霞	(敵近)⇦⇨Ⓟ	ダッシュハンマーキック	⇨⇨Ⓚ	レッグスライサー	⬇Ⓚ+Ⓖ	旋風掃腿	⬇Ⓚ+Ⓖ
進歩里胯	(Ⓖ外し)⬃Ⓟ+Ⓖ	側弾	⬃Ⓟ	スピニングキック	Ⓚ+Ⓖ	サマーソルトキック	⬁Ⓚ	倒脚	⇩Ⓚ+Ⓖ
順歩翻胯	(Ⓖ外し)⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	幻葉	⇦Ⓚ+Ⓖ	レッグスライサー	⬇Ⓚ+Ⓖ	フロントスープレックス	(敵近)Ⓟ+Ⓖ	翻身連穿脚	⇦Ⓚ+Ⓖ
外門頂肘	(敵上Ⓟ入力時)Ⓖ⇦+Ⓟ	葉呀龍	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	ダブルスピニングキック	ⓀⓀ	バックドロップ	(敵背)Ⓟ+Ⓖ	座盤跌	⇩⇩
揚炮	(敵上Ⓟ入力時)Ⓖ⇦+Ⓟ	地走り	⇦⬃⇩Ⓚ	サマーソルキック	⬁Ⓚ	ネックブリーカー	(敵近)⇨⇨Ⓟ	裁脛脚	(座盤跌から)Ⓚ
単翼頂	(敵上Ⓚ入力時)Ⓖ⇦+Ⓟ	落閃刃	⬇⇨Ⓟ+Ⓚ	ノーザンライトボム	(敵近)Ⓟ+Ⓖ	スナップバックナックル	⬂Ⓟ	転倒立	⇨⬂⇩⬃⇦
外門頂肘	(敵中Ⓟ入力時)Ⓖ⬃+Ⓟ	落閃刃返し	⬇⇨Ⓟ+ⓀⓅ+Ⓚ	フェースクラッシャー	(敵背)Ⓟ+Ⓖ	スゥエースマッシュ	⬃Ⓟ	倒身連脚	(転倒立から)Ⓚ
背歩裏肘	(敵中Ⓚ入力時)Ⓖ⬃+Ⓟ	裏閃刃	⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	ネックブリーカー	(敵近)⇨⇨Ⓟ	ダブルキック	⇦Ⓚ	後伸避	⇦Ⓖ
上歩衝掌	(敵中Ⓚ入力時)Ⓖ⬃+Ⓟ	裏閃刃返し	⇦⇨Ⓟ+ⓀⓅ+Ⓚ	スマッシュフック	⬂Ⓟ	スピンターンキック	⬇⇦Ⓚ	後伸避払手	⇦ⒼⓅ
翻身単打	(敵下Ⓟ入力時)Ⓖ⇩+Ⓟ	風閃刃	⇩Ⓟ+Ⓚ	スゥエーフック	ⒼⓅ	ダブルスピンキック	⬇⇦ⓀⓀ	向側後避	⬃Ⓖ
双拍手	(敵下Ⓚ入力時)Ⓖ⇩+Ⓟ	風閃刃返し	⇩Ⓟ+KⓅ+Ⓚ	サイドフックキック	⇦Ⓚ	スピニングキック	Ⓚ+Ⓖ	向側後避払手	⬃ⒼⓅ
崩撃雲身双虎掌		小手返し	(敵上Ⓟ入力時)⇩Ⓟ	ビートナックル	Ⓟ+Ⓚ	サイドフックキック	⬃Ⓚ+Ⓖ	向側後避双手	⬃ⒼⓅ+Ⓚ
崩拳	(敵近)Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	踵落とし	(敵ダウン時)⬂Ⓚ	ライトニングキック	⇩Ⓟ+ⓀⓀ×4	ラウンドキック	⇧Ⓚ	向側前避	⬂Ⓖ
鶴子穿林	(崩拳入力後)⇦⬂Ⓟ+Ⓚ	更に前転	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ	ミドルスピンキック	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	ステップラウンドキック	⬁Ⓚ	酔歩転身肘	(敵近)Ⓟ+Ⓖ
双掌	(鶴子穿林入力後)⇦ⓅorⒽⓅ	更に後転	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓟ	スピニング・スラントバックナックル	⇦Ⓟ⬃Ⓟ	トルネードキック	⬁Ⓚ+Ⓖ	倒腿裏肘	(敵近)Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ
		更に回転地擂り脚	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓚ	スピニングキック・ロースピンキック	Ⓚ+Ⓖ⬇Ⓚ+Ⓖ	サッカーボールキック	(敵ダウン時)⬂Ⓚ	※2	⇩Ⓟ+ⓀⓀⓀ
		更に後転地擂り脚	⇨⬂⇩⬃⇦Ⓚ	ニーストライク	(敵近)⇨⇦Ⓟ+Ⓚ				
		針鼠弾※1	(回転3回目以降に攻撃力発生)	サッカーボールキック	(敵ダウン時)⬂Ⓚ				
		雷龍飛翔脚	⇦⬃⇩⬂⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ						

Ⓟ…パンチボタンを押す　➡…レバーを入れる　(敵近)…敵が近くにいる時　(敵ダウン時)…敵がダウンしている時　(敵上中下ⓅⓀ入力時)…敵が（上段・中段・下段）（パンチ・キック）攻撃入力時に入力
Ⓚ…キックボタンを押す　⇨…レバーを短く入れる　(敵背)…敵の背後にいる時　(しゃー立ち)…しゃがみから立つまでの間に入力
Ⓖ…ガードボタンを押す　＋…同時に押す　(敵しゃ)…敵がしゃがんでいる時　(近)…敵と近い場合、こっちの技が出る

打撃技　投げ技　当て身技　ダウン攻撃　攻撃力を持たない技　くずし技

※1：前転中、後転中にコマンドを入れることで、前転、後転、地擂り脚、雷龍飛翔脚が出せる（後転を2回続けることは不可能）。回転動作を3回以上続けると攻撃力が発生し針鼠弾となる。
※2：前旋掃腿は酒を1回飲むと使える。その後に酒を飲むと、さらに続けて技を出せるようになる（1回目に出る技は前旋掃腿、2回目に出る技は連前旋掃腿、3回目＜次のページに続く＞

アーケード版をやりこんでいない人でもこういう戦法を取ればCOMに勝てる！

新キャラや新技が存在する『2』だけに、新たに覚えなければならないことも多い。COMも前作より賢くなっているので、アーケード・モードであってもかなり苦戦させられることだろう。そこで、初級者でも楽に勝てる方法を紹介しよう。

基本となるのは「ダッシュ投げ」と呼ばれる戦法だ。相手がダッシュしてきたところを投げてしまうもので（右の写真参照）、エキスパート・モードでも通用するぞ。マイキャラがまだ間合い外にいると思って油断しているCOMを、こちらもダッシュしていって投げてしまおう。この戦法は、投げ技の間合いや入力タイミングを覚えるのにも役立つ。初級者はまずこれを会得しよう。

積極的にリングアウトを狙う戦法も、とりあえず効果的だ。



◀ある程度離れると、COMは走って近づいてくる。

◀投げ間合いに入る直前で、一歩進んでから投げる！



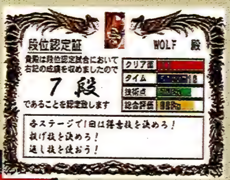
▶リング際で後方に投げる技を出せばリングアウトも。

◀ラウなどはパンチ連打で押し出すことも可能。

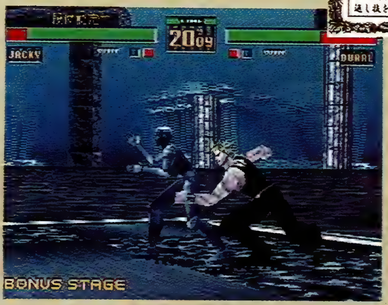
段位認定モードはここに注意!!

通称・段位認定モードことランキング・モード。これはサターン版『VF』で初めて登場した、タイムアタックとは異なるCOM戦の楽しみ方なのだ。もちろん、サターン版『VF2』にもこのモードは用意されている。ここではランキング・モードで高得点を出すためのポイントを紹介しよう。

一番大切なのは、プレイするキャラごとに決まっている規定技を一定回数以上決めるということ。ただし同じ敵に同じ技を何回決めても1回分しかカウントされないので注意しよう。規定技をすべて決め終えていたとしても、すべての敵に最低1回は規定技のいずれかを決めておく必要もある。また、アキラを倒すまでに時間がかかりすぎてもダメなのだ。



▲段位認定画面。認定基準がアーケード版とは微妙に違う!?



◀背後からの投げ技のように、決めにくい技が規定技に含まれていることも多い。

ラウ		パイ		ウルフ		ジェフリー		リオン	
連拳腿	ⓅⓀ	連拳腿	ⓅⓀ	ハンマーキック	ⓅⓀ	ナックルキック	ⓅⓀ	連捶腿	ⓅⓀ
連掌	ⓅⓅ	連掌	ⓅⓅ	ジャブ、ストレート	ⓅⓅ	ダブルナックル	ⓅⓅ	勾手連捶	ⓅⓅ
双拳旋風腿	ⓅⓅⓀ	双拳旋風腿	ⓅⓅⓀ	1、2、アッパー	ⓅⓅⓅ	1、2、アッパー	ⓅⓅⓅ	連環穿掌	ⓅⓅⓅ
雷撃掌	ⓅⓅⓅ	雷撃掌	ⓅⓅⓅ	ソニックアッパー	⇘Ⓟ	スマッシュアッパー	⇘Ⓟ	穿陰掌	⇘Ⓟ
連環転身脚	ⓅⓅⓅⓀ	連環転身脚	ⓅⓅⓅⓀ	パーティカルアッパー	⬊Ⓟ	ダブルアッパー	⇘ⓅⓅ	落撃掌	⇘ⓅⓅ
連環転身掃脚	ⓅⓅⓅ⬇Ⓚ	連環転身掃脚	ⓅⓅⓅ⬇Ⓚ	ニーブラスト	⇨Ⓚ	パーティカルアッパー	⬊Ⓟ	掃勾手	⬊Ⓟ
連環背転脚	ⓅⓅⓅ⇙Ⓚ	連環背転脚	ⓅⓅⓅ⇙Ⓚ	アックスラリアート	⇨⇨Ⓟ	ダッシュエルボー	⇨⇨Ⓟ	連掃勾手	⬊ⓅⓅ
連拳旋風牙	Ⓟ(ヒット後)Ⓚ+Ⓖ	連拳旋風牙	Ⓟ(ヒット後)Ⓚ+Ⓖ	ショルダーアタック	⇦⇨Ⓟ	エルボーアッパー	⇨⇨ⓅⓅ	盤肘	⇨Ⓟ
連拳燕旋蹴	Ⓟ(ヒット後)⬇Ⓚ+Ⓖ	連拳燕旋蹴	Ⓟ(ヒット後)⬇Ⓚ+Ⓖ	ブレーンバスター	(敵近)Ⓟ+Ⓖ	エルボーバット	⇨Ⓟ	縦跳穿掌	⇧Ⓟ
斜下掌	⇘Ⓟ	旋風牙	Ⓚ+Ⓖ	ジャーマンスープレックス	(敵背)Ⓟ+Ⓖ	エルボーハンマー	⇨Ⓟ⇦Ⓟ	泰山双拘手	⇦Ⓟ
連掌	⇘ⓅⓅ	燕旋蹴	⬇Ⓚ+Ⓖ	ボディスラム	(敵近)⇨Ⓟ	トーキック	⇩Ⓚ	臘撃捶	⇙Ⓟ
連掌旋風腿	⇘ⓅⓅⓀ	腿登裏旋脚	(しゃー立ち)Ⓚ	ジャイアントスイング	(敵近)⇦⇙⇩⇘⇨Ⓟ	トーキックハンマー	⇩ⓀⓅ	臘撃連捶	⇙ⓅⓅ
連環掌	⇘ⓅⓅⓅ	背転脚	⇙Ⓚ	ダブルアームスープレックス	(敵しゃ)⇙Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	ニーアタック	⇨Ⓚ	箭疾歩	⇨⇨Ⓟ
連掌転身脚	⇘ⓅⓅⓅⓀ	雷陰掌打	(敵ダウン時)⇘Ⓟ	レベルバックチョップ	⇦Ⓟ	バックフリップ	(敵近)Ⓟ+Ⓖ	偸歩掃手	Ⓟ+Ⓖ
連掌転身掃脚	⇘ⓅⓅⓅ⬇Ⓚ	転身捜倒	(敵近)Ⓟ+Ⓖ	ボディブロー	⇨Ⓟ	バックブリーカー	(敵背)Ⓟ+Ⓖ	偸歩背掃手	⇘Ⓟ+Ⓖ
連掌背転身脚	⇘ⓅⓅⓅ⇙Ⓚ	旋風燕陣	(敵近)⇦⇨Ⓟ	リバーススレッジハンマー	⬇⇨Ⓟ	パワースラム	(敵近)⇨Ⓟ	双耳旋風	⇨Ⓟ+Ⓖ
斜上掌	⬊Ⓟ	天地頭落	(敵近)⇨⇩Ⓟ	エルボースマッシュ	ⓅⓅ⇨Ⓟ	ボディーリフト	(敵近)⇨Ⓟ+Ⓖ	拘首提膝	⇨Ⓚ
肘撃	⇨Ⓟ	倒身陰掌	(敵近)⇨⇨Ⓟ+Ⓚ	ドロップキック	⇙Ⓚ	スプラッシュマウンテン	(敵近)⇘⇘Ⓟ+Ⓚ	前掃腿	⇩ⓀⓀ
旋風牙	Ⓚ+Ⓖ	螺旋按掌	(敵上Ⓚ入力時)⇦Ⓟ	ロー・ドロップキック	⇨⇩Ⓚ	(トーキックヒット後)	⇩⇘⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	登旋腿	⇩ⓀⓀ+Ⓖ
燕旋脚	⬇Ⓚ+Ⓖ	燕旋擺柳	(敵上Ⓟ入力時)⇦Ⓟ	エルボーバット	⇦Ⓟ+Ⓚ	アイアンクロー	(敵しゃ)⇩Ⓟ	後掃腿	⬇Ⓚ+Ⓖ
腿登裏旋脚	(しゃー立ち)Ⓚ	背身沖拳	⇙Ⓟ	ネックカットキック	Ⓚ+Ⓖ	パワーボム	(敵しゃ)⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	疾地掃腿	⇘Ⓚ+Ⓖ
虎脚背転	⇙Ⓚ	穿冲拳	⇘Ⓟ	ローリングソバット	⇨Ⓚ+Ⓖ	マシンガンニーリフト	(敵しゃ)⬇⇨Ⓟ	転身撩陰脚	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ
肩車頭落	(敵近)Ⓟ+Ⓖ	裏圏捶	⇦⇦Ⓟ	フライングニールキック	⇨⇨Ⓚ+Ⓖ	エルボースタンプ	⇦⇨Ⓟ	穿弓腿	⇩⇩Ⓚ
柳車旋転	(敵近)⇦Ⓟ	側中脚	⇨Ⓚ	フロントロールキック	⇦⇨Ⓚ+Ⓖ	ダブルハンマーダウン	⇦⇘Ⓟ	磨盤手	Ⓖ⇨Ⓟ
転身巴咽掌	(敵近)⇦⇨Ⓟ	高端脚	⇨⇨Ⓚ	エルボードロップ	(敵ダウン時)⇘Ⓟ	ケンカキック	⇨⇨Ⓚ	斜歩斜掃捶	Ⓖ⇘Ⓟ
順歩冲掌	⇘⇘Ⓟ	飛燕単脚	⇙Ⓚ	サマーソルトドロップ	(敵ダウン時)⇧Ⓚ	ヒールアタック	⇨⇩Ⓚ	斜前歩	⇘Ⓖ
翻身肘撃	⇙Ⓟ	飛燕烈脚	⇙ⓀⓀ	フランケンシュタイナー	(敵近)⇙Ⓚ+Ⓖ	ヘッドアタック	⇨Ⓟ+Ⓚ	斜後歩	⇙Ⓖ
側中脚	⇨Ⓚ	燕陣旋風脚	⇦Ⓚ+Ⓖ	スタイナーズ・スクリュードライバー	(敵近)⇘⇘Ⓟ+Ⓚ	ストマッククラッシュ	⇙⇨Ⓟ+Ⓚ	破刀手揪腿	(敵近)Ⓟ+Ⓖ
地掃腿	⇨⇩Ⓚ	撃燕掛塔	(敵近)⇦⇩Ⓟ+Ⓖ	ドラゴンスープレックス	(敵背)Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	ヒップアタック	Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	連勾手背襲	(敵背)Ⓟ+Ⓖ
腿空虎穿脚	⇙Ⓚ	燕風輪翔	(敵しゃ)⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	サイドスープレックス	(敵しゃ)⇩Ⓟ+Ⓖ	ストンピング	(敵ダウン時)⇘Ⓚ	七星天分肘	(敵近)⇦Ⓟ+Ⓚ
空虎脚	⇙Ⓚ+Ⓖ	燕旋擺柳	(敵中Ⓟ入力時)⇙Ⓟ	タイガードライバー	(敵しゃ)⇘Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	フロントバックブリーカー	(敵近)⇦⇨⇨Ⓟ+Ⓚ+Ⓖ	採手砲拳	(敵近)⇨⇨Ⓟ+Ⓖ
踏襲撃	(敵ダウン時)⇘Ⓚ	架脚旋転	(敵中Ⓚ入力時)⇙Ⓟ	ドラゴンスクリュー	(敵中Ⓚ入力時)⇙Ⓟ	ヘッドバット	(敵近)⇦⇨Ⓟ+Ⓚ	貼身双勾手	(敵近)⇨⇘⇩⇙⇦Ⓟ+Ⓖ
柳手掛塔	(敵近)⇦⇩Ⓟ+Ⓖ					ダブルヘッドバット	(ヘッドバット入力後)⇨Ⓟ+Ⓚ		
						トリプルヘッドバット	(ダブルヘッドバット入力後)⇨Ⓟ+Ⓚ		

Ⓟ…パンチボタンを押す　Ⓚ…キックボタンを押す　Ⓖ…ガードボタンを押す
➡…レバーを入れる　⇨…レバーを短く入れる　＋…同時に押す
(敵近)…敵が近くにいる時　(敵背)…敵の背後にいる時　(敵しゃ)…敵がしゃがんでいる時
(敵ダウン時)…敵がダウンしている時　(しゃー立ち)…しゃがみから立つまでの間に入力　(近)…敵と近い場合、こっちの技が出る
(敵上・中・下ⓅⓀ入力時)…敵が（上段・中段・下段）（パンチ・キック）攻撃入力時に入力

□ 打撃技　□ 投げ技　□ 当て身技　□ ダウン攻撃　□ 攻撃力を持たない技　□ くずし技

に出る技は連環前旋掃腿とそれぞれ名がついている）。なお、酒を飲むには転身双沖掌か酔歩転身肘を当てる必要がある。※3：コマンドの見方のフォロー。「PPPK」ならば「P」→「P」→「P」→「K」と入力する。ちょっとわかりにくいのが「⇦⇨P+KP+K」といったコマンドだが、この場合は「⇦」→「⇨」→「P+K」→「P+K」と入力することになる。



君なかなかやるね！
じゃあ次は…
SEGA SATURN
18 18才未満お断り
成人用
VIRTUA
カメラマンシミュレーションゲーム
Photo Studio
バーチャフォトスタジオ
私が西音寺豪です
セクシーメイキング
ビデオプレゼント
このように西音寺豪先生からお誉めの言葉を頂けると、
新しいシチュエーションでの撮影ができるんだ。
ただ僕はアマチュアだから「荷物まとめて帰りなさい」とか
「さっきのはまぐれ？」などと厳しいことも言われるし、
モデルの女の子達にも怒って帰られちゃった事もあるんだ。
西音寺豪先生に認められるにはセンスとねばり、女の子達には気配りが必要なんだ。
でも、うまく撮れば楽しい撮影になることは僕が保障するよ。
だから君も少々文句を言われても挫けず頑張ってくれ。
Acclaim
株式会社アクレイムジャパン
〒100 東京都千代田区有楽町1-6-4 千代田ビル9F
アクレイムユーザーサポート 03-3501-7228
TRANSPEGASUS LIMITED
サターン版“バーチャフォトスタジオ”
'96年1月発売予定 価格6,800円(税別)
©1995 TRANSPEGASUS LIMITED.©1995 ACCLAIM JAPAN LTD.



PLAY

「PSトップシェア計画」を実現する

SONY 1996構想



それは、驚異的なムーブメントだった。1994年12月に発売されたPS（プレイステーション）は、ゲームファンを中心に、またたく間に100万台という目標を突破。その後もさらにシェアを拡大し、年末には200万台を越えようとしている。

このPS快進撃を支えたのは、何なのか。

電撃王が考える最大の要因は、「イメージ」。SONYというブランドイメージ、ハードデザイン、おしゃれなCM。ソニー・コンピュータエンターテインメントのプロモーション戦略が生み出したPSの「イメージ」は、今までのゲーム機にはないメジャー感覚、そして新世代機への期待をゲームファンに植え付けていった。ゲームユーザーばかりでなく、一般層にもPSが受け入れられ、シェアを拡大していった要因も、ここにある。

だからといって、PSは「イメージ」だけのマシンではない。ポリゴン能力を生かし、まさに新世代らしいソフトも、この1年に登場した。ゲームが新世代になるという「イメージ」を、PSの高性能スペックが「形」に

HEAT UP the GAME

STATION

したのだ。

そして1995年、PSは成功を収めた。

今、ユーザーとして気になるのは、この成功が1996年にも結びつくかどうか、ということ。PSがトップシェアを獲得し、さらに良質のソフトが登場する。簡単な図式だが、実現するのは容易ではないこと。けれどPSユーザーが望むのはこの1点だ。

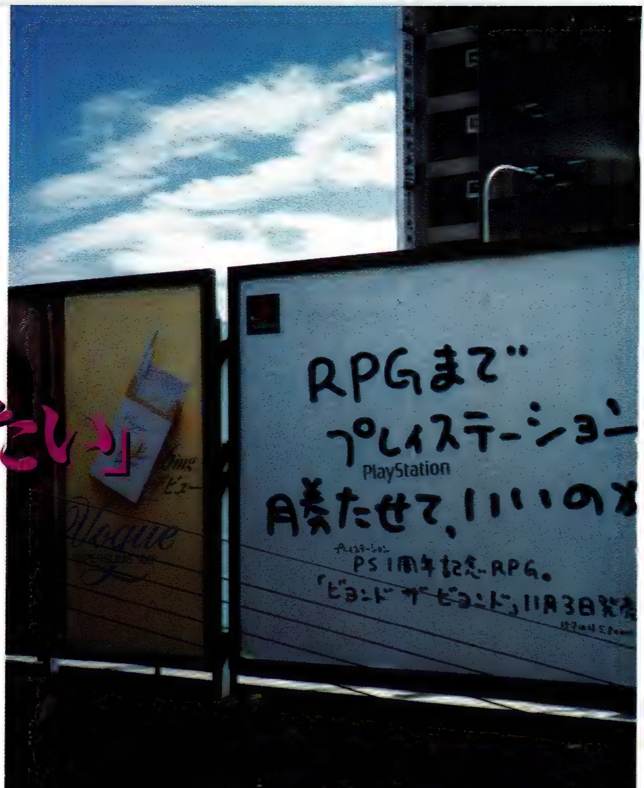
1996年、SONYはPSをどう動かすのか。

「まずはソフト。来年からは、毎月2本、年間24本をリリースする予定です。PSにはまだ少ないRPGも、4月ぐらいからどんどん出てくる。もちろん、PSらしいRPGが」

これは、ソニー・コンピュータエンターテインメント、長崎氏の言葉。企画段階であるゲームに対し、制作のGOを出す決定権を持つ人物。彼の言葉の続きから、1996年のPSを展望していこう。300万台、そして500万台をめざすPSの秘策は何か。常に独立したスタンスを貫く、SONY1996構想とは？

SCEソフト開発部インタビュー

「うまくいくかわからないものにも挑戦して、常にラインナップを活性させたい」



すでに十分なほど豊富で多彩なラインナップを完成させてるプレイステーション陣営が、さらに'95年末から大爆発。とどまることを知らない大作の嵐を仕掛けた張本人、ＳＣＥのキーマンである長崎氏にＰＳの壮大な野望を聞く！

いくぜ! 200万台(ハード) いくぜ! 200タイトル(ソフト)

おかげさまでハードは、'95年中にも200万台を突破しそうです。総タイトル数も'96年１月には200に達しそうですし。立ち上げから１年、"順調なすべり出し"と言えるでしょう。ただフォーマットフォルダーのSCEとして、当初毎月２タイトルの発売を目標としていたのに、現在は13〜14タイトル、まだ半分しか目標を達成できていない状況でして……(笑)。でも予定していたタイトルが消えたかというと、そんなことはないんです。じっくりと時間をかけた大作が、これからバンバン登場しますから期待してください。(P45へ続く)



ソニー・コンピュータエンタテインメント
制作１課長
長崎行男氏

SECの看板プロデューサー。ラインナップを最終的に決断するキーマンである。

1995年末もすごいPSの花火

息つく間もなく大作が登場するPS陣営だが、特に'95年末の攻勢はスゴイ！　まず、初期のPSを引っ張ってきた大物『リッジレーサー』と『闘神伝』がそろって続編を投入。『リッジ』は待望の通信対戦を実現。車種、コースも充実して『リッジレーサー　レボリューション』へと進化する。一方、『闘神伝２』は光と影の演出で魅せるポリゴン格闘へ。新キャラの登場など話題も多い。この２作品のほかにも30タイトル以上の多彩な新作が登場予定だ。目移りするほどの新作ラッシュは、まもなくスタートする。



▲定番格闘ゲームの続編『闘神伝２』は光と影によって彩られる。技の駆け引きも洗練され、さらに熱い闘いが！



◀正統派RPG『幻想水滸伝』も'95末発売。コナミが本気で取り組んだ期待の大作だ。



▶『リッジレーサー　レボリューション』の登場で、PSは家に2台の時代へ？

「クリスマスプレゼントは、デカくつ下にPS入れて…」キャンペーンもお楽しみなプレイステーションの冬休み

プレイステーションはクリスマス・プレゼントもド派手。
その①>プレイステーション本体を買うと店頭で先着順に写真のでっかいくつ下がもらえる。
その②>'95年12月３日、東京・二子玉川園東急スポーツガーデンと東京・八王子南大沢マルチパーパースプラザ、千葉ニュータウンの３カ所にPS体験機とソフトを満載した巨大トレーラーが出現。参加無料でゲームやり放題だ！〈問い合わせ：☎03(5458)3531〉
その③>PSソフトのバーコードを官製ハガキに貼って送ると抽選で1000名に賞品が。住所、氏名、年齢を明記し●〒107東京都港区赤坂8の5の26（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント特製PSコントローラー型クッションプレゼント係まで。
その④>電話で新作情報が聞ける　12月３日より。〈☎03(3664)5166(来いムームー)〉



◀「これに入れて枕元に置いてよ〜ん」試しにパパに甘えてみたら……？

1996年は、月2本で24タイトルのリリース目標
PSの軸となるSCEソフトの3大展望に迫る！

月産2本体制確立
ポリゴンは1.5倍速に

'96年になれば、当初の目標だった月産2本の体制も確立します。特に4月からはスゴイことになりますよ。実は、プログラム技術が進歩して、ポリゴンの処理スピードが1.5倍になったんです。これまでよりさらにワンランク上の作品が、春から連発されるでしょう。'95年のヒット作の続編も制作していますが、クオリティが断然上がっていますから。前作の反省も含めてスタッフが企画内容を練りに練っていますし、ユーザーからの貴重な意見を数多くいただけたことが良かったですね。とにかくいろんな要素が加わって、確実にパワーアップしています。現在発表されている『ジャンピングフラッシュ』『アーク ザ ラッド』の他にも、まだちょっと言えないのですけれど、大作が目白押しです。

SFCは続けて欲しい
でもRPGはPSの時代

最近『ヨッシーアイランド』にハマっていて思うのですが、SFCって本当に良くできた"遊具"ですよね。これからも良質のソフトを出し続けて欲しいし、任天堂も大事にして欲しいと思います。でも、映像や音声を駆使したエモーショナルな感情表現はPSやサターン、M2などの新世代機のほうが得意だと思います。たとえばRPGはストーリーテリングの妙や演出の楽しさが求められるのですから、映画やTVドラマと比較すべきエンターテインメント。そういう意味でPSをはじめとする新世代機こそが力を発揮できるジャンルだと考えている訳です。

PSではそのひとつの解答として『ビヨンド ザ ビヨンド』を出していますが、これはかなり"濃い"ゲームになっています。PSユーザーの最初の100万人はゲームに造詣が深い人々です。それだけに非常に手厳しい意見も多いのですが、『ビヨビヨ』の歯ごたえは彼らにも好評だったようです。これからは一般ユーザーを意識した遊びやすいものもあっていいとは思いますが……。(P46へ続く)

SCE 1996作品 1 「続編」
『ジャンピングフラッシュ』に『アークザラッド』
'95年おさわがせの人気作が大幅パワーアップ

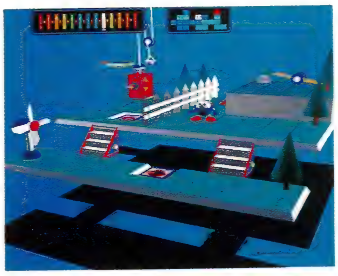
PSから生まれた「ならでは」と思わせる2タイトルは、すでに続編を制作中。ポリゴン処理能力1.5アップ（インタビュー参照）の威力が、早くもここで体感できそうだ。



◀元祖トビゲーの『ジャンピンフラッシュ』。"トビ"の飛距離（？）も大幅アップするのか？

SCE 1996作品 2 「新定番」
PSの代名詞がまたまた増える
期待度NO.1は『森川くん』か!?

ハードの威力を見せつけて新ジャンルを次々に開拓した'95年のSCE。そのフロンティア精神に'96年は、さらに磨きがかかる！　第一候補は異色の育てゲー『森川くん』で決まりか？



◀「未だにどうなるか見えない」（長崎氏）という大物ぶり（？）。育てゲーの新境地を開拓するか!?

SCE 1996作品 3 「RPG」
"RPGまでプレイステーションに勝たせていいのか!?"
注目の第2ラウンド、決戦の火蓋は切られた！

'96年2月に登場するRPG『ベルデセルバ戦記』は、戦闘部分が、これだけで1本のフライトシュミレータとして売れるほどの完成度。"RPGの戦闘はここまで"という線引きは、もはやPSには存在しない！　そんな意思表示を感じさせるビッグ・ゲームだ。



◀1996年期待の『ベルデセルバ戦記』。

'95年、PS・RPGの代表作は
年末のRPG戦争に勝利するか!?

3D戦闘と最小限生命値のシステムで、これまでにない緊張感を演出。RPGの常識をことごとく覆し、既存シリーズと真っ向から勝負したSCEらしい作品。



◀いつも死と隣合わせの緊張感がある戦闘が最大の特徴。

ビヨンド ザ ビヨンド　RPG
DATA●ソニー・コンピュータエンタテインメント
●発売中　●5,800円［税別］　●メモリーカード対応

サードパーティにも新潮流の気配？

サードパーティ作品も、'96年からさらにバリエーションに富む作品がラインナップされる。カプコンが初のポリゴン作品にチャレンジしたり、バンダイも周辺機器を使うユニークがゲームをリリースする。ハイスペックなPSがクリエイターに刺激を与え、アイデアも多彩になるのだ。



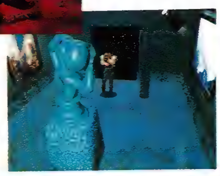
▲バンダイの『ゼクシード』はロボットを周辺機器を使用。

初のポリゴン作品に意欲をみせるカプコン
サスガと思わせる新路線アドベンチャー登場！

「TRY NEXT」のスローガンを掲げるカプコンが、ポリゴンアトベンチャーの『バイオハザード』で早くもその「NEXT」を見せてくれた。アニメ基本の格闘だけではない！　そんな意欲を知るに十分なクオリティだ。サードパーティにも大きな転換期が到来！



◀このクオリティはスゴイ。カプコンのイメージからは考えられないポリゴン。



▶『バイオハザード』の次は何が!?格闘ゲー以降のカプコンに注目。

バイオハザード　AVG
DATA●カプコン
●発売日未定　●価格未定



期待の洋ゲーは、ピュア・アメリカン!

欧米のSCEが制作した作品も、いよいよデビューします。

映画や音楽というジャンルはアメリカが一歩リードしていますよね。それがゲームの世界では逆転していて、今までは日本が主導権を握っていました。ところが新世代機になって、ちょっと違ってきたんですよ。『ジュラシックパーク』などのハリウッド映画を見ればわかるように、アメリカの3D技術には目を見はるものがあります。そのテクニックがドッとゲームに流れ込んでいるんです。ぼくらもウカウカしてられない状況です。

また、以前は難易度の問題などもあり、欧米作品は日本人向けに手直ししていましたよね。でもPSで出す洋ゲーはあえてそれをしないのが特徴です。映画だって日本語字幕で見たほうが本当の良さがわかるでしょうし、音楽だってリズムやノリで理解してますしね。変にローカライズしないほうがいいんじゃないかと判断したんです。オリジナルそのままの雰囲気を味わえるというのがウリです。これからは国産のソフトと洋ゲーの真剣勝負の時代です。

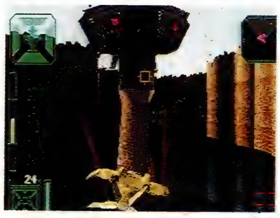
未知の可能性へ t.komuroも登場!

「ゲームやろうぜ!」で新しいアーチスト発掘に目星はつけました。すでに制作に入ってるグループもいます。また、他ジャンルのアーチストへのアプローチも積極的に進めてます。小室哲哉の他にも、かなり企画が固まっている音楽系アーチストたちがいます。そういう人々は新しいメディアに対して敏感なんですよね。(P48へ続く)

ちょっとマイナスイメージな"アメゲー"とは訣別 ハイセンスな"洋ゲー"がPSで開花する!

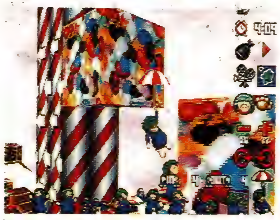
世界のゲームクリエイターが、続々とPSに集まり始めている。これまで数々の新機軸を開拓してきたパソコンの世界からも大挙して参入しているのだ。そもそもポリゴンの使い方、センスは海外のクリエイターのほうが進んでいるのかもしれない。ここで紹介しているものを見てもわかるように、通り一辺倒な表現がまったくない、いずれ劣らぬ個性派だ。特にSCEから発信される〝洋ゲー〟は、その雰囲気を壊さないために必要最小限の手直ししかしないという方針。オリジナルそのままのピュア・アメリカン(あるいはブリティッシュとか)を生のまま、まるかじり!

●こんな洋ゲーが日本上陸!





▲ホバー機能を持つ最新鋭戦闘機XA-165ペレグリンを操り戦う3Dシューティング『Warhawk』。



◀アクションパズルの定番もポリゴンで生まれ変わる。4つの視点を切り替えながらネズミたちの生きる道を探し出す『3Dレミングス』。

陽気にハデにブッ壊す! It's洋ゲーdo you know?

〝洋ゲー〟の斬り込み隊長としてやってくる『デストラクション・ダービー』は、まさにアメリカの大らかさを体感する異色のレースゲーム。サバイバル・カー・レースと銘打たれたこのゲームの特徴はライバルとの激しいバトル、つまり潰し合いにあるのだ。レースでは狭いコース上に車がひしめき合い、クラッシュせずにゴールするのは不可能。いかに自分はダメージを受けず、逆に敵にはダメージを与えて潰しながら走り続けるかがポイントなのだ。アメリカではこの手のレースが大人気らしいが、果たして日本では? なんてこと考えながらも、やってみるとエキサイトするんだ、これが。アナウンスも英語だし、モード表示も英語(これは変更されるかも)。わけもわからず壊されるのも、けっこう楽しかったりして。



▲レースコースに交差点? そう、しかも信号なし。ぶつからないほうが奇跡だ!



▲これが『デストラクション・ダービー』。レースカーによる格闘。





◀右はまだ健全な車の状態。左は白煙を吹き始めて、ちょっと危険。



▲黒煙を吹いたら、サヨウナラ。もうこの車は動きません。残念ながらリタイアになるのだ。

Buckle up and sit tight! (シートベルトを締めなさい)

圧巻はコースのない球場のようなところで、敵の車にぶつけて回転させると得られるポイントを競う〝デストラクション・ダービー・モード〟。ポリゴンの破片が飛び交う、ものすごいバトルだ。てわけで開始前に必ずBuckle up and sit tight!と言われる。おおざっぱな印象を持つかもしれないが、CGやゲーム性は一流。やはり世界は恐い!

デストラクション・ダービー

DATA●SCE/Inter.
●'96年春発売予定 ●価格未定

RCG

この走りの微妙な感覚こそ、"洋ゲー"
足の裏に、車が付いてる気になれる

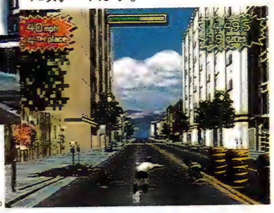
5月にアメリカ・ロサンジェルスで開催されたE3ショーにも展示されていたゲーム。ローラーブレードやスケボーをモチーフにしたレースゲームだ。別にただそれだけって感じもするが、実は、E3会場でも注目を集めていた作品なのだ。その理由は、走りの気持ちよさ。ローラーブレードで走り出すと、足の裏から、ローラーブレードの車のゴリゴリした感覚が伝わってくるかのよう。コーナリングなんて、とくにそう。走り続けているだけで気持ちいい、そんなゲームなのだ。

とはいえ、レースシーンもしっかりアツイ。コース内のアイテムを拾ったり、ボーナスポイントになるゲートをくぐったり……。アツいっス。洋ゲーの雑な感じとか荒っぽさとか、そういう部分はまったく感じない。でもローラーブレードでRCGを作るという、できそうでできない発想の突飛さは、う～ん、洋ゲー。





◀▲店頭モニターでもいいから、一度走ってみて。『リッジ』とは違う魅力に気づくはず。



▲背景のきれいなとこも見逃さないように。いい感じでしょ。

ESPN

RCG

DATA●SCE
●発売日未定　●価格未定

1996年は周辺機器もさらに充実!
ゲームの楽しみが、もっと広がる

ネジコンをはじめ、PSはもともと周辺機器の導入にも積極的だ。マウスも『AⅣ』にバンドルしていち早く導入したし、しばらくなりを潜めていたが、ここにきて新しいオプションが続々と発表。'95年はアタマから発売ラッシュになりそうだ。注目はアナログジョイスティック。なんと2つのレバーが付いていて、複雑な操作にも対応できそうだ。当面の対応ゲームとしては『ベルデセルバ戦記』などの、フライトシミュレータ系が予定されているが、将来的にはロボット格闘などへの対応も？　あとはソフト側がどれだけ歩調を合わせてくれるかがポイントになるだろう。



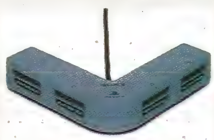
▶ゲーセンの興奮をそのままを実現した『リッジレーサーR』。

●アナログジョイスティック



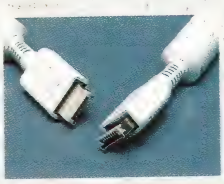
▲レバーが2つあるので、サウスポーにもオススメできる。デザインもなかなかサイバーでオシャレな感じ。価格未定。

●マルチタップ



▶パーティゲーム派御用達。不意のお客様に備えてマルチタップは一家に1台ほしいアイテム。3,600円。

●通信ケーブル

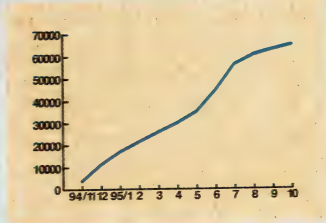


▶『リッジレーサーR』の登場で一気に盛り上がりそうな通信対戦。テレビも2台必要。1,500円。

PLAY STATION
1995 DATA FILE

ハードの売り上げも順調なPS。果たして新世代機の覇者となり得るのか、電撃王が独自データで解析してみた。

●1995　ハード販売実績

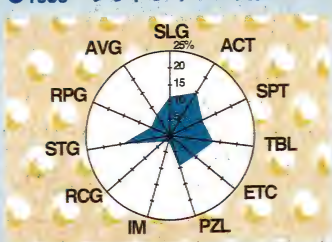


電撃王の調べによると、7月の価格引き下げを機会にハード普及台数を順調に伸ばしつつあるようだ。200万台突破も目前だ。

●1995　ソフトタイトル数

145タイトル

●1995　ソフトジャンル内訳



新世代機ならではの機能を生かした。ACT、STGが多く発売されている。今後この技術力を活用したまったく新しいゲームの登場が期待される。

●参入サードパーティ数

500社

●定価／店頭価格

[定価] **オープンプライス円**

[店頭価格] **26,800円**

11月24日、ついにPSの本体価格がオープンプライスに。一部ショップでは25,800円という価格も。

●'96年予定ソフト数

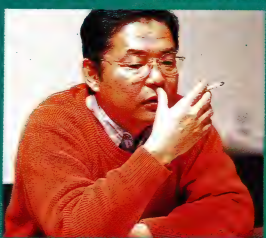
221タイトル

発売予定のタイトル数をみても、'96年のPSは、他機種にとっては脅威以外の何者でもない。200を越すタイトル数から、その力量は一目瞭然だ。2年目のPSからは当分目が離せない。

流行るモノをかぎわける嗅覚には絶対自信がある

歌でもマンガでも、ボクが流行ると思ったものは必ず売れていくんですよ。その嗅覚だけは絶対に自信があります。ラインナップを決めるのも、その嗅覚が頼り。マンガ雑誌を読んでいて、これは面白いと思ったものがひとつでもヒットしなかったら、今の役割を後輩に譲ることになるでしょう(笑)。それとスタッフの熱気を敏感に感じること。その熱い想いは必ず作品に反映されますから……。

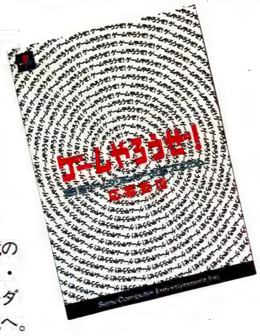
今のところPSユーザーは年齢層が高いんですが、もう少し下の年齢層にユーザーを広げること。それがこれからの課題でしょうか。



◀この嗅覚に才能あり? PSのヒットはここが出発点だ。

"ゲームやろうぜ"で期待される未知の若き能力 SONYのパイプで集結する他ジャンルのアーチスト

プロ・アマ問わずに将来のクリエイターを募集したイベント「ゲームやろうぜ」もいよいよ最終選考の段階に。もしかしたら、この本が出るころには公表されたデビュー・グループが存在するかもしれない。また、他ジャンルで活躍するアーチストへのアプローチにも積極的なSCEだが、まずそのトップを切って日本のミュージックシーンをリードしている、あの小室哲哉氏が参入することを発表した。これには業界も騒然となったわけだが、さすがにソニーの業界へのパイプは強い! という印象だ。前代未聞の大物参入で、一気に火がつきそうな気配も。



▲開発環境の整備でプロ・アマ、ボーダレスの時代へ。



▲ゲーム業界はもとより、音楽界でも話題騒然。小室哲哉氏などの参入が引き金になって、PSがもっと盛り上がってくれることを期待しよう。

本体価格引き下げも第2段階へ突入!



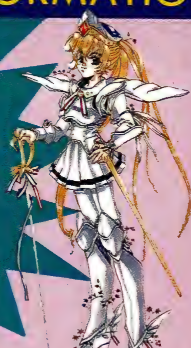
11月24日から、ついにPS本体がオープンプライスに。オープンプライスとは、店頭価格を小売店が自由に決定できるという形態のこと。PS本体の仕入れ値もこれまでより下げられるため、店頭価格は26,800円ぐらいになると予想される。事実、東京・秋葉原では、25,800円で本体を発売しているショップもあった。

これは、実質的な2回目の本体価格引き下げといえるだろう。200万台普及に向けた戦略が形になったのだ。

DENGEKI INFORMATION

PS版『聖痕のジョカ』制作決定!

期待作急浮上! あのタカラが、ジョカをRPGに!!



コミックスとはひと味違うキャラクターの魅力を満載しRPG化へ

あの『聖痕のジョカ』が、PSでゲーム化されることが決定。RPGを基本としながらも、別のパーティと競争する「鬼ごっこバトル」を採用したり、24の聖痕(ルーン)によるキャラクターメイキングが可能だったり、とにかく原作以上にキャラクターへの思い入れを深められるシステムがぎっしり詰め込まれる予定。3Dポリゴングラフィックによるバトルも楽しみだ。



◀戦闘シーンでは、こんな3Dキャラが登場。対戦格闘ゲームばりの演出。

さらに今、電撃読者さまだけに「キャラデザイン権」のチャンスがあぁぁ!

さて、そこで読者のみなさんにご相談。実は登場キャラクターに、まだちょっとアキがあって、それを考えて欲しいのだ。ちなみにこのキャラクターたちは原案をもとにしてポリゴン化され、ゲーム内でバリバリ戦うことになる。誰に威張ってもはずかしくないデキは保証しよう。①キャラクターデザイン②キャラクターの名称③所有ルーン(正位置、逆位置あり)④戦闘方法(どんな武器を持ち、どんな技を使うか)⑤キャラクター背景(出身地、主人公たちとの関係)などを官製ハガキに書き(キャラクター1点につきハガキ1枚使用)、裏面に住所、氏名、ペンネーム、年齢、電話番号を明記の上、以下のあて先まで送ってくださいませ。

PS版発売決定記念 4人の聖痕戦士大募集

この4つの聖痕をまとうキャラを考えて

秩序	勇気	意思	善良
この世のあらゆるルールを守る力を与える。	勇気と力のルーン。逆位置は疑い深い性格に。	強い意志で人を導く力を所有者に与える。	愚者のルーンとも呼ばれ、危険性は高い。

参考例



◀ハガキにこんな感じにデザインしてほしい。最優秀賞4名には16型ワイドテレビと原作の相川有先生サイン入りパネル、そして『聖痕のジョカ』ゲームソフトを、優秀賞20名には『聖痕のジョカ』ゲームソフトが進呈されます。

あて先
〒101東京都千代田区神田駿河台1の8
東京YWCA会館 (株)メディアワークス
電撃王編集部 「聖痕戦士募集」係

●聖痕戦士キャラ募集で採用された作品の著作権は、㈱タカラに帰属します。また作品の返却はいたしません。


PlayStation
このゲームは、「実戦」である。
AIR LAND BATTLE
戦闘国家
好評発売中
標準価格 5,800円（税別）
SCPS 10015
PSオリジナル・実戦システム搭載 戦略シミュレーション
●アメリカ製・ロシア製の実戦配備中「現代ウェポン」が繰り広げる壮絶な戦略シミュレーション
●フルポリゴンで再現される兵器の精密さと迫力のサウンドが、戦いの臨場感を盛り上げる
●従来では考えられなかった「行動力システム」と「迎撃システム」が、実戦本来の姿を描きだす
© 1995 Sony Computer Entertainment Inc. under license from Locus Co.
"PS"マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です 商品のお問合わせ先：株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター TEL 03-3475-7444
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT

Panasonicの野望
64ビット機「M2」の実態

'93年10月1日、アメリカで世界初の32ビットマシンとして産声をあげた3DO。当初は話題性もあってか、ハード・ソフトとも世界中の多くの有力メーカーがその参入に名乗りをあげていた。

しかし、販売面では決して好調とはいかず、約1年後に登場した後発機にあっという間にシェアを奪われてしまった。これにはさまざまな要因が考えられるが、やはりゲームユーザーのニーズに応えきれなかったことに、その最大の要因が認められることは否めない。

そして、それは事実上ソフトの問題であると、おそらく内部も周囲も気づいていたにもかかわらず、3DO社の首脳陣は起死回生の策として、新たな、さらなる高性能システムの開発に乗り出す。

こうして「M2」はその最初の生をうけた。だが今、「M2」システムは、ハード・ソフトとも日本の松下電器産業が主導しながらその開発が進められている。最強・最新の〝コンシューマゲーム機〟として生まれ変わるために。──状況が変わったのだ。

HEAT UP the GAME

3 D O



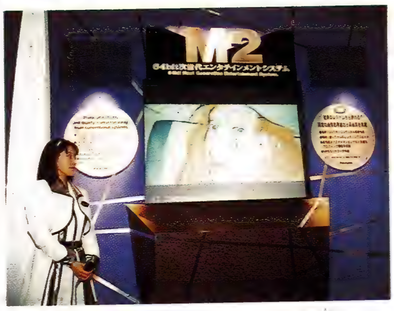
気になる64ビット「M2」アクセラレータ、その真の姿に迫る!

M2の独占ライセンサー、松下電器の"本気"とは!?

この10月、松下電器産業株式会社（社長：森下洋一氏）は、アメリカ3DO社が開発した64ビットM2テクノロジー（超高速高性能コンピュータ・グラフィックス技術）とそのOS（オペレーティング・システム）をハードウェア、およびソフトウェアに使用する独占的な権利を3DO社から取得することで、基本合意に達したと発表した。この号が発売される頃には正式調印もなされていることだろう。

これは、少々乱暴な言い方をすれば、「M2テクノロジーを使用した、さまざまな商品の企画・開発を松下電器自身の裁量によって行う」ことになった、ということだ。

当然、3DO『REAL』に接続して使用する〝64ビット「M2」アクセラレーター〟の商品化も、松下電器が行うことになる。この件に関する本誌の取材中、「今年のおもちゃショーで展示されていた〝M2アクセラレータ〟はなかったものと考えてください（松下電器インタラクティブメディア事業部・竹内雅之氏）」との言葉もあり、その仕様も当初の発表からは多少変更されるかもしれない。もちろん〝「M2」アクセラレータ〟を『REAL』に接続すれば64ビット「M2」インタラクティブシステムにアップグレードできることに変わりはないということなので、3DOユーザーはその点は安心して欲しい。



◀エレショーでも「M2」は大々的に展示されていたが……。

いずれにしろ、よりユーザーサイドに立った、さらに言えば〝日本のゲームユーザー〟を強く意識した製品として発売されることは間違いなさそうだ。正直、3DOの国内での不振の要因として、日本のゲームユーザーの嗜好を捉えきれていないことが挙げられるのは事実だ。ライセンサーとなった松下電器が、M2のハードとソフトを事実上〝自社開発〟することになれば、まず国内市場の失地回復にのりだすだろう。

今度こそ期待していい。Panasonicが〝本気〟になった——。

『Dの食卓2』が「M2」専用ソフトでなければならない理由とは?

上記「M2」ライセンシーの件の取材中、ソフト開発についてもいくつかの興味ある話を聞くことができた。これについては、詳しく述べるのは諸般の事情から本誌増刊『電撃3DO』誌上で、ということにさせていただく（本当は書きたいんだけどできない。ごめんなさい）。

が、『Dの食卓2』の開発が順調であることと、ちょっと前例のないソフトになりそうなこと、そして期待以上の仕上がりが予想できるということをお伝えしたい。以下は開発元の株式会社WARP代表取締役・飯野賢治氏の言葉だ。

「M2テクノロジーで実現できること、そのすべてを込めたソフトにしたい。でなければ、WARPがつくる意味はない。そう考えています」



▲ポリゴン〝美人アクション女優〟、ローラ・ハリス。『D2』ではその美しさと演技にますます磨きがかかる。



▼『D』の物語の真の全貌が、『D2』で初めて明かされる。

▼「開発中、M2はこんなこともできるんだ、じゃあやろう、という具合に仕事が増えていく」と語る飯野氏。



Dの食卓2

AVG

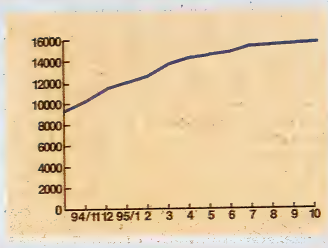
DATA●ワープ
●'96年夏以降発売予定●予価8,800円

3DO

1995 DATA FILE

3DO陣営にとってつらい1年だった'95年。'96年こそM2の登場で、老舗の名誉回復となるか!?

●1995ハード販売実績

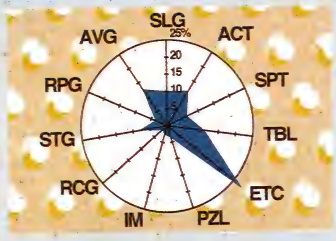


年間を通じて辛いものがあるが、オープン価格ということもあり、確実に数は出ている。また、周辺機器の入手が困難という声が多いのは残念だ。

●1995ソフトタイトル数

110タイトル

●1995ソフトジャンル内訳



ETC、AVGが多いのがいかにも3DOらしい。このジャンルには名作が多く、他機種にも移植され、3DOの面目躍如といったところか。

●参入サードパーティ数

297社

●定価／店頭価格

【定価】**オープン価格**

【店頭価格】**28,500円**

オープン価格ということもありわりとリーズナブルな実売価格で手に入れることができるのは、嬉しいところ。

●'96年予定ソフト数

30タイトル

'95年11月15日現在の予定で30タイトルというのは、これまでの実績からみて少しペースダウンか。が、『ザ・タワー』『ブルーフォレスト物語〜風の封印〜』など内容的には期待できる。

電撃王の赤丸つき!!
これから発売される期待のソフト群

近頃では64ビット機の話題が盛り上がりを見せている3DO陣営。でも、肝心の3DOの方も忘れちゃいけない！　発売当初の頃よりは、本数こそ寂しくなってしまったけれど、来春以降にも楽しいソフトがまだまだいっぱい発売されるのだ。ここでは、電撃王がオススメする、とっておきの4タイトルをバッチリ紹介しよう！

特に、「数が少ない！」とずーっと言われ続けてきたRPGでは、ビックタイトルも発売されるゾ。すぐ下で紹介している『ブルーフォレスト物語』がそれだ。TRPGや小説版もあるけれど、このゲームの方はまったくのオリジナル。世界観や舞台だけが一緒で、ストーリーもキャラたちも3DO用に新たに描き起こされたもの。3DOユーザーならずとも、絶対チェックしておきたい1本だ。

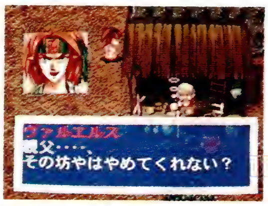
人気テーブルトークRPGが3DOで登場!

TRPG、小説などで絶対的ファン層を持つ『ブルーフォレスト物語』が、3DOでゲーム化される！

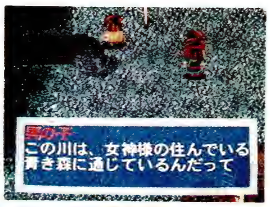
プレイヤーは男女2人のキャラから、一方を主人公として選ぶ。ただし、選ばなかったキャラも物語には当然深く関わってくるのだ。来年最も期待される1本だ。



▲会話シーンではキャラクターの顔が表示される。表情はひとり10パターン以上も用意されている。



◀物語は3DO用のオリジナルストーリー。



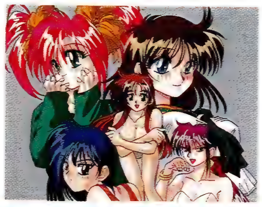
◀戦闘時にはリアルな等身大キャラに切り替わる。

ブルーフォレスト物語
～風の封印～

DATA●ライトスタッフ／Panasonic　**RPG**
●発売日未定　●価格未定

5人のギャルと麻雀勝負だ

サターンでも発売された脱衣麻雀。お相手をしてくれるのはタイプもさまざまな5人の女の子たち。また、彼女たちの声を冬馬由美、富沢美智恵などの人気声優陣があてているのも大きな魅力のひとつ。



◀脱衣シーンはフルアニメーションで見られる。

ときめき麻雀パラダイス Special
～恋のてんぱいビート～

DATA●ソネット・コンピュータ・エンタテインメント　**TBL**
●'96年2月予定　●予価6,800円［税別］

アーケード版がパワーアップ

システム、映像、操作感、サウンドとあらゆる点をパワーアップしてアーケードから移植。特に、評判を呼んだ「得意技」は8種類から28種類へと大幅に増加している。

▼得意技・スパイラルシュートが炸裂！





▲全42チームから好きなチームを選べる。

Vゴールサッカー'96（仮）

DATA●テクモ　**SPT**
●'96年3月予定　●価格未定

料理修行の旅に出発!

料理とRPGがミックスされた、ちょっとヘンテコなゲーム。

主人公は「グルマン王国」の料理人。国の乗っ取りを企む一味を倒すため、料理修行の旅に出るのだ。料理部分は服部幸應氏が監修。



◀キャラクターはポリゴンで描かれている。

王国のグランシェフ

DATA●サラ・インターナショナル　**RPG**
●'96年2月予定　●価格未定


SANYO
人と・地球が大好きです
㈳日本野球機構・プロ野球12球団公認ゲーム プロスタジアム(1995)三洋電機株式会社
1回ウラ
0－0
コマンド
A バント
B 盗塁
C ヒット&ラン
千葉マリンスタジアム
プロ野球の新しい歴史は、キミの部屋で創られる。
今年も大人気だったプロ野球。ゲームの世界では、まだまだプレー続行中です。
イチローや清原をはじめ各選手のフォームをポリゴンで再現し、打率や防御率など実際のデータをもとに
繰り広げられる好カードの数々。オールスター公式スポンサーのサンヨーだからこそできた
12球団公認のプロ野球ゲームで熱くなれ！
プロスタジアム
12月8日発売予定
標準価格：5,800円(税別)
プロスタジアム
品番：IMP-SG1202
三洋電機㈱
©1995 SANYO Electric Co.,Ltd.
1~2人
SANYO オリジナルソフト
※2人以上で対戦する時は、別売りのコントロールパッドが必要です。
サンヨーオリジナルソフトにTRYしよう。
TRY
SANYO 3DO™ INTERACTIVE MULTIPLAYER™ UNIT
IMP-21J：付属品/●コントロールパッド(1) ●AVケーブル(1)
〈お問い合わせ/資料請求は〉
三洋電機株式会社 情報機器事業本部 情報機器事業部 営業部 3DOソフト企画課
〒370-05 群馬県邑楽郡大泉町坂田1-1-1電話0276(61)8359(直通)
■営業時間/月曜日～金曜日(祭日および当社の休日を除く)午前9:00～12:00 午後1:00～5:30
●3DO、3DOロゴとインタラクティブ マルチプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。
三洋電機株式会社 ご使用の際は、必ず「取扱説明書」をよくお読みのうえ、正しくお使いください。



PC-FX

HEAT UP the GAME

アニメ&パソコンとのリンク……
独自路線を打ち出す NECの勝負

新世代機戦争のスタートダッシュでは、いまひとつ出遅れた感があるPC-FX。だが、FXの本領が発揮されるのはこれからのようである。NEC HEは長期的視野に立ち、ふたつの戦略で攻勢に転じようとしている！

PCエンジンの延長線上の戦略として、FXのアニメーション処理能力の高さを活かしたアニメ路線ソフトの強化。

そして第二に隠し玉とも言える〝PC-FX GA〟の登場。これはFXがパソコンと良い意味での共生関係にあることを示す、家庭内でゲームが開発できる環境を提供するボードだ。いわば誰でもが、簡単にゲームクリエイターを目指せるプラットフォームを我々に示してくれる存在だと言っていい。そう、NEC HEは優れたゲームを開発できるクリエイターを自前で育成しようというわけだ。

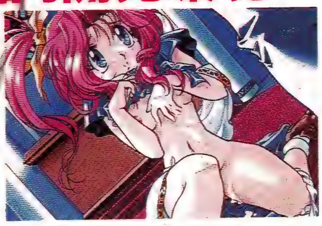
以上ふたつの、FX独自の方法論を武器にした展開が、'96年本格的に始動する。即効性ある戦略と長期的戦略。ふたつの戦略で、FXの大逆転はなるか!?

DATA
発売日：12月
価　格：５万円以上

98用PC-FX-ボード

「ゲームアクセラレータボードPC-FXGA」で身近になった"家庭内開発環境"





▲こぉーんなゲーム、あんなゲームが家庭の中から誕生するかも！

時代は"遊ぶ"から"創って"＋"遊ぶ"へ！

ゲーム・クリエイターはいま憧れの職業。プロになろうとまでは思わないでも、自分で実際にゲームを創ってみたいと思っているひとは少なくないよねえ。コミケでも同人ソフトがどんどん増えている。でも、これまでは一般的には開発機材の面からアニメやポリゴンのソフトは作りにくかった。ゲーム機ソフトの開発環境が自分の家にほしい！　そう思っていたキミに吉報。PC-FXの開発環境が、個人でも手が届く価格で実現！

まず家のパソコンにPC-FXGAボード（５万円以下の予定）を取り付ける。ディスプレイを見ながら、ボードに添付されている３DCGソフトでアニメを作ったり、別売りのオーサリグソフトウエア『GMAKERスタータキット』でプログラムを組む。実際のゲームの画面、動きなどはボードにつないだテレビ画面で確認する。プロの実際の環境とほぼ同等。

いまはまだプログラミングできる人対象だし、CD-ROMの焼き付け体制も整ってない。だが将来、お手軽なツールやCD-ROM化システムも登場するだろう。目指せ、クリエイター！

PC-FXGA・キット内容

●ゲームアクセラレータボード
●添付CDソフト（インストールプログラム及び３DCGアニメ作成ツー『DOGAGENIE Ｉ』&CG作品集など）
●ビデオケーブル……その他

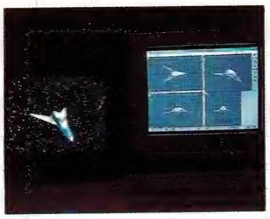
PC-FX CD-ROMソフト推奨動作環境

●対象機種：PC-9800シリーズ（CPUにI486TMS×33MHZ以上）●HDD容量：200Kバイト以上　●CD-ROM：データ転送速度が300Kバイト／SEC以上（２倍速以上）（ファイルスロット接続タイプはのぞく）●SCSIボード：PC-9801-92、PC-9821A-E10または同等品　●ディスプレイ：ビデオ入力、Sビデオ入力端子付きのテレビまたはディスプレイ。CanBeシリーズ（PC-9821cb、Cx、Cf、Cb２、Cx２）では、CanBeシリーズのディスプレイ（PC-9821Cb２／B、Cx２／S17Bはのぞく）●対応OS：日本語MS-DOS Ver.3.3以上　日本語MS-DOS CD-ROM Extensions Ver.2.2

バンドルソフトDOGAGENIE 1で手軽に創って、遊べる３DCGアニメーション

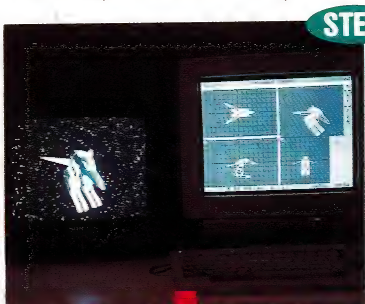
ボードに付属のこのソフトを使えば、誰でも手軽にCGアニメーションが作れちゃう。撮影中、カメラマンも編集者も思わず夢中になって、撮影が長引いたくらい！

STEP ❶



▶まずは用意されたパーツの中から使いたいパーツを選択して組み合わせていく。

STEP ❷



◀パーツ同士の接続は、好きな位置に、好きなサイズで行なうことができるのだ。

STEP ❸



◀動きは、四方それぞれの視点から自由なラインで指定するだけで、決められる。

STEP ❹



▶迫力のアニメーションなんだけど、写真では動きまでは見せられないのが残念！

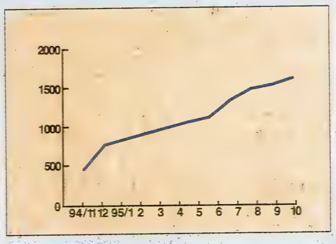
※DOGAGENIE Ｉをインストールする場合には、CPUはI486TMD×２以上、メインRAMは８Mバイト以上、HDD空き容量は15Mバイト以上、解像度640×480ドット、256色以上表示するディスプレイが必要です。

PC-FX

1995 DATA FILE

'95年はやや出遅れた感のあったPC-FX。'96年は美少女&アニメソフト路線で充実の年に！

●1995ハード販売実績

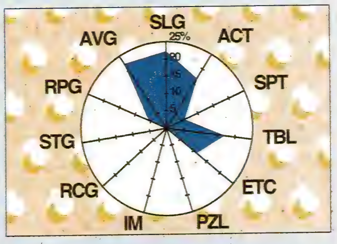


人気ソフトが発売された夏以降に大きな伸びが見られる。目玉タイトルが出揃う年末から来春にかけては、これ以上の伸びが期待される。

●1995ソフトタイトル数

……………13タイトル

●1995ソフトジャンル内訳



美少女ものが作りやすいAVG、SLGの２ジャンルが突出している。今後はPZL、STG、RCGなど、手軽に遊べるソフトもほしいところだ。

●参入サードパーティ数

……………38社

●定価／店頭価格

【定価】49,800円
【店頭価格】33,700円

実売価格は値下げされているものの、ゲーム機としてはやはりまだ若干高め。定価がもう少し下がってくれれ……。

●'96年予定ソフト数

……………33タイトル

タイトル数が少ないのは否めない。しかし、内容的には『天外魔境Ⅲ』『同級生２』『パワードールFX』などFXらしく、かつ他のコンシューマ機では遊べないソフトが充実している。

美少女&アニメ攻勢、ますます過熱!!
続々登場する、期待の大型ソフト群

そもそも初のCD-ROM搭載ゲーム機はPCエンジンで、この頃から声優を使ったゲームに力が入っていた。そしてPC-FXではアニメーション機能を強力に高め、これがPC-FXの売りとなっている。こう見てくると、'95年初夏に発表されたPC-FXのアニメ戦略は当然の成り行き。

まず最初にアニメ戦略の柱として発表されたのが『アニメフリーク』シリーズだった。CD-ROMマガジンとして、OVAや声優などの最新情報が満載されている。ほかにはない、まさにアニメファンのための企画として、さらに登場したのが『ボイスパラダイス』。声優の声を探す冒険アドベンチャーゲームで、手に入れた声優の声はそのままデータベースになる。声優さんとの対話システムやまだ秘密の新システムなどで、熱烈ファンをも納得させる内容となるだろう。下のように、アニメ、音声たっぷりのゲームもどんどんリリースされ、アニメ戦略は充実していくに違いない！　しっかりとした戦略を持ったPC-FXの'96年は見逃すな！





アニメファンPC-FXに集合！



イメージキャラクター ロルフィー

▶アニメ戦略のためのイメージキャラクターまで用意された！

女性ファンまで惹きつけた超人気の名作アダルトAVG！

パソコン版はHゲームなのに全ゲームの中で人気投票１位に輝いた。実は女性ファンも意外に多い。揺れ動く年頃らしいセリフ、きれいなグラフィック、何度も遊びたくなるゲーム性、すべての点で傑作！



◀登場する15人の女の子はかわいい子ばかり。



◀FXの機能をフルに生かしたグラフィックに注目！

同級生２

DATA●NECインターチャネル　AVG
●発売日未定●価格未定●18歳未満推奨

感動のストーリーの続編が楽しめるのはFX版だけ！

壮大なスケールで人気のRPG『天外魔境』の３作目が登場。ほかのマシンでもこのシリーズは出るけど、この『Ⅲ』はPCエンジン版からの続編であり、さらに、３部作の完結編にあたるのだ。マシンの能力を生かし、アニメと音声バリバリで、なにより世界観や物語を大事にして作られているようだ。広井氏自らがシリーズの総集編と語っているように、これまでの謎がここですべて明かされる。RPGファンが最も期待する一作！



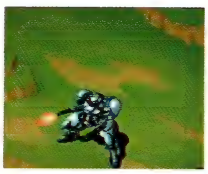
▲迫力のドラマが、スリリングな旅がまた始まるのだ！

天外魔境Ⅲ NAMIDA

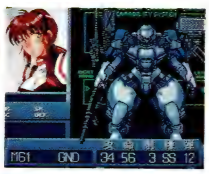
DATA●ハドソン　RPG
●発売日未定●価格未定

美少女たちがメカを操り、戦場を駆け巡って大活躍！

美少女とメカ、戦闘がたっぷり楽しめるゲーム。女性だけで構成された特殊部隊DoLLSが装甲機動兵や戦闘機に乗り込み、惑星オムニの独立を勝ち取るべく、地球政府軍と戦う。ミッションタイプのシナリオSLGで、敵拠点の破壊工作や人質救出などシナリオごとの目的に合った作戦を立てる必要がある。FX版は豪華な声優陣を採用、アニメもたっぷり使われているぞ。



▼女の子たちのグラフィックはすべてFX用の描き起こし。



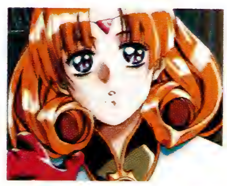
◀戦闘シーンをアニメで見ることができるようになった。

パワードールFX

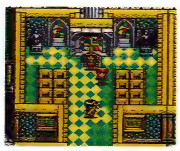
DATA●工画堂スタジオ／NEC HE　SLG
●'96年春予定●8,800円［税別］

美女たちがズラリと並ぶ、ちょっぴりHな戦闘SLG

パソコンのアダルトRPGから始まった『ドラゴンナイト』が、４作目は戦闘SLGに。『卒業』や『同級生』で女性ファンをも魅了した美少女たちを描いてきた竹井正樹氏がキャラクターデザインを担当しているのでキャラへの期待も大きい！



◀美しいグラフィックには竹井ファンでなくてもウットリ。



◀どこかの教会の中のシーンようだが……。



◀SLGになって、物語はどう変わるのか今から楽しみ。

ドラゴンナイト４

DATA●NECインターチャネル　SLG
●発売日未定●価格未定

PC-FX

PC-FX マウス対応

SONNET COMPUTER ENTERTAINMENT

ときめきカードパラダイス

恋のロイヤルストレートフラッシュ



これはもう、テレビアニメを超えた!?
かわいいアクション、
魅力いっぱいのおしゃべり!



原画&設定資料集付

原動画枚数 **3,000**枚以上!

★ときめきプレゼント★
★使用セル画　★オリジナルテレカ　★声優サイン入り色紙　★ときめきステッカー
抽選でプレゼント!
▼応募方法▼
お買い上げ商品の中に入っているアンケートハガキに希望のグッズを記入してお送りください。

18 推奨 18歳以上推奨

12月下旬発売予定　予価8,800円(税別)

グーンとリアルに、キューンとかわいく"ときパラ"3DO版、遂に登場!

3DO

ときめき麻雀パラダイス Special

恋のてんぱいビート

AO 成人向 18才未満禁止







96年2月中旬発売予定　予価 6,800円(税別)

魅惑的でカワイクて超人気の声優陣も見逃せないポイントだ!
キャライメージにピッタリだからワクワク期待しちゃおう!

株式会社ソネット・コンピュータエンタテイメント
〒169　東京都新宿区高田馬場2-14-5　ホンダビル　TEL. 03-3209-6855(代)



バンダイ&アップルのNEWプロジェクト本格始動

Pippin

かつてない、まったく新しいタイプのマシンが登場する。バンダイとアップルが共同開発したPippin。マッキントッシュの機能を受け継ぎながら、もっと手軽に使える環境を実現するパーソナル・コミュニケーターだ。果たしてPippinは、混沌とするマルチメディア業界に風穴をあけられるのか？

夢を現実に

Pippinはマルチメディアを形にするか？

12月からモニター開始 来春3月、いよいよ発売へ

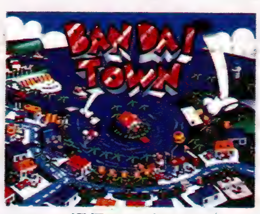
「パソコンでもなく、ゲームマシンでもないニューコンセプト・マシン」と言われても、なんだかピンと来ない人も多いだろう。Pippinとは、いったんどんな性格のマシンなのだろう。

まず本体の構成から言うと、ベースになっているのはマルチメディアの先駆的存在、マッキントッシュ。Pippinは、その優れた機能のほとんどを受け継ぐマシンだ。贅肉をそぎ落としたシンプルな構成をとり、必要なシステムがソフトに書き込まれているため、テレビにつないでソフトを入れればスグにゲームなどを楽しめる。さらに、心臓部であるCPUにはパワーPCを使用しているため、処理スピードの面でもかなりの期待が持てそうだ。価格は5万円台が予定されており、同等のCPUを持つパソコンが実売でも、10〜15万円ぐらいだということを考えて

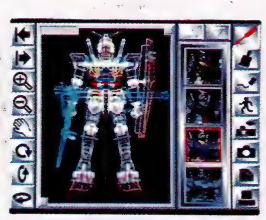
SOFT



▲通信対戦が可能なフルポリゴンRCG『レーシング・デイズ』。



▲Pippin通信サービスの中心、『BANDAI TOWN』（仮称）。



▲高度な3Dデータが楽しめる『ガンダムバーチャルモデラー』。

HARD

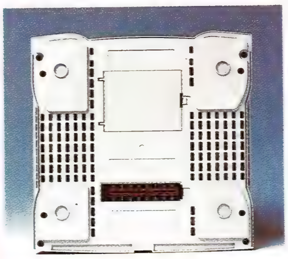
FRONT 4倍速CD-ROMドライブを中心にしたシンプルなデザイン。



BACK テレビの他、パソコン用モニタ、プリンタ、モデムなどの接続が可。



BOTTOM



背面にはメモリ増設部（上）。フロッピードックなどを接続するPCIバス（下）がある。

みると、かなりコストパフォーマンスは高い。基本的なシステムが共通のため、キーボード、プリンタなど、豊富なマッキントッシュ用周辺機器でパワーアップできるのも魅力だ。

また、パーソナル・コミュニケーターという考え方から通信を重要視して、モデムを標準で装備。『BANDAI TOWN』（仮称）に自動的に入会し、すぐにアクセスできるサービスもある。これによりインターネットや通信対戦ゲーム、オンラインショッピングへの即参加が可能だ。

注目のソフトラインナップはバラエティー豊かな作品がそろい、同時発売タイトルだけでも100本近いといわれる。もちろんゲームも数多く発売され、うれしいことにアダルトの規制もパソコンと同等だ。さらに、マッキントッシュからの移植を含めて、マルチメディアを意識したタイトルが多いのがPippinの特徴。ゲームという枠に収まらない知的なデータベース、創造的なグラフィック・ソフトなど、他にないジャンルが充実しそうだ。

発売は'96年の3月。Pippinが、どんな新しいタイプのエンタテインメントを提案してくれるか、楽しみだ。



▲発売予定の周辺機器、ペンタブレット付キーボード。

INTERVIEW

電話とテレビをつなぐ、テレビ同士がつながる、そんなイメージなのです。



株式会社バンダイ
ピピンプロジェクト部長
鵜之澤 伸氏
ピピンプロジェクト最高責任者。ピピンを扱う新会社BANDAI DIGITAL ENTERTAIMENTの取締役でもある。

アメリカではマルチメディアパソコンのニーズが確立しつつあります。ゲーム以外のソフトが100万本以上売れた例もありますし、そろそろマルチメディアが花開いたといえるでしょうか。ただ、パソコンっていうのはコンシューマー的な見方をすると、すごく不親切ですよね。ソフトを動かすたびにシステム的なところを調整しないといけなかったり。バンダイが、マルチメディアのタイトルを作るときに、ソフトをポンと入れてスグ立ち上がるようなハードが欲しかった。それがそもそもPippinを企画した動機なんです。

Pippinにもっとも期待しているのはネットワーク機能なんです。パーソナルコミュニケーターという考え方もひとつにはありますが、ようするに電話とテレビをつなぐとか、テレビとテレビをつなぐためのマシンと考えてもらうとわかりやすいですね。ネットワークというと、どうしてもパソコンをイメージすると思いますが、あのインターフェースは万人向きとは思えません。一般に普及するには、これまでのネットワークのイメージを感じさせないデザインが必要だと思います。

Pippinはソフトを使い分けることで、さまざまなネットワークのサービスを受けられます。ゲーム、ショッピング、チャットなど、それぞれに専用のソフトがあって、だからネットワークにいるという感覚はほとんどなしに操作できるようになるはずです。

Pippinのもう一つの特徴はクロスプラットフォーム。Pippinはマッキントッシュ用ソフトの移植が非常に簡単なんです。Pippin用ソフトはすべてマッキントッシュでも動きますから、Pippin用ソフトはマッキントッシュユーザーもターゲットにできるのです。さらに言えばマッキントッシュとウィンドウズのハイブリッドCD-ROMも短時間の作業でPippin対応になりますし。ゲームもそうですが、出版社や映画会社といったゲーム以外の企業からのソフト供給にも期待したいですね。

CONTROLLER



▲単純な半月形に見えるが、実は微妙な曲面が使われている。

トラックボール付きのユニークなコントローラ。3次元曲面による手になじみやすい形状だ。特に、トラックボールの操作性は良く、マッキントッシュユーザーのあいだでも人気を集めるかも？



◀オレンジボタンはクリックに便利。



◀手前にも3つのコマンドボタン。

Pippinモニター5名 大募集!

バンダイでは'96年3月の発売を前にして12月からモニターテストを実施。電撃王読者を対象に5台のモニターマシンを用意してくれた。提供されるのは本体、コントローラ×1、専用モデム、モジュラーケーブルのフルセットに加え、5本程度のサンプルソフト。期間は約3カ月を予定。その間、簡単なアンケートに答えてもらう。応募資格は特になし、ハガキに住所、氏名、年齢、職業、電話番号、パソコン所有の有無を明記し下記の応募先まで。締め切りは12月10日消印有効。〒101東京都千代田区神田駿河台1-8東京YWCA会館　電撃王Pippinモニター係


なめらかな動きの秒間30フレームのポリゴンカーレース
2P対戦で熱くなれ！
実写さながらの湾岸線20コースをドリフトでつっぱしれ!
SEGA SATURN
12月15日発売!
湾岸デッドヒート
3D-PHONIC
レーシングコントローラー対応
二人で競える、2P対戦モード。
友人とリアルなレースが楽しめる2P対戦モードを用意したぞ。画面の上下にそれぞれのコックピットが映り実戦さながらの迫力だ。
▲ 対戦モードも搭乗視界がリアル
3つの視点で、迫力3倍。
ゲームの視界を、リアルな搭乗、ドリフト姿勢が見える後方、周囲の状況がつかめる望遠の3ポイント設定。好きな視点で愛車を意のままに操れ。
◀コックピット感覚の搭乗視界
▲ドリフトが迫力いっぱいの後方視界
◀レースの流れがひと目で掴める望遠視界
全開！高速湾岸線全20コース。
昼5コース、夜5コース、そしてミラーコース。全20コースで高速をシミュレーション。迫真さにキミは現実を忘れてしまう。
美女を乗せて突っ走れ! シナリオモード。
木下優、水谷リカなど10人の実写美女が誘いを待っている。彼女をサイドシートに誘えるのは、過酷さに勝ち抜いたスピードキングだけだ。
木下 優
水谷リカ
株式会社パック・イン・ビデオ 8,800円（税別）
＊画面写真は開発中のものです。
© 1995 VICTOR COMPANY OF JAPAN LTD./ PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
VICTOR CREATES IT.

ビクターVサターン激走。



日本国内において販売されている、このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

セガサターンシステム完全互換機

処理スピードに優れる32ビットRISC CPUを2基搭載した、ハイパフォーマンス。高速ポリゴン、1670万色以上のフルカラー表現の高精度映像。そして、PCM32チャンネルによる大迫力サウンド。人気ゲームソフトも待望の新作もぞくぞく登場して、Vサターンは、これからもノンストップで走り続ける。

次世代ヴァーチャル・ゲームマシン

ビクター V・SATURN RG-JX1
(本体の標準価格は設けておりません)

[ビクターお客様ご相談センター] 東京：〒113東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビルTEL.03-5684-9311 大阪：〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 GM 係へ。

Victor JVC

※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。

Amusecation
遊んだ方が、わかりあえるね。

●ビデオCDとフォトCDが再生できる●

ツインオペレーター登場!!

Vサターン(セガサターン)にツインオペレーターを装着するだけでビデオCDソフトとフォトCDソフトが楽しめる。

●ビデオCDとしては「プレイバックコントロール」対応のほか「フラッシュ再生」「スロー再生」「ストロボ再生」などの多機能に加えて新たに「プログラム再生」機能を搭載。楽しみがさらに広がった。

●またフォトCDとしては「ポートフォリオ対応」だから、音楽やナレーションに合わせた写真の再生が可能。

●その他充実のオプション機能対応。縦・横回転／拡大・縮小／球面張り付け／プログラム再生など。フォトCDの魅力をとことん発揮。

＊は バージョン2.0規格 プレイバックコントロール機能付

▼ビデオCD



バーチャファイタースペシャル＊
── ビデオCDエディション ──
VIIF-5 3,900円(税別)
発売元：ビクターエンタテインメント(株)
© SEGA 1994,1995

▼フォトCD



「LOOK」雛形あきこ
4,800円(税別) 発売元：グラムス(株)
© 1995 グラムス／山岸 伸／コンパス



ツインオペレーター
RG-VC2 標準価格21,000円(税別)

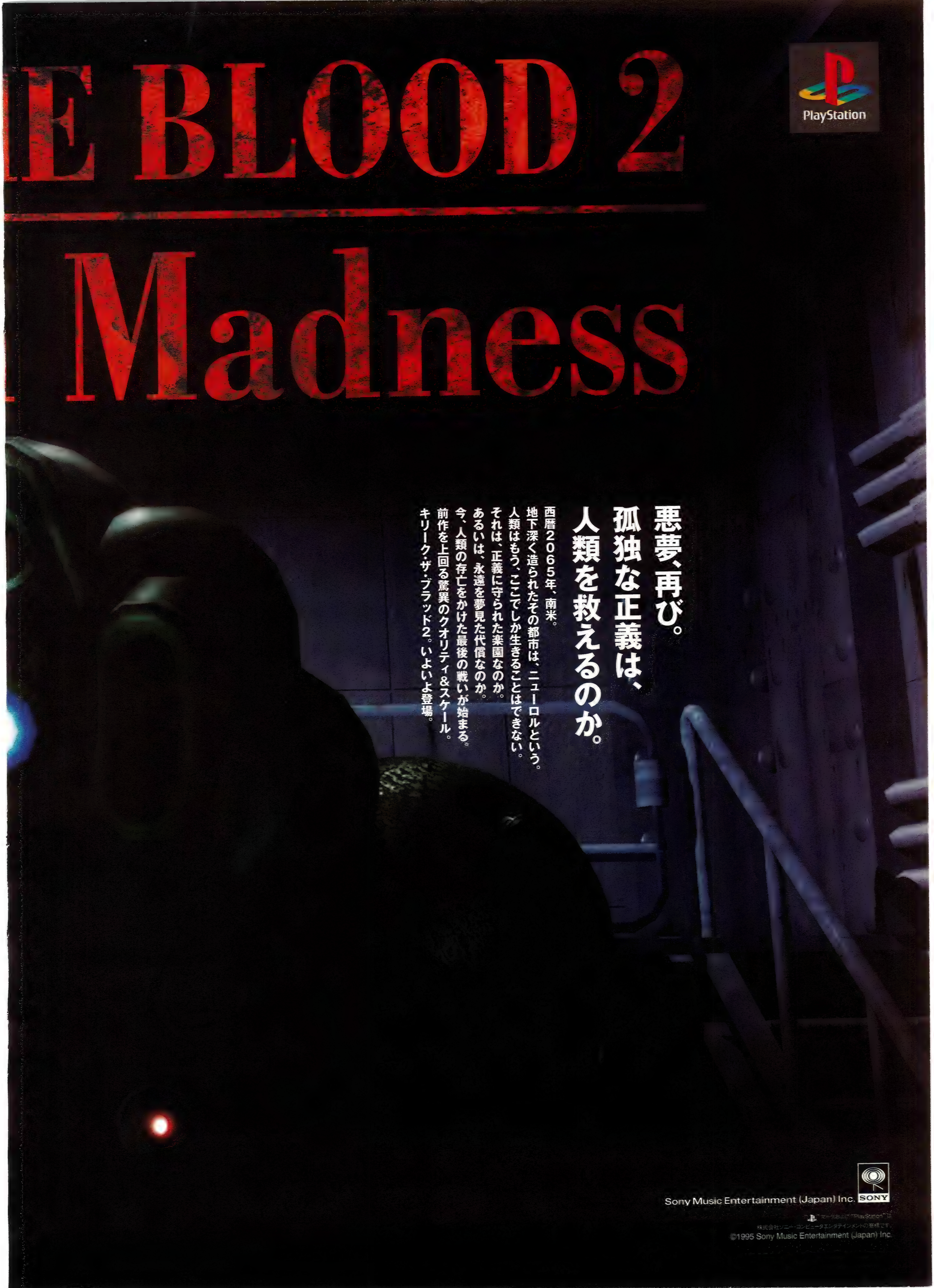
ビデオCDソフト
1040タイトル発売中!
(平成7年10月現在／国内)



ビデオCDデコーダー
RG-VC1 標準価格19,800円(税別)

日本ビクター株式会社


KILEAK, TH
Reason in
RAYLA
DOC
JIM
3Dシューティング・アドベンチャー
キリーク・ザ・ブラッド2
KILEAK, THE BLOOD 2／Reason in Madness
クリエーション＆ブレーン：GENKI
トータル・アートディレクション：横山宏
音楽：松前公高
95年12月22日発売
価格：5,800円(税抜)
メモリーカード容量：1ブロック使用／発売元：㈱ソニー・ミュージックエンタテインメント
●大ヒットロングセラー！好評発売中"キリーク・ザ・ブラッド"5,800円(税抜)


E BLOOD 2
Madness
PlayStation
悪夢、再び。
孤独な正義は、
人類を救えるのか。
西暦2065年、南米。
地下深く造られたその都市は、ニューロルという。
人類はもう、ここでしか生きることはできない。
それは、正義に守られた楽園なのか。
あるいは、永遠を夢見た代償なのか。
今、人類の存亡をかけた最後の戦いが始まる。
前作を上回る驚異のクオリティ&スケール。
キリーク・ザ・ブラッド2。いよいよ登場。
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
SONY
"PlayStation"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
©1995 Sony Music Entertainment (Japan) Inc.

でじたる・ぱっど

両替パズルゲーム

もうぢゃ

落ちモノ界に新種現る！

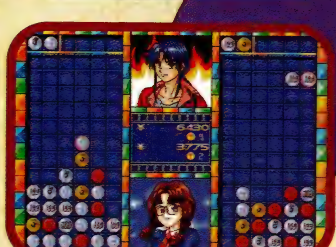


小銭を制すもの、黄金を制す。

ある日突然、金田浩一は大富豪、銭神狂四郎の遺言により、莫大な遺産の相続人に指名された。しかし、それを認めない銭神家の一族は、古くから銭神家に伝わる「もうぢゃ」で決闘を挑んだ。
キミは金田浩一として、全4ステージ10名の銭神一族と戦いその実力を示さなければならない。金田浩一か？それとも銭神一族か？遺産の行方をかけて壮大な「もうぢゃ」勝負が始まった。

★タテ、ヨコ、同種のコインが並ぶと両替される新アクション！
★連鎖には連鎖でお返し！ カウンター大連鎖！
★「どらま」モードでは銭神家の個性豊かなキャラクターたちと対戦！
★1人プレイ、コンピュータとの対戦、人間同士の対戦が可能！
★人気声優の緒方恵美ほかがキャラクターボイスを担当！





12月6日 CD-ROMで新登場!!

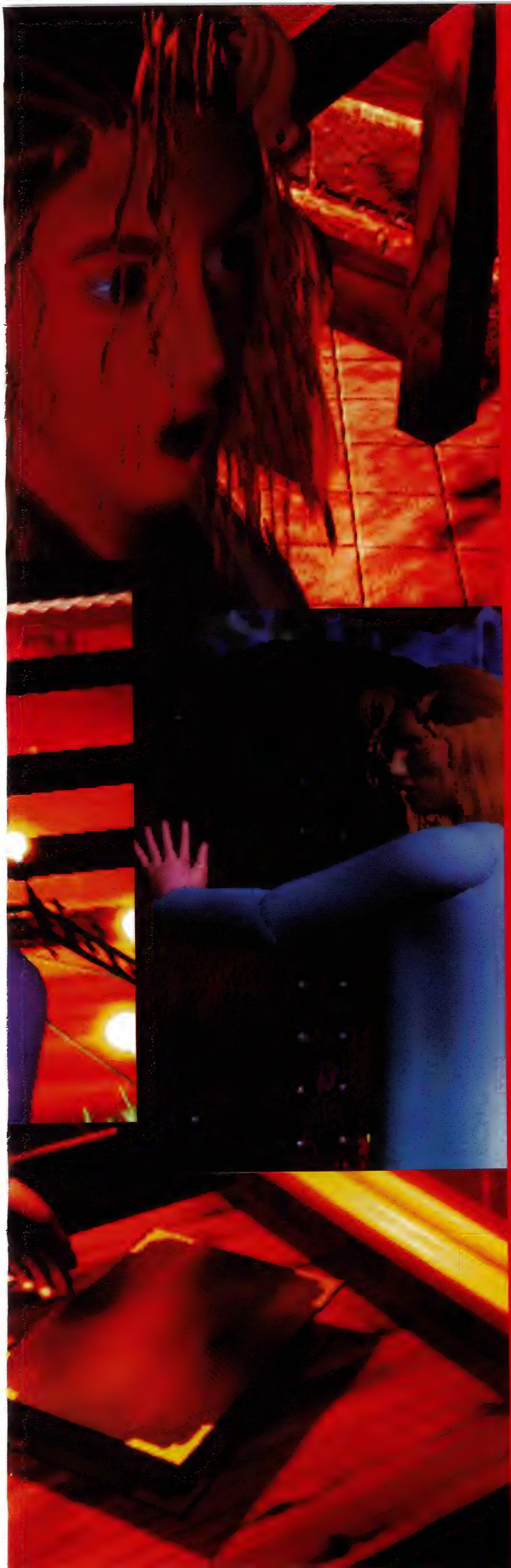
Windows® 3.1日本語版		CPU	カラー	モニタ	メモリ	システム	CD-ROMドライブ	ハードディスク空き容量	サウンドボード
3.5" 2DD	価格6,800円(税別)	i486・33MHz以上	256色	640×480ドット	8MB以上	Microsoft® Windows® 3.1日本語版		12MB以上	Windows®対応サウンドボード(Sound Blaster等)
CD-ROM	価格6,800円(税別)						CD-ROMドライブ	1MB(インストール時は、12MB以上)	

※画面は開発中のものです。※i486は、米国インテル社の商標です。
※Windows® 3.1の正式名称は、Microsoft® Windows® Operating System Version3.1日本語版です。
※Microsoft® および Windows® は、米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標です。
※その他の製品名、会社名等は、各社の商標または登録商標です。
※価格・仕様等、予告なく変更することがあります。

FPS
株式会社富士通パソコンシステムズ
〒215 川崎市麻生区万福寺1-2-3(アーシスビル)
このソフトに関するお問い合わせは／TEL.(044)952-4124
月～金 10:00～17:00(祝日を除く)


W
A
R
P.
3DO
Dの食卓
Director's Cut
1996 1.1
For 3DO System
CD 3Sets
5980 Yen
—新しい「D」が動き出す。—
開発・発売　株式会社ワープ　☎ 03-3444-0713
3DO and 3DO logos are trademarks of The 3DO Company. ©1995 WARP INC.


Dの食卓
Director's Cut



What's DDC?

「Dの食卓」監督、飯野賢治に
聞く -Director's Cut- って何？

Q　「ディレクターズカット」っていったい、何でしょうか？

演技やカット割り、照明、カメラワークなどを、もう一度こだわってリテイクしました。実際には、７割以上のシーンが新しくなってます。

Q　全く新しい、オリジナルシーンなどはあるのですか？

もちろん、あります。
曲なんかも新しく書き起こしているものが多いですよ。

Q　本編以外に、なにか特別なモードなどはあるのですか？

Dの予告編集や、Dの食卓-The Novel-
また、D１の時のスペシャルデータを持っているとイイことがあるかも。

Q　その-The Novel-というのは？

Dのデジタル小説が入っています。まぁいわゆるアレですね。
D１ともD２とも違う時代の話なので
本編の前に読むことをオススメします。
でも、全部で70000文字以上ですから
文庫本クラス以上のボリュームです。

Q　最後にそのD２に関しては？

この本編の最後がD２のオープニングになっています。いちはやく見たい人はゼヒ、どうぞ。

－Dの食卓 ディレクターズカット－



ゲームブ

10,000人以上同時プレイ可能ロープレ

通信ロープレ

exllusion

エクスリュージョン

ソフト定価0円

このソフトは、権利者の許諾無しで複製することを**許可**しております。どんどんコピーしてお友達に配ってください。



1人でやっても面白いゲームもあるけれど、たくさんの人と同時にゲームできたら楽しさはもっと倍増するはず。これがオークスヘブンの野心作、通信ロープレ「エクスリュージョン」のコンセプトです。

自分の分身として登場させるキャラクターを登録済みの中から選ぶもよし、専用のキャラクター・エディタで描くもよし。ネットに接続すれば、そこには広大なゲーム・フィールドが広がっています。「エクスリュージョン」の本当の醍醐味は、通信でリアル・タイム・プレイをして初めて味わうことができるのです。同時接続している他のプレイヤーのキャラクターがあなたの画面上でリアル・タイムに動き、あなたのキャラクターが他のプレイヤーの画面上でリアル・タイムに動きます。

ゲーム・スタイルはあなた次第。どんどんシナリオをこなし、モンスターを倒してレベルを上げていくのも楽しいし、同時接続している他のプレイヤーと会話（チャット）をして情報交換するのも楽しい。町の中には家を買って、お店を開くことも可能です。

これだけできてソフト代は無料！　オークスヘブン・ネットにご登録ください。

あなたにご負担いただくのは、電話代とネット接続料金だけです。

株式会社オークスヘブン

〒101 東京都千代田区岩本町 3-8-16 東誠ビルNo.11 2F



大革命!!

しかもソフト代は無料(タダ)！　通信ネットに登録するだけ。



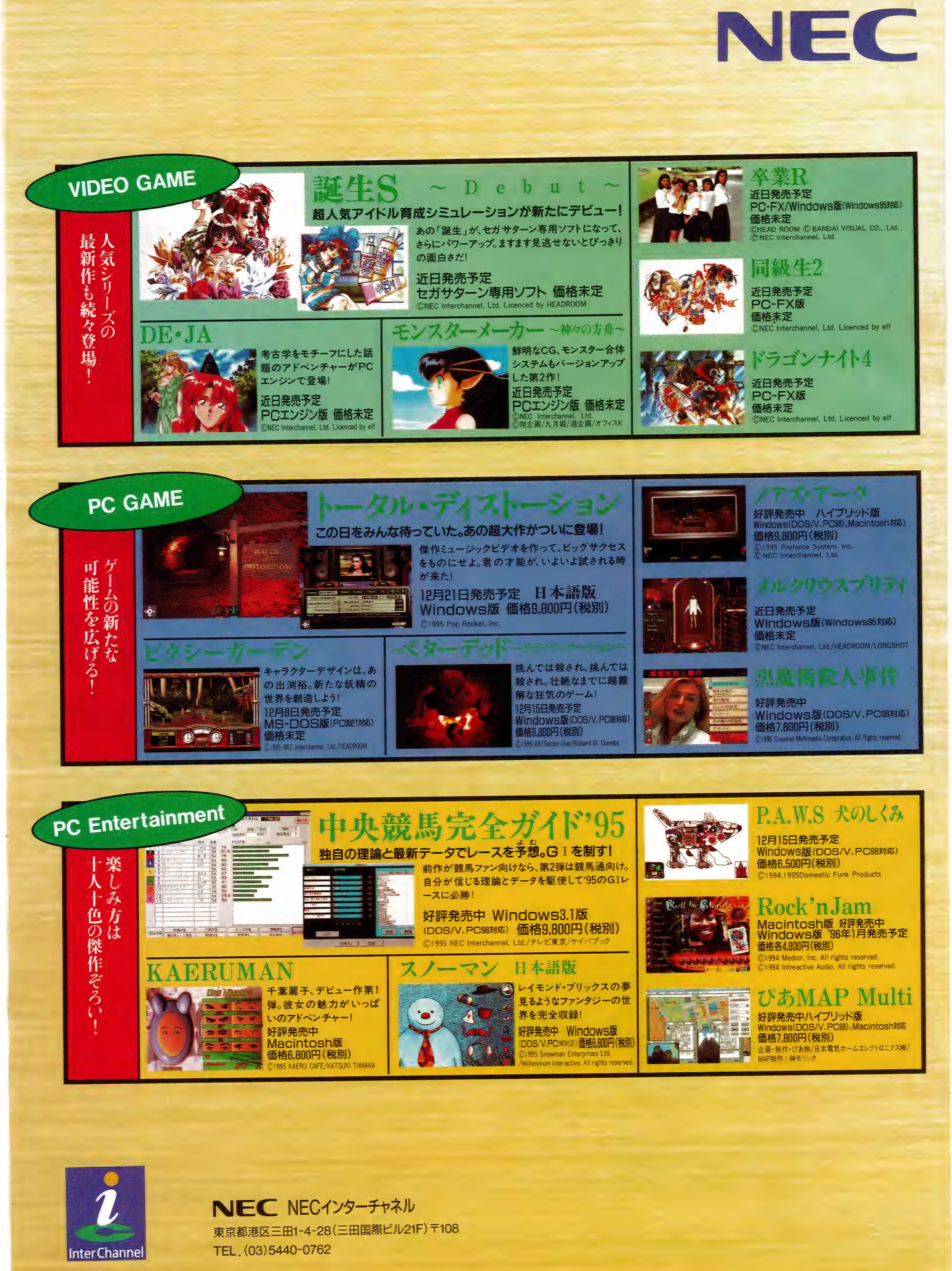
■対応機種：PC-9801VX以降（LT／HAを除く）386以上推奨
■ディスプレイ：高解像度（640×400）アナログディスプレイ
■音源：FM音源、MIDI音源(GM)対応
■ハードディスク：10MB以上の空き容量必要
■メディア：3.5"FD、CD-ROM
■通信速度：9600bps以上
■接続料金：1分15円（この他に通常の電話料金がかかります。NTT各種サービスをご利用ください）
■ネットワーク名称：OCS HEAVEN NET（オークスヘブン・ネット）
■サービス名称：RING（リング）
■ゲーム名称：EXLLUSION（エクスリュージョン）
■アクセス・ポイント：**03-5820-1188**
03-5821-6050
03-5821-8880

12/6(水)開局!!午前0時（5日深夜）
（順次、各主要都市に展開予定）

■登録方法

上記アクセス・ポイントに接続後、以下の内容の電子メールをお送りください。登録情報を確認後、弊社からソフトをご指定の住所に郵送いたします。ソフトをご自分のパソコンにインストールすれば、後はいつでもオークスヘブン・ネットのRINGにアクセスして「エクスリュージョン」をお楽しみいただけます。

必要記載事項
- 〒、住所、氏名、年齢、性別、電話番号
- 使用する希望メディア
- ソフトの希望送付先



NEC
VIDEO GAME
人気シリーズの最新作も続々登場!
誕生S ～Debut～
超人気アイドル育成シミュレーションが新たにデビュー!
あの「誕生」が、セガサターン専用ソフトになって、さらにパワーアップ。ますます見逃せないとびっきりの面白さだ!
近日発売予定
セガサターン専用ソフト 価格未定
©NEC Interchannel, Ltd. Licenced by HEADROOM
DE・JA
考古学をモチーフにした話題のアドベンチャーがPCエンジンで登場!
近日発売予定
PCエンジン版 価格未定
©NEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf
モンスターメーカー ～神々の方舟～
鮮明なCG、モンスター合体システムもバージョンアップした第2作!
近日発売予定
PCエンジン版 価格未定
©NEC Interchannel, Ltd.
©翔企画/九月姫/遊企画/オフィスK
卒業R
近日発売予定
PC-FX/Windows版(Windows95対応)
価格未定
©HEAD ROOM ©BANDAI VISUAL CO., Ltd.
©NEC Interchannel, Ltd.
同級生2
近日発売予定
PC-FX版
価格未定
©NEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf
ドラゴンナイト4
近日発売予定
PC-FX版
価格未定
©NEC Interchannel, Ltd. Licenced by elf
PC GAME
ゲームの新たな可能性を広げる!
トータル・ディストーション
この日をみんな待っていた。あの超大作がついに登場!
操作ミュージックビデオを作って、ビッグサクセスをものにせよ。君の才能が、いよいよ試される時が来た!
12月21日発売予定 日本語版
Windows版 価格9,800円(税別)
©1995 Pop Rocket, Inc.
ピクシーガーデン
キャラクターデザインは、あの出渕裕。新たな妖精の世界を創造しよう!
12月8日発売予定
MS-DOS版(PC9821対応)
価格未定
©1995 NEC Interchannel, Ltd./HEADROOM
ベターデッド
挑んでは殺され、挑んでは殺され。壮絶なまでに超難解な狂気のゲーム!
12月15日発売予定
Windows版(DOS/V、PC98対応)
価格9,800円(税別)
©1995 ARTSector One/Richard M. Coombs
ノアズ・アーク
好評発売中 ハイブリッド版
Windows(DOS/V、PC98)、Macintosh対応)
価格9,800円(税別)
©1995 Proforce System, Inc.
©NEC Interchannel, Ltd.
メルクリウスプリティ
近日発売予定
Windows版(Windows95対応)
価格未定
©NEC Interchannel, Ltd./HEADROOM/LONGSHOT
好評発売中
Windows版(DOS/V、PC98対応)
価格7,800円(税別)
©1995 Creative Multimedia Corporation. All Rights reserved.
PC Entertainment
楽しみ方は十人十色の傑作ぞろい!
中央競馬完全ガイド'95
独自の理論と最新データでレースを予想。GⅠを制す!
前作が競馬ファン向けなら、第2弾は競馬通向け。自分が信じる理論とデータを駆使して'95のGⅠレースに必勝!
好評発売中 Windows3.1版
(DOS/V、PC98対応) 価格9,800円(税別)
©1995 NEC Interchannel, Ltd./テレビ東京/ケイバブック
KAERUMAN
千葉麗子、デビュー作第1弾。彼女の魅力がいっぱいのアドベンチャー!
好評発売中
Macintosh版
価格6,800円(税別)
©1995 KAERU CAFE/KATSUKI TANAKA
スノーマン 日本語版
レイモンド・ブリックスの夢見るようなファンタジーの世界を完全収録!
好評発売中 Windows版
(DOS/V、PC98対応) 価格6,800円(税別)
©1995 Snowman Enterprises Ltd.
/Millennium Interactive. All rights reserved.
P.A.W.S 犬のしくみ
12月15日発売予定
Windows版(DOS/V、PC98対応)
価格6,500円(税別)
©1994,1995Domestic Funk Products
Rock'n Jam
Macintosh版 好評発売中
Windows版 '96年1月発売予定
価格各4,800円(税別)
©1994 Medior, Inc. All rights reserved.
©1994 Intreactive Audio. All rights reserved.
ぴあMAP Multi
好評発売中ハイブリッド版
Windows(DOS/V、PC98)、Macintosh対応
価格7,800円(税別)
企画・制作・ぴあ(株)/日本電気ホームエレクトロニクス(株)/
MAP制作：(株)モリシタ
InterChannel
NEC NECインターチャネル
東京都港区三田1-4-28(三田国際ビル21F) 〒108
TEL.(03)5440-0762



宇宙を揺るがす戦国絵巻
ここに始まる。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
時は戦国。猛将、知将が火花を散らす、宇宙はまさに群雄割拠の時代。大銀河統一の夢を賭けた熱血武将・竜我雷の戦いが、この冬、どでかいスケールのシュミレーションゲームで甦る!!
'96 3月 発売予定
銀河戦国群雄伝
ライ
RAI
©真鍋譲治・メディアワークス/TX・SOFTX・エノキ
©ANGEL 1996
16M+64KSRAM/B・B機能付き/¥10,800(予)(税別)
スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。
バンダイゲームステーション 03-3847-5090 [受付時間 月〜金曜日(除く祝日)10〜16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく!●受付時間外の電話はおさけください。
「エンジェルのおもちゃは、おもちゃ屋で買えます」
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真、イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
株式会社エンジェル(東京企画室)
東京都台東区寿1-5-9 盛光伸光ビル 〒111
●株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。

響次元
SUPER 3D EXP

【響次元】レーベル第一弾!!

超立体こそ最先端の響き。

モノラルからステレオ、ステレオから3Dへ。今、ゲームサウンドはここまできてるのが当たり前。"響次元"は新しい音を追求するゲームサウンドの新レーベル。最先端の「3DME」レコーディング・テクニックを取り入れ、人気ゲームのオリジナルサウンド、そして立体的なアレンジを施した突き抜けまくりのサウンドを続々リリース！

**マイクロキャビン・サウンドチームによるオリジナル音楽に
超立体3DMEアレンジ音楽を追加した本邦初の本格的ゲーム音楽集**

ソード & ソーサリー

GM-PROGRESS-1



11／25 CD発売!!

初回製造分にオリジナル・ステッカー封入

MGCD-1009
¥2,500(税込)

オリジナル28曲+3Dアレンジ4曲の全32曲。
ゲームサウンドの新しい世界をデザインする"響次元"。
音にうるさいすべてのゲームファンのために。

＜収録曲＞

1.プロローグ～遥かなる空を越えて～
2.Sword&Sorcery
3.歩け歩けのマーチ
4.ピナコテイクの塔
5.ひだまりのねこくち
6.お泊まり…変なコトしないでね
7.犬(ドッグ)ファイト
8.アウトランド～辺境～
9.ケイブ・オブ・ワンダー
10.アーバンねこくち探検隊
11.ドキがムネムネ
12.ボスかと思った
13.勝ちっ☆
14.石のMIYAKO
15.ウィルダネス～荒野～
16.梢(こずえ)から変な音
17.もぐらパンチ
18.BINGO!!
19.エンター・ザ・ファンタジア
20.フェアリーなのなの
21.走れ走れのテーマ
22.爆走！　砂走り
23.邪神復活
24.フィンデサイクル城
25.三姉妹による破滅の序曲
26.最終楽章第1番
27.グランドフィナーレ～でもまた会おうネ☆～
28.ゲームオーバー

3Dアレンジヴァージョン

29.犬(ドッグ)ファイト(密林サバイバル編)
30.歩け歩けのマーチ(ルシオンの運動会編)
31.ウィルダネス～荒野～(山あいの遊牧民編)
32.三姉妹による破滅の序曲～最終楽章第1番(戦慄!! 恐怖の館編)

**3DO初の本格的RPG
[ソード＆ソーサリー]
マイクロキャビンより好評発売中!!**

超立体3D音楽レーベル「響次元」第二弾!

進化を続けるゼロヨン・シリーズの最終形態。
爆走音が背中から、君をつらぬく。

ゼロヨンチャンプ・ダブルアール・Z(ツィー)
GM-PROGRESS-2

12／20発売予定

スーパーファミコン版
ゼロヨンチャンプ・ダブルアール・Z(ジィー)
メディアリングより好評発売中!!

発売：株式会社メディアリング

3DMEとはなんだろう!?

3DMEとは、音楽をデザインするというコンセプトから生まれた、SE(効果音)と併せて音を立体的にREMIXしてゆくという次世代のレコーディング・テクニックだ。今までにないサウンド、そしてゲームの新しい世界を表現するために開発された本邦初の3DMEアレンジ 必聴マチガイなし!



meBio SOFTWARE
新世代・育成シミュレーション
対応機種 PC-9801 標準
美少女育成ゲームに
迫力のカードバトルと
東京23区を舞台にした
エリア攻略システム
搭載！
おまけに女の子達の
着せ替えも楽しめちゃうゾ。
© 1995 MEBIO SOFTWARE CO.,LTD.
Presented by GINGHAM SOFT
はいぱぁ
セキュリティーズ
近未来美少女ポリス日誌
君はもうカチョッた(*1)かな？
R指定
*1 カチョる【課長る】
はいぱぁセキュリティーズで遊びたおすこと。
大好評
キャラクター設定・原画
チキンヘッド
ただいま発売中！
価格9,800円(税別)
発売元：メビオソフトウェア　販売元：パック・イン・ビデオ　〒107東京都港区南青山3-17-14　中山ビル6Ｆ　Tel.03-3796-6812


RPGリプレイ
傭兵伝説
クリスタニア
Crystania
作/水野 良とグループSNE
画/宝谷幸稔
第8章
ベルディア砦への長い道・後編

襲撃を警戒しつつ、パーティは慎重に祭器を運ぶ。

あらすじ

『暗黒伝説』から1年。暗黒の民と神獣の民のあいだには同盟が結ばれ、その立役者である『暗黒伝説』の主人公パーティのメンバーは、傭兵組織・獣の牙「ベルディア砦」の幹部に就任していた——。

砦にはベルディアの平和を守るため、クリスタニア全土より多くの傭兵志願者が集まっていた。義勇に燃える砦の若い戦士たちは、熱血漢・リュース団長のもと、砦に依頼されるさまざまな仕事に悪戦苦闘しながら、一人前の傭兵に成長しつつあった。

ある日、沈黙の民の村より、「祭器」を砦へ輸送し、保管して欲しいとの依頼を受ける。早速砦の傭兵たちで"輸送隊"が組織され、村から「祭器」を運び出すが、猛虎の民が、"祭器奪還"を目論んでいた。

GM　さ〜て、セッションを再開しよう。みんな、前回までの内容は憶えてるかな？

マーヴィン　当然です。わたしたちは「沈黙の民の村に代々伝わる祭器を、猛虎の民から守って欲しい」という沈黙の民の依頼を受けて、彼らの村に向かったわけです。

トゥーラ　そこで、いろいろ作戦を練った結果、祭器を獣の牙の砦まで運んで、保管することにしたというわけだ。

エーサルフ　魔神（デーモン）を召喚する異界の門（ゲート）なんて、猛虎の民の手に渡ったら一大事だものね。ただ、この祭器がもう少し運びやすければ楽だったんだけど……。

トゥーラ　〈デクリーズ・ウェイト〉と〈ストーン・サーバント〉の呪文を駆使して、やっとの思いで沼地を越えたところで、猛虎の民に襲われたんだよな。

GM　よくできました。今回は、キミたちが猛虎の民と戦って、勝利したところからだ。

マーヴィン　敵は撃退しましたが、ひとり取り逃がしたのが気がかりですね〜。

エーサルフ　新手を連れて来られたら、厄介だものね。

トゥーラ　新手なんているかな？　戦力を小出しにしたって意味はないんだから、前回、連れて来たのが手勢のすべてじゃないか？

ソルクス　どちらにせよ、すぐには戻って来ないのとちがう？　できれば、ここで休んでいきたい。

トゥーラ　積極的に承認な。〈デイスリープ〉のタレントを使って、生命力を回復させておきたい。けっこうボロボロだから。

フィナ　異議なし、ですわ。

GM　了解した。沼地を越えた場所で、キミたちは野営して、何事もなく朝を迎えた。精神力やタレントポイントを全回復させてくれていい。

フィナ　すがすがしい朝。

クローヴィス　そばには、猛虎の民の死体が転がっているんだぞー！

フィナ　片づけておいてって、言いませんでしたっけ？

トゥーラ　言ってない、言ってない。

ソルクス　でしたら、わたしが沼に放り込んでおきましょう。

エーサルフ　えらく従順なんだね。

ソルクス　治癒魔法をかけて欲しいから、下手に出ているのだよ。

フィナ　まあ、わたくしったら気がつきませんで——10点治りましたわよ。

マーヴィン　生命力を回復させたら、いつもの隊列で出発します。

トゥーラ　オレとマーヴィンが荷車を引いて、クローヴィスとフィナがその前を警護する。ソルクスとエーサルフは荷車の上だ。

フィナ　どう考えても、釈然としませんわ。

ソルクス　悔しかったら、ソーサラー魔法を使ってみそ。

フィナ　まっ！

トゥーラ　怪我が治ったとたん、これだものな。

GM　沼地を抜けて、5日ほど進むと、見憶えのある廃村に着いたよ。

エーサルフ　うっ、待ち伏せされてるかも。

トゥーラ　〈ライオンセンス〉はかけてるけど、危険は感じるかな？

GM　うんにゃ、なんにも。

トゥーラ　だったら平気だ。このまま突っ切りゃいいんだよ。

ソルクス　〈ライオンセンス〉って、こういう任務では、本当に便利ですね。

トゥーラ　そのために選んだキャラだからな。

GM　廃村を通過するということでいいかな？

マーヴィン　待ってください。わたしたちが、ここで逆に待ち伏せしてはどうですか？

エーサルフ　なるほど、廃村の建物なんかを使えば、有利に戦えるかもしれないね。

トゥーラ　そうか〜？　焼き討ちでもされたら、目も当てられんぞ。

エーサルフ　たしかに。

トゥーラ　待ち伏せは有利だが、無理に戦闘し

今回の派遣メンバー

マーヴィン

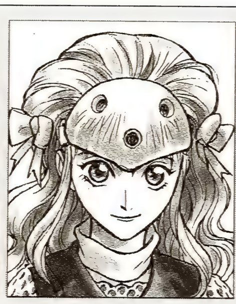


封印の民の戦士。一応LV6の一応リーダー。アクの強いメンバーに囲まれ目立たないが、結構頼りになる。

◀プレイヤー＝シロフォノ

- ●ＬＶ……6
- ●種族……人間
- ●性別／年齢……男／24歳
- ●セカンドクラス……ビーストマスター

フィナ

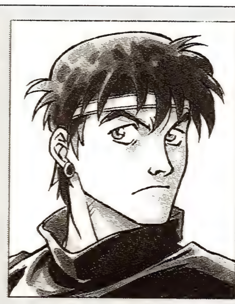


暗黒の民の司祭でお嬢様。でも、それゆえのヒンシュク発言が珠にキズ。治癒魔法の使い手で、貢献度は高い。

◀プレイヤー＝ティオシー

- ●ＬＶ……4
- ●種族……人間
- ●性別／年齢……女／24歳
- ●宗派……ラーダ(知識神)

エーサルフ



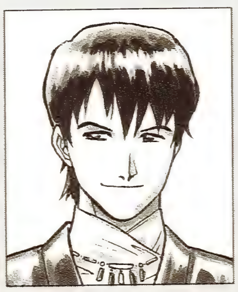
暗黒の民の魔術師。剣技にも秀でている。なにごとにも慎重な性格だが、ここ一番で頑張っちゃうタイプ。

◀プレイヤー＝アロート

- ●ＬＶ……3
- ●種族……人間
- ●性別／年齢……男／19歳
- ●セカンドクラス……ファイター

なくたっていいんじゃないかい。オレたちの任務は、祭器を無事、砦に運ぶことなんだから。
ソルクス　待ち伏せしてるその隣に、敵の目的である祭器がありますものね。
エーサルフ　ボクたちとは別の部隊がいて、祭器を砦まで運んでくれればいいんだけどなあ。
フィナ　そう言えば、「次の一手」の応募にもありましたわ。「獣の牙の砦に使者を出して、応援を頼むべきだ」って。
トゥーラ　現実的な判断だな。だけど、どんな事件に対しても大人数を繰り出せるほど、獣の牙に余裕はない——んだろ？
GM　当然。いつも人海戦術で片づけられちゃあねぇ。
ソルクス　5〜6人のメンバーだけで、事件を解決するのが、RPGの原則ですものね。
GM　身も蓋もない言い方だけど、ぶっちゃけていえば、そういうことになる。
マーヴィン　わかりました。待ち伏せ作戦は、やめておきましょう。
GM　それでは、旅を続けるということで。それから2日後の昼、キミたちは行きに泊まった宿屋を通りかかった。
フィナ　なんだか懐かしい気がしますわ。
ソルクス　今夜はここで休んでいきますか？　わたしたち、PKFなんだし。
エーサルフ　砦に請求書を回されそうな気がするけど……。
フィナ　でも、ベッドのある部屋で眠れるのは、魅力的ですわ。野営は、もううんざり。
トゥーラ　却下だ、却下。
フィナ　どうしてですの？
マーヴィン　全員で祭器を見張らなきゃならないんですから、どうせ部屋には泊まれませんよ。
トゥーラ　そうそう。日暮れまで、旅を続けるという意見しか承認せんぞ。
マーヴィン　承認を押し売りされてもねぇ。
GM　リュースといい、トゥーラといい、リプレイに登場する承認者はなんだかなあ……。
クローヴィス　ため息ついてないで、話を進めるんだー！
GM　へいへい。キミたちはさらに2日間旅を続けて、崖の下に差しかかった。
エーサルフ　行きのときには、最初のチェックポイントでしたね。
ソルクス　そして、帰りは最後の難関というわけね。当たり前だけど。
フィナ　なんか起こるんでしょうか〜。
マーヴィン　望むところです。ここなら〈ベアスロー〉で投げる岩に不自由しませんからね。
トゥーラ　そうだよな〜。行きのとき、崖の上にあった岩を、わざわざ全部、下に転がしておいたものな。道の脇には手頃な岩がごろごろしているはず。
マーヴィン　それが今、役に立つのです。なんという深謀遠慮。あ〜、投げてみたい。
GM　そんなことまで考えてなかったくせに〜。
フィナ　そのタレント(ベアスロー)、すっかりお気に入りですのね。
ソルクス　ここまで来たら、1日でも早く砦に戻ったほうがいいのとちがう？
エーサルフ　まあ、それが妥当だろうね。
フィナ　考えてみれば、ひと月近くも砦に帰ってないんですよね。わたしたち、死んだと思われてたりして。
エーサルフ　依頼の内容が内容だけに、これくらいの日数はかかると思ってるって。
GM　順調に行けば、あと5日で、懐かしのベルディア砦に到着することになる。
マーヴィン　そして、わたしたちが砦に戻ると、百人隊長たちが、熱烈に歓迎してくれるわけですね。
GM　だから、順調にゆけば、だって。
フィナ　ゆかないんですのね。
GM　ゆかないんですのよ。キミたちには、最後にして最大の障害を乗り越えてもらわなければならないのですのよことね。
トゥーラ　毎度おなじみ〈ライオンセンス〉してるけど、危険は感じるかな。
GM　感じまくり。
ソルクス　〈リープ〉で逃げた猛虎の民が戻って来たんですか？
GM　さて、どうでしょう？
フィナ　イヤな予感がしますわ。
GM　イヤな予感、ピンポ〜ン。キミたちの後方から、3メートルを越える人形のシルエットが近づいてくる。
エーサルフ　3メートル？　巨人(ジャイアント)かな。
GM　巨人のようだけど、そのボディには縦横無尽に縫い目が走っていて、顔には表情というものがまったくない。
クローヴィス　いったい、なにものだー！
エーサルフ　巨人の正体について、知識技能で判定してもいいですか？
GM　どうぞ。ソルクスもね。
ソルクス　——成功しました。
GM　だったら、その巨人がフレッシュ・ゴーレムと呼ばれる魔法生物であることがわかる。
フィナ　お肉のゴーレムですね。
GM　食べても旨くないよ。
ソルクス　誰も食べませんよ。
クローヴィス　ゴーレムなんぞが、どうしてこんなところにくるんだー！
マーヴィン　今回のキャンペーンは、魔法の品物(アイテム)に縁が深いですからね。
トゥーラ　来るところまで来たって感じだな。
GM　「ふはははは、恐れ入ったか！　これが、我らの得た新たなる力なのだ!!」と、ゴーレムの後ろで前回〈リープ〉して逃げた猛虎の民の戦士が吠えまくっている。
ソルクス　やっぱり来たわけね。
マーヴィン　人間の仲間がいなくなったから、魔法生物を連れて来たわけですね。
GM　あわてちゃいけない。フレッシュ・ゴーレムの肩には、もうひとり人間が座っていたりする。
フィナ　どういう人なんですの？
GM　服装から見る限り、猛虎の民とは違うみたいだ。革鎧と大剣で武装した、髪の長い青年だ。ちょっと冷たい感じの美形だね。

ソルクス

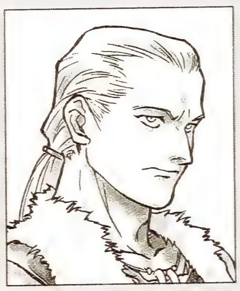


双面の民の魔術師でビーストマスター。過去に悲しい出来事があったらしく、オネエ言葉が抜けない美男子。

●ＬＶ……………………………3
●種族……………………………人間
●性別／年齢……………………男／19歳
●セカンドクラス………ビーストマスター

◀プレイヤー＝リヴリア

クローヴィス



牙の民で"働き者"という貴重な人。声がでかく、リーダーと同等の発言力を誇る。また、面相は険悪である。

●ＬＶ……………………………3
●種族……………………………人間
●性別／年齢……………………男／24歳
●セカンドクラス………ビーストマスター

◀プレイヤー＝リュース

トゥーラ



鬣の民の戦士。自己完結型の「歩く認印」。もちろん突っ走る性格も併せ持ち、もう完璧と言える（笑）。

●ＬＶ……………………………3
●種族……………………………人間
●性別／年齢……………………男／17歳
●セカンドクラス………ビーストマスター

◀プレイヤー＝バッソー

見たことのない服を着た青年の額には、黒い水晶が怪しく輝いている……。

トゥーラ　外見といい、妙な登場の仕方といい、こいつきっとイヤな奴だぞ。

フィナ　美形なら、それもまた魅力ですわ。

トゥーラ　……世の中、何かが間違っている。

GM　え～と、青年の額にはまるでみっつ目の瞳のように、黒い水晶が輝いている。ちなみに、バンドで留めてあるんじゃなくて、直接、埋めこんだような感じだ。

フィナ　変わったファッションですのね。

クローヴィス　違うと思うぞー！

エーサルフ　額に黒水晶って、もしかして、あの人たちですか？

GM　知らんぷり。

マーヴィン　あの方たちだとすれば、強敵じゃあないですか。

トゥーラ　う～ん、あれは壊れてないはずだし、今はどうなんだろ……？

GM　ストップ！　読者が混乱するでしょ。プレイヤーの知ってることと、キャラクターの知ってることは厳密に区別しような！

エーサルフ　暗黒の民か新しき民のキャラクターなら、この人たちについて知っている可能性ありませんか？

GM　言われてみれば、そうかもしれない。フィナとエーサルフ、知識技能で判定してみそ。

エーサルフ　ダイスを振って——あ、失敗。

クローヴィス　集中力を使えー！

エーサルフ　戦いになったときのために、集中力は温存しておきたいんだよ。ま、フィナに期待ってことで。

フィナ　ごめんなさい。失敗しましたの。集中力も使ったんですけど～。

GM　がちゃぴ～ん！　なんてこったい。これでは、肝心かなめの情報が与えられないじゃないか～!!

ソルクス　こまってる、こまってる。

フィナ　GM、リュース化。

エーサルフ　今からでも、集中力を使いましょうか？

GM　そうして欲しいのはやまやまなんだけど、一度、使わないと宣言したからね。ここは厳密にルールに従おう。

フィナ　わからないなら、本人に尋ねてみればいいんですわ。あなた、いったいどこの民なんですの？

GM　その質問には、猛虎の民の男が代わりに答えよう。

「この男は、我らの新たなる盟友なのだ。彼らの協力を得て、我ら猛虎の民はクリスタニアを征服するであろう」

クローヴィス　他力本願のくせに、威張るんじゃないー！

フィナ　お呼びじゃありませんわ。わたしは美形の人に、聞いてるんですから。

GM　こりゃまた失礼いたしました、っと。それでは、キミたちを見下ろしながら、黒水晶の青年が口を開こう。

「バーバリアンよ。生命は助けてやるから、その異界の門（ゲート）を返せ。それは、もともと我らのものなのだ」

フィナ　まっ！

ソルクス　バーバリアンなんて言われたら、返すつもりの人でも、返さなくなりますよ。

トゥーラ　だいたい、今さら所有権を主張されてもなあ。長期にわたって専有していれば、所有権というのはだな……。

GM　うわあ、やめてくれ～！　昔の悪夢を思い出すじゃないか!!

フィナ　あれれ、意外な弱点。

クローヴィス　どっちにしたって、この祭器は渡さないぞー！

GM　まあ、そうだよね。あっさり返してくれたら、こっちが驚く。

「ならば、盟友たる猛虎の民の流儀に従い、力をもって奪い返すのみよ」と言って、青年はひらりとゴーレムの肩から飛び降りる。さ～て、戦闘開始だ！

マーヴィン　イニシアティブは10。問答無用で先攻ですね。

フィナ　〈ブレス〉をかけます。

マーヴィン　〈ベアスロー〉で岩を投げたいところですが、ぐっと我慢して〈バルリーアーム〉のタレントを使います。

クローヴィス　〈パーシャルボーア〉だー！

ソルクス　トゥーラとクローヴィス、それからマーヴィンの斧（アックス）2本に〈ファイア・ウェポン〉。

エーサルフ　ボクは同じ3人に〈ボディ・プロテクション〉かな。

トゥーラ　〈パーシャルライオン〉！　今度は魔法をフルに使えるからな。オレたちをなめてると、痛い目を見るぜ。

GM　う～ん、強化しまくったな。こちらの行動は、ゴーレムが移動して接敵。猛虎の部族の戦士は後方で待機。

クローヴィス　タイガーマスター、カマ～ン！

GM　道幅が狭いから、ゴーレムの横には並べないんだよ。だもんで、黒水晶の青年も待機しつつ、ゴーレムに命令だ。

「やっつけろ、ロボ！」

マーヴィン　次のラウンドですね。イニシアティブは——6です。

GM　こっちも人間（NPC）だから、ダイスを振り合ってもいいんだけど、イニシアティブ値の遅いゴーレムのほうに合わせておこう。というわけで、そっちの先攻。

トゥーラ　武器と牙で2回攻撃して、2回とも命中だ。

GM　ゴーレムの防御技能はなきに等しいからなあ。かわせていない。

トゥーラ　ダメージは18点と9点。



マーヴィン　わたしも、２回命中です。

GM　はいはい、ダメージちょうだい。

マーヴィン　D10＋11が２回だから——13点と16点ですね。ちょっと不満です。

GM　でも、痛い。

クローヴィス　オレは武器だけ命中。ダメージは、最大の20点だー！

GM　ま、まずい（次のラウンドには倒されそうだ）。

フィナ　派手に登場したわりには、意外ともろいんですのね。

GM　（ストーンゴーレムにしておくべきだったかな？）だけど、こっちにだって奥の手はあるんだい！　猛虎の民が〈リープ〉して、荷車のすぐそばに瞬間移動だ！

エーサルフ　魔神を召喚する気なんだ！

GM　そのとおりだ〜。ゴーレムはトゥーラを攻撃。拳で２回殴って、どっちも命中。

トゥーラ　集中力を使って、１回だけ回避した。

GM　16点をプレゼントだ。

トゥーラ　さすがゴーレム、殴られると痛いな。

GM　第３ラウンド、イニシアティブどうぞ。

マーヴィン　すいません、２です。

GM　よ〜し、こっちが先攻だ。猛虎の民は、向かい合った石像の１つを90度回転させた。とりあえず、このラウンドは何も起こらない。

ソルクス　次のラウンドが勝負ですね。

マーヴィン　わかってます。集中力を使ってでも、イニシアティブを取りますから。

GM　ゴーレムはトゥーラを２回攻撃、と——命中、命中。

トゥーラ　オレに何か怨みでもあるのか〜。１回は回避した。

GM　ダメージは低い、11点だ。

トゥーラ　まずいな〜。次のラウンドでフィナに〈ヒール〉をかけてもらわないと、死んでしまうかもしれない。

GM　黒水晶の青年は、相変わらず待機している。襲撃する場所を間違えたかもしれないなあ。もっと広い場所にすればよかった。

トゥーラ　今さらだな。さんざん殴りやがって、反撃いくぞ！　——牙と武器、どっちもヒットだ。

マーヴィン　わたしも２回命中です。

GM　う〜ん、お肉のゴーレムはこれまでかな？

　予想どおり、トゥーラとマーヴィンの攻撃で、フレッシュゴーレムは破壊されてしまった。

　一方、魔神を召喚されては勝ち目はない、とソルクスとエーサルフのふたりは〈スパイダーウェブ〉の呪文を使い、猛虎の民の動きを見事に封じる。クローヴィスは荷車に向かって、猛虎の民にとどめを刺そうとした。

　そして、運命の第４ラウンド。

　マーヴィンはイニシアティブで７を振り、先攻をしっかりキープする。

　魔法使いたちの攻撃呪文とクローヴィスのクリティカル・ヒットを受けて、猛虎の民は異界の門（ゲート）も開けられず、跳躍（リープ）もできずに死んでいった。一方、トゥーラとマーヴィンは黒水晶の青年に移動攻撃を仕掛けるが、マイナス修正がたたってはずれ。

　実は、黒水晶の青年はグレートソード＋２、プロテクションリング＋２、レジストリング＋２というゴージャスな装備（アイテム）で、大幅に能力をアップさせていたのだ。

　それでも、３人の戦士の集中攻撃を受けてはさすがに勝ち目はない。マーヴィンにクリティカル・ヒットで30点のダメージを与えたものの、あえなく最期をとげたのだった。

GM　青年はどさりと倒れ、動かなくなった。と、額に輝いていた黒水晶が、ゆっくりとその色と輝きを失い、透明になってゆく。

トゥーラ　魔法は使わなかったな。いや、使えなかったのかな？

マーヴィン　いや〜、死ぬかと思いました。やっぱりクリティカルは怖い。

ソルクス　けっこう楽勝みたいだったけど。

トゥーラ　オレはとっても危なかった。怪我してるのを忘れて、黒水晶の野郎に突っ込んじまったから。

エーサルフ　異界の門（ゲート）が開かれてたら、バランスは変わってたろうね。

フィナ　結局、黒水晶の戦士って何者なんですか？

GM　プレイヤーの一部は、気づいているようだけどね。

エーサルフ　キャラクターたちに残されたのは大きな謎と、山のようなマジックアイテム。

ソルクス　これって、誰のものになるわけ？

GM　異界の門（ゲート）はともかく、武器とか指輪はキミたちがもらえるんじゃない。

トゥーラ　ラッキー。

GM　今回の任務は重労働だったもんね。ボーナスだと思えばいいんじゃない。さてさて、この戦闘から数日後、キミたちはようやく獣の牙の砦に帰還したのでありました。

クローヴィス　長かったぞー！



マーヴィン　とりあえず、団長に挨拶しに行きましょう。
GM　団長リュースは、キミたちを熱烈に歓迎してくれる。
「よく戻ってきたな。心配してたぞー！　で、依頼は果たしてきたのか？」
マーヴィン　バッチリですよ。
トゥーラ　この人数とレベルで、よく任務を達成できたよな。経験点、だいぶもらえるんじゃないか？
マーヴィン　事件の顛末を報告しがてら、黒水晶の青年についても質問しましょう。リヴリアさんなら、何か知っているかもしれない。
ソルクス　（リヴリアに戻って）知っているからって、教えてあげるとは限らないけど。
フィナ　持ち帰った異界の門は、どうするんですか？
GM　砦の地下倉庫に保管されることになった。ベルディアの宮廷魔術師団に頼んで、くわしく分析してもらうそうだ。
フィナ　リヴリアさんは、黒水晶の人のこと、知っているんですか？
GM　リヴリアはソーサラーだけど、神獣の民だからね。知らないんじゃない。
ソルクス　（完全にリヴリアに戻って）知らないなんて言いませんよ。あたかも知ってるかのごとく、ほくそ笑んでおきます。
フィナ　負けず嫌いですね〜。
マーヴィン　砦の傭兵仲間にも、たずねてまわりましょう。
GM　神獣の民の傭兵たちからは、何も情報は得られないね。
マーヴィン　宮廷魔術師たちが到着するのを待ちましょう。
GM　そうだね、宮廷魔術師たちなら黒水晶の人物の正体を知っているだろう。えらく驚くだろうけどね。
トゥーラ　まあ、そうだろうな。
フィナ　何かご存じなら、教えてくださいませんこと？
GM　教えてあげようのことよ。
今から約千年も昔、暗黒の民の渡来もなく、フーズィーの離反もなく、クリスタニアが完全なる世界だった時代の話だ。クリスタニアの外の世界には、カストゥールという名の強大な王国があった。王国の民たちは、無限の魔力を蓄えた「魔力の塔」から、無限の魔力を引き出すことができたという。額に埋めこんだ黒水晶を通じてね。
トゥーラ　やっぱ、魔法王国の住人なのか〜。
フィナ　でも、魔法は使わなかったですよね？
マーヴィン　魔力の塔が壊れたせいでしょう。遺失魔法を使いまくられたら、ちょっと勝てないですよね。
GM　そのせいで、それまで支配していた者たちに滅ぼされたわけだからね。キミたち新しき民や暗黒の民の先祖にね。
マーヴィン　カストゥール王国の支配は、クリスタニアには及ばなかったはずでは？
GM　当時のクリスタニアは、神獣たちによって閉ざされた世界だったからね。
クローヴィス　だったら、奴らはどこからきたんだー！
トゥーラ　そして、何をしようとしているのか？　猛虎の民と手を組んで、どうするつもりなんだろう。
マーヴィン　わかったことは、猛虎の民が空飛ぶマントを持ってた理由だけですね。
GM　それは、次回からのセッションで明らかにされるわけだ。
いよいよ風雲急を告げる『傭兵伝説クリスタニア』、次回もお楽しみに！

SPECIAL THANKS

●キャラクター原案

マーヴィン	＜兵庫県／なにわ小吉さん＞
フィナ	＜埼玉県／土屋美麻さん＞
エーサルフ	＜富山県／高道奈保子さん＞
ソルクス	＜神奈川県／塚本　誠さん＞
クローヴィス	＜千葉県／小橋洋平さん＞
トゥーラ	＜栃木県／岡本有史さん＞



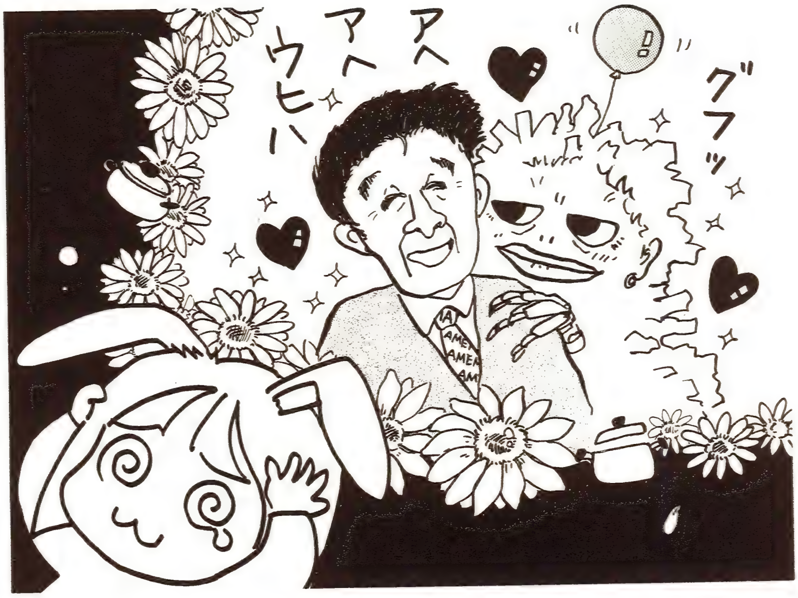
伝説をひもとけば
冒険が見えてくる。
★神々の地、クリスタニアへ……。
今、若き冒険者たちの旅が始まる
電撃コミックスEX
レジェンド・オブ・クリスタニア
はじまりの冒険者たち①
原案／水野 良
作画／姫川 明 with HIURI PRO
12月10日発売
定価980円
電撃コミックスEX　12月10日発売
「炎帝」を巡って戦いの火蓋がきって落とされる!
番外編を収録した待望の最新刊!!
魔狼王烈風伝⑤
沢田 翔　定価1,000円
①～④巻も絶賛発売中!
定価各1,000円
電撃コミックス　絶賛発売中!
犯人を探せ! 名探偵(?)アリスが大活躍!
NHK教育テレビ 天才てれびくん
アリス探偵局
消えた自転車の巻・赤い数字のなぞの巻
作画／吉富昭仁　原作／ひのくまりこう　トリック原案／藤原宰太郎
©NHKソフトウェア
絶賛発売中　定価580円
いよいよSFC用ゲームソフト発売間近!
とどまるところを知らぬ最強の幼稚園児たちは今日も行く!!
幼稚園戦記
まだら④
義見依久 with MADARA PROJECT
定価680円
バーチャル世界を舞台に大冒険。大人気アニメがコミック化!
NHK教育テレビ 天才てれびくん
恐竜惑星①②(完)
吉富昭仁
絶賛発売中　定価各480円
極道くんVS極道うさぎ? 小説オリジナルスタッフによる初のコミック化!!
極道くん漫遊記 THE COMIC①
桐嶋たける　原案／中村うさぎ
定価880円
「コミック電撃大王」(季刊1・4・7・10月18日発売)にて、好評連載中!
漢の血が沸る! 新・将門伝説が、今始まる!!
将星ノ門①
しょうせいのもん
藤澤勇希
絶賛発売中　定価560円
「月刊電撃コミックガオ!」(毎月27日発売)にて、好評連載中!
※価格はすべて税込みです
発行●メディアワークス　発売●主婦の友社
お問い合せ▶03・3294・1130(主婦の友社営業部)
内容に関するご質問▶03・5281・5213(メディアワークスコミック編集部)

ESSAY

中村うさぎの書き殴り劇場

第30回

おなべな人々



世の中には、オカマとかオナベとか、なぜか調理用具の名称で呼ばれる人びとがいる。

オカマとゆーのは、皆さんもご存知のとおり、自分を女だと思いこんでいる男の人びとである。一方、オナベはとゆーと、自分のことを男だと思っている女……すなわち男装したレズの人びとのことだ。

私はかねてより、オカマやオナベの人びとに、並々ならぬ興味を寄せていた。ぜひともお友達になりたいと願っていたのだが、なかなか知り合うチャンスがない。

それでもまぁ、東京の魔窟と呼ばれる麻布に引っ越してからは、近所にSMの女王は住んでるわ、志茂田景樹は住んでるわ、という濃い環境のおかげで、ようやくオカマの人とも知り合いになれることができたのである。

だが、オカマに較べてオナベとゆーのは少数派らしく、さすがの麻布でもお会いしたコトがない。なんとか、オナベとお友だちになる機会はないものだろーか？

悩んだあげく、私はついに勇気を出して「オナベ・バー」と呼ばれる場所へ行ってみることにした。「オカマ・バー」なら行ったことがあるけど、「オナベ・バー」は初めてだ。アジャ・コングとか北斗晶みたいなのばっかりだったら、けっこう怖いかもしれない。

友人に連れられて、そのバーの扉を開けたときには、これまでにないほど緊張した。

「いらっしゃーーーーーい！！！」

まるで寿司屋のよーな威勢のいい声とともに、ひとりのオッサンが顔を出す。年の頃は50歳くらいであろーか。間寛平みたいな顔のオヤヂである。

まさか、コレが女だとゆーコトはあるまい。たぶんバーテンかなにかであろうと思っていると、彼は「店長の○○（名前は忘れた）です」と自己紹介するのである。店長というからには、この人もオナベなのだろーか？　おそるおそる尋ねてみると、「ええ、俺、女ですよ」と、平然と答えてくれるではないかっ！

シェーーーーーッ！！！！

ちょっと想像していただきたい。顔が間寛平なんだよ、どっから見てもオヤヂなんだよ、家に帰ると子供がふたりくらいいそーなんだよ、そんでもって、じつは女なんだよ！

こ、この人は……と、私は、のけぞりながら考えた。オナベになってよかったのだ。間寛平ソックリに生まれたからには、女としてのシアワセは望めまい。「女は顔じゃないよ」という男性がいたとしても、さすがに限度はあろう。

だが、考えてみると、私たち女性だって、かなりの面喰いである。ふつうは、間寛平とエッチするより、木村拓哉を選ぶであろう。レズの人だって、べつに相手がどんなんでもいいワケではあるまい。やはり、若くて美形のオナベを好むのではないだろーか？

しかし、それはどうやら、「いらぬ心配」であったようだ。間寛平オナベには、ちゃんとファンがいたのである。

席についてしばらく酒を飲んでると、やがてオナベのひとりが、カラオケでムードミュージック系演歌を歌い始めた。すると、間寛平は客のひとり（中年肥満系オババ）と手に手をとって、チークダンスを踊り始めたのである。

オヤヂ女とオバタリアンのチークダンス……それは、見ている者を沈黙させる異様な世界であった。私は、口の端からダアーーッと酒を垂れ流しそうになったくらいである。

間寛平はオババの耳元に口をつけ、踊りながら何事かささやいている。オババはうれしそうにクスクス笑いながら、間寛平にしなだれかかる。オババの顔は、限りなくピグモンに似ている。間寛平とピグモン……ああ……。

なんだか見てはいけないモノを見てしまったような、恐怖に近い感情を、私は味わっていた。

うーむっ！　変態好きの私であるが、こりゃさすがについていけんわ！

この頃になってようやく気づいたのだが、店の客はほとんど、ひとり客である。女ふたりで来てるのは、私たちだけ。あとは、オナベを隣に侍らせた中年女性が、ひとりで飲んでいる。

レズ・バーにひとりで来る女性客って、いったいどんな人間なのだろーか。やはり、本気でレズなんだろーか。夫や子供はいるんだろーか。大きなお世話だが、たいへん気になる。

「オナベに会うの、初めてなんでしょ？　なんでも聞いてくださいよ」

私たちの席についてくれていたオナベ（年は20代前半、ジャニーズ系）が、快活に話しかけてくる。

聞きたいコトは、山ほどあった。お客（特にあのピグモン）とエッチしたりするのか？　するとしたら、どんなエッチをするのか？

だが、気の小さい私には、とてもそんな突っこんだ質問などできない。なにしろ、彼ら（彼女ら？）とは初対面なのだ。初対面の人に、いきなり「チンポないのに、どーやってエッチするんですか？」なんて、聞けないよな、フツー。

しかたなく私は、よりマイルドな質問で、お茶を濁すコトにした。

「あのぉ……どんなパンツはいてるんスか？」

「僕？　やっぱトランクスかな。ブリーフはムレるからインキンになるでしょ？」

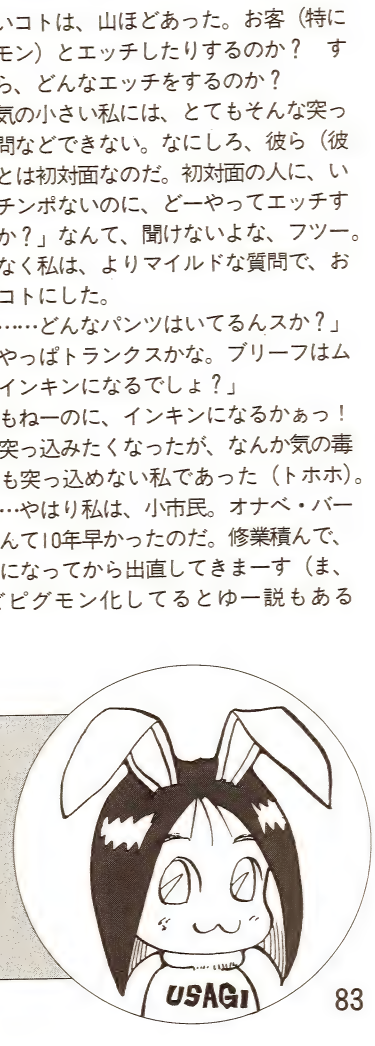
チンポもねーのに、インキンになるかぁっ！

思わず突っ込みたくなったが、なんか気の毒で、とても突っ込めない私であった（トホホ）。

ああ……やはり私は、小市民。オナベ・バーに行くなんて10年早かったのだ。修業積んで、ピグモンになってから出直してきまーす（ま、ほとんどピグモン化してるとゆー説もあるが）！

PROFILE

いまやすっかりメジャーとなった女流小説家。『極道くん漫遊記外伝③』が、相変わらず好調。最近、「書き殴り劇場」のネタ探しのためにオカマバー、ホストクラブなどに行きたいと発言している。担当E（謹厳実直、石部金吉、朴念仁、正直者、人格者etc……）としては、ちょっと不安である。そうだ先生、前任担当者のオノダーがそーゆー所に行ってみたい!!　と、血の叫びをあげていましたよ。



イラスト／ひぐちきみこ

ESSAY

岩崎啓真 わが夢のスタートレック 第32回

新世代マシン用語講座・オーディオ&ハード編



いったい、どれだけ解説すればいいのかわからないこのシリーズの第3弾。今回はオーディオとハード。

【CD-ROM】

CD-ROMってのは案外面倒な規格で、実は混乱の極みなのだ。まず物理的な規格の一番のモトは、ソニーとフィリップスが決めた『レッドブック』というものによって決まっていて、これを若干拡張することによって『CD-G』(カラオケなんかに使われているやつ)まで扱っている。まあ、いわばすべてのCDの物理的規格の基本中の基本というわけだ。

これをコンピュータのデータに転用出来るように、新しくいろいろ物理的な規格を付け加えたのが『イエローブック』と呼ばれる規格。これがCD-ROMの基本的な規格だ。で、これにさらにコンピュータの規格やらいろんなモノを加えたものが『グリーンブック』、いわゆる『CD-I』。でも、このCD-IってのはCPUとかみーんな規定しまってしていたので、この中から「他のコンピュータにも転用出来る部分」を取り出して出来たのが『CD-ROM XA』。さらに、これにファイルネームのルールや、ディレクトリ構造の規定やらを加えたのが『ISO9660』と呼ばれる規格。

サターンとPSのCD-ROMは、このISO9660に準拠しているので、コンピュータデータの部分は、パソコンでも読むことが簡単に出来るのだ。で、それを利用して開発者からの文章とかが入っているゲームもあったりする。パソコンとCD-ROMドライブを持っているなら、中を見るのも一興だろう。

【CD-ROM XA】

XAは"extended audio"の略。もともとはCD-Iで開発された技術で、CDオーディオ並みのクオリティの音を流しながら、データを読めるようにする『セクターインターリーブ』と呼ばれる方法を使って音を流すためのフォーマット。これに若干の修正を加えて作ったのがXAだ。PSはこれに準拠している。ちなみにサターンでも3DOでも同じことが出来るが、ADPCMに独自のフォーマットを使っているらしくて、『XA』ではなかったりする。

【バス】

新世代ハードだけでなく、あらゆるコンピュータの中にある。おおざっぱには『アドレスバス』と『データバス』と呼ばれるものがあり、『アドレス』の方は、「データの住所を決める」ために使い、『データ』の方は「データを運ぶ」ために使うと考えればよい。このバスの速度は、コンピュータの性能を決定する極めて大きな要素で、基本的に「供給クロック×CPUのビット数÷8」で決まる。たとえばPSだったら、33(メガヘルツ)×32(ビット)÷8＝132メガバイト／秒となる。でも、この計算をまともに信じると、たいていのハードではとんでもないことになる。バスに怪しい技術を使っているせいで、最大と最低の差が大きかったり、このデータバス以外のバスが実は遅かったりと、なかなかひどい目にあえる。

【RISC】

「縮小命令セットを持ったCPU」の頭文字を略すると「RISC」になる。あまり使われない複雑な命令を排除して、そのぶん簡単な命令に専用回路を作って速度を上げるって思想によって作られたCPUを総称してこう呼ぶ。PSの『R3000』などはこの代表の1つ。でも、今ではこのRISCで作りだされた技術はCISC(RISCの逆をこう呼ぶ。従来型のCPUと思えばいい)にもずいぶん取り入れられているし、その逆でCISCの技術を導入したRISCがあったりと、一概に簡単に分けるってことはできない。

【JPEG】

自然画を、ある数学的な変換を使って、極めて効率よく圧縮する技術。メチャクチャ小さく出来るが、圧縮率を上げれば上げるほど、画像が荒れるのが弱点。ソフトでも出来るが、ハードでやった方が速度が速いのはいつものこと。PSでは、これをハードでやれる『MDEC』なるチップが積まれていて、動画の再生やら、実写の背景を効率よく圧縮するのやらに使われている。ただ、日本ではウケるアニメ絵にはJPEGは弱いのが弱点といえば大きな弱点なのだ。

【シネパック・TRUE MOTION】

サターンや3DOで使われている動画のフォーマット。PSと違って、この2機種はソフトで動画を実行している。どちらもアメリカのソフト会社が作ったフォーマットで、TRUE MOTIONの方が画質がいい。これはソフト・画像・オーディオの全部を使った技術なんだけど、CDのデータ読み込み技術への依存度が大きいので、一応ハードに分類してここにおきました。

【ADPCM】

「最適化された差分2進符号化」とでも言うところか。もともとは情報理論の世界の話なんだけど、ゲームの世界ではオーディオの圧縮技術だと思えばいい。だいたいぱっと聞いて普通のCDと区別がつかない程度の音質ならば、2〜3倍、落ちてもいいなら10倍以上は入る。言い換えれば、音声データがだいたい半分、うまくいくと10%ぐらいまで縮んでくれるありがたい技術。これも基本技術は同じなんだけど、PS・サターン・3DOの3機種で微妙に違いがあるところ。それぞれに長所・短所があるけれど、あまり詳しく言うと恐いので言わない(笑)。

【CD-DA】

いわゆる普通のCDの音。どの機種でも一番再生が簡単で、そして、一番莫大なデータを食って、おまけにリピートの時に音がとぎれる。でも、音質はやはり一番いいので、エンディングなどでムービーを使わなくていいなら、使ってしまうのだ。

●次回予告：まだ説明し忘れているのとかがあるので、次回は落ち穂拾い編の予定。でも、思い出してまた伸びてしまうかも……。

PROFILE

システム屋に戻って、ウィンドウズ95とDELPHI(ボーランドの作った言語)に頼った生活をしています。だんだんシステムプログラムが板についてきました。



ESSAY

松井菜桜子の何てこったい!? 最終回

【今月の一発！】あなたの疑問にお答えします

みなさん、たくさんのおハガキ本当にありがとう!!
今、『なんてこったい!?』の秘密が解き明かされる!?

ご愛読ありがとうございました。みんなの応援があれば復活するかもしれないので、お便りくださいね！



全国の書店で絶賛発売中!!

時の経つのは早いもので、私の初エッセイ集『なんてこったい!?』が発売になって、もう2カ月。

そして、このコラムの連載も最終回を迎えることになってしまいました。うぅっ、淋しいっ。

そこで、今回は先月号で予告したとおり、みなさんから頂いた質問・疑問にお答えして、フィナーレを飾りたいと思います。

それではまず、埼玉県の内田浩之君からのお便りです。

〈『なんてこったい!?』に載っている菜桜子さんのナイスバディな胸が気になるのですが、おバストは、何カップの何センチなんでしょうか？〉

ゲッ、いきなりの大胆なご質問。カップだけじゃなく、センチまで聞いてくるなんて、オヌシなかなかの者じゃのぅ！　それはさておき、ここだけの話にしといてくださいよぉ（声をひそめているつもり）。

Dカップ、アンダー65センチで、実は、形もイイんです！　って、そんなこと聞いてないって？

お次は、大阪府の金谷博之君から。

〈『なんてこったい!?』の冒頭のエッセイ「遅刻女王」のオーディションの話は、某小○子セディのブリジット役のことですか？〉

いいえ違います。『ドテラマン』の思春鬼役のことです。ウッワ～、懐かしすぎて、ほとんどの人は知らないとみた！

この「遅刻女王」に関しては、

「声優仲間のＫ嬢、Ｃ嬢とは誰のことですか？」

というご質問を多数頂きましたが、そんなこと今言えるくらいなら、最初っから名前をハッキリ書いてます。でも……、たぶん、あなたが想像している二人の美人声優で間違いないでしょう。この遅刻ネタを暴露したことで、私はフランス料理のコースをＫ嬢Ｃ嬢にご馳走するハメになってしまいました。トホホホ。

千葉県の柴山明子さんより。

〈「ハワイ親孝行旅行」に出てくる、杉良太郎ファンのお母さまは、いかがお過ごしですか？ハワイではその後、どうなったんでしょう？パワフルなお母さまの行く末が、とても気になります。〉

ご心配をおかけして、すいません。母は今年67歳になったはずですが、相変わらず杉様の追っかけをしつつ、メチャメチャ元気です。ハワイの後日談は、実はもう出来上がっていて、どこかで発表できたらいいなと考えております。

宮城県の遠藤直樹君から。

〈「引っ越して黄昏て」を読むと、10回以上も引っ越しをしたと書いてありますが、そのお金はどうやって稼いだんだろうか？　と、鮫島君が言ってました。〉

あのぉ～、どうでもいいけど、鮫島君て、誰ですか？　お金は、学生の頃は喫茶店でバイトしたり（その当時のことは「ヒールのサンダル」参照）、親から借金して作りました。でも、ちゃんと返したからねっ。当たり前か……。

山口県の山上壱智君。

〈あかほりさとる先生をいじめてるっていう噂は本当ですか？〉

エッセイ集とは全然関係ない質問をありがとう。えーっ、私はそんなつもりはまったくないのですが、ぽりちゃんは私を見ると、なぜか後ずさりをします。どうしてなのでしょう？　私のほうが聞きたい。

大阪府の川西英男君より。

〈「変な仕事」の話にある、菜桜子さんが出演した小林幸子さんの『女の円舞曲(ワルツ)』のカラオケビデオは今でも見られるんですか？〉

わかりません。……が、もし存在していても、二度と見たくありません。お願いっ、探さないでぇ！

さて、最後は、大阪府の匿名希望19歳の方からの真面目なご質問。

〈声優になるために必要なことはなんですか？そして、松井さんがトトコのような強烈な個性に目覚めたのはいつ頃ですか？〉

私の声優デビューのお仕事は『魔法の天使クリィミーマミ』の偽物のマミちゃん役。かつては、結構可愛い系のキャラが多かったのに、気がつけば、「女王様とお呼び」のムチ持ち系がふられている今日この頃。どのへんでどう間違ってしまったのか？　だけど、そんな過激な役も、あたし、かなり好きです。ウフッ。

そして肝心の「声優になるために必要なこと」それは、ひと言で言えば「ガッツ！」です（「新幹線尻丸出し事件」参照）。

というわけで、みなさん、お便りほんとに、THANKSでございました。質問を採用しました7人の方には、サイン付き生写真をお送りします。不採用の方はごめんなさい。

さてさて、ありがたいことに、『なんてこったい!?』は、同業の友人たちも読んでくれていたりして、「こんなことまで書いていいの？」と、本の帯のキャッチフレーズそのままに心配してくださる方がいるかと思えば、「菜桜ちゃんの失敗談は、こんなもんじゃないはず。もっと最低の話がありそう……」と、私を過大評価？　している方もいる（もぅっ、かいかぶりだってばぁ）。

そんな声に気をよくして、来年あたりに、『なんてこったい!?』の続編を出したいなどと、図々しいことを考えております。乞うご期待！

それでは、またお会いしましょうネ！



PHOTO & CG／菊池通隆（エッセイ集『なんてこったい!?』より）

PROFILE

今回でこの連載はひとまず終わるが、いろいろなメディアで活躍中の松井さんに今後も注目しよう。TVアニメ「バーチャファイター」（パイ・チェン役／TV東京系）、『新機動戦記ガンダムW』（ドロシー役／TV朝日系）を初め、「ユメディア号こども塾」（CGアニメのハルカちゃん役／NHK教育TV）、OVA『COMPILER FESTA』（12月21日発売予定／キングレコード）、CD『KATSUMIX』（12月16日発売予定／エアーズ）、TVゲーム『ガンバード』（セガサターン＆プレイステーション／12月下旬発売予定／彩京）など、要チェック！　エッセイも「声優グランプリ」『テックサターン通信』で好評連載中。２冊目のエッセイ集発売の予定もあるので、今後も応援しようね!!

●書店で本が手に入らない場合は、主婦の友社本の注文係（☎03-3294-1178）までご注文ください

スーパー

by びいず羽岡

ウラワザEXα 無印良品 with 1995年スペシャル

年末スペシャル編・今回は邪道攻略編はお休みで、年末お買い物ガイドです。結構大変です。お金が欲しいなぁ。

なんでこんなに忙しいんや年末だよおっかさん特集

いやいや、やはり年末ですな。楽しくてしょうがないです。冬は暖かい部屋でギターやキーボードと戯れる。飽きたらマンガ＆小説読んで、ゲームして、いつの間にか眠る。あぁなんてオレってオタクなんだろう。そんなつかの間の幸せが体を包んでいくわけですな……ウソ。

ウソです。そんなぬるま湯のような生活はコレっぽっちもおくってません。こんなにまとめてゲーム発売するなよなぁ。くそぉ……いまだにプレイしたくてもできないソフトがコタツの上で山積みに……やっぱ、オバカさんにお金を持たしちゃいけません。別にオレが金持ちってワケじゃないんだけど、趣味がゲームなうえに、職業がゲームライター。スグに資料だ、必要経費だなんて考えが浮かぶモンだから、バンバン増えちゃって、もうたぁいへん。まあ、その数や占有スペースは、資料っても買うマンガや小説に比べれば微々たるモンだけどね（トホホ）。マンガの単行本なんて、平積みになってりゃ新刊出たと思って買っちゃうから、同じ巻が2冊、運がいいと3冊もそろっちゃう。うちの本棚には1ペア、2ペア、フルハウスなんて状況が頻繁にみられます。お母様が見たら必泣確実な原色バリバリで超カラフルな本棚。う～んうっとり。そろそろ『コータローまかりとおる』と『鉄拳チンミ』をそろえようかと思い始めた今日この頃。まだ、『こち亀』には手を出さないだけカワイイよね？　ね？　そうと言って。でも『三国志』60巻は持ってますです。ハイ。

さて、今回はたくさんのソフトが発売される年末、どのソフトをプレイすれば良いかがバッチリわかる、お買い物ガイド。まあ、でも実際にわかるっていっても、オレが何を買うかがこのガイドの基本方針だから役に立たないかも。

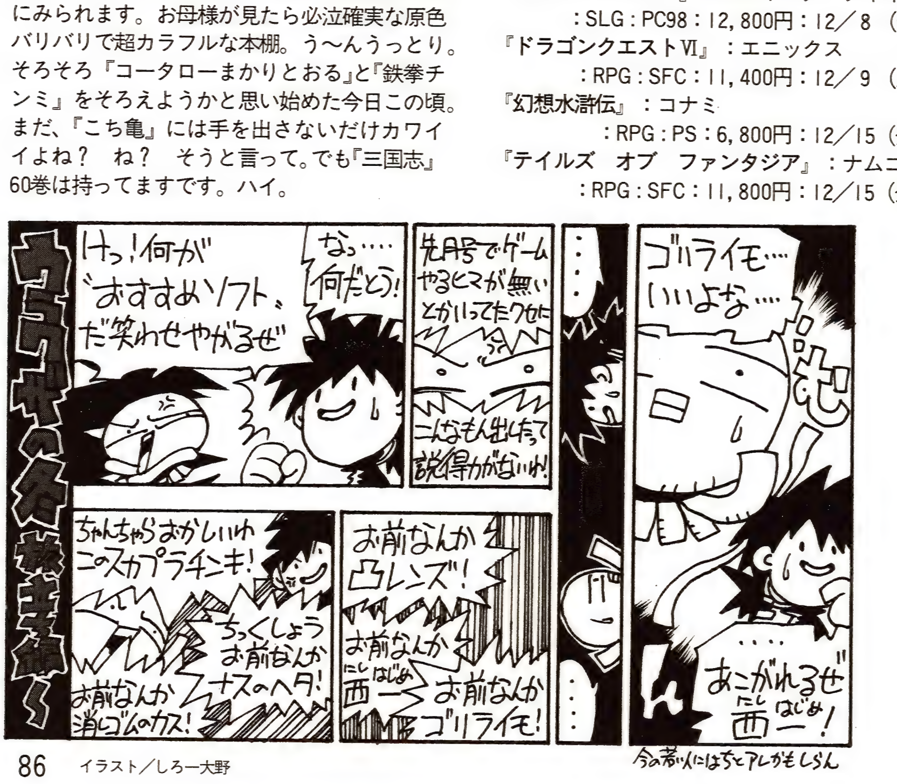
じゃ、まずはリストだ。基本的に絶対買うモノだけをリストアップしてみた。

『ロマンシング　サ・ガ3』：スクウェア
：RPG：SFC：11,400円：11／11（土）
『スーパードンキーコング2』：任天堂
：ACT：SFC：9,800円：11／21（火）
『X-MEN』：カプコン
：ACT：SS：5,800円：11／22（水）
『ギャラクシーファイト』：サンソフト
：ACT：SS：5,800円：11／22（水）
『バーチャファイター2』：セガ
：ACT：SS：6,800円：12／1（金）
『不思議のダンジョン2』：チュンソフト
：RPG：SFC：11,800円：12／1（金）
『リッジレーサー レボリューション』：ナムコ
：RCG：PS：5,800円：12／3（日）
『ピクシーガーデン』：NECインターチャネル
：SLG：PC98：12,800円：12／8（予）
『ドラゴンクエストVI』：エニックス
：RPG：SFC：11,400円：12／9（土）
『幻想水滸伝』：コナミ
：RPG：PS：6,800円：12／15（金）
『テイルズ　オブ　ファンタジア』：ナムコ
：RPG：SFC：11,800円：12／15（金）
『キリーク・ザ・ブラッド2』：SME
：STG+AVG：PS：5,800円：12／22（金）
『天外魔境ZERO』：ハドソン
：RPG：SFC：9,980円：12／22（金）
『真・女神転生　デビルサマナー』：アトラス
：RPG：SS：6,800円：12／25（月）
『闘神伝2』：タカラ
：ACT：PS：5,800円：12／29（金）
『ホーンドアウル』：SCE
：STG：PS：5,800円：12／29（予）
『土器王紀』：バンプレスト
：AVG：PS：5,800円：12月中旬
『機動戦士ガンダム（仮）』：バンダイ
：STG+ACT：SS：6,800円：12月下旬
『三國志V』：光栄
：SLG：PC98：14,800円：12月予定
『魔導物語』：徳間書店インターメディア
：RPG：SFC：9,900円：'96年1／12（金）
『ガーディアンヒーローズ』：セガ
：RPG：SS：5,800円：'96年1／26（金）

……あぁ原稿書くよりラクチン、って怒られちゃいますな（笑）。でも実際買うから、しょうがないでしょう。

このなかでも実際、特に期待してるのは『トルネコ』の続編の『不思議のダンジョン2』、とんでもなく良くできているとウワサの『ドラゴンクエストVI』、SFCなのに歌入りな『テイルズ オブ ファンタジア』、グラフィックにおしっこチビリそうな『真・女神転生　デビルサマナー』、またまたスゴイゾ『闘神伝2』、マルチプレイでまた徹夜予定の『三國志V』、リスト外だけど『第4次スーパーロボット大戦S』なんて感じ。スゴイよなぁ。超期待のソフトだけでこの本数。電撃王読者様の中にも何人かはオレレベルのオバカゲーマーが存在するはず。つまり、全国に100人くらいはこれだけのソフトをバッチリ購入するわけだ。……お腹痛くなるくらいお金がなくなりますな（笑）。奈落の底に落ちるように一緒に地獄を見よう！　ゲームでヘロヘロになってゆく自分。それはそれで楽しいぞ！　きっと。プレイしないで取っておいて、老後の楽しみにするんだ。「おぉ。『デビルサマナー』まだクリアしてなかったんじゃ」ってな感じで……やなジジイ。

次回予告：Nintendo64レポート！　今号に特急のニュースが載っていると思うけど、ついに明らかになったNintendo64（この原稿を書いている時点ではまだ不明なの）にグッと迫る！



イラスト／しろー大野

今年もいろいろありマシタ

S・ハッカー電撃隊が選ぶ 1995年ウラワザGPグランプリ

この1年、いろんなウラワザがありました。そこで、お世話になったウラワザに感謝の意を込めて、1995年のウラワザグランプリを決めてしまおうという運びとなりました。じゃじゃーん。といっても、S・ハッカー電撃隊の独断と偏見に満ちたモノなんで納得いかない人もいるかも。そんな人は、諦めてくれ（笑）。

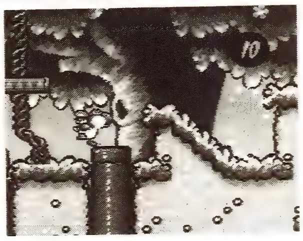
さて、1年を振り返ってみると、やはり新世代機のウラワザが目立った。また、プログラミング技術の発達なのか、思ったほどバグワザがなかったのが残念（?）。とはいえ、バラエティに富んだワザがそろったので、善しとしよう。

定番ワザ これがないと物足りない NO.1

GP ウラワザ

ヨッシーアイランド SFC

★無限1UP



▲敵をくわえたまま、この地点までこよう。

まずはステージ1-7で、「丸くなる敵」をヨッシーでくわえて中間ポイントへ行く。そこで、中間ポイントの手前の土管と壁の間に敵を吐き出す。そのまま中間ポイントの手前で待っていると、土管から出てきた敵が吐き出した敵にぶつかる。あとはずーっと待っているだけで、敵がどんどんぶつかっていき1UPし続ける。

★マリオ系ゲームになくてはならない無限1UP。やっぱりありました。その歴史も古いです。

隠しキャラ こんなモノまで出てくるのか!? NO.1

GP ウラワザ

デイトナUSA SS

★デイトナUMA



▲見よ、この馬の雄姿を。レーシングカーより速い馬とは恐れ入る。

サターンモードで始め、すべてのコースで1位を取る。すると、車の選択画面でUMAが登場。これを使って遊ぶことができる。

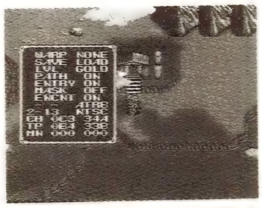
★『デイトナUSA』ならぬ、『デイトナUMA』。なかなかぶっとんだセンス（笑）。ちなみに馬だけに草地でもスピードが落ちない。一度使ってしまうと、必ず病みつきになるぞ。

禁断のワザ こんなことができていいのか NO.1

GP ウラワザ

エメラルドドラゴン SFC

★何でもできるデバッグモード



▲ゲームの楽しさを完全に殺してしまう。使用には注意を払おう。

ゲーム中にⓁ+Ⓡ+ⓧを押す。するとウィンドウが開くので、この中の項目をいじると、いろんなことができる。

★では機能紹介。「SAVE」「LOAD」はクイックセーブ&ロード機能。「LVL」は押すごとにキャラがレベルアップ。「GOLD」は所持金増加。「ENCNT」は敵との遭遇のオン、オフ。

何が何だかわからない 意味不明ワザ NO.1

GP ウラワザ

闘神伝S SS

★2等身モード

タイトル画面の後の各モード選択のとき、ⓁとⓇを押しながらモードを選択。そのままキャラを選択してゲームを始めると、キャラが2等身になっている。



★だから何だ、って言われてもしかたのないワザでした。面白いけど（笑）。

確認には努力あるのみ 困難なワザ NO.1

GP ウラワザ

鉄拳 PS

★デビルカズヤを使う

ロード中に遊べるおまけゲームの『ギャラガ』で、全8面をコンティニュー1回以内でクリアする。その後1Pモードに入ったら、カズヤにカーソルを合わせてⓧを押す。これで、カズヤがデビルカズヤになる。

★コンティニュー1回というのが辛すぎ。苦労しても、デビルカズヤの強さってカズヤと大差ないし…（涙）。

神のいたずらか悪魔の罠か バグワザ NO.1

GP ウラワザ

第4次スーパーロボット大戦 SFC

★自爆で資金稼ぎ

レベル10以上のバーニィが、マップ兵器登載ユニットに乗って出撃。マップ兵器で味方のユニットを全滅させ、精神コマンドの自爆を使う。すると、稼いだ資金持ち越しでマップの最初からやり直せる。

★ちなみにその後バグ（味方を倒して資金入手）が修正されているので、このワザは初回生産分しかできないのだ。

読者さまとの熱い交流



▲兵庫県　真嶋動さん：エヴァいいですよねぇ。



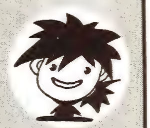
▲愛知県　恩田こーしさん：足の太さがよくてキレイ。

「羽岡さん……『レイアース』の他に何か1本ありませんか？　サターンを買いあぐねてます。『バーチャ』とか『デイトナ』とかはアーケードで楽しむ主義なんで、お家にはいりません。しっとりと、なんというかこう、オタク心をそそるようなゲームがぁ！」青森県　長門マサキさん：

その悩み、即座にカイケーツ。アーケード移植全盛のSSにオタクの魂を求めるそなたのハート、わかる、わかるぞぉ！キミにはSS版『ガンダム』をプレゼントなのだぁ！　発売日は12月下旬だが絶対買いだ。ムービーとセリフバリバリの演出でゲーム本体がバランスアップする前からつばは付けた。落ちろぉ！

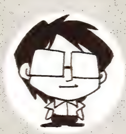
プロフィール

びいず羽岡



ちぃいっ！　ヤツは戦艦並のビーム砲を持っているのか？　まだ、『ガンダム』に染まってま～す。あ、オレは自分自身で買って痛い目をみるのが好きなハムスターオタクゲーマー。『ロミオ』も見てます。アルフレドは残念なことしたね。東京不敗の次の次の次くらいに悲しかったかな。『タクティクス』『ロマ サ・ガ3』やろっと。

ほやへ田島



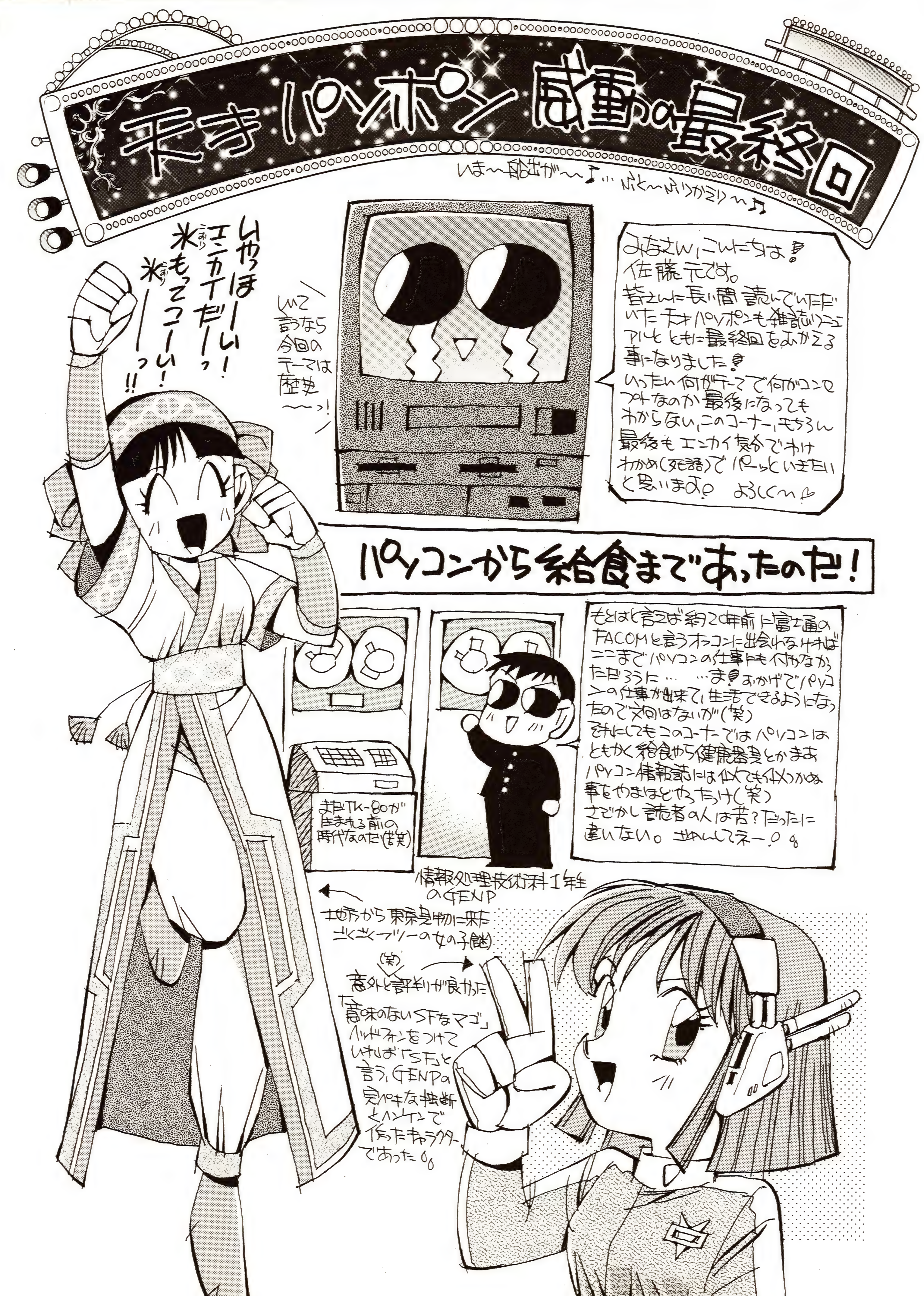
『ときめき』買わないって言ったのに、買ってきといて文句も言わないけど、良いとも言わない、なんとかいかなくむっつりな感じ。でも『ドラクエⅣ』はプレイして楽しいってましした。ちと信用できんのが罪ね。

バオウ中里



ギャルゲーかと思えば、SLG、格闘、『ローグ』なんていうシブメのゲームにまで手を出す、良く考えると無節操ゲームライター。でも……限定版3本ゲットはちょっと普通じゃないと思うんですが……いい。認める。

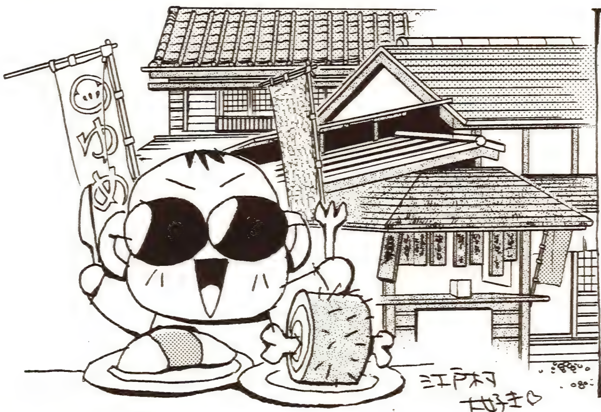
ハガキが欲しいです。批判、パソコンウラワザ、邪道略大事典で取り上げて欲しいソフト名、お便り、イラストその他なんでも！
採用者にはテレカ（パソコン、新世代機のウラワザには＋～¥10,000くらいのエムカ）をプレゼント！
〒101　東京都千代田区神田駿河台1の8　東京YMCA会館5F　電撃王ウラワザ係・パソ通なら、NIFTY-Serve ID：VEB00604まで！



天才パソポン 感動の最終回
いま〜船出が〜〜♪… ふと〜ふりかえり〜〜♪
いやっほーい！エンカイだーっ
氷もってこーい！
氷ーーっ!!
いうなら今回のテーマは歴史〜〜っ！
みなさんこんにちは！
佐藤元です。
皆さんに長い間読んでいただいた天才パソポンも雑誌リニューアルとともに最終回をむかえる事になりました！
いったい何がテーマで何がコンセプトなのか最後になってもわからない、このコーナー、もちろん最後もエンカイ気分でわけわかめ（死語）でパーっといきたいと思います。よろしくね♡
パソコンから給食まであったのだ！
もとはと言えば約20年前に富士通のFACOMと言うオフコンに出会わなければここまでパソコンの仕事にも付かなかっただろうた……まっ！おかげでパソコンの仕事が出来て、生活できるようになったので文句はないが（笑）
それにしてもこのコーナーではパソコンはともかく給食から健康器具とかまあパソコン情報誌には似ても似つかぬ事をやまほどやったっけ（笑）
さぞかし読者の人は苦？だったに違いない。ごめんしてネー！
まだTK-80が生まれる前の時代なのだ（苦笑）
情報処理技術科1年生のGENP
地方から東京見物に来たごくごくフツーの女の子（謎）
（笑）意外と評判が良かった「意味のないSFなマゴ」
ヘッドフォンをつけていれば「SF」と言う、GENPの完ペキな独断とヘンケンで作ったキャラクターであった。

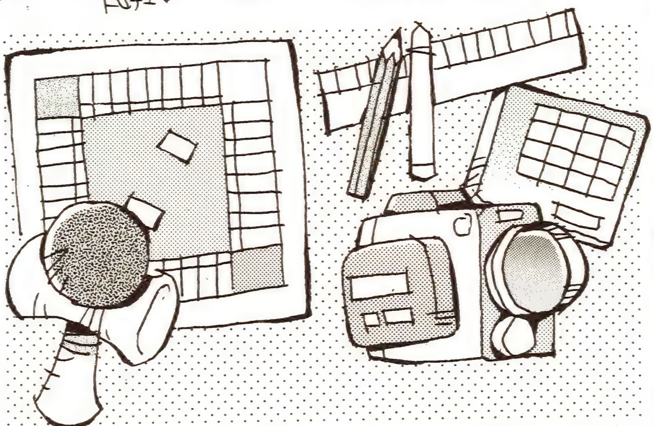
いろいろあって
いろいろありました♡

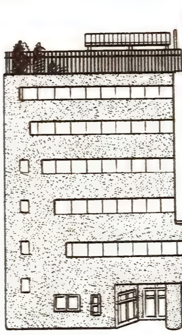
ボツネタ・あれこれ！



いやはや たかが十数回の連載でしたが、毎回何をやるかとかは結構たいへんでして、担当さんとあれやこれやと相談をするのですが、中にはボツになったテーマが数限りなくあるのですよ！ そのうちのいくつかを紹介しましょう！
旅行や温泉が好きなGENPはなんとか旅行のガイドブックのような事をやろうかと思ったのですが…

旅行費用を雑誌社の経費で落とそうとした計画がバレたのか（笑）ボツ。。同じように日光江戸村やウェスタン村のテーマとかかわいく？ボードゲームやステーショナリーグッヅ、ハイテクグッヅ、懐かしのおもちゃなどなどあったのですが読者の年令そーや時期とかでボツになったのもありました。他には地域的に知らない人が多いからと担当に言われてボツになった東急ハンズとか（笑）

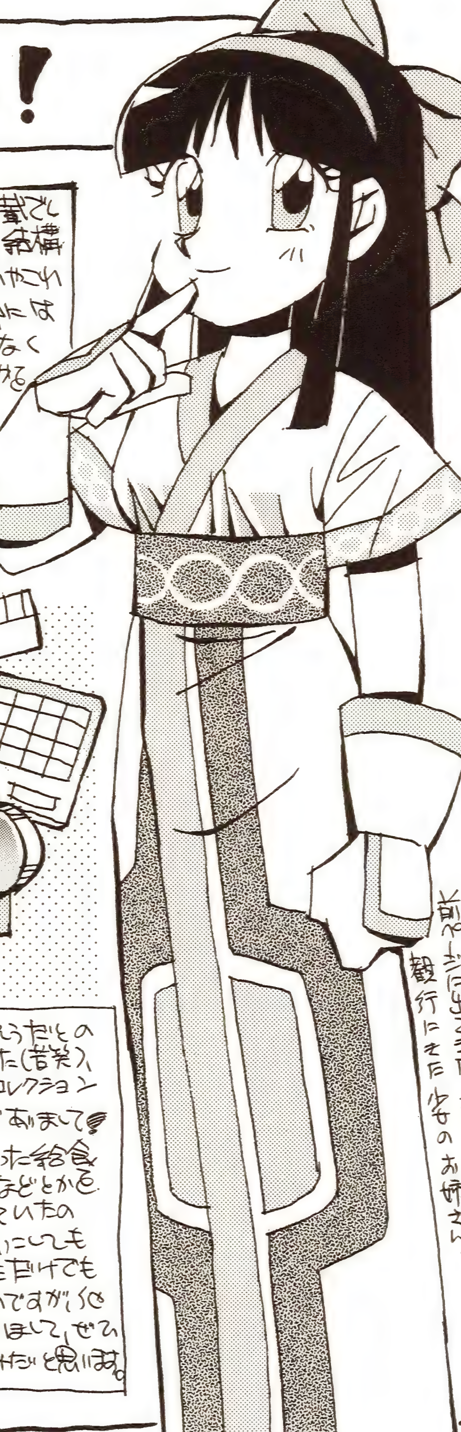






給食ネタは結構モテそう♡

マニアに片よりそうだとの事でボツになった（苦笑）、GENPのゴミコレクション紹介（笑）などありまして！
他にも人気があった給食ネタのパート2などとかをやろうかと思っていたのですが… それにしてもここにあげただけでもこれだけあるのですが、他にもいろいろありまして、ぜひ今度紹介してみたいと思います。



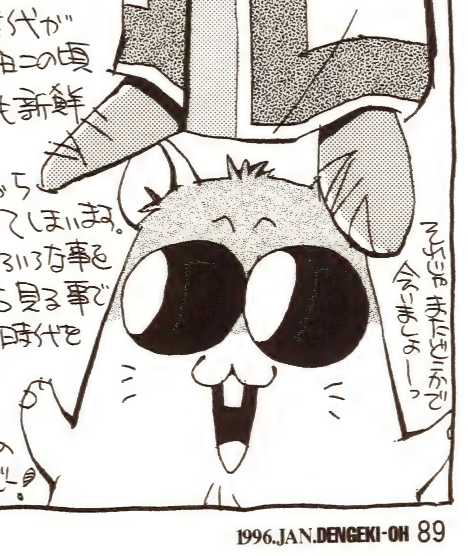


はてさてそろそろ最後になってきましたが、私自身としてみれば 私流のカーズワースの冒険にしたかったのですが なかなかうまくできなかったので ちと残念ですね。（いまさら言うなって！）

もっとも個人的にしゅみ本やガイドブックを出そうかと思っているので、（あくまでも予定）。その時はぜひよろしくお願いいたします。
（CM？）

パソコンにしろ しゅみの世界にしろ 日進月歩で次々と新しい世代や時代が生まれてきてる今日この頃 自分の感性をいつも新鮮にしておかないと ついついその世界から離れがちになってしまいます。どうか皆さんもいろいろな事をいろいろな方向から見る事でこのマルチメディアの時代を楽しみましょう♡

おじさんも腰痛にまけないでパソコンの前に座っておりますんでー！

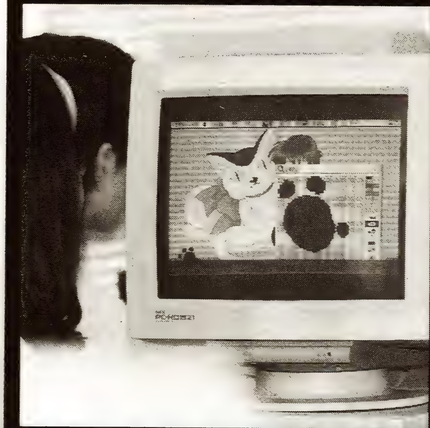


好きなことは夢中になれる



最近ふと気づくことは、夢中になっている自分の姿です。好きなことを学ぶって、こんなに一生懸命になれるし、それが技術や知識の修得、そして業界への就職につながっていくのです。私達の進路選択が正しかったことの証明です。

（コンピューターゲーム科在学生・田村亜弥子）





■10学科のおもな講師■赤塚不二夫・松本零士・水木しげる・笹川ひろし・真鍋譲治・芦田豊雄・三木内麻耶・鈴木伸一・星山博之・望月あきら・矢木正之・若桜木虔・斉木磯司・進藤満尾・月森雅子・宮野隆・袖山卓也・本橋秀之・流水稟子・白土武・岡野正明ほか

■アニメーション声優科講師■肝付兼太・野沢雅子・白石冬美・山口勝平・キートン山田・増岡弘・水島裕・佐々木るん・西原久美子・田口計・緒方賢一・塚田一彦・野村道子・米田みつる・河本浩之・武田愛里・水島文夫・山口美砂・米田槙哉・石黒高志・小林道子ほか



■活躍する卒業生■①八神ひろき・月刊少年マガジン「DEAR BOYS」連載中②山崎正恵・週刊少女コミック「ライバルはゴースト」デビュー③見田竜介・コミックドラゴン連載中④小林将一・コンプティーク「ダスト・ソラーズ」デビュー⑤秋月螢・花とゆめ「ティーカップにさよなら」デビュー⑥熊沢ひろし・週刊少年チャンピオン「MILKボーイ」２年間連載⑦角井陽一・コンプティーク「ダークプリンセス」デビュー⑧深草周夏・月刊ぶ〜け「不屈のヒューマンライフ」デビュー

4月生願書受付中

●入学案内書は下記住所へ●

●在学生なら無料で学べる科目●①ゲームデザイナー基礎講座②デッサン基礎講座③ジャービス先生英会話

●本学院選択のポイント●①合理化の成功で入学生・ご父母の経済的な負担を考えた適正学費（同種の学校と較べ年間20〜40万円も低廉）②業界でも評価される生徒の技術力と高い就職率③徒歩圏内に大手出版社が集中するアニメ・漫画の情報発信基地、千代田区水道橋という最適な環境④新設されたさくら銀行「提携教育ローン」で、月々の返済6,579円で学べる(保護者が80万円を７年６月１日現在の金利、借入期間14年間で)





■就職抜群！ 学生寮(男女)あり。朝日・毎日・読売・東京・産経 各新聞社奨学制度あり(学費全額免除、返済なし、給与12.0万円)。学院見学随時可(TELにて要予約)。JR水道橋駅西口徒歩１分。

'96年度生・願書受付中！

- ◆アニメーション科
- ◆アニメーション声優科
- ◆コンピューターゲーム科
- ◆エアーブラシ彩色科
- ◆アニメーション美術科
- ◆漫画家プロ養成科
- ◆アニメキャラクター科
- ◆イラストレーション科
- ◆漫画原作シナリオ科
- ◆コミック編集者養成科



社団法人／日本漫画家協会賛助会員・社団法人／日本映画テレビ技術協会々員・財団法人／日本視聴覚教育協会々員

東京アニメーター学院

〒101 東京都千代田区三崎町３−４−９ ☎03(5276)1511(代)

入学案内書 住所・氏名・電話番号・雑誌名(○月号)を明記、切手250円分同封で請求。



発売直前総力特集

ちょっと大人のドラクエⅥ

～ベッタリ攻略の「子どものドラクエ」付き～

大人のドラクエ。といっても、"ぱふぱふ"ばかりじゃありません。
プレイしていて、なぜかやさしい気持ちになれる、その理由。
パラレルワールドという舞台が用意された『Ⅵ』のシナリオテーマ。
ドラクエには、大人だから理解できる、微妙なエッセンスが秘められている。
だから、大人のドラクエ。この微妙なエッセンスを感じたとき、
『Ⅵ』のもうひとつの素顔が見えてくる……。

INTERVIEW

彼の感性が、

「『ドラクエVI』は、内容がかなり難解になっています」

　堀井氏は電撃王のインタビューでそう語った。『ドラクエ』といえば、初心者でも楽しめるやさしさが特徴のひとつだったはずである。『ドラクエVI』は、その特徴を捨てたのだろうか。

「難解にしたというより、簡単にするのをやめたんです。いつもだったら、ゲームを作っている間に「これじゃ難しすぎるな」と思って難度を下げるんですが、今回はそうしなかったんです。これまで『ドラクエ』シリーズのなかで、『II』がいちばん難しかったと言われていますが、それよりも難しいんじゃないですか。いわば『VI』は、私からユーザーへの〝挑戦〟みたいなものですね」

　挑戦と言うだけあって、『ドラクエVI』には謎が多い。ゲームの舞台となる「幻の大地」もそのひとつだ。いったいどんな世界で、その着想はどこから来たのだろう。

「『V』を作ったとき、ストーリーをメインに持っていったので、強制イベントが多くなったんじゃないか、という反省があったんです。そこで、もっと自分で冒険している感じを深めたいと考えて、マップを広くすることにしました。でも、単に面積を広くするだけじゃつまらない。そこで2つの世界を作って、両方を行ったりきたりしながら、いろんなことが発見できるようにするとおもしろいんじゃないかと考えて、マップを2枚用意することにしたんです。そして、2枚のマップが存在することの意味づけを考えながら、お話を作っていきました。その結果、幻の大地ができたんです。幻の大地がどんな世界なのか、その秘密についてはプレイしてのお楽しみということで……。ただ、時間軸の異なる世界ではありません」

　最後のひと言に、幻の大地の謎を解く重大なヒントが隠されていそうだ。また『VI』は、ゲームバランスも大きく変化している。

「ひとつひとつの戦闘を歯ごたえのあるものにしてあります。戦闘が楽すぎると、通り道の邪魔ぐらいにしか思えないんですけど、今回は自分がだんだん強くなっていく感じを出したかったので、バランスをきつめにしたんです。『VI』のプレイヤーキャラは転職によって特技を150種類も身につけるので、かなり強くなりますから、そのぶん、モンスターのパラメータも手直しして、手ごわくしたんですよ」

　しかし、プログラマの山名氏によれば（96ページにインタビュー記事）、『ドラクエVI』のＡＩはかなり強化されているということなので、モンスターを強くするのはそう簡単ではなかったようだ。

「山名君の作ったＡＩはかなり頭が良くて、モンスターのパラメータを見切って、弱点をかならず攻撃してくるんです。たとえば、ザキに弱いというパラメータ設定をするとザキを連発してくるし、ラリホーに弱いとなるとラリホーばかりかけてくる。こうなったら、モンスターのパラメータを作る側としては、ＡＩでは対抗できない「ＡＩ殺し」のパラメータを作るしかありません。たとえば、ギラを唱えるモンスターにマホトーンが効くようにしておいて、ＡＩがギラを封じこめたとたん、モンスターは激しい炎で反撃する……という具合ですね（笑）。それから、ＡＩは人間と違って大局観がないですから、倒す順番を考えなければ倒せない、チームワークのいい敵には勝てないですね。ともかく今回の戦闘は、パズル性の高いものにしてありますから、頭を使わないと勝てません。プレイヤーとしては、まずＡＩで戦って、有効な攻撃パターンをさぐって、それからマニュアルで戦うのがいいと思いますよ」

　難しくなったのは戦闘だけではない。

「お話も難解になっています。これまでは、町でもらったヒントや手がかりが、すぐに役に立つのが当然だったんですが、今回は聞いたヒントがすぐに役立つとは限りません。ヒントのつながりを、ものすごく遠くしてあります。自由度が高く、プレイヤーはどこにでも行けるので、「ここはどこなんだ」「何をすればいいんだ」「あ



発売直前総力特集

DRAGON QUEST VI ドラゴンクエストVI 幻の大地

ちょっと大人のドラクエVI

  扉PHOTO 中村英良

YUJI HORII

シリーズ最高傑作を生み出した

のアイテムはどこにあるんだ」「今のヒントはどんな意味なんだ」……と、ワケがわからなくなると思いますよ。ただ、今のユーザーはイベント主導型のRPGに慣らされているので、最初のうちはレールを敷いて、わかりやすくしてあります。でも、「ここまで遊んだら、もう投げ出さないだろうな」というあたりで、プレイヤーをドーンと突き放してしまいます(笑)。夜中に友だち同士で電話しあうことが増えるんじゃないですか」

戦闘と謎解きの難度があがったおかげで、寝不足になるプレイヤーが続出するに違いない。

ところで、『ドラクエⅠ～Ⅲ』は勇者ロトシリーズ3部作として完結したが、『Ⅳ』『Ⅴ』と続いた天空シリーズは、『Ⅵ』で完結するのだろうか。

「そうですね。『Ⅳ』から『Ⅵ』の3作品をまとめるような内容になっています。ゲームを進めていけば、天空の世界に関わる、いろいろなことが解明されますよ」

エニックスの発表によれば、『Ⅵ』の初回出荷本数は170万本とのことだが、新作のソフト(とくにＲＰＧ)が発売された後、1週間ほどで中古市場へ流出してしまう現状を考えると、これだけの本数をいちどに出荷するのは、リスクが大きくないだろうか。

「その心配はないと思います。『Ⅵ』は、攻略本を使わずに、普通にプレイするとクリアまでに平均60時間はかかります。『Ⅴ』のときが約30時間でしたから、『Ⅴ』の2倍は遊べますよ。それにクリアしたあとも長く遊べるようにしてあります。たとえば、仲間を全員勇者にしてみるとか、仲間モンスターをすべて集めるとか。それから、秘密の隠しマップも用意しました。くわしいことは言えませんが、そこにはとんでもなく手ごわいモンスターがたくさん出てきます。『Ⅵ』は、最低でも100時間は遊べるんじゃないですか」

どうやらエンディングを見ただけでは『ドラクエⅥ』のすべてを知ったことにはならないようである。隠された秘密をすべて見つけるには、かなりの時間がかかりそうだ。

気の早い話だが、ＮＩＮＴＥＮＤＯ６４などの新世代機で『ドラクエⅦ』を作るとしたらどうなるかを聞いてみた。

「まだなんとも言えません。『Ⅵ』の反響をみてから考えたいですね。これまでよりも難度をあげた『Ⅵ』をプレイヤーがどう評価するか、その結果次第で『Ⅶ』の方向性が決まってくるでしょう。ただ、テストプレイヤーに聞いてみると、「すごくおもしろい」という感想が多いですよ。オートイベントに慣れすぎている人は、自分で行動を起こさないと話が先に進まないことがわかるまでに時間がかかるようですが、理解するにしたがって、どんどんおもしろくなるみたいですね」

振り返ってみると、『ドラクエⅠ』が発売されたのが9年前、開発スタートから数えれば10年もの月日が経過している。その間、堀井氏が『ドラクエ』を作るうえで守り続けてきたものは何なのだろうか。

「主人公があくまでもプレイヤーであるということですね。一方的にイベントを見せられるのではなく、プレイヤーが自分でいろいろなことを体験できるようにしてあります。最近のRPGはイベント主義になってきていて、戦うのはプレイヤーがやるけれど、お話はイベントで勝手に進んでしまうものが多いですよね。もちろん、主人公がしゃべったり、勝手に動いたりする方法が悪いとは思いません。そのほうがお話がわかりやすいし、演出もしやすいですからね。でも『ドラクエ』シリーズは、常に「見せられているんじゃなくて、やっているんだ」という感覚を大事にして作っています」

主人公は決して言葉を発することがなく、何者に束縛されることなく自由に世界を旅できる。こういった『ドラクエ』ならではの特徴は、プレイヤーが自分で物語を作れるように、という配慮から生まれたものなのだ。

昔と変わらない理念を持ち続けながら、新たな挑戦を試みた『ドラクエⅥ』。ゲームファンなら、この挑戦を正面から受けとめて欲しい。



「『Ⅵ』では、簡単にするのをやめた。いわばユーザーへの"挑戦"みたいなもの」

堀井雄二

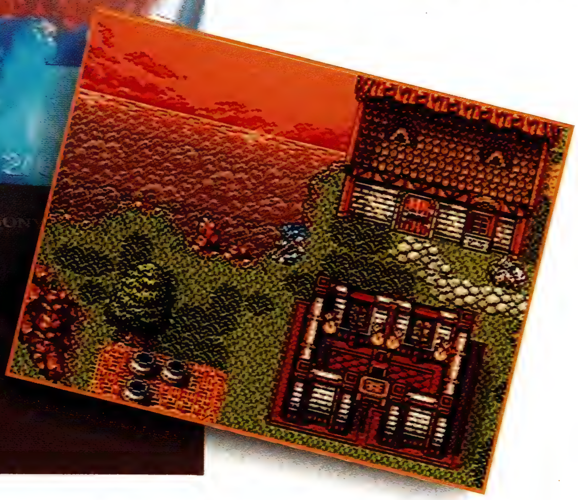
PROFILE——●ほりいゆうじ　言わずと知れた『ドラゴンクエスト』シリーズのゲームデザイナー兼シナリオライター。『ドラクエ』によって日本にRPGという新ジャンルをもたらした功労者。エニックス主催のソフトウェアコンテストで、賞を得たのをきっかけにゲームソフトの制作に進出。『ドラクエ』シリーズのほかに、『ポートピア殺人事件』『クロノトリガー』などの作品を手がける。



ちょっと大人のドラクエⅥ

18才からの正しいDQの感じ方

クリア時間を競い合う小学生じゃあるまいし、3日徹夜でプレイするなんてナンセンス。大人だったら、大人ならではの着眼点を持って、じっくりプレイして、作品のディティールに目を向けてみよう。今度の『ドラクエ』はかなり奥が深いぞ。



『幻の大地』とは、パラレルワールル

幻の大地……それは主人公たちが冒険することになる未知の世界の名であり、そこにはきっと『ドラクエⅥ』のすべての謎を解くカギがあるはず。幻の大地はいったいどこに存在し、どんな秘密が隠されているのか。『ドラクエⅥ』において、もっとも重要なこの謎について、推理をめぐらせてみよう。

主人公は、2人の仲間、ハッサンとミレーユとともに魔王ムドーとの決戦に向かおうとしていた。見事、魔王の城へ忍び込んだ3人だったが、そこで彼らを待っていたものは……！ と、ショッキングな場面が終わると、シーンは一転し、主人公はベッドの上で目覚める。

「なあんだ、今のは夢だったのか……」

と、これが『ドラクエⅥ』のオープニングだ。

さて、ここで目の前のストーリー展開をボンヤリながめているようでは、大人のプレイヤーとして失格。主人公が見た夢を、単なる夢として片づけちゃいけない。

①オープニングの決戦シーンは、主人公の予知夢ではないか？

②目の前のシーンは、オープニングでピンチになった主人公の回想ではないか？

③あるいは、まったく別の仕掛けがあるのか？

といった推理をめぐらせてもらいたい。ゲームスタート直後の時点では、まだ判断材料が少なすぎるので断定はできないが、ストーリーのウラの仕掛けについて、あれこれ考えるくらい、大人の楽しみ方の常識ってもんだ。

その後、物語を進めていくと、察しのいいプレイヤーなら、幻の大地の正体が「パラレルワールド」なのではないか、という推測にたどりつくに違いない。

パラレルワールドとは、我々の住む世界とは別の次元（宇宙）に存在する異世界のことで、

静かな感動をもたらす『演出』のテクニック

最近のRPGは、プレイヤーの感動をより大きなものにするため、さまざまな「演出」に重きを置く傾向が強い。もちろんそれは『ドラクエ』シリーズにもあてはまることだが、『ドラクエ』の場合、感動を増大させる演出ばかりでなく、人の心をなごませる小粋な演出が随所に散りばめられている。そのへんのワザにも注目してみよう。

ひと口に演出といっても、視覚的な演出や聴覚的な演出、目立つ演出やさりげない演出など、さまざまなものがある。そして、効果的な手法を用いたＲＰＧは、ときに「映画のような…」という形容によって絶賛される。もちろん『ドラクエⅥ』にも、さまざまな感動的なシーンが用意されているが、ゲーム序盤に出てくる「山の精霊の祭り」のシーンなどは、シリーズ屈指の美しいシーンとして、プレイヤーの心に深く刻まれるに違いない。

しかし、そんな派手な演出だったら子供にもわかる。うっかりすると見過ごしてしまいそうな、ちょっとした演出に目を向ける余裕があってこそ、大人というもんだ。たとえば、どんな危機的状態にあっても、常に明るく接してくれる町の人々のやさしい言葉が、どれだけプレイヤーの心をなごませるか、その効果を考えたことがあるだろうか？ あるいは、オープニングのたき火のシーンから「静かに燃える主人公の闘争心」を感じたり、ライフコッドの村の夕焼けに「ひとつのクエストを終えた主人公の充実感」や「平和な時の終焉」を感じとることができるだろうか（ちょっとこじつけ臭いかな？）。

見ためは地味でも、心に静かな感動をもたらしてくれる演出を見逃さない……それが大人のプレイヤーの『ドラクエⅥ』の感じ方だ。

いわゆる
ドなのか？

パラレルワールド同士は、基本的に互いの存在など知らず、干渉しあうこともない。ところが何かのきっかけで、双方をつなぐパイプ（出入口、空間の亀裂など）ができたとしたら、どんな事件やトラブルが起こるのか……。こうしたパラレルワールド構造をテーマにした物語は、ＳＦ小説や映画によく見られる（くわしくは下のコラム参照のこと）。そして『ドラクエVI』の舞台設定は、あくまでも仮定だが、まさにこのシチュエーションと同じではないだろうか。

仮に主人公が住んでいる世界を「世界Ａ」、幻の大地を「世界Ｂ」としよう。ＡとＢはよく似た世界で、文化のレベルは同等、住んでいる人々もそっくり。本来、別々の世界として存在していたＡとＢだが、魔王の出現をきっかけとして、どこかにつながりができ、双方の世界を行き来できるようになってしまったのではないだろうか。そして、もしこの仮定が正しいとするなら、オープニングで世界Ａの主人公が見た夢の正体は……。おっと、ここから先のナゾ解きは自分で考えてみよう。

『ドラクエVI』のシナリオを手がけた堀井雄二氏は、『クロノトリガー』においてタイムトラベルをテーマにした物語を書いた。そして今回、タイムトラベル同様、ＳＦ作品のテーマとしてポピュラーなパラレルワールドを素材にした物語を作ったのかもしれない。並行する２つの世界を舞台に、エンディングに向け、どんな仕掛けが用意されるのかにも注目したい。



▲幻の大地に住む人は、なぜか主人公たちの姿が見えない。どうして見えないのだろう。見えちゃいけない理由があるんだろうか。見えるようにする方法はないのか？

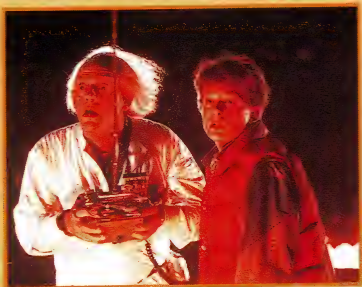


◀『ドラクエVI』でのパラレルワールドは、どんな意味を持っているのだろうか!?

小説、映画に見るパラレルワールド

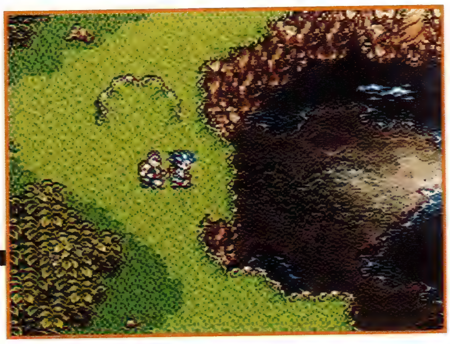
パラレルワールドをテーマにしたＳＦ小説は、フィリップ・Ｋ・ディックの「高い城の男」をはじめ、ロバート・Ａ・ハインラインの「栄光の道」、キース・マーローの「多元宇宙の帝国」などがあげられる。映画では「バック・トゥ・ザ・フューチャー」（とくにパート２）、「タイムコップ」「未来の想い出」など、タイムトラベル（スリップ）をからめたパラレルワールド作品が豊富にある。



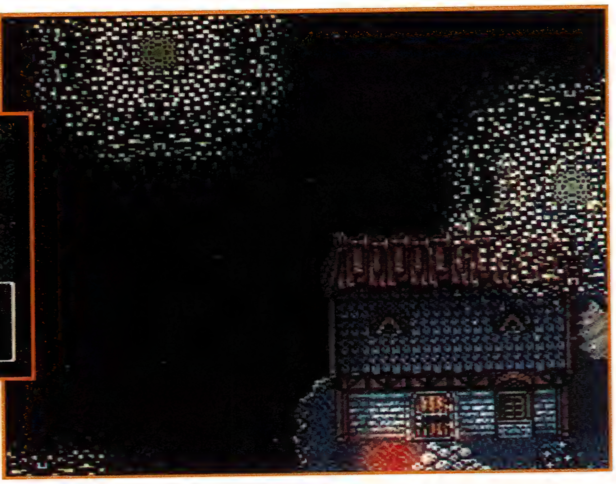


◀▲『バック・トゥ・ザ・フューチャー』発売元：ＣＩＣ・ビクタービデオ　価格：3,800円

▼大地にポッカリと開いた巨大な穴。誰が、どうやってこの穴を開けたんだろうか。そして、穴の中に見える陸地、これがひょっとしたら「幻の大地」なのか……？



▶盛大な花火によって彩られる祭りのシーン。人々のセリフと、花火のあがるタイミングによる「間」の演出が絶妙。





▲主人公たち３人が炎を囲むキャンプシーンからは、仲間の結束のかたさを読みとることもできる。

イラスト／菊井勢子

発売直前総力特集

DRAGON QUEST VI
ドラゴンクエストVI 幻の大地

ちょっと大人のドラクエVI

さらなる進化をとげた、戦う「AＩ」

『ドラクエ』の戦闘システムの核を成すＡＩシステム。『ドラクエⅣ』から登場したこのシステムのことを、オートバトルに毛の生えた程度のモノだと思っているなら、それは大マチガイ。作を重ねるごとに、ＡＩはどんどん進化しているのだ！

大人のプレイヤーたるもの、『ドラクエ』のＡＩがどのような進化を遂げているか、しっかり洞察できなくては……と、言いたいところだが、さすがにプログラムレベルの話になると、そう簡単にはいかない。そこで『ドラクエ』のＡＩの進化について、『Ⅵ』のメインプログラマーである山名さんにお話をうかがった。

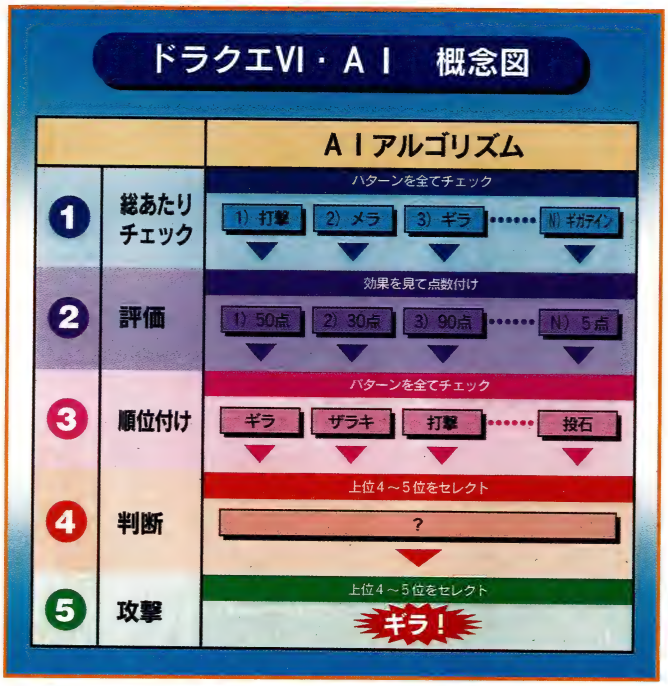
「そもそも『ドラクエⅣ』でＡＩを使おうと考えたのは、キャラクター性を強調するのが目的でした。ＡＩによってキャラクターの個性を出そうとしたんですよ。だから『Ⅳ』のときは、ライアン用のＡＩとか、クリフト用のＡＩとか、キャラクターごとに、プログラムを用意していました。でも、ＡＩによる個性の管理は『Ⅴ』と『Ⅵ』ではやっていません。ＡＩで個性を決めてしまうと、ユーザーがキャラクターを思い通りに育てる自由を制限してしまいますからね。その意味でいえば『Ⅵ』のキャラは無個性かもしれませんけど、ただし、あれこれ転職させていろいろな魔法や特技を覚えさせれば、個性的なキャラに育てることができるんです」

ＡＩの採用は、機能優先のためかと思いきや、キャラクターの個性を表現するためだったのだ。ところで『Ⅵ』のＡＩは、従来のＡＩと比べてどんな違いがあるのだろう。

「これまでのＡＩは、あまり強くなかった。そこでＡＩのロジックを強化して、人間並みの強さにしました。『Ⅵ』のＡＩは、へたにマニュアル操作で戦うよりも、うまく戦ってくれることだってありますよ。それから、いちばんの強化ポイントとして、スクルトやバイキルトといった補助魔法を効果的に使えるようになったことがあります。人間だったら、はじめての敵と戦うとき、パーティ構成や敵の姿形から、どんな補助魔法が効果的かを推測しますよね。これまでのＡＩでは、そういう推測が難しかったんですが、『Ⅵ』のＡＩでは、人間の推測に近い状況判断ができるようなっていて、効果的な補助魔法をかけてくれます。命令コマンドを「オレにまかせろ」に設定しておくと、仲間たちがラリホーとか、マホカンタとか、いろいろな補助魔法をかけてアシストしてくれるで、気持ちよく戦えるはず」



ハートビート
山名 学 氏
『Ⅲ』からプログラマーとして『ドラクエ』の制作に参加。AIのことなら、誰よりもくわしく知っている！



かなり頼りになる今度のＡＩだが、こんな愉快な落とし穴があった。

「たとえば〝ラリホーに弱い〟モンスターがいたとすると、ＡＩキャラが確実にラリホーをかけるので、何の苦もなく簡単に勝ててしまう。これを見た堀井さんが「ラリホーをかける率をもうちょっと低くしてくれないか」と注文を出したんです。私が「コンピュータの処理に、もうちょっと、なんて無理ですよ」と断ると、次の日、堀井さんが「ＡＩ殺し」のモンスターを作ってきたんです。補助魔法がどんどんかかるのでいい気になっていると、後でとんでもない目に遭うという（笑）」

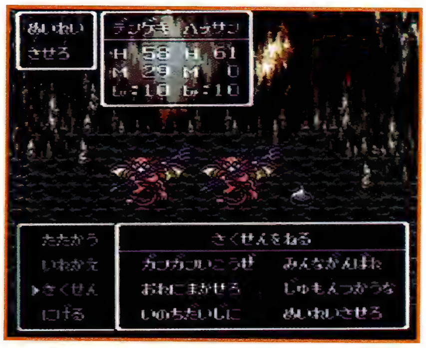
改良点はまだある。

「それから、今回は作戦の個性づけを明確にしてあります。前作までは「ガンガンいこうぜ」と「みんながんばれ」の違いがよくわからなかったと思うんですが、今回は極端に違えてあります。このため『Ⅵ』では、戦う敵の種類やパーティの状況によって、作戦をひんぱんに変更しなければなりません。今回は、作戦変更も重要な攻略ポイントなんです」

ＡＩというドライなシステムで、血の通った、人間らしさの表現を追求する山名さん。『ドラクエⅥ』のＡＩは、キミにどんなぬくもりを感じるのだろう。



▲『Ⅵ』のＡＩは、敵キャラの特性を学習する速度が速くなったのでリセットすると学習した成果がパーになることはまずない。また、マニュアル操作で戦った時の戦闘データもしっかりと記憶される。



▲作戦を変更すると、仲間たちの行動パターンが大きく変わる。「ガンガンいこうぜ」一本槍でプレイしていたら、あっと言う間にＭＰが底をついてしまう。ダンジョンの奥へ向かうときは充分注意しよう。

「かっこよさ」に象徴される『ドラクエ』の神髄

いつの頃からかRPGは、モンスターをやっつけてレベルを上げ、最後の敵をやっつけるまでひたすら戦い続ける「戦闘ゲーム」になってしまった感がある。『ドラクエVI』が提示した「かっこよさ」というパラメータは、そうした状況に一石を投じる、いかにも『ドラクエ』らしいパラメータではないだろうか。

『ドラクエVI』で採用された「かっこよさ」という新パラメータは、日本のコンピュータRPGでは、実にめずらしい「非戦闘的かつ感情的」なパラメータだ。

攻撃力、防御力、すばやさ、かしこさ……。RPGのキャラクターの能力は、さまざまなパラメータの数値によって表される。RPGのなかには、パラメータの細かさをウリにする作品も少なくないが、どのパラメータも戦闘に関係があるのが普通だった（カリスマというパラメータはあったが、これは交渉の成功率や、買い物のしやすさといった機能に結びつけられており、かっこよさとは違った意味で使われていた）。日本のRPGの多くは、モンスターとの戦闘を主体にしたゲーム構成だったため、必然的に戦闘的なパラメータが増えていったのだ。

その流れからすれば、かっこよさなどというパラメータは無意味でしかない。しかし、『ドラクエVI』をプレイしてみると、これが実に「不思議な力」を持ったパラメータであることがわかってくる。

通常のRPGに慣れていると、最初のうちは「かっこよさなんて、どうでもいいや」と思う。しかし、旅をしているうちに、だんだん「この武器、威力はあるけど、かっこ悪いからなあ…」という気分になってくる。ゲームだとわかっているのに「どんなに強くても、かっこ悪いのはイヤだ」というジレンマに襲われるのだ。「理屈」からいえば、かっこよさなどという意味のないパラメータは無視して、強さを優先すべきだと思っていても、「感情」がそれを許さない、というわけだ。

それにしてもこのパラメータは、実に『ドラクエ』らしいパラメータだといえる。

前ページにも書いたが、『ドラクエ』の世界は人の心をなごませる魅力にあふれ、人情味豊かな内容が身上。そういった作り方をしている『ドラクエ』だからこそ、かっこよさという感情的なパラメータが生きてくる。これがもし、敵キャラと殺し合うことだけが目的の殺伐とした世界を舞台にした、戦闘ゲーム色の強いRPGだったら、かっこよさのようなパラメータの存在は違和感をおぼえるだけで、何の意味も持たないに違いない。

かっこよさのパラメータを、「ベストドレッサーコンテスト」のために用意された、おまけのパラメータだと思っている人がいるかもしれないが、このパラメータが、『ドラクエ』と他のRPGとの作品性の違いを明らかにする重要な存在であることを見逃してはいけない。

かっこよさを採用したことにより、『ドラクエVI』はゲームがぐんと奥深くなり、さらにおもしろくなった。この成功にならって、今後、他のメーカーが、この手のお遊び系のパラメータを採用するだろう。アイデアで一歩抜き出るあたりも、さすが『ドラクエ』だ。



▲「かっこよさ」の上下に一喜一憂するようになれば、キミも立派な『ドラクエVI』中毒者だ。



◀新企画のベストドレッサーコンテスト。カジノや闘技場と同じように、本筋を忘れてハマる人が続出しそうだ。

信じなさい「ドラクエ」を！

『ドラクエVI』を買おうかどうか、まだ決心がつかない人へ。『I』の頃から『ドラクエ』をプレイし続けて、『ドラクエ』独特の世界が好きと言うなら、迷わずに『VI』を手にするべきだ。『VI』は決して期待を裏切ることはない。

確かに前作の『ドラクエV』は、評価が賛否両論分かれてしまったようだ。あの展開を絶賛する人、また、ちょっと今度は……としり込みする人、さまざまだった。

でも、そういった、ネガティブな印象を理由に『VI』に対して不信感を抱いているのだとしたら、なおさら『VI』をプレイしてもらいたい。そうした不信感が一気に吹き飛ぶばかりか、新しい『ドラクエ』の魅力に目覚めることになるはずだ。そう言い切れるほど、今回の『ドラクエ』はすばらしい作品に仕上がっている。『ドラクエV』の発売から丸3年以上待たされただけあって、『VI』の完成度はハンパじゃないぞ。

ちなみに『ドラクエVI』の初期出荷本数は170万本で、400万本が目標売上本数だという。このへんの数字から、エニックスがかなりの自信を持っていることもわかる。全国の『ドラクエ』ファンの諸君。『ドラクエVI』を信じなさい！



▲『ドラクエVI』は、'95年最後にして最大のビッグトルネードを巻き起こすに違いない。これをやらずして、'96年の正月は迎えられないかも!?

発売直前総力特集
DRAGON QUEST VI
ドラゴンクエストVI 幻の大地
ちょっと大人のドラクエVI

超攻略

甘えた子どものドラクエVI



大人の楽しみ方なんてボクには必要ない。子どもと呼ばれてもいいから『ドラクエ』の攻略記事が欲しい！　そんな甘えた人のために、パターン通りの攻略記事をプレゼントしよう。これで『ドラクエVI』の序盤戦はラクラク！

『ドラクエVI』ワールドマップ



▲これはいわゆる表のマップ。似て非なる、もうひとつのマップもあるのだぞ。

めざせ！　魔王の城

われらが主人公デンゲキと、ハッサン、ミレーユの３人は、闇夜の森の中でたき火の炎を囲んでいた。これから３人は、魔王ムドーの城へ乗り込もうとしていた。オープニングからいきなりクライマックスシーンなんて、『ドラクエ』史上例を見ないことだ。まさかこのままエンディングなんてこと……あるわけないか。

ドラゴンの背に乗り、意気揚々とムドーの城へ向かう３人。だが、彼らの行く手には、魔王ムドーが待ちかまえている！

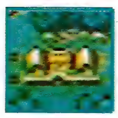


▶仲間とともに休息するデンゲキ。長い旅の末に、やっとここまでたどり着いたらしい。



◀ミレーユの吹く笛の音によってドラゴンが現れた。さあ、決戦の地へ出発しよう！

ライフコッドの村・少年の旅立ち



恐ろしい夢から目覚めたデンゲキは、ベッドから転げ落ちた。さっきの夢はいったい何だったのか……。などと考えていると、妹ターニアが「村長さんが呼んでたよ」と教えてくれる。デンゲキは、さっそく村長のところへ向かった。

村長はデンゲキに村の特産品の絹織物と木彫り細工を渡すと、「山のふもとのシエーナの町でそれを売って、売ったお金で〝精霊のかんむり〟を買ってきてくれ」と言いつけた。精霊のかんむりは、村の精霊祭りで使う大切な品物だ。重要な仕事を請け負ったデンゲキは、ちょっと緊張しながら旅のしたくを整えるのだった。

というわけで、デンゲキのはじめての冒険が始まる。村の外には「ぶちスライム」「オニオーン」「リップス」などのモンスターがいるので、出発前には薬草を２〜３つ買っておくこと。また、シエーナの町へ向かう道は、ちょっとした迷路になっているので、村のすぐ近くでレベルを２〜３に上げてからふもとへ向かいたい。



◀村の代表として、精霊のかんむりを買いにいく大役をおおせつかった

『ドラクエ』といえばやっぱり家捜し!?

『ドラクエ』の最大のお楽しみ（？）といえば、もちろん、家の中にあるタンスやツボなどの中身をチェックすること。いつもの通り、思わぬトクをすることがあるかもしれない。自分の家の中はいうにおよばず、他人の家だっておかまいなし。どんどんチェックしよう。ドロボウみたいなことをして、ちっとも怒られないのが不思議だけど、ま、気にしない気にしない。



◀お宝は、宝箱にあるとは限らない。〝小さなメダル〟もあるし。

シエーナの町・バザーでお買い物



山を下りて、やっとたどり着いたシエーナの町では、年に一度のバザーが開かれていた。デンゲキは村長からの言いつけ通り、特産品をバザーで売ると、そのお金を持ってかんむり職人のビルテの家へ向かった。ところがなんと、ビルテは行方不明。彼がいなけりゃ精霊のかんむりは手に入らない。しかたなくデンゲキは、ビルテを捜す旅に出ることにした。町で得た手がかりをもとに町の周囲を歩き回るデンゲキは、大地にポッカリと開いたナゾの大穴を発見。いったいこれは、なんなんだ!?

シエーナのバザーには、いろいろな物が売られている。いい物を安く売っている商人もいれば、ヘンなものを高く売りつける商人もいる。また、値切れば安くしてくれる商人もいるので、買い物は上手にしよう。買い物をするときは、すべての店の値段を調べて、いちばん安い店で買うのが正しい消費者の姿だ。ただし、村長から預かってきた品を売るときはその逆。いちばん高く買ってくれる商人に売ること。

いっぽう大穴だが、このテのあやしいスポットは、近づいてみなくちゃ正体はわからない。念のために休息とセーブをしてから、勇気を持って接近してみよう！



◀シエーナの町は、たくさんの商人と買い物客でにぎわっている



▲この大穴ははたして何なのか。ウワサに聞く魔王ムドーと関係があるんじゃないだろうか？

ナゾの町・ここはどこだ？



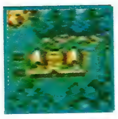
ビルテに出会って喜んだのも束の間、デンゲキはひょんなことから不思議な世界に足を踏み入れてしまう。その世界に住む人々は、デンゲキの姿が見えないのだ。目の前に立って話しかけても、何も答えてもらえず、とほうにくれるデンゲキ。いったいここはどこなのか。そしてどうすればもとの世界に戻れるのか……。

これからどうなるのか、ものすごく不安だが、町の人々の会話やひとり言に耳を傾けていると、手がかりが得られるかもしれない。なお、人間の目には見えなくても、モンスターの目には見えるので、くれぐれも気をつけて。



◀町の人にはデンゲキの姿は見えないらしい。どうしちゃったんだろう？

ライフコッドの村・楽しい村祭り



なんとか不思議な世界から脱出し、もとの世界に戻ったデンゲキは、シエーナの町へ戻り、ビルテに会って精霊のかんむりを手に入れた。あとはこのかんむりを無事にライフコッドの村まで持って帰るだけ。不思議な世界を旅して、レベルの上がったデンゲキには、ぶちスライムもオニオーンも、相手じゃなかった。

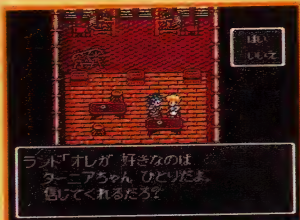
村へ戻ると、デンゲキはちょっとしたヒーローあつかい。そして主人公は、自分の見てきたナゾの世界が「幻の大地」であることを教えられる。だが、そのとき、自分がふたたびその地を訪れることになろうとは、知る由もなかった。

その晩、村では年に一度の精霊祭りが盛大に行われた。教会でのおごそかな儀式が済むと、カーニバルが幕をあけた。夜空に花火が打ち上げられるその下では、オトナも子供も、飲めや歌えやの大騒ぎ。でもデンゲキは、楽しい祭りを本心から楽しめずにいた……。

翌朝、目覚めたデンゲキは、精霊の啓示に従って、旅に出る決意をする。生まれ育った村を離れ、若者はレイドック城へと向かった。妹の寂しげな視線を背中に感じながら……。

はい、いいえの選択は慎重に

「はい、いいえ」の選択が出ると、どうしてもひねくれたな返事をしたくなる。でも『ドラクエVI』では、返事のしかたによってストーリーが思わぬ方向へ分岐することもあるので、アマノジャクな態度はほどほどにしておこう。



◀返事の違いによるメッセージのバリエーションを見てみたいときは、セーブしてからひねくれた答え方をしよう。



▲村祭りをはじめる前のおごそかな儀式。みなさん、集合して何が始まるの？



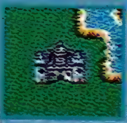
▶空いっぱいに咲いた花火の輪。いつもならみんなと一緒に浮かれているはずのデンゲキだが、今年はちょっと浮かれる気分になれなかった。

発売直前総力特集

DRAGON QUEST VI ドラゴンクエストVI 幻の大地

甘えた子どものドラクエVI

レイドック城・王様に会うにはどうする？



シエーナの町の南にそびえ立つレイドック城に着いたら、さっそくレイドック王に会いに行ってみよう。しかし、山奥の村から出てきたばかりの少年が、何の理由もなく王様に会えるはずもなく、あえなく門前払い。

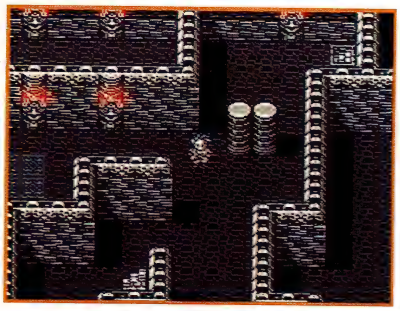
途方にくれるデンゲキは、城下町で「城の兵隊を募集している」という話を聞く。兵士になれば、王様に会うチャンスがあるかも……。こんな展開で、デンゲキは兵士募集に応募する。兵士になるには、ある試験にパスしなくてはならない。兵士長ソルディの指令に従い、デンゲキは試練の塔へと向かった。



試練の塔の中には「ねずこうもり」「ギズモ」「アロードッグ」などのモンスターがいる。なかでもやっかいなのは、ルカニ（守備力ダウン）の呪文を使う「きりかぶこぞう」だ。ルカニを唱えられると大ダメージを食らう危険があるので、さっさとやっつけたい。また、塔にはいろいろなトラップが仕掛けられているので、十分に気をつける必要がある。とくに針の床の上を歩くときは、ＨＰに注意すること。

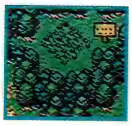


◀レイドック城の兵士になれば、王様に会うチャンスができるかもしれない。



▶ライバルに勝つためにはミスをしないこと。それが肝心なポイントだ。

暴れ馬の森・ファルシオンを捕えろ



試練を乗り越えて城に戻ったデンゲキは、めでたくレイドック城の兵士に任命された。これで城に自由に出入りできるようになったわけだが、残念ながら王様に会うことはまだできない。どうやら、手柄のひとつも立てないことには、王様は会ってくれないらしい。

しかたなくデンゲキが城内を歩いていると、困った様子の老人に出会った。どうやら老人は、巨大な馬車を引ける力を持った、立派な馬を探しているらしい。困り果てている老人を見過ごしにはできないが、あいにくデンゲキに馬を手に入れるあてなどなかった。

そんな折、主人公は城下町で暴れ馬のウワサを聞く。その馬なら、老人の馬車を引けるかもしれない。こうなったら、暴れ馬のいるという森へダッシュ！。

城下町で知り合ったハッサンという大男の協力もあって、デンゲキは暴れ馬を捕えることに成功した。ファルシオンと名づけられたこの馬を、さっきの老人のところへ連れていくと、老人は大喜びし、馬車を自由に使っていいと言ってくれた。しかも、暴れ馬を捕まえた手柄により、王様に会えることになった。どうやら運が向いてきたらしい。

こうして王様に謁見でき、馬車を手に入れ、さらにハッサンという仲間を得たデンゲキ。彼の冒険はこれからが本番だ。





▲お城の中庭にいる老人。立派な馬車があるけれど、かんじんの馬がいなくて困っている。
▶暴れ馬との評判の高いこの馬、捕まえるには腕力は必要ない。さて、どうやって捕まえる？

こどもの「ドラクエ」記事を作るための大人の苦労

12月８日に発売される電撃王で攻略できる範囲はここで終わり。プレイ時間にすると２〜３時間といったところだ。「たったこれだけ？」と言うなかれ。これだけの攻略記事を作るのにも、けっこうタイヘンな手間がかかっているのだ。この際だから、我々ゲーム雑誌の編集部の苦労をみんなに聞いてもらおう。

なぜタイヘンな手間がかかるか？ それは、ただ単に遊ぶワケにいかないからだ。なにしろ、メッセージ、アイテムリスト、キャラクターやモンスターのパラメータなどを、逐一チェックしながらゲームを進めなければならないし、町の中やダンジョンのマップを作ろうと思ったら、少しずつ移動しながら、部分的に画面写真を撮っていかなくちゃならない（しかも撮影後、部分写真をパズルのようにつなぎ合わせて、１枚のマップにする作業が待っている！）。

こんなふうにゆるゆるとゲームを進めなくちゃならないんだから、プレイにかかる時間は通常のプレイの何倍にもなる。当然、肩がこるし、目もショボショボする。でも、疲れたからといってゴロンと横になるわけにもいかない。ヘタをすれば何十時間も缶詰め状態でプレイしなくちゃならず、もうこの世の地獄だ。

プレイするだけでもこんなにタイヘンなのに、攻略記事を構成するためには、さらにいろいろと苦労しなくちゃならない。とくにやっかいなのが情報規制というヤツで、謎解きの核心に迫る重要な情報は、たいてい書いちゃいけないことになっている。そうなると、ピントのずれた記事や、キレの悪い記事を書かなければならなくなり、書いているほうも、読んでいるほうもちょっぴり欲求不満になったりする。

人より先に『ドラクエVI』で遊べるのはうれしいけれど、それ以上の苦労を強いられるのが我々のお仕事なのだ。ああ、しんど。



とくぎDATA

『ドラクエVI』の世界には16種類の職業がある。各職業には8段階の熟練度があり、熟練度が上がるごとに新しい特技や魔法を覚えていく。また、転職しても、それまでのキャラクターレベルや職業の熟練度には変化はない。主人公、仲間、仲間モンスター。誰でも転職OKだ！

基本職

せんし

みならい	なし
しゅぎょうちゅう	きあいため(次のターンまで気合いをため攻撃力UP)
いっぱし	なし
ベテラン	もろはぎり(危険をかえりみず敵1体を攻撃する)
すごうで	しっぷうづき(いちばん最初に攻撃できるが威力は小さい)
たつじん	みなごろし(敵か味方に会心の一撃級のダメージ)
けんごう	はやぶさぎり(敵1体を連続で2回切りつける)
ソードマスター	まじんぎり(会心の一撃が出るが、ミスも多い)

ぶとうか

まきわり	あしばらい(敵1体を転ばせて攻撃させない)
しろおび	まわしげり(敵1グループに蹴りで攻撃する)
しょだん	かまいたち(かまいたちを呼び寄せ敵1体を攻撃)
くろおび	みかわしきゃく(足さばきが速く攻撃をかわしやすい)
しはんだい	せいけんづき(敵1体に大ダメージを与える)
しはん	きゅうしょづき(敵1体の急所をつき、息の根を止める)
めんきょかいでん	ともえなげ(敵1体を投げ飛ばす)
かくとうおう	ばくれつけん(敵に連続で4回攻撃する)

まほうつかい

みならい	メラミ・ラリホー
つかいばしり	ギラ・マヌーサ
おぼえたて	ベギラマ・ルーラ
いちにんまえ	メダパニ・ルカナン
ようじゅつし	イオラ・リレミト
まじゅつし	ヒャダルコ・マホトラ
まどうし	ラリホーマ
だいまどうし	ベギラゴン・マホカンタ

そうりょ

みならい	ホイミ・ニフラム
しゅぎょうちゅう	バギ・キアリー
しんかん	スカラ・マホトーン
しさい	ベホイミ・キアリク
こうしさい	ザキ・スクルト
そうじょう	バギマ
だいそうじょう	ザラキ・ベホマ
ほうおう	ザオラル

おどりこ

どさまわり	さそうおどり(敵にも踊らせて攻撃不能にする)
ぜんざ	みかわしきゃく(速い足さばきで敵の攻撃をかわしやすい)
ステージデビュー	ふしぎなおどり(不思議な踊りで敵1体のMPを減らす)
バックダンサー	メダパニダンス(踊りで敵1グループを混乱させる)
おひねり	うけながし(敵からの打撃攻撃を仲間に受け流す)
はくしゅかっさい	おどりふうじ(敵の踊りを封じ込める)
トップダンサー	マホトラおどり(踊りで敵1体のMPを吸い取る)
かみのおどりて	しのおどり(踊りで敵全体の息の根を止める)

とうぞく

かけだし	すなけむり(砂煙を起こし敵の攻撃ミスを促す)
したっぱ	タカのめ(画面外の最短の町や城の位置を知る)
いっちょまえ	いしつぶて(足下の石を敵1グループに投げ、攻撃)
うできき	つきとばし(敵1体を遠くへ投げ飛ばす)
すごうで	フローミ(どの建物の何階にいるかがわかる)
かみわざ	しのびあし(敵に会いにくく、先制されることが減る)
おやぶん	とうぞくのはな(フロアに残る宝箱とアイテム数を把握)
おおおやぶん	レミラーマ(怪しい場所を光らせ発見できる)

まものつかい

スライムマスター	なし
アニマルマスター	あまいいき(敵1グループを眠らせる)
ゾンビマスター	どくのいき(敵1グループを毒攻撃)
メタルマスター	ひゃくれつなめ(敵の守備力を0にする)
デビルマスター	つめたいいき(敵全体にダメージを与える)
トロルマスター	かえんのいき(敵全体にダメージを与える)
キラーマスター	やけつくいき(敵1グループを麻痺させる)
ドラゴンマスター	ドラゴラム(火龍に変身して攻撃する)

しょうにん

でっち	インパス
つかいばしり	ちからため(次のターンまで力をため、攻撃力UP)
みせばん	あなほり(足下を掘りお金やアイテムを見つける)
ばんとう	ふしぎなおどり(敵1体のMPを減らす)
のれんわけ	おたけび(敵1体にショックを与え、次のターンまで休ませる)
だんな	たいあたり(敵1体に大ダメージを与える。自分もダメージ)
おおだんな	おおごえ(大声を上げてお店や宿屋を呼ぶ)
だいふごう	ぐんたいよび(お金を払って軍隊を呼び、大ダメージを与える)

あそびにん

おぼえたて	あそび(レベルに応じてさまざまな遊びを行う)
あそびずき	くちぶえ(モンスターを呼び寄せ戦闘できる)
あさがえり	なめまわし(敵1体を次のターンまで戦闘不能にする)
とまりあるき	ぱふぱふ(????)
ゆうめいじん	ねる(HP、MPを少しづつ回復させる)
かおパス	ひゃくれつなめ(敵の守備力を0にする)
あそびまくり	まねまね(敵の使った呪文や特技をやり返す)
あそびのてつじん	パルプンテ

上級職

バトルマスター

ジュニアきゅう	しんくうぎり(敵1体に真空の力をのせた剣でダメージを与える)
フェザーきゅう	ゾンビぎり(ゾンビ系の敵に大ダメージを与える)
ライトきゅう	うけながし(敵からの打撃攻撃を仲間に受け流す)
ミドルきゅう	さみだれけん(連続で乱れ斬りし敵全体を攻撃する)
ヘビーきゅう	とびひざげり(空飛ぶ敵1体に大ダメージを与える)
むさべつきゅう	ドラゴンぎり(ドラゴン系の敵に大ダメージを与える)
チャンピオン	がんせきおとし(岩石を放り投げ敵全体を攻撃する)
ゴッドハンド	メタルぎり(メタル系の敵に大ダメージを与える)

まほうせんし

メラファイター	かえんぎり(敵1体に火炎の力を乗せた剣でダメージを与える)
バイキルター	バイキルト
デインキラー	いなずまぎり(敵1体に稲妻の力を乗せた剣でダメージを与える)
スペルキラー	マホターン
ブリザーダー	マヒャドぎり(敵1体に氷の力を乗せた剣でダメージを与える)
バシファイター	バシルーラ
マグマソード	マグマ(敵の足下にマグマを呼び起こし、敵全体にダーメージ)
フォースロード	メラゾーマ

パラディン

ブロンズナイト	みがわり(味方ひとりが受ける攻撃をすべて代わりに受ける)
アイアンナイト	しんくうは(敵全体にダメージを与える)
スチールナイト	すてみ(捨て身攻撃。与えるダメージも受けるダメージも大)
シルバーナイト	バギクロス
ゴールドナイト	マジックバリア
クリスタルナイト	におうだち(味方全体の受けるダメージをすべて一身で受ける)
キングスナイト	メガザル
ホーリーナイト	グランドクロス(神の裁きを敵に与える)

けんじゃ

ウォーロック	マホキテ
ハイウォーロック	フバーハ
ビショップ	バシルーラ・バイキルト
ハイビショップ	つなみ(津波で敵にダメージ)・しょうかん(モンスター召喚)
ウィザード	ベホマラー・じわれ
ハイウィザード	ザオリク・マヒャド
アークウィザード	マジックバリア・メガンテ
スペルエンペラー	イオナズン・ザラキーマ

レンジャー

シロレンジャー	トヘロス
キレンジャー	もうどくのきり
アカレンジャー	トラマナ
アオレンジャー	じひびき(地響きを起こして敵全体にダメージを与える)
クロレンジャー	まぶしいひかり(敵全体の目をくらませ、ミスを誘う)
パワーレンジャー	だいぼうぎょ(敵から受けるダメージを小さくする)
メガレンジャー	ひばしら(敵全体を攻撃する)
キングレンジャー	おいかぜ(敵からの炎や吹雪攻撃を跳ね返す)

スーパースター

つきびと	まぶしいひかり(敵全体が攻撃ミスをしやすくなる)
レッスンちゅう	アストロン
デビュー	いなずま(敵1体を攻撃)
ニューフェイス	メガザルダンス(自らの命と引き換えに仲間全員を蘇生)
アイドルスター	ぶきみなひかり(敵1グループが呪文に弱くなる)
えんぎは	ハッスルダンス(味方全体のHPをある程度回復する)
アカデミーしょう	ムーンサルト(空高くジャンプし、回転しながら敵全体にダメージ)
シネマのほし	せいれいのうた(成功すれば、死んでいる仲間を生き返らせる)

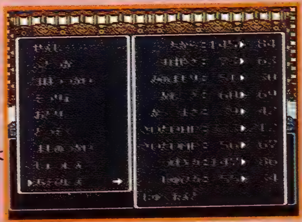
ゆうしゃ

むらゆうしゃ	アストロン
まちゆうしゃ	いてつくはどう(敵味方の呪文効果を無効にする)
しまゆうしゃ	ライデイン
くにゆうしゃ	ギガデイン
たいりくゆうしゃ	めいそう(瞑想して自分自身のHPを500回復)
せかいのゆうしゃ	ギガスラッシュ(すべてを超える究極の必殺剣)
しんのゆうしゃ	ジゴスパーク(地獄のいかづちを敵に与える)
うちゅうヒーロー	ミナデイン(敵1体に超強力な電撃で攻撃)

上級職への転職について

上級職になるには複数の基本職が最高レベルに達していないと転職できない。

バトルマスター＝せんし＋ぶとうか
まほうせんし　＝まほうつかい＋せんし
パラディン　　＝ぶとうか＋そうりょ
けんじゃ　　　＝まほうつかい＋そうりょ
レンジャー　　＝とうぞく＋しょうにん＋まものつかい
スーパースター＝あそびにん＋おどりこ
ゆうしゃ　　　＝？



▲上級職の能力はすごいが、そのぶんなるためにはかなりの精進が必要だ。

ゲーム業界 FRONT LINE

VOL.11 ハドソン



年少マーケットを地盤に躍進するハドソンの野望

ハドソンといえば「低年齢層向けのゲームメーカー」というイメージが強い。同社が年少マーケットを意識しているのは紛れもない事実だ。今回はその戦略の真意、そして新ハードを前にした今後の展開について迫ってみた。

ソフトハウスにとって子どもこそが大事

ファミコン発売当初から主力ソフトメーカーとして君臨し『ボンバーマン』『桃太郎伝説』『天外魔境』シリーズなど、根強い人気ソフトを発売し続けてきたハドソン。超大作ソフトメーカーのイメージこそないが、年間を通してみると、一つのソフトが販売数を100万本台にまで伸ばす底力を持っている。この底力はどこから生まれてくるのか。ハドソンの戦略舞台の裏側を、同社制作部門のチーフである中本伸一氏に伺った。

ゲームへの情熱深い"年少マーケット"をつかむ

ハドソンの代表的ソフトに共通する点を考えてみると、一つの言葉が浮かんでくる。

『年少マーケット』――具体的には、小、中学生などの、いわゆる〝子供をターゲットにした市場〟だ。ハドソンを支える柱商品の多くはこの子供層に焦点を合わせ作られており、その狙いは見事に当たり続けているのだ。

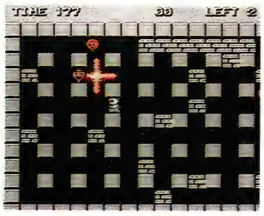
「大人になると娯楽が増える。すると、いろんなことにお金を使わなくちゃいけないでしょ。その点、子供は守備範囲も狭いし、お小遣いも少ないから、一度ゲームにハマるととことんハマッてくれる。強力なリピーターになってくれるんです」（中本氏）

確かに大人が次々に新しいソフトを

ハドソン 定番ゲームグラフィティ

同社の定番シリーズからは数々のヒットキャラも生まれた。来年3月1日にSFCで発売されるパズルゲーム『鮫亀』では、駒のグラフィックに同社の定番キャラが総登場しゲームに華をそえる。こうした演出が可能なのも、定番ゲームの多いハドソンならではのことといえるだろう。

『ボンバーマン』シリーズ



パソコンから移植されたＦＣ版が'85年12月の発売。'90年にはＰＣエンジンで多人数対戦仕様にリメイクされ、'93年にＳＦＣ版の『スーパーボンバーマン』が登場。定番多人数ゲームとしての座を揺るぎないものとした。ＧＢ版でも２作がリリースされており、ＶＢ版の『バーチャルボンバーマン』も発売予定。その歴史は10年に及ぶ。

『高橋名人』シリーズ



'86年９月発売のＦＣ版『高橋名人の冒険島』を皮切りに、『高橋名人のＢｕｇってハニー』（ＦＣ）やＳＦＣ版『高橋名人の大冒険島』、さらにＧＢ版、ＰＣエンジン版と多機種にわたって展開されている。高橋名人をマスコット化し、年少マーケット確保に努めたという意味で、印象に強く残るシリーズだ。

確固たる土台の上に築かれた先進性が企業の底力を支える

手に入れる一方で、子供が同じソフトで1年間遊ぶというシーンは珍しくない。金銭的な理由もあるが、〝素直に熱くなれる〟といった子供本来の特徴も大きいのだ。また、気に入ったソフトに目一杯の情熱を注いでくれるため、ソフトが中古市場にも出にくい。これらの要素を見ていくと、ソフトメーカーにとって子供とは愛すべきユーザーだと言えるのではないだろうか。

しかし、こうした年少マーケットへの戦略は、一部のマニア層に〝ハドソン＝子供っぽい〟と言わせてしまう事実もある。とはいえ、こうしたソフトの裏側には、いくつかのツボが隠されている。実は、その部分こそ、ハドソンのさらなる戦略の一つであるのだ。

東洋的なカラーで、メーカーの独自性を発揮

「子供っぽいイメージの対極には〝大人っぽい〟や〝カッコイイ〟イメージがある。それをソフトの内容に当てはめると、前者が〝東洋的〟、後者が〝西洋的〟なテーマのソフトになるんじゃないかな。そう分類すると、ハドソンは東洋をテーマにしたソフトが得意。そこで業界内を見回すと、東洋的なものを得意とする会社って意外と少ない。ということは独占市場なわけです」一つのソフトがヒットすると、すぐに似た類のソフトを作り始めるメーカーは多い。しかし、それでは業界は、みな同じ方向を向いてしまう。そうした中でハドソンは、メーカーとして独自の〝色〟を認識し、得意分野を念頭に入れた作品を展開しているのだ。買い手にしてみれば、「こういう種類のソフトなら、このメーカー」という意識が生まれるわけだ。

江戸の町並みやジパングの国が出てくる〝東洋的ソフトの定番〟。そして、ギャグっぽい、泥臭いという〝年少マーケットにウケる定番〟。こうした定番をハドソンは先陣をきって形作ってきた。さらには、ユーザーの生活リズムを読むことで、定番化をなおも確実なモノに位置づけている。

「我々は、お正月に遊ぶカルタや人生ゲームのように〝定番ゲーム〟を作りたいんです。ある時期が来るとやりたくなるような。それらは、腐らないおもしろさを持ち、習慣性を含んでいる。つまり、我々の生活に深く入り込んでいくわけです」。

実はここに〝子供の時間〟も絡んでくる。学校に通っている小・中学生は、大人とは違った生活の周期がある。例えば、新学期、夏休み、などがそうだ。だから毎年4月28日に『ボンバーマン』の新シリーズが出るのも、「新学期が始まり学校にも慣れてきた頃、ゲームを中心に友達と盛り上がる」という場面を想定しての発売なのだ。非常に効率の良い戦略である。



ハドソン 常務取締役 **中本伸一氏**

ファミコン創世期に『ロードランナー』『ボンバーマン』などのプログラミングをてがけ、現在では同社ソフト開発の総責任者（プロデューサー的存在）。遊び心の基本をおさえたゲーム作りと先見の明には定評がある。

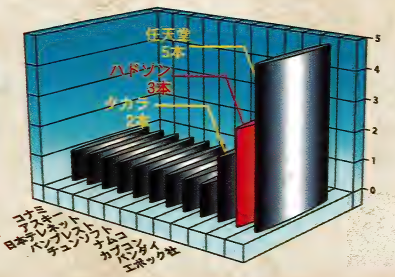
PCエンジンへの進出で、後続ハードの礎を築く

年少マーケット、ソフトの定番化で足固めをしながらも、常に先進的なことに取り組んできたのがハドソンである。特にＮＥＣホームエレクトロニクスと共同開発したＰＣエンジンは、ＴＶゲーム初のＣＤ-ＲＯＭシステムを実現したばかりか、後続ハードの礎を次々と築いた。

「ＰＣエンジンを手がけたのは、ＣＤ-ＲＯＭとハード作りに興味があったから。で、結果的には『マルチプレイヤーゲームはおもしろい』ということが分かった。〝通信〟という面でも、この時に多くを学んだしね」

今、周辺機器のマルチタップは同社の定番ゲームを支えるコアなアイテムとなり、ＣＤ－ＲＯＭの世界も確実に残っている。商品化はされなかったものの、通信アダプターやカラープリンターなど、同社の夢見たハード構想は常に斬新なものだった。こうした先進性が、ハドソンの底力をさらに強力なものにしているのだ。

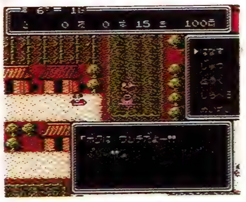
定番ソフトがこれほどまで強い！



左のグラフは'94年度コンシューマーゲーム総合売り上げにおける上位20本のメーカー別内訳をしめしたもの。ハドソンは任天堂の5本に次ぐ3本という数字を達成している。任天堂、ハドソン、タカラを除いたソフトハウスが1本ずつしかランキングされていないことからも、ハドソンの定番シリーズの多さ、強さがうかがえる。

『桃太郎』シリーズ

さくまあきら氏をゲームデザイナーに迎えて制作されたヒットシリーズ。'87年10月発売のＦＣ版ＲＰＧ『桃太郎伝説』がシリーズ第1作。以後マルチ対応ボードゲーム『桃太郎電鉄』シリーズ、アクションゲーム化した『桃太郎活劇』、ＧＢ版の『桃太郎電劇』シリーズなど、多岐ジャンルにわたって展開されている。メインはコミカルＲＰＧの『伝説』とボードゲームの『電鉄』の2本。『電鉄』の最新版は12月8日発売。桃太郎という純日本的なモチーフを用いたことが、のちのハドソンの"東洋的なもの"路線に発展する。



◀さくまギャグが炸裂。FC版『桃太郎伝説』。



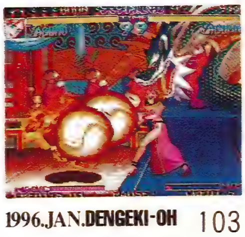
◀多人数ゲームの定番『桃太郎電鉄』（FC）。

『天外魔境』シリーズ

ＰＣエンジンのＣＤ－ＲＯＭシステムを得たハドソンが、そのポテンシャルを遺憾なく発揮して世に送り出した豪華絢爛たるシリーズ。'89年6月発売の『天外魔境　ＺＩＲＩＡ』を皮切りに『天外魔境II　卍ＭＡＲＵ』、『天外魔境　風雲カブキ伝』とＲＰＧで展開した後に、『カブキ　一刀涼談』では格闘アクションゲームとしても展開。ＦＸ、ネオジオでも格闘ものとしてリリースされている。最新作は再びＲＰＧに戻ってＳＦＣでリリースされる『ＺＥＲＯ』。作品の根底に流れる独特の東洋的な世界観こそがハドソンの求めるところ。



◀CD普及に貢献した『天外魔境ZIRIA』。



◀ネオジオの格闘アクションとしても展開。

通信によるソフト展開、新ハードへの展望。ハドソンが画策する野望の数々…

ゲーム新時代に向けた同社の動きの一つとして、おなじみの夏の全国イベント『キャラバン』が、開催11年目にして『ライブＲＰＧ』という内容に変わった。これはその名の通り〝実体験版のＲＰＧ〟である。入り口で所持金を渡されたプレイヤーは、会場内にあるアイテムショップでアイテムを買ったり、戦闘に見立てたゲームをプレイしてお金を儲けたり、あるいは道端にたたずむ謎の人物から情報を入手したり…。もちろん会場内をどのような目的で進むのかは



プレイヤー次第。あるものはアイテム集めに没頭し、あるものはゲームクリアの早さを競ったりと、自分なりの目的でゲームを楽しめる。

「このイベントで実験したかったのが〝お金〟。どんなロープレでもお金が必ず出てきて、みんな一生懸命稼ぐでしょ？　そのゲーム中で稼いだお金が、現実のお金に替わったりするとおもしろいよね。で、これが小屋で出来るなら、通信で展開することも可能だと思うんです」

パソコンとコンシューマーの通信によるリンクを画策

上の中本氏の話でも触れられたとおり、ハドソンの見据える将来のキーワードとして欠かせないのが〝通信〟の分野だ。家庭用ゲーム機のユーザーにはあまり知られていないが、中本氏はニフティ・サーブに『３Ｄさめがめ』というフリーソフトをアップしている。このソフトの商品版はスーパーファミコンで発売予定。興味深いのは、システムカセット・キャラカセットという特別なカートリッジを使うこと。これはカートリッジの上部にさらにスロットのあるシステムカセットに、小型のキャラカセットを挿すことでゲーム中の駒データが入れ替わるというものだ。

「実はフリーソフトの駒データは、スーパーファミコン版と互換性を持たせている。だから一般に向けて駒データのコンテストみたいなものを開き、集まったデータをニフティ上で公開する。その中でいいものをスーパーファミコン版データとして商品化、というのが狙いです」

通信を通してパソコンとコンシューマーのユーザーをリンクさせようという大胆な試みが、すでになにげなく行われていることからも、ハドソンの発想の自由さ、進取の精神がうかがえる。もちろん通信だけでなくメインたるべきコンシューマー機での展開も怠ってはいない。年末にはスーパーファミコンで『天外魔境ＺＥＲＯ』が発売され、その後サターン、ＦＸでも『天外』シリーズの展開が決まっている。

ハドソンがめざすゲームの未来像とは

「スーファミ版『ＺＥＲＯ』のＰＬＧＳ（パーソナル・ライブ・ゲーム・システム）は、先駆



けであり、限られたＲＯＭの中での挑戦。実際の時間の概念を入れてどれだけのことができるのかをしばらくやって、その後はさらなるスペックのマシンで違うことをやりたいね」

新世代マシンによるゲーム新時代はすでに始まっているわけだが、そのキーマシンになると予想されるのがNINTENDO64だ。

「まだ、64をやるかどうかという話にさえなってないけど、磁気ディスクの〝書き換え可能〟というメリットはおもしろい。例えばユーザーがどれだけプレイしたかの履歴がソフトに残っていて、これだけやりこんだから中古屋には売りたくないとか、同じソフトでも誰々のソフトはやりやすいとか、そういう世界が作れるなら、それは定番化したい」

NINTENDO64にはコントローラ差し込み口が４つ付いている。つまり、マルチタップ標準装備ということで、非常に魅力的、という中本氏。

ハドソンのあくなきチャレンジスピリット

■キャラバンの新提案『ライブRPG』

'85年以来、毎年夏に開催されている夏の全国キャラバン。初回から10回目までは同社のソフトを用いての大会だったが、第11回目の今年からは『ライブＲＰＧ』なる新ジャンルを導入した。これは体育館程度の広さのスペースにフィールドを設けて、ＲＰＧを実地体験できるようにしたもので、参加者からの反応も上々。朝から午後３〜４時になるまで夢中になって謎解きやアイテム集めに奔走する姿が目立った。



◀アイテムショップの主人や情報提供役の人物など出演者はすべてハドソンの社員。

■単純明快、誰にもでも楽しめる「鮫亀」で、次世代に向けた、さまざまな実験を開始

パソコン版フリー・ソフトとして人気を博した「鮫亀」。このゲームにハドソン流のリファインを施して、さまざまな試みを計画中。上記のようにオリジナル駒データ・コンテストを計画中「Windows版３Ｄさめがめ」（ニフティ：FGALM　LIB15データ番号96）のほか、ハイブリッド版の「つめがめ」も近々ニフティにアップされる予定。このソフトは、１月10日の深夜25時45分から３週に渡って日本テレビでオンエアされる「ネオハイパーキッズ」という番組とリンクするように作られる。番組内で発表されるパスワードをこのソフトに入力するとある面が現れ、ＴＶを見ている人たちが全員で早解きを競う、といった計画が進行中。首都圏のパソコンショップ等でもソフトが配布される予定だが、詳細は次号で。３月１日に発売予定のＳＦＣ版（写真）もサテラビューとリンクさせていく予定。「鮫亀」を使ったさまざまな実験的試みで僕らを楽しませてくれそうだ。





そして、もしN64のソフトを作るとしたら、最初はＲＰＧだという。未知のマシンの性能を理解するためには、さまざまな要素を盛り込めるＲＰＧを作ってみるのがいちばんなのだそうだ。

「最初にやりたいのは、これまでのスーパーファミコンの定番＋ＲＰＧ＋マルチプレイヤーゲームという感じかな。おそらく任天堂のソフト展開としては、64オリジナルのものしか乗せたくないというのがあるだろうから、そういったソフト主導型の展開をする勇気は見守りたいし、うちとしても、その仲間に入れてもらえるようなソフトを作りたいよね」

新ハードが出た場合、最初の100万台までは、特定の年齢層をターゲットにしなくても売れるはず。しかし、それを1,000～1,500万台という数にまで伸ばすには、年少マーケットの確保がどうしても必要。こうした意味からもハドソンが担う期待は非常に大きいのではないだろうか。

リクルーターのための アクセス・インフォメーション

中本氏も力説するとおりハドソンは〝色〟のはっきりした会社。ハドソンの色がいいという人以外は、狙わない方が無難かもしれない。ハドソンの色が理解できて、その上でいままで以上のものをつくりたいという気持ちがある人は、下記の連絡先までアクセスしてみて。ちなみに'95年度採用人員39名、'96年度募集人員は未定。

ハドソン札幌　採用担当　福田
☎011-841-4622
ハドソン東京　採用担当　大久保／幾野
☎03-3235-2807



ゲーム業界 FRONT LINE

新機軸ＰＬＧＳ搭載の意欲作

SFC 天外魔境ZERO

ゲームに新たな生命を吹き込む、PLGSの正体とは…。

ＰＬＧＳ（パーソナル・ライブ・ゲーム・システム）とは、ゲームに日常と同じ時間の流れを投入するシステム。たとえばゲーム中で飼っているペットが空腹のため1時間に1ポイントづつＨＰが減るとか、自分の誕生日を入力しておけば実際の誕生日にゲーム中でプレゼントがもらえるといった具合に、日常の時間をゲーム内に取り入れることが可能になる。このシステムのために本作には圧縮データ解凍用の新型チップが搭載されている。



▲ＰＬＧＳ搭載で、こうした新鮮な感覚のイベントが、あちこちで発生。



DATA RPG
発売元：ハドソン
発売時期：12月22日
価格：9,980円



▶ますます磨きがかかった「これぞ、ハドソンＲＰＧ」というイメージの東洋的な画面構成。



◀戦闘シーンも、もちろん東洋的。なぜか親近感が湧く。

さらに広がる『天外』ワールド サターン版、FX版も進行中！

ひさびさにリリースされるという感のあるＲＰＧ版『天外』は、ＳＦＣのみならず、サターン、ＦＸでもリリースされる。正式タイトルはサターン版が『天外魔境外伝　第四の黙示録』、ＦＸ版が『天外魔境Ⅲ』で発売時期はともに未定。ＦＸ版の内容はＰＣエンジン版『II』の続編的なもので、火の国九州から四国にかけてがメインの舞台になるとのこと。シリーズ前作で登場したキャラも登場する予定だ。一方、サターン版は『外伝』のタイトルが示すとおり舞台を1800年代のアメリカに移した特別編。『天外』独特の世界観をひっくり返し、東洋人から見た西洋観が描かれる。しかもホラー仕立てで展開するというから楽しみは尽きない。



◀サターン版の登場キャラたち。ガンマンやインディアンなどいかにも当時のアメリカっぽい。



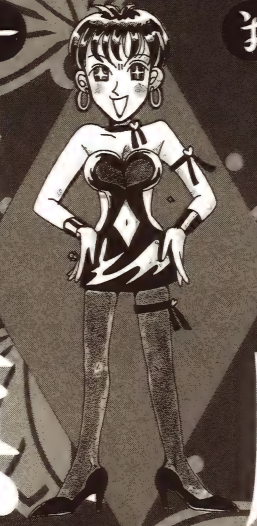
▲ＦＸ版のキャラクタたち。本作がＰＣエンジン版シリーズ『天外』のファイナル的内容になる。



頭のいいヤツしかできないゲーム。
シミュレーション・リアルタイムRPG
DEFCON 5
デフコン5
96年2月発売予定!
予定価格5,800円<税別>
Multisoft
マルチソフト株式会社
〒108東京都港区三田2-17-22 ともづなビル 1F
TEL/03-3798-4566 FAX/03-3798-4578
ソフトの内容及び発売日、価格は、改善などのため予告無しに変更する場合があります。
画面は開発中のものです。
©1995 Millennium Interactive Ltd. All Rights Reserved. ©1995 Multisoft Co.,Ltd.
3DO,3DOロゴとインタラクティブマルチプレーヤーは
The 3DO Companyの商標です。
3DO
""マークおよび"PlayStation"は株式会社
ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PlayStation
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
SEGASATURN

シルキーまりなの

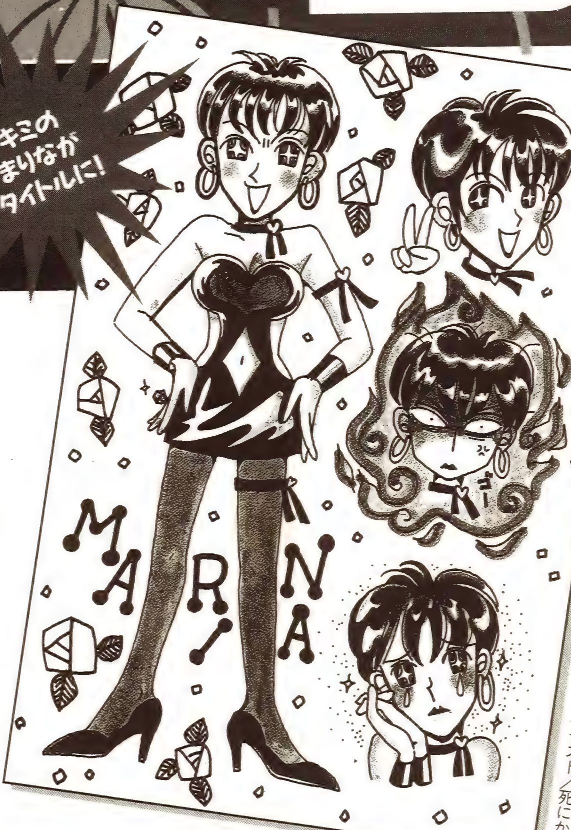
やさしい悪魔



シルキーまりなイラスト化計画

キミのまりながタイトルに!

どーもこんにちは。私が包茎番長です。（先日包茎ネタの仕事をしてからというもの、一部でそう呼ばれてます）。突然ですが、このたび私のイメージイラストを大募集することになりました。やはりですね、花も恥じらう19歳の乙女が簡単に雑誌に顔出し（イヤーン、エッチ♥）しちゃイカンだろうと、E氏がいうものですから。健全な読者諸君に私のイラストを描いてもらい、それを扉ページのタイトル部分で、または各ページのアクセントとして使わせていただこうかな、と。そういうワケなので腕に自信のある方、まりなを海よりも深く愛してくださってる方、私のイラストを描きなさい！　ごめん、描いてください。お願いします。官製ハガキに私の全身＆表情（喜怒哀楽（3〜4パターン）を描いて、氏名、年齢、住所記入の上、当コーナーまで。採用された1名の方には素晴らしいプレゼント！　を考えているらしいので、張り切って応募してね。おまけに採用イラストは、このコーナーで使われるのだからアナタの知名度も上がるわよ。個人的希望としては、①肌の露出度が高い、②ラバーの衣装がいいなァ、③やっぱり美人に描いてほしいわ!!　の3つです。これってわがまま？　締め切りは12月20日ぐらいまで。発表は『電撃王』3、4月号です。いつも下品なことばかり言っている私だけど本当はね、本当は……もっとひどいのよォォ。でもテクニシャンだから許してね。あなたの愛あふれる応募を心からお待ち申し上げますわ♥



サンプルイラスト／死にかけ今

スペシャル・シルキー

受賞者♥PN／藤井福助

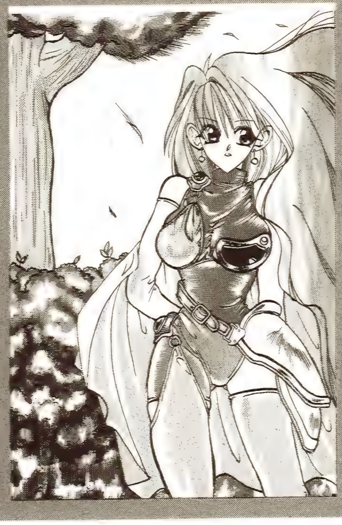


最近、いろいろな方に絵を見てもらう機会が多いのですが、「あなたの絵には個性・魅力がない」といわれたりと、ショックな意見をいただいたりすることもあるのですが、いかがでしょう？　まりなさんは、どう思います？

個性と魅力が十分あると思う証拠に、今月のスペシャルよん♥　他人のいうことなんて、10のうち2はいい加減なんだから、気にしちゃダメ。素直さも大事だけど、自分の気持ちを1番大切にしてね！

ヴァージン・シルキー

受賞者♥PN／せれんひろあ



過去何度もいったけれど、このコーナーの初投稿者もレベルがあがったわよねぇ。透明感を感じさせる瞳が素敵だわ。この勢いで今後も頑張ってちょうだいね。

お手紙言論の自由

人肌が心地よい季節。夜がまちどおしい

いやぁもう'95年も終わりですか。この1年何かと忙しかったけど、諸君らにとってはどんな年だったかしら？　私の場合、今年は睡眠時間がグンと減ったわ。自宅でゆっくりゲーム、というのもなかなかできなくて悔しい……でも『DQⅥ』は発売日に購入してプレイするつもり。マジにとことん遊び尽くそうと思ったら、半年はかかるらしいからね。もちろん『風来のシレン』もガツッとやる予定。とくにRPGが充実しているSFCは空前の大作ラッシュで、なにを買うか迷うね。SSだって『バーチャ2』と『バーチャコップ』をリリースするし、PSだってあなどれない。ゲーマーにとっちゃ、年末はゲームパラダイス。超ビンボー＋死亡覚悟で挑むわ。ということで、今年最後のおハガキ!!

女の子って世間一般では「ゲームとかはやらない」って風に見られちゃってイヤです。それに「男性向けゲーム（Hゲーム）」はあるのに、なぜ「女性向けゲーム」はないんでしょうか。最近では『アンジェリーク』なども発売されてますけど、まだまだゲームの世界での女の地位って低いんですね。まりな様の意見はどうですか？　でも私は、ふつうのHゲーが嫌いなワケじゃありません♥

PN／竹井ひろしさんのいうように「女性向けと限定されたゲームってそれこそないに等しいけど、だからといって女性の地位が低いってことじゃないと思うんだ。確かにいまのHゲーは凌辱とかSM調教とか、女性からみれば「失礼ねッ」という内容が多いけどね。私は根がスケベだから喜んでプレイするけど、まったくふつうの感覚を持った人だと、やっぱりイヤかもしれないね。でも結局は好みの問題で、やりたい人がやればいいと思うの。それはHゲーのことだけじゃなくて、ゲーム全般に対してもね。ゲーム好きに女の子が少なくてもいいじゃない？　きっと大事にされるよ♥　ゲームライターも、女性はホントに少ないから、私でさえも大切にされてるもん（大きい錯覚かも）。

確かに！　『鉄拳1・2』はおもしろい！　連続技は気持ちイイし、ガード不能技もカッコイイ。グラフィックやサウンドも壮快だし、いい部分を言ってたら日が暮れるくらいだ。が、しかし、しかしだ！　この『鉄拳』シリーズはシステム11、つまりPSと互換性を持つ、PS上位版的ハードなのだ。まあこれはファンならほとんど知っているでしょう。でもこのまま、「移植性が素晴らしい」とか「AC版以上のデキ」なんて言っていいのでしょうか？　だってこのシステム11ってのは、もともとPSへの移植を考えて作られハード（のはず）。『鉄拳』や『ソウルエッジ』（移植されるかわからんが）のPS版は、AC版と比べて見劣りはしないが、もともとのAC版のクォリティが『リッジ』や『レイブレーサー』よりも低くなってしまう。『リッジ』はシステム22という高性能ハード、『レイブ』はそれを上回るシステムスーパー22という超高性能ハードでできている。だから、PSのどのソフトよりも遥かにクォリティが高いというわけだ。というコトは、このシステムスーパー22を使って『鉄拳』を作ったら、『バーチャファイター』よりも遥かにキレイですごいゲームになるはず!!　『バーチャ2』はモデル2ボードというハードで、SSとは互換性はない（ハズ）なのに、SS版はあんなにキレイ。PSのほうがポリゴン能力がすごいなら、もっと頑張れないのだろうか？

むぅ。PN／龍虎乱舞号さんのいうコトにも一理あるが、実際のところどーなんでしょう？　今度スタビンズ氏に聞いてみたいわ。

11月号の女の子のハガキを見て感動しました。仲間はいるのねっ♥　いつも『電撃王』を買うのに、とても勇気がいります。だけどまりなさんの超開き直った文章を読んでいると、悩んでいるのがバカらしくなります（笑）。あ〜私も『同級生』とかやりたい〜。まりなさんは平気で買いに行けるの？　恥ずかしくない？　どうか手ほどきをっ!!

PN／怪盗ガールさん、私の辞書に「恥じらい」なんて言葉はなくってよ。エロ本はコンビニで日常的に購入、AVビデオも自分でレンタルするよ。シースルーもののときはちょっとテレたけど。もち、コンドームだって買う。突然のアバンチュールにも即対応！　がモットーだもん。いまは病気が怖いし、自分の身体は自分で管理しなくっちゃ、ね。Hアイテムを買うときに、ヘタに恥ずかしがってはダメ。堂々と、買いなさい。べつに女の子がHゲーや、エロ本を見ちゃダメなんて規律はないんだし。知識をシッカリつければ病気も怖くないし、テクニックも向上。あとは慣れ。慣れ過ぎた私は、大人のオモチャ屋にも行ったけどさぁ（←女として論外ね）。

メリークリトリス。まりなちゃんは誰と過ごしますか？

タイムリーなコメントですな、PN／池田Kさん。ただいま選考中です。都合がつかない場合は、『DQⅥ』と熱い夜を過ごすつもり。いよいよ明日、12月9日に発売！　今月ばかりは、SEXやらずにゲームにハマリます。ではよいお年を！

GREAT

バカ映画錬金術

BY／冬門稔弐

ママママ、マーイケルゥ、
謎の超級出演マイケル・パレ！
忘れようにも増殖し続けるパレ作品の数々。
いいぞ、このままケインになるんだマイケル一味の雄!!



デリシャスCG／姫言タオ

マイケルは憂鬱だ。マイケル・アイアンサイド、マイケル・J・フォックス、マイケル・ビーン、マイケル・ルーカー……。メジャーなのだろうが、どうにも一時期の栄光（小）を切り売りするようなハッタリ役が続いている。かろうじてベンチ入りして、でも試合には出れない選手のようだ。マイケル一味には、ケインとダグラスの大兄もいるのだが、「何でもやりすぎ」て、ヘンを期待される「色モノ」でもある。

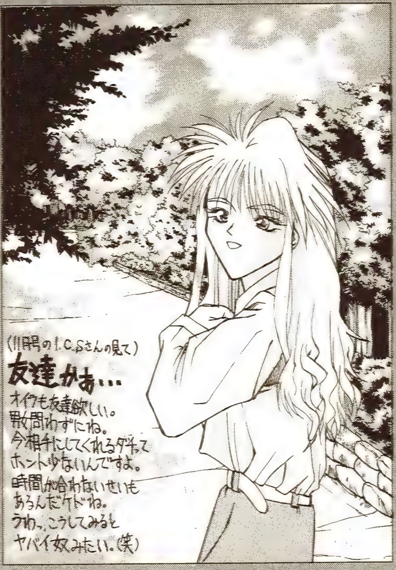
そんななかで、着々とB級王マイケル魂を燃やし続けているのが、パレだ。メジャーは『ストリート・オブ・ファイヤー』『フィラデルフィア・エクスペリメント』程度だが、それでもう十分であろう、ではなくて、コンスタントに新作が登場し続けている異常さ。'90年代に入ってから見られるパレ作品計16本のうち、なんと9本もがちゃんと公開されているのだ劇場で！　いつの間に!?

'90年『ムーン44』、'91年『キリング・ストリート』、'92年『ミッドナイト・ヒート』、'93年『ボディーハード』『ブラック・ピューマ』『ネイビーフォース／テロリスト壊滅作戦』、すべて「公開作」である。『ザ・デンジャラス』『エンパイア・シティ／獣たちの街』『ブラック・ピューマ』も公開されたらしい。80年代にも『ストリート・ヒーロー』『華麗なる不倫』は公開作だ。

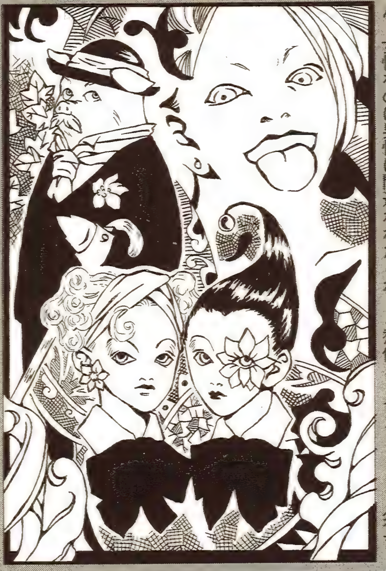
にしても、どれもインチキ臭い題名（タイトル）。'90年『コンクリート・ウォー』『ドラゴンファイト』、'92年『メタルウィング』、'93年『ザ・ウォリアーズ』などはビデオのみだが、どうちがう？　どう差がある？　と聞かれても、もう題名からして区別がつかない（中味も）。

とにかくだ、1年に約2本、主演作が定期的に公開され続けている俳優など、ほかに誰がいる？　ビデオ作を入れれば超級的すぎる！　なんなんだパレは？　もとコックでした（料理学校卒）。生まれは'59年ブルックリン。不良役と無精髭がよく似合うハズ!?　'95年『光る眼』は、ひさびさのメジャー出演であったのだが……マイケル一味とのことで（？）チョイ役であった。悲しそうな目は「仕事」のためか「地」か。気にするな（してないか）、銀メダル王だパレ！　君はガメラだ（はぁ？）。

GALLERY



◀友達ねぇ。私も友達少ないほうかな。でも量より質じゃない？ いざとなった時に頼れるのが本当の友達だと思うの。 PN／辻村桂梓



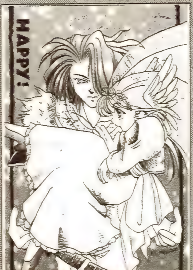
◀ちょっと気ィ狂った感じの絵柄がイイわ。（ホメてるのよう）神吉さん、女性なのに男性に間違われたとか。ご愁傷さまデス。 PN／神吉

▶あぁン♥ デカい胸に惹かれるゥ。こんな胸に顔をうずめてみたいわ。高校受験しっかり頑張ってね。応援してますヨ。 PN／竹井ひろし

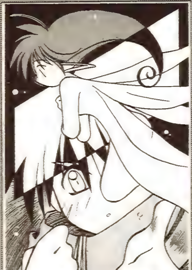




◀今度は股ぐらに（キャ下品）胸ドキューンだわー！ PN／箱入猫子



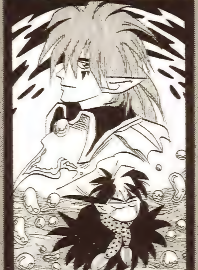
◀先月の興奮は収まったかな？ 今後もよろしく♥ PN／ねあの



◀サークルに入ったなら同人誌とか描くの？ PN／脳みそホエホエ



◀ペン使い歴3週間にしてはキレイな仕上がりよ！ PN／ぽかりす



◀私も美容整形ってやってみたいわ。 PN／火の鶏

英国紳士 スタビンズ氏の



ゲームはうんちくだ！

ごきげんよう、諸君。私が英国生まれのゲーム研究家、スタビンズである。今日も今日とて、極東の島国である日本のゲームに隠された、興味深い命題について考察したい。今月は東京都のPN／デボノバ氏より寄せられた、「RPGで冒険者がなにかモノを尋ねるときは、なぜ住民に体当たりをするのか？」という質問について考えてみよう。

これは2DのRPGにおいて、作品を問わず広く見られる現象であるが、まず人間の心理として、肩のひとつもぶつけたほうが、話のきっかけがつかみやすい点が挙げられる。よく街でも、肩がぶつかった見ず知らずの人同士が、仲良く裏通りの路地に消えていく光景を見ることができるだろう。肉体を直接に触れ合わせることによって、気楽に金銭を貸し借りできる仲になれるのだ。

しかしRPGの場合は初対面だけでなく、親しくなってからも会話の前には体当たりしなければならない。なぜか、声をかければ聞こえるはずの、そんな近くの距離でも、体当たりしない限りは会話することはできないのだ。この点に注目したとき、真実は見えてくる。

諸君の故国である日本のTVアニメ『機動戦士ガンダム』シリーズでは、モビルスーツ同士が接触することによって通信回線が開かれるという設定となっていた。賢明なる諸兄なら、もうお分かりだろう。RPGに登場する冒険者も街の住人も、じつは全高12メートル前後のモビルスーツに乗っているのであり、接触回線によってコックピット間で会話を行っているのだ！

ただ、街並も同様のサイズに作られているため、ブラウン管を通して見ている私たちは、モビルスーツの姿を住民そのものと錯覚していたのだ。もちろん、無線を使わないのは、ミノフスキー粒子が濃いためである。

世の中データバンク

BY 風邪で喉が痛いが煙草やめられない

第四回 喫煙率調査の巻

調査から、全国の喫煙者は3,491万人と推計された。その人びとの分布は東高西低、北海道が最も多い。理由は明快。「北海道は寒い→火が欲しい→でもただ火をつけるのは淋しい→そこで煙草」とはE氏の説。私が「焚火でもいいのでは」というと、「焚火は気軽にできない、そこで煙草。持ち運びも便利」なのだとか。

では、東高西低に逆らう関東の低さの原因は？

都会だけあって地下鉄も縦横無尽。地上に出ずともおおよそたどり着ける。冬でも寒さ知らずだ。火も恋しくはなかろう。だが、それだけではなかった。

都会の人間は利己主義。嫌煙権に目覚めて、己の人権を主張する。つまり「煙い？ ごめん」といえばすむ北海道のような大らかな人間が少ないのだ。よって自由には吸えない。これはそんな世間の冷風が身にしみる、都会体質の露呈の結果であった。ううぅ悲しい。

■調査時期／'95年5月■調査対象および標本数／全国成年男女を対象とし、15,600人に依頼。有効回収標本は11,256人（有効回収率75%）■サンプリング方式／層化二抽出法■調査方法／郵送依頼・訪問回収法

●喫煙者率（%）

男性（対前年増減）	(▲0.2)58.8
女性（対前年増減）	(+0.4)15.2
男女計（対前年増減）	(+0.1)36.3

●地域別喫煙者率（%）

地域／性別	北海道	東北	関東	北陸甲信越	東海	近畿	中国	四国	九州
男性	64.5	59.7	57.7	61.7	59.3	59.1	57.5	58.7	56.6
女性	24.1	14.7	19.1	12.1	11.1	14.9	11.4	10.6	11.6

日本たばこ産業株式会社調べ

と、いうわけで発動された「シルキーまりなイラスト化計画」。残念ながら2月号は11月中に締め切りなので、3月号になるであろうけれど、きみ好みのいろいろなシルキーを、誌面に展開できるチャンスなのである。腕自慢の投稿者諸君は当然臆することはあるまい。宛先は、〒101 東京都千代田区神田駿河台1の8 東京YWCA会館内 メディアワークス電撃王編集部シルキー係まで。待って居るぞ！ （E）



「電パラ」は今月も、新世代機GM&人気声優の最新情報など盛りたくさんの内容だ！

電撃パラダイス

TOKYO FM(80.0MHz) 毎週日曜 深夜1:00～ 放送中!!

ゲームミュージック☆カウントダウン

PS版『東京ダンジョン』イメージガール 女子高生ゲーマー 鈴木亜矢子サン 電パラにあらわる!!

キミはゲーマー・アイドル鈴木亜矢子ちゃんを知ってるだろうか？ PS版RPG『東京ダンジョン』のイメージガールとしてデビュー、現在さまざまな方面で活躍中の現役女子高生なのだ。そんな「ポスト・ちばれい」の呼び名も高い彼女が去る11月26日放送の『電パラ』にゲストとして登場してくれた。

お兄さんの影響でゲーム好きになったという彼女、緊張のためか最初は言葉も詰まりがちだったが、番組が進むうちにリラックス。「道頓堀のゲーセンをハシゴ」していたとか「そこにはあまり強い人はいなかった」など、ゲーム好きならではの発言が次々に飛び出したのだった。「ゲーマー・アイドルと呼ばれるのってけっこう嬉しいし、なにより好きな事が仕事になったのがとても嬉しい」という亜矢子ちゃん、彼女の活躍はこれから要チェックだ！





▲『東京ダンジョン』の「鈴木亜矢子」というキャラについての質問に、「自分と同姓同名の人が登場するのって、不思議な感じがしますね」と答える亜矢子ちゃん。
◀「ポリゴン格闘が好きで、いま一番好きなのは「鉄拳２」」という鈴木亜矢子ちゃん。将来はグラフィックデザイナーになりたいという彼女をみんなで応援しよう！

11月のゲームミュージック★カウントダウン

1	ときめきメモリアル ●キングレコード／コナミ
2	ツインビーシリーズ ●キングレコード／コナミ
3	同級生１、２ ●NECアベニュー／エルフ
4	バーチャファイターシリーズ ●東芝EMI／セガ
5	リッジレーサーシリーズ ●ビクターエンタテインメント／ナムコ
6	サイバーボッツ ●SONYレコード／カプコン
7	タクティクス・オウガ ●データム・ポリスター／クエスト
8	鉄拳１、２ ●ビクターエンタテインメント／ナムコ
9	ドラゴンクエストシリーズ ●SONYレコード他／エニックス
10	ぷよぷよ、ぷよぷよ通 ●NECアベニュー／コンパイル

12月以降の放送予定

●今月も濃い内容のラインナップばかり！ 聞き逃すなよ！
10日　ニューリリースピックアップ&初心会ドラクエ情報
17日　年末年始お買物ガイド&'95'96ゲーム事情
24日　おめでとう'96超豪華プレゼント大会！
31日　お正月特番のためお休みします
96年1月7日　12月のGMカウントダウン
※放送内容は都合により変更される場合があります。

声優Report Pick up!

みんなが気になるあの人この人のライブやアフレコなど、いま一番ホットな声優さんの情報をお送りしよう！

國府田マリ子 Vivid'95 コンサートレポート

セカンドアルバム『Vivid』発売を記念としたコンサートツアーが10月30日、大阪メルパルクホールを皮切りに開催された。声優という本業を生かしたストーリー仕立てのMCやマリ子さんのエプロン姿など見どころ盛りだくさんのこのコンサートは連日大盛況!! 最終日の渋谷公会堂では約2,000人のファンがつめかけ、通行人を驚かせていた。なお、この渋谷のステージは３月にビデオ・LDで発売される。チケットを入手できずに悔しい思いをした人は、今度こそ確実にGETしよう！

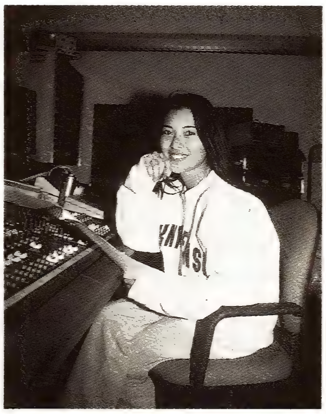




▲最終日は、３度のアンコールに応え、３時間近い長丁場のステージとなった。
▶『Twin memories』のニューバージョンも熱唱!!

草地章江 SONYレコードより この冬、シングルデビュー

「アイドル防衛隊ハミングバード」の卯月役などでおなじみの草地章江さんが、'96年１月21日発売の「知らない」でSONYレコードからシングルデビューすることが決定した。「ファンの期待をいい意味で裏切ろうと思いますので、ぜひ期待してください(笑)」という意気込みの草地さんを応援しよう。





▲「将来はいい女というか、かわいいおばあちゃんになりたいんです」という草地さん。
◀'96年中にシングルを３～４枚、秋にはアルバムをリリースと、大活躍の予定なのだ。

編集部おススメ 新世代機GAME MUSIC 10

PSとSSの登場から1年、タイトルの増加にあわせて増えてゆく新世代機GMのアルバムの中から、キラリと光る10タイトルを選んでみたぞ。

PS

硬派なRCGに燃える対戦格闘、イカすギャルゲーまで、100を越えるタイトルの中から、「これは!?」という特徴を持ったアルバムをチョイスした。

ツインビー対戦ぱずるだま 〜featuring メローラ姫〜



●キングレコード/2,500円

独特のルールが楽しいパズルゲームをサントラ化。ツインビーシリーズのアレンジをはじめとしたサワヤカな曲が心地よい。featuringトラックとして収録されたメローラ姫（井上喜久子）の歌と語り、さらに出演声優による対戦の模様を実況中継した<実況！対戦ぱずるだま'95>がポイント高し。

闘神伝 リテイク&リミックス



●SONYレコード/2,800円

PS初の3D格闘ゲームの全BGMをリミックスバージョンで収録、さらに登場キャラのボイスも完全収録している。カットされた曲パートの再録や、隠しBGMだった「演歌de闘神伝」のアレンジなど、「闘神伝」をより楽しむことができるアルバム。オマケとして「エリスの留守番電話」を収録。

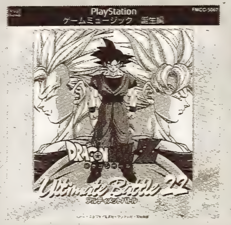
ときめきメモリアル forever with you オリジナル・ゲーム・サントラ



●キングレコード/CD2枚組・3,800円

今や知らぬ者はない恋愛SLGのBGM全116曲を、CD2枚組というボリュームで完全収録。修学旅行や戦闘のBGMメドレーが楽しい（文化祭の九伊豆戦隊カルトマンは特撮ファンなら必聴）。藤崎詩織役の金月真美さんが歌う「夕凪便り」「二人の時〜forever〜」をボーナストラックで収録。

ドラゴンボールZ アルティメットバトル22



●日本コロムビア/2,800円

超人気コミックが原作の対戦格闘のBGMを完全収録。エンディングテーマ「永遠の約束」を、ファンにはおなじみの影山ヒロノブさんとKUKOさんのデュエットバージョンが収録されているのでゼヒ聞くべし。ほかにも「ドラゴンボールZ」ならではの元気のいい曲が満載のお得な1枚。

宝魔ハンターライム



●東芝EMI/2,500円

PC98から移植された美少女AVGのVol.1（1話〜4話）と98版オリジナルBGM全曲をリミックスで収録。もちろんPS版のOP「Folow Me〜守ってあげる」（歌：かないみか）&ED「強がりのリフレイン」（歌：玉川紗己子）も、カラオケとショートバージョン付きで収録されているぞ。

リッジレーサー



●ビクターエンタテインメント/1,500円

PSと同時に発売され、PSの能力とナムコの技術力を見せつけたRCGのアルバム。ただ、このアルバムは移植元となったアーケード版RCGのもの。ハウス系の気持ちいい曲が、レースのノリにじつに良くマッチしている。アレンジアルバムも多数発売され、いまだに根強い人気を誇っている。

SS

タイトル数こそ少ないものの、1本1本の完成度の高さで勝負するSS。ここに選んだアルバムも、ゲームに負けないハイクオリティなものばかりだ。

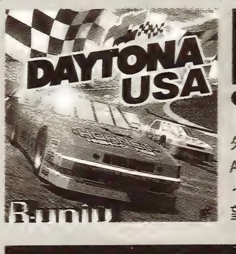
Virtua Fighter MAXIMUM MANIA



●東芝EMI/2,000円

3D対戦格闘のパイオニアとして君臨するゲーム。このアルバムは、『バーチャファイター』がSS版となるにあたってアレンジされたBGMをリミックスして収録したもの。AM2研サウンドプロデューサーの中村氏をして「VFの音楽の完成版はSS版」と言わしめたクオリティは必聴だ。

DAYTONA USA



●東芝EMI/3,000円

このアルバムはSS版ではないが、新世代機GMでこれを外すわけにはいかない。B-univの光吉氏による「Let's Go Away」のコーラス「デーイートーナ〜」には中毒者続出。ライナーノートで氏が語っている「GMに歌を入れるという野望の第1歩」は、おおむね成功したと言っていいだろう。

パンツァードラグーン オリジナル・フル・サウンドバージョン



●NECアベニュー/2,800円

ドラゴンに乗って空中戦を展開する3DSTG。内外で活躍中のアーティスト東祥高氏が作曲を担当、いままでのGMにない重厚な展開の曲が目立っている。しかもこのCDは、ゲーム中のSEが入ることを前提に作られた曲ではなく、曲本来の完成された姿として作られたものが収録されている。

魔法騎士レイアース オリジナル・サウンドトラック

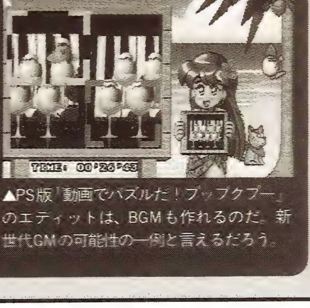


●ポリグラム/2,800円

CLAMP初のTVアニメとなった同名の作品を元にしたARPG。このアルバム収録されているのは、SS版「レイアース」のために新たに作曲された完全オリジナルの曲ばかり。原作漫画ともTVアニメとも違う、まったく新しい『レイアース』の音楽世界がここに結晶しているのだ。

これからどうなる？ どこへ行く？ 新世代機ゲームのサウンド

初めてCD-ROMマシンから生音のBGMが聞こえたのが7年前。そして今、そのころとは比較にならないほどの音源を搭載した新世代機の登場で、GMも新世代に入ろうとしている。ただ、映像表現の進歩に対して、「音」の使い方が変化してないのが気になる。タウンズの「TEO」のように、BGM以外の「音」の可能性も見せて欲しいものだ。



▲PS版「動画でパズルだ！ブップクプー」のエディットは、BGMも作れるのだ。新世代GMの可能性の一例と言えるだろう。

CD-VIDEO NEW RELEASE!

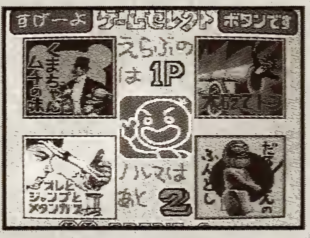
今月のおススメ がんばれギンくん/TECMO



CD/12月16日発売
●1,500円/ポニーキャニオン

収録曲▶〈ゴージャスバージョンいわゆるアレンジ〉①「がんばれハムくんRADIO-SHOW!」お気に召すまま〜ちんポルカ〜エラベルワルツ〜牛のフラメンコ〜マロニエの葉②GIN'S BAR③がんばれギンくん愛のテーマ〈そのまんまバージョンいわゆるオリジナル〉④がんばれギンくんのテーマ⑤お気に召すまま⑥お気に召すまま2⑦エラベルワルツ⑧さあはじまるよ⑨成層圏をこえて⑩牛のフラメンコ⑪King of Curry⑫ドンツクAFRICA⑬ちんポルカ⑭マロニエの葉（未使用曲）⑮ワイハー気分⑯ドン・ブ ガルー⑰北谷店へようこそ⑱Gins'Bar⑲がんばれ白組⑳FSF!?㉑やったぜ！㉒よかった〜㉓ああ無情㉔だめだこりゃ㉕ラッキー・バルボア・ファンファーレ㉖また来週㉗のんきなふたり㉘ゲームオーバー㉙がんばれギンくん愛のテーマ㉚声と効果音特集！

今やアーケードゲームの新ジャンルとして定着した感のあるミニゲーム集に、特別おかしなニューフェイスが登場した。それがこの『がんばれギンくん』である。「ラッコさん部隊」「しかってしかばね」「オレとジャンプとメタンガス」などゲームタイトルも変ならば、そこに流れる曲のタイトルも曲そのものも「変」。今回のアルバムには、特別に企画された2P側キャラ「よいカエル」ハムくんのDJによるメドレーを含むアレンジ3曲と未使用曲1曲、ボイス&SEの合計30曲を収録。たまの休日などは、このアルバムで「変」に浸ってみては!?



▲カリグラフ調のイカレた、もとい、イカしたキャラたちにピッタリの曲ばかりだ。

今月のおススメ ピクシーガーデン〜妖精たちの調べ〜



CD/12月21日発売
●2,800円/NECアベニュー

収録曲▶①プロローグ〜黄昏色の誘い
②ピクシーガーデンのテーマ「緑樹の楽園」
③虹の贈り物〜妖精の誕生
④水の妖精のテーマ「雫のよそおい」
⑤風の妖精のテーマ「七彩の飛翔」
⑥火の妖精のテーマ「炎熱舞踏」
⑦不思議色の果実⑧龍、空を駆けて
⑨雨上がり模様⑩華の息吹
⑪芽生え⑫エピローグ〜永遠に輪舞
⑬おとぎ噺の源で（ピクシーガーデンのテーマ エスニック・バージョン）
ナレーション：屋良有作

『誕生』『メルクリウス・プリティ』などの名作育成SLGを生み出したNECアベニュー（現NECインターチャネル）が送る〝妖精環境〟SLG『ピクシーガーデン』のイメージアルバムが発売される。収録されている曲は、どれもこのアルバムのために作られたオリジナル。どれもゲーム中のイベントなどのイメージを広げてくれる曲ばかりだ。さらに、ゲームの中に登場する妖精たちの考証を担当した葛城綾さんによるオリジナルストーリーも語られる。ナレーションを担当するのは声優の屋良有作さん。深みのある声が語る妖精の世界を堪能しよう。



▲妖精たちの住む世界〝薄明界〟のイメージが、ハートにぐっと伝わってくるのだ。

TITLE	DATA	COMENT
ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.25 アルペンレーサー	●発売中/CD・1,500円/ビクターエンタテインメント	異色のスキーシミュレータのBGM集。スキー場へのお供に。
ナムコゲームサウンドエクスプレスVol.26 鉄拳2	●発売中/CD・1,500円/ビクターエンタテインメント	PS版の発売が待たれる同名格闘ゲームのBGMを完全収録。
東京ダンジョン ゲーム・サウンドトラック	●発売中/CD・2,800円/SONYレコード	PS版同名RPGのサントラ。EDは鈴木亜矢子さんの歌。
負けるな！魔剣道 快傑！魔剣道〜光バージョン〜	●発売中/CDシングル・1,000円/データム・ポリスター	PS版テーマ曲のフルバージョンとミニドラマを収録。
聖獣魔伝ビースト&ブレイド	●発売中/CD・2,500円/データム・ポリスター	SFC版同名RPGのサントラ。原作は電撃SFCで連載中。
ファイナルファンタジー ヴォーカル・コレクションズⅡ Love Will Grow	●発売中/CD・3,000円/NTT出版	1年半の沈黙を破って、進化したFFヴォーカル集が登場。
ヨッシーアイランド オリジナル・サウンド・ヴァージョン	●発売中/CD・2,000円/NTT出版	同名のSFC版アクションゲームのBGMを完全収録。
ロマンシング サ・ガ3 オリジナル・サウンド・ヴァージョン	●発売中/CD3枚組・3,800円/NTT出版	SFC版同名RPGのBGMを3枚組の大ボリュームで収録。
マーヴル・スーパーヒーローズ	●発売中/CD・2,000円/SONYレコード	アメコミヒーロー総出演の対戦格闘ゲームの全BGMを収録。
Crecendo/長沢ゆりか	●発売中/CD・3,000円/キングレコード	ラジオドラマのEDを歌う長沢ゆりかさんの初アルバム。
アイドル伝説/ウィンビー	●発売中/CD・2,500円/キングレコード	国民的アイドル、ウィンビーの2ndアルバムがついに登場。
國府田マリ子のRadio Canvas スペシャル	●発売中/CD・1,500円/キングレコード	國府田マリ子さんによるDJ風のスペシャルミニアルバム
SAMURAI SPIRITS 斬紅郎無双剣	●12月16日/CD・1,500円/ポニーキャニオン	侍魂シリーズ最新作の全BGMとVOICE&SEを収録。
ファルコム スペシャルBOX'96	●12月21日/CD3枚組・限定版・6,800円/キングレコード	『イースV』、『ブランディシュ』のドラマを収録。
ステレオドラマ もっと！ときめきメモリアルDEC. 〜featuring 古式ゆかり〜	●12月21日/CD・2,800円/キングレコード	おなじみfeaturingシリーズ第7弾。ドラマやセリフ集を収録。
ときめきメモリアル ボーカル・ベスト・コレクション	●12月21日/CD2枚組・4,200円/キングレコード	CDの『ときメモ』で使用されたボーカル曲全10曲を収録。
VOICE FROM EMERALD DORAGON	●12月21日/CD・2,800円/データム・ポリスター	『エメドラ』の声優陣によるボーカルを収録したアルバム。
すぎやまこういち 交響組曲『ドラゴンクエストⅥ』幻の大地	●12月21日/CD・MD・各2枚組3,800円/SONYレコード	期待のRPGのBGMをオーケストラ+オリジナルで収録。
聖夜物語	●12月25日/CD・2,500円/東芝EMI	PCエンジン久々の本格RPGのBGMを収録したアルバム。

ANOTHER NEW RELEASE!

CD●サイレントメビウス KATUMIX/松井菜桜子（12月16日/2,800円/Ayers）●ミュージカル天外魔境夢まつり（12月21日/2,800円/データム・ポリスター）●ファイアーエムブレムBGM集（12月22日/3,000円/ケイエスエス） VIDEO●ミュージッククリップ ウエディングピーチ フェスティバル（12月10日/LD同時発売・各5,800円ケイエスエス）●同級生クライマックス・FILE1（12月22日/LD同時発売・各6,800円/ピンクパイナップル）

（はみだしNEW RELEASE）CD●イメージアルバム イースV 失われた砂の都ケフィン（1月6日/1,800円/キングレコード）●SAMURAI SPIRITS 斬紅郎無双剣〜ARRANGE SOUND TRAX〜（1月17日/2,500円/ポニーキャニオン） VIDEO●きゃんきゃんバニーエクストラ Vol.1（1月19日/6,800円/ピンクパイナップル）

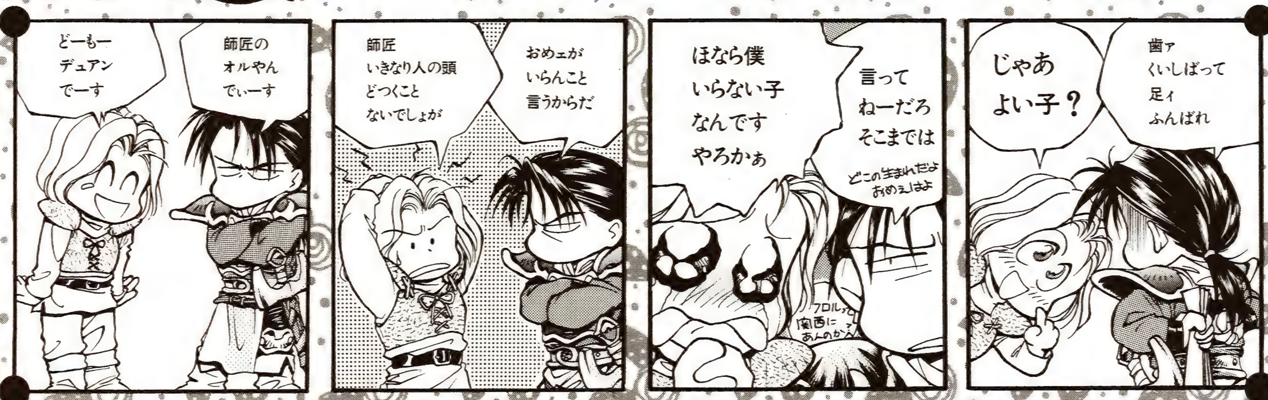
4KOMA de デュアン・サーク Duan Surk

本邦初！　おときたたかおが愛を込めてお贈りするデュアン4コマコミック4連発!!

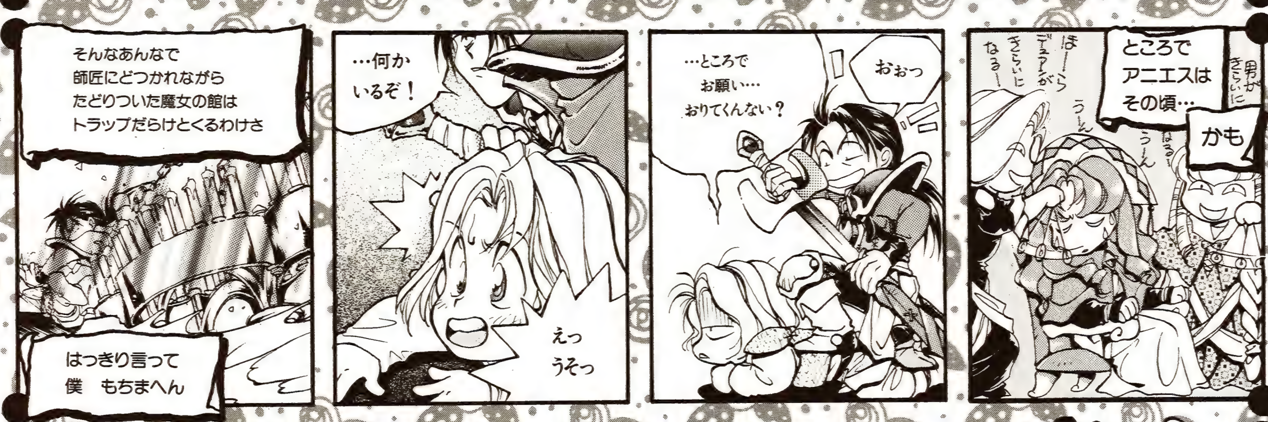
ヒーロー・デュアン君



漫才に挑戦



12月号より



次回予告？



2月号より本編再開！　そして重大発表アリ!!　お楽しみに。

読者参加ゲーム

クリス・クロス
CRISS・CROSS



［スタッフ］
●原作
高畑京一郎
●ゲームシステム&文
水野隆志 with M2
●イラスト
結賀さとる

いよいよ、中間地点を迎えた読者参加ゲーム『クリス・クロス』。今回は地下3階事前情報として、ますます手強くなっていくモンスター&トラップ、そして「妖刀村正」をはじめとする数々の貴重なアイテムを紹介する。

◆読者参加ゲームとは?

「読者参加ゲーム」とは、読者のみんなが誌上で発表される情報をもとに進めていくRPGの一種だ。ゲームは、まずキャラクターエントリーから始まる。誌上にワールドの説明やキャラクターメイキングのルールなどが掲載されるので、これを見て、キャラクターをつくり、エントリー手続きを行う。登録が完了したら、次に、誌上で事前に公表される情報を参考にして、自分のキャラクターにどんな行動をとらせるかを決定する。行動の結果は、誌上に発表されたり、専用のシートなどにプリントアウトされて返ってくるので、それらを手がかりにまた次の行動を考える、という手順を繰り返して進んでいく。なお、この間のエントリー、行動内容の伝達、結果の告知などのやりとりはすべて郵便（封書）を使って行われる。

今回の読者参加ゲーム『クリス・クロス』は、1994年度の第1回電撃ゲーム小説大賞で金賞を受賞した『クリス・クロス─混沌の魔王─』の世界を舞台に展開する、ファンタジータイプの迷宮探索アドベンチャーだ。

◆『クリス・クロス』の背景世界

小説および読者参加ゲーム『クリス・クロス』の舞台となっているファンタジックなダンジョンは、日本の技術力の粋を集めて作成されたMDR9000（コードネームは『ギガント』）というスーパーコンピュータが造り上げたヴァーチャル・スペース。プレイヤーは、その疑似空間で行われる『ダンジョン・トライアル』というゲームに参加しているプレイヤーに扮して、自分のキャラクターを操って迷宮の主たる魔王ギガントを討つべく冒険を進めていくのだ。

その最大の特徴は、ほとんど現実としか思えないほどのリアリティだ。ゲームに参加するプレイヤーは、専用のカプセルに入り、全方位モニターマスクとヘッドフォン、さらに身体各部に電極を装着する。この電極が筋肉の動きを感知してプレイヤーの動作をコンピュータに入力し、また同時にコンピュータからの電気的刺激を痛覚や触覚といった疑似感覚としてプレイヤーに伝える役割を果たし、さらに特殊な薬品と催眠効果によって、限りなくリアルな虚構世界でのアドベンチャーが演出がされていくのである。

◆読者参加ゲーム『クリス・クロス』のゲームシステム

ゲームの流れ

2ヵ月に1回のペース

応　募

電撃王誌上に掲載されるルールを読んで「エントリーシート」を作成し、返信用封筒と処理料を同封して、封書で応募する。

冒険処理

キャラクターは4～8人で構成されるパーティに分けられ、プレイヤーの作戦に基づいてパーティ単位で行動が処理されていく。

誌上記事

電撃王誌上では、応募関係の記事が載る「偶数月パート」と、次の階の事前情報が載る「奇数月パート」に分かれてフォローが行われる。

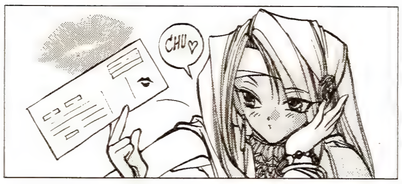
レコードシート

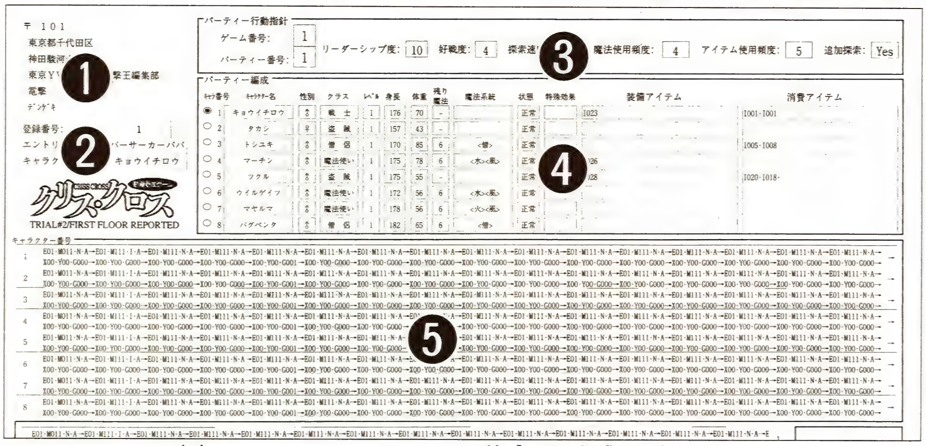
次回募集

誌上記事や「レコードシート」を見て、次回のキャラクターの行動内容を決め、2ヵ月おきに行われる次回の募集に応募する。

レコードシートについて

『クリス・クロス』では、冒険をパーティ単位で処理し、その結果が「レコードシート」によってプレイヤー全員に返送される。




〒101
東京都千代田区
神田駿河
東京Y　撃王編集部
電撃
デンゲキ
登録番号:　1
エントリ　バーサーカーパパ
キャラク　キョウイチロウ
クリス・クロス
TRIAL#2/FIRST FLOOR REPORTED

パーティー行動指針
ゲーム番号: 1
パーティー番号: 1
リーダーシップ度: 10　好戦度: 4　探索速　魔法使用頻度: 4　アイテム使用頻度: 5　追加探索: Yes

パーティー編成

キャラ番号	キャラクター名	性別	クラス	レベル	身長	体重	残り魔法	魔法系統	状態	特殊効果	装備アイテム	消費アイテム
1	キョウイチロウ	♂	戦士	1	176	70	-		正常		I023	I001･I001
2	タカシ	♀	盗賊	1	157	43	-		正常			
3	トシユキ	♂	僧侶	1	170	85	6	<僧>	正常			I005･I008
4	マーチン	♂	魔法使い	1	175	78	6	<水><風>	正常		26	
5	ツクル	♂	盗賊	1	175	55	-		正常		28	I020･I018･
6	ウイルゲイツ	♂	魔法使い	1	172	56	6	<水><風>	正常			
7	マヤルマ	♂	魔法使い	1	178	56	6	<火><風>	正常			
8	バグベンタ	♂	僧侶	1	182	65	6	<僧>	正常			

キャラクター番号
1 E01･M011･N･A→E01･M111･I･A→E01･M111･N･A→E01･M111･N･A→…
X00･Y00･G000→X00･Y00･G000→X00･Y00･G000→X00･Y00･G000→X00･Y00･G001→…

・レコードシートの内容

①プレイヤーデータ：プレイヤーの郵便番号、住所、氏名など。

②キャラクターデータ

◆登録番号：キャラクターの登録番号。継続してエントリーをする際に必要となる。

◆エントリーネーム：誌上での成績優秀者などの発表において使用される（必ずしもつける必要はない）。

◆キャラクターネーム：キャラクターの名前。

③パーティ行動データ

◆ゲーム番号：『クリス・クロス』の舞台となる『ダンジョン・トライアル』に参加できるキャラクターは、1回に256名までなので、ゲームは256名ごとに分かれて進行。違うゲーム番号のパーティ同士はゲーム中に出会うことはない。

◆パーティ番号：各ゲームにおけるパーティの番号。ゲームにおいては、パーティ番号の早い順に1分おきにスタートすることになる。

◆パーティ行動指針

冒険を行ううえでの作戦。各個人それぞれが決め、その平均値をとってパーティ全体の行動指針として決定された数値を表記。また、追加探索を行うか否かもあわせて示される。

◆時間：パーティが、その階の探索を終了した時点でのゲーム開始時からの経過時間を分単位で表示する。

④パーティ編成データ

各パーティごとに次のデータを表示。

◆リーダー：リーダー（行動指針により毎回変化する可能性あり）となっているキャラクターを示す。

◆キャラクターネーム：メンバーの名前。

◆性別／身長／体重：メンバーとなっているキャラクターの性別、クラス、身長、体重を表記。

◆クラス：キャラクターのクラス。「戦士」「魔法使い」「盗賊」「僧侶」のいずれかになる。

◆レベル：キャラクターの強さ。戦闘に勝利することで上昇、攻撃力、魔法使用回数などがアップ。

◆残り魔法回数：ダンジョン探索終了時点で、「魔法使い」「僧侶」があと何回魔法を使えるかを表示。

◆選択魔法系統：「魔法使い」「僧侶」が使える魔法系統を表す。

◆状態：キャラクターの残り生命力を「正常」「微傷」「軽傷」「重傷」「死亡」の5段階で表示。

◆特殊効果：「石化」「毒」など、キャラクターが特殊なダメージを負っていれば、ここに表示。

◆装備アイテム・消費アイテム：冒険の結果、得たアイテムを略号で表示。略号の読み方はレコードシート内に別掲の記号対応表を参照のこと。

⑤冒険経過記録：各フロアの冒険の過程が表示。どのモンスターと戦い、誰がどの程度の傷を負ったか、どんなトラップに遭遇したのか、どんな宝物を入手したのか、などを記号化し、詳細に記載。

地下1階リプレイ ヴァーチャル・ラビリンス、いよいよ始動！

虚空に白い影が浮かび上がった。

前方に広がる闇を見やっていたカイリュウセイは足音を殺しながら、後方へと下がっていく。

すこし戻ったところに人影が見えた。大柄なシルエットが、通路に灯された蠟燭の淡い光にぼんやりと浮かび上がっている。

「どうだった」

「骸骨戦士。4体はいた」

「ちょっと多いな。アーバインとザトゥーとおれが1体ずつは受け持っても、1体残る」

「大丈夫だ、フェンリル」

カイリュウセイは、口もとに笑みを浮かべた。

「部屋の入口で戦えば、相手も3体以上は並べない。戦士3人だけで相手ができる」

「ふん……なるほど。そいつはいい」

フェンリルの顔に獰猛な笑みが浮かんだ。

「ともかく2人だけでは危険だ。いったん戻ろう」

「戻ったら、戦士たちがよろこぶでしょうね」

黒い僧衣をまとったローティレルが言った。

さっきまで宝箱にかけられていたトラップと格闘していたブラッドの手には、肌寒さを感じさせるほどの冷気が立ち上らせている長剣が握られている。

「氷撃剣か。これで、火と水の魔剣が手に入ったな」

2人がいるのは、途中の壁に隠されていた隠し部屋の奥だった。隠し部屋を見つけたのは、これで2度目。前回は、地下1階にある4種の戦士用の魔剣の1本である火炎斬や、僧侶用の防御アイテム翡翠の護符などを入手している。

「だが、まだまだだ」

ブラッドは箱に入っていた薬瓶などを回収しながら、声高に言った。

「ここの宝は、全部おれたちでいただてやるぜ」

偵察から戻ったカイリュウセイとフェンリルの目に、前方に浮かぶかすかな光が見えた。仲間の戦士ザトゥーが持つ松明の明かりだ。

「この先は部屋だ。骸骨戦士が4体いる」

戻るなり、カイリュウセイが言った。

「化け物なんか、片っ端から倒していこうぜ」

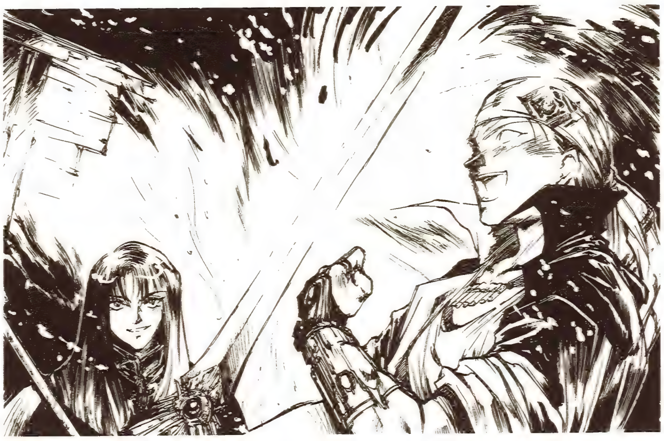
左手に大振りの剣を携えたがっしりした体躯の男が言った。戦士のアーバインである。

「そうですわね。骸骨戦士はまだ会ってませんし、1回くらい見てみたいですわね」

妙に場ズレした穏やかな声はパーティの紅一点、魔法使いクールラームだ。

「おいおい。クー、見物に来てるんじゃないぞ」

「でも、これだけリアルなんですから、ついでにいろいろ見たいじゃありませんか」



クールラームはにこにこと笑っている。気をそがれたのか、フェンリルも押し黙ってしまった。

そのときだった。

「フェンリル！」

カイリュウセイの鋭い声が通路に響きわたった。

絶叫とともに、ハーピーが光の粒となって消える。

カーライルは軽くひと息をつくと、鋭い爪につけられた二の腕の傷をぬぐった。

「カーライル、大丈夫？　魔法いる？」

後ろから声が聞こえた。振り返ると、僧侶のアミナが心配そうな顔で立っている。

「あぁ……ありがとう」

「いいえ。じゃ、腕を……」

「こらぁ、そこ！　パーティ内恋愛は禁止よぉ！」

急に、大声が響きわたった。アミナがびくっとしたように肩を震わす。

見れば、戦利品を確認していたリーダーの女盗賊、ユキが豊かな黒髪を揺らしながらやって来る。

「なーんてね。冗談冗談。魔法は大切にしないくちゃ。まず治癒薬から使いましょうよ」

ユキは笑いながらカーライルに薬瓶を渡し、通路の奥を調べに戻って行った。

(妙なリーダーのパーティに入ってしまったな)

回復薬を使いながら、カーライルは呆然とその後ろ姿を見送っていた。

そばでは、アミナが頬を赤らめて立っている。

カイリュウセイの声に振り返ったフェンリルの視界に背後に迫る巨大な壁のような生物が映った。灰色熊。地下1階最強のモンスターである。

「あらぁ、熊ですわぁ」

クールラームが目を輝かせる。

「クー、とっとと呪文をかけろ！」

カイリュウセイは、手にしていた短剣を投じた。牽制のつもりだったが、灰色熊はうるさそうに腕を払っただけで、そのままフェンリルに襲いかかった。

筋肉の盛り上がった両腕が振り下ろされる。フェンリルは刀身を繰り出し、熊の一方の爪を受け止めた。だが、残る片方の爪が胸を打つ。強烈な一撃にバランスを失い、フェンリルは転倒した。剣が吹き飛ばされ、金属音を通路に響かせた。

そこへ、ザトゥーが素早い横合いからの一撃を繰り出した。だが、分厚い熊の体皮の表面を打っただけで、大した効果はない。

「おらぁっ」

アーバインが反対側から切り込んだ。手ごたえがあって、熊のわき腹に赤い筋が走る。だが、敵の動きは鈍らない。横凪に振り回された一撃は今度は逆にアーバインを壁に叩きつけた。さいわいダメージはない。だが、衝撃で一瞬体が動かなくなった。

「『氷矢』！」

そのとき、クールラームの声とともに、いずこか

登場キャラクタープロフィール

カイリュウセイ（盗賊、♂／鹿児島県）：黒く長い髪と、それとは好対照の白い顔を持つ美貌の盗賊。黒の革鎧に小刀と投擲用の短剣を携えている

フェンリル（戦士、♂／埼玉県）：銀色の髪と筋肉質の体躯を持つ、好戦的な戦士。ただ、一方で、義理堅く、責任感も強い面も持つ。

ザトゥー（戦士、♂／埼玉県、バスラ）：短く刈られた金髪と浅黒い肌を持つ。いつも冷静で、周囲の様子に注意を払っている。

アーバイン（戦士、♂／山梨県、サラマンダー）：がっちりとした体格で、目の前の敵をすべて切り倒そうとする好戦的な戦士。

クールラーム（魔法使い、♀／山口県、シンリュウ）：長い黒髪を束ねた、好奇心旺盛な魔法使い。モンスターとおばけをこよなく愛している。

カーツ（戦士、♂／神奈川県、ナイトゴーンツ）：赤褐色の短い髪と黒い瞳を持つ均整のとれた体格の戦士。魔法の力より剣の力を信じ、強敵と積極的に戦うことを求めている。一方で、仲間のことを気遣える心の持ち主でもある。

ダークブラッド（戦士、♂／宮城県、ロウにん）：己の鍛錬の場として戦いを求めている寡黙な戦士。黒い髪を無造作に後ろに流している。

エトワス（戦士、♂／埼玉県）：小柄な体つきに黒い髪と黒曜石の瞳を持つ。本来はせっかちなところもあるが、パーティでは控えめに行動する。

ブラッド（盗賊、♂／香川県）：中肉痩身の盗賊。まだ若年であるが、あらゆるアイテムをすべて我が物にせんとばかりに探索を繰り広げる。

ローティレル（僧侶、♂／大阪府、まじんまん）：褐色の肌に長い黒髪、さらには好んで黒衣を着用する。仲間のためならどんな汚れ役もやってのける。

カーライル（戦士、♂／茨城県、すずきまさゆき）：ちょっと出しゃばりのところもあるが、本当はさびしがりやな面を持つ戦士。

アミナ（僧侶、♀／東京都、アンフラージュ）：少女のような顔立ちに緑の髪と瞳を持つ。普段は弱気だが、いざとなると気丈な面も見せる。

ユキ（盗賊、♀／千葉県）：長い黒髪をポニーテールに結い上げた、ちょっとアブナイお姉さま。とにかくやることなすこと一風変わっている。

らか氷のつぶてが飛来、灰色熊の顔面に炸裂した。
　絶叫とともに、灰色熊が動きを止める。
　その片膝にザトゥーが強烈な一撃を見舞った。骨の砕ける音とともに、熊の上体が大きくかしぐ。
「さっきの礼だ！」
　体勢を立て直したアーバインの剣が、熊の首筋を捕らえた。筋肉が裂け、どす黒い血がせきを切ったように噴き出し、あたりを汚す。灰色熊は大きくのけぞり、あたりを揺るがす振動とともに倒れた。直後、まばゆい光の粒子となってその姿がかき消える。
「フェンリル、大丈夫か」
　カイリュウセイが荒く息をつきながら叫んだ。
「なんとか。さいわいケガはない」
　フェンリルが自嘲的に笑いながら立ち上がる。
「ワンダリングで熊が出るとは、思わなかったぜ」
「確率的には低いんだろうが、こんなこともあるから、僧侶がいないと、いざってとき不安があるな」
「おいおい、どうしたんだよ」
　アーバインが驚いたように言った。
「ここまで、順調にやってきたんだぜ。それに熊の不意打ちを食らっても無傷だったんだ。おれたち、間違いなく強いって。ここまま行けば、魔王を倒すのも夢じゃないぞ」
「魔王か」
　はっとしたように、カイリュウセイがつぶやく。顔には不敵な笑みが浮かんでいる。
「たしかに危うく目的を忘れるところだったぜ」
　フェンリルの顔にも、最前の獰猛さが戻ってきた。
　ザトゥーが、弾き飛ばされたフェンリルの剣を拾う。無口な戦士の頬も、かすかに緩んでいる。フェンリルも微笑んで剣を受け取ると、鞘におさめた。金属の触れ合う音がかすかに聞こえる。
「よし、行こうぜ！」
　カイリュウセイが仲間に向かっていった。
　そのとき後ろから間延びした声が聞こえてきた。
「あの〜、骸骨戦士を見に行くのはやめになっちゃったんですの？」

　骸骨戦士の薄汚れた頭部が砕け散った。乾いた音とともに残った骨が床に落ちる。
「やれやれ。おい、これで何匹倒したんだ」
　カーツは、肩で荒い息をつく。
　そばにいたエトワスが振り返った。
「もう覚えていないよ。30体くらいじゃないのかぁ」
「いや、37匹だ」
　ダークブラッドが無感情な声でぼそりと言った。
「おいおい。ひとり13匹かよ。参ったな。こりゃ、表彰でもされなきゃ、割に合わねぇぜ」
「ほんと。敵が多すぎるよね。装備のおかげでなんとかもっているけど」
　3人の戦士はそれぞれ魔剣を手にしていた。カーツが風塵刀、エトワスが火炎斬、ダークブラッドが大地の斧。だが、彼らにはそんな装備さえ不足に思えるほどの危機的状況に瀕していたのだった。
　スタート時には、もうひとり女僧侶のセリアがいたのだが、彼女は最初の戦闘で早々とシュートにはまってパーティから離脱してしまっていた。なんといま彼らは3人でパーティを組んでいるのである。



それも戦士のみという極めていびつな構成で……。
「しかし、まだ階段につかないのかな」
　さすがにカーツも相次ぐ戦闘に疲労の色が濃い。盗賊もいないため、階段がどこにあるかもわからず延々と地下1階をうろうろしているのだ。おかげでしょっちゅう、ワンダリング・モンスターと遭遇してはそのたびに戦闘になっている。
「おい」
　ダークブラッドが前方を指さした。
　ほのかな蠟燭の明かりのもと、ぽっかりと虚空が口を開けていた。階下に向かう石段がかすかに見て取れる。
「やったぁ」
　エトワスが喜びの声を上げた。
「急ごう。下へ降りれば、セリアと会えるかもしれないよ」
　つい駆け足になるエトワス。
　だが、彼を立ちふさぐかのように、屈強そうな影が4体、姿を現したのだった。
「ワ、ワーウルフ……」
　筋肉隆々たる体躯に血に飢えた狼の頭部。灰色熊と並ぶ地下1階最大の強敵ワーウルフ。
　エトワスはとっさに火炎斬を引き抜いた。はっとしたようにカーツとダークブラッドも前方に急ぐ。
「ふざけてやがる」
　カーツは天井に向かって叫んだ。
「ゲームバランスを考えろってんだ！」
　3人の戦士は階段を間近に見ながら、最後の戦いに突入していった。

「あら、階段に戻ってきましたわよ」
　クールラームが明るい声でいった。
「そうだな。そろそろ下へ急いだほうがいいだろう」
　カイリュウセイがほかのメンバーを振り返る。
「賛成だ。もうこのフロアにいる必要はないだろう」
　フェンリルがゾンビの群から奪った風塵刀を鞘におさめながら、薄暗い石段を見下ろす。
「まだ、殺し足りないんだがなぁ」
　不満げなアーバインに、カイリュウセイはいった。
「地下2階にもモンスターはいるさ。それに僧侶がいないのに、このまま探索を続けるのは危険だ」
「うーん……まぁいいか。どうせなら、強いやつのほうが戦い甲斐もあるしな」
　アーバインが不承不承うなずくと、もうそれ以上の反対は出なかった。
「よし。じゃ、降りるぞ」
　カイリュウセイたちは、暗い石段を降りていった。

途中参加者大募集！

『クリス・クロス』は、全7回の募集中、現在第3回募集まですでに終了しているが、来月募集される第4回募集以降からでも、途中参加することが可能となっている。とくに経験値の獲得によるレベルアップの影響が抑えめのシステムになっているので、途中エントリーの場合でも、それほど遜色ないキャラクターができるだろう。また、すでにエントリーしているひとも複数キャラクターをエントリーすることが可能なので、どんどん応募してきてくれ！
　なお、このゲームでは不幸にしてキャラクターが死亡した場合、そのキャラクターでのプレイの続行はできないことになっている（『ダンジョン・トライアル』には蘇生の魔法はないのだ）。しかし、その場合でも、新しいキャラクターをつくれば、途中参加という形でゲームを続けることができる。ただし、所持していたアイテムや経験値は継続されないので、あらかじめ了承しておいて欲しい。
　新規または追加のキャラクターをエントリーしようというひとは、次号'96 1月8日（月）発売の2月号に、専用の「エントリーシート」および地下3階の募集にあたってのルールが記載されるので、そちらを見て応募のこと。なおその際、自由設定欄には、すでにエントリーしているキャラクターの追加設定も書き添えてくれてOKだ。

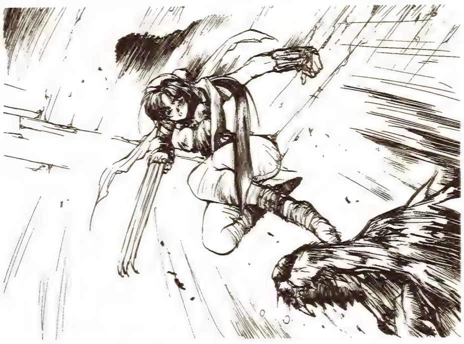
第4回募集は
2月号（1/8発売）にて

『クリス・クロス』ダンジョンガイド

キャラクターの前に立ちはだかるモンスター&トラップ、そして貴重なアイテムの数々を事前公開するダンジョン・ガイド第3弾！

アイテム

なんといっても、このフロアで入手しておきたいのが、「村正」である。ゲームに登場するあらゆる武器の中で最強の攻撃力を持ち、しかもどんな属性に対しても威力が落ちない。装備できるのは、いまのところ戦士に限られるが、転職すれば忍者でも使用が可能だ。また魔法使いの「紅蓮の衣」は、戦士並の防御力をもたらせてくれる上に近づく敵を焼くという強力な鎧だ。



名称	有用度	出現数	出現率	種別	クラス	寸評
治癒薬	D	1～3	A	消費	全	負傷を癒す薬。
再生薬	D	1～2	B	消費	全	「切断」を無効にする薬。
解毒薬	D	1～2	C	消費	全	「毒」を無効にする薬。
弛緩薬	C	1～2	D	消費	全	「石化」を無効にする薬。
聖水	E	3～5	B	消費	全	邪系モンスターの攻撃力を下げる。
魔法石（小）	E	4～6	A	消費	全	魔法が封じられた宝石。各属性ごとにある。
魔法石（中）	D	2～4	A	消費	全	同上
魔法石（大）	D	1～2	B	消費	全	同上
雷撃剣	C	1	C	装備	戦士	雷撃をおびた広刃の片手剣。
火炎三叉刀	C	1	D	装備	戦士	刃に炎をまとった剣。「火炎斬」の上級武器。
村正	A	1	E	装備	戦士	精鉄からつくられた片刃の日本刀。
紅蓮の衣	B	1	E	装備	魔法使い	呪符が刺繍された深紅のマント。
雪花風塵刀	B	1	E	装備	魔法使い	氷雪の嵐を起こす儀式用刀剣。
破邪滅封刀	C	1	D	装備	魔法使い	邪系モンスターに有効な儀式用刀剣。
烈風刀	C	1	D	装備	盗賊	切れ味鋭い小刀。「風塵刀」の上級武器。
列破甲	B	1	E	装備	盗賊	鋭い刃を装着した篭手。
光輝杖	C	1	D	装備	僧侶	邪系モンスターに大ダメージを与える杖。
召雷杖	B	1	D	装備	僧侶	虚空より雷を落とす風系の武器。

トラップ

地下3階に置かれているトラップは、宝箱に設置されたものを初めとして、対個人のタイプが多いことが特徴だ。宝箱に仕掛けられたトラップは破壊力も大きく、一歩間違えると手痛い損害を喰らうこともあるが、中には良質の装備が隠されているので、「探索速度」を下げてでも挑むだけの価値は十分にあるだろう。アイテムやレベルアップなどで強化された盗賊がいれば、ドル箱フロアになる可能性もある。

名称	危険度	対象	出現率	種別	特殊効果	寸評
爆発物	A	全体	E	可能	なし	魔法的な仕組みにより、大爆発を起こす仕掛け。
噴霧器	B	個人	C	可能	毒	宝箱に設置される毒性大気の散霧装置。
毒針	C	個人	D	可能	石化	麻痺効果（扱いは石化と同じ）を持つ突起物。
刃	D	個人	B	可能	なし	短刀が突き出し、ダメージを与える。
落とし穴	B	個人	B	不可	なし	深さ3～5mの縦穴。
落下物	B	全体	B	可能	なし	崩れるような仕掛けの施された天井。
射出物	C	個人	A	可能	なし	宝箱に仕掛けられ、小さな矢を打ち出す。
魔力吸収機	E	全体	E	可能	なし	スペルユーザーの魔法使用回数が1回分減少する。

モンスター

地下3階に出現するモンスターは、地系・火系が主流。<水><火>の2系統が使える魔法使いがいれば魔法使用頻度を上げておこう。また、ここまで来ると敵もかなり手強くなる。負傷状態が悪化していたり、装備アイテムが少ないパーティは思い切って好戦度を低めにするのも手。



名称	強度	平均数	出現率	属性	特殊効果	寸評
オーガー	B	2～4	A	地	なし	身長3m前後の筋骨たくましい鬼。人肉を好む。
トロール	A	2～3	B	地	なし	強力で、耐久力に優れた人間型生物。
ミノタウロス	A	1～2	D	地	切断	巨大な戦斧を持つ牛頭の巨人。かなりの強敵だ。
巨大サソリ	C	3～5	A	地	毒	体長2m程度のサソリ。ダメージが大きい。
ラミア	C	2～4	C	水	なし	上半身が美しい女性で、下半身が蛇の怪物。
リザードマン	C	5～6	B	水	なし	トカゲ人間。つねに集団で出現するのが特徴。
ヘルハウンド	B	2～4	C	火	なし	子牛ほどの獰猛な犬。口から炎を吐く。
サラマンダー	B	2～4	D	火	溶解	炎でつくられた巨大なトカゲ。
ケロベロス	A	1～2	E	火	なし	獅子の体に3つの野犬の頭部を持つ四足獣。
インプ	D	3～5	A	火	毒	子供大の小型の悪魔。
グリフォン	B	2～4	D	風	なし	獅子と鷲を結合した生物。
死霊	A	1～2	E	邪	切断、ドレ	古びたローブをまとい、巨大な鎌を持った骸骨。

各表解説

・アイテム

◆名称：アイテムの名前。

◆有用度：冒険において役立つ度合いを相対的に表したもの。Aが高く、Eが低い。

◆出現数：1回に入手する際の平均数。

◆出現率：そのアイテムの入手しやすさ。Aが高く、Eが低い。

◆種別：1回使うと消滅する「消費」アイテムか、複数回使用可能な「装備」アイテムかを示す。

◆クラス：使用可能なクラスを表す。

・トラップ

◆名称：トラップの名称。

◆危険度：トラップの与えるダメージの大きさ。Aが最も高く、Eが低い。

◆対象：ダメージを受ける対象。「個人」は開けた者、「全体」はパーティ全体を表す。

◆出現率：そのトラップに遭遇する確率。Aが最も頻繁で、Eがもっとも頻度が低い。

◆種別：解除可能か否かを示す。「可能」「不可」の2種類がある。

◆特殊効果：単なるダメージ以外に被る特殊な効果。意味については、「・モンスター」の項を参照。

・モンスター

◆名称：モンスターの名前。

◆強度：モンスターの戦闘能力を相対的に表したもの。2レベル戦士が1対1で戦って互角な場合をCとし、A＝難、B＝強、D＝弱敵、E＝易。

◆出現数：各モンスターが登場する際の平均数。

◆出現率：遭遇のしやすさを5段階で表したもの。Aが最も出現しやすく、Eが出現率が低い。

◆属性：モンスターの属性。

◆特殊効果：モンスターの持つ特殊能力。「毒」＝戦闘、罠回避など魔法力をのぞくあらゆる能力が半減する。「石化」＝いっさいの行動が不可になる。「切断」＝体の部位を切断。3段階に分かれ、非利き腕、利き腕、頭部の順に切断。頭部を斬られたキャラクターは即死。「溶解」＝キャラクターの装備アイテム1つを消滅させる。「魔防」＝魔法の武器、魔法以外の攻撃がいっさい無効。「ドレ」＝ドレイン。生命力の上限を減少させる。

Inter Gigant ～読者のページ～

このページでは、ゲームの感想、不満、質問などなんでも受付中。また、プライベート・リプレイなどもOK、どんどん送ってね。

Suggestions!

今回はパーティに関する話が多かったが、アイテム&モンスターのオリジナル設定や特定のキャラにあてた応援、挑戦状など、なんでも扱っていくので、投稿をよろしく。

VOICE：29-26にいるエルナクムのパーティは戦士2名に、魔法使いと僧侶が3名ずつ。クジ運がないので心配していたけど、これなら他のパーティが妬むほどの戦闘力だ。ただひとつ盗賊がいないのは不安だけど（神奈川県／メトロの占い師）。

fromM2：盗賊がいないとはいっても、これだけ僧侶がいれば、トラップは〝引っかかってから治す〟という発想でも大丈夫。ただ、「探索速度」は抑えめがいいかも。回復の泉を発見できなかったら、シャレにならないからね。

VOICE：第1回目の申し込み、盗賊が多かったそうですね。は、まさか皆「忍者」に転職して「すっぽんぽんで首ちょんぱ」を狙っているのでは？

fromM2：なつかしい！ 『ウィザードリィ』なみの名作ゲームを目指して頑張るぞ。忍者の最大の弱点は防御力の低さ。生命力も戦士ほどはないので、そこをカバーするのを忘れずに。

VOICE：7人パーティのうち、4人が盗賊！ 頼むから全員「忍者」にならないでくれ！（僧侶ヒヤロスより／熊本県 UNO平衛）

fromM2：たしかにこのままだと、地下4階を過ぎたら何千人もの忍者がうろうろ……ということになるかも。みんな「怪盗」「妖盗」も使えるぞ。見捨てないでくれー！

VOICE：兄貴がウチのパーティを見ていわく、「戦・戦・盗・戦・戦・盗。ちゃんと韻をふんでるじゃないか」……アホ。それはともかく、ピアレスたち、頑張れ！（愛知県 桑村篤史）。

fromM2：スペルユーザーゼロか。でも、戦闘とトラップ相手には十分な強さを持っているので、好戦度を低めにして無駄なケガを避けていけば、道は開けると思うよ。

VOICE：インターネットに『クリス・クロス』のホームページを作りました。みなさんからのアクセスをお待ちしています（東京都 戸梶歩）。

【アドレス】www.ecc.u-tokyo.ac.jp/～t50427

fromM2：すごい。これで世界のどこからでも、『クリス・クロス』の情報交換が可能となった。でも、これ、某国立大学のアドレスでは……。

（※情報交換はあくまでも各人の責任において行ってください）



◀PN／さんとおたけし（京都府） 第2回では、2位は魔法使いになったけど、それだけに盗賊・僧侶の重要性が上がりました。



◀PN／幻夕貴（神奈川県） 確かにバランスがいいですね。「好戦度」を抑えめに、あとは高めに設定するのがおススメの手。

Q&Aコーナー

いざゲームが始まってみると、それまではなんでもなかったことが急に気になるもの。そんなときは、このコーナーまでお手紙を。

Q1 魔法使いや僧侶は、魔法の残り使用回数がゼロになってしまうと、何もできなくなってしまうのですか。

そんなことはありません。戦闘、罠の回避などはすべてパーティの総合力で判定されています。戦士や盗賊と比べれば、スペルユーザークラスは戦闘力や罠の回避力は低めですが、それでも決してゼロではありません。ですから、魔法を唱えられなくなってからも、パーティに貢献しているのです。

Q2 敵を倒したときに入手できるアイテムの出現率は、相手のモンスターの強さによって変わるのでしょうか。

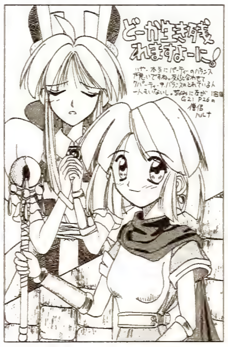
変わります。基本的に、アイテムとモンスターの関係はハイリスク・ハイリターンの考え方で設定されています。魔法石（大）や、装備アイテムなど価値のある財宝は、強度（偶数月パート掲載の「ダンジョン・ガイド」のモンスターの項参照）の高いモンスターほど出やすいようになっています。

Q3 返送されてきたレコードシートに、冒険経過が書かれていないキャラクターがいるのですが？

その回に不参加だったキャラクターの冒険経過記録欄には、「SHOOT！（PASS TO THE NEXT FLOOR)」という記載が入ります。このキャラクターは、パーティから外れてしまったわけではありませんが、その回の冒険には登場しません。次回、再エントリーがあればパーティに復帰することになります。



◀PN／永野芳帆（神奈川県） このキャラなら使用系統は水・風あたりかな？ よかったら2キャラ目もよろしくね。



◀PN／森名人（群馬県） パーティ編成は偶然のなせる技。行動指針でうまく弱点を補っていけるかが、カギ。



◀PN／天色（宮城県） 「破戒」じゃなくて、「破壊」ですか。ということは、「好戦度」はいつも10？



◀PN／ホゲポケ成（茨城県） 可愛らしいリーダーですね。仲間の5人はどんなキャラクターなんでしょう？



◀PN／たいらすぐる（沖縄県） 残り回数などおそれず魔法をがんがん使っていけば、かなり強力なパーティですよ。



◀PN／トラジャ（埼玉県） あれま。でも、データは残っていますから、次回はぜひとも参加をよろしく。

おたより募集中

地下3階の事前情報も紹介され、いよいよ次号では地下3階の行動指針を決定する第4回募集が行われる。さて、読者のページ『Inter Gigant』では、みんなからの声をどんなカタチのものでも待っている。イラスト、文章とも、どんどん送ってきてよね。なお、イラスト・質問などの宛先は、次の通り。M2宛に送ってきたり、エントリーシートに同封しないようにね！

●宛先 〒101 東京都千代田区神田駿河台1の8 東京YWCA会館 電撃王編集部「読者参加ゲーム」係まで。

おわび：地下1階の冒険結果をご返送するに際して、多くのお客様にご迷惑をお掛け致しましたことを深くおわび致します。現在、当方の予想を大きく上回るお客様のご参加により、システム上の処理に遅れが生じております。ただいまシステムの再構築により、より多くのお客様に対応できるよう改良作業を行っておりますので、なにとぞご寛恕のほど、今後もご支援賜りますようよろしくお願い致します。



日本一の安売王 クローバー

受付時間　朝10:00～夕方7:00（水曜定休日）

☎06-649-5060

〒556　大阪市浪速区日本橋5丁目11-5

仕入れでお悩みの
小売店様大歓迎
新品・中古。
詳しくはTEL下さい!!

セガサターン プレイステーション スーパーファミコン・ネオジオCD 3DOリアル 高価買取ります。

さらに SS・PSソフトに限り

5枚以上1,000円
10枚以上2,000円
プラス

さらに

SFC本体 ………超ウルトラ高価買取り
セガサターン本体 …超ウルトラ高価買取り
プレイステーション本体 …超ウルトラ高価買取り
ネオジオCD本体 …超ウルトラ高価買取り
3DO本体 ………超ウルトラ高価買取り

本体とソフト5本以上を売ってくれた方さらに1,000円UP

スーパーファミコン新作予約

	商品名	販売価格
12月	不思議のダンジョン2	¥8,260
	ドカポン外伝	¥5,720
	ロックマンX3	¥6,460
	スーパー桃太郎電鉄DX	¥7,980
	ミッキーとドナルドマジカルアドベンチャー3	¥6,370
	ドラゴンクエストVI	¥10,260
	テーマパーク	¥8,260
	ロードス島戦記	¥7,340
	天外魔境ZERO	¥8,480
	テイルズオブファンタジア	¥8,020
	幕末降臨伝オニ	¥8,700
	SDガンダムG NEXT	¥8,960
	タワードリーム	TEL
	商人よ大志を抱け	¥6,370
	がんばれゴエモンきらめき道中	¥6,780
	美少女戦士セーラームーンSS	¥5,420
1月	サンハザード	¥9,690

都合により予約価格が変更することもありますので、お手数ですが必ずTELにて確認下さい。

プレイステーション販売

商品名	中古特価	新品価格
プライムゴールEX	¥4,640	TEL
レイマン	¥4,640	TEL
Vテニス	¥4,640	TEL
メタルジャケット	¥4,780	TEL
ストリートファイターオンフィルム	¥4,280	TEL
サイバーウォー	¥5,280	TEL
エグゼクター	¥4,780	TEL
ガンダム	¥3,980	TEL
ドラゴンボール	¥3,980	TEL
パチ夫くん パチンコランド	¥2,980	TEL
モータードゥーン	¥2,980	TEL
コズミックレース	¥2,980	TEL
Jリーグ実況ウイニングイレブン	¥3,980	TEL
フィロソス	¥3,580	TEL
永世名人	¥3,580	TEL
キングオブボウリング	¥4,640	TEL
3×3アイズ	¥4,640	TEL
サラブレットブリーダーII	¥4,980	TEL
土器王紀	¥4,980	¥5,220
ビヨンドザビヨンド	¥4,980	¥5,510
リッジレーサーレボリューション	¥4,980	TEL

その他多数有り
TELにてお願いします。

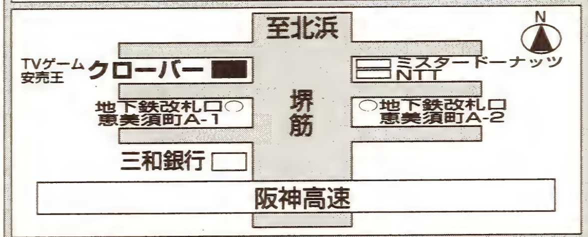
セガサターン 販売

商品名	新品価格
オフワールドインターセプター	TEL
X-MEN	¥4,640
シュトラール	¥3,840
バーチャーコップガンセット	TEL
ギャラクシーファイトユニバーサルウォーリアー	¥4,640
スーパーリアル麻雀グラフィティー	¥6,860
燃えろプロ野球'95	¥4,640
ストリートファイターIIムービー	¥5,300
ハットトリックヒーロー	¥4,400
ドラゴンボールZ	TEL
峠キングザスピリッツ	¥4,930
バーチャーファイター2	TEL
結婚	¥6,630
バーチャレーシング	¥4,930
真女神転生	¥5,780
セガラリーチャンピオンシップ	TEL
ガンバード	TEL
北斗の拳	¥4,930
信長の野望天翔記	¥7,540
ウイングアームス	¥4,640
シムシティー2000	¥4,640
ゴールデンアックス	¥4,750
出たなツインビーヤッホー	¥4,350
実況パワフルプロ野球95開幕	¥2,980
TVアニメスラムダンク	¥3,980
メタルファイターミク	¥4,780
Dの食卓	¥3,980
ブレイクスルー	¥4,640
ブルーシカゴブルー	¥4,980
シャイニングウィズダム	¥3,580
ウイニングポストEX	¥3,580
ストリートファイター	¥3,580
ファイナルロマンス2	¥3,580
クァンタムゲーム	¥4,350
ワールドアドバンスド大戦略	¥6,240
アイドル雀士スーチーパイリミックス	¥5,520
サンダーストームアンドロードブラスター	¥5,500
ときめき麻雀パラダイス	¥5,440
バーチャルオープンテニス	¥5,980
ぷよぷよ通	¥3,840
キングオブボクシング	¥4,930
ハングオンGP95	¥4,930
ただいま惑星開拓中	¥4,640
セガインターナショナルビクトリーゴール	¥3,740
F1ライブインフォメーション	¥4,640

スーパーファミコン 販売

商品名	新品価格
魔法騎士レイアース	¥5,980
ハーメルンのバイオリン弾き	¥5,980
AIIIS.V	¥3,980
全日本GT選手権	¥5,980
聖剣伝説3	¥9,280
すぱぽーん	¥3,480
神聖紀オデッセリアII	¥5,940
タクティクスオウガ	¥8,250
激闘バーニングプロレス	¥6,480
天地創造	¥6,980
テレビアニメスラムダンクSDヒートアップ	¥5,980
ロマンシングサガ3	¥8,980
魔女たちの眠り	¥7,230
スーパー億万長者ゲーム	¥6,460
リーディングジョッキー2	¥6,860
スーパー桃太郎電鉄II	¥3,980
セーラームーンSアナザストリー	¥5,880
セーラームーンS場外乱闘	¥5,980
武豊G1メモリー	¥3,980
コンバット	¥5,980
RPGツクール	¥4,980
グランヒストリア	¥4,980
スーパーテトリス	¥5,480
バトルロボット烈伝	¥5,980
エルファリアIII	¥2,980
ロックマンク	¥5,580

その他多数有ります。中古ソフトもあります。TELにて。



買い取り申し込み方法

① クローバーの買い取りセンターへ電話をする
TEL 06-649-5060

② 申し込み書とソフトを入れ宅急便で送る

③ 到着後4日以内に現金書留を送ります

買い取り申し込み案内（注意事項）

まず電話で受付して下さい

1. まず、電話で買取商品を確認のうえ受付番号を聞いて下さい。
2. 申し込み書に記入して、ソフトと一緒に送って下さい。
3. 18才未満の方は保護者の署名と捺印して下さい。
4. らくがきやこわれた商品は送らないで下さい。（万一送ってきても返品できません。）
5. 箱、説明書、付属品のないソフトは、価格が下がります。
6. 同じソフトを2本以上送られると、価格は下がります。
7. 返金手数料は合計金額より差引となります。
8. 返送料はお客様負担となります。

---------- キ リ ト リ ----------

買取申し込書（かいとりもうしこみしょ）（保護者承諾書）　電撃王　受付番号

フリガナ お名前		電話	
フリガナ 住所 〒			
生年月日 大・昭・平 年 月 日	年令 才	保護者の お名前	印
売りたいソフト			

ファミコン・スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

買いとり申し込み書はコピーでもかまいません。

35～30%OFF
一部商品を除きます

送料無料
ご注文１万円から

消費税込

ホビーソフト

PC－9801 ／ 9821 シリーズ

タイトル	定価	売価
アマランス Ⅳ	11,800	**8,200**
アローンインザダーク 2（CD）	12,800	**8,900**
維新開国	9,800	**7,000**
ウイニングポスト 2 プラス	12,800	**9,200**
馬なり1ハロン劇場 2	12,800	**8,900**
栄冠は君に＜3＞	10,800	**7,700**
英雄志願	6,800	**4,900**
英雄志願Ⅴ	予約受付中です	
英雄伝説Ⅲリニューアル(FD/CD)	各12,800	各**8,900**
HR2（HD）	12,800	**9,200**
F－15 ストライクイーグルⅢ	12,800	**8,900**
EMIT 1～3（CD）	8,800	**6,700**
合戦関ヶ原	10,800	**7,700**
ガンダムマルチプルオペレーション	9,800	**6,800**
儀典女神転生	12,800	**9,800**
銀河英雄伝説Ⅳ EX Set	14,800	**10,300**
銀河英雄伝説Ⅳ EX Kit	5,000	**3,500**
黒の剣	9,800	**7,000**
現代大戦略EX	12,800	**9,200**
紺碧の艦隊 2 パーフェクト	11,800	**8,200**
サザンアイズ	14,800	**10,600**
三国志Ⅳ	14,800	**10,600**
三国志Ⅴ	14,800	**10,600**
三国志ⅣWithパワーアップキット	19,200	**13,800**
三国志Ⅳパワーアップキット	6,800	**4,900**
三国志英傑伝	12,800	**8,900**
JET STREAM	12,800	**8,900**
SIMCITY<2000>デラックス	10,800	**7,700**
神王伝説クリスタニア	10,800	**7,700**
スーパー野球道<2>	12,800	**9,200**
スーパーリアル麻雀PⅣ（HD）	12,800	**9,200**
スーパーリアル麻雀PⅣ FINAL（CD）	12,800	**8,900**
スレイヤーズ	12,800	**9,200**
卒業Ⅱ	12,800	**9,200**
大海戦	10,800	**7,700**
太閤立志伝Ⅱ（HD）	9,800	**6,800**
太平洋の嵐 2	12,800	**8,900**
ダービースタリオン・エキスパートキット	6,800	**5,300**
ダービースタリオン・エキスパート	12,800	**9,900**
提督の決断Ⅱwith パワーアップ	19,200	**13,400**
天下御免	10,800	**7,700**
天地無用	12,800	**8,900**
DOOM 2（FD/CD）	各9,800	各**7,000**
トキオ 2（CD）	10,800	**7,700**
信長の野望 天翔記	12,800	**8,900**
信長の野望 天翔記パワーアップキット	5,800	**4,100**
信長の野望 天翔記Withパワーアップ	15,800	**11,300**
八八艦隊物語	10,800	**7,700**
POWER DOLLS 2 DASH	9,000	**6,300**
ファーランドストーリー神々の遺産	9,800	**7,000**
ファーランドストーリー獣王の証	9,800	**7,000**
ファーランドストーリー大地の絆	9,800	**7,000**
ぷよぷよ通（CD）DOS/V可	7,800	**5,400**
ブランディッシュ 3 リニューアル	12,800	**8,900**
ブランディッシュ 2 リニューアル	9,800	**6,800**
ブランディッシュ リニューアル	7,680	**5,300**
プリンセスメーカー〈2〉	14,800	**10,600**
プリティーサミー	予約受付中です	
マクロススカルリーダーコンプリートパック	9,800	**6,800**
メルクリウスプリティ	12,800	**9,200**
ロードス島戦記（CD）	12,600	**9,000**
ローマは一日にして成らず	11,800	**8,500**
リバイバル ザナドゥ	8,700	**6,000**
ルナティックドーンⅡ（HD）	10,800	**7,700**

Windows シリーズ

タイトル	定価	売価
エルハザード フォトCD	3,800	**3,400**
サザンアイズ ノーマル	10,800	**7,700**
三国志リターンズ	6,800	**5,200**
シムシティ2000 CDコレクション	14,800	**10,600**
シムタウン	9,800	**7,000**
雀道 Ⅱ	8,800	**6,300**
スモッカの大冒険（英単語）	19,400	**13,500**
〃 夢の島	5,800	**4,000**
ゼンリン電子地図'95	19,800	**15,400**
大戦略	9,800	**7,000**
タワー	9,800	**7,000**
都築和彦イリュージョン	8,800	**6,300**
〃 夢･夢･夢（フォト）	3,800	**2,700**
天下御免	12,800	**9,200**
天地無用ごくらくCD－ROM	7,800	**6,000**
天地無用デイアフターデイ	4,800	**3,700**
Doll in the House WINDY	7,800	**5,400**
信長の野望 天翔記	12,800	**8,900**
信長の野望 天翔記（CD）	12,800	**9,800**
信長の野望 リターンズ	5,800	**4,400**
パワードールマニアキット	4,800	**3,300**
ぷよぷよ（WIN）（FD/CD）	各7,800	各**5,400**
プリンセスメーカー 2	14,800	**10,600**
マクロス 7 ミレーヌバーチャル	6,800	4,900

FM－TOWNS シリーズ

タイトル	定価	売価
アローンインザダーク 2	12,800	**8,900**
ウイングコマンダー 2	10,800	**8,100**
サザンアイズ	14,800	**10,600**
三国志Ⅳ	16,800	**12,900**
ストライクコマンダー プラス	9,800	**8,300**
スーパーストリートファイター 2	9,800	**7,000**
信長の野望 天翔記	14,800	**11,400**
パワードール	11,800	**8,200**
ふしぎの海のナディア	14,800	**10,600**
フリーソフトウエアコレクション〈10〉	2,500	**2,100**
プリンセスメーカー 2	14,800	**10,600**
ルナティックドーンⅡ	10,800	**7,700**
ロードス島戦記/Ⅱ	各12,600	各**9,000**

DOS／V

タイトル	定価	売価
銀河英雄伝説Ⅳ EX	12,800	**8,900**
空母戦記	9,800	**7,000**
源平合戦	12,800	**9,200**
三国志Ⅳ	14,800	**10,600**
三国志 英傑伝	12,800	**9,200**
SEAL TEAM	8,800	**7,700**
太閤立志伝Ⅱ	9,800	**7,000**
TFX	9,800	**7,000**
提督の決断Ⅱ	14,800	**10,600**
信長の野望 天翔記	12,800	**9,200**
パワードール 2	11,800	**8,200**
ファーストクイーン Ⅳ	9,800	**6,800**
ファーランドストーリー	9,800	**7,000**
プリンセスメーカー 2	14,800	**10,600**

成人向きソフト
（18歳未満の方はお求めになれません）

PC－9801 ／ 9821 シリーズ

タイトル	定価	売価
愛姉妹	7,800	**5,200**
亜紀子GOLD（FD/CD）	各7,800	各**5,200**
あゆみちゃん物語	6,800	**4,700**
あゆみちゃん物語 実写版（CD/WIN）	各8,800	各**6,100**
アリスの館 3（HD）	5,800	**4,000**
AMBIVALENZ	6,800	**4,700**
YES ! HG（FD）	7,800	**5,400**
遺作	8,800	**5,900**
いつかどこかで	7,800	**5,200**
EVE	8,800	**6,100**
淫獣学園	8,800	**6,300**
インモラルスタディ 1/2/3	各5,800	各**4,000**
ヴァージンヴァージン	9,800	**7,000**
失われた楽園	7,800	**5,200**
宇宙怪盗ファニーBee	7,500	**5,200**
VG2	8,800	**6,300**
エイミーと呼ばないで	7,800	**5,400**
学園ソドム	7,500	**5,200**
カスタムメイト 3	8,800	**5,900**
ガラスの運命	7,800	**5,200**
河原崎家の一族	7,800	**5,400**
きゃんきゃんバニー5 エクストラ	8,800	**6,100**
きゃんきゃんバニープルミエール	7,800	**5,400**
きゃんきゃんバニーリミテッド	5,800	**3,900**
銀河遊侠伝説 トバッカー	8,800	**6,100**
緊縛の館	7,800	**5,400**
禁断の血族（CD）	8,800	**6,100**
クリスタルリナール（CD）	9,800	**6,800**
黒の断章	7,800	**5,400**
クロームパラダイス	9,800	**6,800**
クローンドール	8,800	**6,100**
ここは楽園荘 2	7,800	**5,600**
GOKKO Vol.1/2/3	各7,800	各**5,400**
サイバーイリュージョン	8,800	**6,100**
櫻の杜	8,800	**6,100**
沙也香	7,800	**5,200**
Jack	7,800	**5,200**
SEEK	7,500	**5,200**
ジェラシー	8,800	**6,100**
ショーダウン	8,800	**6,100**
人造人間つるるん娘（WIN）	7,800	**5,400**
尋問遊戯（256）（FD/CD）	7,800	**5,200**
真妖獣教室（WIN）CD	5,300	**3,900**
ソーサルキングダム	8,800	**6,100**
ダイバーズ	8,800	**6,100**
DAG No.1（WIN）	3,800	**2,600**
たまご料理	8,800	**6,100**
ツーショットダイアリー	8,800	**6,100**
DPS全部（CD）	6,800	**4,700**
DE・JAⅡ（成人向）	8,800	**5,900**
デ・ファーナー（FD）	7,800	**5,400**
デンジェル	8,800	**6,100**
同級生	8,800	**5,900**
同級生 2（FD/HD）	各9,800	各**6,500**
闘神都市 2（HD）	8,500	**5,900**
ドキドキバケーション	7,800	**5,200**
ドラゴンナイトⅢ	7,800	**5,400**
ドラゴンナイトⅣ	8,800	**5,900**
ドラゴンマスターシルクⅡ	9,800	**6,800**
トラッシュボックス	5,800	**4,000**
トリガー 2	6,800	**4,700**
七英雄物語 2	8,800	**6,100**
なる麻雀	8,800	**6,300**
ネクロノミコン（FD/CD）	各8,800	各**5,900**
濃縮ANGEL120%	7,800	**5,200**
野々村病院の人々	7,800	**5,200**
バクタ 1&2（CD）	8,800	**6,100**
バーチャコール（0990）（FD/CD）	各7,800	各**5,200**
ハートでロン（FD/CD）	各8,800	各**6,100**
VIPER－V6／V8	各6,800	各**4,900**
VIPER－V10／V12	各7,800	各**5,600**
VIPER－GTS	8,800	**6,300**
VIPER－GTS－RS	3,800	**2,700**
VIPER－V16	9,800	**7,000**
バルテュス～ティアの輝き（WIN）	5,800	**4,000**
晴れのち胸さわぎ	7,800	**5,200**
FILE	7,800	**5,400**
フィギュア	7,800	**5,200**
プランマーカー 2（FD）	8,800	**6,100**
BRIGANTY	8,800	**6,300**
フロンティア	7,800	**5,400**
星の砂物語 3	8,800	**6,100**
麻雀幻想曲Ⅲ	8,800	**6,300**
真奈美	7,800	**5,200**
マリアに捧げるバラード（FD/CD）	各8,800	各**5,900**
マリンルージュ	7,800	**5,600**
MOON GATE	8,800	**5,900**
夢幻泡影（256）	7,500	**5,200**
ムーンライトエナジー 2	8,800	**6,100**
メリーゴーランド	7,800	**5,400**
モラトリアム	7,800	**5,400**
悶絶ファイター	8,800	**6,100**
妖獣教室	8,800	**6,300**
妖獣戦記 2	9,800	**6,800**
吉永サユリがやって来る	8,800	**6,300**
ランスⅣ（HD）	8,500	**5,900**
リビドー 7 IMPACT	8,800	**6,100**
猟奇の檻	8,800	**6,100**
令嬢物語	7,800	**5,400**
レッスルエンジェルススペシャル	8,800	**5,900**
ロマンスは剣の輝き	8,800	**5,900**

FM－TOWNS（&9821）シリーズ

タイトル	定価	売価
愛姉妹	7,500	**5,200**
亜紀子GOLD	7,800	**5,200**
あゆみちゃん物語実写版	8,800	**6,100**
あゆみちゃん物語	6,800	**4,700**
アリスの館 3（98/WIN可）	4,800	**3,300**
AMBIVALENZ	6,800	**4,700**
TES HG（9821可）	8,800	**6,100**
宇宙怪盗ファニーBee	7,500	**5,200**
エイミーと呼ばないでっ（9821可）	8,800	**6,100**
悦楽の学園（9821可）	8,800	**6,100**
エンジェル（9821可）	7,800	**5,400**
カスタムメイト＆電話のベルが	8,800	**5,900**
カスタムメイト2＆いつかどこかで	8,800	**5,900**
きゃんきゃんバニーエクストラ	8,800	**5,900**
きゃんきゃんバニープルミエール	9,800	**6,900**
クリスタルリナール	9,800	**6,800**
GOKKO Vol.1/2/3	各7,800	各**5,400**
沙也香	8,800	**5,900**
ジェラシー	8,800	**6,100**
ゼニス（9821可）	8,000	**5,600**
稚恵美・奈緒美（9821可）	8,800	**5,900**
ツーショットダイアリー	8,800	**6,100**
DESIRE（9821可）	8,800	**6,100**
同級生	8,800	**5,900**
同級生 2	9,800	**6,500**
闘神都市 Ⅱ（9821可）	8,500	**5,900**
ドキドキバケーション	7,800	**5,200**
TRIGGER 2（9821可）	8,800	**6,100**
ドラゴンナイト<4>	8,800	**5,900**
VIPER－V6/V8TurboRS	各7,800	各**5,600**
VIPER－V10 Tubo RS	8,800	**6,300**
バーチャコール	7,800	**5,200**
プランマーカー 2（9821可）	10,800	**7,500**
ぷろすちゅーでんとG（Win可）	3,800	**2,600**
真奈美	7,800	**5,200**
夢幻泡影（98/WIN可）	7,500	**5,200**
妖獣戦記 2（9821可）	10,800	**7,500**
ランスⅣ	7,500	**5,200**
リビドー<7>	8,800	**6,100**
令嬢物語	8,800	**6,100**
レッスルエンジェルススペシャル	8,800	**5,900**

DOS／V

タイトル	定価	売価
遺作	8,800	**5,900**
河原崎家の一族	7,800	**5,200**
Jack	7,800	**5,200**
ソーサルキングダム	8,800	**6,100**
同級生	8,800	**5,900**
同級生 2	9,800	**6,500**
野々村病院の人々	7,800	**5,200**
フィギュア	7,800	**5,200**
レッスルエンジェルススペシャル	8,800	**6,100**

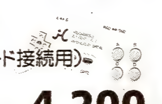
アクセサリー／周辺機器

商品名	標準価格	売価税込
＜FM音源 & MIDI音源＞		
サウンドブラスター16／98	24,800	**21,000**
SB16.GA－98	29,800	**26,000**
メルコ SRN－F	18,000	**14,900**
八戸 FM－StationⅡ／FM2－N	29,800	**14,800**
八戸 FM－StationⅡ／FM2－L	24,800	**12,800**
テクニカ FMU－98N（98ノート）	19,800	**16,800**
テクニカ PCM－98N（98ノート）	32,800	**27,800**
テクニカ FMC－98	24,800	**21,000**
SC－88	89,800	**78,600**
DTM－88VPN（88VL Pro）	118,000	**99,800**
DTM－88NPR（88pro）	148,000	**125,800**
ソニー スピーカ SRS－PC40	10,000	**8,500**
＜WINアクセラレーター & その他＞		
I／O GA－1024AL	32,000	**26,500**
I／O GA－98NBI／C	19,800	**15,900**
メルコ WSN－A2F	34,800	**29,000**
メルコ CDS－4E	34,800	**28,800**
I／O HDS－540M		**25,800**
I／O HDS－540M／98		**32,100**
I／O CDG－TX4A		**23,800**
テクニカ ATB－98 ゲームポート	11,800	**9,800**
スカイアイ（TVフィルタ）	3,500	**2,600**
スカイアイ CT	12,000	**9,000**
マイコン XPC－2	39,800	**31,800**
マイコン XPC－1V（ケーブル付き）	42,500	**34,000**
マイコン XVI－1（AV分配ユニット）	10,800	**8,800**
マイコン XAV－2S（X68,TOWNS）	10,000	**8,200**
＜JOY・マウス＞		
●マイコン		
XE－1ST2	5,900	**4,700**
NEOS TRAD800AUTO	4,500	**3,400**
●アーベル		
アクティマウス（400）	3,900	**2,900**
アクティマウス IBM用	4,800	**3,700**
特価 マウスパット		**500**
特価 ディスクヘッドクリーナー 3.5"		**500**
＜富士通 TOWNS＞		
MARTY モニタ	69,800	**57,500**
MARTY パッド	2,500	**2,100**
MARTY 6ボタンパッド	3,800	**3,300**
MARTY ワイヤレス パッド	7,800	**6,800**
MARTY マウス	3,800	**3,300**
MARTY キーボードJIS/オヤユビ	各7,800	各**6,800**
HM－Y04TA（4MB）	21,800	**17,800**
●CAR MARTY		
カーマーティ本体 MVP－10	80,000	**68,000**
カーナビゲーションキット NVK－10	36,200	**30,700**
5型モニタMTR－10	80,000	**68,000**
ICR－10／20	各29,800	各**25,300**
TV接続コード CRD－1	2,000	**1,700**
ホームユースキット ACD－1	10,500	**9,100**
フロッピーディスクドライブ FDD－1	30,000	**26,200**
ナビソフト 全国版Ⅳ	16,311	**14,300**
●SONY カーナビ		
NVX－F30	228,000	**189,900**
NVX－F16	149,000	**129,800**
＜98COPYツール & DOS＞		
WIZARD V5	19,800	**15,300**
WIZARD for WIN	19,800	**15,300**
しゃぶしゃぶ	12,800	**11,200**
テクニカルマニュアル 1/2魔導書	各2,100	各**1,900**
オールファイラーズ（No.1～18）	各2,000	各**1,800**
V3レポート（毎週金曜発売）	2,000	**1,900**
マイクロソフト WINDOWS3.1 98	19,800	**14,800**
WINDOWS '95フルパッケージ		**20,800**
WINDOWS '95 アップグレード（FD）		**13,400**
WINDOWS '95 アップグレード（CD）		**11,000**
キャノン プリンタ BJC－400J		**42,800**
HVCOMモデム V34ESⅡ	28,800	**21,800**
（★）98キャンビー CX－S15T		**288,000**
（★）FMV デスクパワー C		**141,800**

FMV Win'95 無料アップグレードキャンペーン実施中

商品名	標準価格	売価税込
＜フロッピー＞		
FUJICOLOR フィルム36枚どり逆輸入品 3本		**980**
●マクセル 3.5インチ50枚入り		**2,100**
●SONY 3.5インチ50枚入り		**1,800**
●アーベル		
フロッピーケース 3.5" 60枚用		**1,200**
〃 （引出式）3.5" 110枚用		**2,600**
CDコラム（CD 10枚用ケース）		**1,100**
CD－ROMスタンド（14枚用）		**1,300**
CDコンパクト（12枚用ケース）		**1,500**
CD乾式レンズクリーナー	1,700	**1,200**
●シグマ		
フロッピーケース（引出式）AF－3500 3.5" 200枚用		**3,800**
東京ニーズ FB－150L 3.5" 80枚引出式		**3,500**
〃 4051 3.5" 56枚引出式		**1,200**

スピタル
98用JOY
（キーボード接続用）
PJ－01
6,980円を **4,200**円



NTTパーソナル
パルディオ 101N
加入料
7,200円別 **44,500**円



40枚用ワンタッチ
CD－ROMケース
CD3（USA製）
9,800円を **4,500**円



キャノン
ファミリーコピア
FC210
（A4）白/黒
92,000円を **45,800**円



MARTY 2
48,900円



(★)印の商品は、北海道･九州地区 2,000円、沖縄･離島地区の方は別途送料5,000円加算願います。

お申し込み方法

● 〈注文書〉 商品名・機種・メディア・仕様等の必要事項の他、お客様の〒番号、ご住所、ご氏名、年齢、電話番号、送金方法を必ずご記入ください。（メモ用紙でOKです）
● 〈お支払い〉 送料600円（何点でも）［お買上1万円以上の場合不要］
① ［銀行振込］ 三和銀行 上前津（かみまえづ）支店 （普）3575257
② ［郵便振替］ お近くの郵便局より、00890－7－459宛ご送金ください。注文書は振替用紙裏面の通信欄がご利用いただけます。「通常払込」の場合は少々到着が遅れます。
③ ［代金引換］ 電話または注文書に「代引希望」を明示。手数料500円（送料別・代引き3万円以上は800円）
④ ［現金書留］［郵便為替］ 注文書は同封してください。

発送は、「代金引換」の場合を除き、ご送金後となります。在庫があれば即日発送します。発売後、日数の経過したものは入荷しにくくなります。新作予約などでお早めにご注文をお願いします。下記以外の商品も豊富に取り扱っております。お電話で価格をお確かめの上ご注文ください。

ソフトは機種・メディア（5インチ/3.5インチ/CD－ROM）をお忘れなく

（＊1回の発送が1万円以上の場合、送料はサービス致します。＊お客様の都合で代引便をお受けにならない場合は、往復送料等実費を別途ご請求致します。＊返品･キャンセルはお受けできませんのでご了承下さい。（新作予約分を除く）＊夜間配達、配達日指定もともに無料です。どうぞご利用下さい。＊電話番号はお間違えの無いようご注意願います。）

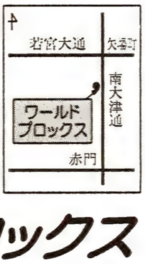
PHS・携帯電話・SONYビデオパーツも激安!!

営業時間 （平日）10:00～19:00
（日曜）10:00～17:00

〒460 名古屋市中区大須 3-8-10
矢場ビル 6F

TEL&FAX 052-243-3933

有限会社 ワールドブロックス





HEAT UP the GAME

ますます熱くなるゲーム業界の1996年

[PART2]

NINTENDO64、ついに登場
もうひとつの64ビット機、M2も大いなる野望を描く。
そして4機種の32ビット機は、さらにシェアを伸ばしていく。
しかし1996年、Windows95の動きを、見逃してはいけない……。

どうする!?N64

HEAT UP the GAME

PERSONAL

Windows95時代の到来がゲーム業界の常識を塗りかえる

11月23日に、数々のイベントとともに発売されたWindows95は、今後数年のパソコンのスタンダードになっていく存在だ。そして、このことはゲームに関しても、例外なくあてはまる。「Win95に対応するゲームは、96年末には当たり前の存在になる」だろう。ちょうど、この1年で新世代機がゲームの世界にすっかり定着したように。

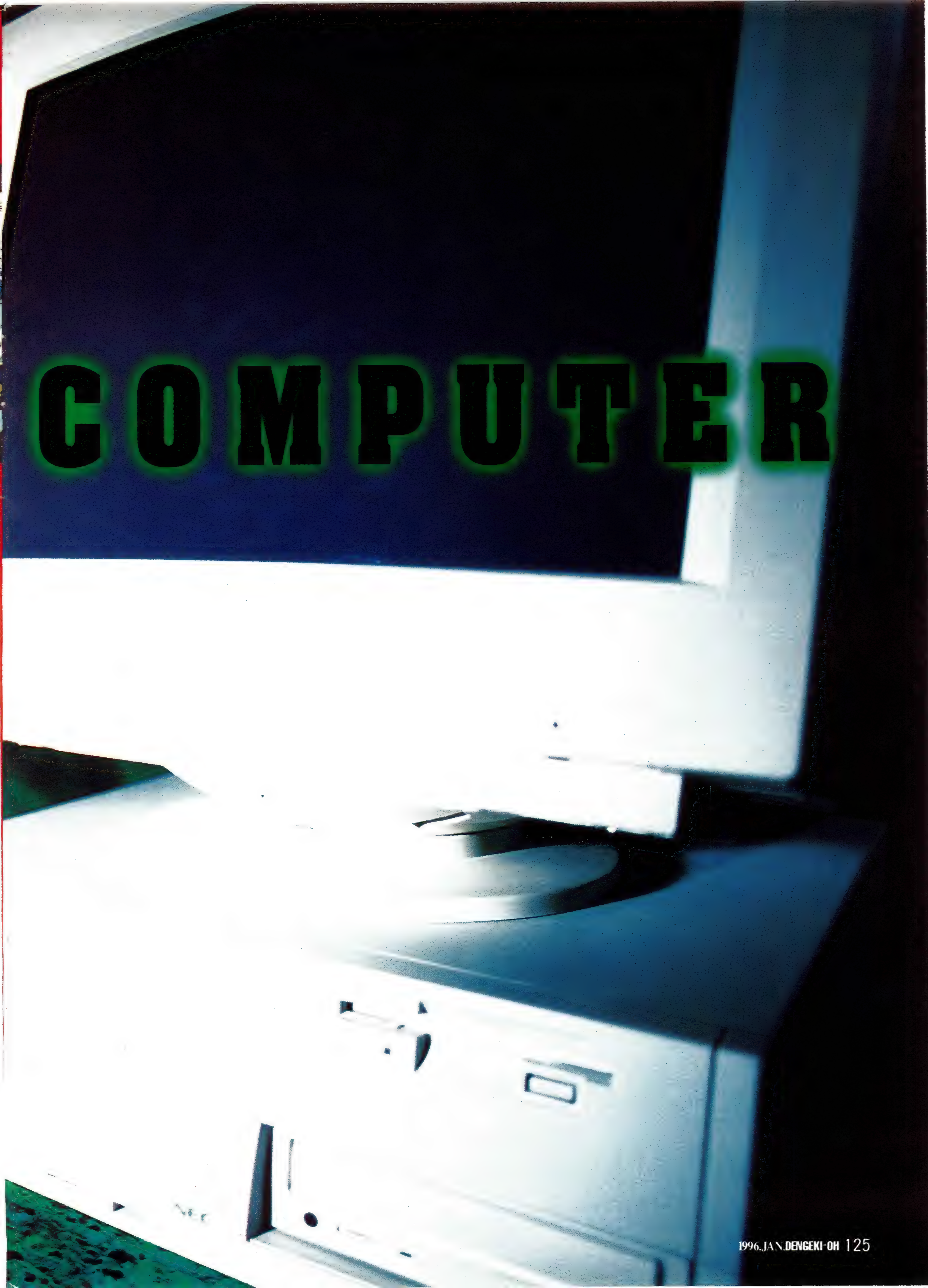
その最大の理由は、「パソコンのゲームは何より遊べるように準備するまでが大変」という、初心者にとっての最大の壁が消えることだ。Win95では、対応CD-ROMをドライブに入れるだけで、自動的にゲーム（に限らず、娯楽・教育用などのソフト）が楽しめるようになる。データは必要に応じてHDに自動的にコピーすることもでき、CD-ROMの大きな欠点である、読み込みのの問題も解消される。この「AutoPlay」機能により、HDや高解像度のディスプレイといった、パソコンならではの周辺機器や長所を生かしたゲームが、ゲーム機並みの手軽さで遊べるようになる。

もうひとつ、Win95は、ゲーム向きの高速グラフィック描画や、複数の効果音のスムーズな合成、ゲーム用周辺機器の積極的なサポートといった機能を用意している。しかも、これらの新機能は、これまでDOSベースやゲーム機用にゲームプログラムを組んできた、Windowsの経験が少ないプログラマでも使いやすいように提供されている。96年中にも、スゴいアクションゲームが続々登場、ということさえありうるのだ。

このように、Wins95は「ユーザーが遊びやすく、作り手側にも有利な点が多い」という、画期的なソフト環境を実現できる。しかも96年だけで、Win95に対応したパソコンは500万台近く売れると予測される。この数の力も、もちろん無視することはできないだろう。「ゲームはゲーム機で」というここ数年のゲーム界の常識は、96年、大きく揺らぎ始めるかもしれないのだ。

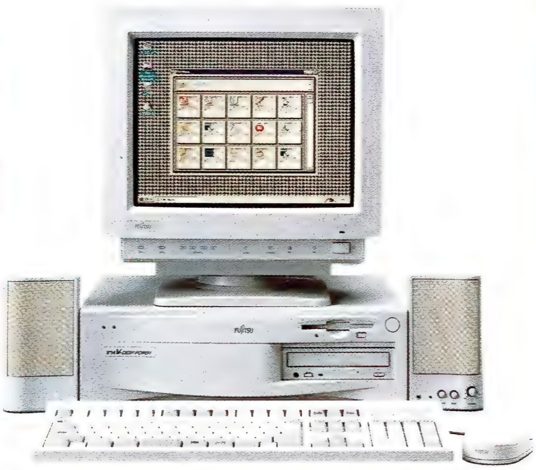





COMPUTER

ソフトの要求にハードが応える進化するマシン・パソコンの実力

パソコンの可能性をソフトウェアによって拡大するWindows95。その動きに応えるハードがそろうとき、強力無比のプラットフォームが実現する！



本体は「価格維持して性能向上」

Windows95によって、ゲームを動かすための画期的なソフトウェア環境を作れる。それは確かなことだ。では、それを受け、実際にソフトが動くハードウェアの環境はどうだろうか。このページでは、'96年のパソコンハードウェアの展開を予想してみよう。

まずは本体について。'95年の国内でのトレンドは、「低価格セット型パソコンの登場」「ユーザー層の爆発的な拡大」・「Pentiumの時代の到来」とまとめられるだろう。つまり「パソコンのことはよくわからないけど、安いようだし使ってみたい、ではセットの製品を買ってみよう」という人が増えて、売れに売れた500万台（これは'95「年度」の予想数だが）……、といった具合だ。

この傾向は'96年もおおむね変わらない。とはいえ、それなら'95年に売れセン機種の値段が30万円から20万円になったパソコンが、今年は10万、5万になるかというと、そうはならない。もちろん、在庫処分や中古で、5万円程度からの32ビットパソコンも購入できるようにはなっているが、それはこれからのゲーム環境を考えたときの主力機種にはなれない。

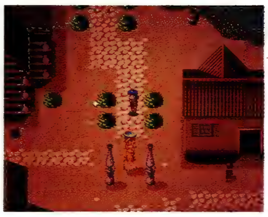


◀11月に登場の次世代CPU「ペンティアムプロ」。

もちろんその理由は、Windows95にある。「一般的なパソコン」と見なされる性能のレベルは、'95年初めの「486でRAMは8MB」から、年末時点では「ペンティアムで16MB」へと、はっきり変わった。RAMが高値安定ということもあり、ハードウェア選びの基準は、「価格最重視」から、徐々に「価格を重視しつつ性能の確保」に変わるだろう。

Win95ゲームの鍵「GameSDK」

SDKとは、プロ向けに提供される、ソフト開発キットのこと。GameSDKを使うと、高速グラフィックや高度なサウンド機能を、装置の違いを意識せず、しかも簡単に利用してゲームソフトが作れる。今後も標準3D機能の提供をはじめ、さらに機能が拡張される予定だ。



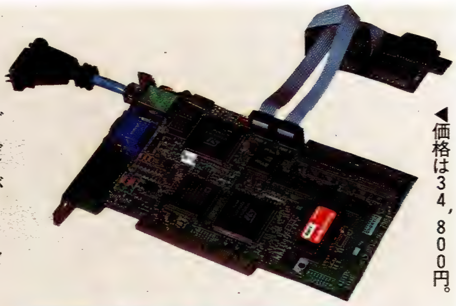
◀すでにこのキットを使ったソフトも発売されている。（「R2」／TGL）

3Dゲームの登場が激動を招く

ところが、周辺機器・増設機器は事情が異なる。これはゲーム業界でより強く言えることだ。Win95は、「まだ一般的ではないが、ゲームでは威力を見せる機器」を数多くサポートする。当然、サポートされたハードを利用するゲームも増えてくるから、「周辺機器が貧弱なためにゲームの楽しさを十分に味わえない」ということがありうるのだ。'96年はグラフィック、サウンド、それに通信といった分野の機器に対して、ニーズが高くなりそうだ。

具体的に注目したい機器は3種類ある。その筆頭にくるのが、コラムにもある3Dアクセラレータだ。現在、4社ほどからボード製品が発売、または発売予告がされている。これらの中には、既存のウィンドウズアクセラレータと組み合わせて使うもの（クリエイティブメディア社の「3D Blaster」など）もあり、案外安上がりにグレードアップできる可能性もある。また、11月上旬にNECとナムコが発表したチップは、本体内蔵を強く意識した製品で、'96年中に「最初から3Dゲームに対応した一体型マシン」も出てくるだろう（なお、このチップを載せたボードも発売予定だ）。3Dアクセラレータに対応するソフトとしては、コラムにあるアーケード・コンシューマ系のほか、海外からも『ディセント』のようなACTや各社のフライトSLG、レースSLGなどの作品が発表されている。

3Dアクセラレータがアクションゲームを変える！



◀価格は34,800円。

3Dアクセラレータは、パソコンで新世代機と同等の高速3D表示ゲームを実現するためのハードウェアだ。当初から、それなりの数の対応ゲームを抱えて登場しつつある。セガは、Edge 3D（右写真のカード）用に自社のメジャータイトル2本（写真参照）を移植済み。ナムコも、NECとの共同開発チップ（これは98専用ではなく、全世界のパソコン用に向けに供給される予定）用に、『鉄拳』『レイブレーサー』『エアーコンバット』を発売予定としている。つまり、新世代機のヒットソフトが続々登場、といえるわけだ。もちろん海外では、パソコンゲーム系メーカーが、フライトSLGやレースゲームを発表しているし、これらの日本語化移植も進むだろう。現段階では、アクセラレータごとの専用ソフトとして作られる点が不安材料だが、この問題も'96年中に、新しいGameSDKが登場することで、問題解消に向かうはずだ。3Dアクセラレータが普及することで、パソコンゲームは新次元に突入する！



◀『バーチャファイター・リミックス』は、テクスチャがより細かくなった印象を受ける。



◀『パンツァードラグーン』も、上の「Edge 3D」に標準添付。

これらの「ペンティアムでも負担が重い」と言われたソフトも、3Dアクセラレータでその真価を見せてくれるだろう。もちろん、国内パソコンゲームメーカーの新たな動きも期待したい。

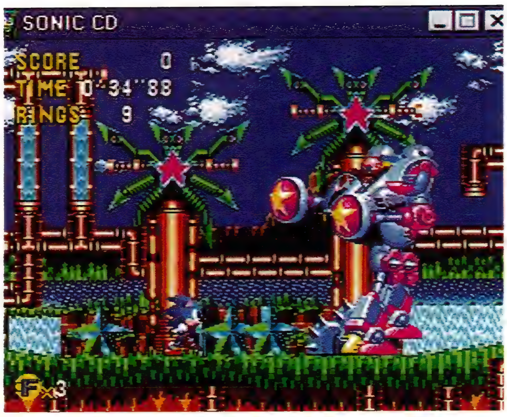
ゲームを楽しくするハードが普及

続いては音源ボード。リアルタイムゲームがWinベースで動くようになると、音楽用のハードウェアにも変化が求められてくる。Winでの標準の音楽再生は、標準MIDI形式によるものだ（PCMやCD音声も使えるが、不便な点が多い）。従来のFM音源でも、このデータを一応再生することはできるが、とても満足といえる音質ではない。このため、MIDIに本格対応できる安価な音源へのニーズが高くなるだろう。DOS／V機では、内外のメーカーから、MIDIデータ対応の音源ボードが、豊富に提供されている。安ければ1万円弱、高くても2万円台で、すばらしいシンセサイザ演奏が楽しめるのだ。また、Edge 3Dのように、グラフィックとサウンドを同時に強化できるボードも登場している。こういった動きが、98を含めて、国内に広く波及するだろう。

3つ目はジョイスティックだ。これは事実上、98だけの問題になる。操縦系のゲームでは、DOS／V機で標準のアナログジョイスティックが必須になる。これは安いものでは2,000円くらいからあるため、価格的な問題はまったくない。ところが98では、NEC純正の本体や周辺機器の構成に接続できないことから、非常に装備率が低いのだ。しかし、Win95がOSとしてジョイスティックをサポートし、マイクロソフト自らも発売しているという現状は、98を変えるだろう。次のモデルチェンジでは、ジョイスティック端子を載せた本体が登場する可能性さえある。

パソコンが最強ゲーム環境を実現する

ここに挙げた要素をすべて備えれば、パソコンは、非常にパワフルで、しかも従来よりずっと親しみやすいゲームプラットフォームになる。



▲2Dゲームも、移植作を中心に、続々登場する可能性が高い。

確かに、現時点では価格の問題がある。だが、パソコン関係の価格は1年で大きく動くし、現在はゲーム抜きの、パソコンそのもののニーズも高い。1～2年以内で、「無難に仕事や通信がこなせる20万円程度のパソコンに、もう数万円足せば、ハード的には新世代機をしのぐものが入手できる。そんなパソコンが、日本だけで数百万台ある」といった状況も生まれそうだ。そうなれば、従来のプラットフォームにとらわれず、内外のあらゆるゲームメーカーが、パソコンゲームに参入してくる可能性も高いだろう。

ゲームマシンとしてのパソコンが、眠れる能力をフルに発揮し、パソコンゲーム市場に大激戦が起きる…… '96年は、その動きの端緒の年になるのだ。

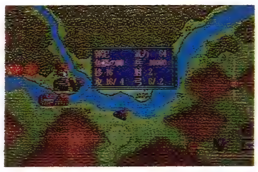
Win95導入済みの新機種速報!

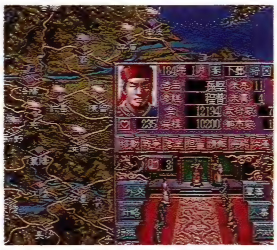
富士通とNECが、Win95対応の新機種を発表した。NECの新製品は13機種36モデル。中でもとくに、4連装CD-ROMドライブや機能アップした新音源を搭載した、新CanBeの上位機種は要注目だろう。主力のmate-Xも、価格対性能比が従来以上に向上している。いっぽう富士通は、ついにTOWNSとDOS/V機を統合したFM V-TOWNSを発売。好調のFM-V機も、AV機能対応の一体型を追加するなど、モデルチェンジを行っている。詳細は176ページで。

膨大な量のデータを駆使するSLGは、パソコンゲームの王道だ!

2～3世紀の中国を舞台に戦いを繰り広げる戦略級歴史SLG『三國志』シリーズの最新作。プレイヤーは覇権を狙う君主のひとりとなり、部下となる武将を集め、自国を繁栄させて力を蓄えながら、外交や戦争などの手段を使って統一国家の成立に邁進していく。

中国全土の城塞都市や数百名の武将の膨大なデータを管理しながら、ゲーム中とはいえ何十年と戦い続けるSLGこそ、まさにパソコン、そしてWindows向きのゲームといえるだろう。


◀大部隊によって行われる戦闘は、迫力たっぷり。


◀すべての都市を支配し、帝国を築き上げる。

三國志V

DATA●光栄 RPG
●12月8日 ●14,800円 ●FD、HD専用

Personal Computer
1995 DATA FILE

'95年度中に販売台数が500万台を超えると予想されるパソコン。その実状をデータで紹介。

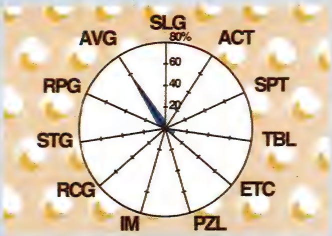
●1995 ソフトタイトル数

一般ソフト ………… **404本**

アダルトソフト …… **382本**

●1995 ソフトジャンル内訳





一般ではSLG、アダルトではAVGが強いという、ここ2～3年の傾向が一層はっきりと出ている。

●1995 代表的ハード価格※

PC-9821Cx3/S7M(新)
458,000円(定価) 342,600円(実売)
PC-9821Xa13/K12(新)
398,000円(定価) 296,000円(実売)
PC-9821V10/S7K(新)
375,000円(定価) 279,600円(実売)
PC-9821V7/C4K(新)
218,000円(定価) 163,300円(実売)
PC-9821Cx2/S17T(旧)
438,000円(定価) 264,600円(実売)
PC-9821Xa7/C4(旧)
268,000円(定価) 136,500円(実売)
PC-9801BX4/U2-P(旧)
98,000円(定価) 69,800円(実売)
FM-V DESKPOWER S(新 Win95版)
248,000円(定価) 207,600円(実売)

Win95インストールモデルの出現で型落ち製品が安くなるのは確実。Xaシリーズなどが狙い目だ。

●'96年予定タイトル数

………………………… **174本**

DOS用ゲームのWin95への移行が急激に進むのは確実だ。

※実売価格は、176ページの「電撃ハード実売価格表」のデータをもとにしています。

5万円からOK!?
低予算で始めるアダルトゲーム

本誌人気コーナー「アダルトXプレス」の世界は、実は意外と身近でお手軽なのだ。18歳になったばかりのあなたをお安くご招待！

安いマシンでエッチゲームを楽しもう

前ページのような記事を掲載すると、かならずアンケートはがきに見られるのが、「20万も30万も出せないよ」といった嘆きのお言葉だ。

ならば「5万から」ではいかがでしょうか……ということで後半のテーマは、「安いパソコンでエッチゲームを楽しむ」だ。現時点で市場にあふれかえるエッチゲームをプレイするには「何が必要か」「いくらかければ、どこまでやれるか」を明らかにしていきたい。その意味で、実はここで取り上げているのは、「98で遊ぶDOS用ゲームの基礎知識」でもある。

では、最初に右上のコラム「これがエッチゲーム用の最小構成だ」を見ること。'95年のエッチゲーム話題作の中で、これでプレイ不可能なのは『夢幻泡影』と『監禁（Windows版）』くらいだ。また、『禁忌～Taboo～』はHD専用だし、『同級生2』もディスク枚数の関係から、HDがあったほうがよい。



◀これが今回紹介している「DA／U2」。発売当時の標準価格は、なんと44万8千円！

このクラスのマシンでどんな表現ができるかというと、

- 640×400ドット・16色表示の、静止画やアニメーション
- 漢字やひらがなでの、最大40字×25行の文字表示
- 最大6音が同時に使える音楽演奏
- コンピュータ内蔵のブザーを使った発声（人間の声など。ただし音質は最低）

といったあたりになる。

色についてはもう少し説明がいる。16色といっても、「4096色の中から選んだ任意の16色」になっているのだ。さらに、表示が細かいので、「赤と黄色を交互に並べて、オレンジ色のように見せる」といった技法も使える。この結果、わずか16色で、アダルトXプレスのページに載せているような美麗CGが描けるのだ。

エッチゲームの優位性

このクラスの構成にはもちろん限界がある。だが、それは後で考えることにして、先に「エッチゲームの優位性」について考えてみることにしよう。

まずは「一般最新ゲームやWindowsベースのゲームは、DAクラスよりずっと高いCPU能力を必要とする。でも、そうそう高性能のニューマシンを買うだけの金は出せない」という問題。今はゲーム機並みの値段のDAも、'92年暮れには同じ中古で20万円以上はした。そんな価格のものをたかがゲームをするためだけに買うなど、確かにツライ話だ。98用DOS版のエッチゲームには、積極的に目指しているものではないが、そんな旧機種ユーザーの「救済」という役割も果たしているのだ。

お金の問題では「エッチゲームの方が、一般ゲームより安い」というのも重要。現在、エッチゲームの相場は7,800円前後であり、一般ゲームのほとんどが、9,800円～12,800円といった価格をつけているのに対して、少しは気軽に買える金額だ。

ゲームの内容については、「パソコンの一般ゲームは重厚長大路線の作品が多い」「予備知識を要求するものが多い」など、初心者が手を出しにくいソフトが多いということが言えるかもしれない。たとえば、「フライトシミュレーションでは、飛行機の機種や実際の兵器名などについてある程度知っていないと、スムーズなプレイが難しいことがある」などだ。短時間に、しかも「軽く」遊ぶのには、ゲームの敷居が低いエッチゲームが好まれているところがあるわけだ。もちろん、ここで言っている「軽さ」と

これがエッチゲーム用の最小構成だ

本誌「アダルトXプレス」で紹介するゲームを遊ぶには何がいるのか？　実写系CD-ROMまで含めるととたんに予算が急上昇するので、ここでは、「大多数のFD版ソフトが遊べる」という線で考えてみた。その結果として選んだのが「PC-9801DA／U2」という機種。スペックを紹介すると、CPUは20MHz動作の386で、RAMは1.6MB搭載、あと音楽演奏機能が標準で内蔵されている。これが、11月中旬現在、秋葉原の中古価格で2万円台前半と、新世代機よりも安い(笑)。一世代新しい「FS」という機種も、ほぼ性能は同じだ。

これにつなぐ「98専用ディスプレイ」の中古が1万円台半ば（ただし、Windowsには使えない）。そしてパソコンを使うのに必要なソフト「MS-DOS5.0A」が6000円台。これにマウスを加えて、消費税込みでトータル5万円を切るだろう。ただし、これではゲームを遊ぶときのフロッピーディスクの入れ替えが繁雑だし、音はやかましい、読み書きは遅いとちょっと辛い。もう2万～3万出して、300MBくらいの「ハードディスク（HD）」も買っておくのがお薦め。これならHD専用ソフトも遊べて快適だ。



◀この冬の新作『EVE』より。メーカーのシーズウェアは、緻密な話づくりと、SEXシーン描写の両面で評価が高い。

シンプルなAVGならどんなマシンでも大丈夫!!

ここで「シンプル」と言っているのは、派手なアニメ処理や音声メッセージなど、特別な演出技法を使ってないゲームのことだ。現在の18禁ゲームは、発売タイトルの過半数から3分の2がAVG、その大部分が上記の意味で「シンプル」な作品だ。これらはパソコンに対する負担が少なく、旧型化した機種でも十分に楽しめる。

最近の流行は、プレイヤーの選択でストーリーが分岐し、見られるお楽しみシーンも変わるタイプのゲーム。全シーン制覇に向けて何度もトライでき、「ゲームをしている」充実感を味わえる。この一方で、エッチな話を手軽に楽しめるゲームも多い。ゲーム開始から最後までひたすらにイタし続けているうちに話が終わってしまう、フォスターの『ここは楽園荘』などは、密度の濃さ(?)から人気が高い。このほか、ショートストーリーを何本か納めたオムニバス形式も多い。18禁AVGは、意外なほど多様なジャンルなのだ。



▶文中で触れた『遺作』。売り文句は「考えて解くゲーム」だ。困った時は先月号の攻略をどうぞ。

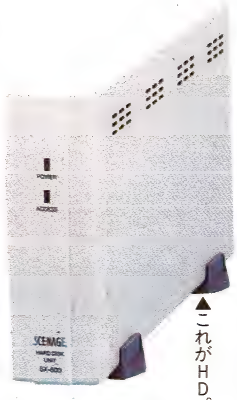


◀これも多分岐タイプの『学園ソドム』。「SM専業」を名乗るメーカー・PILの作品だ。

は「内容の軽薄さ」という意味ではないので、念のため。

そしてもちろん、エッチゲームは、健全な青年諸氏の有り余る煩悩と美的欲求を満たしてくれる(笑)。

98用のエッチゲームだけを最小の出費でプレイする、もしくはしてみたい人なら、128ページのコラムで紹介したような構成は、十分意味があるのだ。



◀これがHD。

アダルトソフト界に新風を吹き込んだ〝遊べる〟エッチゲーム

単にエッチなCGを見るだけのソフトではなく、そこに至る過程をきちんとゲームとして遊べるものにした作品として好評を得たナンパゲーム『同級生』の第2弾。このゲームは、高校生である主人公が、学校や街中で女の子と出会い、デートをしたりしながらしだいに仲良くなっていき、最後に彼女と、めくるめくエッチを楽しむ、というカタチで進行する。登場する美少女は、主人公と同居しているかわいい義理の妹、現役のアイドルである同級生、主人公の幼なじみ、学校の先生と、まさに百花繚乱。ただし、彼女たちを〝オトす〟のは簡単ではなく、かなりの努力が必要となるのだ。



同級生2

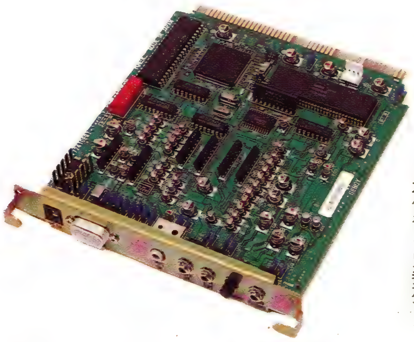
DATA●エルフ SLG
●発売中 ●9,800円 ●FD

HDだけは用意しておきたい

最小構成クラスからグレードアップすれば、当然、ゲームプレイは快適になる。ここでは、必要度の高い周辺機器を考えてみよう。まずは、囲みや冒頭でも少し触れたHD。これだけは、何をおいても購入すべきである。この事情は、PC-9801BX4などの、いわゆる98FELLOWを買った人でも変わらない。

HDは、「書き込みができる」「CD-ROMやフロッピーよりも読み書きがずっと速い」「大容量」という特徴を持つ、パソコン用の記憶装置だ。現在新品を買うと、300MBから1GB(1024MB)くらいの容量の外付けのものが、2万円台から7万円くらいで買えるはず。98BXなどだと、内蔵用で、もう少し安いものもある。ちなみにCD-ROM1枚を全部使う場合のデータ容量は600MB、フロッピー1枚は1.2MBといったところである。

フロッピー版のパソコンソフトは、HDに内容を移してしまい(この作業を「インストール」という)、HDの上で使うのが普通だ。現在、大作と言われるソフトだと、フロッピー枚数は10枚前後になるのが普通。これをFDのまま遊ぶと、入れ替え作業が大変なのだ。たとえばアニメ処理が魅力のAVGで、話が少し進むたびに、アニメパターン読み込みのために何十秒もフロッピーを読込むのでは、面倒でやっていられない。こういった事情から、スムーズなプレイを可能にするため「HD専用」として発売されているソフトも多い。



◀これが「86音源」。本体後ろに装着する。

音源は予算に応じて拡張しよう

ゲームの大切な要素として、BGMや効果音などの『音』というものがある。

DAの場合、26K音源ボードが装備されているので、たいていのソフトは大丈夫だ。現在の主力機種であるPC-9821Xシリーズや、廉価版機種のPC-9801BX4には、音楽演奏機能がないから、別売の音源ボードの搭載が不可欠。これらの機種に、DOS用のゲームで音楽を演奏させるためには、「PC-9801-86(通称「86音源」)」という音源ボードがおすすめ。価格は実売で2万円くらいだ。

86音源は、26K音源用に作られたソフトに完全対応し、さらに機能が拡張されている。26K音源は前に触れたように、モノラル6音の音楽が鳴らせる。これに対して、86音源は最大12音の音楽が演奏できる。しかも、うち6音は左右3音ずつのステレオだ。

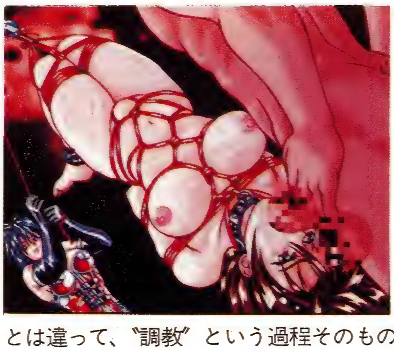
さらに、86音源には、人間の声などを、きれいな音質でデジタル録音・再生する「PCM音源」用のチップも載せられている。女の子のおしゃべりやあえぎ声など、声の演技があるようなゲームを遊ぶためには、DAでも86音源を載せておく必要がある。86音源に対応したゲームは全体の3～4割くらいあるが、現状では、CD-ROM版であることも多い(もっとも、CD-ROMソフトを使用したい場合は、CD-ROMドライブを増設する必要がある)。

音源については、127ページでも触れたMIDI対応音源を装備すれば、さらにクオリティの高い音楽が聞ける。ただし、DOSゲームで使う場合は、事実上ローランド社の製品を多く用いる必要があり、予算は5万円以上と考えた方がよい。また、PCM音源はこれと別に用意する必要がある。MIDI音源対応ゲームに取り組むメーカーは、ディスカバリーや戯画などがある。

禁断の世界へ……調教SLGの出現

父親の遺産を受け取るために〝奴隷調教師〟の適正テストを受けることになった主人公が、3人の女を〝牝奴隷〟に仕立てていくという、奴隷育成SLG。調教するのは、エッチ未経験の少女、気持ちいいこと大好きなノリの軽いギャル、気位が高く生意気な美女の3人。彼女たちを、奉仕や恥辱、快楽、アナル開発などの調教メニューを実行し、ときには優しく、ときには鬼のように厳しく、アメとムチを使い分けながら、立派な牝奴隷に育て上げるのだ。

この作品はそれまでのエッチゲームに多く見られた「エッチなCGを見るためにひたすらキーを押し続ける」といった作品とは違って、〝調教〟という過程そのものを楽しむというものだ。最近発売されるエッチゲームのタイプがどんどん多様化していることを示す代表的な作品といえるだろう。



◀現実にはほとんど不可能な行為だからこそ、過程が楽しめるともいえる。

SEEK～地下室の牝奴隷達～

DATA●PIL SLG
●発売中 ●7,500円 ●FD

最小構成の限界はどこ?

ここまでは、どの程度のスペックならエッチゲームを遊べるか、というお話だった。事実、流通している８割～９割のエッチゲームが、DA＋HDという構成で楽しめるというのは、現在のところウソではない。



▲CD-ROMドライブを使うソフトの多くは、256色環境やWindowsを要求し、「最小構成」では使えない。

ただ、現在では過半数のメーカーが、DA＋HDという構成を越えた、何かしらの付加価値に取り組んでいるといっていい。前述した、86音源やMIDIへの対応はその一例だ。このほか、Windows対応・256色版の発売（アリスソフト、イリュージョンなど。以下カッコ内はメーカー名)、486以上のCPUが望ましいような高度なアニメ処理（ソニア)、従来の自社作品キャラをフューチャーしたWindows用データ集の発売（エルフ、アイデス）などの動きがある。これらの動きのひとつひとつは、そんなに多数のメーカーが同調しているわけではない。でも、最小構成でエッチゲームを楽しむなら、これらのゲームは、あきらめるしかない。どうしてもプレイしたいなら、少なくとも、買う機種を前述の98FELLOWとか、スーパーで10万円を切って売られた初代CanBeなどのマシンを選ぶ必要がある。



▲ローランド製のMIDI音源ユニット「SC-88」。最大64声を同時発声可能で、パソコン用としては最高級の音源だ。ゲームで使うには特定の接続用ボードも必要になる。

エッチゲームとWin95

高性能のハードウェアへの対応は、より高いレベルの作品を表現しようという試みだ。

現在のところひとつひとつの少数派の小さい動きは、すべてWin95 の上でまとめることが可能なのだ。MIDI対応も多色化も、そして127ページで述べたプレイの手間の軽減も、すべてを備えたものとして、Win95版Hゲームは登場しうる。このため、今後は「98用と付加価値付きのWin95用がいっしょに売られる」「後からWin95用移植版が出る」といったケースが確実に増えていくはずだ。

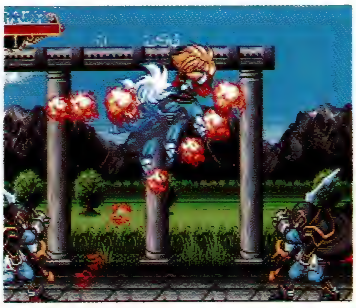
もちろん、エッチゲームには、能力の低い本体でも遊べるパソコンゲームという側面を持っている。だから'96年にあっという間に98用DOS版ソフトがなくなることはまず絶対にありえない。ただ、DAは98用DOSソフト以上のものは望み難い機種であるのは事実だ。だから、実際に買うなら、「期間は限定されているけど、エッチゲームは楽しめる特別なゲーム機」として、割り切って楽しんで欲しい。

DAなどでMS-DOSを使っている場合のもうひとつの問題は、Win95と違って自分で面倒を見なければいけない部分が大きいこと。ただ、これを積極的に捉えることも可能。パソコンの基本的なしくみは、Win95になると、逆に見えづらくなる（というか、見えなくても使えるのがWin95のメリットとされている)。これをきちんと学びながら、パソコンのエキスパートになるのには、DAあたりは絶好の機種。月謝3000円を１年半分先払いしたつもりでDAを買えば、あなたも今日から98パソコンスクールの生徒になれるわけだ。

エッチゲームを遊びながら、パソコンのソフトとハードの常識と情勢を身を持って知っていく。こんな意味でも、「DAでチープにエッチゲームを始める」という選択は、まんざら安易なだけの考えではないのである。

マシンの性能が引き出す エッチゲームの真の実力

戯画は98で格闘ゲーム『ヴァリアブル・ジオ』を発売、大ヒットさせたメーカーだ（パソコン版は18禁の過激な脱衣シーンがあった)。同社はDOSでの98用プログラム技術の枠を結集し、スクロールSTGやRPGまで作ってしまう。こんな作品の真価は、やはり486以上のCPUを搭載した、十分な性能のマシンで楽しみたい。



◀コンシューマを思わせるなリアルタイム進行型のRPG作品だ。

ブリガンティ

ACT

DATA●戯画
●発売中●8,800円●FD



▶Win95では、このキャラクターが動き出す可能性も!?

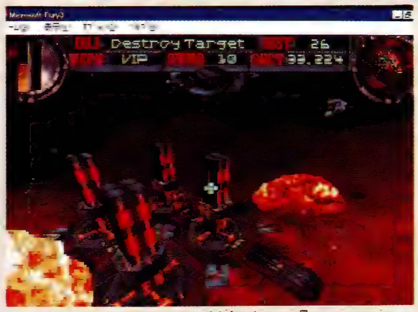
Windowsゲームを楽しむために こんなマシンをこう買え!

パソコンゲームがWin95化で進化をすることは明らかにしてきた。問題は、ゲーム機の数倍から数十倍に及ぶ、パソコンの価格だろう。では、どんなパソコンならWin95ゲームを楽しめるか？

ウォーSLGや育成SLG、それにアダルトといった「従来の国内人気ジャンルのパソコンゲームのWindows版」といったゲームなら、敷居はけっこう低い。手持ちの機種をアップグレードする場合も含め、100MHzのDX４かペンティアムODPが載っていて、RAMが16MBに増やせれば、とりあえずは十分だろう。このクラスのマシンなら、モニタ込みで10万円台前半のはずだ。

だが、3Dアクセラレータまで増設して、Windows95の可能性のすべてを追求したいなら話は別。十分な性能のマシンが必要になる。PCIバスは必須だし、CPUもペンティアム、しかもなるべく高速なものが欲しいところだ。逆にいえば、現在のペンティアム機は、周辺機器やメモリを拡張していけば、しばらくは一線級で使い続けられるだけの完成度を持っていると言えるわけで、予算さえ許せば、個人向け機種の中で最新・最速のモデルを買ってしまうことをお薦めしたい。さもなくば、最初から3D機能を標準搭載した機種の登場か普及を待ってから買ったほうが良いだろう。

ともかく大事なのは、何をしたいかしっかり決めること（「いろいろやりたいからセットになった一体型」というのも、それはそれでアリだ)。史上最大のパソコンフィーバーが日本を覆う今、クールに（＝冷静に、またカッコよく）Win95ゲームの大きなうねりにのって行こう！



▲マイクロソフトのWin95対応ゲーム『Fury３』。


恋は一瞬で燃えあがる
FAIRYTALE
●VHG機能
キャッチホン、留守電機能、短縮機能、電話帳……
などなど他にも便利な機能が盛りだくさん！
●パーティライン
女のコ3人との楽しいパーティトーク。ここで女のコをチェックして、気に入ったあの娘にアターック！
●オペレーター
Q2回線バーチャコールの回線管理をしているウィンディ。名前以外はすべてが謎の女のコ。
●会話
状況に応じた2〜3種類のコマンドを選択して、わがままで移り気な女のコを攻略しよう。
●Hシーン
女のコはやさしくやさしく口説いてね。そうすればきっと彼女の方から心と身体を開いてくれるはず。
★恋のダイアルシミュレーション★
キミの会話の進め方しだいで女のコは心をひらき大胆になってゆく。知恵と勇気と愛情で女のコたちのハートをつかまえてね。甘ずっぱいシナリオ・いけない火遊び・コミカルな展開・とろけるようなひとときなど、たくさんのシナリオとたくさんのイベント、そして、たくさんのエンディングを用意してキミのアクセスを待っている。
バーチャコール
Virtuacall 2
with SINGLE CD
18歳未満の方は購入できません。●通信販売のご案内●お近くのショップに当社のソフトが置いていない場合は通信販売をご利用ください。フェアリーテールは一日も早く商品がお手元に届くよう努力しております。
ご希望の方は、住所・氏名・年齢・電話番号・商品名・機種・メディアを必ず明記し、表示価格(税・送料込み)を現金書留にて下記住所までお申し込みください。
〒169 東京都新宿区高田馬場3-8-8 NIAビル4F ㈱アイデス 03-3362-8169
PC-98・HDD専用版 12月22日発売 価格8,800円
PC-98(CD-ROM)/FM-TOWNS(CD-ROM) '96年1月下旬発売予定

それでも王者はSFC。ぞくぞく登場する
超RPGたちの魅力分析

32ビットがなんだって言うんだ。ゲームマシンは、エンターテインメントのためにあるもの。スペック勝負ではなく、面白いゲームをどれだけ楽しめるかで価値が決まる。すでに1,570万台の普及台数を突破しているモンスターマシン・SFCは、ゲーム機の本質で32ビットマシンとの競争に勝利してきた。

1996年を展望したとき、同じ結果を予測するのは難しいかもしれない。だが、1995年の年末から、SFCには6タイトルの、魅力的な、しかもそれぞれ方向性の異なる〝超RPG〟が登場する。コンシューマー最大のマーケットを持つRPGに、個性の違う大作が6タイトル。これがSFCの実力なのだ。

さらにこのラインナップは、任天堂が〝究極〟と誇るNINTENDO64に受け継がれていく可能性も高い。だから今、この〝超RPG〟たちの魅力をしっかり見極めておきたい。SFCの実力を知るためにも、そしてNINTENDO64の可能性を探るためにも。

HEAT UP the GAME

SUPER FAMICOM



11·24初心会で見せつけたスーパーファミコンの底力！

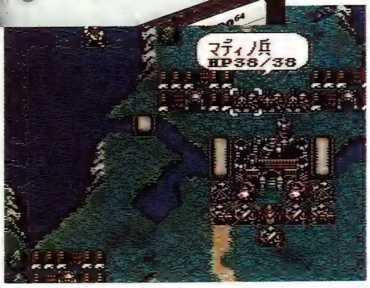
世間は新世代機である。確かに新世代機ならではのゲームが登場しているようだ。でも、ちょっと待ってほしい。ぼくらが日頃遊んでいるゲームは、本当に「新世代」のものなのか？

先日開催された初心会では、150本近くのソフトが出展された。ただの「発売予定」じゃなく、ちゃんと動いているソフトが150本。

そして今期、大物RPGがつぎつぎと発売される。ここで紹介する6本のRPGは、実はすべて違うジャンルのRPGなのだ。「多様化」は決して簡単に実現できることではなく、SFCだからこそのラインナップ。イメージだけの「次世代」と、SFCソフトの魅力の違い。これを今、しっかり見極めてほしい。



◀スペースワールド'95は、ワサの新世代機「ニンテンドー64」のお披露目も兼ねていた。



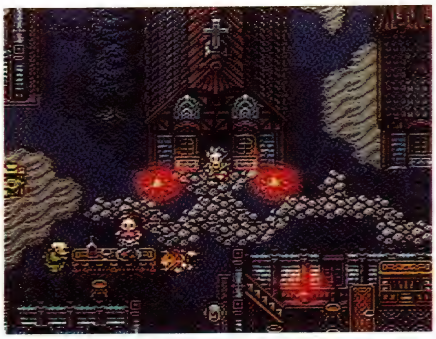
▶強力なタイトルを何本も集めて展示できるのもSFCだけ。

多様化した超RPGのキーワード

スーパーマリオRPG ➡**FAMOUS** プレイヤーの購買意欲に直結する「認知度」は超強力。	**ドラゴンクエストVI** ➡**CONSTACY** 「確実さ」＝安心してプレイでき、信頼感を与える。
風来のシレン ➡**AMAZING** プレイヤー自身が成長する「不思議な感覚」。	**天外魔境ZERO** ➡**TIME** 「時間」をイベントにもりこむことで親近感。
テイルズオブファンタジア ➡**CHARACTER** 有名作家の「キャラ」起用により感情移入を加速。	**ガンハザード** ➡**WORLD VIEW** 圧倒的な情報量を、「世界観」を同じくすることで継承。

CON-STASY 足かけ9年の揺るぎない信頼

Game Guide 『V』までに洗練されたシステムに加え、『III』でおなじみの転職、アニメーションをふんだんに取り入れた戦闘シーン、100以上も覚えられる「とくぎ」を追加。今回の冒険のカギとなる2つの大陸を行き来しながら、主人公は大きな渦に巻き込まれていく……。初回出荷数はなんと170万本。これもスゴイ。





◀今度のドラクエはよく動く。戦闘シーンにも新たな魅力がつまってる。



▶プレイヤーと等身大の少年が世界を救うという親しみやすい設定も人気の一因だろう。

カレーライスが嫌いだ、という人をほとんど聞かないのと同じくらい、『ドラクエ』が嫌いだという人は聞いたことがない。

「年末年始のビッグタイトルって何？」「ドラクエ」「なんだ、ドラクエか」……。『ドラゴンクエスト』というタイトルの前には、普段否定的な意味で用いられる「なんだ」という言葉すら、非常に肯定的なものに使われてしまう。

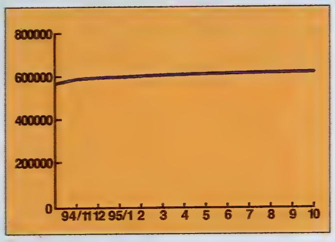
それほど、ドラクエは定着している。「安心してプレイできる」ことは、実はすごいことなのだ。『ドラクエ』制作スタッフが、ユーザーの気持ちを理解しているからこそ、「安心」できるゲームが生まれる。なんとなく気持ちいい『ドラクエ』の魅力は、P91からの特集でどうぞ。

ドラゴンクエストVI 幻の大地 RPG
DATA ●エニックス
●12月9日 ●11,400円 ●バックアップ

SUPER FAMICOM 1995 DATA FILE

8月からミリオンソフト攻勢を仕掛けたSFC。その1995年をデータで読む。集計期間は、1995年1～12月だ。

●1995ハード販売実績

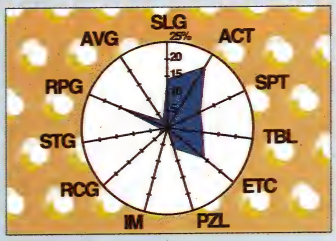


一見横這いに見えるが、今年だけでも100万台近くのSFCが売れている。その累計は、9月段階で1,570万台。どこから見てもモンスターマシンだ。

●1995ソフトタイトル数

367タイトル

●1995ソフトジャンル内訳



ACT、SPTといった定番はしっかり押さえてある。STG、AVGは、新世代機に持っていかれた感じ。しかし数、質ともにRPGはNo.1。

●参入サードパーティ数

176社

●定価／店頭価格

【定価】**25,000**円
【店頭価格】**13,330**円

一部のSFCソフトについてくるクーポン券を使えば、本体は4,000円引きに。実質1万円以下で買えるのだ。

●'96年予定ソフト数

98タイトル

新世代機が好調と言われていても、SFCにはこれだけの発売予定ソフトが眠っている。'96年以降にも、まだまだソフトの不安はなし。大作だって残されているのだ。

FAMOUS

史上最大のキャラクター+RPGの老舗が贈る真の3次元RPG

Game Guide またまたクッパにさらわれたピーチ姫を救うべく、マリオはクッパ城へ。しかし、クッパ城上空に突如出現した巨大な剣により、城はコナゴナ、クッパとの闘いも一時休戦へ。マリオとクッパは邪悪な概念の象徴「武器」をマリオワールドから追放する。クォータービュー視点のRPGと題されてはいるが、『スーパーマリオ』独特の操作感がそのまま生かされた新世代RPGだ。

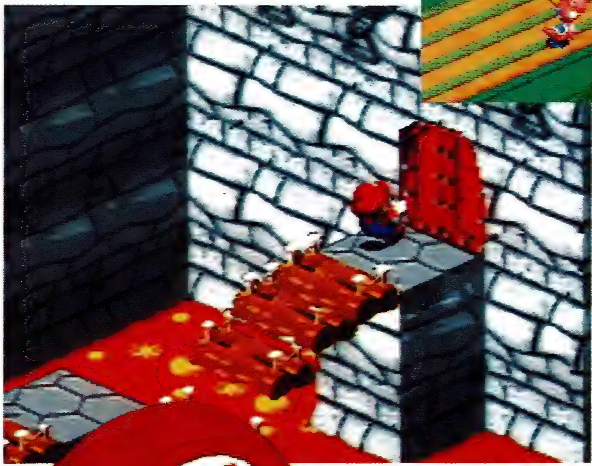
スーパーマリオを知っていますか、という全国リサーチをやったわけではないので声高には言えないが、おそらく日本人の3割ぐらいは「マリオ」を知っていると思う。さらに、ゲーム国民に限定すれば、マリオの認知度は100%に限りなく近いだろう。

ミリオン・セラーたる条件とは、認知度によるところが大きいことは『スーパードンキーコング』で証明済み。ここでいう認知度とは、キャラから操作性、わかりやすい内容まですべてを含む。『マリオRPG』はどうだろう。『スーパーマリオ』で獲得したキャラへの好感度、ゲームシステムへの習熟度がそのまま生かされている。そしてその好感度を信じても後悔しないクオリティの作品であることも事実だ。



▼制作はスクウェア。『マリオ』&『FF』の購買層をとらえれば、ヒットは確実。

▶300万という数字はスーファミにしか実現不可能。本体よりソフトが売れることはないのだから。





空間の広がりを感じるリアル3Dフィールド

単純にポリゴンを扱ったゲームよりも、はるかに座標軸を感じられる。見かけが3Dなだけのゲームと、中味が3Dなゲーム。どちらがいいとは断言できないが、ゲーム性では後者に軍配が上がるのは明らかである。





▲スーパーマリオの基本の大半が通用する。

スーパーマリオRPG

RPG

DATA ●任天堂
●'96年3月9日 ●9,800円 ●バックアップ

CHARACTER

藤島康介が描くファンタジーの魅力

Game Guide 平和な農村トーティスが謎の一味に襲われた。生き残った2人の少年は、一味の正体を追ううちに、時間をも超越する冒険へと巻き込まれていく。

キャラクター・デザインに「ああっ女神さまっ」などが代表作の藤島康介を起用したフィールド型RPG。

RPG本来の意味するところである、役割を演じる=主人公になりきるには、プレイヤーの感情移入は欠かせないものとなる。とりわけ、キャラクター物のRPGでは、人気作家を起用することで感情移入を促進できることだろう。

さらにこの『テイルズ〜』は、キャラクターだけに頼るだけにとどまらず、ゲーム本編もしっかりと作られている。つまり、キャラクターの持つ魅力をゲームの「つかみ」として活用しているのだ。



▲典型的なフィールド型RPGだが、藤島康介デザインのキャラクターが物語に没入させてくれる。



◀スーファミ初の48メガ。オープニングでは歌ってしまう。



▲必殺技、奥義、法術などの特技を使い、敵と闘っていく。

テイルズ オブ ファンタジア

RPG

DATA ●ナムコ
●12月15日 ●11,800円 ●バックアップ

WORLD-VIEW

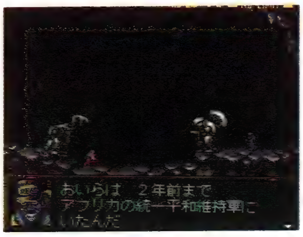
統一された世界観が物語に説得力を与える

Game Guide 『フロントミッション』からちょうど1年、前作の世界観をそのまま継承しつつ、異なるジャンルのRPGが登場する。
フィールド型RPGの戦闘、ダンジョンでの移動、宝物の取得といった一連の動作を自然に行うために、ムービングフェイズと呼ばれるアクション・シーンを導入。
また、イラストは天野喜孝、音楽には植松伸夫、光田康典と、話題性も十分。新しいRPGのスタイルを提案する意欲作だ。

統一された世界観はゲームに何を与えるのだろう。キャラクター・ゲームのところでも述べたが、プレイヤーにストーリーを理解してもらうまでには、ある程度プレイヤーを引き留めておく「何か」が必要だ。
シリーズ物にすることで、前作をプレイした人間の知識と信頼を生かすことができる。しかし『ガンハザード』には、単なるシリーズ作品とは一線を画した、挑戦が見られる。前作同様の魅力的な世界観を大切にしながらも、ACT要素を盛り込む。さらにヴァンツァー、武器の成長要素も細部まで設定されている。奥が深い。



▲アクションの導入で戦闘は緊迫感を増した。



◀ヴァンツァーから降りて闘うことも可能になった。

細部にこだわった設定が織りなす叙事詩


●主人公アルベルト
▲NORAD軍兵士。突然テロに巻き込まれる、義理堅い青年。
●ブレンダ
◀母艦に搭乗し、アルベルトに激を飛ばす女性情報官。少々気が強い。

フロントミッションシリーズ〜ガンハザード

RPG

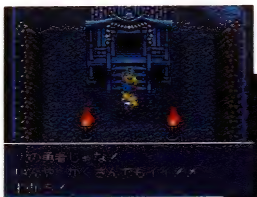
DATA ●スクウェア
●'96年2月23日 ●11,400円 ●バックアップ

TIME

ありそうでなかった現実との融合 PLGSがゲームに命を吹き込む

Game Guide 広井王子監修のもと、あの天外魔境がSFCに登場。外国人から見た日本をイメージした国、ジパングで展開される、大冒険活劇RPG。ストーリー的には番外編なので、カブキなどのレギュラーメンバーは脇役で登場する。また、ソフト内部に時計を持っていて、実際の時間と同じタイムスケールでゲームが進行するシステムを採用。

シナリオ本編には影響しない（と思われる）PLGSだが、非常に興味深いシステムになっている。
ペットを飼うという行動を例に取ってみよう。ゲーム内部では、現実の時間とともにペットが成長するということだけなのに、ペットの顔みたさに、SFCの電源を入れたくなってしまうのだ。
ゲームに生命を感じるという感覚は、いままでにない感覚なので、実際にプレイしてもらわないとわからないと思う。機会があれば、ぜひプレイしてみてほしい作品。


▲主人公ヒガンは炎の剣士。永遠の火の啓示を受け、ジパングを襲う地獄の軍団に立ち向かっていく。



▶祭りは定期的に開かれる。PLGSの採用により、人々の行動に説得力をもたせることができるようになった。

天外魔境ZERO

RPG

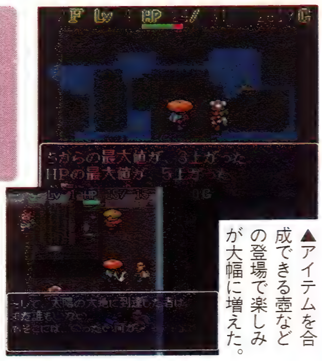
DATA ●ハドソン
●12月22日 ●9,980円 ●バックアップ

AMAZ-ING

創意工夫の楽しさを発見できるゲーム

Game Guide 『不思議のダンジョン』の続編。ダンジョンの構成が毎回変わり、何度プレイしても飽きがこない、RPGの異端児。

『トルネコ』では、プレイヤーのちょっとした工夫で冒険が楽になる部分がある。キャラクターがレベルアップするのではなく、プレイヤーがレベルアップしていたのだ。『シレン』はこの点を継承しておいて、アイテムなどが大幅に強化された。2000回は遊べるRPGになりそうだ。


▲アイテムを合成できる壺などの登場で楽しみが大幅に増えた。

不思議のダンジョン2 風来のシレン

RPG

DATA ●チュンソフト
●12月1日 ●11,800円 ●バックアップ

ソフト価格が下がる！ SFCがさらに身近に

ファミコンスペースワールドでの任天堂・山内社長講演によると、今後SFCソフトの値段はもっとリーズナブルになりそう。NINTENDO64ソフトが9,800円を基本価格帯とすることから、SFCソフトはその下の価格帯を基準にするという方針が語られたのだ。流通筋では、5〜6,000円ぐらいになるのでは、と予測されている。新次元のN64と、さらに身近になるSFC、'96年はこの2機種から目が離せなくなりそう。

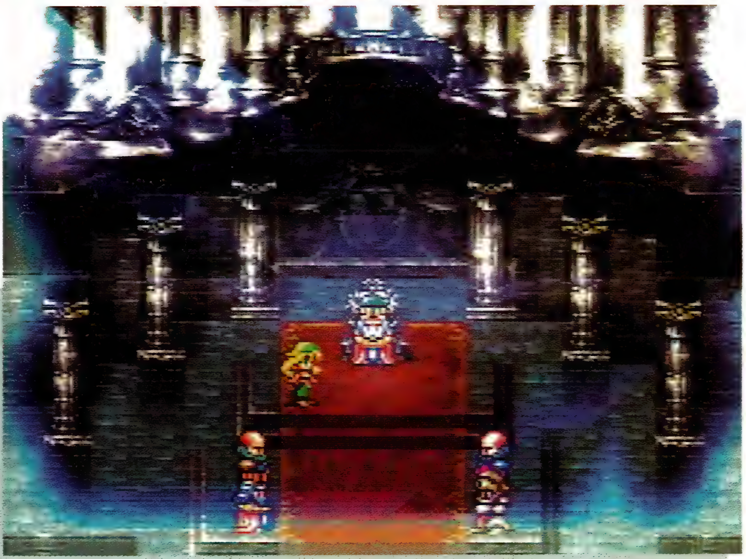
X-BANDモニター募集！
'96年4月から、SFCの通信対戦サービスがスタートする。カタパルト・エンターテイメントが発売する「X-BAND」を使って、『スーパーマリオカート』などのゲームが電話回線を通じて対戦できるようになるのだ。この発売に先駆け、5,000名をモニター募集。気になる人はカタパルト・エンターテイメント［問い合わせTEL：03-5573-4371］まで。

スクウェアがさらなる新作を投入！
SFCの不敗伝説はいつまで続くのか!?

『ロマサガ3』『ガンハザード』『スーパーマリオRPG』と、ビッグタイトルを発売し続けるスクウェアが、またまた新作、しかも、まったくの新シリーズを発表した。

スクウェアといえば、濃厚なシナリオ、劇的な音楽、超美麗グラフィックと、つけいるスキすら与えない完成度の高い作品性が魅力。

これだけの水準の作品を毎月リリースできるメーカーをもっていることも、スーパーファミコンの実力のひとつなのである。まだまだSFCが王者だ。



'96年の期待作、早くも登場！ スクウェアの超新作はSLG+育成+RPGだ！

SLG+育成+RPGと書いたが、正確には『フロントミッション』のようなシミュレーション・ロールプレイングに、スクウェアらしいファンタジー要素、そして育成シーンが絡むという新スタイル。

現段階では、育成に関しての詳細が明らかにされていないのだが、登場するキャラクターたちが別個にドラゴンを飼育することができ、目的別にドラゴンを飼育していくことで戦闘の幅が広がったり、イベントが発生したりするようだ。

戦闘部分はシミュレーション、育成はドラゴン関係。残るRPG部分だが、イベント・シーンが『ファイナルファンタジー』シリーズのように進行していくと思ってほしい。右上の写真をみると、街や城を移動するときのキャラサイズで、イベントが進行。『FF』で培われた演出がここに活きている。

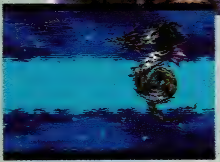
スクウェア純正スタッフが開発するファンタジー・シミュレーションRPGは、まさにスクウェア集大成作品として完成されようとしているのだ。

FANTASY

『バハムート』の世界では、各キャラが飼育する「ドラゴン」と、特定キャラが召換できる「神龍」の、2種類の龍が存在する。神龍については、舞台となるオレルス地方の人々でさえ、その存在を知らされていない。物語が進むうちにゲームの中で明らかにされるのだろうか？



▶伝説の神龍が眠る神殿。神龍自身が召換を許す者（ドラグナー）によって召換される。



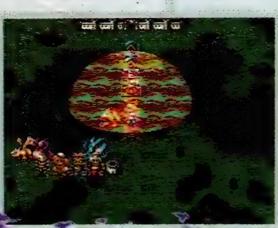
◀『FF』シリーズでおなじみの、氷の化身リヴァイアサンも登場。

DRAGON

目玉システムともいえるドラゴンの育成は、アイテムを食べさせることで行われる。薬草などはもちろん、剣や盾まで食べて進化・成長。プレイヤーが与えるアイテムしだいで、最強のドラゴンに進化したり、ワケのわからないドラゴンに成長してしまうのだ。育ったドラゴンは戦闘で活躍する。



▲栄養のバランスを考えてアイテムを食べさせよう。



◀うまく育てると、戦闘で役立つ。

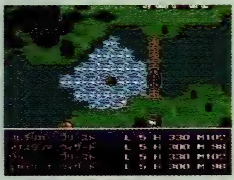
SIMULATION

物語と物語の間には、SLG部分が挿入される。育てたドラゴンはここで活用されるのだ。また、魔法により、地形に変化をもたらすことができる。川を凍らせ、敵陣に攻め込んだり、城壁を破壊して侵入するといったことも可能になるようだ。





▲▶ユニット同士の戦闘は、『FF』のようなサイドビューで行われる。



▶地形を変化させて有利に闘うこともできる。

CARACTOR

左端のビュウがプレイヤー・キャラ。ヒロイン・ヨヨとの関係は？



Bahamut Lagoon™
バハムートラグーン

人はいつも空にあこがれてきた。
そして空を裂くドラゴンを恐れ、あがめた。
「空」、そして「ドラゴン」……。
人の永遠の夢と希望をモチーフに、
スケールの大きい人間ドラマが交錯する。

バハムートラグーン

SLG

DATA ●スクウェア
●'96年2月9日 ●11,400円 ●バッテリーバックアップ



スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
ちょっと違うぞ、
こんどのプリメ。
あの「プリンセスメーカー」が
ついにオリジナルバージョン
「レジェンド・オブ・アナザー・ワールド」で
スーパーファミコンに登場。
あなたは、天から授かった10歳の少女を
どう育てていくのか…
18歳の誕生日をお楽しみに。
プリンセスメーカー
Legend of Another World
12/15発売 ¥9,980(税別)
初回限定 特製カードカレンダー入り
娘からのメッセージがはいっているよ
©AKAI. Company ©GAINAX Co.Ltd. ©TAKARA CO.,LTD.1995 イラスト：赤井孝美
タカラ
タカラの商品はおもちゃ券で。
価格はすべて標準小売価格です。青戸本店／〒125 東京都葛飾区青戸4-19-6
TAKARA

次のジャンルを模索する

AM業界の新戦略

「レジャー白書 '95」によると、'94年のゲームセンターの市場規模は前年と比べて−15%という大幅なマイナス成長を記録したという。さらには '95年も苦戦するだろうという、AM業界にとってかなり厳しい予測をも立てられていた。

だがその一方で、同白書には参加人口自体は増加しているというデータと、それが『バーチャファイター』など新時代の人気ビデオゲームによるものだという分析もなされている。つまり現在のAM業界は、ビデオゲームがその市場を支えているといっても過言ではないのだ。そして '96年以降も、そのような傾向は続いていくと考えられる。

AM業界を活性化させていくためには、今まで以上に質の高いビデオゲームが求められることになるだろう。そのためには目的を持ち、新しい戦略を打ち立てていくことが必要不可欠だ。はたして '96年のAM業界は、どのような戦略をとっていくのだろうか？

ARCADE

HEAT UP the GAME



電撃王が予測する'96 AM戦略3つのキーワード

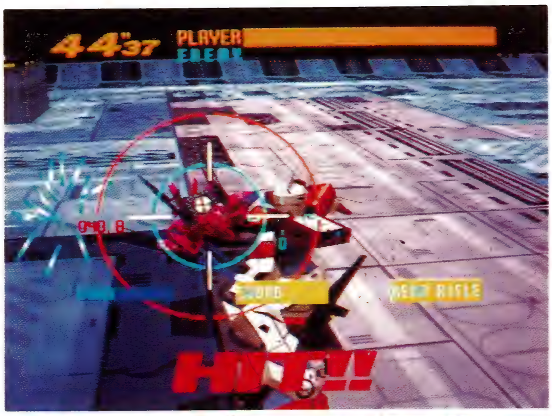
'95年のアーケードゲーム事情の分析。そして大手AMメーカー5社に聴いた'96年の展望。これらをもとに、電撃王が考える、新しいヒットタイトルを生み出すための「'96年AM業界の戦略」を3つのキーワードでご紹介しよう。'96年のAM業界の動きを完全予測するぞ!!

1 "3D"標準化 +αのアイデアが勝負のカギ

'95年、アーケードゲームの主流は『バーチャファイター2』や『鉄拳2』などの3Dゲームだった。CGのレベルが格段に上がり、なおかつ3Dの特性を活かしたシステムが構築された点がユーザーの心を捉えたのだろう。その一方で'95年後半からは、3Dゲームに〝新しいアイデア〟を加えた物で勝負しようという動きが見えはじめている。たとえば、ナムコの『アルペンレーサー』などはその代表だ。ステップに両足を乗せてのプレイは、実際のスキーに近い抜群の臨場感を生み出すことに成功している。これまでならばアミューズメントパークにしか設置されなかったような高度なシステムを持つゲームが、街のゲームセンターでプレイできるようになったことは驚くべきことでもあった。

この年末に各メーカーから登場する新作も、新しいアイデアに挑戦する意欲作がぞろいだ。『バーチャロン』、『ファイティングバイパーズ』、『ソウルエッジ』といったタイトルを見てもらえば一目瞭然だろう。

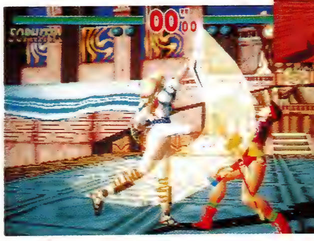
'96年は〝3D〟が標準と化し、もはやその肩書きだけでは通用しなくなってしまうだろう。CGのグレードアップももちろんだが、ユーザーに新しい楽しみ方を提示したり、今まで以上のリアリズムを体感させてくれるような〝+α〟のアイデアが必要なのだ。



◀『バーチャロン』はファン待望のロボット対戦もの。



▲新たなる提案、『ファイティングバイパーズ』。



◀武器を使った攻防が新しい『ソウルエッジ』。

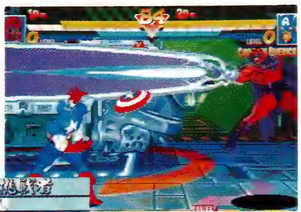


▶新しい操作感が秀逸な『アルペンレーサー』。

2 2Dゲームは、どこまでキャラクター性を極めるか？

'95年にヒットしたのは、必ずしも3Dのゲームばかりではない。『ヴァンパイア ハンター』や『ストリートファイターZERO』『キングオブファイターズ'95』といった2Dの格闘ゲームも大健闘した。

これらの人気2Dゲームすべてに共通しているのは、そのキャラクター性の強さだ。ゲームのシステムやグラフィック面が、ある程度完成してしまったこれらの2Dゲームでは、いかに新しい要素を取り入れるかよりむしろ、いかにキャラクターの魅力を前面に押し出すかが、ヒット作を生む要因になってきている。'96年も、この傾向は間違いなく継承されるだろう。'96年の2Dゲームは、そのキャラクター性をどこまで極めるかが重要なポイントだ。



▲カプコンから登場した『マーブル・スーパーヒーローズ』。アメコミの人気キャラが大活躍する。



◀リムルルなど、新キャラの登場で話題を呼んでいる『サムライ・スピリッツ 斬九郎無双剣』。

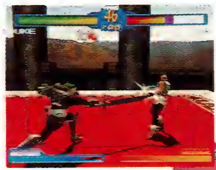
3 さらに深まるコンシューマとの関係

「アーケードとコンシューマとの関係は、劇場映画とセルビデオの関係のようなもの」(セガAM2研・黒川氏)という言葉に象徴されるように、その関係はきわめて密接なものだ。新世代機の登場によって、業務用ハードと家庭用ハードの性能差が埋まり、移植のクオリティが上がったことで、その傾向はさらに顕著になってきている。

アーケードのヒットタイトルがコンシューマに移植されてヒットするというのは、いまに始まったことではないが、『鉄拳2』『闘神伝2』のように、コンシューマー機への移植を前提に、ゲームセンターでユーザーにアピールするという新しい流れも定着しつつある。

もちろん、今回コメントを頂いたすべてのメーカーでも、このような動きは今後ますます盛んになると予測していた。

'96年のアーケードゲームは、コンシューマ機との関係が、さらに重要になってくるのだ。



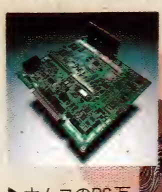
◀『闘神伝2』は、PS版とアーケード版がほぼ同時に登場。



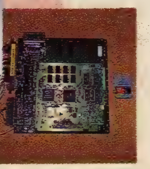
▶SYSTEM11を使用した『鉄拳2』。3月にはPS版発売予定。

ST-V、SYSTEM11 新世代機互換基板が大活躍しそう

ご存じセガのST-VとナムコのSYSTEM11。それぞれサターン、PSと互換性がある業務用基板だ。これらの基板上で動いているゲームは、今までに比べて格段に移植しやすくなっている。'96年、コンシューマへの移植を前提としたゲームが増えれば、これらの基板はさらに大活躍することになるはずだ。



◀セガのサターン互換基板ST-V。



▶ナムコのPS互換基板SYSTEM11。

扉写真撮影協力：TiLT神保町店

SEGA

常にゲーム業界をリードし続けてきたセガ。
'96も貪欲に究極の３Ｄゲームを追求し、
新要素を盛り込んだ新作が続々と登場する！

発売後１年以上経った今もなお、第一線で稼働し続けている、ゲーム史に残る名作３Ｄ格闘『バーチャファイター２』。しかしそれだけでは、セガは満足しない。'96年も、さらなる進化に向けて貪欲に３Ｄゲームを追求していくだろう。'95年末のタイトルも、そんな意気込みが感じ取れるものばかりだ。たとえば、『バーチャファイター』とは別の視点から３Ｄ格闘をとらえた『ファイティングバイパーズ』。ロボットどうしの戦いをゲーム化した『バーチャロン』もある。こちらは２本のスティックでロボットを操り、対戦するという、ロボットアニメ世代にはこたえられないタイトル。ほかにも、３Ｄのリアルな映像に可動筐体を組み合わせることで、実際のレースさながらの臨場感を得られる『セガ・マンクスT.T.』など、セガの開拓精神はとどまるところを知らない。'96年のセガは、我々にいったいどんな新しいゲームを見せてくれるのだろうか？



セガ・エンタープライゼズ
AM２研
パブリシティセクション
マネージャー
黒川文雄氏

ブランドイメージを守ることも大切。しかし、それにこだわらず常に新しいことに挑戦し続け、AM業界を活性化していきたい。

'95年は３D-CG（ポリゴン）が、世の中に受け入れられた年でした。そして'96年以降も３Ｄは欠かせないでしょう。今まで以上にスタンダードな流れになり、もっといろいろなところに使われることになるでしょうね。もちろん、何が何でも３Ｄにするのは問題あると思いますけれど（笑）。

最新作『ファイティングバイパーズ』では、AM２研が持っている３Ｄ格闘のエッセンスを大いに発揮できたと思っています。「３Ｄ格闘の新しい提案」と考えてもらって結構です。『バーチャファイター』というブランドではできなかったこともいろいろとあるのですが、それを出すことができたと思います。破壊の感覚、格闘の感覚、ゲームの中でのリアルファイトという部分ですね。キャラ的にもポップに仕上がっていますし。３Ｄ格闘というジャンルに対する『VF』とは別の結論が、この『ファイティングバイパーズ』なんです。

今、業界全体の停滞を感じています。もっと活性化できると思うんですよ。現在盛り上がっている３Ｄ格闘も、いつか飽きられる日が来ると思うんです。「終わってみたら何も残らなかった」では困るんです。

今は「いいものを作って当たり前」の時代です。それだけに今後は、いかにうまくデコレートしていくかが重要になってくるでしょう。「インカムが高ければいい」というものではないんです。よりよく見せることを考えていかないと文化にはなり得ない。映画は100年かかって文化になり得ましたが、ゲームはまだ20年。これからですよ。

そういう意味で今、セガのAM開発部隊は盛り上がっていますね。AM２研だけでなく、AM３研の『バーチャロン』や『マンクスT.T.』など、セガ全体が新しいことをやろうという意気込みでいっぱいです。AM２研でも、『バーチャコップ２』や『バーチャストライカー』のように、意外に思われるような作品もどんどん作りますよ。'96年のはじめには、次のタイトルを発表できると思いますので、楽しみにしていてください。とにかく、『VF』シリーズで終わるわけにはいきませんから（笑）。

格闘モノとはひと味違う ハイスピードな３Ｄ対戦アクション

かつて『バーチャファイター』で、ポリゴン３Ｄゲームの新たな道を拓いたセガから、またしてもやってくれたという感じの意欲作。２本のレバーでV.R（バーチャロイド）と呼ばれる人型メカを操って戦う、まさにロボットアニメの感覚をそのまま再現した対戦ACTだ。対戦格闘ゲームでは、技を出すテクニックが重要だが、『バーチャロン』の戦闘では、V.Rの性能を活かして戦う戦略が勝敗を決める。スピード感あふれる頭脳戦が展開される、これまでの対戦格闘とは根本的に〝違う〟ゲームなのである。

V.Rのデザインをアニメの人気メカデザイナー、カトキハジメ氏が担当していることも話題のひとつ。プレイヤーが選択できるV.Rは８機あり、それぞれ個性的な武装を持っているので、性能よりもかっこよさなど、思い切り趣味に走って機体を選択するのも、このゲームを楽しむ方法だろう。

２本のレバーによる操作はこれまでにもあったが、V.R独特の機動として、ジャンプとダッシュがある。特にダッシュは、とっさの回避に有効だし、ダッシュ中は武器が連射できるといった利点もあるが、停止後にスキができるので、ダッシュをいつ使うか、また相手のスキをどう狙うかといったあたりは、戦いの重要ポイントになる。

とにかく、この年末のアーケードにおける大きな話題となりそうなこのゲーム、すでにサターンへの移植も発表されており、２本のデジタルスティックを使う操作系や、２画面での対戦プレイにどう対応するかが気になるところだ。



▲各機体は、それぞれ３種類の武器を持っている。



◀趣味に走るといえば、この戦闘妖精フェイエン。



◀勝利ポーズにも、V.Rの個性がよく出ている。



▶攻撃時も守備時も、ダッシュの使い方が超重要だ。よく考えて使う必要がある。



▶ステージもさまざまな戦場や地形が用意されている。



◀V.Rライデンのビームは、全機体の中でも最強クラスの威力を持つ。

▼至近距離での攻撃は、自動的に格闘戦用の武器が使用されるようになっている。



電脳戦機バーチャロン ACT

DATA●発売元：セガ
●登場時期：'96年１月予定

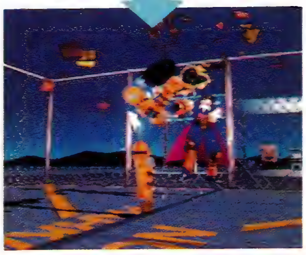
『VF』とはまったく異なる3D格闘が満を持して登場!!

レバーとパンチ、キック、ガードの3ボタンでキャラを操作していくところは『バーチャファイター』そっくり。とはいえ、ゲーム性は『バーチャファイター』とはかなり異なる。それは、フィールドが金網などに囲まれている、各キャラがアーマーを身につけている、空中で受け身が取れる、ガード状態からの反撃（ガード＆アタック）が全キャラに用意されている、といったことからもわかってもらえるだろう。この中でも特に注目してもらいたいのがアーマーの存在。ダメージをある程度受けるとアーマーが壊れてしまい、その部分の防御力が低下してしまうのだ！　しかも、その際には試合中にも関わらず何度もリプレイが表示される。つまり、相手のアーマーを壊す時はとっても気持ちいいけれど、逆に自分がやられるとすごく悔しいってわけ。ゲーム的に見れば奥が深く、演出的に見れば派手で爽快という、一見矛盾するようなシステムをさりげなく取り入れている。

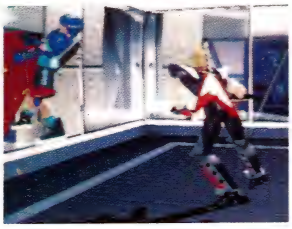


◀ガード＆アタックを出す時には光が集まる演出も！





◀アーマーが吹っ飛ぶところ。演出もカッコイイぞ！



▼敵を壁に叩きつけることもできる。跳ね返ったところに追い打ちだ！



▲選べるキャラは全部で8人。個性豊かなメンバーが揃っているので誰を使うか迷いそう。



▲飛ばされても受け身を取ることが可能。滞空時間が長くなるため、追い打ちされやすくなるけど。

ファイティングバイパーズ

ACT

DATA●発売元：セガ
●登場時期：稼働中

本物そっくりのレースが楽しめる本格派の体感バイクゲームだ!

イギリスとアイルランドの間に浮かぶマン島で、88年も続いている由緒正しきバイクレース、マン島TTレース。『マンクスT.T.』は、このレースを題材にした体感ゲームだ。

コースは2種類あって、実際のTTレースのコースをアレンジした「TTコース」と、海岸沿いの美しい街道を走る「シーサイドコース」から選ぶことができる。この「シーサイドコース」は実際のレースとは関係ないゲームオリジナルのコースだが、美しい風景と低めの難易度のおかげで誰にでも楽しめるようになっているのだ。まずはこのコースでゲームの感覚を養い、その後で「T.T.コース」にチャレンジするといいだろう。

エンジン音は実際のワークスマシンから録音したものだし、その音による振動も本物のマシンそっくり。それだけに、マシンにまたがり両足をステップに乗せたらすぐに、レーシングドライバーの気持ちになれること請け合いだ！



◀最大8人まで同時プレイが可能なのだ。



◀筐体の動きのリアルさは、実際にプレイしないとわからないぞ。



▶ATと6速マニュアルが用意されている。

マンクスT.T.

RCG

DATA●発売元：セガ
●登場時期：12月予定

『バーチャファイター3』の登場は？

'96年、最も気になるタイトルと言えば「VF3」だが……。「もちろん開発していますよ(笑)。今まで以上によりリアルなものをお見せできると思います。現段階で決定しているのは、新キャラとして、太った男性キャラと日本人の女性キャラが加わることですね。どちらもまだ詳細までは決定していないんですが。ゲーム自体はまだ基礎研究の段階で、いろいろなことを試しているところです。このシリーズは特に、新しいフィーチャー、新しいテクノロジーを入れることを忘れてはいけないと思うんです。納得できるレベルに仕上がらない限り出すことはありませんから、登場はまだ先になるかもしれません。'96年中には出せるとは思いますけどね」（AM2研・黒川氏）

12キャラが登場する『3』を、楽しみに待とう！







▶「バーチャファイター」はシリーズを追うごとに、見た目も大きく変わっている。黒川氏は「『3』のグラフィックは、CGポートレートのクォリティを目標にしています。実現できるとは限りませんが……(笑)」という注目すべき発言もしているのだ。期待しちゃうね！

NAMCO

アーケードとコンシューマの距離を縮める SYSTEM11などハード面でも注目された ナムコ。はたして'96年はどう出る？

'95年のナムコはSYSTEM11を抜きに語れないだろう。PSと互換性のあるこの基板のおかげで、アーケードで人気を博した3D格闘『鉄拳』が、信じられないほどの高クオリティでコンシューマ化されたからだ（PS版で『鉄拳』の魅力を知ったユーザーがアーケードに流れていくという、従来とは逆の動きすら存在した）。アーケードとコンシューマの融合は今後もより進んでいくだろう。その一方で『サイバーサイクルズ』や『レイブレーサー』、『アルペンレーサー』といった大型筐体物も好調だ。'96年もナムコの動きから目が離せない！



ナムコ
販売企画部　販売企画課
御所脇 裕氏

3Dを軸に、コンシューマを意識したビデオゲームと、ハードの限界に挑戦する大型筐体ゲーム。2つの路線で'96をナムコイヤーに。

おかげさまで'95年は『レイブレーサー』『アルペンレーサー』『鉄拳2』と大ヒットさせることができました。ナムコの力を十分にアピールできたと思います。'96年は業界全体の流れとして、ますます3D化が進むでしょうね。それから今後さらに、メーカー間の技術格差が拡がっていくでしょう。3Dと2Dでは、それぞれに違った良さがありますが、ナムコはもちろん、これからも3D路線を進んでいきます。技術的な蓄積も十分にありますし、自信は有りますよ。

大枠の構想としては、PSへの移植を視野に入れたビデオゲームは「SYSTEM11」基板で、「SYSTEM11」では表現しきれない大型筐体物などは、「SYSTEMスーパー22」基板を使用して、という2本柱で展開していくことになります。もし「SYSTEMスーパー22」でも表現しきれなくなったらですか？　そうなったら、さらに新しい基板を用意しないといけませんね（笑）。

一方で、『ナムコクラシックコレクションVol.1』のような作品も、ユーザーの支持を受けられれば、今後もシリーズ化したいと考えています。過去の資産を活かし、複数のゲームをパッケージすることで安く供給できるわけですから、ゲームセンターサイドから見ても魅力的なのではないでしょうか。

今後の予定としては'95年内に『ソウルエッジ』と『ダートダッシュ』を、'96年始めにガンシューティングゲーム『タイムクライシス』をリリースする予定です。それから先の新作は、'96年2月のAOUショーで発表できると思います。楽しみにしていて下さい。

『鉄拳』シリーズとは異なる新しい3D格闘だ！

日本刀やショートソード、カタールなどの武器を持ったキャラたちが戦うナムコの最新3D格闘がこの『ソウルエッジ』だ。みんな武器を持っているだけに、鍔迫り合いやそこからの攻防（相手の武器をはじき飛ばすことも可能）が熱い！　画面の手前や奥にスウェーして相手の攻撃を避けたり、さらにその体勢から斬りかかるなんてことも、3Dだけに違和感なく再現されるぞ。また、このゲームは光の演出も凝っている。陽光を浴びて戦うだけではなく、「かがり火に照らしだされつつ夜に戦う」なんていうシチュエーションも存在しているのだ。

今回、新たに明らかになったのが独特のボタン設定。レバーと4つのボタンで操作するのだが、各ボタンが横斬り、縦斬り、キック、ガードに対応している。武器による攻撃が斬る方向で分けられていたり、ガードボタンが用意されていたりするため、『鉄拳』と同じSYSTEM11上で動いているとはいえ、プレイ感覚はかなり異なっているのだ。



◀相手の攻撃をスウェーでかわし、反撃するのだ！



◀至近距離での戦いは武器の使い方がモノをいいそう。



▲光の処理に気を遣ったというグラフィックが美しい。軌跡を描くこの攻撃は彼の必殺技!?



▶鍔迫り合い。相手の体勢を崩したいところだが……。

ソウルエッジ

DATA●発売元：ナムコ
●登場時期：冬予定

ACT

3D処理と新型可動筐体の相乗効果で臨場感アップ！

岩山や雪原、市街地といった全5コースを、ゴール目指して走っていくオフロードレーシングゲームだ。雪原ではデコボコな斜面を車体のバランスに気をつけつつ走らなくてはならないし、岩山では落石やコースからの逸脱（＝崖からの転落）といった障害も待ち構えている。グラフィックはすべて3Dで処理されているし、筐体もエアスプリングを利用した新型の可動筐体なので、様々な状況が臨場感たっぷりに再現されるのがうれしいところ。

車は性能の異なるスポーツカー、ピックアップ、バギーの3タイプが用意されている。ただし、どの車も障害物に衝突するとボンネットが取れたりするため、なによりも正確なコース取りが大切になってくるのだ。公道やサーキットでは味わえないハードなレースを楽しもう！



▲落石などのアクシデントにも要注意！



◀こんな体勢になっても上手にコントロールしよう。



◀これが筐体。このほかにSDタイプもあるのだ。

ダートダッシュ

DATA●発売元：ナムコ
●登場時期：12月予定

RCG

CAPCOM

優れたゲーム性とキャラクターの魅力を極限まで追求していく……'96年のカプコン

2Dゲームに圧倒的ノウハウを持ちながら『闘神伝2』で3Dゲームもリリースするカプコンだが……。「3Dにしろ2Dにしろ、ゲーム性はもちろん、キャラクターの展開も重要」(カプコン) というように、'96年は、ゲーム性とキャラクター性、2つのポイントを同時に追求していくことになりそうだ。

人気3D格闘がカプコンブランドで登場！

PSオリジナルの3D格闘『闘神伝』の続編が、カプコンからアーケード作品として登場する。エイジやエリスといった前作のキャラはもちろん、トレーシーら新キャラも参戦する。コンシューマの続編がアーケードで出るという点でも興味深い。



◀オーバードライブゲージ等の新システムも搭載。



▼女刑事トレーシー、鎌使いのカオスなど新キャラも魅力的。

闘神伝2

ACT

DATA●発売元：カプコン
●登場時期：12月予定

あの『ときメモ』がついにアーケードへ進出！

『ぱずるだま』の最新作が登場。ただし、AMショーで発表された『進め！　対戦ぱずるだま』とは別モノで、『ときめきメモリアル』の女の子たちが登場するのだ。コンシューマーからアーケードへ、人気ゲームのキャラクターを"逆輸入"する新しい流れを作りそうだ。



▲ボタンが2つになり、右回転と左回転を使い分けられるようになった。

ときめきメモリアル対戦ぱずるだま

PZL

DATA●発売元：コナミ
●登場時期：12月予定

KONAMI

'95年はエレメカや大型機で話題になったコナミ。'96年はビデオゲームで勝負をかける！

「東京は六本木に、ビデオ・アーケード機専門の開発精鋭部隊の部門を設置し、日本はもとより全世界に攻勢をかけます。'96年はビデオゲームの王者コナミが復権します。質・量ともにユーザーに十分満足していただける結果となるはずです」(開発本部長・永田氏) という'96年のコナミには、大注目したほうがいいぞ!!

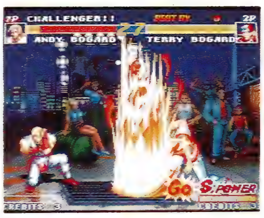
SNK

アーケードと密接に結びついているNEO・GEO。'96年はCDオリジナル作品も登場！

'96年も"MVS→NEO・GEO→NEO・GEO-CD" という基本的な流れは変わらないが、一方で「春にはNEO・GEO初のRRGも発売予定ですし、CDオリジナルのタイトルも増えるかも？」(宣伝課・中村氏) というコメントも。いずれにせよ、人気キャラクターたちが大活躍することは間違いなさそう。

おなじみのキャラが登場！シリーズ第5弾！

待望の『餓狼』シリーズ最新作が登場する。『3』で採用されたコンビネーションアタックやオーバースウェー、潜在能力といった各種システムは健在。もちろん超必殺技も使える。ほかにも空中でガードすることできるようになったり、リングアウトの概念が導入されるなど、システムはさらに進化しているのだ！



▶体力ゲージが黄色と赤の2段階になった。



◀今回の登場キャラはこいつらだ！

リアルバウト餓狼伝説

ACT

DATA●発売元：SNK●発売日：未定(アーケード版)／'96年1月13日(NEO・GEO版)／'96年2月(NEO・GEO-CD版)

ARCADE

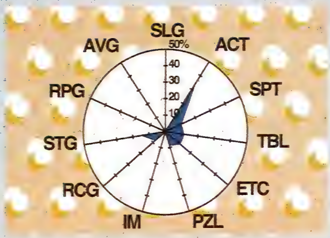
1995 DATA FILE

'95年アーケードゲームのタイトルの中からビデオゲームのみ（大型筐体ものを含む）をピックアップしたデータだ。

●1995　タイトル数

97タイトル

●1995　ジャンル内訳



ずば抜けて高いACT以外は、SPT・TBL・PZL・STGなど、ほぼまんべんないジャンル傾向。ACTでは、そのほとんどを対戦格闘ゲームが占めている。この人気は、'96年も続くのだろうか？

NEO・GEO

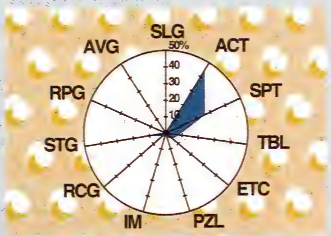
1995 DATA FILE

アーケードとの密接な関係では、依然として大注目のNEO・GEO。ここでは、NEO・GEO-CDのデータを紹介しよう。

●1995ソフトタイトル数

38本

●1995ソフトジャンル内訳



ほぼ半数近くをACTゲームが占めている。'96年からは、NEO・GEO-CDオリジナルのRPGなど、ゲームジャンルの幅にも拡がりがでそうな気配だ。

●定価／店頭価格

【定価】**49,800円**

【店頭価格】**28,000円**

平均的な店頭価格は、定価の6割程度。比較的買い易い値段で落ち着いている。

HEAT UP the GAME

電撃予想1996

NINTENDO64の登場で混戦深まるコンシューマ陣営に"Windows95"が立ちはだかる!

ここまでの記事を読んでくれた人は、各ゲームメーカーがこれから始まる1996年に向かって、それぞれどのような戦略を持っているのかを、理解してくれたことと思う。それではいったい最終的にどのゲーム機が、激しい競争を勝ち抜いて次のスタンダード機の座を獲得することができるのだろうか？　今ここに、『電撃王』が1996年のゲーム業界を大胆に予測する！















▶天下を三分する新世代機

ゲーム業界最大の注目を集めていたNINTENDO64の発売日が、ついに1996年４月21日と発表された。だが、発表当日の初心会会場でプレイできたN64用ソフトは、『スーパーマリオ64（仮）』など、わずかに２本。確かにその２本の内容には、ファンの期待を裏切らないだけの手応えが感じられたが、それにしても十分な数のソフトが本体登場後すぐに発売できるかどうかは、不安が残る。もしもソフトタイトル数が不足するという事態を迎えれば、それは結果的にハードそのものの販売戦略にも大きな影響を与えることになるだろう。

一方で、１年以上先行しているセガサターンとプレイステーションは、すでにゲーム市場において無視できないだけのシェアを確保している。しかも、SSの大作ソフト攻勢やPSのオープン価格化など、N64の登場を前に両陣営とも、既にいくつかの対抗策を講じてきている。これらを考え合わせると、少なくとも1996年のあいだはPS、SS、N64の３機種で、激しい勢力争いが続くことは確実だ。

その上、1996年の時点では、SFCの勢いも急激には衰えそうにない。NINTENDO64の当面の競争相手がSFCとなる可能性も、十分にあるのだ。また、もうひとつの64ビットマシンである〝M２〟も徐々に明確になりつつある。もっとも、M２が登場するのは早くても'96年の後半と言われているだけに、実際にM２の影響が現れるのは、おそらく'97年となるだろう。

さらに、問題はコンシューマ機だけではない。1996年のゲーム業界には〝Windows95〟という、新たな勢力も出現してきているのだ。

▶巨大なライバル"Win95"

発売日当日の熱狂的な様子を見ても、1996年にはパソコン業界の大半が、〝Windows95〟という巨大な流れの中にまとまっていくのは間違いない。Win95は、これまでのパソコンの弱点だった操作の複雑さや機種間の違いなどの問題を解消し、パソコンに不慣れな初心者でも気軽に使用できるという利点を持っている。

加えてWin95には、『バーチャファイターRemix』『鉄拳』といった、各コンシューマ機を代表するゲームソフトもどんどん登場してきている。新世代機にとっての最大のライバルが、競合する他機種ではなく〝Windows95〟である可能性は、決して少なくない。

おそらく1996年のゲーム業界は、SS、PS、N64という３機種の勢力争いに、Windows95までが加わった一大混戦状態となるだろう。

▶混戦状態を勝ち抜くのは？

N64の『スーパーマリオ64（仮）』は、64ビット機ならではの美しい映像表現と、任天堂の定評あるプレイしやすさが融合した、まさに新ハードの登場にふさわしい作品となることを予感させる。1996年の混戦状態から一歩抜け出るためには、このようにユーザーを引き付けて離さないソフトが各ハードにどれだけ登場するか、という点が最も重要だ。

その意味で、N64に『マリオ』の後に続くタイトルがいつ登場するのかは、1996年以降のゲーム業界全体を左右する大問題だ。1996年末予定の『ゼルダの伝説64（仮）』や、ファンが期待を寄せる『ドラクエ』『FF』といった作品が発売されるより先に、SSやPS、Win95にエポックメイキングなソフトが登場すれば、形勢は大きくそのハードに傾くことだろう。

まずは、N64の登場する４月21日までの各機種の動向に、大いに注目していきたい。

ジャンル別 Game Review

1996年への展望

'95年ほどゲーム業界が賑わった年はない。では'96年はどうなるのか？　本誌名物ライター陣が'96年をハード別に一気に展望する。

SFC in 1995

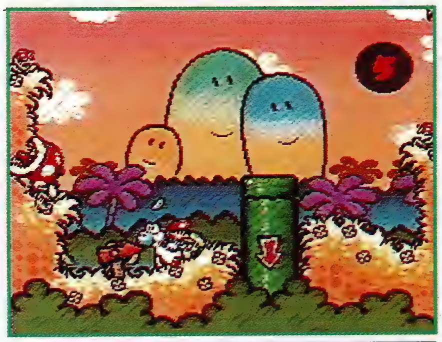
担当レビュアー●シルキーまりな●電撃王・電撃少年・電撃SFCで目が回るほどの忙しさ。

1000万台を越えるハードの底力が年末に発揮。

圧倒的な普及台数をベースに、年末年始の新作ラッシュで依然としてトップを走るか？



●クロノトリガー／スクウェア／発売中／11,400円［税別］ DATA



●スーパーマリオヨッシーアイランド／任天堂／発売中／9,800円［税別］ DATA



●ドラゴンクエストVI　幻の大地／エニックス／12月9日／11,400円［税別］ DATA

SFCはRPGの宝庫だね!!

今後のSFCってどうなるの!?

いやぁ1年が過ぎるのって早いですね。もう今年も終わりですか。'95年のゲーム業界をつらつらと振り返ってみると……去年末にバーンと出た新世代機のオカゲで、年始めのSFCはちょっと影が薄かったですね。まあそれでも、ちょこちょこ目立つタイトルはあったわけで。『ダービースタリオンIII』や『フロントミッション』『第4次スーパーロボット大戦』。この3本はかなり売れたはずだけど、ジャンルがRPGとSLGにかたよってるというのは、もはやRCG、格闘では新世代機に勝てないということかしら。残念だけど。

確かに新世代機のほうが、映像の表現力や音声再生機能に優れているとは思うけど、私自身が大のRPG好きなので、どうしてもSFCに肩入れしちゃうな。どこがイイって、SFCのRPGはシナリオがしっかりしてるんですよ。『クロノトリガー』にしろ『聖剣伝説3』にしろ『タクティクス　オウガ』『ロマンシング　サ・ガ3』と、どれもビッグタイトルの名に恥じない作りだったよね。シナリオよし、システムよし、グラフィックよしの3拍子そろったRPGを楽しもうと思ったら、まだまだSFCが強いんです。それに本誌が出る翌日、12月9日には待ちこがれていた『ドラゴンクエストVI』がいよいよ発売。たとえ睡眠時間が今の半分以下になろうと、栄養失調になろうと、私はやるとも!!　なんせ3年近くも待ってたんですから？　言い表せないほどの感動を与えてくれるだろうと、強く信じています。

また、今年はACTでも『ヨッシーアイランド』という秀作が登場したよね。個人的に「横スクロールACTはもう一飽きた」と思っていたハズなのに、見事にハマりました。その秘密はアイデアの斬新さ。〝敵を飲み込んでタマゴにする〟というヨッシーならではの攻撃方法は、本当に楽しいとしか言いようがない！　タマゴを敵にぶつけて倒すだけじゃなく、ステージのあちこちに投げてアイテムを探すという行為にも白熱。ACTをこんな新しい視点から見ることができる任天堂って、やはりタダ者じゃないわ。

さて任天堂の名前が出たところで思いを馳せるのが、来年登場するというウワサのアレ。何たって'96年は、SFCの後を担うとも言われる期待のニューハード、『NINTENDO64』が発売されるであろう革命の年。これが出ることでSFCの影は徐々に薄れていくのでしょう、たぶん。願わくばSFCの長所を受け継いで、RPGが充実したハードに育ってほしいな。（もち、それ以外のジャンルもね）。ゼヒ『F.F』の新作や、気が早いけど『DQ』の新作など、SFCから生まれたRPGの優良作をこのハードでプレイしたいもの。立ち上げた瞬間に感銘を受けるぐらいのソフトが出た時こそ、ハード本来の力が発揮されると思うんです。

SFCファンの期待を一身に背負った各メーカーさん、頑張れ頑張れ、ガンバってね!!

1996 ここに注目！



●NINTENDO64／任天堂／'96年4月21日発売予定／予価25,000円 DATA

『NINTENDO64』に尽きるでしょう！

SFC界での話題と言ったら、やっぱりこの新ハード。ハード自体のスゴさも相当なものだろうけど、私が気になるのは3本足のコントローラー。VBでさえ2本足だったのに、さらに増えたもう1本の足には、どんな秘密が隠されているの!?　この3本目の足を使って遊ぶゲームって……。たとえば真ん中のグリップだけ握ってSTGとか？　すぐ上に円形上のアナログ式にキーがついていることだし、この推理も近からず、遠からずってところかな。早くプレイした〜い、と気ははやるけど、第1弾のソフトが何なのかも、スッゴク気になるんですけど。せっかくだから『F.F VII』とか。ダメですかね（笑）。

担当レビュアー●西川　潤●署名レビューは初登場。パソコン関係の記事も書いてるのでヨロシクね。

PASO-COM in 1995

9801 TOWNS WIN

'95パソコンゲーム・ヒット作の3条件

低調に終わった'95パソコンゲーム。'96への躍進へ向け、ヒットゲームの特徴を探る！

アダルトとSLG中心の1年

Windowsに移行の予感も

'95年のゲーム界の話題は、新世代機一色だったと言ってもいいだろう。そんななか、一般に低調に終わったパソコンゲームで、ヒットした作品は、次のような特徴を持ったものだったと思う。

(1)コンシューマ機にはない要素を持ったゲーム
(2)より上の年齢層にアピールできるゲーム
(3)一度ユーザーの心をつかんだシリーズ作品

これらの条件が出てくる背景には、「パソコンゲームだけを買うユーザー層が減った」ということがある。同じ財布からお金が出る以上、独自の楽しさを保証してくれるゲームや、十分な楽しさを保証してくれるゲームが求められたと言えるだろう。

これを主要ジャンルであるRPG、AVG、SLG、ACT、STGにあてはめてみよう。RPGについては、娯楽としての演出や物語性が洗練されたコンシューマ系のRPGに圧倒され、システムの妙と高い難易度を魅力とするパソコン系のRPGはツラい状態にある。AVGは、コンシューマでは「物語を語る」という点でRPGに押されている。しかしパソコンでは、18禁による差別化が図れるため、アダルトAVGは花盛りといった状況だった。

一方、SLGはパソコンが有利・優勢なジャンルである。データ表示の緻密さと、高速CPUを載せた機種でならば、コンシューマ機よりも快適に遊べる点でメリットは多く、実際ヒット作も多かった。

最後のACTとSTGは、一般に高速表示が要求されるため、コンシューマ機が優勢だ。ただし、フライトSLGのようなものを含め、この分野で海外作品が徐々にシェアを確保してきている。やはり、「差別化」という点から、まだマニア中心ではあるが、徐々に勢いをつけつつあると言えるだろう。

この「アダルト」「SLG」「海外」、そしてやはりまだ限定的な勢力ではあるが、着実に増えてきた「Windows用ゲーム」という4つの分類について、具体的なタイトルや傾向を見ていこう。まずアダルトでは、過激な表現、とくにSM性を強調した『SEEK』『禁忌』といった作品が挙げられる。逆に、純愛、または耽美といった方向性の『夢幻泡影』『夢幻夜想曲』といった作品も登場し、ユーザーも分化しはじめている。'95年最大のヒット作であった『同級生2』も、先に述べた(1)～(3)のすべての条件を満たした上で、前作に比して純愛路線に大きく寄っている。このほか、見せ方という点でも分化が進みつつある。低難易度でアニメ処理を前面に押し出した『Viper』シリーズ、ポリゴンキャラで話題を呼んだ『監禁』や、高いゲーム性を押し出した『遺作』などがヒットした。

続いてSLGだ。ウォーSLGに関しては(3)の条件が強く、人気が集まるのはシリーズ作中心という傾向がある。『銀河英雄伝説IV』そして光栄の歴史SLG（'94年末発売だが『信長の野望・天翔記』など）といったゲームが高い人気を集めた。

一方で、女の子キャラを使った作品も人気が高い。『メルティランサー』『無人島物語2』『レッスルエンジェルス』などだ。SLGに関する、このふたつの流れの交差点が『パワードール』シリーズ（'95年発売作は『2ダッシュ』）といえるだろう。

海外ゲームについては、「海外版＋日本語マニュアル」での暫定国内発売（完全日本語化の際には交換サービス実施）といった流通方式で、『US Navy Fighters』『Flight Unlimited』といった作品が話題を呼んだ。また、海外ゲームはわかりにくいという先入観を、いい意味で裏切った『DOOM』シリーズも、広く人気を集めた。こういった海外ゲームの動きは、DOS／V機の市場拡大と同調している面もある。

最後にWin用ゲームだ。'95年は、十分な性能を持ったマシンが安価に普及したこともあり、話題作が多く登場するようになってきた。タイトルを挙げれば、『メビウスリンク』『Tower』『ブルー・シカゴ・ブルース』などだ。十分にブレイクしてはいないにせよ、この傾向はもちろん強くなるだろう。まして、さきに登場したWin95は、ACT系にまで対応したゲーム向きの機能を満載している。これが普及することで、'96年は停滞を打ち破るような話題作や、意外な新展開が楽しめそうだ。



●メビウスリンク／タケル事務局／発売中／6,800円［税別］ DATA



●同級生2／エ・ル・フ／発売中／9,800円［税別］ DATA



●パワードール2ダッシュ／工画堂スタジオ／発売中／9,000円［税別］ DATA



●DOOM／イマジニア／発売中／9,800円［税別］ DATA

1996 ここに注目！



●Hi-OCTANE／EAV／発売中／7,800円［税別］ DATA

Win95で、パソコンゲームに大変革!?

'96年は、Win95対応のパワフルなマシンが、新しくパソコンを買う層に広く普及することが見込まれる。このため、従来よりも「わかりやすい、体感的なゲーム」が人気を獲得する傾向が出そうだ。たとえば、アメリカで流行し始めたSTG要素入りの3Dレースゲームやドライブゲーム（『SlipStream5000』や『Hi-OCTANE』など）だ。また、新世代機を含むコンシューマからの移植も増えそうだ。話題を呼んでいるセガ作品に加え、あの恋愛SLGがWin95で出る、という噂もある。これらのニューウェーブが、既存のヒット路線と競い合うと、パソコンゲーム全体が盛り上がるだろう！

PLAY STATION **PS** in 1995

担当レビュアー●びいず羽岡●電撃プレイステーションで始まり、終わった１年でした。

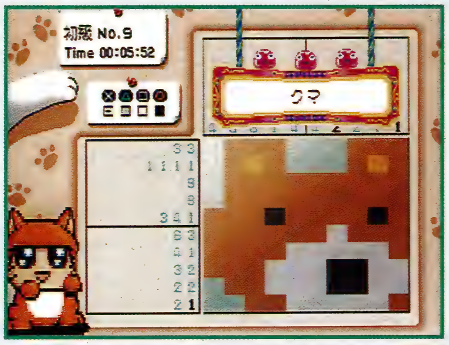
'95年突っ走ったハードといえばやはり……。

これでもかとばかりに充実していくPSソフトのラインナップには恐れ入るばかり。

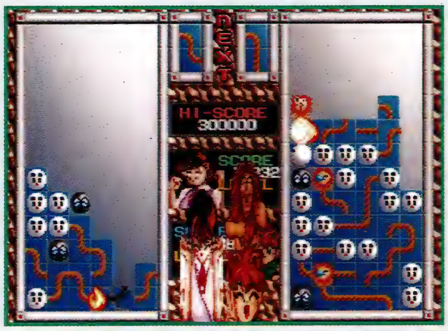
PSと私。1周年記念番組!



●A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL／アートディンク／発売中／7,800円［税別］ DATA



●おーちゃんのお絵かきロジック／サンソフト／発売中／4,900円［税別］ DATA



●くるりんPA！／スカイ・シンク・システム／発売中／3,980円［税別］ DATA



●戦国サイバー藤丸地獄変／ソニー・コンピュータエンタテインメント／発売中／5,800円［税別］ DATA

今年の総結！ あれやった？

はい、どうも。くだらない前置きでネーム量つぶすのはなんだから、さっそくPSの今年を振り返りましょう。

1月1日 闘神伝
1月27日 SPACE GRIFFON VF-9
3月24日 アイドル雀士スーチーパイLimited
3月31日 鉄拳-TEKKEN-
4月28日 ぐっすんおよよ
4月28日 Jumping Flash!
6月23日 機動戦士ガンダム
6月30日 アクアノートの休日
6月30日 エースコンバット
7月7日 くるりんPA！
7月21日 KING'S FIELD Ⅱ
8月25日 Zero Divide
9月8日 おーちゃんのお絵かきロジック
9月8日 BOXER'S ROAD
9月29日 出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK
10月13日 ときめきメモリアル～forever with you～
10月27日 戦国サイバー 藤丸地獄変
11月3日 ビヨンド・ザ・ビヨンド
11月22日 A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL
12月3日 リッジレーサー レボリューション

……なんだかなぁ。お薦めというか、結構いいと言われているソフトタイトルを挙げただけで、こんなにあるとは……（この原稿を書いてるのは11月頭だから『A.Ⅳ.E～』『リッジR』はまだ発売されてないんだけど、どう考えても良いデキなので入れておいた）。計20本。トホホ。全部持ってるんだよなぁオレ。しかもこれ以外にもイロイロ買ってるし。バカですな。後悔してないからいいけど。

そんな20本のうちから、ちと隠れた名作をピックアップして紹介いたしましょ。大作なタイトルはいまさらオレが説明するまでもないじゃない？ ね。

●くるりんPA!

落ちモノパズルゲーム。一見するとよくある『テトリス』系の亜流なんだけど、実はかなり戦略性が高い。まあ、だからといって偶然の快感（良い落ちモノはちょっと考えてプレイしていれば、偶然大量消しが可能であるというオレの自論）がないわけではなく、そのへんは良作にふさわしい自由度も備えている。妙にしゃべりまくるキャラもカワイイし、もっともっと話題になってもいいハズなんだよなぁ。

●おーちゃんのお絵かきロジック

某『ピク○ス』があんだけ売れてるんだから、元祖である「お絵かきロジック」を冠したこちらは、もっともっと売れていいハズだ（笑）。実際、パズルゲームとしてのクォリティはかなり高い。設問数も多いし。操作性も問題なし。おーちゃんがやさしくプレイ方法を教えてくれるのもグッド。なんか難しそうと「お絵かきロジック」自体を敬遠してた人はこのソフトでハマってみるのも手だ。

●戦国サイバー 藤丸地獄変

これは……実はオレが好きなだけ。けして、他人様、とくにSLG初心者には勧められない。でもなぁ……パソゲーなんかのバランス超ムズのゲームで青春を過ごした人には単純に「クソゲー」などとは言えない魅力があるんだよなぁ。『2』に期待したい。ダメージを受けたときのグラフィックは最低でも欲しいなぁ。

●A.Ⅳ.EVOLUTION GLOBAL

これも単純に良いゲームというワケじゃない。もしも、去年末に発売された『A.Ⅳ.』を持ってたら、必要ないかもしれん。車窓モード以外、基本的に同じだしね。でも、まだプレイしたことがないのなら、逆に超お薦め。後から発売されたこともあって、完成度はバリ高。ってな感じかな。

この号が発売された後にも

12月22日 キリーク・ザ・ブラッド2 ¥5,800 STG・AVG
12月29日 闘神伝2 ¥5,800 対戦ACT
12月29日 ホーンドアウル ¥5,800 STG
12月中旬 土器王紀 ¥5,800 AVG
12月下旬 幻想水滸伝 ¥6,800 RPG

なんていうイカしたラインナップが目白押し。これにSFC等、他機種作品が加わるオレの熱いゲーム魂は……金銭面から燃え尽きてしまいそうです。

1996 ここに注目！



●第4次スーパーロボット大戦S／バンプレスト／1月予定／6,800円（予価）［税別］ DATA

やはりSLGは燃えているのか？

来年早々から熱くなりそうなのは『第4次スーパーロボット大戦S』でしょう。違うよ。たぶん。しゃべると。ゲームに対するイメージがかなり変わるとみた。グレンダイザー、デューク役の富山敬氏がお亡くなりになられたのが本当に残念だけど……。あと、『プリンセスメーカー3』かな。やっと画面写真が届き始めたし、そろそろゲームの本質が見えてきそう。ってことは近いうちに発売される？ 3D格闘の雄『闘神伝2』『鉄拳2』もあるし（『闘神伝2』プレイしました。スゴイデキです。感動。動き早いし）、今年発売延期になった期待作も来るだろうし（笑）で、なかなか楽しみですな。

担当レビュアー●**小峯徳司**●自慢のLD BOXを貸せーっとうるさい担当には困りもの。

セガはアーケードからの移植がやはり強い!

アーケード部門を持つ強味がいよいよ発揮され始めた。特に年末以降は勢いがある。

SS SATURN in 1995

夏からのアツさが継続中!

『バーチャ2』はスゴイぞ

この原稿が印刷物になって発売される頃、世間はサターン版『バーチャファイター2』(以下『VF2』)の話題で持ちきり…かと思ったんだが、『ドラクエⅥ』があるから、そうでもないだろうな(笑)。ま、世間のウワサの大小はともかく、『VF2』の発売によってサターンの普及台数がグンと伸びるのは間違いない。本当にスゴいよ、サターン版『VF2』は。RPGしかやらない(できない)っていう人は別にして、ちょっとでもアクション系のゲーム(格闘に限らず)の楽しさを知ってる人なら、きっと『VF2』にシビれてしまうはずだ。12月15日までハードの値下げキャンペーンをしてることだし、この際、サターンごと買うのもアリではないかと思う(ジョイスティックも必須ね)。おっと、別に販促してるわけじゃない。それくらい面白いよ、と言いたいのだ。

本題に移ろう。昨年11月にサターンが発売されてから、今年の夏頃まで、「サターンには『バーチャ』しかないじゃん」といった意見(?)が大勢を占めていた。『バーチャ』とは、言うまでもなく『VF』のことである。確かに、'95年7月までのラインナップを振り返ってみると、大作として目を引いたのは『パンツァードラグーン』ぐらいで、あとはどれも少々パワー不足の作品ばかり。これでは「サターンは『バーチャ』だけじゃない」と言われてもしかたなかった。

ところが夏になると状況は一変する。まず7月〜8月にかけて「RPG王国」と銘打たれたキャンペーンが始まり、『リグロードサーガ』『シャイニングウィズダム』『レイアース』の3作品が発売された。これにより、RPGファンの目がサターンに向けられた。私はこの3作品をプレイしていないので批評はできないが、評判は上々だった。

続いて9月。『レイヤーセクション』『ワールドアドバンスド大戦略』『ゴールデンアックス・ザ・デュエル』『シムシティ2000』など、幅広いジャンルにわたる作品が続々と発売された。ここで大きな意味があったのが、『レイヤー〜』と『ワールド〜』の2作品だ。シューティングとウォーシミュレーションは、熱心な(ディープな)ファンの多いゲームジャンルなのだが、コンシューマゲームの世界では、本格的な作品になかなかめぐり会えない。そのため、この2ジャンルのファンの心は枯渇状態にあり、乾きを癒してくれる作品を待ち望んでいた。『レイヤー〜』と『ワールド〜』は、そうしたユーザーのニーズにバッチリ応える作品であり、大喜びで飛びついたユーザーが多かったはずだ(私自身も含めて)。無難なゲームや安易なゲーム(とりあえずポリゴン化したゲーム、RPGの威を借りたヘボゲーム、おやじゲーム、落ちモノゲームなどなど)が粗製濫造されるなか、こうした骨太の作品がリリースされたのは、極めて意義のあることだと思う。

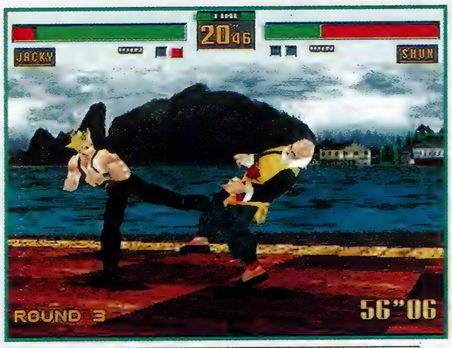
その後も『ぷよぷよ通』『X-MEN』『バーチャコップ』『VF2』など、アーケードのヒット作が立て続けに登場し、サターンのソフトラインナップはさらに充実した。そして年末には『真・女神転生 デビルサマナー』が控えており、これまた話題を巻き起こしそうな気配が濃厚だ。

「半年待って、やっとエンジンがかかり、走り出したとたんに猛スピードで爆走中」

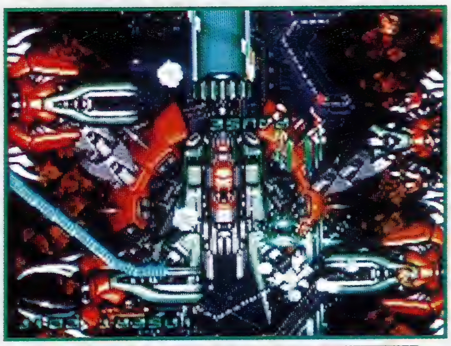
今年のサターンの動向を振り返ってみると、こんな表現がぴったりくる。これからどこまでスピードアップするのか、おおいに楽しみだ。

さて、最後はホンネを言わせてもらって締めくくろう。実のところ、私にとってはサターンも、PSも、Nintendoも関係ない。新しくて、面白いコンピュータゲームを求めているだけだ。新世代機の時代になって、どんな新しいゲームが登場するか、かなり期待していたのだが、ハードの性能の高さをアピールする作品や、技術的にすごい作品はあっても、発想において「これは!」と驚かされる作品には、まだめぐり会えていない。来年は、私を、そしてゲーム業界全体を「あっ!」と言わせるゲームが登場することを心から願う。

どうせ「ゲーム機戦争」をするのなら、ハードの性能を競うのではなく、ソフトの発想の新しさ、おもしろさを競い合ってほしいな……。



●バーチャファイター2/セガ/発売中/6,800円[税別]
DATA



●レイヤーセクション/タイトー/発売中/5,800円[税別]
DATA



●ワールドアドバンスド大戦略 〜鋼鉄の戦風〜/セガ/発売中/7,800円[税別]
DATA



●バーチャコップ/セガ/発売中/7,800円(ガン同梱)[税別]
DATA

1996 ここに注目!



●バーチャロン/セガ/1月からプレイ可能
DATA

まだまだ未知の部分が多い来年のサターン

正直なところ、現段階で発表になっているタイトルで、とくに目を引く作品はない。『ファイティングバイパーズ』と『バーチャロン』の名前には興味をそそられるが、発売されるのはまだ当分先の話だろうから、今からコメントするのは気が早すぎると思うし(笑)。

それと、タイトルを眺めただけでこんなことを言うのは乱暴かもしれないが、来年発売が予定されているソフトは、SFCやパソコンですでに発売されているソフトを焼き直しただけの作品が多いような気がする。需要があるならともかく、安易な焼き直しソフトをいくつも出したところで、ユーザーは見向きもしないと思うんだが……。

3DO in 1995

担当レビュアー●**多摩豊**●増刊の『電撃3DO』でもレビューを書いてますのでヨロシク。

先行した新世代機3DOのメリットとは？

ソフトタイトルの充実度は群を抜く。あとは3DOならではの提案が欲しいところ。

3DOを検証する……



●AD&D™ロストダンジョン／T&Eソフト／発売中／8,800円［税別］ DATA



●Dの食卓／ワープ，三栄書房／発売中／8,800円［税別］ DATA



●山田かまち美術館／テレビ朝日，システムサコム／発売中／8,800円［税別］ DATA



●NICE BODY オールスター水泳大会 OFFICIAL CD-ROM／フジテレビジョン／発売中／6,800円［税別］ DATA

ほとんどのジャンルを網羅

ソフトの品揃えという面から見た場合、3DOのラインナップはかなり充実しているといえる。ジャンル的に見れば、3DOのソフトで出ていないのはポリゴン対戦格闘ものぐらいで、あとは落ちモノパズルからシューティング、RPG、シミュレーションに至るまで、たいていのジャンルのソフトが揃っている。

たとえばRPGの場合、オーソドックスなダンジョンスタイルの『AD&D™ロストダンジョン』があり、SF・RPGの傑作『スターコントロールⅡ』があり、日本型RPGの『SWORD & SORCERY』が出ている。

SLGでは光栄の『信長』や『三國志』があり、スポーツゲームは野球からサッカー、フットボールやバスケットまでカバーされている。とくに『プロ野球 バーチャルスタジアム』や『Jリーグ バーチャルスタジアム'95』などは特筆すべきできである。

対戦格闘では『ストリートファイターⅡX』があり、育成ものも『卒業』や『プリンセスメーカー2』がラインナップされている。ジャンルに偏りなくソフトが揃っているという点は、かなり評価できる。少なくとも、3DOのハードを持っていれば、かなりの数のゲームを遊ぶことができる。

だが、新世代ゲームマシンという観点から見た場合、3DOのソフトには独自の魅力がないという問題点もある。

鳴り物入りで登場した新世代ゲームマシンは、それぞれハード的に独自の特色を持ち、またそれを活かすような特徴的ソフト（いわゆるキラーソフト）を伴っていた。ところが、3DOの場合、まずハードウエアをインタラクティブ・マルチメディア・マシンと位置づけたことで特色が曖昧になり、さらにその位置づけを活かそうとした独自ソフトにも圧倒的なパワーがなかった。

ポリゴン3Dに特化したPSに『リッジレーサー』、『闘神伝』や『鉄拳』があり、アーケードの移植に特化したSSに『バーチャファイター』や『デイトナUSA』があったことを考えると、この3DOの弱点がかなりの痛手であったことは明白である。

PSやSSの場合、登場初期の想定ターゲットはかなりのゲームマニアであり、ソフトのラインナップもこれを意識したものになっていた。家庭で誰でも楽しめるホームエンタティメントを目指した3DOが、〝ゲーム〟という方向性でこれに対抗するのは土台無理というものかもしれない。やはり、ハード本来の目的を活かしたソフトで、魅力のあるものを出して行くことに力を注ぐべきだろう。

では、具体的に3DOの特色を活かしたソフトとしてはどんなものがあったのだろうか？

まず『Dの食卓』があげられる。

ムービー再生という3DOの特色を活かした点、〝ゲーム〟よりもストーリーエンタティメントを目指した点などでこのソフトの意味合いは大きい。多くのゲームが単なるシューティングゲームにムービー部分を加えただけという作りになっているなか、ムービーとストーリーを中心に構成されたソフト作りは、3DOの今後の方向性のひとつを示している。

ストーリーエンタティメント指向のソフトとしては『ポリスノーツ』も注目に値する。

さらに〝ゲーム〟という枠を離れると、『NICEBODY オールスター水泳大会 OFFICIAL CD-ROM』、『山田かまち美術館』など、映像系の素材を活かしたリファレンス・ソフトが面白い。こういったソフトの場合、変にゲーム性に拘らず、純粋にリファレンス・ソフトとして作ったほうがより多くのユーザーニーズに応えられるような気がする。

CD-ROMを使ったデジタル・エンタティメントは、必ずゲーム性を伴わなければならないというわけではない。また、ゲームというものが、常に最先端のマニア層だけを対象にしていればいいというわけでもない。

独自のソフト路線を確立していけば、すでに存在しているラインアップの意味も出てくる。〝ゲームのためのマシン〟ではなく〝ゲームもできるマシン〟と見られるようになることが、3DOのこれからの課題だろう。

1996 ここに注目！



●Dの食卓2／ワープ／発売日未定／価格未定 DATA

'96年にはM2アクセラレータが登場！

問題はこの特色を活かしたソフトがどんな形で出てくるかだろう。現在予告されている『Dの食卓2』の場合、ポリゴンキャラクターをリアルタイム演算で動かすという荒業を目指しているらしいが、成功すれば3DO独自の新しいジャンルを開拓することになる。

CPUが速くなれば当然既存のソフトの移植も容易になる。ポリゴン格闘ものが登場するのもまず間違いないだろう。海外に基盤を持つ3DOなので、IBM互換機用のソフトの移植にも期待したい。実写再生を利用したゲームソフト、映像や音声素材を利用したリファレンスなど、ほかのマシンとは異なる路線が欲しいところである。

担当レビュアー●森田慶子●Mac用のDIMM（メモリー）が欲しいよー。

独自の戦略も決まって大胆に展開か……？

PCエンジンからのステップアップユーザーを獲得できるソフトの確立に成功。

各ジャンルほぼ揃い踏み！

PC-FX in 1995

'95は模索の年だった

はっきり言ってFXのソフトのタイトル数は、ほかの次世代機とは比べようもないくらい少なかった。でもその内容を見てみると、じっくり遊べるゲームがだいたいのジャンルで出ていたんだよねえ。

たとえばアドベンチャーゲームなどは、方向性は多機種よりも良かったと言ってもいいかもしれない。かつてアドベンチャーゲームが衰退したのは、「見せる」ことに力を入れ過ぎて、ストーリー性と自由度を失った結果だと思う。いまアドベンチャーゲームを作るなら、その反省の上に立って作るべきだ。ところが、FX以外の次世代機で出されたアドベンチャーゲームの多くが、かつての二の舞を踏んでいた。3D表現や動画など次世代機ならではの能力の、見た目の華やかさに、制作者が目を奪われてしまったのである。その結果、雑誌に写真を掲載する際などには、確かにどのゲームも見栄えがいいが、実際にプレイすると3D酔いしたり、実写ムービーでは同じシーンの繰り返しがしつこく感じられるなど、「見せる」部分にも問題が多かった。さらにせっかく3Dや実写のムービーを使っていながら、それがゲーム性にはあまり活きていなかった。そんな中でFXで出されたアドベンチャーゲームは、ゲーム性が評価できるものだった。

FXで最も人気が高かった『チームイノセント』は、SFものアクションAVG。ぱっと見た目の新しさはない。次世代機の流行だった主観的視点にもせず、客観的視点にしていた。しかし、主観的視点はリアリティを狙って逆にリアリティに欠けた部分を際立たせ、3D酔いを誘ったので、この選択は正しかったと思う。客観的視点で全体を把握しながら歩ける3D空間は、プレイヤーの好奇心をそそり、謎解きへの挑戦に誘った。またところどころに入ってくる通信が時の流れや状況の変化を感じさせ、緊張感を生み出していた。

『RETURN TO ZORK』は、パソコンゲームの創世期に大ヒットしたテキストAVG（文字だけのAVG）をパワーアップして蘇らせた本格的AVGで、FXお得意のパソコンからの移植作品だ。目だけでなく、耳から入る情報も重要で、五感を駆使することが求められる。若干、聞き取りにくい、聞き逃した情報を聞き直せないなどの問題もあるが、ゲームの中へ引き込まれるような魅力を持っている。

続けてSLGに目を向けると、本格派の戦略SLG『紺碧の艦隊』が目に映り、FXの当初のソフトはずいぶん大人向けの渋いゲームだったことに驚かされる。このゲームは第二次世界大戦を舞台にした仮想戦記が原作。武器や現代史に興味がある人にはたまらない魅力がある。ボードSLGのプレイヤーでもそそられるゲームだろう。

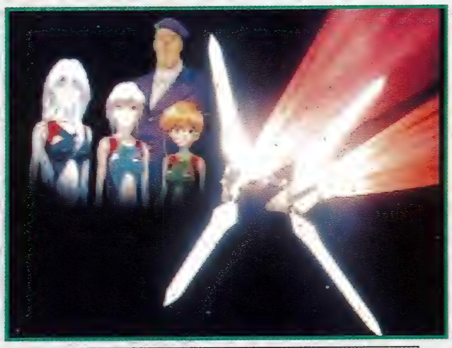
パソコンの大ヒット育成SLGを移植してきた『卒業ⅡFX』の場合も、他機種に移植されたものと比べると難易度は高かった。たとえばSATURN版では明かされているHPや好意、敬意などがFX版では隠しパラメータ。教師の所持金によって制限される行動も多い。アニメーションがスムーズで見た目もいいし、長く遊びたいひとには歯ごたえがあってお勧めできるゲーム。ただし、気楽に遊びたい向きには難易度が高すぎるだろう。

運動神経に自信がある向きには人気の格闘技ゲームは、バラエティがあった。『バトルヒート』はファンタジー設定の格闘技ゲーム。ジャンプやさまざまな必殺技を、FXご自慢のなめらかなアニメーションで見せるので、迫力抜群！　キャラクターもの格闘技ゲームなら『天外魔境　電脳絡操格闘伝』。アニメーションの美しさもさることながら、天外魔境ならではの技や術の使い方でいろいろ作戦を練ることができるゲーム性の高さも評価できる。ぜひ人間同士の対戦を楽しんでもらいたいゲームだ。『全日本女子プロレスQueen of Queens』は異色の実写格闘技ゲームとして興味をそそった。

このほか、RPGでは大作『ルナティックドーン』がついに発売されたし、個性的キャラが登場するパチンコゲーム『パチ夫くんFX』、本格派麻雀ソフト『麻雀悟空　天竺』なども出され、ほぼ全ジャンルでタイトルが出されていた。これからは数の充実とPC-FXらしさがテーマだろう。



●卒業ⅡFX／リバーヒルソフト，NEC HE／発売中／8,800円［税別］ DATA



●チームイノセント／ハドソン／発売中／9,800円［税別］ DATA



●天外魔境電脳絡操格闘伝／ハドソン／発売中／8,800円［税別］ DATA



●RETURN TO ZORK／データウエスト，NEC HE／発売中／9,800円［税別］ DATA

1996 ここに注目！



●アニメフリークFX Vol.1／NEC HE／発売中／6,800円［税別］ DATA

PC-FXの能力を生かすアニメ戦略に期待！

'95年初夏に発表されたFXのアニメ戦略は、ハードの能力を生かし、方向性を絞り込んでアピールしていこうという作戦である。

'95年は『アニメフリークVol.1』以外は……だったが、'96年にはアニメ戦略に則ったソフトを期待できそうだ。アダルトAVG『同級生2』、ファンタジーSLG『デア　ラングリッサー』、育成SLG『アンジェリークSpecial』などなど、各ジャンルで豪華声優陣を使ったソフトの発売予定が目白押し。ただ売れセンを狙って美少女系が多いようなので、アニメのFXと言われるためには、昔の名作アニメなども含めた、もう少し幅広いアニメ展開をぜひしてほしいなあ。



元祖!"サムライスピリッツ"、
FM-TOWNSに登場!
今度こそ本当!!
覇王丸、橘 右京、ナコルル…闘志のはざまに刃がきらめく!
サムライ・ファイター達が繰り広げる白熱の超迫力バトルを君に!!
SAMURAI SPIRITS
サムライスピリッツ
TM
12/22 発売
¥8,800(税抜)
●富士通製6ボタンパット対応 ●要メモリ4MB or 6MB
●486マシン推奨
©SNK 1993 ©1995 魔法株式会社 ©1995 JHV
FM-TOWNSユーザーの皆様へ
「サムライスピリッツ」の発売が、大変遅れましたことをお詫び申し上げます。
JHV
JAPAN HOME VIDEO
ジャパンホームビデオ株式会社
メディア事業部 〒150 東京都渋谷区神宮前6-5-6 サンポウ綜合ビル
TEL:03(3486)0621/FAX:03(3486)0622

の艦隊2



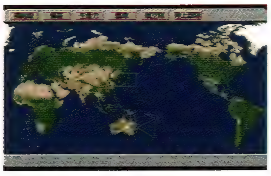
ついに完成。紺碧の艦隊シリーズ第2弾!!

シナリオに基づく戦術が中心だった前作の内容に比べ、
戦略要素を格段にアップ。
本格的世界戦略シミュレーションゲームとして、
戦略の舞台を全世界へ拡大。
あなたが日本の未来をどのように迎えるか。
歴史と共に、後世第二次世界大戦をシミュレートできる。

歴史シミュレーションに新たな試み抱き
夢のオリジナル新機能『艦船設計システムHLG55』を搭載。

ユーザー自身の手で、好みの艦船を設計することができる新システム。
艦船の設計次第で戦局をより有利に導くことができる。

PC-9800シリーズ対応　**12月15日発売!!**



■フィールドマップが広がって、
世界規模の戦略が可能になった。



■部品の組合せによって、性能表が
リアルタイムに変化する。



■出来上がった戦艦を投入！
自作の艦船は愛着もひとしお

標準価格 11,800円（税別） 3.5インチ2HD／5インチ2HD（各5枚組）
CD-ROM版　全てハードディスク専用

●JANコード／ 5インチ：4988608 552557　3.5インチ：4988608 552458
CD-ROM：4988608 552908

■対応機種　PC-9801・9821シリーズ及び互換機
■CPU　CPU i386以上のマシン
推奨　CPUi486／25MHz以上
■OS　MS-DOS 5.0以上
Windows3.1のDOSプロンプト
※Windows95専用版は来春発売予定です。

■周辺機器　マウス専用
ハードディスク専用（要10MB）
サウンドボード（26K）対応

面白いゲームを創るのは、いつでもマイクロキャビン
マイクロキャビン
株式会社マイクロキャビン　〒510 三重県四日市市安島2-9-12 TEL.0593-51-6482　インフォメーションダイヤル TEL.0593-53-3611

VANTAN
DENNOH
INTELLIGENCE
COLLEGE

人に何かを伝える
しかしその中で、最も足かせを課せら
なぜなら、小説家に持たされた武器
風景、仕草
そうしたもの総てを、言
人にどこまでリアルな風景を見せることができるかが、小説
新世代の小説家達は、僕達にどんな風景を見せてくれるの

Messege from Professional Creators
Far East Amusement Research Co.,Ltd Edition

(有)ファーイースト・アミューズメント・リサーチ
臼木 照晶 君
バンタン電脳情報学院 シナリオ&キャラクターデザインコース '94年卒業



今年の夏に角川スニーカー文庫から「アルナムの牙 -新章- 十二神徒伝説」
という小説を出版しまして、お蔭様で売上も好調です。
この小説はもともとPCエンジン用のゲームだったものを
続編というかたちで執筆させていただいたものです。
アクションや恋愛など、さまざまな要素を
ごった煮しているので、読みごたえのあるものになっていると思います。
僕は、小説っていうのは自分の考えとか思想とかを表に出す、
自己表現のひとつであると思うんですよ。そこが面白いところであるし、
だからこそ僕も書いているんです。
言ってみれば、作品は僕の一部でもあるわけですよね。
皆さんが物書きになりたいなら、ひたすら書くことが必要でしょう。
もしバンタンのようなところで勉強するなら、まずとにかく自分だけで書いてみる。
それから先生の話を聞いて不要なものは捨てて、必要なものだけを残すことが
大切だと思います。結局、今の僕もそれを繰り返しているだけですから。
11月の中旬に、ログアウト冒険文庫からアンソロジーというかたちで短編を一作発表します。
「ウィザードリィ」を元にしたファンタジーものですが、これもある意味では
習作なんですよね。書くこと以外に、物書きとしての近道はないというか。
来年の春頃にはまた中編を発表する予定ですので、
一歩一歩成長している姿を見ていただければと思います。

【'96募集コース】
昼間部2年制
シナリオ&キャラクターデザインコース
ゲームプログラムコース
コンピュータグラフィックスコース
コンピュータアニメーションコース
ビジュアルクリエイトコース
デジタルサウンドコース
昼間部4年制
ゲーム開発研究コース

【イベントスケジュール】
'96年学校説明会 12/4(月)~12/25(月)日祭日除く
傾向と対策(一般入試対応) 12/3(日)
一日体験入学 12/10(日)
模擬試験 12/17(日)

【'96年度募集案内書無料送付中】
当学院に関するお問い合わせ、資料請求(無料)は、
ハガキかフリーダイヤルをご利用下さい。

バンタン電脳情報学院

【フリーダイヤル】
0120-51-0505
〒150 渋谷区東3-22-14-1200

超話題作!電脳工場より'96年1月発売予定。

【DEATH MASK】
超話題のインタラクティブムービー「DEATH MASK」が、プレイステイション版として電脳工場の新レーベル・ハイエンドシアターより発売される。CGと実写が高次元で融合されたこの作品は、今までにない全く新しいソフトです。
予価7.800円



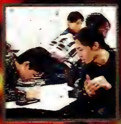
【マルチメディア就職ハンドブック 絶賛発売中!】
マルチメディア業界へ就職を希望する方へバンタンが企画・発行した、就職ガイドブック。
業界のことがよく分かる上に、ゲーム会社をはじめとした約100社の求人票付き!全国有名書店で発売中!





4年制第二期募集締切間近
'96年度入学願書受付中







VANTAN DENNOH INTELLIGENCE COLLEGE

★参加希望のイベントは、右の記入欄に○印か必要事項を記入して下さい。

	記入欄
学校説明会 当学院では入学希望の学生を対象に学校説明会を開催しています。説明会の内容は、授業カリキュラムについて、授業見学、入学試験の内容・倍率、学生イベントについて、募集要項など本学院に関することの全てです。パンフレットでは分からないことや不明な点等も質問することが出来ます。参加希望の方は、右の欄に開催期間中の希望日時（所要時間約1時間半）をご記入下さい。	月　日 時から
傾向と対策（一般入学試験対応） 模擬試験当日に直前対策講習が受けられる。また、結果は即日発行です。	
一日体験入学 バンタン電脳情報学院では毎月、一日体験入学を開催しています。各コースは、1.ゲーム企画書コース、2.ゲームプログラムコース、3.コンピュータグラフィックスコース、4.CGアニメーションコース、5.ビジュアルクリエイトコース、6.デジタルサウンドコースの6コースです。定員になり次第受付終了なので予約はお早めに。参加希望の方は、右の欄に希望するコース番号を記入して下さい。	
模擬試験 一般入学試験対応の模擬試験です。一般入学試験の5科目のうち3科目が受験できます。成績優秀者は本試験時に受験科目（模擬試験で受験した3科目）が免除されるという特典があります。模擬試験の評価は一切本試験の参考にはしませんので、一般入学試験の傾向を知るためにも、是非受験してみては如何でしょうか。	

★本校の専攻・コースで興味のあるものは、右の記入欄に○をつけて下さい。

…リエイト専攻	シナリオ＆キャラクターデザインコース	
	ゲームプログラムコース	
…クス専攻	コンピュータグラフィックスコース	
	コンピュータアニメーションコース	
	ビジュアルクリエイトコース	
	…タルサウンドコース	
	…研究コース	



）　－

才　男・女

…月・卒業

郵便はがき

料金受取人払

渋谷局承認

6681

差出有効期間
平成9年3月31日まで

切手をはらずに
お出しください

150-00

渋谷区恵比寿南3・1・8・12D0
（受取人）

バンタン電脳情報学院
入学事務局 行

フリガナ 住所	〒（　　　） 都・道・府・県
フリガナ 氏名	TEL（　　　）　―
フリガナ 学校名・学年	県立・市立・私立　　年令　　才　男・女 学年　　年　在学中・中退・卒業

'96年度案内書無料請求ハガキ

キリトリ線


"PlayStation"
" "マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
翔べ、鋼の翼を持つ者達よ!
STAHLFEDER
シュタールフェーダー
〜鉄甲飛空団〜
縦スクロールシューティングゲーム
シュタールフェーダー
〜鉄甲飛空団〜
'95年12月発売 / 予価5,800円(税抜)
●シューティングとCG技術の融合
＊自機は性能の違う4種類のなかから選択します。
＊幅広いユーザーに楽しんでもらうため、難易度は低めに設定しました。
＊リアルタイムポリゴンを用いたボスキャラクターは迫力満点です。
＊ポリゴンで地形障害を配置し、撃つだけでなく避ける要素も盛り込むとともに、今までにない臨場感ある演出を可能にしました。
SANTOS
株式会社サントス 〒103 東京都中央区日本橋小伝馬町7-16 小川ビル6F
TEL.03-5641-1021(代) 03-5641-1015(ユーザーサポート)

臥龍覚醒'96

ゲームな感性を持ったぼくらの時代の
新しいエンターテイメント「電撃ゲーム3大賞」。
小説、イラスト、コミックで、
そんなゲーム感性フルパワー！のいまだかつてない
オリジナリティあふれる作品で、大賞をつかめ！



電撃ゲーム3大賞

電撃ゲーム小説大賞
電撃ゲームイラスト大賞
電撃ゲームコミック大賞

各賞共通

大賞（1点）＝正賞＋副賞100万円
金賞（1点）＝正賞＋副賞50万円
銀賞（数点）＝正賞＋副賞30万円

電撃ゲーム小説大賞

大賞及び優秀作品は小社から出版されます。

●募集内容　ファンタジー、SF、ミステリーなど、ジャンルを問わずゲーム感覚にあふれた、オリジナルの長編及び短編小説。未発表（他の公募に応募中の作品も不可）の日本語で書かれた作品に限る。ただし、特定のゲームタイトルを想定したものは不可。

●応募規定　〔長編〕＝400字詰め原稿用紙250〜350枚。縦書き。
〔短編〕＝400字詰め原稿用紙40枚〜80枚。縦書き。
①タイトル、原稿枚数、住所、本名、筆名、年齢、職業（略歴）、電話番号、何を読んで応募したのかを明記したもの
②あらすじを800字以内にまとめたもの
★作品に①②を添付の上、右肩をひもで綴じて郵送すること。ワープロ原稿可。ただし、400字詰め原稿用紙換算枚数を明記した紙を添付すること。

●応募資格　不問。

●選考方法　1996年4月10日の締め切りの後、一次と二次の2度の選考を行い、最終候補を選出する。
1996年7月下旬に選考委員により大賞及び各賞の受賞作品を決定する。

●選考委員　矢野 徹（作家）　高千穂 遙（作家）　林 海象（映画監督）　安田 均（作家）　佐藤辰男（メディアワークス社長）

敬称略、以下同

電撃ゲームイラスト大賞

大賞及び優秀作品の作者は小社出版物のカバーなどで起用されます。

●募集内容　ゲーム感覚にあふれた、未発表（他の公募に応募中の作品も不可）のオリジナル作品。
A：メカデザイン部門
B：ファンタジー部門

●応募規定　B4のカラーイラスト2点とB5サイズのモノクロイラスト5点を1セットにして応募すること。
表現方法（彩色、画材など）は自由。CGも含む。CGの場合には、使用パソコンとツール（バージョンも）、データディスクのフォーマット形式を明記の上、データディスクとプリントアウトしたものを同封すること。
★応募作品には、別紙に部門、セットのタイトル、住所・氏名・年齢・職業、電話番号、何を読んで応募したのかを明記して添付すること。作品を入れた封筒には「折り曲げ厳禁」と朱書きし、厚紙などを入れるなどして補強すること。

●応募資格　不問。ただし、将来的に小社出版物などのイラストレーターとして活動できる人。

●選考方法　1996年4月10日の締め切りの後、一次選考を行い、最終候補を選出する。
1996年7月下旬に選考委員により大賞及び各賞の受賞作品を決定する。

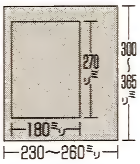
●選考委員　天野喜孝（イラストレーター）　カトキハジメ（メカデザイナー）　衣谷 遊（漫画家）

電撃ゲームコミック大賞

大賞及び優秀作品は小社発行のコミック誌に掲載されます。

●募集内容　ファンタジー、SF、ミステリーなどジャンルを問わずオリジナルの未発表コミック。ただし、特定のゲームタイトルを想定したもの、および他の公募に応募中の作品は不可。

●応募規定　ストーリーコミックは24〜41P/ギャグ・コメディーなどのショートコミックは10〜16Pを2本以上/4コマなどのコマコミックは10本以上
原稿寸法はタテ270ミリ、ヨコ180ミリ（図参照）
B4サイズの画用紙かケント紙に、黒インクか墨汁で描くこと。薄墨や着色は不可。作品に、タイトル、原稿枚数、住所、本名、ペンネーム、年齢、職業（略歴）、電話番号、何を読んで応募したのか、を明記した紙を添付して応募すること。



●応募資格　不問

●選考方法　1996年7月末の最終選考に向けて、4回の予選を行う。
予選のスケジュールは以下の通り。
第1回締め切り　受付終了（通過者発表、ガオ！11月号〈9/27発売〉）
第2回締め切り　受付終了（通過者発表、ガオ！2月号〈12/27発売〉）
第3回締め切り　1996年1月10日（通過者発表、ガオ！5月号〈3/27発売〉）
最終締め切り　1996年4月10日（通過者発表、ガオ！8月号〈6/27発売〉）
それぞれの予選で最終候補を4〜5作品選出する。
予選を通過した約20作を対象として、1996年7月末に選考委員により大賞及び各賞の受賞作品を決定する。

●選考委員　永井 豪（漫画家）　雨宮慶太（映画監督）　押井 守（映画監督）　佐藤辰男（メディアワークス社長）

●特典　各予選を通過した最終候補には5万円の賞金を贈る。
優秀な応募作品は作家および編集者のアドバイスが受けられる（もちろん、その後、何度でも予選に応募できる）。
各予選のアドバイスをする作家
第1回予選 真鍋譲治　第2回予選 沢田 翔　第3回予選 あかほりさとる

応募の掟

●あて先　〒101　東京都千代田区神田駿河台1-8東京YWCA会館
㈱メディアワークス
『第3回電撃ゲーム○○○大賞』係

●最終締め切り

1996年4月10日
（当日消印有効）

●発表　『月刊電撃コミック ガオ！』10月号（1996年8月27日発売予定）『電撃アドベンチャーズ』Vol.17（1996年8月29日発売予定）『電撃PCエンジン』10月号（1996年8月30日発売予定）『電撃スーパーファミコン』1996年9月上旬発売号『電撃王』10月号（1996年9月8日発売予定）『電撃大王』Vol.11（1996年10月18日発売予定）の各誌上、『電撃の缶詰』（1996年9月10日発売予定の電撃文庫付録）

※複数応募可。ただし、1作品（イラストとコミックは1セット）ずつ別送のこと。応募作品は返却しません。選考に関する問い合わせは不可。

※受賞作品の著作権（出版権、ゲーム化権、映像化権、その他副次商品化権を含む）は、株式会社メディアワークスに帰属します。

◆主催：株式会社メディアワークス
◆協賛：株式会社バンダイ
株式会社バンプレスト
ビクターエンタテインメント株式会社



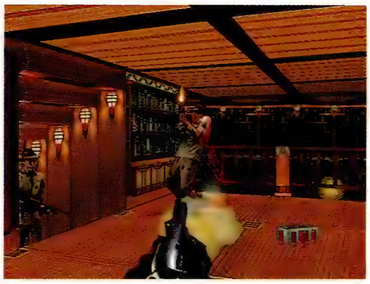
※画面は開発中のものです



事件の謎は、かつての島の住人とゲストだった7人の亡霊が握っている。実写映像取り込みによる彼ら亡霊と出会い、その話に耳を傾けよう。彼らの話をつなぎ合わせれば、きっと何が起きたかわかるはずだ。



凶悪な敵から身を守れ。使える武器は、拳銃、ショットガン、サブマシンガン、2挺拳銃、火炎放射器の5種類。



前後左右ばかりではなく天井と床の上下まで、完全な360°をカバーした華麗なグラフィック。3Dで構成された大邸宅は屋外の区域、階段、天井と床も詳細に描かれている。

その孤島には、1軒の古びた大きな洋館が建っていた。
もちろん住む人はなく、荒れ放題で、見捨てられていた。
そして、あなたはそこで美しい女性の亡霊、テスと出会う。
この閉ざされた館から出るためには、
バラバラにされた彼女の遺体を集め、
事件の真相を解明しなければならないという。
殺るか、殺られるか。
こうして、あなたの命を懸けたゲームが始まった。

3Dシューティング＋ホラーアドベンチャー

閉ざされた館

3DO Exclusive

3DO Exclusive
3DOシステム専用ゲームソフトで
他機種での販売はありません。

絶賛発売中

リターンファイアー
価格：6,800円(税別)

ブレードフォース
価格：6,800円(税別)

スタッフ募集
職種：プログラマー、CGデザイナー、プロデューサー
資格：実務経験者
下記住所(担当：岡本)に、履歴書及び職務経歴書をご送付下さい。
追ってご連絡いたします。(応募書類は返却いたしません)

16
16才未満不適

株式会社 スタジオ3DO
〒150 東京都渋谷区恵比寿西 2-20-17
カスタマーサポート TEL.03-5489-3266

STUDIO 3DO

夢の第一歩がここからはじまる。

将来のこと、カタチにしたい。
夢のこと、考えてるなら今がそのチャンス!!
当学院が夢実現、
力強くバックアップします。

楽しみながらわかる学院の全て

学院体験説明会開催

- 12月16日(土)
- 1月20日(土)
- 2月17日(土)
- 3月9日(土)
- 3月23日(土)

いずれも本学院にて14時から開催いたします。詳しくはお電話でお問い合わせください。



フジサンケイグループ
株式会社ポニーキャニオンがサポートします。

文部省認可(財)CG-ARTS協会認定CG教育校

願書受付中

アミューズメントメディア総合学院

〒150 東京都渋谷区東2-29-8 最寄駅/JR山の手線・営団地下鉄日比谷線「恵比寿」徒歩5分 東急東横線「代官山」徒歩7分

本科【全日制】 現場直結主義でクリエイターを養成

学科	内容
ゲームクリエイター科 (2年制) ゲームクリエイター研究科 (3年制)	●ゲームデザイナー ●シナリオライター ●プログラマー
CGアニメクリエイター科 (2年制)	●CGアニメ●CGデザイン ●3Dアニメ●キャラクターデザイン
マルチメディアクリエイター科 (2年制)	●CD-ROMクリエイション●デジタルサウンド ●パソコン通信/インターネット
声優タレント科 (2年制)	●アニメ声優●洋画吹替え ●CMナレーター
コミック科 (2年制)	●ファンタジーコミック●ゲームコミック ●少年コミック●少女コミック

実践夜間専科 19:00から学べるプロへの近道 【授業時間 19:00~21:30】

専科	内容
ゲームクリエイター専科	
ゲームクリエイター基礎コース (週1回/6ヶ月)	●ゲームクリエイターになるための基礎コース
ゲームプログラムコース (週2回/1年制)	●ゲームプログラマー●ゲームデザイナー
ゲームアニメ・グラフィックコース (週2回/1年制)	●CGアニメ●3Dアニメ●CGデザイン
マルチメディアクリエイター専科 (週1回/6ヶ月)	●各種CD-ROMタイトル制作 ●デジタルサウンド●通信ネットワーク
声優専科 (週1回/1年制)	●アニメ声優●洋画吹替え ●CMナレーター
コミック専科 (週1回/1年制)	●少年コミック●少女コミック ●ファンタジーコミック●ゲームコミック
ノベルス専科 (週1回/1年制)	●ジュニアノベルス●コミック原作 ●ドラマシナリオ

入学案内書無料進呈

【申込方法】官製ハガキまたはFAXにて1.住所、2.氏名、3.年齢、4.学校・学年、5.電話番号、6.志望学科を明記の上、下記あて先までお申し込みください。
〒150 東京都渋谷区東2-29-8 TEL.03-3406-5050 FAX.03-3406-5070 アミューズメントメディア総合学院 電撃王 A⑫係

個別相談随時受付中【本科、実践夜間専科とも】詳しくはお電話で 0120-41-4600



月刊電撃コミック
ガオ!
(毎月27日発売) 特別定価450円
1月号絶賛発売中
待望の新連載スタート!
OZN ～オズヌ～
しろー大野
爆れつハンター
原作/あかほりさとる 作画/臣士れい
いただきっ春平!!
迎 夏生
エルフを狩るモノたち
矢上 裕
五霊闘士オーキ伝 ～舞六鬼総霊編～
よしみる徳隆 原案/土門弘幸
銀河戦国群雄伝ライ
真鍋譲治
はじまりの冒険者たち ～レジェンド・オブ・クリスタニア～
原案/水野 良
姫川 明 with HIURI PRO
ダーティペアFLASH
牧原ひさと
オリジナルクリエイター/高千穂 遙
放浪見聞録
島田英次郎
将星ノ門
藤澤勇希
美少女遊撃隊バトルスキッパー
松原あきら
ほか
アメコミの歴史をぬり変える衝撃の話題作『SPAWN(スポーン)』のサイド・ストーリー連載開始!
ANGELA
アンジェラ
Copyright © 1995 Todd McFarlane Productions,Inc.All Rights Reserved.
スポーン
SPAWN®
日本語版 1
12月16日発売
定価 880円
全米No.1アーティスト、
トッド マクファーレンが贈る
ハイパー・バイオレンス・コミック、
ついに日本上陸!
★アメコミビギナーでも読みやすいコマはこび!
★CGで描かれた美しい色使い!
★ミステリアスな過去をもつニューヒーロー!
★天界と魔界をさまよう型破りのストーリー展開!
Spawn®, its logo and symbol are registered trademarks of Todd McFarlane Productions,Inc. Copyright © 1992 Todd McFarlane Productions,Inc.All Rights Reserved.
※価格はすべて税込みです
発行●メディアワークス 発売●主婦の友社
お問い合せ▶03・3294・1130(主婦の友社営業部)
内容に関するご質問▶03・5281・5213(メディアワークスコミック編集部)

かきゅうせい

下級生




FERMION
フェルミオン
～未来からの訪問者～
あなたが私を忘れても、私は……
タイムマシンが引き起こす時空のトラブルは偶然か……？
それともすべて仕組まれた事だったのか？
あたしと加奈子との出会いによって、時の歯車が静かに動き出した。
時は止まり、そしてゆっくりと動き始める……。
お待ちかね
河原崎家の一族
ハイブリッド
MAC&WIN版
12月15日発売決定!!
通信販売のご案内
通信販売をご希望の方は、[住所・氏名・電話番号・商品名・機種・メディア]を明記の上、通信販売価格7,800円（送料・消費税サービス）を現金書留にてシルキーズまでお申し込みください。
※郵便局止め扱いは行っておりません。
silky's
〒166 東京都杉並区梅里1-7-7 新高円寺ツインビル1F
●ユーザーサポート TEL.03-3313-8101 （受付時間）土・日・祝を除く16:00～18:00



ホッ
とひと息……過激な内容に飽きたら、『フェルミオン』をどうぞ。時空小説(Dimention Space Novel)、ここに登場です。女の子どうしが認め合い、確かめ合う甘いエッチシーン。やさしい女の子たちのシナリオをお楽しみください。
12月22日
18禁
2機種同時発売
98版・DOS/V版2機種同時発売
silky's
価格7,800円(税別)
■この物語はフィクションです。この物語に登場する人物及び団体名は実在するものと一切関係ありません。
●98シリーズはVM・UV21以降・要2ドライブ。(ただしハードディスクにインストールされる方は、1ドライブでもお楽しみいただけます)仮想FDドライブには対応していません。FM音源とバスマウスが必要です。●DOS/V版はハードディスク専用です。IBM・PC/AT100%互換機に対応。IBM-DOS Ver.J5.0/V以降が必要です。マウス及びDOS付属のMOUSE.COMが必要です。クリエイティブ・サウンドブラスター16が必要です。

推定販売本数を掲載！　集計精度が違う！

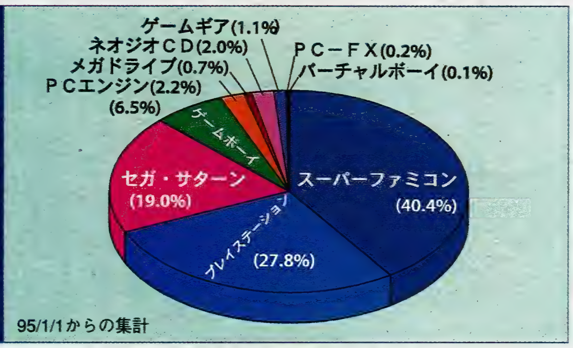
DENGEKI SUPER HIT CHART

10月2日▶10月29日

激化するシェア獲得のシーソーゲーム。市場の覇権を握るのはいったいどの機種なのか？

コンシューマーゲームソフトの販売動向

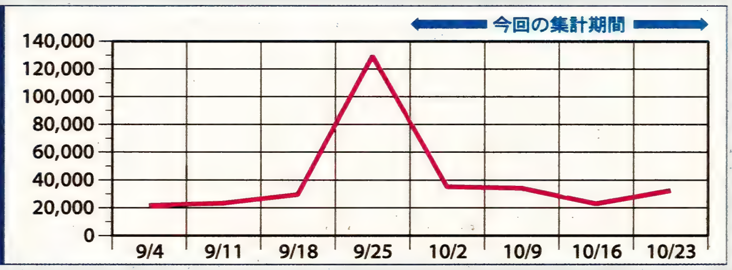
販売累計シェア



	10/2～10/8		10/9～10/15		10/16～10/22		10/23～10/29	
スーパーファミコン	20,782	59.1%	8,914	26.0%	7,726	33.7%	8,574	26.4%
ゲームボーイ	785	2.2%	790	2.3%	652	2.8%	1,047	3.2%
バーチャルボーイ	124	0.4%	319	0.9%	93	0.4%	242	0.7%
PCエンジン	207	0.6%	327	1.0%	172	0.7%	170	0.5%
メガドライブ	29	0.1%	44	0.1%	75	0.3%	57	0.2%
ゲームギア	115	0.3%	103	0.3%	105	0.5%	106	0.3%
ネオジオCD	527	1.5%	227	0.7%	343	1.5%	470	1.4%
3DO	572	1.6%	354	1.0%	350	1.5%	485	1.5%
サターン	5,610	15.9%	4,396	12.9%	4,930	21.5%	11,551	35.5%
プレイステーション	6,419	18.2%	18,680	54.7%	8,500	37.0%	9,808	30.2%
PC-FX	29	0.1%	17	0.1%	22	0.1%	24	0.1%
合計 (ポイント/シェア)	35,199	100%	34,171	100%	22,968	100%	32,534	100%

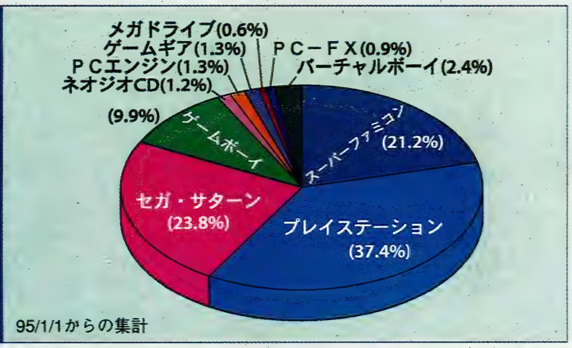
新作リリースの集中した前回集計期間の最終週に、12万ポイントを超える売り上げを記録したソフト市場。今回はその反動もあるためか、全体としては落ちついた動きに終始している。しかし機種別のシェア推移の変動は実に激しい。10/2週でスーパーファミコンが『タクティクス　オウガ』のヒットで6割近いシェアを奪ったと思えば、翌10/9週にはプレイステーションが『ときめきメモリアル』のヒットに支えられて5割超のシェアを獲得するといった具合に、主力機種によるシーソーゲームが続いている。

過去8週間の動向



コンシューマーゲーム機の販売動向

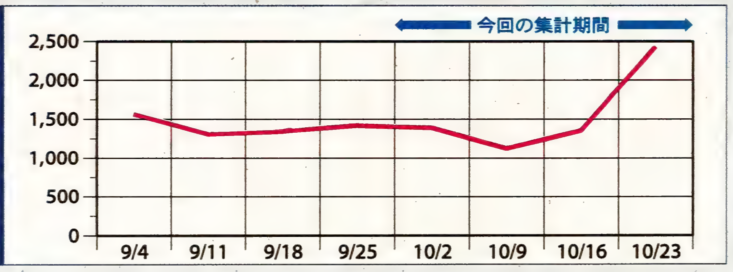
販売累計シェア



	10/2～10/8		10/9～10/15		10/16～10/22		10/23～10/29	
スーパーファミコン	445	31.9%	360	31.9%	401	29.6%	484	19.9%
ゲームボーイ	159	11.4%	135	12.0%	136	10.0%	157	6.4%
バーチャルボーイ	40	2.9%	58	5.1%	37	2.7%	63	2.6%
PCエンジン	31	2.2%	13	1.2%	20	1.5%	17	0.7%
メガドライブ	4	0.3%	4	0.4%	1	0.1%	3	0.1%
ゲームギア	28	2.0%	5	0.4%	21	1.5%	21	0.9%
ネオジオCD	25	1.8%	5	0.4%	36	2.7%	11	0.5%
3DO	8	0.6%	15	1.3%	8	0.6%	18	0.7%
サターン	254	18.2%	220	19.5%	324	23.9%	734	30.1%
プレイステーション	387	27.8%	295	26.1%	354	26.0%	893	36.7%
PC-FX	13	0.9%	19	1.7%	19	1.4%	34	1.4%
合計 (ポイント/シェア)	1,394	100%	1,129	100%	1,357	100%	2,435	100%

集計期間の前半は夏商戦以降からの低迷が続いたままだったハード市場。しかし期間最終の10/23週には、全体の売り上げが前週の2倍近くに及ぶという大きな伸びを見せた。これはサターン、プレイステーションの2機種の売り上げが、この週に大きく伸びたためだ。この2機種の追い上げにより同週のスーパーファミコンのシェアは、それまでの3割前後から2割に減少している。これからの年末商戦に向けて次世代マシン勢が猛ラッシュをかける前兆なのか、今後の動きが気になるところだ。

過去8週間の動向



『タクティクス　オウガ』のヒットで**スーパーファミコン勢が盛り返したシェアを、**『ときめきメモリアル』のヒットで**プレイステーション勢が取り返し、**さらに新作ラッシュで、**サターン勢がシェアを拡大。**ソフト市場の三つ巴はますます激化してきた。一方、**ハード市場でも三つ巴**が激化。シェア争いの天王山ともいえる年末商戦を前にゲーム市場は**ダイナミックな展開**を続けている。

このページで扱うランキングのうち、コンシューマーゲームに関しては、全国約500の小売店の売り上げデータをもとに、編集部が独自の方法でポイント集計した結果です。表示されているポイントは、ハード、ソフトともに同一条件で集計されており、ポイントの大小は実際の販売数にほぼ比例しています。また各チャートの中には、推定販売数を表示しているものもあります。

【略号一覧】SFC…スーパーファミコン　GB…ゲームボーイ　VB…バーチャルボーイ　PC…PCエンジン　MD…メガドライブ　GG…ゲームギア　32X…スーパー32X　SS…セガサターン　PS…プレイステーション　FX…PC-FX　NGO…ネオジオ　PC98…PC9801　9821…PC9821　FM-T…FM-TOWNS　X68K…X68000　Mac…マッキントッシュ　Win…ウィンドウズ

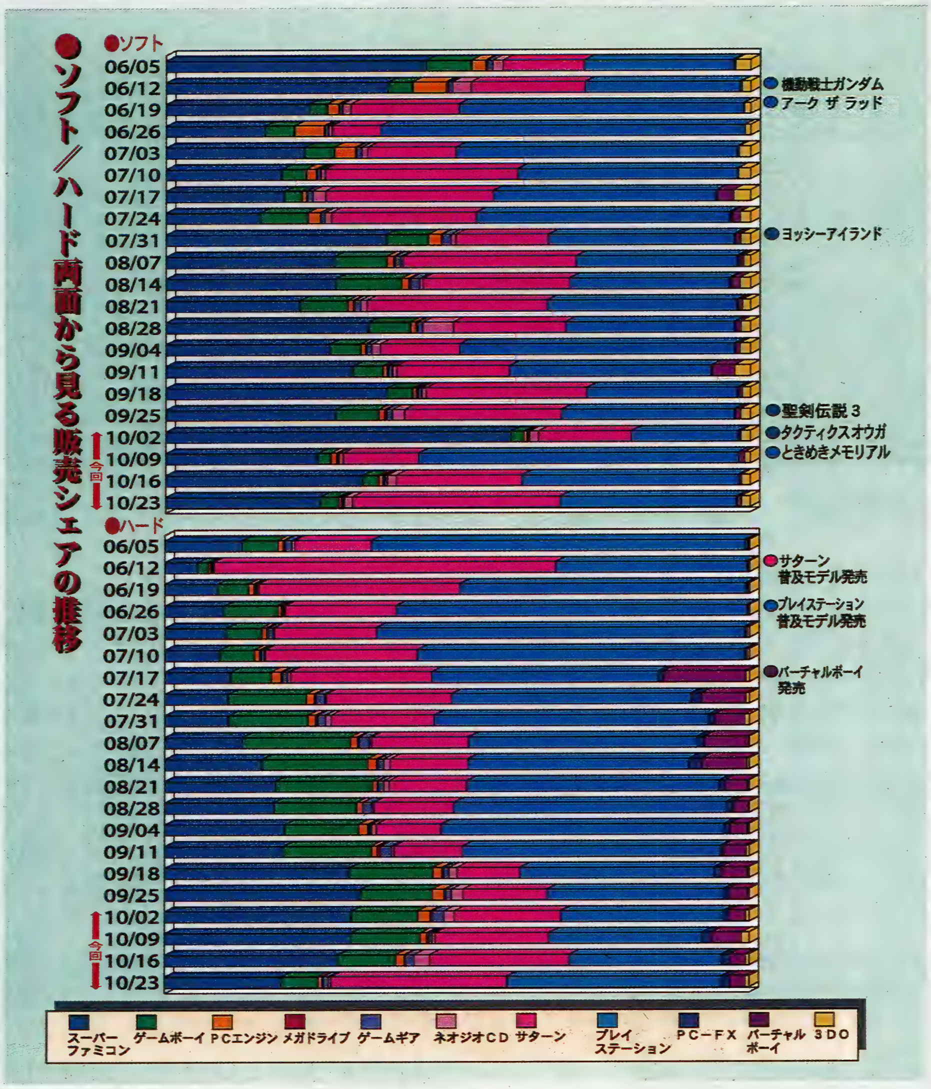
チャート動向・今回のポイント

主流は新世代マシン勢ながらも、ヒットゲームによるシーソーゲームが続くソフト市場

シェアバランスの変化も一段落した感のあったソフト市場だが、前ページでも書いたとおり今回はスーパーファミコン、プレイステーションのそれぞれに大ヒットが出たこともあり、取ったり取られたりの動きのある状態のシェア展開となった。まず10/2週は『タクティクス　オウガ』のヒットでスーパーファミコン勢が過半数のシェアを獲得。翌10/9週には『ときめきメモリアル』のヒットでプレイステーション勢が逆転。そして続く10/16週は小康状態を保つものの10/26週には今度はサターンが、35.5%のシェアでソフト市場のトップに立っている。

ここで注目したいのは、サターンは特定のヒットソフトに頼らずシェアを伸ばしたということ。新世代マシンの中ではプレイステーションに押され気味だったサターンだが、ここにきて体力をつけてきたという印象を受ける。ハードのシェアで見ても10/16週、10/23週にはプレイステーションとほぼ同じシェアを獲得しており、徐々にではあるがその差を縮めつつあるようだ。この傾向がどこまで続くのか定かではないが、変化が出たことは紛れもない事実。年末商戦の展開がますます楽しみになってきた。

新世代マシンをメインに主力3機種が激しくぶつかりあうゲーム市場だが、この年末商戦が一つの節目になることはまず間違いない。そして'96年4月21日発売となったNINTENDO64。次年度こそゲーム新時代の幕開けとなりそう。



◆各ランキングの集計方法について◆

コンシューマーゲーム総合売り上げトップ15（P168）
スーパーファミコン、サターン、プレイステーション、3DO、PC-FX、ゲームボーイ、バーチャルボーイ、PCエンジン、メガドライブ、ゲームギア、ネオジオの11機種について、全国500店舗のデータを独自に集計。ポイントは販売数にほぼ比例。推定販売本数も表示。

パソコンゲーム総合売り上げトップ10（P169）
メッセサンオー、J＆P各店、ソフマップのデータを集計。数字は市場占有率（シェア）で表示。

アーケードゲーム（ソフトウェア・完成品）トップ10（P169）
『ゲームマシン』誌のランキングを掲載。数字は同誌の評価。

各機種別売り上げチャート（P170～172）
スーパーファミコン、サターン、プレイステーション、3DO、PC-FX、ゲームボーイ、バーチャルボーイ、PCエンジン、メガドライブ、ゲームギア、ネオジオ…全国500店舗のデータを独自に集計。ポイントは販売数にほぼ比例。推定販売本数も表示。

読者の欲しいソフトトップ5、各機種別読者人気チャート（P173　）
本誌読者アンケートの結果を集計。

コンシューマーゲーム総合売り上げトップ15

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	機種	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	-	初	タクティクス オウガ	クエスト	SFC	407,000	16,296	1	1	11,400円	95/10/06	S・RPG
2	-	初	ときめきメモリアル～forever with you～	コナミ	PS	267,000	10,683	2	1	6,800円 (限定版 9,800円)	95/10/13	SLG
3	1	↓	聖剣伝説3	スクウェア	SFC	222,000	8,867	1	2	11,400円	95/09/30	A・RPG
4	2	↓	スーパーマリオ　ヨッシーアイランド	任天堂	SFC	85,000	3,412	1	3	9,800円	95/08/05	ACT
5	5	→	新日本プロレスリング 闘魂烈伝	トミー	PS	75,000	3,016	5	2	5,800円	95/09/29	SPT
6	-	初	ウィザードリィVI　ガーディアの宝珠	ソニー・コンピュータエンタテインメント	PS	72,000	2,882	6	1	5,800円	95/10/13	RPG
7	-	初	ぷよぷよ通(2)	コンパイル	SS	69,000	2,772	7	1	4,800円	95/10/27	A・PZL
8	-	初	HYPERフォーメーションサッカー	ヒューマン	PS	65,000	2,586	8	1	5,800円	95/10/13	SPT
9	-	初	豪血寺一族2～ちょっとだけ最強伝説～	アトラス	PS	64,000	2,575	9	1	5,800円	95/10/20	ACT
10	-	初	天地創造	エニックス	SFC	62,000	2,494	10	1	11,800円	95/10/20	A・RPG
11	12	↑	シムシティ2000	セガ	SS	61,000	2,425	11	2	5,800円	95/09/29	SLG
12	-	初	戦国サイバー 藤丸地獄変	ソニー・コンピュータエンタテインメント	PS	58,000	2,313	12	1	5,800円	95/10/27	S・RPG
13	3	↓	BOXER'S ROAD	NEW	PS	55,000	2,199	3	2	5,800円	95/09/08	SPT
14	7	↓	マリオのスーパーピクロス	任天堂	SFC	46,000	1,834	7	2	7,900円	95/09/14	PZL
15	6	↓	実況ワールドサッカー2 ファイティングイレブン	コナミ	SFC	41,000	1,633	6	2	9,980円	95/09/29	SPT

◆SFC、PSともに20万本超のヒット作が続出！

15本中、8本が新規ランキングタイトル。前回ほどまでとはいかないが、今回の総合チャートも動きが大きい。トップは発売前からの前評判も高かった『タクティクス オウガ』。月間合計の推定販売数が407,000本と、堂々たる数字をたたき出している。2位の『ときめきメモリアル～』も推定販売数267,000本で、PSソフト史上でもトップ5に入る数字を達成した。新規ランキングの中ではこの2本の健闘が目立つわけだが、両者ともに発売初週で20万本以上の販売数を達成しており(グラフ1参照)、ヒット作ならではの勢いの強さを示している。

『ときめき～』のヒットに関して補足すると、以前はマニア向けのジャンルと思われていた育成ＳＬＧがこれほどまでにヒットするということは、同ジャンルが一般的になったことの証明なのだろう。総合チャートにはランキングされていないが、『ときめき～』と同じ育成ＳＬＧの『プリンセスメーカー２』も消化率のよさという意味で評価できる(グラフ２参照)。また、育成ＳＬＧのリリース本数自体ここ３年で激増しており(グラフ３参照)、今後はヒットジャンルとして注目する必要がありそうだ。

このほかでは前回１位だった『聖剣３』が今回も着実に売り上げを重ね、222,000本で３位。推定販売累計は616,000本となり、ビッグタイトルとしての強さを見せつけている。４位の『ヨッシーアイランド』も推定累計は630,000本に達しており、PS、SSの新世代マシンが主流になったとはいえ、SFCビッグタイトルの長く多く売れ続けるパワーの健在ぶりを如実に示している。年末商戦における主力３機種のシェア争いがますます楽しみになってきた。

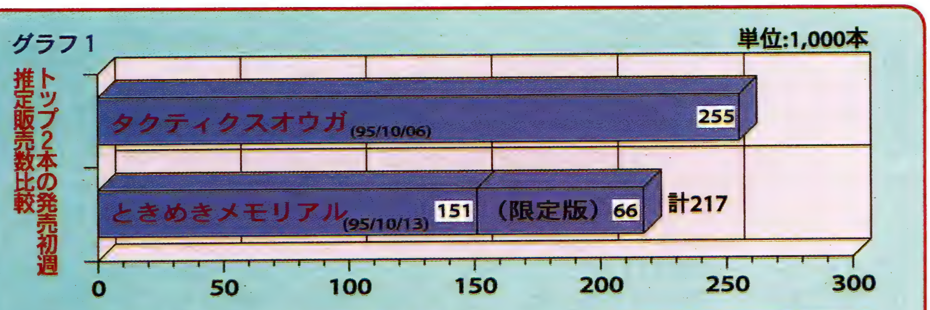


←SFCのビッグタイトルのパワーを見せつけた『タクティクス オウガ』。累計でどこまで数字を伸ばせるかにも期待したい。

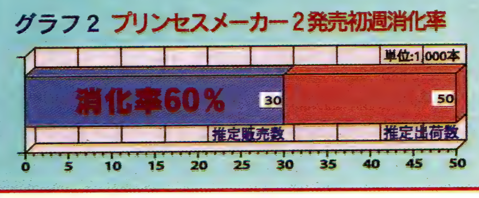


➡育成SLGとしては異例の大ヒットとなった『ときめきメモリアル』。同ジャンルへのニーズが高いことが、証明されたことになる。

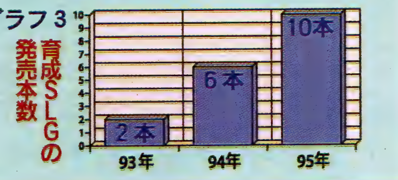
グラフ１ トップ2本の発売初週推定販売数比較



グラフ２ プリンセスメーカー２発売初週消化率



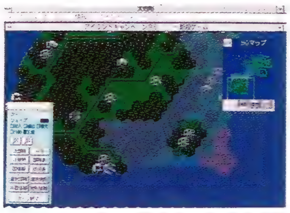
グラフ３ 育成SLGの発売本数



パソコンゲーム総合売り上げトップ10

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	機種	シェア	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	7	↑	大戦略 for Windows	システムソフト	Win	8.4%	1	2	9,800円	95/09/22	SLG
2	-	初	ここは楽園荘2	フォスター	PC98	6.1%	2	1	7,800円	95/10/20	AVG⑱
3	-	初	ブランマーカー2(CD)	D.O.	PC98 FM-T	5.5%	3	1	10,800円	95/10/14	RPG⑱
4	-	初	ブリガンティ	戯画	PC98	4.5%	4	1	8,800円	95/10/27	A・RPG⑱
5	-	初	太平洋の嵐2	ジー・エー・エム	PC98	4.4%	5	1	12,800円	95/09/29	SLG
6	-		維新開国	龍[RON]	PC98	3.8%	6	1	9,800円	95/10/06	SLG
7	5	↓	遺作	エルフ	PC98 DOS/V	3.4%	1	3	8,800円	95/08/25	AVG⑱
8	-	初	舞夢	スタジオトゥインクル	PC98	3.3%	8	1	8,800円	95/09/??	RPG⑱
9	-	初	魔女狩りの夜に	アイル	PC98	3.1%	9	1	7,800円	95/10/13	AVG⑱
10	1	↓	信長の野望 天翔記 パワーアップキット	光栄	PC98	3.0%	1	2	5,800円	95/09/14	ETC

前回7位にランキングされた『大戦略 for Windows』が今回は見事トップにのぼりつめた。Windows版のゲームが1位になったのはこれが初めて。Windows95の発売に向け、Windows全体のシェアが伸びていることが影響していたようだ。今後はWindows対応版のゲームが、ますます売り上げを伸ばすだろう。その他は7位と5位に2本継続ランキングタイトルがあるだけで、あとはすべて新規タイトルで占められている。ただし3位の『ブランマーカー2』は7月発売のゲームのCD-ROMバージョン。FD版同様上位で健闘しているところに本作の人気がうかがえる。なおこの作品を始め今回も10本中6本がアダルトものだ。



←Windows版がここまでヒットほど、パソコン界も新旧交代の流れが。

アーケードゲーム総合売り上げトップ10

▶ソフトウェア（基盤）

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	ポイント	最高位	登場数	ジャンル
1	1	→	バーチャファイター2.1	セガ	8.06	1	2	ACT
2	2	→	鉄拳2	ナムコ	7.89	1	3	ACT
3	3	→	バーチャファイター2	セガ	7.67	1	11	ACT
4	-	初	ステークスウイナー	ザウルス/SNK	7.38	4	1	ACT
5	4	↓	パズルボブル2	タイトーF3	7.00	4	2	PZL
6	5	↓	バーチャストライカー	セガ	6.75	3	4	SPT
7	9	↑	ストリートファイター・ゼロ	カプコン	6.00	2	4	ACT
8	6	↓	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	SNK	5.96	3	3	ACT
9	7	↓	ストライカーズ1945	彩京/ジャレコ	5.76	4	5	STG
10	-	初	湾岸戦争	ジャレコ	5.70	10	1	STG

▶完成品（筐体一体型）

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	ポイント	最高位	登場数	ジャンル
1	1	→	アルペンレーサー	ナムコ	9.17	1	4	SPT
2	-	初	バーチャコップ2	セガ	8.35	2	1	ACT
3	-	初	レイブレーサー(2P)	ナムコ	7.89	3	1	RCG
4	4	→	レイブレーサーSD/DX	ナムコ	6.88	4	2	RCG
5	3	↓	バーチャファイター2DX	セガ	6.87	1	11	ACT
6	5	↓	サイバーサイクルズ	セガ	6.80	2	4	RCG
7	6	↓	スポーツフィッシング2	セガ	6.61	3	3	ACT
8	9	↑	ガンバレット	ナムコ	6.60	4	12	STG
9	外	↑	セガラリー・チャンピオンシップ(2P)	ナムコ	6.38	2	6	RCG
10	10	→	スポーツフィッシング	セガ	6.10	1	13	ACT

ソフトウェア部門は前回同様『バーチャファイター2.1』がトップをキープ。アーケード界に吹き荒れる『バーチャ』旋風は当分おさまりそうにない。続く2位の『鉄拳2』、3位の『バーチャファイター2』も前回と変わらないオーダー。この2本はそれぞれプレイステーション、サターンへの移植版に注目が集まっているという意味でもライバル視できて面白い。一方最近ではセガ、ナムコ2社の独占状態にある完成品部門は、今回も『アルペンレーサー』がトップをキープ。初登場2位の『バーチャコップ2』の勢いはいまひとつ及ばなかった。ちなみに2社のランキング本数内訳は5対5でまったくの五分だ。

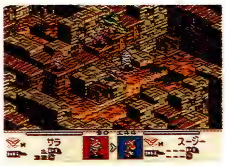


←『バーチャファイター2.1』がトップ。バーチャ旋風は当分やみそうにない。

スーパーファミコン売り上げトップ10

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	-	初	タクティクス オウガ	クエスト	407,000	16,296	1	1	11,400円	95/10/06	S·RPG
2	1	↓	聖剣伝説 3	スクウェア	222,000	8,867	1	2	11,400円	95/09/30	A·RPG
3	2	↓	スーパーマリオ ヨッシーアイランド	任天堂	85,000	3,412	1	3	9,800円	95/08/05	ACT
4	-	初	天地創造	エニックス	62,000	2,494	4	1	11,800円	95/10/20	A·RPG
5	4	↓	マリオのスーパーピクロス	任天堂	46,000	1,834	4	2	7,900円	95/09/14	PZL
6	外	↑	実況ワールドサッカー 2 ファイティングイレブン	コナミ	41,000	1,633	3	2	9,980円	95/09/29	SPT
7	-	初	パネルでポン	任天堂	32,000	1,262	7	1	5,800円	95/10/27	PZL
8	-	初	AⅢ S.V.	パック·イン·ビデオ	21,000	828	8	1	10,800円	95/09/29	SLG
9	-	初	NBA実況バスケット ウイニングダンク	コナミ	20,000	807	9	1	10,800円	95/09/29	SPT
10	6	↓	スーパー人生ゲーム 2	タカラ	16,000	640	6	2	9,800円	95/09/08	ETC

6本の新規ランキングタイトルにめぐまれたスーパーファミコン・チャート。しかしビッグヒットとなった『タクティクス オウガ』以外は6ケタの推定販売数を達成した新作がなく、6ケタ台が半数以上を占めた前回に比べると全体の勢いは落ちついている。4位『天地創造』や7位『パネルでポン』など、それぞれエニックス、任天堂の新作ということでもう少し伸びていいように思えるが、残念ながら出足はいまひとつだった。しかし年末から年明けにかけてビッグタイトルが数多く用意されているスーパーファミコン市場だけに、その動向からは目が離せない。

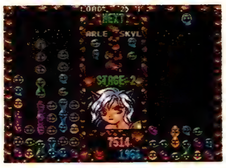


←40万本を超えるヒットとなった『タクティクス オウガ』

サターン売り上げトップ7

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	-	初	ぷよぷよ通	コンパイル	69,000	2,772	1	1	4,800円	95/10/27	PZL
2	2	→	シムシティ2000	セガ	61,000	2,425	2	2	5,800円	95/09/29	SLG
3	-	初	キング·オブ·ボクシング	ビクター エンタテインメント	40,000	1,590	3	1	5,800円	95/10/20	SPT
4	4	→	ウイングアームズ ～華麗なる撃墜王～	セガ	39,000	1,553	4	2	5,800円	95/09/29	STG
5	-	初	ハングオンGP'95	セガ	35,000	1,409	5	1	5,800円	95/10/27	RCG
6	1	↓	ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の旋風～	セガ	33,000	1,329	1	2	7,800円	95/09/22	SLG
7	-	初	プリンセスメーカー 2	マイクロキャビン	30,000	1,214	7	1	7,800円	95/10/27	SLG

サターン市場は10月後半に新作が集中して発売された。推定販売数6ケタ台のソフトがないことから、他機種と比べると勢いがないと思えるかもしれないが、リリースの多かった10/23週にはスーパーファミコン、プレイステーションを上回るシェアを獲得している(P166～167参照)。トップの『ぷよぷよ通』は定番パズルゲームシリーズのサターン版。低価格ということもあり長く売れ続けそうだ。スーパーファミコン版『す～ぱ～ぷよぷよ』は推定累計が120万本にも達しているが、このサターン版はどこまでその数字に迫ることができるか楽しみだ。

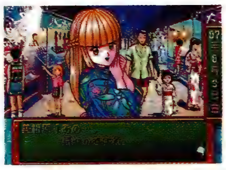


←トップの『ぷよぷよ通』は定番として長く売れそう。

プレイステーション売り上げトップ7

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	-	初	ときめきメモリアル～forever with you～	コナミ	267,000	10,683	1	1	6,800円	95/10/13	SLG
2	2	→	新日本プロレスリング 闘魂烈伝	トミー	75,000	3,016	2	2	5,800円	95/09/29	SPT
3	-	初	ウィザードリィⅦ ガーディアの宝珠	ソニー·コンピュータ エンタテインメント	72,000	2,882	3	1	5,800円	95/10/13	RPG
4	-	初	HYPER フォーメーションサッカー	ヒューマン	65,000	2,586	4	1	5,800円	95/10/13	SPT
5	-	初	豪血寺一族 2～ちょっとだけ最強伝説～	アトラス	64,000	2,575	5	1	5,800円	95/10/20	ACT
6	-	初	戦国サイバー 藤丸地獄変	ソニー·コンピュータ エンタテインメント	58,000	2,313	6	1	5,800円	95/10/27	S·RPG
7	1	↓	BOXER'S ROAD	NEW	55,000	2,199	1	2	5,800円	95/09/08	SPT

プレイステーションチャートには、総合チャートでも堂々2位にランキングされた『ときめきメモリアル』をはじめとする5本の新作がランクイン。『ときめき～』以外は5ケタ台の推定販売数にとどまっているが、それぞれが安定したセールスをあげている。なお、『ときめきメモリアル』には通常のバージョンと、マウス、マウスパッド、オルゴールなどを同梱した『限定版』(9,800円)とがあるが、ここでは同一のゲームとしてカウントしてある。『限定版』の方はプレミアム要素が強いこともあり、発売翌週には品切れとなったショップが多かった。



←育成SLGとして異例のヒット。『ときめきメモリアル』

3DO売り上げトップ5

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	1	→	ポリスノーツ	コナミ	10,000	389	1	2	7,800円	95/09/29	AVG
2	-	初	F1GP	ポニーキャニオン	4,000	141	2	1	7,800円	95/10/28	RCG
3	2	↓	Sword & Sorcery	マイクロキャビン	2,000	97	2	2	6,800円	95/09/14	RPG
4	-	初	Jリーグ　バーチャルスタジアム'95	EAV	2,000	72	4	1	5,900円	95/10/27	SPT
5	-	初	麻雀狂時代　コギャル放課後編	マイクロネット	2,000	66	5	1	9,800円	95/10/18	TBL⑱

『ポリスノーツ』がトップをキープ。推定販売数も10,000本台を維持して安定している。人気AVG『スナッチャー』のスタッフが放った作品ということも大きなウリだが、やはり他機種への移植予定のない3DOならではのソフトという一面が、安定セールスに結びついているのだろう。新規タイトルは『F1GP』、『Jリーグ　バーチャルスタジアム'95』、『麻雀狂時代』の3本。しかしいずれも推定販売数は4ケタで、勢いは感じられない。後発ハードに溝をあけられている3DO陣営としては、年末商戦で起死回生のヒットを期待したいところだ。



↑トップの『ポリスノーツ』。こうした作品がもっと欲しい。

PC−FX売り上げトップ3

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	1	→	アニメフリークFX VOL.1	NEC H.E.	1,000	33	1	3	6,800円	95/08/12	ETC
2	2	→	パチ夫くんFX 一幻の島大決戦一	ココナッツジャパン／NEC HE	1,000	21	2	2	8,800円	95/09/22	SLG
3	3	→	天外魔境 電脳絡操格闘伝	ハドソン	400	14	1	4	8,800円	95/07/28	ACT

今回も『アニメフリークFXVOL.1』がトップ。これで3回連続のトップということになる。しかし推定販売数は1,000本と低いまま。依然としてFXの市場は勢いがついてこない。以下2位の『パチ夫クン〜』、3位『天外〜』も前回と変わらないランキング。3位『天外〜』に至っては推定販売数3ケタにまで減少している。リリースタイトルの少なさや、ハードのオリジナリティを十分に発揮したソフトが出てこないという点が、こうした低迷の原因だろう。人気がブレイクするのはPCエンジン版の続編となる『天外魔境III』の発売まで待たなければならないのだろうか？

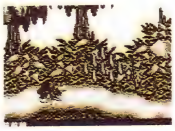


↑今回で3回連続トップの『アニメフリークFXVOL1』。

ゲームボーイ売り上げトップ5

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	1	→	スーパードンキーコングGB	任天堂	16,000	830	1	4	3,900円	95/07/27	ACT
2	3	↑	マリオのピクロス	BPS	8,000	326	1	8	3,900円	95/03/17	PZL
3	外	↑	星のカービィ2	任天堂	6,000	240	1	7	3,900円	95/03/21	ACT
4	4	→	ボンバーマンGB2	ハドソン	6,000	223	2	3	4,300円	95/08/10	PZL
5	5	→	ストリートファイターII	カプコン	6,000	220	3	3	4,800円	95/08/11	ACT

新規ランキングタイトルもなく、今回のゲームボーイチャートは元気がない。トップの『スーパードンキーコングGB』でさえ推定販売数は16,000本だ。ヒット作が出るときには、6ケタ台の大ヒットとなるが、そうでないときには低迷してしまうというのがゲームボーイ市場の現状だ。とはいえ、携帯用ゲーム機には常にある程度の需要が見込まれているわけで、波こそ激しいものの全体としては　見過ごすことのできない市場といえるのだろう。

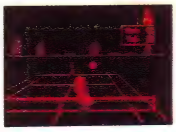


↑トップの『スーパードンキーコングGB』。

バーチャルボーイ売り上げトップ5

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	1	→	マリオズVBテニス	任天堂	2,000	95	1	4	4,900円	95/07/21	SPT
2	4	↑	V-テトリス	任天堂	2,000	81	2	2	4,980円	95/08/25	PZL
3	-	初	バーチャルフィッシング	パック・イン・ビデオ	2,000	79	3	1	5,800円	95/10/06	ETC
4	2	↓	バーチャルプロ野球'95	ケムコ	2,000	73	2	2	5,480円	95/08/11	SPT
5	外	↑	テレロボクサー	任天堂	2,000	67	3	3	4,900円	95/07/21	ACT

新作として『バーチャルフィッシング』がランキングされているが、勢いはなく3位どまり。トップは依然として『マリオズVBテニス』がキープしているが、推定販売数2,000本と売れ行きはかなり悪くなっている。立体画像でプレイできる革新的なマシンとしてデビューしたバーチャルボーイだが、現状ではちょっと伸び悩みといったところだろうか。『ワリオランド』『スペースインベーダー』など12月発売の新作群がどれだけヒットするかに期待したい。



↑トップキープの『マリオズVBテニス』。

PCエンジン売り上げトップ5

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	-	初	Linda³	NEC H.E.	5,000	192	1	1	7,800円	95/10/13	RPG
2	3	↑	銀河お嬢様伝説ユナ2	ハドソン	3,000	117	2	4	7,800円	95/06/30	DC
3	1	↓	風の伝説ザナドゥII	日本ファルコム	1,000	44	1	5	9,800円	95/06/30	A·RPG
4	2	↓	天地無用！魎皇鬼	NECアベニュー	1,000	44	2	6	8,200円	95/05/26	AVG
5	外	↑	卒業II Neo Generation	リバーヒルソフト	1,000	41	1	8	8,800円	94/12/23	SLG

トップは新規ランキングの『Linda³』が獲得したが、推定販売数は5,000本で大ヒットには至っていない。2位以下はこれまでと変わらない顔ぶれが並び、前回に引き続き低迷した展開になっている。現状は『同級生』『聖夜物語』といったビッグタイトル待ちといったところなのだろう。実質的な後継機種であるFXが低迷していることもあり、NEC　H.E.としてみればユーザーの定着しているPCエンジン市場は大事にしたいところだろうが、最近はリリースタイトル数の減少も気になるところ。CD-ROMの先駆であるPCエンジンだが次年度はどう展開されるのだろうか？

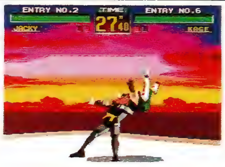


←トップの『Linda³』。勢いはいまひとつ。

メガドライブ売り上げトップ5

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	形態	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	-	初	バーチャファイター（32X）	セガ	ROM	65	1	1	7,800円	95/10/20	ACT
2	2	→	ぷよぷよ通（2）	コンパイル	ROM	10	1	10	6,800円	94/12/02	PZL
3	外	↑	AX-101	セガ	CD	9	3	2	7,800円	94/03/25	VIC
4	1	↓	エコー・ザ・ドルフィン2	セガ	ROM	8	3	8	6,800円	94/08/26	ACT
5	外	↑	ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	セガ	ROM	6	1	8	5,800円	94/05/27	ACT

メガドライブ市場起死回生の1本として期待された10/20発売の32X版『バーチャファイター』だが、トップに立ったとはいえ獲得ポイントはわずか65ポイント。これは前月1位の『エコー・ザ・ドルフィン2』の数字よりも低いもので、メガドライブの市場自体がどんどん縮小されいることを如実に示している。リリース予定もほとんどない状態になってきたメガドライブだが、次年度はいよいよ市場消滅ということになってしまうのだろうか？　後継機種のサターンがここまで伸びているだけに、その役割はまっとうしたとはいえるわけだが……。

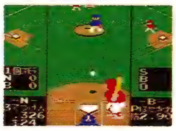


←トップを獲得した32X版『バーチャファイター』だが…。

ゲームギア売り上げトップ3

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	-	初	ギアスタジアム平成版	ナムコ	1,000	47	1	1	3,500円	95/10/20	SPT
2	-	初	テイルスアドベンチャー	セガ	1,000	41	2	1	3,800円	95/09/22	ACT
3	1	↓	魔法騎士(マジックナイト)レイアース2 ~making of magic knight~	セガ	1,000	33	1	3	4,800円	95/08/04	SLG

2本の新規ランキングタイトルにめぐまれたゲームギアチャートだが、いずれも推定販売数1,000本と勢いがない。携帯用ゲーム機の需要期でないことも影響しているのだろうが、ちょっと残念なチャート結果だ。しかし、メガドライブのようにリリース予定がなくなってきているわけではなくそれなりに需要が見込める機種だけに、今後も地味ながら着実に展開していくのだろう。次年度はゲームボーイソフトに匹敵するようなヒット作が欲しいところだ。



←トップの『ギアスタジアム平成版』。

ネオジオ売り上げトップ5

今月	先月	傾向	ゲームタイトル	メーカー	形態	月間推定販売本数	ポイント	最高位	登場数	定価(税別)	発売日	ジャンル
1	1	→	ザ·キング·オブ·ファイターズ'95	SNK	CD	28,000	1,109	1	2	8,800円	95/09/29	ACT
2	3	↑	アイドル麻雀　ファイナルロマンス2	ビデオシステム	CD	2,000	70	2	3	7,800円	95/08/25	TBL
3	-	初	パルスター	エイコム	ROM	2,000	61	3	1	32,000円	95/09/29	STG
4	4	→	餓狼伝説3 ー遥かなる闘いー	SNK	CD	1,000	47	1	7	8,800円	95/04/28	ACT
5	5	→	ワールドヒーローズパーフェクト	ADK	CD	1,000	21	1	4	8,800円	95/07/21	ACT

前月推定販売数100,000本の快挙を達成した『ザ·キング·オブ·ファイターズ'95』(CD)がトップをキープ。今回の推定販売数は28,000本で累計128,000本のビッグヒットとなっている。しかし、2位以下はいずれも4ケタ台の販売推定数しか達成できていない。家庭用マシンの1機種として定着したネオジオだが、ヒット作とそれ以外の作品の落差が大きいのが問題といえば問題なのだろう。次年度はネオジオタイトルのサターンへの移植など、新展開が決定しているが、それが本家ネオジオ市場にどのような影響を与えるのか、推移を見守りたいものだ。



←余裕でトップキープの『ザ·キング·オブ·ファイターズ'95』。

読者の欲しいソフトトップ5

機種	順位	ゲームタイトル	メーカー	シェア
スーパーファミコン	1	ドラゴンクエストVI 幻の大地	エニックス	22.9%
	2	ロマンシング サ・ガ3	スクウェア	16.0%
	3	ロードス島戦記	角川書店	3.9%
	4	スーパーマリオＲＰＧ	任天堂	3.0%
	5	イースV 失われた砂の都ケフィン	日本ファルコム	2.6%
3DO	1	Ｄの食卓2	ワープ	10.7%
	2	ブルーフォレスト物語～風の封印～	ライトスタッフ/Panasonic	10.7%
	3	卒業II Neo Generation Special	Shar Rock	5.3%
	4	プリンセスメーカー2	マイクロキャビン	4.0%
	5	Ｄの食卓ディレクターズ カット版	ワープ	4.0%
サターン	1	バーチャファイター2	セガ	15.8%
	2	セガ ラリー・チャンピオンシップ	セガ	6.8%
	3	ヴァンパイアハンター	カプコン	6.4%
	4	ぷよぷよ通(2)	コンパイル	6.2%
	5	バーチャコップ	セガ	5.4%
プレイステーション	1	ときめきメモリアル～forever with you～	コナミ	12.1%
	2	リッジレーサー レボリューション	ナムコ	8.0%
	3	プリンセスメーカー3	ソニー・コンピュータエンタテインメント	7.4%
	4	鉄拳2	ナムコ	6.4%
	5	ヴァンパイア	カプコン	4.0%
PC-FX	1	同級生2	NECアベニュー	26.1%
	2	天外魔境3 NAMIDA	ハドソン	14.8%
	3	ドラゴンナイト4	NECアベニュー	12.2%
	4	パワードールFX	工画堂スタジオ/NEC H.E.	10.4%
	5	ルナティックドーンFX	アートディンク/NEC H.E.	6.5%
パソコン	1	英雄伝説4	日本ファルコム	8.1%
	2	三國志V	光栄	3.5%
	3	ファーランドストーリー-獣王の証	ＴＧＬ	2.4%
	4	偽典 女神転生～東京黙示録～	アスキー	2.4%
	5	カスタムメイト・3	カクテル・ソフト	1.8%

各機種別読者人気チャート

機種	順位	ゲームタイトル	メーカー	シェア
スーパーファミコン	1	ファイナルファンタジーVI	スクウェア	11.7%
	2	クロノ・トリガー	スクウェア	5.9%
	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	エニックス	5.6%
	4	ファイヤーエムブレム 紋章の謎	任天堂	4.7%
	5	第4次スーパーロボット大戦	バンプレスト	4.3%
PCエンジン	1	ときめきメモリアル	コナミ	22.6%
	2	エメラルドドラゴン	NEC H.E.	12.3%
	3	天外魔境2	ハドソン	10.3%
	4	スナッチャー	コナミ	5.0%
	5	イースI・II	ハドソン	4.6%
メガドライブ	1	ぷよぷよ	セガ	10.6%
	2	ぷよぷよ通（2）	コンパイル	10.6%
	3	シャイニング・フォース	セガ	9.4%
	4	ラングリッサー2	メサイヤ	6.3%
	5	LUNAR ETERNAL BLUE	ゲームアーツ	3.9%
3DO	1	スーパーストリートファイターII X	カプコン	28.3%
	2	ポリスノーツ	コナミ	17.9%
	3	Ｄの食卓	ワープ/三栄書房	12.1%
	4	ロードラッシュ	EAV	6.3%
	5	テーマパーク	EAV	5.8%
サターン	1	バーチャファイター	セガ	32.2%
	2	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	セガ	11.2%
	3	デイトナUSA	セガ	9.4%
	4	バーチャファイターRemix	セガ	8.1%
	5	スーパーリアル麻雀ＰＶ	セタ	5.5%
プレイステーション	1	鉄拳	ナムコ	20.6%
	2	リッジレーサー	ナムコ	16.8%
	3	ときめきメモリアル～forever with you～	コナミ	9.3%
	4	ハイパーソリッド闘神伝	タカラ	7.7%
	5	エースコンバット	ナムコ	7.4%
PC-FX	1	チームイノセント	ハドソン	26.2%
	2	卒業II ＦＸ	リバーヒルソフト/NEC H.E.	24.8%
	3	アニメフリークFX 1	NEC H.E.	16.3%
	4	バトルヒート	ハドソン	14.2%
	5	天外魔境 電脳絡操格闘伝	ハドソン	11.3%
ネオジオ	1	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ＳＮＫ	46.0%
	2	真・サムライスピリッツ	ＳＮＫ	17.5%
	3	ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	ＳＮＫ	9.1%
	4	サムライスピリッツ	ＳＮＫ	6.1%
	5	餓狼伝説スペシャル	ＳＮＫ	4.5%
パソコン	1	同級生2	エ・ル・フ	21.6%
	2	同級生	エ・ル・フ	6.7%
	3	英雄伝説III	日本ファルコム	6.4%
	4	プリンセスメーカー2	ガイナックス	4.2%
	5	三國志IV	光栄	2.8%
アーケード	1	バーチャファイター2	セガ	15.6%
	2	ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	ＳＮＫ	12.5%
	3	ストリートファイターZERO	カプコン	9.5%
	4	鉄拳2	ナムコ	8.1%
	5	ヴァンパイアハンター	カプコン	5.9%

DENGEKI

ゲームソフトお買い得情報

年末年始のこの時期は、一年間で最も多くのゲームソフトが発売される。話題作が続々と登場して落ちつかないだろうけど、こんなときこそ正確な情報を手に入れておきたいもの。今月もパソコンから新世代機まで、気になるゲームソフトの実売価格をお伝えしよう！

調査協力店

店名	電話番号
ソフマップ13号店	☎03(3253)9590
ソフマップ14号店	☎03(3258)3155
メッセサンオー	☎03(3255)3451
スタンバイVer.7	☎06 (641) 7650

※実売価格は11月14日現在のものです。またとくに表記のないものの価格は、すべて税別価格です。

9801 DOOM II　平均価格：6,446円

発売元／イマジニア　発売日／'95/9/29　メディア／FD+CD-ROM



メーカー希望小売価格：9,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店	6,279円	35%off
メッセサンオー	6,260円	36%off
スタンバイ Ver.7	6,799円	30%off

TOWNS テーマパーク　平均価格：9,789円

発売元／EAV　発売日／'95/9/22　メディア／CD-ROM



メーカー希望小売価格：12,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店		
メッセサンオー	8,980円	29%off
スタンバイ Ver.7	10,599円	17%off

9801 マリンルージュ　平均価格：5,260円

発売元／ディスカバリー　発売日／'95/9/29　メディア／FD



メーカー希望小売価格：7,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店		
メッセサンオー	5,060円	35%off
スタンバイ Ver.7	5,460円	29%off

WIN Doll in the house WINDY　平均価格：5,976円

発売元／ガイナックス　発売日／'95/10/20　メディア／CD-ROM



メーカー希望小売価格：8,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店	5,899円	32%off
メッセサンオー	5,870円	33%off
スタンバイ Ver.7	6,160円	29%off

9821 ウイングコマンダー　アルマダ　平均価格：9,816円

発売元／EAV　発売日／'95/7/28　メディア／CD-ROM



メーカー希望小売価格：12,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店	8,869円	30%off
メッセサンオー	9,980円	22%off
スタンバイ Ver.7	10,599円	17%off

SFC 聖剣伝説 3　平均価格：9,110円

発売元／スクウェア　発売日／'95/9/30



メーカー希望小売価格：11,400円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ13号店	8,980円	21%off
メッセサンオー	8,900円	21%off
スタンバイ Ver.7	9,450円	17%off

9821 ぷよぷよ通　平均価格：4,940円

発売元／コンパイル　発売日／'95/10/27　メディア／CD-ROM



メーカー希望小売価格：7,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店	4,959円	36%off
メッセサンオー	4,880円	37%off
スタンバイ Ver.7	4,980円	36%off

SFC 実況ワールドサッカー2　ファイティングイレブン　平均価格：4,976円

発売元／コナミ　発売日／'95/9/29



メーカー希望小売価格：9,980円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ13号店	4,999円	49%off
メッセサンオー	4,980円	50%off
スタンバイ Ver.7	4,950円	50%off

今月の総評

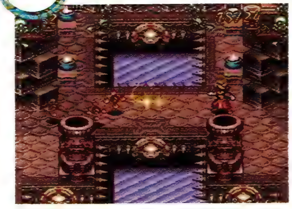
今月のパソコンは、大半のソフトの値引き率が3割前後と、落ちついた価格推移を見せている。その中では18禁ソフトの『真奈美』が、定価も安く値引率も4割前後と高めで、お買い得となっている。

それに対して、大きな動きをみせているのがコンシューマ機だ。SFCでは『実況ワールドサッカー2』や『天地創造』など、発売されてから日が浅い作品でも半額前後で売られている。一方で、『聖剣伝説3』『タクティクスオウガ』などの大ヒット作は、値引率も低めとなっている。その他の機種では、このところ新作ソフト自体が少なく寂しい感じだったSUPER32Xに、『バーチャファイター』が登場。実売価格も定価の3～4割引と、比較的お買い得な価格となっている。

ここで注目したいのが、セガサターンのソフトの価格だ。値引率が1割前後の作品が急に多くなり、なかには先月から値上がりしているものもある。そこでお買い得なソフトと言えば、『出たなツインビーヤッホー！』だ。3割前後の値引率は、今回紹介したSSソフトの中ではかなり安い。

SFC DOOM II　平均価格：6,446円

発売元／イマジニア　発売日／'95/9/29　メディア／FD+CD-ROM



メーカー希望小売価格：9,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店	6,279円	35%off
メッセサンオー	6,260円	36%off
スタンバイ Ver.7	6,799円	30%off

SATURN Doll in the house WINDY　平均価格：5,976円

発売元／ガイナックス　発売日／'95/10/20　メディア／CD-ROM



メーカー希望小売価格：8,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店	5,899円	32%off
メッセサンオー	5,870円	33%off
スタンバイ Ver.7	6,160円	29%off

PCE マリンルージュ　平均価格：5,260円

発売元／ディスカバリー　発売日／'95/9/29　メディア／FD



メーカー希望小売価格：7,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店		
メッセサンオー	~~5,060円~~	~~35%off~~
スタンバイ Ver.7	5,460円	29%off

SATURN 聖剣伝説 3　平均価格：9,110円

発売元／スクウェア　発売日／'95/9/30



メーカー希望小売価格：11,400円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ13号店	8,980円	21%off
メッセサンオー	8,900円	21%off
スタンバイ Ver.7	9,450円	17%off

MD ウイングコマンダー　アルマダ　平均価格：9,816円

発売元／EAV　発売日／'95/7/28　メディア／CD-ROM



メーカー希望小売価格：12,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店	8,869円	30%off
メッセサンオー	9,980円	22%off
スタンバイ Ver.7	10,599円	17%off

PLAY STATION 実況ワールドサッカー2　ファイティングイレブン　平均価格：4,976円

発売元／コナミ　発売日／'95/9/29



メーカー希望小売価格：9,980円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ13号店	4,999円	49%off
メッセサンオー	4,980円	50%off
スタンバイ Ver.7	4,950円	50%off

3DO ぷよぷよ通　平均価格：4,940円

発売元／コンパイル　発売日／'95/10/27　メディア／CD-ROM

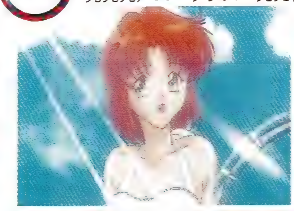


メーカー希望小売価格：7,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店	4,959円	36%off
メッセサンオー	4,880円	37%off
スタンバイ Ver.7	4,980円	36%off

FX 天地創造　平均価格：5,636円

発売元／エニックス　発売日／'95/10/20

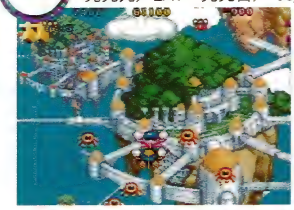


メーカー希望小売価格：11,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ13号店	5,979円	49%off
メッセサンオー	4,980円	57%off
スタンバイ Ver.7	5,950円	49%off

SATURN テーマパーク　平均価格：9,789円

発売元／EAV　発売日／'95/9/22　メディア／CD-ROM



メーカー希望小売価格：12,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ14号店		
メッセサンオー	8,980円	29%off
スタンバイ Ver.7	10,599円	17%off

NEO・GEO Linda³　平均価格：5,414円

発売元／NEC HE　発売日／'95/10/13　メディア／SCD専用



メーカー希望小売価格：7,800円

販売店	販売価格	割引率
ソフマップ13号店	5,479円	29%off
メッセサンオー		
スタンバイ Ver.7	5,350円	31%off

その他のソフトの実売価格

機種	ソフト名	メーカー名	希望小売価格	ソフマップ	メッセサンオー	スタンバイ	平均価格
PC98	信長の野望 天翔記 パワーアップキット	光栄	¥5,800	¥3,779 (34%off)	¥3,760 (35%off)	¥3,999 (31%off)	¥3,846
PC98	真奈美 ～愛と交換の日々～	フェアリーテール・レッドゾーン	¥7,800	¥4,179 (46%off)	¥4,180 (46%off)	¥5,460 (29%off)	¥4,606
9821	キランディアII ハンド・オブ・フェイト	スタークラフト	¥9,800	――	¥5,980 (38%off)	¥6,799 (30%off)	¥6,389
9821	ブランマーカー 2	D.O.	¥10,800	――	¥6,940 (35%off)	¥7,499 (30%off)	¥7,219
Win 3.1	Sim Town	イマジニア	¥9,800	¥6,599 (32%off)	¥6,350 (35%off)	¥6,860 (29%off)	¥6,603
SFC	AIII S.V.	パック・イン・ビデオ	¥10,800	¥3,479 (67%off)	¥3,450 (68%off)	¥3,950 (63%off)	¥3,626
SFC	ドラゴンボールZ 超悟空伝 覚醒編	バンダイ	¥10,800	¥7,779 (27%off)	――	¥6,750 (37%off)	¥7,264
SFC	テレビアニメスラムダンク SDヒートアップ！	バンダイ	¥9,800	¥6,779 (30%off)	¥6,600 (32%off)	¥6,550 (33%off)	¥6,650
SFC	タクティクス オウガ	クエスト	¥11,400	¥8,979 (21%off)	――	¥7,950 (30%off)	¥8,464
VB	Vーテトリス	BPS	¥4,980	¥971 (80%off)	¥1,950 (60%off)	¥950 (80%off)	¥1,290
PCE	プライベート・アイ・ドル	NEC HE	¥7,800	¥4,979 (36%off)	――	¥3,950 (49%off)	¥4,464
GG	シャイニング・フォース外伝 ～FINAL CONFLICT～	セガ	¥5,800	¥3,479 (40%off)	――	¥3,250 (43%off)	¥3,364
32X	NBA JAM トーナメントエディション	アクレイムジャパン	¥9,800	¥6,979 (28%off)	¥2,980 (69%off)	――	¥4,979
3DO	Sword＆Sorcery	マイクロキャビン	¥6,800	¥4,999 (26%off)	¥5,400 (20%off)	¥5,450 (19%off)	¥5,283
3DO	Ｊリーグ バーチャルスタジアム'95	EAV	¥5,900	¥4,979 (15%off)	¥4,980 (15%off)	¥4,250 (27%off)	¥4,736
SS	ウイニングポストEX	光栄	¥6,800	¥3,979 (41%off)	――	¥5,650 (16%off)	¥4,814
SS	レイヤーセクション	タイトー	¥5,800	¥5,220 (9%off)	¥5,220 (9%off)	¥5,220 (9%off)	¥5,220
SS	ぷよぷよ通	コンパイル	¥4,800	¥4,320 (9%off)	¥4,320 (9%off)	¥4,320 (9%off)	¥4,320
PCFX	パチ夫くんFX ー幻の島大決戦ー	ココナッツジャパン/NEC HE	¥8,800	¥6,579 (25%off)	――	¥6,450 (26%off)	¥6,514
NEOGEO	パルスター	エイコム	¥32,000	¥23,679 (26%off)	¥23,500 (26%off)	¥21,950 (31%off)	¥23,043

電撃ハード実売価格表

新製品速報

Windows95とともにつぎつぎと登場するインストール済みパソコンの新製品。今月はNEC(PC-98)と富士通(DOS/V)の新製品速報をお届けしよう！

PC-98シリーズ　ハイエンド機からバリューモデルまで、充実のラインアップ

NECは11月23日、Windows95をHDDにインストールした新機種を午前0時から販売開始した。今回発売された機種は4つのグループに分かれている。

まず、デスクトップ機の中心的な存在となる「MATE-X（型番がPC-9821Xで始まる。以下カッコ内は同様）」。同シリーズの従来機種と比べ、とくに目立った新機能はないが、価格の引き下げと性能アップが図られ、いちばん標準価格の安い機種でも100MHzのPentiumと850MBのHDDを搭載するようになった。また、CD-ROMドライブ無しの「Xb10/J8」は20万円を切る標準価格に設定された。

マルチメディアにも対応し、添付ソフトが豊富な「CanBe（PC-9821C）」は、多彩な機能向上が図られている。基本性能では、全機種がPentiumを採用、HDDもMATE-X同様に850MB以上の容量があるほか、国際標準のサウンドブラスターとの互換性を配慮した新音源を搭載している。上位機種「Cx3」では4連装CD-ROMドライブを採用し、増えてきたCD-ROMタイトルを使うのに快適な環境を実現している。

また、これら2シリーズの下位機種をベースに、ディスプレイとワープロソフト・表計算ソフトをセットにした低価格機「VALUESTAR（PC-9821V）」も登場。ディスプレイ一体型の最廉価機種「V7／C」の例では218,000円という値段で、Windows95で仕事などをするのに必要な環境を提供している。

表組には掲載できなかったが、CD-ROMドライブが内蔵可能な「PC-9821Nb」など、98ノートでもWinows95インストールモデルが発売されている。

NECはこれら新機種を含め、自社のパソコンの出荷を今後1年で約360万台と見込んでいる。

■PC-9821Cx3/S7M



▶CanBeで最上位機種の「PC-9821Cx3/S7M」。17インチディスプレイやMIDI音源を装備。HDDも1.2GBと、充実した装備を誇るマルチメディアマシンだ。



◀CanBe下位機種の「Cb3/T」は一体型マシン。TV・CD・パソコンFAX・電話などの機能が、買ってきた状態で楽しめる点は「Cx3」と同等だ。Win95でできることをあれこれ試したいという人にお薦め。



▶デスクトップ最上位機種「Xa13」は133MHzの高速ペンティアムを搭載。グレードアップにより最強を目指すのにはうってつけのマシンだ。HDD1.2GBのモデルなら、じきに実売価格20万円台で買えるだろう。

■NEC PC-98シリーズ（デスクトップ）新機種スペック一覧（Windows95モデル）

型番	標準価格	CPU	HDD	RAM	DISPLAY	CD-ROM	PCIバス	FAX	最大解像度
PC-9821Xt13/K12	620,000円	Pentium-133MHz	1.2GB	16MB	—	4倍速	2	—	1280×1024
PC-9821Xa13/K16	448,000円	Pentium-133MHz	1.6GB	16MB	—	4倍速	2	—	1280×1024
PC-9821Xa13/K12	398,000円	Pentium-133MHz	1.2GB	16MB	—	4倍速	2	—	1280×1024
PC-9821Xa12/K12	398,000円	Pentium-120MHz	1.2GB	16MB	—	4倍速	2	—	1280×1024
PC-9821Xa12/K8	348,000円	Pentium-120MHz	850MB	16MB	—	4倍速	2	—	1280×1024
PC-9821Xa10/K12	298,000円	Pentium-100MHz	1.2GB	8MB	—	4倍速	2	—	1280×1024
PC-9821Xa10/K8	268,000円	Pentium-100MHz	850MB	8MB	—	4倍速	2	—	1280×1024
PC-9821Xb10/J8	198,000円	Pentium-100MHz	850MB	8MB	—	4倍速	1	—	1024×768
PC-9821Cb3/T	298,000円	Pentium-75MHz	850MB	16MB	14inch	4倍速	—	○	1024×768
PC-9821Cx3/S5T(A/B)	378,000円	Pentium-100MHz	850MB	16MB	15inch	4倍速4連装	—	○	1024×768
PC-9821Cx3/S7M(A/B)	458,000円	Pentium-100MHz	1.2GB	16MB	17inch	4倍速4連装	—	○	1024×768
PC-9821V10/S5K(A/B)	265,000円	Pentium-100MHz	850MB	8MB	15inch	4倍速	1	—	1024×768
PC-9821V10/S7K(A/B)	315,000円	Pentium-100MHz	850MB	8MB	17inch	4倍速	1	—	1024×768
PC-9821V10/S5K(C/D)	325,000円	Pentium-100MHz	850MB	16MB	15inch	4倍速	1	○	1024×768
PC-9821V10/S7K(C/D)	375,000円	Pentium-100MHz	850MB	16MB	17inch	4倍速	1	○	1024×768
PC-9821V7/S5K(A/B)	238,000円	Pentium-75MHz	850MB	8MB	15inch	4倍速	1	—	1024×768
PC-9821V7/S7K(A/B)	288,000円	Pentium-75MHz	850MB	8MB	17inch	4倍速	1	—	1024×768
PC-9821V7/C4K(A/B)	218,000円	Pentium-75MHz	850MB	8MB	14inch	4倍速	—	—	1024×768

DOS/V　大変身をしたTOWNS。DESKPOWERは機種拡大

新登場のFMV-TOWNSシリーズは、TOWNS用・DOS／V用の両方のソフトが動くPentium搭載機として話題を集めている。単なるDOS／V機として見ても、MIDI対応音源やPCIバスを搭載するなど、能力はかなり高い。これに加え、従来からのTOWNS用ソフトも利用でき、内外の豊富なゲームソフトが楽しめるマシンだ。ディスプレイや多彩なソフトがセットになった「Fresh GS」と、高速CPUを搭載し、OSのみが添付された「モデルH」が用意されている。

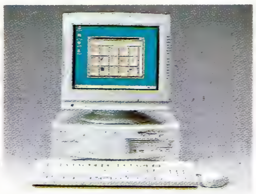
FM-V DESKPOWERシリーズは、ディスプレイや、仕事用からゲームにまで至る数多くのソフトが添付されているDOS／V機だ。新しく2機種が増え、全6機種となった。増えたのはミドルタワー型筐体を採用した「T」と、AV関連機能を強化した一体型の「CV」。このほか、一体型の基本機種「C」と、デスクトップ3機種「H」「SX」「S」がある。



◀「TOWNS Fresh GS」。DOS／Vという新しい力をとりいれた新生TOWNSだ。

■FMV-TOWNS、DESKPOWERシリーズ新機種スペック一覧（Windows95モデル）

型番	標準価格	CPU	HDD	RAM	DISPLAY	CD-ROM	PCIバス	FAX	画面サイズ
FMV-TOWNS Fresh GS	298,000円	Pentium-90MHz	850MB	8MB	15inch	4倍速	1	—	1024×768
FMV-TOWNS Model H	298,000円	Pentium-120MHz	850MB	16MB	—	4倍速	1	—	1280×1024
FMV-DESKPOWER C	228,000円	Pentium-90MHz	635MB	8MB	15inch	4倍速	2	○	1024×768
FMV-DESKPOWER CV	288,000円	Pentium-90MHz	635MB	8MB	15inch	4倍速	1	○	1024×768
FMV-DESKPOWER S	248,000円	Pentium-100MHz	850MB	8MB	15inch	4倍速	2	○	1024×768
FMV-DESKPOWER SX	328,000円	Pentium-120MHz	850MB	16MB	15inch	4倍速	2	—	1024×768
FMV-DESKPOWER H	398,000円	Pentium-133MHz	850MB	16MB	17inch	4倍速	2	—	1280×1024
FMV-DESKPOWER T	458,000円	Pentium-133MHz	1GB	16MB	17inch	4倍速	2	○	1280×1024



▶「DESKPOWER S」はデスクトップ下位機種だが、100MHzのPentiumに850MBのHDDを搭載。能力的には先頃までのハイエンド機と肩を並べるほどで、高いコストパフォーマンスを誇る。

'95年11月度のハード実売価格

掲載している価格は、パソコンの新機種については95年11月23日現在の各店店頭での実売価格、それ以外の機種については95年11月14日現在の実売価格を掲載しています。価格はすべて税別価格です。

■コンシューマ系ハード

機種名	定価	ビックカメラ本店 ☎03(5396)1111	メッセサンオー ☎03(3255)3451	スタンバイVer.7 ☎06(641)7650	備考（同梱品）
スーパーファミコン	¥24,272	¥12,800 (−¥600)	¥13,210 (¥0)	¥13,980 (¥0)	コントローラ２個付属、ＡＣアダプター別売
ゲームボーイBros.	¥8,000	¥4,950 (¥0)	¥4,980 (¥0)	¥4,950 (¥0)	コントローラ２個付属、ＡＣアダプター別売
スーパーゲームボーイ	¥7,000	¥4,070 (¥0)	¥3,970 (¥0)	¥4,350 (¥0)	コントローラ２個付属、ＡＣアダプター別売
バーチャルボーイ	¥15,000	¥12,500 (¥0)	品切れ	¥9,650 (¥0)	コントローラ１個付属、ＡＣアダプター別売
PCエンジンDUO-RX	¥29,800	扱いなし	品切れ	品切れ	コントローラ１個付属、ＡＣアダプター付属
メガドライブ２	¥12,800	¥6,690 (¥0)	品切れ	¥5,950 (¥0)	コントローラ１個付属、ＡＣアダプター付属
メガＣＤ２	¥29,800	¥11,800 (¥0)	品切れ	¥9,950 (¥0)	ＡＣアダプター付属
SUPER-32X	¥16,800	¥14,000 (¥0)	¥7,980 (−¥1,730)	¥12,621 (¥0)	ＡＣアダプター付属
3DO REAL2	Open Price	¥28,900 (¥0)	¥29,800 (¥0)	¥26,780 (¥0)	コントローラ１個付属、電源内蔵
3DO TRY	¥54,800	¥32,600 (¥0)	¥19,700 (−¥5,300)	¥19,750 (¥0)	コントローラ１個付属、電源内蔵
セガサターン	¥34,800	¥31,700 (¥0)	品切れ	¥31,780 (¥0)	コントローラ１個付属、電源内蔵
プレイステーション（Ｓ端子なし）	¥29,800	¥28,900 (¥0)	¥29,800 (¥0)	¥28,641 (¥0)	コントローラ１個付属、電源内蔵
PC-FX	¥49,800	¥38,600 (¥0)	¥32,800 (−)	¥29,750 (−¥5,050)	コントローラ１個付属、電源内蔵
NEO-GEO CD	¥49,800	¥27,600 (¥0)	¥27,600 (¥0)	¥28,780 (¥0)	コントローラ１個付属、ＡＣアダプター付属

■パソコン系ハード

機種名	定価	ビックカメラパソコン館 ☎03(3984)0002	OAシステムプラザ東京店 ☎03(3255)9188	スタンバイVer.6 ☎06(641)5612	備考（スペック）
PC-9821Cx3/S7M	¥458,000	¥334,800 (−)	¥368,000 (−)	¥325,000 (−)	CPU:Pentium-100MHz、HDD:1.2GB、RAM:16MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM·TVチューナ機能·TEL/FAX機能搭載、17inchディスプレイ付属
PC-9821Xa13/K12	¥398,000	¥289,800 (−)	¥315,000 (−)	¥283,000 (−)	CPU:Pentium-133MHz、HDD:1.2GB、RAM:16MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1280×1024(MAX)、PCM音源、Win95付属
PC-9821Xa10/K8	¥268,000	¥194,800 (−)	¥213,000 (−)	¥191,000 (−)	CPU:Pentium-100MHz、HDD:850MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1280×1024(MAX)、PCM音源、Win95付属
PC-9821Xb10/J8	¥198,000	¥144,800 (−)	¥155,800 (−)	¥141,000 (−)	CPU:Pentium-100MHz、HDD:850MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1024×768(MAX)、PCM音源搭載、Win95付属
PC-9821V10/S7K(C/D)	¥375,000	¥274,800 (−)	¥298,000 (−)	¥266,000 (−)	CPU:Pentium-100MHz、HDD:850MB、RAM:16MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1024×768(MAX)、17inchディスプレイ付属、Win95付属
PC-9821V7/C4K	¥218,000	¥159,800 (−)	¥175,000 (−)	¥155,000 (−)	CPU:Pentium-75MHz、HDD:850MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1024×768(MAX)、14inchディスプレイ一体型、Win95付属
PC-9821Cx2/S17T	¥438,000	¥259,800 (−¥10,000)	¥268,000 (−¥31,800)	¥266,000 (−¥26,500)	CPU:Pentium-75MHz、HDD:850MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM·TVチューナ機能·TEL/FAX機能搭載、17inchモニタ付属
PC-9821Xa12/C12	¥538,000	¥299,800 (−¥30,000)	¥328,000 (−¥50,000)	¥312,000 (−¥30,000)	CPU:Pentium-120MHz、HDD:1.2GB、RAM:16MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1280×1024(MAX)、PCM音源、Win3.1·DOS6.2付属
PC-9821Xa7/C4	¥268,000	¥129,800 (−¥51,000)	¥139,800 (−¥48,200)	¥139,800 (−¥18,000)	CPU:Pentium-75MHz、HDD:420MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1280×1024(MAX)、PCM音源搭載、Win3.1·DOS6.2付属
PC-9821Xa7e/S17	¥338,000	¥179,800 (−¥20,000)	¥189,800 (−¥20,000)	¥192,000 (−¥15,000)	CPU:Pentium-75MHz、HDD:850MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1024×768(MAX)、PCM音源搭載、Win3.1·DOS6.2付属
PC-9821Xe10/C4	¥218,000	¥109,800 (¥0)	¥108,000 (−¥1,800)	¥99,800 (−¥13,000)	CPU:DX4-100MHz、HDD:420MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1024×768(MAX)、PCM音源搭載、Win3.1·DOS6.2付属
PC-9801BX4/U2-P	¥98,000	¥69,800 (¥0)	¥69,800 (¥0)	¥69,800 (−¥3,000)	CPU:Pentium-ODP 83MHz、RAM2MB、HDD:なし、FDD:3.5inch×2、CD-ROMなし、1024×768(MAX)、256色対応、Cバスのみ
PC-9821Ne3/3	¥378,000	¥219,800 (−¥20,000)	¥219,800 (−¥45,200)	¥233,800 (−¥23,900)	CPU:i486DX2-50MHz、HDD:350MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1（内蔵）、640×480(16万色) 10.1inch-TFTカラー液晶搭載、Win3.1・DOS6.2付属
PC-9821Lt2/3A	¥398,000	¥212,800 (−¥27,000)	¥236,000 (−¥3,800)	¥222,700 (−¥15,000)	CPU:i486SX-33MHz、HDD:350MB、RAM:7.6MB、FDD:3.5inch×1（同梱・外付）、640×480(256色)STNカラー液晶搭載、Win3.1·DOS5.0A-H付属
PC-9821Na7/HC7	¥660,000	¥419,800 (−¥30,000)	¥408,000 (−¥60,000)	¥432,800 (−¥34,900)	CPU:Pentium-75MHz、HDD:720MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、800×600 10.4inchTFTカラー液晶搭載、2倍速CD-ROM、Win3.1·DOS6.2付属
FM-V DESKPOWER SX(Win95)	¥328,000	¥276,800 (−)	¥278,000 (−)	¥278,000 (−)	CPU:Pentium-120MHz、HDD:850MB、RAM:16MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1024×768(MAX)、Win95付属、17inchディスプレイ付属
FM-V DESKPOWER S(Win95)	¥248,000	¥206,800 (−)	¥208,000 (−)	¥208,000 (−)	CPU:Pentium-100MHz、HDD:850MB、RAM:8MB、FDD:3.5inch×1、4倍速CD-ROM搭載、1024×768(MAX)、Win95付属、17inchディスプレイ付属

年末年始特大号 電撃 アンケート&プレゼント

Wチャンス ソフト100本プレゼント

**年末年始恒例、付録掲載ソフト100本プレゼントのダブルチャンスあり
アンケートに答えて、欲しいゲームソフトほかを当てよう！**

CHANCE 1 付録掲載ソフトの中から100本プレゼント！



◀今月号の付録「'95～'96年末年始ソフト完全カタログ」は、286本のゲームソフトが掲載されている保存版付録。



付録「'95～'96　年末年始ソフト完全カタログ」に掲載されているゲームソフトを抽選で100名様にプレゼント。さらにこの抽選にはずれた人にもWチャンス！　下のCHANCE 2の賞品が抽選で当たります。希望者はアンケートハガキの問1の回答欄にCHANCE 1の「ソフト100本プレゼント」で希望するソフト名と機種名を、問2の回答欄にCHANCE 2の「レギュラープレゼント」の賞品番号を、以下アンケートの回答を回答欄に記入して応募してください。

なお、CHANCE 1の賞品でパソコンソフトを選ぶ場合は、ソフト名の欄に希望メディアも記入して下さい。またCHANCE 2のプレゼントを第1希望とする方は、CHANCE 1（問1）の回答欄は空欄にしてください。

CHANCE 2 今月もたくさんあるぞ！レギュラープレゼント！

01 『マイシールコンピュータ ルーピー』 1名



▲カシオ計算機より、テレビ画面を見ながらシール作りが楽しめる『ルーピー』と専用ソフト1本をセットでプレゼント。カラー印刷で美しいオリジナルシールが手軽に作れるぞ。

02 『リッジレーサーレボリューション』特製クロック 3名



◀PSの代表的なRCG『リッジレーサーレボリューション』のイラスト入りクロック。提供／SCE。

03 PS用コントローラ『スーパープロコマンダー』 3名



◀対戦格闘ゲームに欠かせない必殺技コマンドを63個まで登録できる。提供／オプテック。

04 『卒業R』メンバー5人からの直筆サイン色紙 3名



◀'96年発売予定の育成SLG『卒業R』に出演した5人のアイドルのサイン色紙。

05 『東京SHADOW』主演3人からのサイン色紙 8名



▶PS版『東京SHADOW』に出演した宝生舞・菊池あゆみ・イザベルの3人が書いた寄せ書きサイン色紙。

06 『RAYMAN』腕時計 5名



◀かわいいキャラで人気のACTのオリジナル腕時計だ。

07 『商人よ、大志を抱け!!』テレホンカード 10名



◀バンダイから発売されるボードゲームタイプのSFC用ソフトのテレホンカードを10名に。

08 『ヴァンパイアハンター外伝』テレホンカード 3名



▶カプコンの人気格闘ACTのCDドラマ発売を記念した同作のオリジナルテレカ。

09 小説『アルティメット・ブレイド』単行本 5名



◀190ページでも紹介している単行本。内容はゲームのプロローグ部分だ。提供／小学館。

12月号プレゼント当選者発表

『同級生』石川県／時国航平 他2名『クロックタワー』栃木県／福田知貴 他2名『ヒューマングランプリ4』大阪府／高田恒雄 他2名『ボクサーズロード』大阪府／谷口誠二 他2名『ワールドアドバンスド大戦略』静岡県／安藤健利 他2名『マリンルージュ』長野県／山上裕樹 他1名『宝魔ハンターライムうちわ』東京都／五味渕大賀 他4名『ロルフィーテレホンカード』福島県／田辺伸暁 他3名『インディー500Tシャツ』愛知県／吉村光夫 他4名『結婚ポスターセット』大阪府／川崎研一 他1名『卒業IIポスター』東京都／小本義仁 他9名『EXECTORポスター』岡山県／三宅健太朗 他19名『がんばれギンくんテレホンカード』沖縄県／友利恵作 他2名『キングスフィールド魔法の書ほか』岡山県／岡田達雄 東京都／小山孝彦 他3名『ボクサーズロードタオル』佐賀県／野田勝也 他4名『エメドラカレンダー』宮城県／飯渕久 東京都／辻井伸明 他8名『美食戦隊薔薇野郎CD』新潟県／飯塚俊宏 他4名『ドラゴンマスターシルク2CD』大阪府／山野和重 他4名

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

《アンケート要項》

1【チャンス1・100本プレゼント】付録「年末年始ソフト完全カタログ」の中で欲しいソフトの名前と機種名をひとつだけ回答欄に記入してください。

2【チャンス2・レギュラープレゼント】178ページの「レギュラープレゼント」の中で、希望するプレゼントの番号をひとつだけ記入してください。

3 あなたの性別を教えてください。
01男02女

4 あなたの学校・職業を教えてください。
01小学生以下02中1 03中2 04中3 05高1 06高2 07高3 08短大・専門学校生09大学・大学院生10予備校生・浪人11会社員12アルバイト13無職14その他

5 あなたの生年月日を6桁で記入してください。
記入例：1975年1月1日生まれ→750101

6 今月号の表紙はいかがでしたか？
01最高02良い03普通04悪い05最悪

7 今月号の価格をどう思いますか？
01高い02やや高い03普通04安い

8『電撃王』をいつから買っていますか？
01創刊時から02 93年12月号以前03 94年1月号以降04 95年1月号以降05初めて

9 今月の『電撃王』をいつ買いましたか？
01 8日02 8日より前03 9日〜14日04 15日以降

10『電撃王』を買うのは
01毎月02ときどき03初めて

11 今月号は、どの記事が読みたくて買いましたか？表Ⅰからひとつだけ選んでください。

12 今月号で良かった記事を表Ⅰから3つまで選んでください。（**11**と重複回答可）

13 今月号でつまらなかった記事を表Ⅰからひとつだけ選んでください。

表Ⅰ

01 表紙
02 3周年記念ページ
03 スーパーゲームピックアップスペシャル
04 ブチ抜き大特集：1995年総括
05 ブチ抜き大特集：NINTENDO64
06 ブチ抜き大特集：セガサターン
07 ブチ抜き大特集：プレイステーション
08 ブチ抜き大特集：3DO
09 ブチ抜き大特集：PC-FX
10 ブチ抜き大特集：PIPIN
11 傭兵伝説クリスタニア
12 中村うさぎの書き殴り劇場
13 わが夢のスタートレック
14 松井菜桜子の何てこったい!?
15 スーパーウラワザEXα
16 天才パソポン
17 ドラゴンクエストⅥ
18 ゲーム業界フロントライン／ハドソン
19 やさしい悪魔
20 電撃パラダイス
21 デュアン・サーク
22 読者参加ゲーム クリス・クロス
23 ブチ抜き大特集：パソコン／アダルト
24 ブチ抜き大特集：スーパーファミコン
25 ブチ抜き大特集：アーケード
26 ブチ抜き大特集：1996年展望
27 レビュースペシャル
28 電撃スーパーヒットチャート
29 電撃ゲームソフトお買い得情報
30 電撃ハード実売価格表
31 電撃アンケート＆プレゼント
32 インフォメーションOB
33 新作予定表
34 付録「年末年始ソフト完全カタログ」

14 14〜19ページのスーパーゲームピックアップの中で、いちばん良かった記事をひとつだけ選んで番号を記入してください。
01スーパーファミコン02パソコン03プレイステーション04セガサターン05 3DO06PC-FX

15 表Ⅱのパソコン・家庭用ゲーム機の中で、使用頻度が高い順に3つまで選びその番号を記入してください。

16 **15**で選んだ機種を、週に何時間くらい使用しますか。それぞれ時間数を記入してください。（59分以下は1、100時間以上は99と記入してください）

17 表Ⅱのパソコン・家庭用ゲーム機の中で、持っているものに1を、持っていないものに0を記入してください。

18 表Ⅱのパソコン・家庭用ゲーム機の中で、次に買いたいものの番号を記入してください。

表Ⅱ

01 NEC CanBe（PC-98シリーズ）
02 01以外のNEC PC-98およびEPSON98互換機（CD-ROMドライブなし）
03 01以外のNEC PC-98およびEPSON98互換機（CD-ROMドライブ付き）
04 FM-TOWNS
05 X68000／68030
06 Macintosh
07 IBM-PC／AT互換機（DOS／V）
08 スーパーファミコン
09 ファミコン
10 ゲームボーイ
11 スーパーゲームボーイ
12 バーチャルボーイ
13 PCエンジン／DUO
14 PC-FX
15 サターン（セガ・ビクター・日立）
16 メガドライブ／メガCD
17 ゲームギア
18 スーパー32X
19 ネオジオ／ネオジオCD
20 3DO（松下・三洋）
21 プレイステーション
22 プレイディア
23 NINTENDO64
24 3DO・M2 25 PIPIN 26 その他

19 あなたが今までプレイした中で、いちばん好きなゲームを機種ごとにひとつずつ書いてください。

20 発売前のゲームソフトの中で、あなたの欲しいソフトタイトルと、その機種名を書いてください。
（機種名は表Ⅱの番号を記入してください）

21『電撃王』以外で、なるべく毎号買うようにしているゲーム雑誌を2つ、ゲーム雑誌・コミック誌以外のものを2つ書いてください。

22 11月23日に発売された『Windows95』日本語版を買いましたか？（HDDへインストールされたパソコン本体の購入を含む）
01買った02買う予定だがまだ買っていない03パソコンを持っていないので買わない04パソコンを持っているが買わない

23 電撃シリーズに以下の専門誌が欲しいと思いますか？ 欲しいものに1、いらないと思うものに0を記入してください。
01NINTENDO64 02セガサターン03 3DO（M2）04PC-FX05Macintosh06パソコン（ゲーム）07パソコン（アダルトゲーム）08声優・アニメ

24 ミニディスクにどの程度関心がありますか？
01すでに利用している02近日中に購入したい03本体やメディアがもっと安くなったら買う04悩んでいる05関心はない

25 ミニディスクについて知りたいことを3つ選んでください。
01本体、メディアの価格02MD共通の操作性、機能、音質03録音済みMDの発売タイトル04発売されている機種のカタログ表05その他

26 PHSタイプの携帯電話に関心がありますか。
01すでに利用している02近日中に購入したい03もっと便利になったら買う04悩んでいる05関心はない06PHS以外で携帯電話を持っている

27 電子手帳を持っていますか？（複数持っている場合は一番使用頻度が高いもの）
01ザウルスシリーズの電子手帳を持っている02その他の電子手帳を持っている03持っていない

28 CD-ROM版『電撃王』が発売されたら購入してみたいと思いますか？
01購入してみたい 02欲しいとは思わない

29 12月上旬に首都圏・関西圏の駅や車内で貼り出された「電撃シリーズ」の交通広告を見ましたか。
01見た02自分では見ていないが知人が見たと言っていた03見ていない（対象地域に住んでいない）
04見ていない（対象地域だが見ていない）

応募のきまり

●アンケートに答え、とじこみハガキで応募してください。
●記入は黒のボールペンか、BまたはHBの鉛筆でていねいに書いてください。
●数字は1マスにひとつの数字を記入してください。「1」や「4」の数字は「1」や「4」のように明確に書いてください。「1」ははただの棒線で、「4」は上を空けるようにしてください。（数字の記入例を参照してください）
●答えられない問題など、無回答の場合は必ず00と記入してください。
●数字の記入例
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0
●締め切り及び発表
締め切りは、平成8年1月7日（当日消印有効）。
発表は、『電撃王』誌上3月号（2月8日発売）。

INFORMATION

OB

IDOL FRONT PAGE

神崎恵

MEGUMI KANZAKI

嫌いなものについては、「わたし嫌い！　すごくイヤ」と、はっきりいう。そうやって明言されると、聞いてるほうも気持ちいいし、うれしくさえなる。そんな神崎恵。でも毎日、自炊するという家庭的な一面もある。強くて可愛くて、それでもって何だかエキセントリック。もう彼女にクラクラァ〜。



女の子がワーっといる、怖かったです



撮影／江尻宏明

――デビューのきっかけは？

「今の事務所に入ったことかな。オーディション雑誌を見て応募して、面接。でも連絡が来ないので母に『どうなったか、電話してみて』って頼んで聞いてもらったんです。そしたら、電話口で母が『あなた、もう事務所に入ってることになってるみたいよ』って（笑）。知らない内に合格してて、その2日後には番組のオーディションを受けに行きました」

――どうだった？

「女の子がワーッと、ワーッといるんですよ。恐かったです。試験は、オルゴールがあって、『いい音だという表情をしてみて』とか、商品を前にカメラに向かって『今週の第一位〜！　と叫んでみて』とか。事務所に入ってすぐだったし、慣れてないしで全然ダメ。落ちました」

――そのあとのオーディションが、ドラマ『白鳥麗子でございます』（フジテレビ系）だ。これは？

「台本渡されたんですが、読むの初めてだから、もうダメかと思いました。その時、風邪をひいてて、『きみヘンな声だね』なんて言われるし。でもなんだか監督さんに気に入られて♡」

――いままでで印象的なドラマは？

「やっぱり『白鳥』かな。私は二階堂葵という嫌な女の子役で、ゲスト出演だったんです。なのに今でも街歩いてると『あぁー、葵ちゃんだ、あいつヤなやつなんだよね』っていわれるんです。よっぽど役の印象が強いみたい(笑)。でもこの作品の監督、小椋さんって言うんですけど、彼がとても良い人なんですよ。演技指導してくださって、この後も何度かいっしょに仕事させて頂いてます」

――では来年2月発売予定のビデオ『首都高速トライアルMAX』の事を。

「私は公道レーサーを夢見る主人公の妹。兄のレース出場には基本的に反対で、でも彼を応援する気持ちもあるという役です。夜中の首都高で撮影したんですが、故障や事故、走りやがついてくる、時速160kmで走る車にシェイクされ、気分の悪い人が出るなど大変でした。ぜひ、見てください」。

PROFILE

●かんざきめぐみ：1975年12月13日生まれ。神奈川県出身。身長158cm。B82W55H82。特技は「小学校の時賞を貰った事から気を良くして始めた」という『絵画』。

「『東京SHADOW』ミステリークイズ」がスタート！

東京SHADOWミステリークイズ第1問

Q）『東京SHADOW』の舞台渋谷には国木田独歩、三島由紀夫、田山花袋、竹久夢二など作家が数多く住んでいたが、道玄坂には「君死にたまうことなかれ」という反戦短歌で有名な女流歌人が住んでいた。その人の名は？

本誌でおなじみの『東京SHADOW』の原作者・西谷史先生がストーリーの舞台・渋谷にちなんだオリジナルクイズを皆さんに出題します。冒頭のクイズに正解された方の中から抽選で以下の豪華な賞品を差しあげます。

●第1問〜第4問正解者の中から抽選で各100名様に「東京SHADOWオリジナルテレカ」（4絵柄）

●第5問正解者の中からそれぞれで抽選で5名様に、プレイステーション本体、10名様にPSソフト『東京SHADOW』(発売：タイトー)、30名様にラジオドラマ「東京SHADOW」サイン入りオリジナル台本20話分、100名様に東京SHADOWシリーズCDオリジナル収納ケースを用意。

またクイズのシステムは以下のとおりになっていますので注意。①クイズの出題／この「東京SHADOWミステリークイズ」は毎月1問ずつ第5問まで出題されます。出題は電撃王本誌誌上及び「東京SHADOWドラマシリーズ」CD(発売：(株) ポリスター／毎月25日発売) のブックレット内で順次行います。②クイズの答え／クイズの答えは上記CDの中で2段階にわたって発表。

・第1段階／CDのドラマ本編終了後、正解ワードがランダムに収録されています。

・第2段階／翌月発売のCDのブックレットの中に第1段階を解読するためのプログラムナンバーが出ています。

この2段階で正解が解読できます。ただし第5問は第1問〜第4問の正解ワードの組み合わせで解読できるようになっていますので、第1問〜第4問までの正解を解読していなければとけません。(詳しくは'96年4月8日発売本誌5月号及び'96年4月25日発売「東京SHADOWドラマシリーズVol.5」CDの中で発表します)

応募要項　CDのたすき表についている「応募券」を切り取り正解ワードを記入したものを同封して郵送してください（「応募券」がないものは無効）。

※応募先／〒150　東京都渋谷区恵比寿南2の14の6
（株）ポリスター　マーケティング部
「東京SHADOWミステリークイズ」係

より詳しいクイズのシステム、応募締切日については「東京SHADOWドラマシリーズ」CDのブックレットに記されていますので、それらをよく読んで、さあ！ Let's Challenge!!

電撃イエローページ

職業別インタビュー

第八回 [通訳]

来日して20年、両国民の意識に精通する

チョウシュクシン
張淑馨



映画監督・侯孝賢などの文化人の通訳や、NHK海外ドキュメンタリー番組の字幕作成など、台湾語、北京語、日本語の３カ国語を駆使して活躍する張氏。台湾国籍を持つ彼女が、「台湾人」と「日本人」の思考や感性の差を話してくれた。

日本人に比べて中国系は直接的でオーバー、言い様も強いです

現在、張淑馨氏は都内２カ所に『中国語教育研究所』という語学教室を開き、台湾語、北京語を教えている。通訳の仕事は、その授業の合間に行っている。この仕事で重要なのは意訳、いかにニュアンスをうまく伝えるかだ。これが実に難しい。たとえば映画監督、侯孝賢氏のインタビューだ。彼の話は哲学的である。事前に専門用語の勉強はしていくものの、それだけでは不十分。それは専門用語を使わない一般人とて同じで、いずれにせよ言外の意図を正確に伝えるのはひと苦労だ。

同様の苦労は、NHKの海外ドキュメンタリー番組の字幕テロップづくりにも起こる。そこで見るのは編集カットされる前、つまりオンエア分の何10倍ものVTR。「番組は10分でもVTRだと10本くらい見ます」という。それだけでも大変だが、最もきついのは決まった文字数に話し手の感情の底流までを描写することだ。「日本人にくらべて、中国系は直接的でオーバーな表現をします。また言い様も強いです。それを見ながら直訳すると、『本当にそんなこといってるの？』といわれることになってしまいます（笑）。そこで頭のなかで直訳し、前後の関係から感情を推し量って訳す、という作業を繰り返すのだが、あまりワリのいい仕事ではないそうだ。

ところで、なぜ彼女は３カ国語を堪能に話せるようになったのか。答は、故郷の台湾の文化的土壌にあると思われる。台湾の学校は北京語で授業をする。台湾語は、近所や家族との会話で細々と使われるのみ。その家族のあいだでも「北京語に台湾語を交ぜて話すのが一般的です。台湾語は方言で古臭いイメージがあり、世代が若くなるにつれ話さないし、話せなくなる傾向があります」という。一応、最近は台湾語の見直し運動も興っているそうだ。が、TVもそれぞれの言葉の番組があるし、とにかく複雑な歴史的経緯はあるものの、２カ国語を操れるようになる環境は羨ましい。

ちなみに日本語は、台湾語との共通漢字が多いので、ラクに覚えられるとか。

面白いのは教育方針だ。彼らは小さい頃から少しでも人より一歩前に出よ、ちがうことをせよと教わる。皆とちがえば人より優れた人になれるとの考えがあり、会社に入っても１年ほどで退職。誰もが社長になろうと会社を設立する。よって台湾には中小企業が非常に多いそうだ。町には蒋介石とともに台湾にきた外省人と、もともといた本省人とが共存。役人には外省人が多く、町なかでは本省人が勢力を誇る。選挙中のタクシーは支持政党の旗を立てて走り、乗客が同じ政党を支持しなければ乗車拒否。意識のちがいというか、日本では考えられない日常がある。そのなかで深遠な相違は［友達］の概念についてである。

台湾人は「その人が困っていれば家族ぐるみで助ける、救うためならなんでもする、そういう相手だけを友達と呼びます。そこまでするには相手のことを詳細に知る必要がある。だから「友達になりたければ家族構成、年収などの話も初対面からします」。そして自分の事も話し尽くす。好ければ血縁関係を含む付き合いが始まるのだ。これが友達、生涯ひとりorふたりだ。また誰もが、どこに住居を構えても必ず母国で死ぬと心に決めている。この民族意識の強さに、とても惹かれる。

こういう彼らの言葉を社会背景や心理まで踏まえ、日本語に表出させるのは職人芸だ。感性と人を見抜く能力が要求されるだろう。



▲台湾語で「余」と「魚」は同音。「生活にゆとりを」の願を掛け、家庭では魚を飼うという。

BOOK

ブレイク寸前アメコミと毛色のちがう声優本

アメコミ『SPAWN（スポーン）』が、いよいよ日本で刊行される。生前の記憶を失い、悪魔と契約した主人公が、天使軍団に命を狙われながらも正義を信じて犯罪者らと戦う話だ。弊社月刊誌『ガオ！』では現在、そのサイドストーリー『ANGELA（アンジェラ）』を連載中。

とり・みき＆吹替愛好会著の『吹替映画大辞典』は、声優とその名演技場面が記されたカタログ本だ。



▲連載中の『ANGELA』。主人公は女天使。



◀『SPAWN』880円［税込］当社刊。12月16日発売。

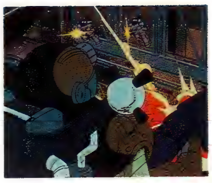


◀『吹替映画大辞典』1,600円［税込］三一書房。

LD

"リアル・ロボット・アニメ"の頂点 LDで再び世紀末に復活だ！

『機動戦士ガンダム』（'79年）から一時期、隆盛を極めた〝リアル・ロボット・アニメ〟。そのひとつの頂点が『装甲騎兵ボトムズ』（'83年）だった。数年前、LDボックスが発売されたが、諸般の事情からほどなく廃版。ファンはその再版を待ち望んでいた。需要のあるところ供給があるのが資本主義社会。このほど、新たにボックスが発売だ。



◀リアルなメカの描写がファンを驚かせた。



◀主人公キリコも、魅力的なキャラクターだった。



◀『装甲騎兵ボトムズ』バンダイ 43,260円［税込］。

※全51話中、今回は27話までをリリース

電撃ROADSHOW

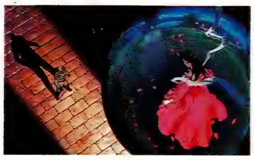
冬休み期待の作品をラインアップ！

名映画会社が最も力を入れるこの時期、冬休み。今年も期待の大作がつぎつぎとロードショーされる。はでな作品を中心に、紹介しよう。きみはどれを誰と見るか？

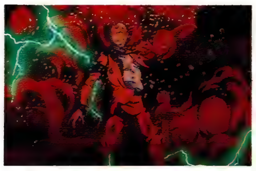
KATSUHIRO OTOMO

MEMORIES

メモリーズ



▲『彼女の想いで』情念の幻想であるオペラ劇場を持つ旧型宇宙船発見の話。



▲『最臭兵器』身体の臭いを嗅いだ者は即死という薬を誤飲した少年の話。



▲12月中旬より新宿ピカデリーほかにて公開予定。写真上は「大砲の街」より。

映画版『AKIRA』で、米国、仏国、イタリア、ブラジルをほか、世界中で高く評価されている大友克洋の新作。「若い才能と仕事がしたい」をコンセプトに30代クリエイターたちと作り上げた、3話オムニバスだ。

彼が監督したのは第3話『大砲の街』。大砲中心に市民生活が営まれている街が舞台だ。学校の数学では、いかに射撃精度を上げるかを教え、TV番組は交戦国への砲撃戦果発表を流す。そんな世界で少年が、大砲の装塡手ではなく、花形の砲撃手になりたいと願う姿を描く。全編ワンシーン・ワンカットという驚異的かつ斬新な手法が目をひく作品。コンピュータ映像も取り込まれている。

1話『彼女の想いで』(岡村天斎監督)、2話『最臭兵器』(森本晃司監督)。

電撃的期待度 ★★★★

ゴールデンアイ



▲P・ブロスナンは、『テロリスト・ゲーム』や『ライブ・ワイヤー』などに出演。

ジェームズ・ボンドが活躍する、007シリーズ第17弾。

全世界の情報伝達を麻痺させる、高性能カード〝ゴールデンアイ〟をめぐり、エキサイテンィグなドラマが展開されていく。

今回は、これまでとひと味ちがったニュー・ボンド登場。主演のピアーズ・ブロスナンが、歴代で最もセクシーでスマートなボンドを好演している。また、話題のボンド・ガールも水着でプールサイドに寝そべるタイプから、知性と強い心を持った現代女性ふたりになった。アイデアに満ちた爆破シーン、最新のハイテク機器に秘密兵器、肉体の限界に挑むスタント、新ボンド・カーも現れ、ゴージャスなシーンの積み重ね。ボンド新時代の幕開け的作品。監督は、マーティン・キャンベル。



▲相変わらず美しいボンド・ガール。12月16日より全国東宝洋画系ほかにて公開予定。

電撃的期待度 ★★★★

沈黙シリーズ第3弾

暴走特急

映画『沈黙の戦艦』『沈黙の要塞』につづく、沈黙シリーズ第3弾。

300人の客を乗せたアメリカの列車が狂暴な天才ハイテク・テロ集団に乗っ取られる。彼らは車両を各指令塔に改造。政府は打つ手がない。しかし救世主ともいうべき、あの元コックが列車に乗り合わせていた。

最強の元コックに扮したスティーヴン・セガールのシャープでダイナミックな立ち回りがヒーローらしく派手でよい。得意の空手アクションにも磨きがかかっている。前作以上に緊張感高まるシーンの連続で、気分もスカッとするはずだ。監督は『ヤングガン2』のジェフ・マーフィー。



▲スティーヴンは、制作としても参加している。来年1月より丸の内ルーブルほかにて公開予定。



◀テロ集団を、ただひとりで料理する、鉄人シェフ。

電撃的期待度 ★★★★

ショーガール

巨大ショービジネス界ラスベガスを舞台に描くドラマティック・エンターテインメント。

スター・ダンサー志望のヒロインが、欲望渦巻く世界での生存をかけ、大胆に変貌していく。彼女がどこまで自分の殻を脱ぎ捨てるか。またセックスとバイオレンス場面の過激さが見どころだ。ポール・バーホーベン監督。



▲米国ではR指定を超える《NC-17》指定に。12月16日よりスカラ座ほかにて公開予定。

電撃的期待度 ★★★

デスペラード

恋人を殺され、夢を断たれた男がガンマンとなり麻薬組織のボスと戦う。いわゆるスーパー・バイオレンスンス・アクションものだが、皮肉のきいたユーモアもたっぷり。物語の展開の速さ、徹底したアクション、鋭角的なカメラワークで見せる銃撃戦や血の噴出シーンなど、演出が巧い。26歳の若き監督ロバート・ロドリゲスが生み出した、現代的スマートさとハードさを併せ持つ主人公。それがクエンティン・タランティーノ作品を思わせる。



◀主演は、アントニオ・バンデラス。12月中旬より有楽町スバル座ほかにて公開予定。

電撃的期待度 ★★★★

マッド・ラブ

『トゥルー・ロマンス』のクリス・オドネルと『バッド・ガールズ』のドリュー・バリモア主演の恋愛物語。ストイックな男と自由奔放な女が常軌を逸した恋をするが、女には不条理で危険な一面が。男は人生から彼女を切り離そうとする。暗くなりがちな話しをアントニア・バード監督が、明るくユーモアに富む作品に仕上げげた。



▲音楽はアンディ・ロバーツなど。12月中旬よりシネマミラノにて公開予定。

電撃的期待度 ★★★

好男好女

男と女の間には、抜き差しならない強い絆が生まれるものだ。時代も政治も超えた、その不変の愛をテーマに侯孝賢が描いたラブストーリー。

夫とともに抗日戦線に参加し、白色テロで夫を銃殺された蒋碧五の理想を全うする無垢な愛。彼女を演じる現代女優、梁静のもつれるような愛。ふたつの愛が攪拌＆紡がれ活写される。



▲主演は伊能静。12月9日より渋谷シネパレスにて公開予定。

電撃的期待度 ★★★

COVER GIRL COVER

●カメラ／弘瀬秀樹　スタイリング／奥田ひろ子　ヘアメイク／下端義則

榎本加奈子



もうすぐ高校受験だけどお仕事が楽しくって！

『家なき子２』ではイジメルほうの役だったんですけど、『七瀬ふたたび』っていうドラマで主演の水野真紀さんのために死んじゃう役をやったんですよ。すごくいい役で感動したんですけど、死にそうなときのセリフの言い方とか、むずかしかったですねー。イジメるほうが一本調子でいいからラクかも（笑）。今度は、芸能人とかすごいお金持ちの役で、バンバン買い物するシーンとかやってみたい！　ドラマのなかで買い物しても、もらえないだろうけど（笑）。

ビジュアルクイーンのビデオはマレーシアで撮ったんですけど、思ったより水がキレイじゃなくて（笑）。でも、海の上に家があったり、水牛がいたりして、おもしろかったですね。一番気に入ってるのはケーキを食べてて、顔をケーキにバッ！　って、生クリームだらけになっちゃうところ（笑）。ストーリーになってるわけじゃないんだけど、意外に飽きなくて、自分でも３回ぐらい見ちゃいました。フォトCDのほうは、撮影のとき、カゼひいて喘息の発作が起きちゃって、なにがなんだかわからないまま終わってしまった（笑）。だから、そのときの写真を見ると、思い出して苦しくなっちゃうんですよー。顔が普段とちがうような気もするし。

いま、受験生で、あさってても試験なんです。高校には入りたいですけど、仕事も楽しくてしょうがないし。勉強と仕事を両立させるコツがあったら教えてください！

KANAKO ENOMOTO



当然あるポラプレゼント

人気上昇中の加奈子ちゃん。そのサイン入りポラロイド写真を３枚、今月もプレゼントだ。こんなことする豪気なことをする雑誌は、ほかにはないぞ（うそつけ、よくあるよ。編集長談）。希望者は編集部「加奈子ちゃん応援してます」係まで（と、今月も書いちゃったので㊞君、ちゃんと送ってください。）。官製ハガキで応募しよう！

フォトCD『榎本加奈子の不思議探偵団』

加奈子ちゃんが全５話からなる『不思議映画写真館』に挑戦。水着、浴衣、セーラー服と、いろんな姿を見せてくれる。さらにフォトCDだけのオリジナル・ソングも２曲あり。ブックレットバージョンとCDバージョンがある。3,800円[税込]（ブックレット）、4,944円[税込]（CD）。日本コダック、インナーブレイン。



PROFILE

●えのもとかなこ：1980年９月29日生まれ。東京都出身。身長157cm、B75W56H80。小６のころからモデルとして学研『ピチレモン』等で活躍。今年、ナショナル「パナホーム」のCMやドラマ『家なき子２』木崎絵里花役で話題を集め、フジテレビ・ビジュアルクイーンに選ばれる。学園祭や『ムキムキ！たまご』（テレビ朝日系）で、歌もバラエティもイケる幅広い魅力を実証済み。今後の展開が楽しみだ。現在は、ロッテ「新雪見だいふく」やカシオ『ルーピー』のCM、ドラマ『ベストフレンド』（よみうりテレビ）などでその姿が拝める。もっともっと加奈子ちゃんには接近したいキミには、「12月のうつりがいちばん好き！」と本人が語る'96年カレンダーも好評発売中。もっともっともっと！　というキミは、ファンクラブ「モンキーズバナナ」〈☎03(3464)0771。月、水13〜16時。それ以外の時間には加奈子ちゃんの最新インフォメーションが聞ける〉でカンペキ！　ちなみにファンクラブ名は「サルって呼ばれてたんで、自分でつけた」とか。


since 1956
デジタル時代を先駆ける映像クリエーターへの道。
東映アニメーション研究所
東映動画株式会社
平成8年4月本科生募集
アニメーション研究科
劇場映画、テレビからゲームまで、あらゆるジャンルのアニメ映像制作を、第一線で活躍中の現場スタッフが講師として直接指導。幅広い分野で即戦力として通用するプロを育成します。実戦的なカリキュラムやホットな実際の現場での制作実習。
優秀な研究生は実際のアニメ制作に参加するチャンスもあります。
100名
●プランニング・プロデューサー・コース 10名
トレンドを読む感性と、リーダーシ
●ディレクター・コース 20名
演出のすべてを学び、トップ・ディレクターに
●シナリオライター・コース 10名
感動を生み出すためのエキスパートを目指す
●アニメーター・コース 35名
プロに学ぶアニメーションの基礎～高等テクニック
●美術デザイン・コース 25名
美と空想の世界を、自由自在にクリエート
デジタル映像研究科
マルチメディア時代を舞台に、コンピュータを手足のように操り、表現とコミュニケーションの才能を余すところなく発揮できる「デジタル映像クリエーター」を育成します。プロのクリエーターが実際の映像づくりにおいて直面する様々な難問をシュミレーションしたOJT（On the Job Training）カリキュラムで、必要な技術、知識、ノウハウを身をもって体験しながら、創造の本質に迫ります。
50名
●デジタル映像クリエーター・コース 50名
充実の設備マシーンが 1人1台
注目のRISCテクノロジーを利用した最新鋭のコンピュータ・アニメーション・システムT-DIPSの端末は、ひとりひとりに一台を用意しています。
「T-DIPS」を使用して制作した3D映像です。
徹底指導で即戦力を養成
●映画・TV・ビデオ・ゲーム等のプランナー、プロデューサー ●マルチメディアのプランナー、プロデューサー ●アニメ映画ディレクター ●デジタル映像ディレクター ●映画・TV等のシナリオライター ●アニメーター ●作画監督 ●ゲーム作家 ●デジタル映像クリエーター ●美術デザイナー ●キャラクターデザイナー etc.
40年のノウハウと最先端のデジタル技術で、映像の未来を切り開く。
慶応SFCがバックアップ
最先端の教育で注目を集める慶応義塾大学湘南藤沢キャンパスとの共同プロジェクト。世界最高レベルのデジタル映像技術を学ぶチャンスです。
東映動画スタジオと直結
セーラームーン、ドラゴンボールなどでおなじみ東映動画の40年にわたるノウハウとネットワークを活かした制作現場での実習などで、即戦力としての実力を育てます。
有力企業も協賛
テレビ朝日、旺文社、文化放送、東映などの有力企業がバックアップ。しっかりした基盤のもと、安心して、思う存分に学べる環境を実現しました。
業界最前線で活躍中の講師陣
東映動画の第一線スタッフや慶応SFCスタッフを中心とする講師陣に、業界第一人者である監督、作家又、テレビ局、出版社等産業界の現場責任者を招いた特別講師も魅力です。
Toei Animation Institute
●資料請求、お問合せはフリーダイヤルで。
0120-108-515
〒101 東京都千代田区神田駿河台一丁目2番5号 駿河台ビル
TEL:03-5281-2730 FAX:03-5281-2727
JR御茶ノ水駅
交番
御茶ノ水橋
聖橋
日立
明大通り
池田坂
杏雲堂ビル
ニコライ堂
日大
明大考古館
中央大
新御茶ノ水駅
お茶の水仲通り
NTT
三井海上ビル
東映アニメーション研究所
神社
明大
本郷通り
見学説明会開催・毎月第2土曜日（午後1時～3時）［平成7年12月9日 平成8年1月13日、2月10日、3月9日］



Revival Xanaduを
クリアした君に!

Revival Xanadu2

やっぱり「ザナドゥ」はおもしろい!
是非続編をという君に!
ファルコムからの新しい挑戦状!!

■新MAP、新敵キャラ、武器、アイテムが新しくなり、より手強くなって登場。もうなつかしいなんて、いってられない!

Revival Xanaduを
まだクリア出来ない君に!

Revival Xanadu Easy Ver

「ザナドゥ」はおもしろいけど難しい! やっぱり今度もエンディングを見れないかも…という君に、ファルコムから特別プレゼント!!

■ゲームバランスを調整した、オリジナル版Easy Verを同梱! エンディングをめざせ! さらにテクニックを磨いて、「2」に挑戦しよう。

とってもお得なリミックス!

リバザナ 2 + リバザナ Easy = 特価8,700円



イースV 失われた砂の都ケフィン

最後で最初のイース

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

24メガ+バッテリーバックアップ
スーパーファミコン® は任天堂の登録商標です。

95年12月22日発売予定

【Windows用素材集】イースマテリアルコレクション

Ys Material Collection

自分だけの、デザインワーク、マルチメディア作品
壁紙、年賀状など用途はまさに無限大!

- ■イース背景写真素材集Background photo materials
- ■イースアートギャラリーYs Art Gallery
- ■イース キャラクター・スクリーンセーバー
- ■WAVEデータサウンド素材集 sound materials
- ■スタンダードMIDIファイルズ
- ■ファルコムスタッフ御用達アイコン
- ■ファルコムレーベルCDセレクション
- ■PC98シリーズ・デモ体験版

for Windows

好評発売中
CD-ROM
価格5,800円

※WindowsはMicrosoft社の登録商標です

【Standard MIDI File集】イースMIDIコレクション

Ys MIDI Collection

GS GM

- ■PC98・DOS/VからMacまで、全てのパソコンで使用可能
- ■GM規格MIDI音源に対応【GS音源推奨】
- ■オーディオCDデータ併録

映画音楽に匹敵するクオリティまできたゲーム音楽。日本ファルコムの代表作〔イース〕がついにMIDI音源にアレンジされました。今回のMIDI音源アレンジは、GM対応で、FM音源ではできなかったギターがメイン、〔イース〕の最適な音源でのアレンジが実現。ともかくギターのテクはアレンジャーの自信作、聞きごたえ充分!
オリジナル完全再現曲も入っており、プラスMIDIがなくてもアレンジが聞けるようにCD-DAでも収録してあります。更に更に楽譜まで入っている、イタれりツクせり!!
ここだけの話ですが、SC-88専用アレンジも入っています!!

好評発売中 CD-ROM 価格4,800円

※GSマークはローランド社の登録商標です。

通信販売でも購入できます。(送料サービス)
●電話1本で購入(予約)できます。またFAXや葉書での申し込みもOK。●現金書留や郵便振込でも購入できます。
＊注文する時には、ソフト名・機種・メディア・住所・氏名を忘れずに。
お問い合わせ先:TEL.0425-27-6501 受付時間/月～金 AM9:00～PM5:30 FAX.0425-21-2109 24時間受け付けております。

Falcom®
NIHON FALCOM INCORPORATION
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

DENGEKI NEW SOFT SCHEDULE LIST 1996 JAN.

電撃 新作予定表

表の見方

[発売日]……………発売日順に並んでいます。日付のあとに(予)とあるソフトは発売予定であり、決定ではありません。また発売日が「上旬」「中旬」「下旬」「○月予定」「未定」と発表されているものは、それぞれ時期ごとにまとめてあります。
[ゲーム名]…………タイトルのあとに(仮)と書いてあるソフトは仮称です。(タイトル未定)と書いてあるソフトはタイトルが発表されていないソフトです。
[メーカー名]………原則として発売元を記載してあります。
[価格]………………特別な表記がない限り、ソフトの価格は税別です。(予)とあるものは予価です。
[ジャンル]…………[ACT]アクション[AVG]アドベンチャー[PZL]パズル[RCG]レーシング[RPG]ロールプレイング[SLG]シミュレーション[SPT]スポーツ[STG]シューティング[A・RPG]アクションロールプレイング[S・RPG]シミュレーションロールプレイング[R・SLG]ロールプレイングシミュレーション[IM]インタラクティブムービー[DC]デジタルコミック[ETC]その他⑱18禁
[形態]………………[B]バックアップ[P]パスワード[M]マウス対応[T]マルチタップ対応[ROM]カセット[CD]CD-ROM[H]Huカード[S]SCDロム[A]アーケードカード

★マーク付きの赤い文字のタイトルは、今月の『電撃王』の中で紹介されているゲームです。(掲載ページは8ページからの掲載全ゲームインデックス参照)
■マークは、先月号以降、新しく追加されたゲーム。□マークは、先月号以降、タイトルや発売日などが変更されたゲームです。
この「新作予定表」のデータは'95年11月22日現在の情報で、'95年12月8日以降のデータです。掲載された情報は発売日等が変更される場合があります。
※マーティの対応については、○……対応、×……未対応です。空欄の場合は原則として未定です。

PC-9801

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
12/8(金)	闘神都市II そして、それから…	アリスソフト	¥2,800	ETC
	★ ランス4.2 ーエンジェル組ー(256色専用)	アリスソフト	¥3,800	AVG⑱
	□ BLACK BIRD ～鳥達の違吠～	Vi・Vi・an	¥8,800	RPG⑱
	□ 魔法少女プリティサミー(前編)	AICスピリッツ	¥10,800	AVG
	ピクシーガーデン ～妖精伝説～	NECインターチャネル	¥12,800	SLG
	□ カスタムメイト・3	カクテル・ソフト	¥8,800	AVG⑱
	□ リバース	グロリア	¥8,800	AVG⑱
	□ Winning Post 2 Plus	光栄	¥12,800	SLG
	□ ネバーランド	Tips	¥7,800	AVG⑱
	あっぱれ伝	TGL	¥9,800	RPG
	Revivalザナドゥ2 リミックス	日本ファルコム	¥8,700	RPG
	■ 魅惑の調書	BLACK PACKAGE	¥7,800	AVG⑱
	□ 拘束 ～悦びの淫声(あえぎ)～	ペルシャソフト	¥6,800	AVG⑱
12/8(予)	PGA TOUR® GOLF III	EAV	¥12,800	SPT
	■ VENUS & Mug－R	ソフトウェアハウスぱせり	¥8,800	SL+AV⑱
12/9(土)	□ ツーショットDiary2 MEMORY1/4	ミンク	¥5,800	ETC⑱
12/12(予)	□ ももこちゃん for Me 見習い看護婦編(CD-ROM版)	U・Me SOFT	予)¥7,800	AVG⑱
12/14(木)	□ 真説忠臣蔵	ケイエスエス	¥11,400	SLG
12/15(金)	★□ 三國志V	光栄	¥14,800	SLG
	□ 神王伝説クリスタニアDX	システムソフト	¥12,800	RPG
	□ 神王伝説クリスタニアパワーアップキット	システムソフト	¥3,800	ETC
	□ 緋色の姉妹	ジャニス	¥7,800	AVG⑱
	■ あっぱれ伝(CD-ROM版)	TGL	¥9,800	RPG
	リリス	フォア・ナイン	¥8,800	AVG⑱
	□ 紺碧の艦隊2パーフェクト	マイクロキャビン	¥11,800	SLG
12/15(予)	リトル・ビッグ・アドベンチャー	EAV	¥12,800	ACT+AVG
12/21(木)	□ クローン・ドール ～課外授業～	スペースプロジェクト	¥8,800	AVG⑱
12/22(金)	TFX(日本語版)	イマジニア	¥9,800	SLG
	アイドルプロジェクト2	ケイエスエス	¥11,400	SLG
	レッスルエンジェルス V2	ケイエスエス	¥9,800	AVG
	雷の戦士ライディ2	ジックス	¥8,800	RPG⑱
	■ フェルミオン(仮)	シルキーズ	¥7,800	AVG⑱
	★□ VIPER－V16	ソニア	¥9,800	AVG⑱
	■ セーラ(CD-ROM版)	ハーベスト	¥7,800	AVG⑱
	★ マイホーム ドリーム2	ビクターエンタテインメント	¥12,800	SLG
	□ 七英雄物語II	姫屋ソフト	¥8,800	S・RPG
	□ バーチャコール2 WITH 主題歌CD	フェアリーテール	¥8,800	SLG⑱
	牝猫秘書室	メロディ	¥8,800	AVG⑱
12/25(予)	■ 囲碁IV	アスキー	予)¥14,800	TBL
12/26(火)	□ 迷走都市	ティアラ	¥8,800	AVG⑱
12月下旬	□ EXCITINGみるく 第1話	タケル事務局	込)¥1,500	AVG
	□ パパラッチ paparazzo	U・Me SOFT	¥7,800	AVG⑱
12月予定	□ MG BOX	エクスト	¥6,800	ETC⑱
	□ Guernica(ゲルニカ)	BACK SPIN	¥3,800	RPG⑱
	ちよみちゃん for Me 突撃教師性教育編	U・Me SOFT	予)¥7,800	AVG⑱
1/9(火)	□ ディスクステーション 9号	コンパイル	込)¥1,980	ETC
1/12(金)	□ 悪夢 ～青い果実の散花～	スタジオメビウス	¥8,800	AVG⑱
	忘れえぬ炎	遊演体	¥12,800	RPG
1/23(火)	■ スノーメモリー	バーディーソフト	¥8,800	AVG⑱
1/26(金)	□ 竜機伝承	ケイエスエス	¥11,400	RPG
	□ ねこまーちゃん	シーライオン	¥7,800	TBL⑱
	□ 学園トライアングル	ジャニス	¥8,800	SLG⑱
	■ PERSONA	ソルシエール	¥8,800	AVG⑱
1/26(予)	□ ロクス・アルバ外伝	アルゴラボ	¥7,800	SLG
1月下旬	□ 麗獣 ～ツインロード～	アップルパイ	¥7,800	S・AVG⑱
	□ 監獄カントリークラブ	ドールハウス	¥7,800	SLG⑱
	■ タイムストリッパー・真子ちゃん	フォスター	¥7,800	AVG⑱
1月下旬	□ ツーショットDiary2 MEMORY2/4	ミンク	¥5,800	ETC⑱
1月予定	□ グランシード	EXIT	¥7,800	AVG⑱
	エーゲ海の雫	イリュージョンコア	¥9,800	AVG
	ノクトロポリス	EAV	¥12,800	AVG
	□ デュエル サクセション	呉ソフトウェア工房	¥9,800	SLG
	□ リイナ☆クリスタル	コロッサス	価格未定	AVG⑱
	□ 夢の精	13cm	¥7,800	AVG⑱
	□ 夢の精(CD-ROM版)	13cm	¥7,800	AVG⑱
	EXCITINGみるく 第2話	タケル事務局	込)¥1,500	AVG
2/23(金)	■ INFELNO	イマジニア	¥9,800	SLG
	■ HARPOON2 DELUXE PLUS	イマジニア	¥14,800	SLG
	□ えんじぇる☆ないと	フォア・ナイン	¥8,800	AV+SLG⑱
	■ パラダイスコール	メイファーソフト	¥7,800	SLG⑱
2月中旬	□ 聖少女戦隊レイカーズIII	アップルパイ	予)¥8,800	SLG⑱
2月下旬	■ エスケイプ!(仮)	May－Be SOFT	¥7,800	AVG⑱
2月予定	□ SEX2	アーヴォリオ	¥7,800	AVG⑱
	■ SEX2(CD-ROM版)	アーヴォリオ	¥7,800	AVG⑱
	U.S.NAVY ファイターズ	EAV	¥12,800	SLG
	□ ハーレムブレイド(仮)	戯画	価格未定	RPG⑱
	□ 機甲装神ヴァルカイザー2	サイレンス	¥7,800	AVG
	□ 麻雀スポーツライン	C－CLASS	¥5,800	TBL⑱
	■ TURND HEART	システムソフト	¥10,800	SLG
	花平バズーカ	ダイナミックプロ	¥8,800	AVG⑱
	堕落の国のアンジー ～狂界の牝奴隷達～	PIL	¥7,500	R・AVG⑱
	(タイトル未定)	ユーコム	予)¥7,800	AVG⑱
3/15(金)	■ くすり指の教科書	アクティブ	¥7,800	AVG⑱
	□ 王鑼 源史の章	ピンキィソフト	¥6,800	RPG⑱
3月上旬	バトルクイーンピンク(仮)	スペースプロジェクト	¥8,800	AVG⑱
3月下旬	タイトル未定	戯画	価格未定	未定
3月予定	■ 脅迫(仮)	アイル	¥7,800	AVG⑱
	□ Guardian Recall	アグミックス	¥11,800	SLG⑱
	□ 偽典・女神転生 ～東京黙示録～	アスキー	¥12,800	RPG
	システムショック	EAV	¥12,800	A・RPG
	マジックカーペットDX	EAV	¥12,800	STG
	□ トラベル・ジャンクション	カクテル・ソフト	¥7,800	AVG⑱
	□ VIPER-BTR 魔法の賭博師トトカルチョミ	ソニア	¥7,800	AVG⑱
	あいちゃん for Me メイド調教編	U・Me SOFT	予)¥7,800	AVG⑱
4/5(金)	■ くすり指の教科書(CD-ROM版)	アクティブ	¥7,800	AVG⑱
	□ わくわく麻雀パニック!2 ～刻・視・夢・想～	フォア・ナイン	¥8,800	TBL⑱
4/26(金)	□ カナン ～約束の地～	フォア・ナイン	¥8,800	AVG⑱
4月予定	□ ワンダラーズ(仮)	ギミックハウス	¥8,800	RPG
	■ Venus2	ソフトウェアハウスぱせり	価格未定	SL+AVG⑱
5月予定	□ Blind Games	May－Be SOFT	¥7,800	AVG⑱
96年春予定	メタ女(府立メタトポロジー大学附属女子高校)	ANJIN	予)¥9,800	SLG
	BLUE Ruins ～遙かなるビバノンの秘宝～	Vi・Vi・an	¥8,800	AVG⑱
	■ 提督の決断III	光栄	予)¥14,800	SLG
	■ アドヴァンスドパワードール2(仮)	工画堂スタジオ	予)¥9,000	SLG
	■ ディスクステーション 10号	コンパイル	込)¥1,980	ETC
	太平洋戦記	ジェネラル・サポート	価格未定	SLG
	□ 時の伝説 ～フィアナの聖少女～	ジャパンホームビデオ	¥10,800	RPG
	赤い水晶の瞳	フェアリーダスト	¥8,800	AVG⑱
	□ Beast Breaders	ぷち	価格未定	SLG⑱
	機甲格闘士レディ・ホーク(仮)	ユーコム	価格未定	RPG⑱
6月予定	柊坂の旧館(ひいらぎざかのきゅうかん)	U・Me SOFT	予)¥7,800	AVG⑱
7月予定	□ VIPER－CTR あすか(仮)	ソニア	¥8,800	AVG⑱
96年予定	□ クロームパラダイス ～銀白色の楽園～	アシッドプラン	¥9,800	ETC⑱
	□ トラベル・ジャンクション(CD-ROM版)	カクテル・ソフト	¥7,800	AVG⑱
	EXCITINGみるく 第3話	タケル事務局	込)¥1,500	AVG
	□ M.O.BUSTERS	ぷち	価格未定	RPG⑮
	■ えれめんたる☆TWIN(仮)	ぷち	価格未定	AVG⑱
	摩天楼狂騒曲(仮)	ペパーミントKids	予)¥8,800	AVG⑱

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
96年予定	ナイト・スレイブ	メロディ	価格未定	ACT⑱
	八女物語(仮)	U・Me SOFT	予)¥7.800	S・AVG⑱
未定	Star Platinum	カスタム	¥7.800	TBL⑱
	エメラルドドラゴン外伝 ～イシュバーン戦記～	グローディア	価格未定	SLG
	激闘!日露海戦史	ジェネラル・サポート	価格未定	SLG
	激闘!八八艦隊海戦史	ジェネラル・サポート	価格未定	SLG
	■ 相剋(そうこく)	JAST	価格未定	AVG⑱
	RR(ダブルアール)	JUICE	価格未定	AVG⑱
	TRY・D	スタジオトゥインクル	価格未定	ACT⑱
	あにまーじゃんアマゾン	ソニア	¥8.800	TBL⑮
	ガイナロック－R－	ソニア	¥8.800	AVG⑮
	カプチーノ	ソニア	¥2.000	AVG⑱
	DUSTY ANGEL	ソニア	¥7.800	AVG⑱
	VIPER－RSR	ソニア	¥9.800	RPG⑱
	未来特捜ブレイバン	ソニア	¥8.800	AVG⑱
	魔法千一夜	タケル事務局	込)¥7.800	SLG
	遊演体空想遊戯シリーズVol.3 光と闇の伝説	タケル事務局	込)¥2.900	ETC
	英雄伝説IV(仮)	日本ファルコム	価格未定	RPG
	開発コードネーム「VT」(仮)	日本ファルコム	価格未定	A・RPG
	同窓会(仮)	フェアリーテール	価格未定	AVG⑱
	■ バーチャコール2(CD-ROM版)	フェアリーテール	価格未定	SLG⑱
	ドラゴン・グレイブ	フォア・ナイン	価格未定	RPG⑱
	ファイナル・ネゴシエイター(仮)	PLUM	価格未定	SLG
	ツーショットDiary2 MEMORY3/4	ミンク	¥5.800	ETC⑱
	ツーショットDiary2 MEMORY4/4	ミンク	¥5.800	ETC⑱
	個人授業	ムーンチャイルド	¥7.800	AVG⑱
	ひかるEXCHANGE	ラクーン	¥9.800	AVG⑱
	トラブル・キャッシュ(仮)	りるひ	価格未定	TBL⑱
	なつやすみ絵日記	りるひ	¥7.800	AVG⑱

PC-9821

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
12/8(金)	アローン・イン・ザ・ダーク3	AMT SAVAN	¥10.800	ACT+AVG
12/8(予)	PGA TOUR® GOLFIII	EAV	¥12.800	SPT
12/15(金)	妖獣戦記2 －黎明の戦士たち－(CD-ROM)	D. O.	¥10.800	SLG⑱
	□ DIES IRAE〈ディエス イレ〉	ファミリーソフト	¥11.000	AVG
12/15(予)	リトル・ビッグ・アドベンチャー	EAV	¥12.800	ACT+AVG
	□ EMIT バリューセット	光栄	¥15.800	ETC
12/20(水)	□ 囲碁シリーズCD版	ジー・エー・エム	¥12.800	TBL
1/26(予)	■ Lost Eden	ビクターエンタテインメント	¥12.800	AVG
1月予定	ノクトロポリス	EAV	¥12.800	AVG
2月中旬	□ F－14 FLEET DEFENDER	スペクトラムホロバイトジャパン	¥12.800	SLG
2月予定	U.S.NAVY ファイターズ	EAV	¥12.800	SLG
3/8(予)	■ Kyrandia3	ビクターエンタテインメント	¥12.800	AVG
3/22(予)	■ Iron Assault	ビクターエンタテインメント	¥12.800	ACT
3月上旬	□ 1942:The Pacific Air War(仮)	スペクトラムホロバイトジャパン	¥12.800	SLG
3月予定	□ Guardian Recall	アグミックス	¥11.800	SLG⑱
	システムショック	EAV	¥12.800	A・RPG
	マジックカーペットDX	EAV	¥12.800	STG
96年春予定	□ アリーナ ～カオスの杖～	ビング総研	¥12.800	RPG
96年予定	□ New碁キチくん	ジー・エー・エム	¥14.800	TBL
未定	クィーン・オブ・デュエリスト外伝α＋(DOS/V共用)	アグミックス	¥9.800	ACT
	エメラルドドラゴン(仮)	グローディア	価格未定	RPG
	ひかるEXCHANGE	ラクーン	¥7.800	AVG⑱

FM-TOWNS

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	マーティ	ジャンル
12/8(金)	闘神都市II そして、それから…	アリスソフト	¥2.800	×	ETC
	★ ランス4.2 －エンジェル組－	アリスソフト	¥3.800	×	AVG⑱
12/15(金)	VIPER－V12	ソニア	¥8.800	×	AVG⑱
	妖獣戦記2 －黎明の戦士たち－	D. O.	¥10.800	○	SLG⑱
12/15(予)	リトル・ビッグ・アドベンチャー	EAV	¥12.800	×	ACT+AVG
	□ EMIT バリューセット	光栄	¥15.800	○	ETC
12/22(金)	サムライスピリッツ	ジャパンホームビデオ	¥8.800	×	ACT
12/22(予)	□ ABELL〈アベル〉	ファミリーソフト	¥9.800	○	RPG
1月予定	■ メンゾベランザン ～闇の紋章～(DOS/V共用)	ケイエスエス	¥11.400		RPG
	EXCITINGみるく 第1話	タケル事務局	込)¥1.500		AVG
	□ アイドル雀士スーチーパイSpecial	ビング	¥7.800	○	TBL⑮
2月上旬	□ ぷりんせすでんじゃあ(Win,Mac共用)	ジャニス	¥5.800	×	AVG⑱
2月予定	■ VIPER－V16	ソニア	¥9.800	×	AVG⑱
3月予定	システムショック	EAV	¥12.800	×	A・RPG

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	マーティ	ジャンル
4/5(金)	■ くすり指の教科書	アクティブ	¥7.800	○	AVG⑱
96年春予定	ムーンライトエナジー2	インターハート	価格未定	○	AVG⑱
	餓狼伝説SPECIAL	ジャパンホームビデオ	¥8.800	×	ACT
96年予定	囲碁シリーズCD版	ジー・エー・エム	¥12.800		TBL
	□ 太平洋の嵐2	ジー・エー・エム	¥12.800		SLG
	□ New碁キチくん	ジー・エー・エム	¥14.800		TBL
	EXCITINGみるく 第2話	タケル事務局	込)¥1.500		AVG
未定	餓狼伝説2	タケル事務局	価格未定		ACT
	■ バーチャコール2	フェアリーテール	価格未定	○	SLG⑱
	Dangel	ミンク	予)¥8.800	○	RPG⑱

X68000+Windows

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	機種	ジャンル
12/8(金)	★□ LUNATIC DAWN -The Book of Futures-	アートディンク	¥8.800	W95	RPG
	■「占都物語」 その1	アリアドネメディア	¥5.800	W3.1	TBL
	闘神都市II そして、それから…	アリスソフト	¥2.800	W3.1	ETC
	★ ランス4.2 －エンジェル組－	アリスソフト	¥3.800	W3.1	AVG⑱
	■ FUTURE SEX	KUKI	¥5.900	W3.1	AVG⑱
	もっともっとインクレディブルマシーン(Win95版同梱)	サイベル	¥8.800	W3.1	PZL
	■ ソリティアズジャーニープラス雀道	システムソフト	¥9.800	W3.1	TBL
	□ BLOWN AWAY	富士通パレックス	¥7.800	W3.1	AVG+TBL
	□ Microsoft® Fury³	マイクロソフト	¥5.800	W95	STG
12/8(予)	アンク ～ピラミッドの謎～	レイ	¥9.800	W3.1	AVG
12/9(土)	メビウスリンク2 for Windows95	タケル事務局	¥6.800	W95	SLG
	□ 聖エレミヤ学園	ルナーソフト	¥8.800	W3.1	AVG⑱
12/15(金)	エーゲ海の雫	イリュージョンコア	¥9.800	W3.1	AVG
	ベターデッド ラティフィケーション	NECインターチャネル	¥9.800	W3.1	AVG
	■ ジゴロ 渇望編	KUKI	¥5.900	W3.1	AVG⑱
	■ ジゴロ 激闘編	KUKI	¥5.900	W3.1	AVG⑱
	■ 信長の野望 天翔記 withパワーアップキット	光栄	¥15.800	W3.1	SLG
	■ 信長の野望 天翔記 パワーアップキット	光栄	¥5.800	W3.1	ETC
	■ 河原崎家の一族	シルキーズ	¥7.800	W&M	AVG⑱
	□ GEKIRIN for Windows	日本アプリケーション	¥7.800	W3.1	A・RPG
	□ Ku² IMPACT	パンサーソフトウェア	¥8.800	W95	STG
	□ マンハッタン・レクイエム	リバーヒルソフト	¥6.800	W95	AVG
12/15(予)	□ EMIT バリューセット	光栄	¥15.800	W3.1	ETC
12/16(土)	■ トレインシミュレータ中央線201系	ポニーキャニオン	¥5.800	W95	SLG
12/18(月)	■ ジャーニーマン・プロジェクト2 ベリート・イン・タイム	バンダイビジュアル	¥9.800	W95	AVG
	■ REELE CTJFK ケネディは生きていた!?	バンダイビジュアル	¥7.800	W&M	RPG
12/21(木)	□ トータル・ディストーション	NECインターチャネル	¥9.800	W3.1	AVG
12/22(金)	□ 四川風激辛麻雀 Windows95版	イマジニア	¥9.800	W95	TBL
	□ 雀姫 －JANKI－	SUCCUBUS	¥7.800	W3.1	TBL⑱
	□ R2(アール・ツー) 遺跡への道	TGL	¥9.800	W95	RPG
	■ V.G. スクリーンセーバー	TGL	価格未定	W3.1	ETC
	□ まねき猫の小判	TGL	価格未定	W95	PZL
	□ 覇皇雀戦鬼 for Windows	風雅システム	¥8.800	W3.1	TBL
	花の記憶	フォスター	¥8.800	W3.1	AVG⑱
	□ 馬なり手帳'96	マイクロビジョン	¥12.800	W3.1	ETC
	□ パラダイスコール	メイファーソフト	¥7.800	W3.1	SLG⑱
12/22(予)	□ 三國志IV With パワーアップキット	光栄	¥14.800	W95	SLG
	□ 信長の野望 天翔記 withパワーアップキット	光栄	¥12.800	W95	SLG
	□ BEAST(ビースト) ～淫獣の館～	バーディーソフト	¥7.800	W3.1	AVG⑱
12/23(土)	□ DOKI!DOKI!ぷりてぃリーグEX	タケル事務局	¥6.980	W3.1	AVG⑱
12/27(予)	■ 雀風2 for Windows	日本ソフテック	¥9.800	W3.1	TBL
12/29(金)	SimCity2000 Windows95版	イマジニア	¥9.800	W95	SLG
	■ SimCity2000 CD-Collection Win95	イマジニア	¥14.800	W95	SLG
12月上旬	■ 電脳美女ン☆SWAT編	SWAT	¥5.800	W&M	ETC⑱
12月予定	□ ジグソーワールド for アダルト	R－RATE	価格未定	W3.1	PZL⑱
	スロットル ワールド(仮)	R－RATE	価格未定	W95	TBL⑱
	□ 桃色麻雀PartII	R－RATE	価格未定	W3.1	TBL⑱
	□ インターハートコレクションVol.1	インターハート	¥5.800	W&M	ETC⑱
	□ THE HIVE WARS	ケイエスエス	¥11.400	W95	STG
95年予定	やんやんの激闘同窓会 For Windows	天津堂	¥7.800	W3.1	TBL⑱
1/12(金)	■ A. IV. for Windows 10th ANNIVERSARY	アートディンク	¥8.800	W3.1	SLG
	■ トットとバズの大冒険	伊藤忠商事	¥4.800	W&M	AVG
	□ BURN CYCLE	伊藤忠商事	¥9.800	W&M	AVG
1/19(金)	□ 雑音領域	D. O.	¥8.800	W95	AVG⑱
	■ 雑音領域	D. O.	¥8.800	W3.1	AVG⑱
1/26(金)	□ DOOMII Windows95版	イマジニア	¥9.800	W95	ACT
	□ 娘娘台風	カクテル・ソフト	¥6.800	W3.1	ETC⑱
	■ ヴィーナスファイブ	DEZ SOFT NETWORK	¥4.900	W&M	ETC⑱
1/27(予)	□ CALI・II＋PAL	バーディーソフト	¥8.800	W3.1	AVG⑱
1月予定	THE LAST DYNASTY	ITOCHU	価格未定	W3.1	AVG
	ZEPHYR(ハイブリッド)	KUKI	¥5.900	W&M	RPG
	□ ウェディング・エラントリー －逆玉王－	Grocer	¥7.800	W3.1	RPG⑱
	EXCITINGみるく 第1話	タケル事務局	込)¥1.500	X68K	AVG
	□ ネバーランド(PC98,TOWNS共用CD-ROM)	Tips	¥7.800	W3.1	AVG⑱
	SEEK ～地下室の牝奴隷達～ 実写版	PIL	価格未定	W3.1	SLG⑱
	■ FAIRYTALE REMIX2	フェアリーテール	¥4.800	W3.1	ETC⑱
2/9(金)	□ エンジェル・クライシス	ジックス	¥8.800	W95	AVG⑱
2/16(金)	□ ボルテックス	ナムコ	予)¥9.800	W3.1	ETC
2/16(予)	□ パワークライム	ケイエスエス	予)¥11.400	W3.1	SLG
2/23(金)	■ Sim Town Windows95版	イマジニア	¥9.800	W95	SLG
	■ パズルゲーム Windows95版	イマジニア	¥7.800	W95	PZL

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	機種	ジャンル
2／23(金)	□ クリスタルリナール －逢魔の迷宮－	D. O.	¥9.800	W95	RPG⑱
2月上旬	制服向上委員会 Vol.1(仮)	広美	予)¥6.800	W3.1	AVG
	□ ぷりんせすでんじゃあ(TOWNS共用)	ジャニス	¥5.800	W&M	AVG⑱
2月下旬	■ Ｒｅｍａ	ケイエスエス	¥11.400	W3.1	AVG
2月予定	ｸｲｽﾞﾊﾞﾗｴﾃｨﾌﾞﾚｲﾝﾜｲｽﾀｰ あなたの出番	ＥＡＶ	¥6.800	W3.1	ETC
	ｸｲｽﾞﾊﾞﾗｴﾃｨﾌﾞﾚｲﾝﾜｲｽﾀｰ あなたの出番	ＥＡＶ	¥6.800	W95	ETC
	□ ＶＥＮＵＳ	ソフトウェアハウスぱせり	価格未定	W&M	SLG⑱
	□ ３×３ＥＹＥＳ ～三只眼變成～	日本クリエイト	¥8.800	W3.1	AVG
	□ セーラーウォーズ(仮)	フォーサイト	¥7.800	W3.1	TBL⑮
3／8(金)	■ 学園爆裂転校生!(Win,9821,TOWNS版同梱)	ジックス	¥8.800	W95	AVG⑱
3／20(予)	■ 琥珀色の遺言	リバーヒルソフト	¥6.800	W95	AVG
3／22(金)	■ 雷の戦士ライディ２(9821,TOWNS版同梱)	ジックス	¥9.800	W95	RPG⑱
3／29(金)	■ 囲碁 Windows95版	イマジニア	¥9.800	W95	TBL
	■ ＳＰＡＣＥ ＲＵＮＮＥＲ Windows95版	イマジニア	¥9.800	W95	SLG
3月上旬	制服向上委員会 Vol.2(仮)	広美	予)¥6.800	W3.1	AVG
3月中旬	ファーランドストーリーFX(仮)	ＴＧＬ	価格未定	W95	SLG
3月予定	□ アイドル雀士スーチーパイSpecial	ビング	¥7.800	W3.1	TBL⑮
4月予定	クラッシュドール	ウィザード	価格未定	W3.1	TBL
	□ 西遊妖艶伝	Ｇｒｏｃｅｒ	予)¥7.800	W3.1	RPG⑱
	□ 太平洋の嵐２	ジー・エー・エム	¥12.800	W3.1	SLG
96年春予定	ムーンライトエナジー	インターハート	価格未定	W&M	AVG⑱
	ムーンライトエナジー２	インターハート	価格未定	W3.1	AVG⑱
	ＰＡＮＺＥＲ ＧＥＮＥＲＡＬ	ＡＭＴ ＳＡＶＡＮ	価格未定	W3.1	SLG
	□ ポリクローム Poly Chrome	サイベル	価格未定	W95	RPG
	□ ＨＥＬＬ 日本語版	ナムコ	¥8.800	W3.1	AVG
	■ 声優監督ｼﾐｭﾚｰｼｮﾝ ｽﾀﾝﾊﾞｲ SAY YOU!	ヒューマン	価格未定	W3.1	SLG
	□ アマランスＫＨ for Windows	風雅システム	価格未定	W3.1	SLG
96年予定	□ 夢幻夜想曲	アプリコット	¥8.800	W3.1	AVG⑱
	バーチャルプール	インタープレイ	¥12.800	W95	ETC
	□ タクティカルタンクコープス ＤＸ	ジー・エー・エム	¥12.800	W3.1	SLG
	ＥＸＣＩＴＩＮＧみるく 第２話	タケル事務局	込)¥1.500	X68K	AVG
	□ Ｖ.Ｒ.デート♡ ５月倶楽部(メイクラブ)	デザイアー(エクセレンツ)	¥8.800	W3.1	AVG⑱
	■ アマランスⅣ for Win	風雅システム	価格未定	W3.1	RPG
	ＧＥ・ＴＥＮⅢ(仮)	ホクショー	価格未定	W3.1	SLG
	■ ＧＥ・ＴＥＮⅢ(仮)	ホクショー	価格未定	W95	SLG
未定	海をこえたら	Ｗｉｔｔｙ Ｗｏｌｆ	価格未定	W3.1	ETC
	□ ジャングル ゲーム(アーチェリー)	Ｗｉｔｔｙ Ｗｏｌｆ	価格未定	W3.1	SLG
	ぷるんぱのパレット	Ｗｉｔｔｙ Ｗｏｌｆ	価格未定	W3.1	PZL
	卒業Ｒ	ＮＥＣインターチャネル	価格未定	W3.1	SLG
	メルクリウスプリティ for Windows(仮)	ＮＥＣインターチャネル	価格未定	W3.1	SLG
	３Ｄアトラス	ＥＡＶ	¥12.800	W3.1	ETC
	フライト アンリミテッド	ＥＡＶ	¥12.800	W95	SLG
	□ 囲碁ワープロ(仮)	ジー・エー・エム	¥12.800	W3.1	TBL
	□ ＴＲＵＥ ＬＯＶＥ ～純愛物語～	ソフトウェアハウスぱせり	価格未定	W&M	S・AVG⑱
	プリンセスメーカー１	ＮＥＷ	予)¥14.800	X68K W3.1	SLG

スーパーファミコン

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
12／8(金)	ミッキーとドナルド ﾏｼﾞｶﾙｱﾄﾞﾍﾞﾝﾁｬｰ3	カプコン	¥9.800	ACT
	■ アンジェリーク プレミアムＢＯＸ	光栄	¥9.800	SLG
	す～ぱ～ぷよぷよ通	コンパイル	¥8.800	PZL
	MASTERS New 遙かなるオーガスタ３	Ｔ＆Ｅソフト	¥11.800	SPT
	クロックワークス	徳間書店	¥7.800	PZL
	ＳＵＰＥＲ桃太郎電鉄ＤＸ	ハドソン	¥9.500	TBL
12／8(予)	□ 美少女戦士ｾｰﾗｰﾑｰﾝSuperS ふわふわﾊﾟﾆｯｸ	バンダイ	予)¥7.980	PZL
12／9(土)	★ ドラゴンクエストⅥ 幻の大地	エニックス	¥11.400	RPG
12／15(金)	ドラえもん４ のび太と月の王国	エポック社	¥9.800	ACT
	□ ＥＭＩＴ バリューセット	光栄	¥19.800	ETC
	□ 実況おしゃべりパロディウス	コナミ	¥9.980	STG
	ﾌﾟﾘﾝｾｽﾒｰｶｰ ～Legend of Another World～	タカラ	¥9.980	SLG
	もってけＯｈ！ドロボー	データイースト	¥9.800	TBL
	★ テイルズ オブ ファンタジア	ナムコ	¥11.800	RPG
	□ ﾆﾁﾌﾞﾂｱｰｹｰﾄﾞｸﾗｼｯｸｽ2 平安京エイリアン	日本物産	¥5.980	ACT
	ＧＯ ＧＯ ＡＣＫＭＡＮ３	バンプレスト	¥9.800	ACT
	□ 聖獣魔伝 ビースト＆ブレイド	ＢＰＳ	¥11.000	SLG
12／15(予)	テーマパーク	ＥＡＶ	¥12.800	SLG
12／15(予)	□ 商人よ、大志を抱け!!	バンダイ	予)¥9.800	TBL
12／20(予)	水木しげるの妖怪百鬼夜行	ケイエスエス	¥11.800	TBL
12／22(金)	月面のアヌビス	イマジニア	¥11.800	AVG
	ざくろの味	イマジニア	¥11.800	AVG
	将棋三昧	ｳﾞｧｰｼﾞﾝｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	¥9.800	TBL
	□ ロードス島戦記	角川書店	¥10.800	RPG
	□ ファイナルファイト タフ	カプコン	¥9.980	ACT
	□ スーパーチャイニーズワールド３	カルチャーブレーン	¥9.800	A・RPG
	□ がんばれゴエモン きらきら道中 僕がダンサーになった理由	コナミ	¥9.980	ACT
	テクモスーパーボウルⅢ ～ﾌｧｲﾅﾙｴﾃﾞｨｼｮﾝ～	テクモ	¥12.800	SPT
	□ イースＶ 失われた砂の都ケフィン	日本ファルコム	¥12.800	A・RPG
	バトルサブマリン	パック・イン・ビデオ	¥9.800	STG
	黄龍の耳	バップ	¥9.980	ACT
	★ 天外魔境ＺＥＲＯ	ハドソン	¥9.980	RPG
	□ ザ・グレイトバトルＶ	バンプレスト	¥9.800	ACT
	３×３ＥＹＥＳ ～獣魔奉還～	バンプレスト	¥10.800	ACT+AVG
	□ 戦国の覇者 ～天下布武への道～	バンプレスト	¥12.800	SLG
	□ ファーランドストーリー２	バンプレスト	¥12.800	S・RPG
	□ スーパーファイヤープロレスリングＸ	ヒューマン	予)¥11.900	SPT
12／22(予)	□ スーパー将棋３ ～棋太平～	アイマックス	¥12.800	TBL
	□ ＳＤガンダム ＧＮＥＸＴ	バンダイ	予)¥12.800	SLG+ACT
12／27(水)	最強 ～高田延彦～	ハドソン	¥10.900	SPT
12／29(金)	□ 京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・ﾏﾙﾎﾝ Parlor パーラー!ⅣCRﾊﾟﾁﾝｺ6社・CR実機ｼﾐｭﾚｰｼｮﾝｹﾞｰﾑ	日本テレネット	¥11.800	ETC
	□ 対局囲碁 韋駄天	ＢＰＳ	¥14.800	TBL
12／29(予)	□ 大爆笑人生劇場 ～ずっこけｻﾗﾘｰﾏﾝ編～	タイトー	¥9.800	TBL
12月中旬	ＮＥＷヤッターマン	ユタカ	¥9.800	ACT
12月下旬	三國志英傑伝	光栄	¥12.800	SLG+RPG
	□ スーパーブラックバス３	スターフィッシュ	¥11.800	SLG
12月予定	アメリカンバトルドーム	ツクダオリジナル	¥9.800	ACT
	ＪＢ ザ・スーパーバス	ＮＧＰ	価格未定	SLG
1／12(金)	魔導物語 ～はなまる大幼稚園児～	徳間書店インターメディア	予)¥9.900	RPG
1／19(金)	□ 磯釣り －離島編－	パック・イン・ビデオ	¥10.800	SPT
	□ 的中競馬塾	バンプレスト	¥9.980	TBL
1／26(金)	■ 平成軍人将棋	カロッツェリアジャパン	¥9.800	TBL
	無人島物語	ケイエスエス	¥12.800	SLG
	幼稚園戦記まだら	データム・ポリスター	¥9.800	RPG
	□ 囲碁倶楽部	ヘクト	¥12.800	TBL
1月下旬	□ 信長の野望 天翔記	光栄	¥12.800	SLG
	□ ＳＤガンダム PowerFormationPuzzle(仮)	バンダイ	予)¥8.800	PZL
1月予定	■ ＲＰＧツクール２	アスキー	予)¥12.800	ETC
	□ 京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! ﾊﾟｰﾗｰ!３ﾊﾟﾁﾝｺ5社・実機ｼﾐｭﾚｰｼｮﾝｹﾞｰﾑ	日本テレネット	¥11.800	ETC
	スーパー野球道	バンプレスト	予)¥12.800	SLG
	幕末降臨伝ＯＮＩ	バンプレスト	予)¥12.800	RPG
2／9(金)	あかずの間 FORBIDDEN ROOM	ヴィジット	¥9.800	AVG
	★■ バハムート ラグーン	スクウェア	¥11.400	RPG
2／9(予)	□ 将棋最強Ⅱ 実践対局編(仮)	魔法株式会社	¥10.800	TBL
2／23(金)	□ バトルテック 3050	アスク講談社	¥9.800	ACT
	□ Ｇ・Ｏ・Ｄ ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	イマジニア	¥11.400	RPG
	クーリー スカンク	ヴィジット	¥9.300	ACT
	□ 蓬來学園の冒険！	ジェイ・ウイング	¥12.800	RPG
	★□ ﾌﾛﾝﾄﾐｯｼｮﾝｼﾘｰｽﾞ ガンハザード	スクウェア	¥11.400	RPG
2／23(予)	美少女レスラー列伝 ブリザードYuki乱入!!	ケイエスエス	¥12.800	SLG
2月下旬	■ 京楽・三洋・マルホン Parlor!ﾊﾟｰﾗｰ!５ ﾊﾟﾁﾝｺ3社・実機ｼﾐｭﾚｰｼｮﾝｹﾞｰﾑ	日本テレネット	価格未定	ETC
2月予定	■ ダービースタリオンＢＳ(仮)	アスキー	¥12.800	SLG
	□ タワードリーム	アスキー	¥9.980	TBL
	□ レナスⅡ 封印の使徒	アスミック	¥11.400	RPG
	□ アテナの家庭盤～ﾌｧﾐﾘｰｹﾞｰﾑｽ～	アテナ	¥6.800	TBL
	□ ﾌﾟﾛ棋士人生ｼﾐｭﾚｰｼｮﾝ 将棋の花道	アトラス	¥12.800	TBL
	■ 美少女戦士セーラームーン ＳｕｐｅｒＳ ～全員参加!! 主役争奪戦～	エンジェル	¥10.800	ACT
	□ Ｊｕｍｐｉｎ'Ｄｅｒｂｙ(仮)	ナグザット	価格未定	ACT
	■ 星のカービィ スーパーデラックス(仮)	任天堂	¥9.800	ACT
	□ 晦 －つきこもり	バンプレスト	予)¥12.800	AVG
	□ '96全国高校サッカー選手権(仮)	魔法株式会社	¥9.980	SPT
	すぱぽ～んＤＸ	ユタカ	¥8.800	ACT
冬／予定	□ ファイティングアイスホッケー	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	¥9.980	SPT
3／1(金)	□ 鮫亀	ハドソン	¥8.980	PZL
3／1(予)	□ カオスシード ～風水回廊記～	タイトー	¥9.980	RPG
3／9(土)	★□ スーパーマリオＲＰＧ	任天堂	¥9.800	RPG
3／15(金)	□ 峠・伝説 最速バトル	ＢＰＳ	¥10.800	RCG
3月中旬	フィッシング甲子園	キングレコード	予)¥9.800	SPT
3月予定	□ ＮＦＬクォーターバッククラブ'96	アクレイムジャパン	¥11.800	SPT
	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	アクレイムジャパン	¥11.800	SPT
	□ レボリューションＸ	アクレイムジャパン	¥11.800	STG
	■ 音楽ツクール"かなでーる"(仮)	アスキー	価格未定	ETC
	■ ベストショットプロゴルフ	アスキー	¥12.800	SLG
	□ 林海峯九段の囲碁道場	アスク講談社	¥14.800	TBL
	□ ＧＴレーシング	イマジニア	¥10.800	RCG
	■ ＤＯＯＭ	イマジニア	¥12.800	STG
	□ 銀河戦国群雄伝 ライ	エンジェル	¥10.800	SLG
	□ 忍たま乱太郎２	カルチャーブレーン	¥9.800	ACT
	□ 実戦！パチスロ必勝法 山佐伝説	サミー工業	価格未定	ETC
	□ 実戦！パチンコ必勝法２	サミー工業	価格未定	ETC
	□ 必殺パチンココレクション４	サンソフト	価格未定	ETC
	エナジーブレイカー	タイトー	¥9.980	S・RPG
	□ ＭＡＳＫ マスク	東宝	¥9.800	ACT
	■ ファイアーエムブレム 光をつぐもの(仮)	任天堂	¥9.800	S・RPG
	□ ごきんじょ冒険隊	パイオニアＬＤＣ	¥9.980	RPG
	□ 一発逆転!! 競馬・競輪・競艇	パウ	価格未定	ETC
	□ 牧場物語	パック・イン・ビデオ	¥10.800	SLG
	□ ドラゴンボールＺ Hyper Dimension	バンダイ	予)¥10.900	ACT
	魔装機神 スーパーロボット大戦外伝	バンプレスト	予)¥12.800	S・RPG

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
4月予定	■ サウンドノベルツクール	アスキー	価格未定	ETC
	□ TRAVERSE Starlight&Prairie	バンプレスト	予)¥12.800	RPG
96年春予定	■ ラインディフェンス	ヴィジット	価格未定	PZL
	実況パワープロレスリング'96 ～マックスボルテージ～	コナミ	価格未定	SPT
	実況 パワフルプロ野球3	コナミ	価格未定	SPT
	□ ときめきメモリアル ～伝説の樹の下で～	コナミ	¥9.980	SLG
	□ 海のぬし釣り	パック・イン・ビデオ	価格未定	RPG
	□ 機動戦士Zガンダム(仮)	バンダイ	予)¥11.800	SLG
	□ 新機動戦記ガンダムW(仮)	バンダイ	予)¥9.800	ACT
7/27(土)	■ SimCity Limited (仮)	イマジニア	価格未定	SLG
96年予定	□ 爆走兄弟レッツ&ゴー!!	アスキー	価格未定	RCG
	□ 厩舎物語 Stable Star	コナミ	¥11.800	SLG
	■ サラブレッド ブリーダーIII	ヘクト	¥12.800	SLG
	□ アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説～	ライトスタッフ	価格未定	RPG
未定	義経伝説	アスキー	予)¥9.800	RPG
	S トムとジェリー2 「トムVSジェリー」	アルトロン	価格未定	ACT
	□ 帝国創世紀 アレクサンダー伝説	ｳﾞｧｰｼﾞﾝｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	¥9.800	SLG
	■ ダークハーフ	エニックス	価格未定	RPG
	■ 勾玉伝説	エニックス	価格未定	ACT
	魔法陣グルグル2	エニックス	価格未定	RPG
	Fido Dido 救Q BOX	KANEKO	¥8.800	ETC
	□ トイ・ストーリー	カプコン	価格未定	ACT
	□ ドナルドダックのマウイマラード	カプコン	価格未定	ACT
	□ ピノキオ	カプコン	価格未定	ACT
	□ ポカホンタス	カプコン	価格未定	ACT
	シェラザード 伝説・ザ・プレリュード(仮)	カルチャーブレーン	価格未定	A・RPG
	飛龍の拳プロ(仮)	カルチャーブレーン	価格未定	ACT
	SUPERアメリカン・フットボール	ジャレコ	¥9.980	SPT
	Jリーグ オーレ!サポーターズ	テクモ	¥9.800	SPT
	赤ずきんチャチャ	トミー	予)¥9.800	RPG
	フェリシア	トンキンハウス	価格未定	RPG
	□ マサカリ伝説・スーパーRPG編	トンキンハウス	価格未定	RPG
	ライトファンタジーII	トンキンハウス	¥9.900	RPG
	■ スーパーファミスタ5	ナムコ	価格未定	SPT
	□ スーパーファミリーゲレンデ	ナムコ	¥8.800	SPT
	新宿放浪記(仮)	パウ	価格未定	ETC
	□ モンスタニア	パック・イン・ビデオ	¥10.800	ACT
	シュラシュプール	ハドソン	価格未定	SPT
	ドレミファンタジー ﾐﾛﾝのﾄﾞｷﾄﾞｷ大冒険	ハドソン	価格未定	ACT
	空想科学世界ガリバーボーイ	バンダイ	価格未定	ACT+AVG
	鎧新世紀ミレニアムソード	マジファクト	価格未定	SLG
	□ リングにかけろ	メサイヤ	¥11.800	ETC
	スーパーゴルフダイジェスト	四次元	価格未定	SPT
	スーパースネーキー2	四次元	価格未定	PZL

バーチャルボーイ

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
12/8(金)	□ バーチャルLAB	ジェイ・ウイング	¥5.500	PZL
12/22(金)	□ バーチャルボウリング	アテナ	¥5.300	SPT
12/22(予)	□ SDガンダム DIMENSION WAR	バンダイ	予)¥5.800	SLG
12月末	□ 新日本プロレスリング 激闘伝説	トミー	予)¥5.000	SPT
2/23(金)	□ BOUND HIGH	日本システムサプライ	¥5.300	ACT
2月予定	□ Out of the Deathmount(仮)	ジェイ・ウイング	予)¥6.800	STG
	■ ポリゴブロック	T&Eソフト	価格未定	PZL
	バーチャルダブル役満	バップ	¥5.300	TBL
3月予定	バーチャルプロ野球'96	ケムコ	¥6.500	SPT
	Jリーグ3Dステージ(仮)	ジェイ・ウイング	予)¥6.900	SPT
	■ バーチャルガンマン	ビクターエンタテインメント	¥5.800	STG
96年春予定	■ スターシード	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	予)¥5.800	STG
	□ プロテウスゾーン	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	予)¥5.800	STG
96年予定	□ バーチャルジョッキー	ライトスタッフ	価格未定	RCG
未定	□ 湾岸戦線RED CITY	アスミック	予)¥5.800	STG
	ドラえもん のび太のﾄﾞｷﾄﾞｷ!おばけランド	エポック社	価格未定	ACT
	サンディズポイント(仮)	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	STG
	ナイトランディング(仮)	パウ	価格未定	SLG
	バーチャルボンバーマン	ハドソン	価格未定	ACT
	□ ニコちゃんバトル	BPS	¥5.480	STG
	□ 空とぶヘンリー	ヒューマン	価格未定	ACT
	□ ヴァーチャルドッジボール	ヘクト	¥5.800	ACT
	バーチャル・ブロック	ボトムアップ	¥5.300	ACT

PCエンジン

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	形態	ジャンル
12/22(金)	□ バザールでござーるのゲームでござーる	NEC HE	¥7.800	SCD	PZL
	□ 聖夜物語	ハドソン	¥7.800	SCD	RPG
1月予定	デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2	NEC HE	¥7.800	SCD	AVG
冬/予定	□ スペースファンタジーゾーン	NECアベニュー	¥4.800	SCD	STG
	□ 魔導物語I ～炎の卒園児～	NECアベニュー	予)¥7.800	S+A	RPG
96年春予定	■ てきぱきワーキン♡ラブ	NEC HE	価格未定	SCD	AVG
	ヴァージン・ドリーム	徳間書店インターメディア	予)¥8.800	SCD	SLG
未定	DE・JA	NECインターチャネル	価格未定	SCD	AVG
	■ ぷよぷよCD通(2)	NECインターチャネル	価格未定	SCD	PZL
	モンスターメーカー ～神々の方舟～	NECインターチャネル	価格未定	SCD	RPG
	GO!GO!バーディーチャンス	NEC HE	¥7.800	SCD	SPT
	スチームハーツ	TGL	価格未定	SCD	STG
	もってけたまご	ナグザット	価格未定	SCD	ACT
	Jリーグパワースタジアム	ハドソン	価格未定	S+A	SPT

メガドライブ(32X・GG)

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	機種	ジャンル
12/8(金)	ゴジラ® ～怪獣大進撃～	セガ	¥5.500	GG	SLG
12/15(金)	□ スーパー桃太郎電鉄III	ハドソン	¥5.800	GG	ETC
12/22(金)	□ サージカルストライク	セガ	¥6.800	MDCD	STG
	□ NINKU－忍空－2 ～天空龍への道～	セガ	¥4.800	GG	AVG
	□ ぺぺんがPENGO	セガ	¥4.980	MDROM	ACT
1/22(月)	□ LUNAR ～さんぽする学園～	ゲーム アーツ	¥5.800	GG	RPG
1/26(金)	□ ばくばくアニマル～世界飼育係選手権～	セガ	¥3.800	GG	PZL
2月予定	□ シャドウラン	コンパイル	¥7.800	MDCD	RPG
未定	魔導物語I	コンパイル	価格未定	MDROM	RPG
	■ バーチャファイター(仮)	セガ	¥4.800	GG	ACT
				MD	

3DO

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
12/8(予)	プロスタジアム	SANYO	¥5.800	SPT
12/9(土)	プリンセスメーカー2	マイクロキャビン	¥7.800	SLG
12/15(金)	□ ものしり自遊学 ～百人一首編～	神鋼ﾋｭｰﾏﾝ・ｸﾘｴｲﾄ	¥7.800	教育
	★□ 飯田譲治ナイトメアインタラクティブ ムーンクレイドル 異形の花嫁	ﾊﾟｯｸｲﾝﾋﾞﾃﾞｵ/Panasonic	¥7.800	AVG
12/15(予)	□ N. O. B. Neo Organic Bioform	SANYO/OCUTAGON ENTERTAIMENTO Inc.	予)¥6.800	SLG
12/22(金)	★□ AutoBahn Tokio	Panasonic/Sanai	¥5.800	RCG
	□ SHORT WARP	ワープ	¥2.800	ETC
12/22(予)	DOOM	EAV	¥5.900	STG
12/29(金)	□ 対戦麻雀ファイナルロマンス2 HYPER EDITION	ｱﾝﾌｪﾆ・ｴﾝﾀﾃｲﾒﾝﾄ・ﾃｸﾉﾛｼﾞ	¥7.800	TBL⑱
	★□ プロ野球 バーチャルスタジアム	EAV	¥6.900	SPT
	□ 閉ざされた館	スタジオ3DO	¥6.800	STG+AVG
12月予定	★■ スーパーリアル麻雀PV	セタ	¥8.800	TBL
1/1(月)	Dの食卓 ディレクターズカット版	ワープ	¥5.980	IM
1/13(土)	■ 闘牌伝 アカギ	マイクロネット	¥4.980	TBL
1/26(予)	□ 誕生 ～Debut～ PURE	Shar Rock	¥7.800	SLG
1月予定	★□ The Tower	オープンブック	¥6.800	SLG
2月予定	□ えいごでGO!	GAKKEN	¥5.800	教育
	□ 王国のグランシェフ	サラ・インターナショナル	予)¥5.800	RPG
	□ ときめき麻雀パラダイスSPECIAL ～恋のてんぱいビート	ｿﾈｯﾄ ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾒﾝﾄ	¥6.800	TBL⑱
	□ Defcon 5/デフコン5	マルチソフト	予)¥5.800	RPG+STG
3月予定	■ 必殺パチンココレクション(仮)	サンソフト	価格未定	ETC
	□ Vゴールサッカー'96(仮)	テクモ	価格未定	SPT
	■ クロックワークス	徳間書店	予)¥5.800	PZL
96年春予定	□ ロイヤルプロレスリング	ナツメ	¥6.800	SPT
	Dragon Lore/ドラゴン ロア	マルチソフト	価格未定	AVG
	□ ブルーフォレスト物語 ～風の封印～	ライトスタッフ/Panasonic	¥6.800	RPG
96年予定	The 11th Hour ～The 7th Guest II～	ｳﾞｧｰｼﾞﾝｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	価格未定	AVG
	リターン・トゥ・ゾーク	バンダイビジュアル	価格未定	AVG
未定	ハウスキーパー(仮)	ｴﾑｴｰｼｰﾊﾐﾝｸﾞﾊﾞｰﾄﾞｿﾌﾄ	価格未定	ACT
	□ キャスパー	インタープレイ	価格未定	AVG
	□ サイベリア	インタープレイ	価格未定	ACT+AVG
	ストリートファイターII ムービー	カプコン	¥6.800	IM
	HELL A CYBERPUNK THRILLER(仮)	ｷﾞｬｶﾞ・ｺﾐｭﾆｹｰｼｮﾝｽﾞ	価格未定	AVG

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
未定	ミステリアス・タロット	ジャレコ	価格未定	ETC
	Lost IN Time	ZOOM REPUBLIC NETWORK	価格未定	AVG
	キッズTV	スタジオ3DO	価格未定	ETC
	□ キャプテンクエーザー	スタジオ3DO	¥6.800	ACT
	スターファイター	スタジオ3DO	価格未定	STG
	バトルスポーツ(仮)	スタジオ3DO	価格未定	SPT
	PO'ed	スタジオ3DO	価格未定	STG
	テレビのツボ 迷プロデューサー伝説	日本アソビブランズ/MBS企画	¥6.800	AVG
	RISE OF THE ROBOTS	マルチソフト	¥8.800	ACT
	□ ワールドカップゴルフ(仮)	USゴールド	¥6.800	SPT
	★ Dの食卓2	ワープ	価格未定	IM
	横町4丁目お化け屋敷	ワープ	¥4.800	SLG

セガサターン

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
12/8(金)	ファーザー・クリスマス	ギャガ・コミュニケーションズ	¥6.800	ETC
	□ バーチャファイターCGポートレートシリーズ (ウルフ・ホークフィールド)	セガ	¥1.280	ETC
	バーチャファイターCGポートレートシリーズ (ラウ・チェン)	セガ	¥1.280	ETC
	□ BUG!ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ	セガ	¥5.800	ACT
	□ 湾岸デッドヒート	パック・イン・ビデオ	¥6.800	RCG
	『日灼けの思い出』(+姫くり)	やのまん	予)¥5.800	PZL
12/8(予)	□ HAT TRICK HERO S (ハットトリックヒーローS)	タイトー	¥5.800	SPT
12/15(金)	ガンバード	アトラス	¥5.800	STG
	海底大戦争	イマジニア	¥6.800	STG
	□ ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま	コナミ	¥5.800	PZL
	結婚 ~Marriage~	小学館プロダクション	¥6.800	SLG
	■ クロックワーク ナイト ~ペパルーチョの福袋~	セガ	¥6.800	ACT
	□ ダライアス外伝	タイトー	¥5.800	STG
	DX人生ゲーム	タカラ	¥5.800	TBL
	□ ザ・ハイパーゴルフ ~デビルズコース~	ビック東海	¥5.800	SPT
12/15(予)	□ EMIT バリューセット	光栄	¥15.800	ETC
	マジカルドロップ	データイースト	¥5.800	PZL
12/21(木)	QUOVADIS ~クォヴァディス~	グラムス	¥6.800	S・RPG
12/22(金)	ゴジラ ―列島震撼―	セガ	¥5.800	SLG
	バーチャレーシング セガサターン	タイムワーナー インタラクティブ	¥5.800	RCG
12/22(予)	テーマパーク	EAV	¥5.800	SLG
	□ CREATURE SHOCK	データイースト	予)¥6.800	AVG+STG
	★□ 機動戦士ガンダム	バンダイ	予)¥6.800	STG+ACT
	北斗の拳	バンプレスト	予)¥5.800	AVG
12/25(月)	★ 真・女神転生 デビルサマナー	アトラス	¥6.800	RPG
12/26(火)	□ NBA JAM トーナメントエディション	アクレイムジャパン	¥5.800	SPT
12/29(金)	□ Wizard's Harmony	アークシステムワークス	¥4.900	SLG
	★□ セガラリー・チャンピオンシップ	セガ	¥5.800	RCG
12月予定	カオスコントロール	ヴァージンインタラクティブ	¥5.800	STG
	ブラックファイアー	ヴァージンインタラクティブ	¥5.800	STG
1/12(金)	■ 麻雀狂時代 コギャル放課後編	マイクロネット	¥8.800	TBL⑱
1/26(金)	□ バーチャフォトスタジオ	アクレイムジャパン	¥6.800	SLG
	★ ガーディアンヒーローズ	セガ	予)¥5.800	RPG
	□ バーチャファイターCGポートレートシリーズ (舜帝(シュン・ディ))(予定)	セガ	¥1.280	ETC
	□ バーチャファイターCGポートレートシリーズ (リオン・ラファール)(予定)	セガ	¥1.280	ETC
	□ デスマスク	バンタン電脳工場	¥8.800	AVG
	□ THE HORDE	クリスタル ダイナミクス/BMGビクター	¥5.800	SLG
1/26(予)	□ 松方弘樹のワールドフィッシング	メディアクエスト	¥5.800	SLG
1月上旬	■ パチンカー(仮)	BMGビクター	価格未定	ETC
1月中旬	□ 必殺パチンココレクション	サンソフト	¥6.800	ETC
1月下旬	□ ストリートファイターZERO	カプコン	¥5.800	ACT
	□ ロードランナー レジェンドリターンズ	パトラ	¥5.800	PZL
	天地無用! 魅御理温泉 湯けむりの旅	ユーメディア	予)¥8.900	AVG
1月予定	プロ麻雀 極s	アテナ	¥5.800	TBL

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
1月予定	□ ROBO・PIT(ロボピット)	アルトロン	価格未定	ACT
	サイベリア	EAV	¥6.800	AVG
	□ The Tower	オープンブック	¥6.800	SLG
	四柱推命ピタグラフ	データム・ポリスター	¥5.800	ETC
	□ でろーんでろでろ	テクモ	¥5.800	PZL
	■ 料理の鉄人 ~キッチンスタジアムツアー~(仮)	HAMLET	¥5.000	ETC
	Defcon 5/デフコン5	マルチソフト	予)¥5.800	RPG+STG
2/9(金)	□ バーチャファイターCGポートレートシリーズ (影丸)(予定)	セガ	¥1.280	ETC
	□ バーチャファイターCGポートレートシリーズ (ジェフリー・マクワイルド)(予定)	セガ	¥1.280	ETC
2/23(金)	□ ハイパー3D対戦バトル ゲボッカーズ	リバーヒルソフト	¥5.800	STG
2月上旬	□ 提督の決断II	光栄	¥10.800	SLG
2月予定	□ 囲碁	アスキー	¥6.800	TBL
	■ THE GHEN WAR	ヴァージンインタラクティブ	¥5.800	ACT
	アローン・イン・ザ・ダーク2	EAV	¥5.800	ACT+AVG
	FIFAサッカー'96	EAV	¥5.800	SPT
	□ ヴァンパイア ハンター	カプコン	¥6.800	ACT
	■ ゲームの達人2	サンソフト	価格未定	TBL
	□ スラムドラゴン	ジャレコ	¥5.800	ACT
	ZORK I	翔泳社	価格未定	AVG
	■ くるりんPA!(仮)	スカイ・シンク・システム	¥3.980	PZL
	南の島にブタがいた(仮)	スコラ	価格未定	AVG+PZL
	□ Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!	セガ	予)¥6.800	SLG
	□ NINKŪ―忍空― 強気な奴等の大激突!	セガ	¥5.800	ACT
	■ ピンボールグラフィティ	パック・イン・ビデオ	¥5.800	ETC
	□ PD ウルトラマンリンク	バンダイ	価格未定	PZL
	リターン・トゥ・ゾーク	バンダイビジュアル	¥5.800	AVG
	シーバスフィシング	ビクターエンタテインメント	¥5.800	SLG
	■ ソニックウイングス スペシャル	メディアクエスト	価格未定	STG
	□ フェーダ・リメイク! エンブレム・オブ・ジャスティス	やのまん	¥6.300	S・RPG
冬/予定	GOTHAII 天空の騎士	光栄	価格未定	SLG
3月上旬	■ きゃんきゃんバニー・プルミエール(仮)	キッド	¥5.800	AVG⑱
3月予定	■ ぐっすんおよよ	エクシングエンタテイメント	価格未定	PZL
	■ ザ・キング・オブ・ファイターズ'95	SNK	価格未定	ACT
	シェルショック	EAV	¥5.800	STG
	レインドロップス	EAV	¥5.800	ACT+AVG
	HORROR TOUR(ホラーツアー)	オー・シー・シー	¥5.800	AVG+RPG
	フィッシング甲子園	キングレコード	予)¥6.800	SPT
	★ エアーズアドベンチャー	ゲームスタジオ	価格未定	RPG
	■ 麻雀ハイパーリアクションR	サミー工業	価格未定	TBL⑱
	□ アルバートオデッセイ外伝 ~LEGEND OF ELDEAN~	サンソフト	価格未定	RPG
	□ アイドル雀士スーチーパイII	ジャレコ	価格未定	TBL⑱
	□ ドラゴンフォース	セガ	価格未定	S・RPG
	まうすけのオジャマ ざわーるど(仮)	データイースト	価格未定	PZL
	テクモスーパーボウル(仮)	テクモ	価格未定	SPT
	□ 慶応遊撃隊 活劇編	ビクターエンタテインメント	¥5.800	ACT
	■ サンダーホークII(仮)	ビクターエンタテインメント	¥5.800	STG
4月予定	□ 風水先生(仮)	HAMLET	予)¥5.800	SLG
96年春予定	■ 餓狼伝説3 ―遙かなる闘い―	SNK	価格未定	ACT
	□ ルナ ザ シルバースター	角川書店	価格未定	RPG
	□ AQUAZONE for SEGASATURN	9003 inc.	予)¥5.800	SLG
	□ ダークセイバー	クライマックス	価格未定	A・RPG
	□ ときめきメモリアル~forever with you~	コナミ	価格未定	SLG
	■ 実戦パチスロ必勝法3	サミー工業	価格未定	ETC
	■ オラクルの宝石	サンソフト	価格未定	PZL
	サクラ大戦	セガ	価格未定	AVG
	□ 新世紀エヴァンゲリオン	セガ	価格未定	AVG
	THOR ~精霊王紀伝~	セガ	価格未定	RPG
	■ パンツァードラグーン ツヴァイ	セガ	価格未定	STG
	□ リンクルリバーストーリー(仮)	セガ	価格未定	A・RPG
	■ ワールド アドバンスト大戦略 作戦ファイル(仮)	セガ	価格未定	SLG
	3×3EYES ~吸精公主~	日本クリエイト	価格未定	AVG
	大冒険 セントエルモスの奇跡	パイ	¥6.800	S・RPG
	ファラドゥーン	パイオニアLDC	価格未定	A・RPG
	ナイトストライカーS	ビング	価格未定	STG
	メタルブラック	ビング	価格未定	STG
	ISTO E ZICO ジーコの考えるサッカー	MIZUKI	価格未定	ETC
	■ 天地無用! 雀皇鬼 天地争奪麻雀	ユーメディア	予)¥6.800	TBL
夏/予定	■ 大運動会	インクリメントP	価格未定	SLG

ゲームクリエーション'95開催

10月7～8日に大阪のコークステップホール、10月28～29日に東京の大森ベルポートアトリウムで『ゲームクリエーション'95』が行われた。

このイベントでは最先端のゲームソフトが体験できたのはもちろん、ゲームの進化やゲーム制作の過程をパソコンやパネルを使って詳しく展示。また、イベントステージでは、ゲーマーズアイドルや人気声優のコンサートをはじめ、著名なゲームクリエイターのトークショーなども行われ、どちらの会場もとっても盛り上がったのだ。



▲ワープ代表の飯野賢治氏と電撃王スタッフの対談も行われたほか、『ティーンズゲームクリエイター大賞』の発表があり、各部門賞の受賞作品も展示された。

ゲームの前に小説で燃えろ!!

カードバトルと育成シミュレーションが一つになった新感覚の格闘技SLG『アルティメット・ブレイド』。PC9821で好評発売中の同作が小説になった。作者はゲームのシナリオをつとめた古神陸氏だ。

内容はゲーム本編の物語が始まる前のプロローグにあたる。主人公の5人の格闘家がいかにして出会い、ルール無用の総合格闘技大会アルティメット・ブレイドで優勝を目指すようになったかが描かれている。

本書は小学館スーパークエスト文庫より定価550円で好評発売中。



◀空港で間違えて持ってきてしまった麻薬をめぐってレジーとあかねが大活躍!!

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
夏／予定	■ ナイトゥルース	ｿﾈｯﾄ ｺﾝﾋﾟｭｰﾀｴﾝﾀﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	AVG
96年予定	パチンコ倶楽部	I. S. C.	価格未定	ETC
	□ The 11th Hour ～The 7th Guest II～	ｳﾞｧｰｼﾞﾝｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	価格未定	AVG
	斉天大聖 ～孫悟空(仮)～	グラムス	価格未定	S・RPG
	□ スナッチャー	コナミ	価格未定	AVG
	コットン2	サクセス	価格未定	STG
	□ エンジェルグラフィティ ～あなたへのプロフィール～	ｿﾌﾄﾋﾞｼﾞｮﾝ ｲﾝﾀｰﾅｼｮﾅﾙ	価格未定	SLG
	■ ワールドカップゴルフ(仮)	ｿﾌﾄﾋﾞｼﾞｮﾝ ｲﾝﾀｰﾅｼｮﾅﾙ	価格未定	SPT
	ノバストーム(仮)	ビクターエンタテインメント	価格未定	STG
	ルパン三世 THE MASTER FILE	MIZUKI	¥5.800	ETC+AVG
	ゼロヨンチャンプSpecial	メディアリング	価格未定	RCG+AVG
97年予定	ガーディアンフォース	サクセス	価格未定	STG
未定	エイリアン トリロジー	アクレイムジャパン	価格未定	STG
	NFLクォーターバッククラブ'96	アクレイムジャパン	価格未定	SPT
	モータルコンバットII 完全版	アクレイムジャパン	価格未定	ACT
	レボリューションX	アクレイムジャパン	価格未定	STG
	時空探偵DD ～幻のローレライ～	アスキー	価格未定	AVG
	ダービースタリオン(仮)	アスキー	価格未定	SLG
	□ サクセスストーリー	アルトロン	価格未定	SLG
	□ SPOT3	ｳﾞｧｰｼﾞﾝｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	価格未定	ACT
	■ 卒業S(仮)	NECインターチャネル	¥6.800	SLG
	□ 誕生S ～Debut～	NECインターチャネル	¥6.800	SLG
	■ 同級生 ～if～(仮)	NECインターチャネル	¥6.800	AVG
	■ モンスターメーカー ～ホリーダガー～(仮)	NECインターチャネル	価格未定	SLG
	□ ドラえもん(仮)	エポック社	予)¥5.800	ACT
	ウイングコマンダーIII	EAV	価格未定	SLG
	マジックカーペット	EAV	価格未定	STG
	神罰 人生の意味	ガイナックス	価格未定	ETC
	ストリートファイターII ムービー	カプコン	¥6.800	IM
	3Dロボットシューティング(仮)	ゲーム アーツ	価格未定	STG
	実戦！パチスロ必勝法SP	サミー工業	価格未定	ETC
	棋仙人	ジェイ・ウイング	価格未定	TBL
	碁仙人	ジェイ・ウイング	価格未定	TBL
	現代大戦略Strikes(仮)	システムソフト	価格未定	SLG
	マスターオブモンスターズ黄昏の指輪(仮)	システムソフト	価格未定	SLG
	ファンタステップ	ジャレコ	価格未定	AVG
	HOUSING	スーパーソフトウェア	価格未定	ETC
	HOUSING CATALOG	スーパーソフトウェア	価格未定	ETC
	■ 電脳戦機バーチャロン	セガ	価格未定	ACT
	□ ビクトリーゴール'96	セガ	価格未定	SPT
	■ ファイティングバイパーズ	セガ	価格未定	ACT
	ファンタジーアース(仮)	セガ	価格未定	RPG
	ARENA(仮)	ソフトバンク	価格未定	RPG
	サッカー(仮)	ｿﾌﾄﾋﾞｼﾞｮﾝ ｲﾝﾀｰﾅｼｮﾅﾙ	価格未定	SPT
	心霊呪殺師 太郎丸(仮)	ﾀｲﾑﾜｰﾅｰ ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	価格未定	ACT
	コブラ・ザ・サイコガン	タカラ	価格未定	ACT+STG
	Super301 S. Q. (仮)	日本物産	価格未定	SLG
	テラクレスタNEO(仮)	日本物産	価格未定	STG
	V. R. 麻雀(仮)	日本物産	価格未定	TBL
	USドラッグチャンプ(仮)	日本物産	価格未定	RCG
	空想科学世界ガリバーボーイ	ハドソン	価格未定	RPG
	天外魔境外伝 第四の黙示録	ハドソン	価格未定	RPG
	ボンバーマンSS(仮)	ハドソン	価格未定	ACT
	■ レスキュー	バンタン電脳工場	価格未定	
	ポリゴンSLG(仮)	バンプレスト	価格未定	SLG
	ロボット混戦RPG(仮)	バンプレスト	価格未定	RPG
	GEX(仮)	BMGビクター	価格未定	ACT
	3Dベーズボール	BMGビクター	価格未定	SPT
	ソーラー・エクリプス	BMGビクター	価格未定	STG
	レガシー・オブ・ケイン	BMGビクター	価格未定	RPG
	重装機兵レイノス2	メサイヤ	価格未定	ACT+STG
	超兄貴 ～究極無敵銀河最強男～	メサイヤ	価格未定	STG

プレイステーション

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
12/8(金)	□ Carnage Heart	アートディンク	¥6.800	SLG
	スノーマン	ｷﾞｬｶﾞ・ｺﾐｭﾆｹｰｼｮﾝｽﾞ	¥6.800	ETC
	□ 将棋 女流名人位戦	セタ	¥8.500	TBL
	オセロワールド	ツクダオリジナル	¥5.800	TBL
12/15(金)	ガンバード	アトラス	¥5.800	STG
	□ 鉄道王'96 ～いくぜ億万長者～	アトラス	¥5.800	TBL
	□ ストリートファイターII ムービー	カプコン	¥6.800	IM
	★□ 幻想水滸伝	コナミ	¥6.800	RPG
	STAHLFEDER ～鉄甲飛空団～	サントス	¥5.800	STG
	□ 祇園花	日本物産	¥5.800	TBL
	クラシックロード	ビクターエンタテインメント	¥5.800	SLG
	爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX	吉本興業	価格未定	ETC
12/22(金)	□ NBA POWER DUNKERS	コナミ	¥5.800	SPT
	★□ キリーク・ザ・ブラッド2	ｿﾆｰ・ﾐｭｰｼﾞｯｸｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	¥5.800	STG+AVG
	ちびまる子ちゃん ～まる子絵日記ﾜｰﾙﾄﾞ～	タカラ	¥5.800	ETC
	□ メタモルパニック DOKIDOKI妖魔ﾊﾞｽﾀｰｽﾞ	ファミリーソフト	¥5.800	AVG
12/22(予)	□ ROBO・PIT(ロボピット)	アルトロン	¥5.800	ACT
	テーマパーク	EAV	¥5.800	SLG
	東京ダンジョン	角川書店	予)¥6.800	RPG
	PD ウルトラマンインベーダー(仮)	バンダイ	予)¥4.800	STG
	□ ザ・ファイヤーメン2 ピート&ダニー	ヒューマン	予)¥5.800	ACT+AVG
12/29(金)	□ Wizard's Harmony	アークシステムワークス	¥4.900	SLG
	□ ストリートファイターZERO	カプコン	¥5.800	ACT
	通天閣 Two－TENKAKU	ｿﾆｰ・ﾐｭｰｼﾞｯｸｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	¥5.800	STG
	★ 闘神伝2	タカラ	¥5.800	ACT
	でろーんでろでろ	テクモ	¥5.800	PZL
	□ エコエコアザラク	ポリグラム	¥5.800	AVG
12/29(予)	□ ウイニングポストEX	光栄	¥6.800	SLG
	□ ホーンドアウル	SCE	¥5.800	STG
	■ ホーンドアウル(限定BOX)	SCE	¥7.800	STG
12月中旬	★ 土器王紀	バンプレスト	予)¥5.800	AVG
12月下旬	□ ニチブツアーケードクラシックス	日本物産	¥4.980	ETC
	超兄貴 ～究極無敵銀河最強男～	メサイヤ	¥5.800	STG
	□ アルナムの牙 ～獣族十二神徒伝説～	ライトスタッフ	¥3.980	AVG
12月末	□ NINKŪ －忍空－	トミー	予)¥5.800	ACT
12月予定	■ ダブルドラゴン	アーバン プラント	価格未定	ACT
	アジャイル・ウオーリアー	ｳﾞｧｰｼﾞﾝｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	¥5.800	STG
	カオスコントロール	ｳﾞｧｰｼﾞﾝｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	¥5.800	STG
	□ 四柱推命ピタグラフ	データム・ポリスター	¥5.800	ETC
	□ 「占都物語」その I	東北新社	¥5.800	TBL
95年予定	タイブレーク	バディ	価格未定	SPT
1/1(月)	ナムコマージャン スパーローガーデン	ナムコ	¥5.800	TBL
1/13(土)	□ 厄 ～友情談疑～	アイディアファクトリー	¥5.800	AVG
	□ Floating Runner ～七つの水晶の物語～	ｴｸｼﾝｸﾞ ｴﾝﾀﾃｲﾒﾝﾄ	¥5.800	ACT
	■ 競馬最勝の法則'96 Vol.1	コピアシステム	¥6.400	ETC
	水滸演武	データイースト	¥4.980	ACT
	□ 闘牌伝 アカギ	マイクロネット	¥4.980	TBL
1/13(予)	□ ハイオクタン	EAV	¥5.800	RCG
	マジカルドロップ	データイースト	¥5.800	PZL
1/19(金)	□ 古典詰碁集 四神の巻	バップ	¥5.800	TBL
1/19(予)	□ ライフスケイプ 生命40億年はるかな旅	メディアクエスト	¥6.800	SLG
1/26(金)	NBA JAM トーナメントエディション	アクレイムジャパン	¥5.800	SPT
	□ レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム	アクレイムジャパン	¥5.800	SPT
	■ ロードランナー レジェンドリターンズ	パトラ	価格未定	PZL
	□ デスマスク	バンタン電脳工場	¥7.800	AVG
1/26(予)	□ サイベリア	インタープレイ／EAV	¥5.800	AVG
	□ DESCENT(ディセント)	ソフトバンク	予)¥6.400	STG
1月中旬	□ 矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」	日本クラリービジネス	¥7.500	ETC
	□ 松方弘樹のワールドフィッシング	BPS	¥5.800	SLG
1月予定	□ SIDEWINDER	アスミック	予)¥5.800	SLG
	□ 対決！るみーず(メルヘンランド)	ｵｸﾀｺﾞﾝｴﾝﾀﾃｲﾒﾝﾄ	¥4.800	ACT
	バーチャル飛龍の拳	カルチャーブレーン	¥5.800	ACT
	グリルロジック	翔泳社	¥2.900	PZL
	クマのプー太郎 空はピンクだ!全員集合!!(それダメっす)	小学館プロダクション	¥5.800	TBL
	第4次スーパーロボット大戦S	バンプレスト	予)¥6.800	S・RPG
	ぱいるあっぷ・まーち	プロシードユニ	¥5.800	SLG

「電撃FAX・新作予定表」のご案内

たえず変更される新作ゲーム発売情報を月に2回完全フォローするFAX情報サービス

『電撃王』では、ゲームソフトの発売日など、新作予定について、FAX回線を使用した最新情報を提供するサービスを行っています。お持ちのFAX機能のついた電話機で右の電話番号をダイヤルし、音声アナウンスに従って右の3つの情報番号のうちいずれかを入力してください。ゲームソフト新作予定の情報のなかで、本誌の発売日以降、誌面に掲載されていた情報から追加・変更があったタイトルのデータのみがFAXで送信されます。なお本誌に掲載したのち、とくに変更されていないデータについてはこのFAX情報サービスで引き出すことはできませんので、本誌の情報を参照してください。FAX情報サービスで送信されるデータの内容は、毎月8日（本誌発売日）と21日に更新されます。(登録作業の都合上、変更作業日は若干前後することもあります)

先月よりコンシューマ系ハードの新作情報は新世代機4機種（SS／PS／3DO／PC-FX）と従来のコンシューマ系に分かれています。これにより、必要な情報だけを出力することができるようになりますので、接続時間も今までより短くなっています。なお、変更日当日は回線が非常に混み合っていますので、話中の場合はしばらく時間をおいてから掛け直してください。

FAX番号

03-3358-0838

情報番号

パソコン系ハード………45111

コンシューマ系ハード（従来機）……45112

コンシューマ系ハード（新世代機）……45113

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
96年春予定	キング オブ スタリオン(仮)	日本物産	¥6.800	SLG
	キング&クラウン(仮)	ネクサス インターラクト	価格未定	SLG
	レイク マスター(仮)	ネクサス インターラクト	価格未定	SPT
	Noël	パイオニアLDC	価格未定	SLG
	ホタル(仮)	パイオニアLDC	価格未定	ACT
	□ フィッシュアイズ	パック・イン・ビデオ	価格未定	釣り
	POSIT	プレイアベニュー	¥3.980	PZL
	ネオ・プラネット	マップジャパン	価格未定	SLG
	ヒロイン・ドリーム	マップジャパン	価格未定	SLG
	ゲッPロボ	ユーメディア	¥5.800	STG
6月予定	□ JTCC 全日本ﾂｰﾘﾝｸﾞｶｰ選手権	BPS	価格未定	RCG
夏／予定	■ BELTLOGGER9	元気	価格未定	STG
	□ 謎王	バンダイビジュアル	価格未定	ETC+AVG
9月予定	□ それゆけ×ココロジー	ポリグラム	¥5.800	ETC
秋／予定	■ 爆走兄弟レッツ&ゴー PS版(仮)	BPS	予)¥5.800	RCG
	■ はるかぜ戦隊Vフォース	ビング	価格未定	SLG
96年予定	パチンコ倶楽部	I.S.C.	価格未定	ETC
	□ GUILTY GEAR(仮)	アークシステムワークス	価格未定	ACT
	The 11th Hour ～The 7th Guest II～	ｳﾞｧｰｼﾞﾝｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	価格未定	AVG
	天地無用!	ｴｸｼﾝｸﾞｴﾝﾀﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	AVG
	APACHE(アパッチ)(仮)	ガスト	価格未定	SLG
	火竜娘(かりゅうじょう) 高慾環編	ガスト	価格未定	AVG
	火竜娘(かりゅうじょう) 柳判官編	ガスト	価格未定	AVG
	メール・プラーナ	ガスト	価格未定	SLG
	Jupiter(仮)	元気	価格未定	STG
	SUPER CASINO SPECIAL	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	ETC
	TEAM 47 GOMAN	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	ACT
	モトクロス(仮)	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	SLG
	悪魔城ドラキュラX ～月下の夜想曲～	コナミ	価格未定	ACT
	□ ツインビーミラクル	コナミ	価格未定	RPG
	ホームドクター	サクセス	価格未定	ETC
	□ スーパー忍者 悟空	サントス	価格未定	ACT+AVG
	■ FAWAL BOMBER	サントス	価格未定	ACT
	□ いがらしみきおのスカイゴルケット	ジョルダン	価格未定	ACT+SLG
	トンズラ君	ソラン	価格未定	ACT
	■ SANYO パチンコ実機シミュレーション(仮)	TEN研究所	価格未定	SLG
	TURF HERO(仮)	テクモ	価格未定	SLG
	ターフヒーロー(仮)	テクモ	価格未定	SLG
	モンスターファーム(仮)	テクモ	価格未定	SLG
	シーバスフィシング	ビクターエンタテインメント	価格未定	SLG
	LIPROS(仮)	ﾋﾞｼﾞｭｱﾙｱｰﾃｨｽﾄｵﾌｨｽ	価格未定	AVG
	ﾅｲﾄｷｬｯﾌﾟﾃｰﾙｽﾞ すてきな夢を見る子供	ミライアート	予)¥5.800	AVG
	ゼロヨンチャンプ PLUS(仮)	メディアリング	価格未定	RCG+AVG
	□ アルナムの翼 ～焼塵の空の彼方へ～	ライトスタッフ	価格未定	RPG
	E0(仮)	ワープ	価格未定	AVG
未定	エイリアン トリロジー	アクレイムジャパン	価格未定	STG
	NFLクォーターバッククラブ'96	アクレイムジャパン	価格未定	SPT
	CRW/ｶｳﾝﾀｰﾚﾎﾞﾘｭｰｼｮﾝｳｫｰ	アクレイムジャパン	価格未定	SLG
	レボリューションX	アクレイムジャパン	価格未定	STG
	RPGツクール(仮)	アスキー	価格未定	ETC
	時空探偵DD ～幻のローレライ～	アスキー	価格未定	AVG
	ダービースタリオンPS(仮)	アスキー	価格未定	SLG
	ハイパー囲碁(仮)	アスク	価格未定	TBL
	ルパン三世 カリオストロの城 －再会－	アスミック／東北新社	価格未定	AVG
	□ サクセスストーリー	アルトロン	価格未定	SLG
	棋太平(仮)	エス・ピー・エス	価格未定	TBL
	ドラえもん(仮)	エポック社	価格未定	ACT
	FLY(仮)	エム・ディー・ビー	価格未定	AVG
	ウイングコマンダーIII	EAV	¥7.800	SLG
	□ シェルショック	EAV	¥5.800	STG
	ショックウェーブ アサルト	EAV	¥6.800	STG
	□ ビューポイント	EAV	¥5.800	STG
	マジックカーペット	EAV	価格未定	STG
	The Tower	オープンブック	価格未定	SLG
	大戦略 ～プレイヤーズスピリット～	OZクラブ	価格未定	SLG
	童夢F1チャレンジ(仮)	OZクラブ	価格未定	SLG
	X-MEN	カプコン	価格未定	ACT
	天地を喰らうII ～赤壁の戦い～	カプコン	価格未定	ACT
	ウルトラプロ麻雀(仮)	カルチャーブレーン	価格未定	TBL
	ウルトラ万馬券(仮)	カルチャーブレーン	価格未定	ETC
	シェラザード伝説 黄金の帝国(仮)	カルチャーブレーン	価格未定	RPG
	バーチャルウルトラベースボール	カルチャーブレーン	価格未定	SPT
	三國志英傑伝	光栄	価格未定	SLG+RPG
	太閤立志伝II	光栄	価格未定	SLG+RPG
	ヴァルナホース(仮)	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	SLG
	XS(仮)	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	SLG
	■ 上海 Great Moments	サンソフト	価格未定	PZL
	■ 上海 Great Moments	サンソフト	価格未定	PZL
	ファイティング雀士 竜子	サントス	価格未定	TBL
	ファンタステップ	ジャレコ	価格未定	AVG
	□ ハイパーツアー	スリーディ	価格未定	SLG
	リモコンヘリコプター	スリーディ	価格未定	SLG
	ガボール・スクリーン	SCE	価格未定	未定
	Jumping Flash!2(仮)	SCE	価格未定	ACT
	プリンセスメーカー3	SCE／ガイナクックス	価格未定	SLG
	レッドプラズム	SCE	価格未定	ACT
	ワンダラーショック～1950ｱﾒﾘｶﾝﾄﾞﾘｰﾑｽﾞ～	SCE	価格未定	TBL
	超自然大陸エメロード(仮)	ｿﾆｰ･ﾐｭｰｼﾞｯｸｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	価格未定	RPG
	ARENA(仮)	ソフトバンク	価格未定	RPG
	■ DOOM(仮)	ソフトバンク	価格未定	ACT+STG
	Race Drivin'a GO!GO!	ﾀｲﾑﾜｰﾅｰ ｲﾝﾀﾗｸﾃｨﾌﾞ	価格未定	RCG+SLG
	コブラ・ザ・サイコガン	タカラ	価格未定	ACT+STG
	★■ 聖痕のジョカ	タカラ	価格未定	RPG
	チョロQ	タカラ	¥5.800	RCG
	DX人生ゲーム	タカラ	¥5.800	TBL
	バウンティ アームズ	データウエスト	予)¥6.800	ACT

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
1月予定	Defcon 5／デフコン5	マルチソフト	予)¥5.800	RPG+STG
2/16(予)	■ CRITICOM™ ｻﾞ ｸﾘﾃｨｶﾙｺﾝﾊﾞｯﾄ	ビック東海	¥5.800	ACT
2/23(金)	□ アドヴァンストV.G.	TGL	¥6.800	ACT
	■ アメリカ横断ウルトラクイズ	ビクターエンタテインメント	¥5.800	ETC
2/23(予)	□ ディスクワールド	ﾒﾃﾞｨｱｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ/博報堂	予)¥5.800	AVG
2月予定	□ 囲碁PS	アスキー	¥6.800	TBL
	宇宙豪商伝 爆裂商人(あきんど)	アステック トゥーワン	価格未定	TBL
	ヴォルケンクラッツァー －審判の塔－	アスミック	¥5.800	RPG
	HARD ROCK CAB	アスミック	¥5.800	STG
	□ ブロキッズ	アテナ	予)¥5.800	ACT
	□ リング オブ サイアス	アテナ	予)¥6.800	ETC
	□ ブラッド・ファクトリー	インタープレイ／EAV	¥6.800	ACT+STG
	ウルフファング	ｴｸｼﾝｸﾞｴﾝﾀﾃｲﾒﾝﾄ	¥5.800	STG
	PGA TOUR GOLF'96	EAV	¥6.800	SPT
	■ 全日本GT選手権改	KANEKO	予)¥5.800	RCG
	■ WORLD CUP GOLF(仮)	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	SPT
	■ ゲームの達人2	サンソフト	価格未定	TBL
	□ スラムドラゴン	ジャレコ	¥5.800	ACT
	ZORK I	翔泳社	価格未定	AVG
	□ WORLD MACH GOLF	ズーメックス	価格未定	SPT
	刻命館	テクモ	¥6.800	SLG
	□ ハイパークレイジークライマー	日本物産	¥5.800	ACT
	リターン・トゥ・ゾーク	バンダイビジュアル	¥6.800	AVG
	■ プレイスタジアム	バンプレスト	予)¥5.800	SPT
	□ パペット ズー ピロミイ	ヒューマン	価格未定	ETC
	□ 蜃気楼回廊	プレ・ステージ	予)¥5.800	AVG
	フェーダ・リメイク! ｴﾝﾌﾞﾚﾑ･ｵﾌﾞ･ｼﾞｬｽﾃｨｽ	やのまん	予)¥6.300	S・RPG
冬／予定	□ うえるかむはうす	ガスト	予)¥5.800	AVG
	ヴァンパイア	カプコン	¥5.800	ACT
	★ バイオハザード	カプコン	価格未定	AVG
	□ エンジェルグラフィティ ～あなたへのプロフィール～	ｺｺﾅｯﾂｼﾞｬﾊﾟﾝ ｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	SLG
	怪獣戦記	プロデュース	価格未定	RPG
3/15(予)	□ キューイーン	ﾒﾃﾞｨｱｴﾝﾀｰﾃｲﾒﾝﾄ	予)¥5.800	STG
3月下旬	□ あすか120%スペシャル BURNING Fest.	ファミリーソフト	予)¥5.800	ACT
3月予定	■ CG昔話 じいさん2度びっくり!!	アイディアファクトリー	¥5.800	AVG
	□ サラブレッド達の栄光	アイランドクリエイション	¥5.800	SLG
	Not Treasure Hunter	アクティアート	価格未定	AVG
	C1-CIRCUIT	インベックス	予)¥5.800	RCG
	□ ロードラッシュ	EAV	¥5.800	RCG
	美少女戦士セーラームーン SuperS	エンジェル	予)¥5.800	ACT
	□ アイドル雀士スーチーパイII(仮)	ジャレコ	価格未定	TBL
	□ X-Com Enemy Unknown(仮)	ｽﾍﾟｸﾄﾗﾑﾎﾛﾊﾞｲﾄｼﾞｬﾊﾟﾝ	¥5.800	SLG
	パチパチサーガ	TEN研究所	価格未定	RPG
	CREATURE SHOCK	データイースト	予)¥6.800	AVG+STG
	■ クロックワークス	徳間書店	予)¥5.800	PZL
	鉄拳2	ナムコ	価格未定	ACT
	□ デッドヒートロード	日本物産	¥5.800	RCG
	□ キャプテン翼J(仮)	バンダイ	¥6.800	SPT
	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	バンダイビジュアル	価格未定	STG
	□ ﾄﾞﾘﾌﾄｷﾝｸﾞ土屋圭市&坂東正明首都高バトル	BPS	価格未定	RCG
	□ 信長疾風記(仮)	BPS	価格未定	SLG
	□ 放課後(仮)	BPS	価格未定	SLG
	■ ノバストーム	ビクターエンタテインメント	¥5.800	STG
	■ サーキットビート	プリズム・アーツ	¥5.800	RCG
	■ ソニックウイングス スペシャル	メディアクエスト	価格未定	STG
4月予定	■ 名探偵スチールウッド(仮)	アイディアファクトリー	¥5.800	AVG
	クラッシュドール	ウィザード	¥5.800	TBL
	The・心理ゲーム(仮)	ヴィジット	¥5.800	ETC
	■ 蟲の居所	ゲンソフト	¥5.800	PZL
	■ Pandra Project -THE LOGIC MASTER-	チームバグハウス	価格未定	SLG
	まうすけのオジャマ ざわーるど(仮)	データイースト	価格未定	PZL
5月予定	□ テンション(仮)	バップ	¥5.800	RPG
96年春予定	アーク ザ ラッドII	SCE	価格未定	RPG
	SimCity2000(仮)	アートディンク	価格未定	SLG
	□ アテナの家庭盤～ﾌｧﾐﾘｰｹﾞｰﾑｽ～(仮)	アテナ	予)¥5.800	TBL
	■ デザエモン	アテナ	価格未定	ETC
	あいどるプロモーション～すずきゆみえ～	アルュメ	価格未定	SLG
	□ 究極の倉庫番	ITOCHU	価格未定	PZL
	□ トランスポートタイクーン	ITOCHU	価格未定	SLG
	□ がんばれゴエモン 宇宙海賊アコギング	コナミ	¥5.800	AVG
	□ スナッチャー	コナミ	¥5.800	AVG
	□ ポリスノーツ	コナミ	¥6.800	AVG
	■ オラクルの宝石	サンソフト	価格未定	PZL
	□ ギャラクシーファイト ﾕﾆﾊﾞｰｻﾙ･ｳｫﾘｱｰｽﾞ	サンソフト	¥5.800	ACT
	必殺パチンコステーション	サンソフト	¥6.800	ETC
	Top Gun Fire at Will	ｽﾍﾟｸﾄﾗﾑﾎﾛﾊﾞｲﾄｼﾞｬﾊﾟﾝ	¥5.800	ACT
	■ めざせ戦球王(仮)	セイブ開発	価格未定	PZL
	TIZ ～Tokyo Insect Zoo～	ｾﾞﾈﾗﾙ･ｴﾝﾀﾃｲﾒﾝﾄ	価格未定	ETC
	★ ESPN Extreme Games(仮)	SCE	価格未定	RCG
	Warhawk(仮)	SCE	価格未定	SLG
	□ 英語の達人 センター試験トライアル	SCE	予)¥4.800	ETC
	がんばれ森川君2号(仮)	SCE	価格未定	ETC
	3D Lemmings(仮)	SCE	価格未定	PZL
	世界地図の読み方'96(仮)	SCE	価格未定	ETC
	★ DESTRUCTION DERBY(仮)	SCE	価格未定	RCG
	★□ ベルゼデルバ戦記 ～翼の勲章～	SCE	価格未定	SLG
	クーロンズ・ゲート ～九龍風水傳～	ｿﾆｰ･ﾐｭｰｼﾞｯｸｴﾝﾀﾃｲﾝﾒﾝﾄ	価格未定	AVG
	□ 実況 チャンピオンレスラー	タイトー	¥5.800	SPT
	東京SHADOW	タイトー	価格未定	AVG
	パズルボブル2	タイトー	価格未定	PZL
	□ レイ・トレーサー	タイトー	¥5.800	RCG
	すらいムしよう!(仮)	東北新社	価格未定	SLG
	□ PAL [神犬伝説]	東映ビデオ／東北新社	価格未定	RPG
	□ マッハ GOGOGO!	トミー	¥5.800	RCG
	■ 競艇伝説(仮)	日本物産	価格未定	RCG

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
未定	黄昏の国のオード	トンキンハウス	価格未定	RPG
	ギャラクシアン³（仮）	ナムコ	価格未定	STG
	□ ナムコミュージアム VOL.2	ナムコ	¥5,800	ETC
	ファミスタ(仮)	ナムコ	価格未定	SPT
	□ POP GUN(仮)	日本一ソフトウェア	価格未定	STG
	エキスパート(仮)	日本物産	¥5,800	ACT
	Super301 S.Q.（仮）	日本物産	価格未定	SLG
	卒業 ～クロスワールド	ハーティロビン/ソフィックス	価格未定	AVG
	□ ビクトリーショット(仮)	バップ	¥6,800	SPT
	ZXE-D	バンダイ	価格未定	ACT
	The Open Golf(仮)	バンプレスト	価格未定	SPT
	バトル オブ･･･(仮)	バンプレスト	価格未定	SLG
	GEX(仮)	BMGビクター	価格未定	ACT
	3Dベーズボール(仮)	BMGビクター	価格未定	SPT
	ソーラー・エクリプス(仮)	BMGビクター	価格未定	STG
	レガシー・オブ・ケイン(仮)	BMGビクター	価格未定	RPG
	Super Racer(仮)	ピーディ	価格未定	RCG
	オーガリアン ～亜人伝～(仮)	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	RPG
	Dear Friends	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	SLG
	トワイライトシンドローム	ヒューマン	価格未定	AVG
	猿田彦の暗号	フォーツーツー	価格未定	ETC
	メルティランサー	BLAZE（ブレイズ）	価格未定	SLG
	Extreme Power(仮)	プロファイア	価格未定	STG
	大地の子供達 ～マーセルヴァの杖～	マックス ファイブ	価格未定	RPG
	■ ミッドランド ～幻の王国～(仮)	未来ソフト	価格未定	RPG
	フォーチュンクエスト	メディアワークス	価格未定	SLG+ETC
	スタンドアップ・コメディ	吉永事務所	価格未定	ETC
	ブルーフォレスト物語(仮)	ライトスタッフ	価格未定	RPG

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
未定	□ 上海 万里の長城	アスク講談社/NEC HE	¥6,800	TBL
	ボイスパラダイス	アスク講談社/NEC HE	価格未定	AVG
	卒業R	NECインターチャネル	価格未定	SLG
	■ 天地無用！魎皇鬼FX(仮)	NECインターチャネル	価格未定	AVG
	★ 同級生2	NECインターチャネル	価格未定	AVG
	★ ドラゴンナイト4	NECインターチャネル	価格未定	SLG
	きゃんきゃんバニーDX(仮)	NEC HE	価格未定	AVG
	バーチャルインベーダー(仮)	NEC HE	価格未定	STG
	□ ブルー・シカゴ・ブルース	NEC HE	¥8,800	AVG
	みにまむなのにっく	スタジオオックス/NEC HE	価格未定	RPG
	麻雀FX(仮)	日本物産／NEC HE	価格未定	ETC
	レーシング(仮)	日本物産／NEC HE	価格未定	RCG
	□ 銀河お嬢様伝説ユナFX ～哀しみのセイレーン～	ハドソン	価格未定	AVG
	スーパーパワーリーグFX	ハドソン	価格未定	SPT
	★ 天外魔境III NAMIDA	ハドソン	価格未定	RPG
	負けるな！魔剣道Z	フィルインカフェ/NEC HE	価格未定	RPG
	英雄志願(仮)	マイクロキャビン/NEC HE	価格未定	RPG
	■ 虚空漂流ニルゲンツ	マイクロキャビン/NEC HE	価格未定	RPG
	デア ラングリッサー(仮)	メサイヤ／NE CHE	価格未定	S･RPG

PC-FX

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	ジャンル
12／21(予)	□ ときめきカードパラダイス ～恋のロイヤルストレートフラッシュ～	ソネット コンピュータエンタテイメント	¥8,800	TBL
12／22(金)	★□ アニメフリークFX VOL.2	NEC HE	¥6,800	ETC
	★□ アンジェリークspecial	NEC HE	¥7,800	SLG
	□ 鬼神童子ZENKI FX ヴァジュラファイト	ハドソン	¥8,800	ACT
1月予定	★□ スーパーリアル麻雀 PV FX	ナグザット	価格未定	TBL
	★□ お嬢様捜査網	ヘッドルーム/NEC HE	価格未定	AVG
2／23(予)	★□ パワードールFX	工画堂スタジオ/NEC HE	¥7,800	SLG
2月予定	バウンダリーゲート ドーターオブキングダム	パック・イン・ビデオ/NECHE	価格未定	RPG
3月予定	アニメフリークFX VOL.3	NEC HE	価格未定	ETC
	MASTERS 遙かなるオーガスタ3(仮)	NEC HE	価格未定	SPT
	□ ミラークルム	レイフォース/NEC HE	価格未定	RPG
5月予定	ペブルビーチの波濤(仮)	NEC HE	価格未定	SPT
96年春予定	ファーランドストーリーFX	TGL／NEC HE	価格未定	RPG
	ファイアーウーマン 纏組	徳間書店／NEC HE	価格未定	SLG
	続・初恋物語 修学旅行	徳間書店インターメディア/NEC HE	価格未定	AVG
6月予定	チップちゃんキィーック！	カスタム／NEC HE	価格未定	ACT
7月予定	LAST IMPERIAL PRINCE	日本アプリケーション/NEC HE	価格未定	RPG
夏／予定	女神天国II	NEC HE	価格未定	SLG

NEO-GEO

発売日	ゲーム名	メーカー名	価格	形態	ジャンル
12／8(金)	□ ソニックウィングス3	ビデオシステム	¥7,800	CD	STG
12／22(金)	■ NEO･GEOCD SPECIAL	SNK	¥3,800	CD	ETC
1／6(土)	□ サムライスピリッツ 斬紅朗無双剣	SNK	¥8,800	CD	ACT
1／13(土)	□ リアルバウト餓狼伝説	SNK	価格未定	ROM	ACT
2月予定	□ リアルバウト餓狼伝説	SNK	価格未定	CD	ACT
	□ ステークスウィナー G1完全制覇への道	ザウルス	¥7,800	CD	ACT
3月予定	□ 超鉄ブリキンガー	ザウルス	価格未定	ROM	STG
4月予定	□ 超鉄ブリキンガー	ザウルス	価格未定	CD	STG
96年春予定	■ オーバートップ	ADK	価格未定	CD	RCG
	■ オーバートップ	ADK	価格未定	ROM	RCG
	□ 真説サムライスピリッツ武士道烈伝	SNK	価格未定	CD	RPG
	□ 神凰拳	ザウルス	価格未定	CD	ACT
	■ 神凰拳	ザウルス	価格未定	ROM	ACT
	□ ゴール！ゴール！ゴール！	ビスコ	価格未定	ROM	SPT
	□ ゴール！ゴール！ゴール！	ビスコ	価格未定	CD	SPT
	□ NEO Mr.Do！	ビスコ	価格未定	ROM	ACT
	□ NEO Mr.Do！	ビスコ	価格未定	CD	ACT
	□ パズルdeポン	ビスコ	価格未定	CD	PZL
	■ パズルdeポン	ビスコ	価格未定	ROM	PZL
冬／予定	□ QP	サクセス	価格未定	CD	PZL
未定	ネオジオCDオリジナルRPG(仮)	ADK	価格未定	CD	RPG
	□ ビッグトーナメントゴルフ	ナスカ	価格未定	CD	SPT
	■ ビッグトーナメントゴルフ	ナスカ	価格未定	ROM	SPT
	メタルスラッグ	ナスカ	価格未定	CD	STG
	メタルスラッグ	ナスカ	価格未定	ROM	STG
	NEOアクションゲーム(仮)	ハドソン	価格未定	CD	ACT
	格闘バレー(仮)	ビデオシステム	価格未定	CD	SPT

電撃王1月号増刊『電撃3DO』十二月十四日(木)に定価五百二十円で全国一斉発売!!

NEXT ISSUE

電撃王 2月号 は 1月8日(月)発売!

ゲーム業界注目のNINTENDO64&Win95の2大ムーブメントを大特集!!

'96年のゲーム業界の趨勢を左右するNINTENDO64とWin95に電撃王は大接近！　いま知らないと乗り遅れてしまうゲーム情報をこの特集でばっちりフォロー！　まずは初心会で公開されたNINTENDO64に肉薄。ハード&ソフト情報など最新スクープを満載してお贈りしよう。また、ついに発売されたWin95の対応ゲーム&対応ハードを徹底追跡。Win95に興味はあるけど、まだ手に入れていない人は要チェック！　と、内容盛りだくさんの2月号の電撃王だが、目玉はこれだけではない。あの『フォーチュン・クエスト』プレイステーション化特報も独占掲載！　内容は見てのお楽しみ。さらに大人気沸騰の読者参加ゲーム『クリス・クロス』は第4回読者参加募集を行う。まだ参加したことのない人は、ぜひ一度応募してみて欲しい。必ずや読者参加ゲームの魅力にキミも取り付かれるだろう。



電撃王 1月号
1996年1月1日　特別定価640円
■発行人……染谷恵司
■編集人……塚田正晃
■発行所……メディアワークス
住所　〒101 東京都千代田区神田駿河台1-8
電話（編集）03-5281-5210
（広告）03-5281-5205
■発売元……主婦の友社
住所　〒101 東京都千代田区神田駿河台2-9
電話（営業）03-3294-1130
■印刷所……共同印刷株式会社

雑誌コード　06393-1

STAFF
編集長………塚田正晃
編集…………高島紀彦／小野田雅／丸山幹夫／岡田潤／倉橋純／小嶋千里／岡本敦行／田中千尋／澄本慎司
編集協力……圓道祥之／久村竜二／Kライターズクラブ／鴫原千太郎／藤井幹順／鈴木裕子
ライター……中村典子／坂木恒善／荒井陽子／森田慶子／中村泰宏／小峯徳司／小倉倫子／重堂恭介／斉藤直樹／西川潤／和泉蒼／廣瀬真弓／石井英男／水野隆志／山本祐司／谷口茂／北村真由美／堀慎二郎／田島勝／羽岡義晴(NPS)／中里一雅／野村招子／長谷川雅宏／佐藤光伸／佐藤裕志／梅田格／池田丈志／鷲尾正樹／藤平吉和／清水拓／須々木了三／桑原隆／戸塚義一／深沢紳一／宮田公彦
デザイン……朝倉哲也／12 TO 12／沢田昭彦／佐藤敏行／斉藤和代／羽沢組／クスコムーチョ／今野享子／オフィスアマゾン／㈲杉田デザイン・オフィス／ポパイ／シンプリィ／鎌部善彦（メタ・マニエラ）
カメラマン…林久平／K'S Photo Office／分部辰浩／江尻宏明／中村英良／舟喜力／林克典／真下裕／弘瀬秀樹／田中修一／松田和弘

編集後記

'95年はSS×PSで明け暮れた1年でしたが、'96年は、いよいよ真打ちN64が登場、さらに侮り難いM2も着々と準備が進んでいるようで、本当にすごい年になりそうです。というわけで'96年も電撃王は私たちなりのフィルターを通して、あらゆる情報を読者の皆様に提供していきます。が、最終決定を下すのはあなた自身。誰よりも楽しく、後悔しないゲーム・ライフをエンジョイしていただくために、電撃王をご活用いただければ幸いです。ところで、来週12月14日（木）に電撃王増刊『電撃3DO』が発売されます。本誌で追い切れなかったM2情報も充実、とりあえず店頭でチェックしてみてください。㊫

なんだかんだいったってお金を使うのが大好きで仕方ない人間っているもので、それは一種の病気に近いもので、で、結局、Performa5220買っちゃいました。今年一年でパソコンにいくら使ってるのか、怖くて考えらんない。（紀）

パソコンが欲しい、とばかり言い続けるのも芸がないので、とりあえず持っていたノートパソコンを売り払った。これで、いつ衝動買いに走っても大丈夫。問題は、Win95の発売日まで待てるかどうかだけだったんだけど……。（O）

天皇賞、我が愛しのカネツクロスは出走除外と無念の結果。かの三冠馬が回避してくれれば出られたのに……。だが、ちまたにあふれる三冠馬陣営の姿勢への批判には大反対。彼らはあの馬を復活させるために最善の策を取ったのだから。㊓

LDPを買ってしまった。この仕事を始めて以来周りを取り囲むオタク勢力に影響され、人格の90%以上オタク化した今日では、致命傷のアイテムだったのに……。まあ、元アイドルオタクでも立派に編集長やってるし(笑)、いっか。（J）

電撃3DOの準備で死んでます。でも電撃王はほかにも増刊を計画していたりするらしいし、死人は増える一方に違いない。だから来年は担当者もきっと変わっていることでしょう。詳細は電撃3DOの奥付スタッフリスト参照のこと。ⓒ

最近、大阪出張が多い。大阪は不案内な私には、夜の行動にも制限があったが、この前、親切な大阪の人に「これが大阪」というお店に連れてってもらった。最高でした。Wさん本当にありがとうございました。今度は新宿で会いましょう。(倉)

ついに見ちゃいました。N64。楽しいっす。でもM2もすごそう。新世代機戦争にも新たな構図が生まれそうっす。当分、落ち着くことはなさそうですな。あっ、でも友人は着々と落ち着いていきます。松さん、おめでと。㊐

今の会社に就職して以来、年に1度の異動を繰り返していた身ですが、この秋は現状のまま。めでたく電撃王で2年生となりました。ファミレスと吉野屋に支えられた生活をも打破し、'96年はもう少し幸せな編集者ライフを送りたいな。㊐

メーカー各位どの。今年は大変お世話になりました。来年もよろしくお願いします。ところで、年末といえば忘年会です。やりませんか、ギョーカイ混合大忘年会。TELorFAXでお申し込みください。10人集まったらマジでやります。(澄)

 イラスト／中野豪

21世紀のびっくりエーター教育

代々木アニメーション学院®

社団法人 日本映画テレビ技術協会員　財団法人 日本視聴覚教育協会員　社団法人 日本漫画家協会員

平成8年4月生願書受付中

97.74%

(数字は平成7年3月卒業生の全校・全科平均就職・デビュー率)



代々木アニメーション学院
特別招聘最高顧問教授

自分らしく元気に！

多湖 輝(たご・あきら)　千葉大学名誉教授。コンピュータ・グラフィックス協議会評議委員。東京大学文学部心理学科卒業、同大学院修了。

自分の人生を自分らしく生きる──こんな単純な生き方の原則を忘れてしまっている人がどれほど多いことでしょうか。

自分の好きなこと、自分が本当にやりたいこと、自分の一番得意なこと、自分の能力をフルに発揮できること、それらを自分の生涯の職業に結びつけていくことができれば、その人の人生は、最高に楽しく、最高に充実した輝かしいものになるはずです。そんな若者たちの素朴な夢を、そのまま、実現させてくれる一つの学習の場が、代々木アニメーション学院だといえるでしょう。

私は長年大学の教師をして、まるでやる気のない学生にたくさん接触してきました。これは、むろん大学側にも責任のあることですが、やはり学生諸君のなかに、自分の意志というよりは、親や周囲の人に云われて、なんとなく大学へきている人がいたからだと思います。なんてもったいないことでしょうか。たった一回かぎりの、しかも、限られた時間しか与えられていない人生を、他人にふりまわされて生きるなんて。

私は能力のある若者が自分の力を信じて新しい世界にチャレンジしていかれることを、心から願っております。

代々木アニメーション学院のカリキュラムは人類の新しい文化を創造し、文字通り未来を拓くすばらしいものばかりです。だから、先生方も、情熱をもって教えられますし、生徒も、熱中して思う存分学ぶことができるんだと思います。どうか、ご自分の能力、ご自分の人生を大切にして、新しい時代を元気よく生き抜いていってください。

多湖 輝



健康・医療相談が無料で受けられます(年中無休 24時間)

格安で学院専用寮へ入れます(全校設置 希望者全員)

卒業後も専用寮に居住できます(2年間・在学中と同額居住)

エグゼクティブ・プロデューサーに
細野晴臣氏を迎えて
新講座を開設(平成8年4月)
ミュージック・ビジネス科(2年)
ミュージック・アーティスト科(2年)



細野晴臣先生

■設置学科

マルチメディア・クリエーター科	1年
CGアニメ・ゲーム科	2年
SFX特撮科	2年
ビジュアル・イラスト科	2年
ジュニア・ノベルズ科	1年
アニメーター科	2年
マンガ・コミックプロ養成科	1年
仕上げアート科	1年
アニメ制作科	1年
背景美術科	1年
アニメ・AVオペレーター科	2年
声優タレント科	1年

●全日制(月～金)　●新聞奨学生・入学ローン、銀行ローンあり
●入学資格・義務教育卒業以上 ●一般共同寮・アパートあっせん

入学案内書セット 無料進呈　**無料1日体験入学**　**無料参加 学院説明会**

見学随時(TELで予約を)

(案内書・無料体験・説明会の申込み)

ハガキに、①住所②氏名(フリガナ)③TEL④年齢⑤学年(職業)⑥希望学科⑦「案内書」又は「体験」あるいは「説明会」と明記して下記へ。

お問い合わせ
〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-DO-12
フリーダイヤル 0120-310-042 才能を世に
FAX 0120-310-595 才能すごくいい

無料一日体験入学日程

東京校	原宿校	八王子校	大阪校	名古屋校
1月14日(日) 2月11日(祝)	1月14日(日) 2月11日(祝)	1月14日(日) 2月11日(祝)	12月10日(日) 1月21日(日) 2月18日(日)	12月10日(日) 1月21日(日) 2月18日(日)
福岡校	**仙台校**	**ひがし校**	**札幌校**	**広島校**
12月17日(日) 1月15日(祝) 2月4日(日)	12月17日(日) 1月15日(祝) 2月4日(日)	1月14日(日) 2月11日(祝)	12月23日(祝) 1月28日(日) 2月25日(日)	12月23日(祝) 1月28日(日) 2月25日(日)

全国縦断学院説明会日程(無料)

新潟市	宇都宮市	千葉市	静岡市	京都市
1月21日(日)	1月28日(日)	12月17日(日)	2月25日(日)	12月17日(日)
和歌山市	**岡山市**	**松山市**	**高松市**	**宮崎市**
2月4日(日)	12月23日(祝)	1月28日(日)	2月11日(祝)	2月11日(祝)

■東京(本部)校 ■東京ひがし校 ■大阪校 ■名古屋校 ■福岡校 ■仙台校 ■札幌校 ■広島校 ■原宿声優スタジオ ■八王子特撮ステージ

無料オーディション(全国開催決定)
新人声優・才能発見!!

福岡・札幌・仙台・広島、2月開催決定

デビュー・プロダクション所属99%(声優タレント科平均)の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。

お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-DO-12 代々木アニメーション学院
☎(03)3470-1105 原宿声優スタジオ





月刊電撃王 1996 1月号
ブチ抜き・96年全機種展望／付録・年末年始カタログ
特別定価640円［本体621円］
発行：メディアワークス　発売：主婦の友社　発行人：染谷恵司　編集人：塚田正晃
1993年6月2日第三種郵便物認可　1996年1月1日発行（毎月1回1日発行）第4巻　第1号　通巻44号
〒101東京都千代田区神田駿河台1-8 ☎03-5281-5210（編集部）　〒101東京都千代田区神田駿河台2-9 ☎03-3294-1130（営業部）

T1006393010649

印刷／共同印刷株式会社　Printed in Japan　雑誌06393-1

1996年1月1日発行（毎月1回1日発行）第4巻 第1号 通巻44号

1995-1996

年末年始ソフト完全カタログ

全289本

収録

PERSONAL COMPUTER 33本

ADULT 30本

Play Station 64本

SATURN 57本

SUPER FAMICOM 79本

PC-FX 10本

3DO 16本

100本プレゼント付

電撃王

1月号付録

PERSONAL COMPUTER

全33本

じっくり遊べるSLGを中心に、RPG、AVG、PZLなどなど、多彩なジャンルのゲームソフトをズラッと紹介！

三國志Ⅴ

SLG

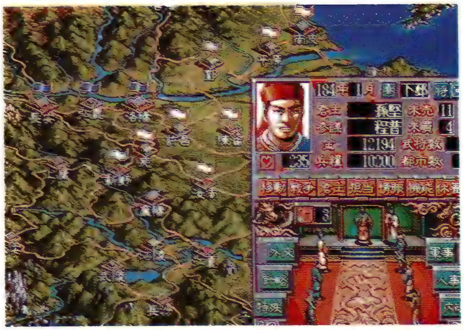
光栄	12月15日	14,800円	9801：FD、CD-ROM

歴史SLGの代表的作品、光栄『三國志』待望の最新作登場

絶大な人気を誇る、光栄の歴史SLG『三國志』シリーズの最新作が登場する。

プレイヤーは、紀元２世紀末の中国大陸を舞台に、衰微した漢王朝に代わって新たな秩序を打ち立てようとする曹操、劉備、孫権などの英雄たちの１名を担当。配下の知将、猛将の能力を駆使して中国統一を目指していく。内政・外交・軍事をバランスよく行いつつ、領土拡大を図るという基本ラインは変わってはいないが、「名声」「陣形」などの新要素の導入や、『Ⅳ』にあった担当官システム、特殊能力などが改良され、さらに完成度がアップしている。

シナリオは全７本。これまで未登場だった黄巾の乱勃発時点のシナリオが用意されているのが特徴だ。



▲各城の連絡状況を示すメイン画面の雰囲気は『Ⅳ』を継承。



▲コマンドの成果は担当官の能力に影響される。

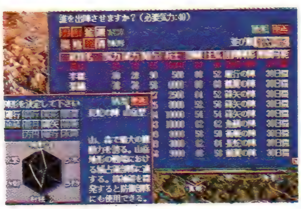


◀君主の名声値を上げることでコマンド回数も増えていく。

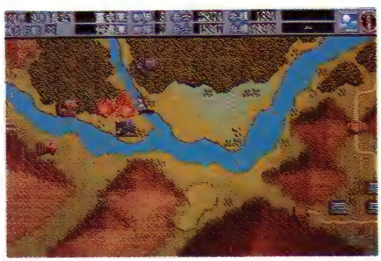
おすすめ　ゲームシステムの完成度の高さは、まさに名作シリーズという感じ

さらに緻密になった戦闘システム

戦闘では新たに「陣形」が導入され、部隊の向きの概念も採用されている。また、『Ⅳ』から登場した特殊能力にも、さらなる改良が加えられている。



▲陣形は、状況により13種類から選択。



▲特殊能力は、火計・奮迅・幻術など、全32種類。

ルナティックドーン　～開かれた前途～

RPG

アートディンク	12月8日	8,800円	Win95&3.1：CD-ROM：CPU486-33以上、要HD、要RAM 8 M

『ルナティックドーン』がWindowsソフトとして登場！

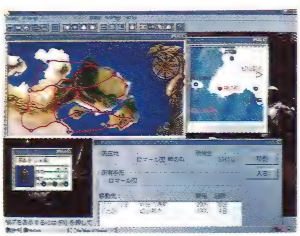
『ルナティックドーン』は、『A列車で行こう』『アトラス』『トキオ』などの良作SLGで知られる、アートディンク制作の人気RPGシリーズ。その最新作が、Windowsソフトとなって登場する。プレイヤーは冒険者となり、街で受けたさまざまな依頼を解決することで生計を立てていく。特定のストーリーにこだわらず、小イベントを無数に重ねることで、冒険者の一生を疑似体験するという、シリーズを通してのコンセプトはそのままに、Windowsの機能をフルに活用した作品となっているのが大きな特徴だ。

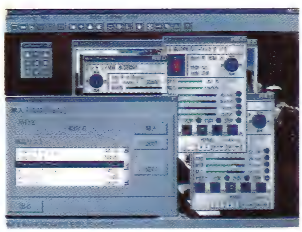
おすすめ　どんな冒険をするかはプレイヤーしだいという、自由度の高さが魅力！



▲オートマッピング機能を使いながらダンジョン内を探索する。罠、待ち伏せ、奇襲など、スリルあふれる演出が随所に展開する。

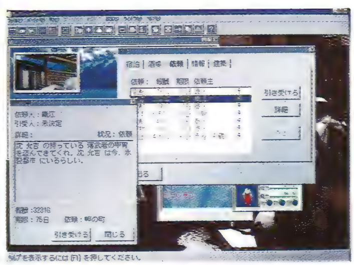
▼舞台となる広大な大陸のマップにはプレイヤーの冒険の軌跡が刻まれていく。プレイの仕方によっては、世界の勢力図そのものが変わることもある。





▲冒険の拠点となるのが大陸中に点在するいくつもの街。ここで装備購入、技能のアップ、仲間集め、仕事探しなど、冒険のためのあらゆる準備を行う。

▼護衛、奪還、暗殺、探索など、各街で依頼される仕事の内容には、実にさまざまな種類のものが用意されているのだ。



冒険の基本はパーティにあり！

簡単な冒険ならひとりでも行えるが、依頼の内容によっては街で仲間を探しておくほうが無難だ。また、仲間となるキャラには主人公に対する好意値のようなものがあり、仲間の異性キャラと結婚できることもあるのだ。

▼200名を超す個性的なNPCから5名までをパーティに入れることが可能。





▲256色で表示されるグラフィックは臨場感十分。魔法をはじめ、戦闘シーンの演出も、『Ⅱ』以上に美しく、かつバリエーション豊富になっている。

デュエル サクセション

SLG

呉ソフトウエア工房	'96年1月予定	9,800円	9801：FD、CD-ROM：要HD



▲弓兵が駆け、攻城兵器がうなり、鉄騎兵が画面狭しと暴れ回る！

戦略ゴチャキャラSLG

前作『DUEL98』より4年。呉ソフトウェアが誇る大規模戦闘システム「ゴチャキャラバトル」をさらに進化させて、あの『DUEL』が帰ってきた！　本作は軍隊同士の大規模な戦闘を扱った、戦略性の高いファンタジーSLGだ。画面もトップビューから立体感溢れるクォータービューになり、マップに高低が加わるなど、よりきめ細かな智略を必要とされるものになっている。

ストーリーはアーサー王伝説がモチーフ。主人公はミッドランド王の第二王子ランスロット。彼は魔法使いマーリの予言により里子に出される。そして20年後、王国転覆を謀る騎士団長ノイマンと彼を陰で操るモーガンを討つべく旅に出るのだった。



▲籠城やカタパルトを使っての攻城戦、渡河や崖の上からの奇襲など、さまざまな戦闘を体験できる。

▼戦場は草原や砂漠、森林や湖沼地帯などバリエーションに富んでいる。地形と部隊の相性が大事だ。



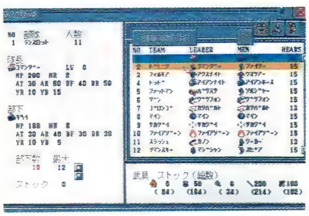
おすすめ 多数の部隊を同時に操っての大規模戦闘が、思う存分楽しめる。

戦況を読んで複数の部隊を指揮せよ

『デュエル サクセション』では、全体の戦況をつかむことが非常に重要になっている。敵味方双方の部隊は指示した命令に沿って広大なMAP内で独自に行動するため、目の届かないところで戦闘を開始する部隊が出てくるとも限らない。そのためにはレーダーなどで常に画面の隅々まで注意を払い、地形や双方の布陣をよく見て、押すべき時と引くべき時を見極めることが重要になる。敵部隊との相性を考えず、ただ闇雲に突進ばかりしても勝利することはできないのだ。



◀決められた範囲内で最適な初期配置の位置を決める。



▲騎兵は足が速く、重装兵は防御が堅い。地形や敵により得手不得手がある。



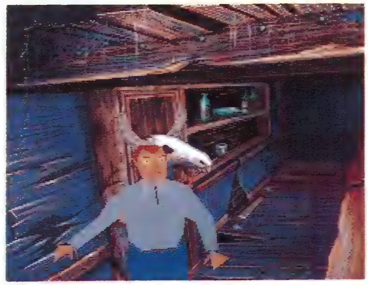
▲素早い判断と迅速な部隊の展開が勝利の鍵だ。

アローン・イン・ザ・ダーク3　AVG

AMT SAVAN	12月8日	10,800円
9821：CD-ROM：要HD		

スケールアップの人気シリーズ第3弾

人気の3Dポリゴンホラー AVGのシリーズ第3弾。主人公の私立探偵、エドワード・カーンビーは、西部のゴーストタウンから姿を消したエミリーの行方を追って、街の調査に向かうが、そこには狂人による戦慄の計画が待ち受けていた……。今回は、広いゴーストタウンを舞台とし、アクションよりも謎解きに重点を置いた、シリーズ中もっともスケールの大きいシナリオが用意されている。



◀超難解な謎や仕掛けが盛りだくさん登場。



▲ゴーストタウンを舞台に恐ろしい復讐劇が繰り広げられる、カーンビー最後の冒険。

おすすめ　味のあるキャラたちの、なめらかな動きが特筆ものだ。

リトル・ビッグ・アドベンチャー　AVG

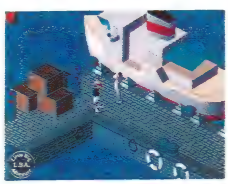
EAV	12月15日	12,800円
9801、9821、TOWNS：CD-ROM		

不思議な雰囲気を持つ異世界の冒険AVG

人、象、狐、蟹の姿をした4種類の知的生命体が共存する、地球に似た惑星を舞台とした、異色ポリゴンアクションAVG。主人公のトゥインセンは女神の導きを受け、邪悪な科学者の魔の手から平和な惑星を救うべく冒険に旅立つ。キャラクターは、すべてポリゴンで表現。テクスチャーマッピングを使用しているため、陰影までリアルに描写されている。キャラクターの流れるような動きも魅力だ。



◀CGが柔らかな感じに仕上がっている。



▲疲れたセールスマンや酔っ払い、ゴシップ好きな主婦など個性的なキャラの演出も見どころ。

One Point　リアルに描かれた童話を読んでいるような気分にさせてくれる作品。

ピクシーガーデン～妖精伝説～　SLG

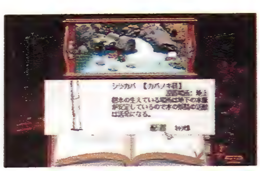
NECインターチャネル	12月8日	12,800円
9801：FD：要HD		

箱庭の中で妖精を育てるSLG

箱庭感覚で画面上に草や木などをレイアウトし、妖精の棲みやすい環境を保ちながら妖精を育てていく妖精育成SLG。属性の異なる妖精の性質や状態に合わせて、妖精同士の交流が深まるような環境を作り、妖精を繁殖させる。いくつかのシナリオをクリアしていき、最終的に地球の代表となるような新種の"超妖精"を誕生させることが目的だ。



▲火、風、水の3つの属性を持つ妖精たちの性質に合った環境を上手にキープすれば、妖精の繁殖や誕生、変体していく成長過程がじっくり楽しめる。



▲植物や鉱物を配置したり、温度を設定するなど、常に環境を整備。

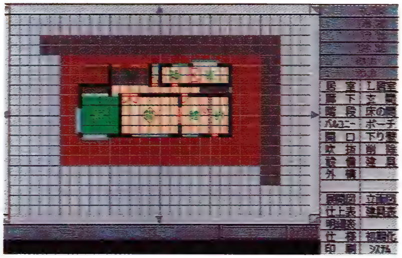
One Point　妖精を育てるというよりも、その育つ環境を作り上げるSLGだ。

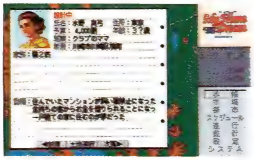
マイホームドリーム2　SLG

ビクターエンタテインメント	12月22日	12,800円
9801：FD、CD-ROM：要HD		

建築士の人生が楽しめるSLG第2弾

住宅設計SLG『マイホームドリーム』の第２弾。今回は、プレイヤーが新米建築士となり、顧客の要望に応じ、土地選び、設計、着工、家の売却などの仕事をこなしていく。仕事のこなし具合に応じてシナリオは変化。人気の超一流建築士や、地元の堅実な建築士として幸福な人生を送るといった、さまざまなエンディングが用意されている。


▲庭や車庫などの外構が設計できたり、居室に照明や窓を取り付けるといったバリエーション豊かな建具の配置も楽しめる。設計図も印刷可能だ。


▲設計を依頼にくる客はクラブのママから会社員まで、さまざまだ。

おすすめ：あれこれ考えながら自分の理想の家を設計するのが楽しい！

ウォークラフト　SLG

インタープレイ	発売中	12,800円(98) 9,800円(DOS/V)
9821、DOS/V：CD-ROM（9821のみFD版もあり）：要HD		

中世風の世界を舞台に、人間とオークの戦いを描いた、リアルタイムSLG。プレイヤーは、知力に勝る人間か、腕力に勝るオークを率いて敵と戦うのだ。人間を率いた場合とオークを率いた場合とでは、使える魔法や兵の種類が異なり、シナリオの展開も違ってくる。

One Point：一風変わった、海外ファンタジーSLGの移植作。



もっともっとインクレディブル・マシーン　PZL

サイベル	12月８日	8,800円
Win3.1(Win95も同梱)：FD、CD-ROM：要HD		

画面内に配置されたオブジェクトに、歯車やシーソー、落下する鉄球などを配置して次々に連動させ、面ごとに決められた条件をクリアするパズルゲーム第２弾。動き回る子供や人食いワニ、蒸気を吹き出すヤカンなどが新たに追加され、面数も前作の87面＋73面の全160面になった。

One Point：ついついのめりこんでしまう、難解な問題がぎっしり！



アリーナ　～カオスの杖～　RPG

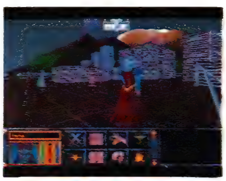
ピング総研	'96年春予定	12,800円
9821：FD：CPU486以上、要HD、要RAM3.6M		

全米で大ヒットのリアルタイムRPG

なめらかな360度スクロールと天候などによって刻一刻と変化する美しいグラフィック、そして400もの街や村のある広大な世界を舞台にしたリアルタイムRPG。悪の魔術師によって乗っ取られた王国を救うため、この広大な世界"アリーナ"を旅するのだ。

主人公が選べる職業は戦士や盗賊、魔術師など18種類から選ぶことができ、使用できる魔法やアイテムは合わせて2500種類にも及ぶ。


▲敵は前後左右のあらゆる所から襲ってくる。敵の足音や鳴き声を聞き逃さない様にしよう。


◀昼間は安全な街中だが夜は無法地帯になる。

おすすめ：これぞまさに冒険！という本格派のRPGがたっぷり楽しめる。

レッスルエンジェルスV2　AVG

ケイエスエス	12月22日	9,800円
9801：FD：要HD		

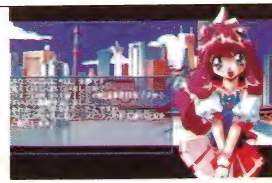


女子プロレスを題材にした人気シリーズ第２弾。ゲームは、仲間とトレーニングを積んで身体と技を鍛え、団体の興業スケジュールに沿って試合を行っていくことで進行。技が20種類増加し、新たに軍団が形成できるようになるなど、システム面も改良されている。

One Point　選手を育てるという育成SLG的なおもしろさがある

アイドルプロジェクト2　SLG

ケイエスエス	12月22日	11,400円
9801：FD：要HD		



ＯＶＡも絶好調の、アイドル育成ゲームの続編。ユーザーの意見をもとに、前作より操作性を向上、グラフィックもビッグサイズに。今回は、主人公の未夢に強力なライバルが現れ、新たな事件に巻き込まれていく。もちろん、前作で活躍したアイドルたちも健在だ。

One Point　なんといってもキャラクターのかわいらしさが魅力

トータル・ディストーション　AVG

NECインターチャネル	12月21日	9,800円
Win3.1：CD-ROM：CPU486以上、要HD、要RAM10M		

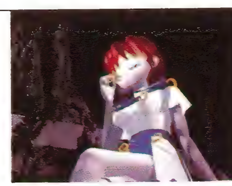


異世界を舞台に、とびきりポップなミュージックビデオを制作して億万長者を目指す、ユニークなAVG。プレイヤーはさまざまな仕掛けが待ち受ける異次元空間へ赴き、地獄のガレージ、墓地などでファンキーな素材を発掘し、それらを使って超売れる音楽ビデオを制作するのが目的。

One Point　ミュージックビデオのプロデューサー気分を満喫できるのだ

エーゲ海の雫　AVG

イリュージョンコア	12月15日	9,800円
Win3.1&95：CD-ROM		



ギリシャ神話をモチーフとしたストーリーに、３ＤレンダリングＣＧを採用したバーチャルＡＶＧ。主人公のトリトンは、メデューサの復讐から宇宙を守るべく旅立つ。フィギュアを取り込んで加工した美少女キャラが登場し、サンプリング音声による会話で物語が展開していく。

ここがスゴイ!　ひたすら美しい映像と、不思議な感覚のストーリーが魅力

馬なり１ハロン劇場2　SLG

マイクロビジョン	発売中	12,800円
9801：FD、CD-ROM：CPU386以上、要HD、要RAM1、6M		

馬たちのセリフも楽しめる競馬SLG

よしだみほが描く人気競馬コミックを元にした競馬SLG第２弾。プレイヤーは馬主となり、日本のＧＩレースすべてを勝ち抜ける、強い競争馬を育成することが目的。セリ市、出産、骨折、種付け、夏バテなど定例イベントのほかに、山ごもりや家出など、馬が勝手な行動を取るといったユニークなイベントも発生する。馬たちの会話も愉快だ。



▲日本のＧＩレースにすべて勝てば、海外レースへの出走も可能だ。



▲馬が調教を嫌がったときのために、誉めまくりや飯抜き、鞭打ち、くすぐり刑などの奥の手コマンドも用意されている。馬の性格に合わせて選ぼう。

One Point　次々登場する馬たちの、コミカルな表情とセリフが実に楽しい

ディセント　STG

インタープレイ	発売中	12,800円
9821、DOS/V：CD-ROM（9821のみFD版あり）：要HD		

海外から迫力の3Dシューティング上陸


▲通路は上下左右どの方向にも伸びており、ふと気がつくと逆さまに飛んでいることも。

エイリアンに占拠されてしまった冥王星基地を救うため、主人公が小型戦闘艇に搭乗し、レーザーやミサイルなどの武器を使って基地内の敵を撃破していく『DOOM』タイプの3DSTG。迫力に満ちたシューティングだけでなく、アイテムを探してゲートを通り抜けるといったAVG的要素も楽しめる。迷路のような基地内をプレイヤーが、周囲360度、どの方向にも立体的に移動できるため臨場感も抜群。


◀多彩なアイテムによってパワーアップ可能。

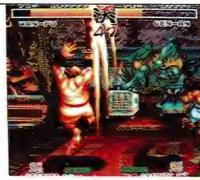
おすすめ　無重力感覚がたっぷりと味わえる、3DSTGの決定版だ！

サムライスピリッツ　ACT

ジャパンホームビデオ	12月22日	8,800円
TOWNS：CD-ROM：要RAM4M		

素手でなく武器を使う格闘ACT『サムライスピリッツ』がTOWNSに登場。舞台は18世紀、死の淵より蘇った天草四郎がもくろむ破壊神復活を阻止するため、世界中から12人の剣士が集う。剣を使った「斬る」攻撃や、つば競り合いなど、単なる格闘ゲームにない味わいが魅力。

One Point　ファンが長い間待っていた格闘ゲームが、ついに登場！

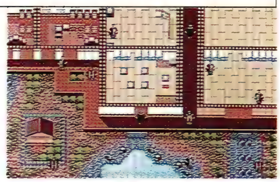


真説忠臣蔵　SLG

ケイエスエス	12月14日	11,400円
9801：FD：要HD		

『忠臣蔵』が題材の歴史SLG。プレイヤーは大石内蔵助となり、武闘にも戦術的にも優れた浪士たちを編成し、仇討ちを果たすべく戦略を行う。全6面で構成された広大なからくり屋敷・吉良邸への襲撃は、四十七士に限らず大部隊で討ち入りすることが可能だ。

One Point　歴史的事件を、自分の手で変えることができるのが快感。



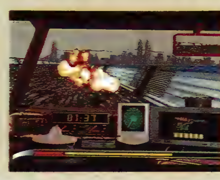
DOS/Vゲーム、期待の新作3本！

Virgin Gamesの最新ヒット作を、日本語マニュアルをつけて送り出しているのが、ビクターエンタテインメントの『Virgin HOT-LINE』ブランドだ。年末年始の新作3本をまとめて紹介しよう。

『コマンド アンド コンカー』は、近未来の戦争をテーマにしたリアルタイムSLG。生産や移動・戦闘の指示などが、繁雑な画面切り替えなしに、すべてメイン画面上でのマウス操作で行える。スリリングな展開と、すばらしくきれいなデモ画面が魅力。

『TILT』は趣向豊かな6つの台が楽しめるピンボールゲーム。玉の動きに応じて視点がダイナミックに上下する3Dモードは臨場感抜群だ。

『RAIDER ZONE』は3Dドライビング・シューティングゲーム。廃墟になった大都市を、物資の運搬や奪取といった任務を帯びて、ホバーカーで疾走するのだ。敵のホバーカーは、アイテムで入手できる銃やミサイルで撃破していく。高解像度の3D画面の中を爆走するのは爽快！

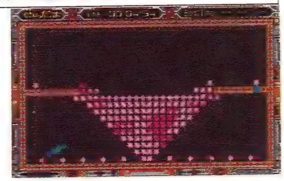

◀3本とも8、800円[税別]で発売中。

ディスクステーション9号

ETC

コンパイル	'96年1月9日	1,980円[税込]
9801：CD-ROM：要CPU386以上、要RAM1、6M		

毎度おなじみ「書店で買えるパソコンゲームマガジン」がグレードアップ！　なんと、今回からフロッピーディスクではなく、CD-ROMで供給されることになったのだ。しかも、今回は、お正月号ということで、通常より2本増えて、8本もゲームが入っているぞ。



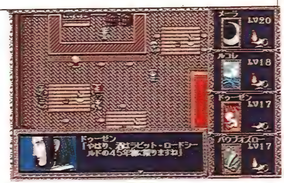
ここがスゴイ！　さまざまなタイプのゲームが一度に入手できてこのお値段！

忘れえぬ炎

RPG

遊演体	'96年1月12日	12,800円
9801：FD：要HD		

TRPG『ファー・ローズ・トゥ・ロード』の背景世界"ユルセルーム"が舞台のファンタジーRPG。特徴は、5人のキャラからひとりを選んでプレイするマルチスタート方式。キャラごとにそれぞれ特別のクエストが用意されており、ストーリー展開が変化するのだ。



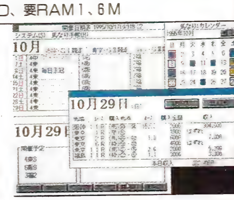
One Point　本格派のファンタジーワールドがしっかり表現されている。

馬なり手帳'96

ETC

マイクロビジョン	12月下旬	12,800円
Win3.1：CD-ROM：要HD、要RAM1、6M		

よしだみほ氏の描くキャラが登場する楽しい競馬データベース。レース開催日や収支が記録できる手帳機能や、中央競馬会に所属する騎手、馬の成績、レースレコードなどの役立つ最新データが満載。さらに血統、名馬、調教師など5つのジャンルで構成されたクイズも収録されている。



One Point　競馬ファン、『馬なり〜』ファン垂涎のデータベースだ。

Panicook(パニクック)

ETC

富士通パソコンシステムズ	発売中	8,299円
Win3.1(Macも同梱)：CD-ROM：CPU486以上、要HD、要RAM8M		

遊びながら、料理に関する知識を広めることができるソフト。料理のレシピが50品目掲載されているほか、料理の基本についてのクイズやミニゲーム、豆知識などが盛り込まれている。また、タレントの大澄賢也氏が出演しており、各コーナーを盛り上げてくれるぞ。



One Point　楽しみながら料理の基礎から応用まで楽しく学ぶことができる？

アンク　〜ピラミッドの謎〜

AVG

レイ	12月8日	9,800円
Win3.1：CD-ROM：要HD		

考古学者がいざなう、幻想的な世界

エジプトを舞台にした、未知なる神の聖域に迫る、知的アドベンチャー。このゲームは、エジプト考古学者として有名な吉村作治助教授の30年にわたる研究成果の集大成となる作品。自らが企画・原作からシナリオや構成の細かい部分まで熱心に取り組んでいる。ゲームを解いていくうちに、プレイヤーはエジプトに対する知識を得、同時にその神秘的な世界に魅了されることだろう。



◀エジプトの町並みなども、忠実に再現。



▲グラフィックには、CM制作などで使われている、最新の映像技術を導入しているのだ。

おすすめ　吉村助教授の監修による、リアルなエジプトの歴史の描写が見どころ。

PERSONAL COMPUTER

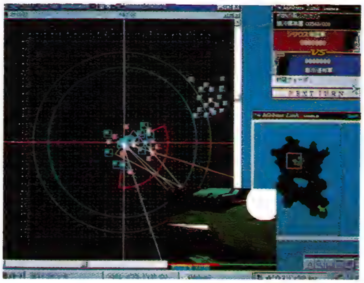
メビウスリンク2 for Windows95　SLG

TAKERU事務局(開発/I.MAGIC)	12月9日	6,800円
Win95：CD-ROM：CPU486DX-66以上、要HD、要RAM16M		

本格SFシミュレーション第2弾！

Windowsオリジナルの本格派SF・SLGとして好評だった『メビウスリンク』。その第2作がWindows95専用版として登場する。プレイヤーは、自由都市連邦に所属するメビウスリンク艦隊を操り、敵であるシリウス帝国の艦隊と戦っていく。

本作の大きな特徴は、政治的および経済的な要素を完全に排除している点。より純粋に艦隊同士の戦いを楽しめるようになっているのだ。



▲1シナリオで操作可能な艦艇数が前作の約2倍に増え、より厚みのある戦略が可能になった。



◀指令官のCGが一新、新キャラも登場する。

おすすめ　宇宙を舞台に繰り広げる大規模艦隊戦　これぞSF!!

PGA TOUR® GOLF III　SPT

EAV	12月8日	12,800円
9801、9821、DOS/V：CD-ROM：CPU486以上、要HD、要RAM12M		

全米プロゴルフ協会の許諾を受けて制作された本格ゴルフゲームの最新作。ゲームの特徴は、名門コース3カ所を完全にシミュレートし、コースの地形、天候の変化などを実写取り込みで再現している点。また、前作に比べ、操作性が改善されてさらに遊びやすくなっている。

One Point　さまざまなテータを駆使した、リアルなゴルフのプレイが楽しめる



アメリカ横断ウルトラクイズct.I 福澤アナ編　ETC

富士通パソコンシステムズ	発売中	7,770円
Win3.1(Macも同梱)：CD-ROM：CPU486SX以上、要HD、要RAM8M		

日本テレビの人気クイズ番組『アメリカ横断ウルトラクイズ』のゲーム化第2弾が登場。今回は、クイズ王を目指すゲームをはじめ、10人のクイズマニアとの対戦早押しや50問のペーパーテストなど5つのモードで構成。司会の福澤アナも随所に登場し、番組の雰囲気をリアルに再現。

One Point　同番組のファンなら思わずハマッてしまうこと請け合いだ



竜機伝承　RPG

ケイエスエス	'96年1月26日	11,400円
9801：FD		

平凡な少年が、やがて全大陸を巻き込む革命軍のリーダーとなって戦っていく様子を描いた、シミュレーションRPG。このゲームでは、戦闘シーンで、移動、防御、攻撃などにポイントを振り分けて行動するシステムを採用。状況の変化に、柔軟に対応できるのだ。

One Point　新しいシステムによって、柔軟な作戦が立られるのが魅力



七英雄物語 II　RPG

姫屋ソフト	12月22日	8,800円
9801：FD：要HD		

面ごとに異なるさまざまなクリア条件が好評だった『七英雄物語』の第2弾。舞台は前作の戦争終結後の時代から数年前、まだ世界に戦乱の嵐が吹き荒れている時代。敵地に取り残された子供たちを救うため7人の戦士たちが集う。果たして救出は無事成功するか？

One Point　各ミッションは小粒だが、本格RPGの味わいがたっぷり

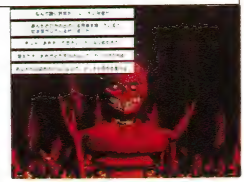


ベターデッド ラティフィケーション　AVG

NECインターチャネル	12月15日	9,800円
Win3.1：CD-ROM：要HD		

絶滅の危機に瀕している未来の人類を救うため、敵と壮絶な死闘を繰り広げるAVG。プレイヤーは、敵を倒せるアイテムを求めて宇宙中を探し回る。その途中で、敵と激しく交戦したり、巧妙に仕組まれたパズルなどの、さまざまな難関にぶつかることになるのだ。

One Point　超難解なアドベンチャーをお望みの人にはうってつけの1本

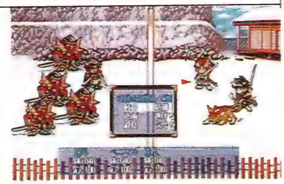


あっぱれ伝　RPG

TGL	12月8日	9,800円
9801：FD：CPU386以上、要HD、要RAM2、6M		

江戸時代を背景とする、ファンタジーRPG。このゲームの戦闘シーンは、味方キャラが一斉に行動を起こす軽快なもの。多数のキャラが一度に敵に攻め込む様子は見ていて壮快だ。そのほか〝道場破り〟や〝宝探し〟など、ミニゲームの種類が豊富なのも特徴。

One Point　わかりやすいシステムとSDキャラによる戦闘アニメがイイ



ノクトロポリス　AVG

EAV	'96年1月予定	12,800円(98) 9,800円(DOS/V)
9801、9821、DOS/V：CD-ROM：要HD		

アメリカン・コミックの世界を舞台にしたスリルとバイオレンスに満ちたAVG。冴えない漫画オタクの主人公が、ふとしたことから漫画の世界に転送され、ヒーローとして美女とともに悪に立ち向かうことになる。長時間の実写映像を取り入れた、アメコミ調の独特なCGも必見だ。

ここかスゴイ!　悪と戦うアメリカンコミックのヒーローを疑似体験できる！



THE HIVE WARS　STG

ケイエスエス	12月予定	11,400円
Win95：CD-ROM：CPU486、要HD、要RAM8M		

発売されたばかりのWindows95専用の、3Dシューティングゲームだ。このゲームでは、360度の視点で敵を捕えられるシステムが採用されている。プレイヤーは、古代人の遺した生物兵器から人類を守るため、20ステージにも及ぶ戦いを勝ち抜いていくのだ。

One Point　パソコンには珍しい、本格派シューティングゲームだ



魔法少女プリティサミー(前編)　AVG

AICスピリッツ	12月8日	10,800円
9801：CD-ROM：CPU386以上、要HD		

サミーファン待望のゲーム化！

大人気のOVA作品が、AVGとして登場。この作品は『天地無用！』の人気キャラ・砂沙美を主人公に、設定を変更して作った物語。『天地無用！』の各キャラたちも、役柄をちょっと変えて出演しているぞ。

ゲームのストーリーは、OVAの流れを汲んだものになっていて、サミーと、ライバルのミサとの最終決戦の様子が描かれるのだ。



▲アニメ版と同じ声優による音声や、アニメーションも楽しめる。



▲魔法の国ジュライヘルムの次期女皇候補・津名魅から、魔法の力を授けられた砂沙美は、魔法少女プリティサミーに変身してラブラブモンスターと闘う。

ここかスゴイ!　魔法少女アニメのパロディ的なおもしろさに加え、キャラのかわいさが魅力！

PERSONAL -COMPUTER for ADULT

全30本

今年の冬も暇な時にはこいつに限る！　かわいい女のコにやらしーことしたい正常な読者諸氏要注目の18禁新作を一挙紹介!!

バーチャコール2 WITH 主題歌CD

SLG

フェアリーテール	'96年2月22日	8,800円	9801：FD

バーチャル・テレクラ再び！

人気風俗のＱ２を、美少女キャラ相手に仮想体験できた『バーチャコール』が、さらにパワーアップして帰ってきたぞ！

Ｑ２で女の子と話をして、デートの約束をとりつけ、エッチに持ち込むという基本パターンは前作同様。ただし今回は仮想空間で複数の女の子と対面しながら話すパーティトークになった。会話しだいでどんな娘と仲良くなるかわからないので、前作以上にドキドキもののテレクラ体験ができる。



▲うまくコトを運べば女子校生にこんなことも！



▶相手に気に入られると2人きりで話せる。



▲デートでムードをうまく盛り上げろ！



◀部活少女を夜の校内で……エッチのパターンも豊富だ。



ここがスゴイ！　Ｑ２での会話パターンは前作以上！　難易度は高いが、その分落としがいがあるぞ。

スーパーエレクト大戦　S-EX

SLG

ダイナミックプロ	発売中	8,800円	9801：FD

永井豪ワールドを美少女で制覇しろ

クラブ対抗美少女コンテストに沸く、聖ラファエロ学園を、異次元から現れた魔王ゴーチャンが襲撃！　学園の美少女たちをさらい、異次元に消えてしまう。さらわれた女の子を助けるため、主人公たちは異次元空間へ攻め込む!!

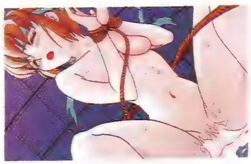
永井豪の人気作品がモチーフの15のマップを舞台に、魔王軍相手のウォーSLGバトルが展開！　さらわれた女の子を正気に戻すシーンや女の子がダメージを受けた時など、戦闘中でもエッチシーンが楽しめるシステムになっている。



▲部活が違うと味も変わるか？



▲ぶっとい注射を打って女の子を正気に戻すのだ！



▲縛るのも彼女を助けるため！

One Point　SLGには永井作品の人気キャラがユニットで登場。ファンにはうれしいサービスだ。

ランス4.2　-エンジェル組-

AVG

アリスソフト	12月8日	3,800円	9801、TOWNS、Windows3.1：CD-ROM、FD（3.5インチのみ）、要HD、要256色

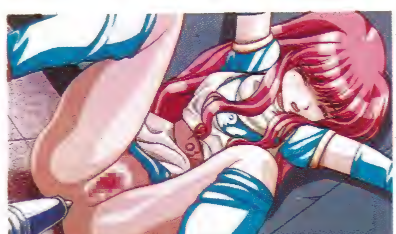
鬼畜勇者の快進撃は止まらないっ！

アダルトRPGの大スター、ランスの活躍が、手頃な値段のAVGで楽しめると好評の『ランス4.1』。その続編が値段据え置きで、内容にさらなる磨きをかけて登場！

今回は、前作の事件の黒幕である謎の組織エンジェル組とランス一行の戦いがコミカルに展開。ランスの股間は前回以上に猛威を振るい、謎のピンク仮面やマスターこじき後藤などの愉快な新キャラも多数登場するぞ！



▲モンスターも人間もランスにかかれば一発昇天！



▲今回は何と浣腸プレイも!?



▲システムは前作と同じ。コミカルかつサクサクとゲームは進んでいくぞ！

One Point　低価格でもアリスらしいしっかりしたつくり。アリスの館のオマケも充実している。

Coming Heart

AVG

メイビーソフト	発売中	7,800円
9801：FD		

嗚呼、楽しきかな予備校生活

May-Beソフトのお得意の、青春ラブコメ（ただしお相手にゃ不自由しない）AVG。主人公の亨は浪人生。親戚のお姉様・ひろこのマンションに同居し、予備校生活を送るはずだった。ところがそのマンションには、もうふたりの女性も住んでいたから、さあ大変。亨は３人のお姉様に圧倒されつつ、それぞれとイケナイ関係に。そこに予備校の先生まで絡んできて……。亨の恋と大学はどうなる？



◀予備校の女先生は、ベッドマナーのコーチもスパルタ方式？



▲居候させてくれているひろこサンには、誠心誠意ご恩返しをいたしましょう。喜んで、いや悦んでくれてるみたいですね。

いつもながらの、きれいでエロいCGは本作でも健在。

緋色の姉妹

AVG

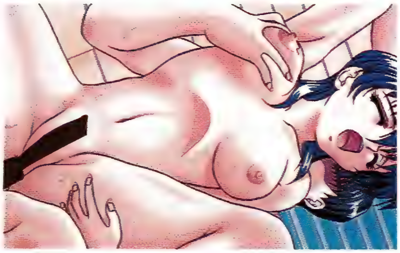
ジャニス	12月15日	7,800円
9801：FD		

姉妹３人、まとめて独り占め

「父親の再婚で、主人公の男の子に義理の姉妹ができる」というのは、ラブコメの王道設定。だが、そんな出だしで始まるこの作品は猛烈なパターン破りを見せてくれる。父母の新婚旅行の５日間で、なんと義姉や義妹を調教してしまおうというAVGなのだ。父母も実はSM的な関係にあり、主人公や姉妹は、親から受け継いだ隠された嗜好を、５日間でしだいに明らかにしてゆく……。



◀末妹はご覧のとおりのロリロリ娘。お義兄ちゃんがかわいがってやるゾ。



▲主人公は、両親の留守中の家ではまさに「ご主人」様。酒池肉林状態のなか、風呂でも好きなことやり放題なのだ。

シチュエーションは超燃え。煩悩を爆発させよう！

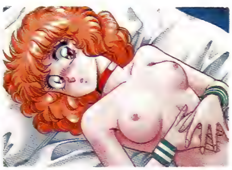
リリス

AVG

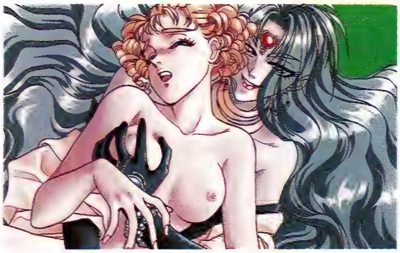
フォア・ナイン	12月15日	8,800円
9801：FD		

柴田昌弘を原画に迎えたホラーAVG

サキュバスというモンスターは、正統派RPGプレイヤーには、女性型の悪魔としておなじみだろう。この作品は、現代日本で平凡に暮らしていたのに、サキュバスと対決することになった青年を主人公にしたAVGだ。フォア・ナインご自慢のボリュームあるシナリオに加え、今回は『クラダルマ』などの作品で知られる漫画家・柴田昌弘氏が原画に参加。恐怖とエロスの世界を描き出す。



◀主人公のパートナー・魅夜。その正体は霊媒師沙霧の飼い猫。



▲少女の精気を吸い、復活のためのパワーを得ようとするサキュバスのリリス。人間に取りつき、意のままに操る。

ここがスゴイ！

やっぱり柴田先生でしょう、わくわく。

VIPER-V16 | AVG

ソニア	12月8日	9,800円
9801：FD		

充実の2本立てで送るシリーズ最新作

おなじみアニメーションAVGシリーズの第6弾。今回はシリーズ初の2本立て構成だ。『RISE』は、外食産業で働く少女たちが、囚われた地底からの脱出を図るSF風作品。いっぽう『IMAGINE』は現実路線のお話で、専門学校の少女3人の青春群像を描く。これまでのシリーズのBGMを収録したCDのオマケつき。



▲2作品とも、作画には超有名OVAのスタッフが参加。



◀どうぞごゆっくりお召し上がりください♡

ここがスゴイ！ 毎回FD枚数が増えるこのシリーズ、今回は15枚組予定

牝猫秘書室 | AVG

メロディ	12月22日	8,800円
9801：FD		

企業戦争の裏側に潜む秘密を暴け！

新ブランド「メロディ」の参入作。凄腕のヘッドハンターである主人公は、美人秘書スカウトのため、ある商社に潜入する。だが、その会社には意外な秘密と欲望の渦が……。個性的なグラフィックタッチから、企業でのオフィスラブといったゲームの舞台にふさわしい雰囲気が感じられる。また、コマンド総当たりだけでは解決できないような要素もあり、骨太のAVGらしさを感じさせてくれる。



▲オフィスでの情事といったら、こういったシチュエーションは定番。スリルで興奮が倍増するのだ（？）



◀応接室にて、女王様＆ペットがごあいさつ。黒のボディースーツが♡

おすすめ AVGとしての仕掛けとエッチさが両立、押しの一作

ねこ麻雀 | TBL

シーライオン	'96年1月26日	7,800円
9801：FD		

異才・みむだ良雑の世界が脱衣麻雀に

かわいさでは業界屈指のキャラたちに、独特の雰囲気で不条理ワールドを繰り広げさせる異能のマンガ家・みむだ良雑氏。彼が全面参加して作られた脱衣麻雀が本作品だ。脱衣麻雀のアイデンティティに挑戦する「代打ちモード（ねこちゃんが主人公の代わりに勝負してくれる）」搭載で、麻雀初心者でも安心。



▲某輸入パソコン会社の広告に出てきそうな(笑)モーモー少女。



◀こちらは基本中の基本、「ぱにぃ」な少女。

One Point キャラのかわいさと、超絶的な不条理ギャグが見どころ

ネバーランド　AVG

Tips	発売中	7,800円
9801：FD		

有名童話を元ネタにしたAVGだ

ネバーランドと言えば、やんちゃな主人公に小妖精（なぜか女性だけど）、それに海賊が活躍する、夢と冒険の島というのが相場。ところが、海賊が魔法の杖を手に入れ、暴れ出したところから、話は18禁へ世界をねじ曲がる。魔法で姿を変えられた者たちが、主人公たちに淫猥な襲撃を仕掛けてくるのだ。

One Point　脇役キャラまで含め、元ネタに出てくる人物が総出演。



▲ミニサイズの妖精にはサイズに応じたエッチがある。



◀敵の攻撃は執拗。襲い来る触手で仲間が危機に！

リバース　AVG

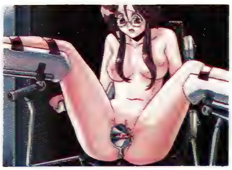
グロリア	発売中	8,800円
9801：FD		

二重の視点で展開する学園AVG

女教師が主人公の学園AVG……といっても、先生が生徒たち嬲られるというノリではなく、生徒の悩みや、学園の問題に立ち向かっていく新米先生の奮闘を描く。ただし主人公・卓美の中には、子供の時に死んだ弟＝拓馬の魂が同居している。そして卓美＝拓馬は、他人の夢の中に入り込むというワザが使えるのだ。夢と現実、そして男女の視点が交錯し、女の子のエッチシーンも二重に楽しめる。



▲こちらは、実は夢の中のシーン。レズを教えられた先輩のことを想う女の子を、果たしてどう導いていくのか？



◀最近の高校生の悩みは多様。さる事情でこんな目にあっている娘も。

ドッキン　ゲーム終盤では、かなりハードなエッチが展開する。

夢の精　AVG

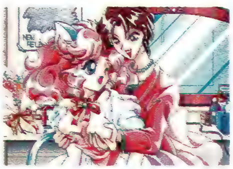
13cm	12月	未定
9801：FD、CD-ROM		

意味深なタイトルのオムニバスAVG

新ブランド「13cm」の第1作。メーカーさん曰く、「タイトルの“の”は小さく書くのが正しく、このゲームをやった晩はそうなって欲しい」という、エッチ度重視のオムニバスAVGだ。アイドルの隠された秘密に迫る『スーパーアイドル☆ミンキーキャット』、バニーな少女たちの支配する王国の女王を救う『ONE』、剣とテクノロジーが共存する世界での冒険『missionage』の3本立て。



▲『ONE』に登場するうさぎ王国の女の子はみーんなこんなスタイル。女王様以外にもお相手はたくさん。



◀アイドルとマネージャー。女同士の妖しい関係を目撃かな？

One Point　ブランド名はグラフィッカーの「長さ」の平均値とのこと。

ACE OF SPADES

TBL	LOVE - GUN	発売中	7,800円
	9801：FD		

女を賭ける危険なカジノで大勝負！

金ではなく女の子を賭けて勝負をするカジノで、プレイヤーはブラックジャック&ポーカーに挑戦する！

ディーラーとプレイヤーは、まず互いの奴隷を賭けて勝負。ディーラーが奴隷を奪われると今度は自分を賭ける。2人のディーラーを見事倒せば、オーナーとの勝負が待っているぞ。

手に入れた美女はプレイヤーの好きにできるので、是が非でも勝ってご主人様気分を満喫しよう!!



▲勝負の掟はとにかく非情。さっきまでは強気だったディーラーも、負けたからにはプレイヤーにされるがままに……。



◀オーナーの奴隷は上玉ぞろい。何としても自分のものにしたい!!

H 縛りと道具が乱舞する濃厚なエッチCGがてんこ盛りだ！

JACK 背徳の女神

AVG	シルキーズ	発売中	7,800円
	9801：FD		

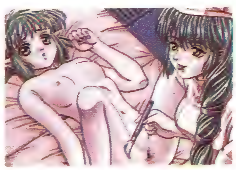
巨大宇宙船の中で惨劇の幕が開く……

私立探偵のジャックは、"正体不明のテロリスト、ファントムの捜索"という仕事を受けて、星間連絡船ゴールドマリーに乗り込んだ。この依頼が惨劇の幕開けになるとは、この時のジャックは知る由もなかった。

シルキーズの新作AVGは、宇宙船という閉鎖空間内で、人間の愛憎が複雑に絡み合うハードなエロス&サスペンスストーリーだ。謎が謎を呼ぶ展開が、最後まで飽きさせない！



▲人気マンガ家・富士参號の濃厚なグラフィックが全編で展開。肉感的な女体が絡み合うエッチシーンはコーフンもの！



◀どのキャラも何やら怪しい雰囲気を秘めているぞ。

One Point 二重三重の謎が絡み合う、アダルトな物語も要チェックだ。

びいどろドロップス

PZL	リンガーベル	発売中	7,800円
	9801、Windows3.1&95：CD-ROM,FD		

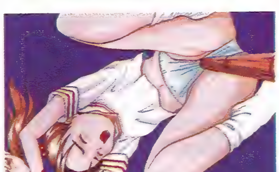
びいどろ砕いて美少女ひんむきまくり！

画面の上から落ちてくる4色のびいどろを同色ごとに積み、ヒビを入れて砕きながら消していく落ちモノパズルだ。

合計8人の女の子が登場し、その中から自キャラを選んで残りの子と対戦！　勝てば相手の子を脱がせたり、看護婦なら温度計プレイといったように、そのコスチュームならではの凌辱CGが楽しめるぞ。



◀やっぱメイドさんはこういうイジメがよく似合う。



▲脱ぎかけの体操着っていうのもなかなか味があっていいよね。

H 本文に書いたけど、衣装に合わせたエッチCGがそそる！

監獄カントリークラブ　SLG

ドールハウス	12月中旬	7,800円
9801：FD		

塀の中の懲りないゴルファーたち

主人公が入っている刑務所で、ゴルフコンペが開催された。ゴルフといっても、ビリヤードの要領でボールを壁に反射させながらカップを狙うという、監獄ならではのオリジナルルール。ホールは全部で９つ、それぞれにかわいい女の子がコンパニオンを努めており、スコアに応じたポイントを10ポイント貯めるたびに１枚脱いでくれるぞ。アイテムを手に入れればエッチなサービスもありなのだ!!



◀ホールはどれも無茶なモノばかり。いかに少ない打数で上がるかがミソ。



▲10ポイント貯めるごとに女の子が服を脱いでくれる。高得点を叩き出せば、一気に何枚も脱がすことができるぞ！

One Point　ビリヤードみたいなゴルフがおもしろい　ハマれるのだ

EVE burst error　AVG

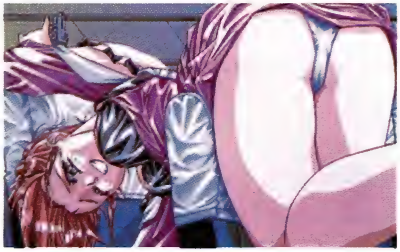
シーズウェア	発売中	8,800円
9801：FD		

2つの視点で2度おいしいAVG

１本のストーリーを２人の主人公それぞれの視点からプレイできる「マルチサイトシステム」を採用したAVG。主人公は絵画の捜索を依頼された探偵と、某国大使の娘の身辺警護を担当する女性エージェントから選択する。一見関係ない２つの事件が徐々に絡み合ってゆくシナリオは、まさに本格サスペンスの香りたっぷり。肝心のエッチシーンも、男女それぞれの視点から楽しむことができる。



◀一方の視点ではわからなかったことが、もう一方で明らかになる……。



▲主人公が男か女かによって、エッチのシチュエーションも変化してくる。両方でプレイしてこそ真の面白さがわかる。

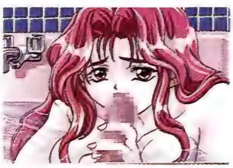
ここがスゴイ!　２つの視点による奥の深いシナリオが秀逸

迷走都市　AVG

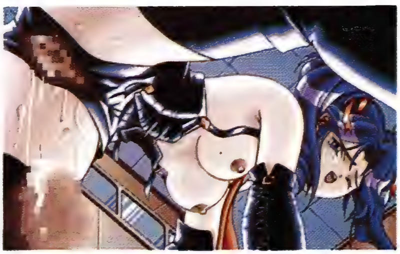
ティアラ	12月26日	8,800円
9801：FD		

主人公に隠された秘密とは!?

主人公の羽生宏明は18歳の高校生。卒業を間近に控えていまだに進路も決まっていないという優柔不断のボンボンだ。成り行きからいつの間にか「困っている人を助けたがっている」人にされてしまった彼の前に、次々と現れる女の子たち。もちろん彼女たちとエッチすることになるのだが、なぜかエッチの前後で女の子の性格が変わってしまう。なぜだ!?　答えを探す主人公が見たものはいったい!?



◀ソープ嬢の女の子の経験値を上げるため、自らの体を差し出す主人公。



▲女王様志願の女の子の妹から「姉を更正させて下さい」と頼まれた主人公は、その姉に男の味を教えるべく行動する！

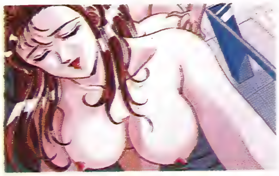
H　女の子とのエッチのバリエーションが豊富なのがよい

赤い水晶の瞳　AVG

フェアリーダスト	来春	8,800円
9801：FD		

フェアリーダストが贈る本格推理AVG

『くりぃむれもん』シリーズ最新作は、偶然奇怪な事件に出くわし、それを解決するハメになった新米私立探偵を主人公にした、マルチエンディングの推理AVGだ。登場する女の子のうち、誰をパートナーにしてゲームを進めるかで展開が変化するぞ。パートナーに選んだ女の子とは、さらに深い関係になれるかも？


▲情報収集の時に主人公を誘惑してくる女性も出てくるのだ。

H　老舗フェアリーダストならではの濃厚なエッチシーンが

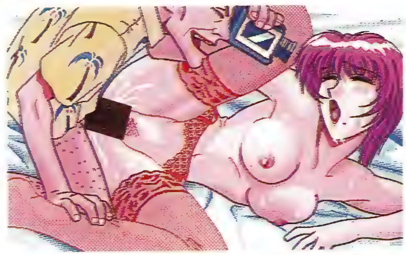

◀パートナーの女の子と仲良くなればエッチも楽し。

パパラッチ paparazzo　AVG

U・Me SOFT	12月下旬	7,800円
9801：FD		

特ダネ目指してエッチに励め!?

三流スポーツ新聞の記事と駆け出しの女性カメラマンのコンビが、芸能界やスポーツ界、AV界を股にかけて特ダネ探しに走るAVG。股にかけるというくらいだからエッチシーンも盛りだくさん。新人アイドルグループやAV女優、女流ポルノ小説家から果ては某国外務大臣の娘までと幅広く楽しめるぞ。次々現れる彼女たちのお相手をしながら、目指すは特ダネ、スクープ、ピュリッツァー賞だ！


▲三流スポーツ紙といえばAV撮影現場の取材(？)。こんなシーンに出くわすのは日常茶飯事だ。う〜ん、役得役得。


◀ポルノ小説のネタにと主人公に迫る女流作家。先生、いけません！(笑)

One Point　AV監督や写真家、野球選手などの脇役がナイス！

雷の戦士ライディ2　RPG

ジックス	12月22日	8,800円
9801：FD		

あのライディが帰ってきた！

困った人は見捨てておけない、雷の加護を持つ女戦士・ライディが再び冒険に旅立つ！オアシスの街レイク・ブルーを脅かす盗賊団のアジトに乗り込んだライディが見たものはいったい？　ファンタジー物ならではのサキュバス、メデューサ、バンパイア等の女性型モンスターとのエッチシーンが好きな人は要チェック。

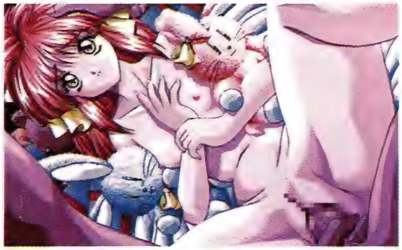

▲触手の大好きなキミのために、こんなシーンもあるのだ。

H　酒場の女主人の盗賊団のボスなど、人間のエッチもよいぞ。


◀髪の毛の蛇を使ってライディを責めるメデューサ。

悪夢 ～青い果実の散花～	AVG	スタジオメビウス	12月22日	8,800円
		9801：FD		

誘拐された美少女たちの運命は？



▲金も名誉も女も思うがまま。その上、好きにできる美少女まで誘拐してしまうとは、なんて強欲な主人公なんだぁ！

若くして金も名誉も手にした御曹司が、たったひとつ手に入らない「純真無垢な美少女の体」を求めて美少女たちを拉致監禁するというAVG。男はアイドルが多数在籍する『聖エクセレント女学園』の修学旅行に目をつけ、巧妙な計画でバスジャックを成功させる。廃村へと監禁された少女たちが、脅えた目で男たちを見上げるなか、主人公をハーレムの王に祭り上げる悪夢の宴が始まった……。



◀セピア調の肌色がオドロしい。トイレというより雪隠という感じか？

ドッキン 廃村のひなびたイメージを再現したCGが美しい。

娘々台風	TBL	カクテル・ソフト	'96年1月	未定
		Windows3.1：CD-ROM		

Windows専用4人打ち脱衣麻雀が登場



▲さすがに256色表示は肌色のグラデーションが綺麗だ。なかなか雑誌の印刷でも再現できないんだよね〜、残念。

Windows対応の4人打ち麻雀ゲーム。10人の女の子と次々と対戦する「ストーリーモード」と、自由にメンバーを選べる「フリー対戦モード」が選べる。

ストーリーモードのシナリオは、少女雀士りゅんりゅんが、誘拐されたお姉さま・シアンを取り戻すため、麻雀地下組織「カオルン」の主催する麻雀大会に出場するというお話。勝負に負けたほうには、厳しいお仕置きが待っているぞ。



◀縛られてるのになんだか嬉しそうだぞ……。ギャグっぽい絵柄かも？

ここがスゴイ! Windows対応256色、MIDI音源、4人打ちを採用。

パラダイスコール	SLG	メイファーソフト	12月22日	7,800円
		Windows3.1：CD-ROM		

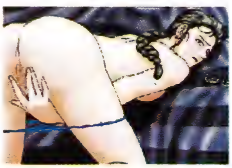
テレクラの会話をWindowsで楽しもう



▲これはもう、キミのテクニックにメロメロ表情。このゲームで腕を磨いて、本物に挑戦してみるってか？

Windows3.1対応（PC98版も2月発売予定）のテレホンクラブ会話シミュレーション。すべてのメッセージはプロの声優による音声。プレイヤーは女の子のセリフに対し3択のコマンドを選んで会話する。

テレクラで出会える女性は8人。もちろん最後の目的は、彼女たちと親密になり、ホテルでエッチすることだ。彼女のハートをつかむ会話をしないと、電話を切られちゃうぞ！



◀ロリータでも未亡人でも何でも来いってのが、テレクラの達人だ(笑)。

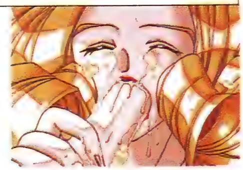
One Point Windows95正式対応が嬉しい。全メッセージも音声化！

BLUE Ruins ～遙かなるビハソンの秘宝～

AVG	Vi・Vi・an	来春	8,800円
	9801：FD		

15歳の少年が、バールベック王国の秘宝を求めて冒険に旅立つファンタジーAVG。プレイヤーは、獣人やシーフなどNPCメンバーとパーティを組んで秘境や遺跡を探険する。行く手を阻むトラップをクリアしながら、競争相手の探険家よりも早く秘宝を探し出せ！

One Point 昼と夜の概念を取り入れ、ゲーム性を高めている。

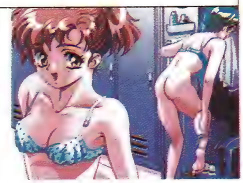


こうかん日記 第2章 ～聖夜をあなたと～

AVG	フェアリーダスト	発売中	9,800円
	9801：FD		

3人の女の子に同時に「聖夜のデート」を申し込まれた主人公が、聖夜までの2週間のあいだの葛藤を経て、ついにはひとりの女の子と結ばれるストーリー。前作同様、オープニングゲーム、女の子の視点からのプレストーリー、メインストーリーの3部に分かれている。

おすすめ 男性→女性→男性と視点が変わるマルチサイトな恋愛描写がよい。



堕落の国のアンジー ～狂界の牝奴隷達～

AVG	PIL	'96年2月	7,500円
	9801：FD		

SM専門ブランドPILの第3弾は、アンジーとルビーの2人のマゴギャルコンビが、狂った変態たちの国へ迷い込んでしまうというAVG。2人がこの国を脱出するためには、変態の女王が主催する変態乱交パーティに出席し、変態経験値を積まなくてはならないのだ！

ドッキン メーカー自ら吐き気を催すほどの特濃変態プレイがスゴイ！

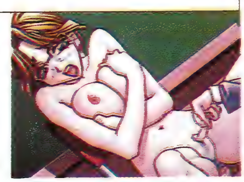


学園トライアングル

SLG	ジャニス	'96年1月26日	7,800円
	9801：FD		

異世界ニホンの高校で巻き起こる「聖女争奪戦」に参加し、愛・勇気・希望の3人の聖女を見つけ出すというAVG。主人公の雄治は、聖女狩り部隊にさらわれた妹・静香を助けるため、敵の待ち受ける他校へ乗り込む。聖女候補の女の子は、犯して奴隷にしてしまえ！

H 現代の日本をファンタジー世界に置き換えた世界観がグッド！

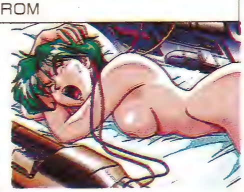


DOKIDOKIぷりてぃリーグEX

AVG	タケル事務局	12月23日	6,980円
	Windows3.1Win95：CD-ROM		

『レッスルエンジェルス』のキャラが野球で活躍するおなじみの月刊AVGが、今度は設定も新たに18禁ソフトに変身。近未来の時間警察に所属するレミィと亜矢香のコンビが、過去の世界から誘拐されたスポーツ選手たちを元の世界へ送り返す。Windowsの1,600万色対応だ！

One Point LAファンお待ちかねの18禁AVG。後半はスポーツゲームだ！

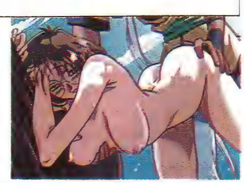


ハーレム・ブレイド

RPG	戯画	'96年2月下旬	未定
	9801：未定		

モンスターを倒して経験値をため、女の子とエッチすることでレベルアップするRPG。時間経過によってイベントが変化し、まごまごしていると弟のアベルに先を越され、バッドエンドを迎えてしまう。キミは17人のヒロインたちとハッピーエンドを迎えられるか？

ドッキン 何度もプレイする必要があるが、経験値や装備は受けつがれる。



Play Station

全66本

名作ソフトが66本。PSも発売2年めを迎えて、ますます目が離せなくなりそうだ。

リッジレーサー レボリューション

RCG

ナムコ	12月3日	5,800円	メモリーカード：1ブロック　ネジコン対応

ゲーム界に革命!?あの『リッジレーサー』の第2弾が登場!!

新世代機としてのそのパワーを世界に知らしめた『リッジレーサー』の登場から早1年。今年もまた、1・2・3がやってくる。この記念すべき日にナムコが満を持して送り出すのが『リッジレーサー　レボリューション』だ。前作では1つだったコースが2つに増え、それぞれに前作同様、3つのレースモードも用意されている。そして新コースは、アーケード版『リッジレーサー2』のそれとはまったくの別物。PS版は、アーケード版とは別ゲームとしての登場となるのだ。『レボリューション』の名が示すとおり、PSの新たな革命の日は近い!!

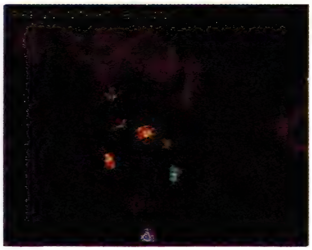


▼マシンデザインも一新。細かくなったテクスチャーに注目。



▼バックミラー標準装備で敵車との駆け引きがますます熱くなる。

▼コース中の看板もイカすものばかり。もはやこれはコーナーの目印だ。



▲今回のミニゲームは『ギャラガ'88』。パーフェクトで使える車が増える。



おすすめ

PSユーザーなら、見逃せないこのタイトル。出来は期待以上だ。マジで。

通信による対戦プレイも可能!!

モニター、PS、『リッジレーサー　レボリューション』のソフトをそれぞれ2つずつ、そしてPS用通信ケーブル。これだけのアイテムをそろえると、2人での対戦プレイが可能になる。今回の『リッジ』はバックミラーを搭載しているので、抜きつ抜かれつのデッドヒートが非常に盛り上がるのだ!!



闘神伝2

ACT

タカラ	12月29日	5,800円	メモリーカード：未定

血で血を洗う闘神大武会再び!!

PS初の３Dポリゴン格闘ゲームとしてその注目を集めた『闘神伝』。その続編がこの冬、登場する。今回の『２』でも、必殺技を手軽に出すことができる必殺技一発ボタンや、ピンチになっても逆転可能な秘伝必殺技など、前作で好評を博したシステムはそのまま踏襲。新たに背後攻撃や必殺技の攻撃力が一定時間アップするオーバードライブゲージなどの新システムが導入され、さらに熱い闘いが展開されるのだ。



武器を握った文字どおりの真剣勝負。命がけの闘いが、再び始まる。



▶ガイアとトレイシー。重量級と軽量級、両極端な２人だ。



▲新キャラトレイシーの必殺技。技自体もだが、両足のつま先に特に注目したい。

◀前作から続投のキャラも忘れちゃいけない。新必殺技を覚え、過激になって再登場する。

おすすめ　緻密な光源計算により、キャラの魅力的な姿がより立体的に描き出されるのだ。

『2』になって加わった新たなポイントをチェック!!

Point 1　怒り心頭!! オーバードライブゲージ

相手に攻撃を当てたり、相手の攻撃をガードするとメーターが上がっていく。これがMAXまでたまるとオーバードライブ発動。必殺技の攻撃力がアップする。



▲ゲージがMAXの時は、ヒットマークも変化する。

◀これが噂のオーバードライブゲージだ。



この部分に注目!!

Point 2　ストーリー性UP! 新キャラ3人の役割は…？

個性豊かな戦士たち。彼らの魅力も忘れてはならないポイントだ。今回は前作以上にストーリー性がアップしている。旧キャラと新キャラが果たしてどういう風に関係を持っていくのか。このあたりの興味も、つきないところだ。



▼前作のボス。カオスにその思惑見破られ、逃亡者となる。

▲今回の闘神大武会の主催者。その目的は、すべての参加者の抹殺。

▲戦うことがなにより好きな、過激な女刑事。身軽さが身上。

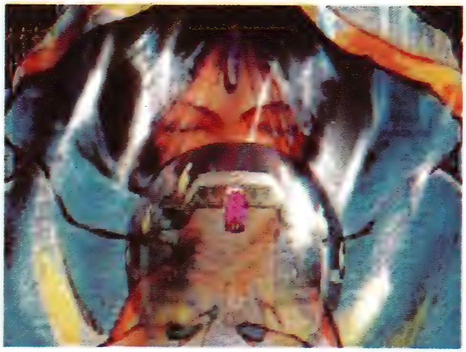
幻想水滸伝

RPG

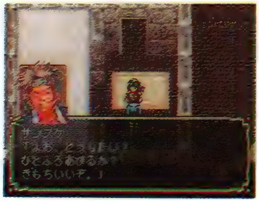
コナミ	12月予定	6,800円	メモリーカード：3ブロック

108人の仲間たちが結集!!

圧倒的なスケールで展開するRPG、それが『幻想水滸伝』だ。最高108人の個性的な仲間が登場。大人数にもかかわらず、1人1人がキチンと描かれている。さらに居城システムや戦争イベントの採用により、彼らの存在はなくてはならないものになっている。多くの仲間を集め、戦争に勝利して初めてシナリオが進んで行くのだ。ほかにも迫力の戦闘シーンや、紋章を用いたキャラメイキングなど、その魅力は尽きない！　108人のキャラたちが描き出す壮大なストーリー展開が楽しみだ。



▲過去の栄光を失った赤月帝国が物語の舞台。国の腐敗、帝国軍の横暴に立ち上がった解放軍のドラマが展開する。



▲仲間が増えると、居城も大きく。ちゃんとお風呂場もできるのだ。

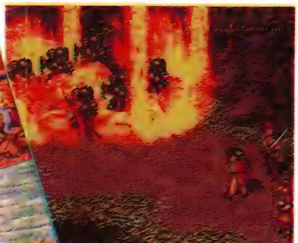
▼仲間を集めて戦争に勝利するのだ。仲間が増える喜びを実感。



迫力のバトルシーンが展開



『幻想水滸伝』の戦闘場面ではズームイン、ズームアウト、スクロールといった演出が行われる。これにより、映画のカメラがセット内を移動するように視点が自由に移動。大迫力の戦闘シーンがキミの目の前に。



▲魔法攻撃の時にはズームアウト。画面いっぱいに魔法が炸裂する。

紋章システムとは?

『幻想水滸伝』の世界では、魔法は紋章の力を借りることによって、実現される。紋章はその種類に応じて使える魔法が異なるため、どのキャラクターにどの紋章を与えるかによって、キャラクターの能力が変わってくるのだ。プレイヤーは、このシステムにより、キャラクターメイキングの楽しみを味わうことが可能になっている。あるキャラクターが魔法力重視、攻撃力重視、バランス型のいずれかになるのか、それを決めるのはプレイヤーであるキミなのだ。



▲紋章はよく考えて配置せよ。果たしてどんなキャラクターができあがるか。楽しみだ。

おすすめ　108人もの仲間たちが登場するというのが魅力。仲間捜しの楽しみが味わえる。

戦闘国家

SLG

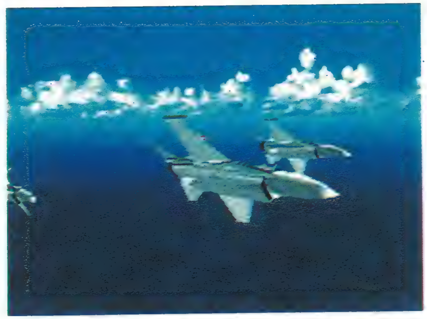
SCE	今冬発売	5,800円
メモリーカード：3ブロック		

硬派!! ウォーSLGの決定版

いままでのウォーSLGを遥かに凌駕するリアリティ。それを実現したのが『戦闘国家』だ。そのリアリティを可能にしたのが、いくつかの画期的なシステム。まず1つが行動力システムだ。これにより、これまでは不可能だった移動→攻撃→移動や、補給→移動→攻撃といった一連の動作が、1ターン内に行える。もう1つが、迎撃システム。敵国ターン内でも射程内に入った敵を自動的に迎撃、本当の意味での迎撃が可能になっている。

また都市も経済力、生産力など戦略に合わせて拡大させたりすることができるほか、新都市建設も可能。都市の持つ重要性が従来のSLGに較べ格段にアップしている。

登場する兵器も多彩で、もちろんデータに基づき忠実に再現。リアルさを徹底追求した超硬派なSLGだ!!



▲戦闘シーンにおける華麗なグラフィックにも注目！



◀登場兵器は100種にも及ぶ。兵器データも充実だ。



◀自由に都市の建設が可能。拠点攻防のスリルを存分に！

おすすめ　新システムを数多く採用し、実戦さながらの戦闘が展開できる。

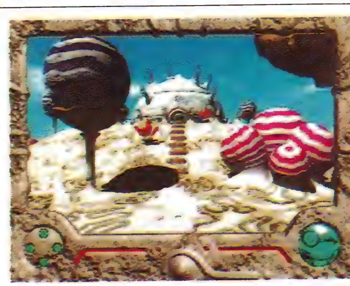
土器王紀

AVG

バンプレスト	12月中旬予定	5,800円
メモリーカード：3ブロック		

不思議の国の観光旅行

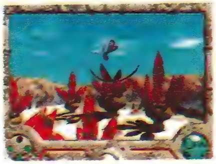
とても奇妙でフシギな世界“エスパッシ”を自由に旅するAVG。ある目的に向かってシナリオが進んでいく通常のAVGと異なり、この未知の世界でプレイヤーが何をするかは、完全に自由。一応『土器王の復活に立ち会う』という目的はあるけれど、それも選択肢の1つに過ぎない。自分の好きなように観光旅行を楽しむことができるのだ。何にも束縛されない“自由”を満喫できる、そんな魅力いっぱいのソフトだ。



◀超美麗なグラフィックで描かれた世界。どんな驚きと感動がボクらを待っているんだろう？



▲エスパッシにも花は存在する。名前はフロンだって。



▲花から蝶が生まれた!? ムービーの美しさは必見！

おすすめ　アナザーワールドを思うままに観光旅行。自由度満点のアドベンチャーが楽しめる。

“エスパッシ”ってナニ？

『土器王紀』の舞台であり、土器人の住む世界、それがエスパッシだ。セレブロとアルシラという2つの島から構成されている。人間の常識では考えられない不思議な世界であり、土器人たちはキミの訪れを待っているぞ。



▲旅の案内人ケマポン。いろいろ教えてくれる。

第4次スーパーロボット大戦S　SLG

バンプレスト	今冬予定	未定
メモリーカード：未定		

懐かしのロボットたちが大活躍！

SFCで人気のSLGが"S"の称号をひっさげてPSに殴り込みだ！ 『マジンガーZ』や『ガンダム』など、おなじみの新旧ロボットが登場。原作さながらの熱いバトルを展開する。"S"では新シナリオや主題歌、BGMの追加に加え、豪華声優陣を採用。さらにデモシーンや戦闘シーンも徹底強化。迫力のグラフィックを掲載の写真で確認してほしい。もちろんマルチシナリオシステム採用。何度でも楽しめるぞ。

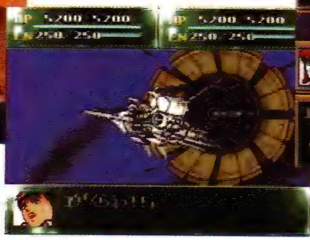


▲キャラゲーだからといって侮るなかれ。戦術性、戦略性ともに抜群の本格SLGだ。



▲鮮やかな夕焼けに注目。SDキャラもいちだんとリアルになっている。これがパワーアップした「S」だ。

▼セリフはもちろん生音声。戦闘シーンも磨きがかかった。





◀新シナリオとは？ その内容が気になるところだ。

おすすめ　大人気のロボット大戦が、パワーアップしてPSに見参だ

Dの食卓 -コンプリートグラフィックス-　AVG

アクレイムジャパン	12月1日	8,800円
メモリーカード：未定		

血も凍るような恐怖をあなたに

その驚異的なグラフィックとストーリー展開が魅力の、AVGの傑作が登場。超美麗なグラフィックはいちだんとキレイに。また、ロシアフェスティバルオーケストラによる重厚なサウンドが雰囲気を盛り上げる。巧みな場面構成や優れた演出、時間制限システムなど、プレイヤーの緊張感を緩めることなくゲームは進行。恐怖の果てにあなたが見るものは？



▲主人公ローラ。彼女の多彩な表情に注目。



▲ロサンゼルスの病院で起こった血の惨劇。病院長が突如殺人鬼と化し、多数の患者を殺りくし、病院にたてこもったのだ。院長の娘ローラは事件の真相を探るべく、単身乗り込むのだが……。恐怖は、まさに始まったばかりだ。

▼グラフィックの美しさは特筆モノ。「コンプリートグラフィックス」の名に恥じないクォリティの高さだ。





▲「D」の正体は？ 「食卓」の意味するものは？ すべての真相は暗黒の闇の中に。想像を絶する恐怖体験が、あなたを静かに待っている……。

ドッキリ　シナリオ、映像、サウンドが見事に融合、恐怖を生み出している

ストリートファイターII ムービー

AVG

カプコン	12月15日	6,800円
メモリーカード：未定		

あの感動と興奮が鮮やかに蘇る……

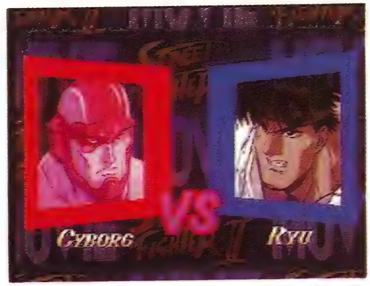
劇場アニメ『ストII』が、インタラクティブムービーとなって帰った来たぞ。

ゲームモードでは、シャドルーのサイボーグとなって世界中の格闘家と闘い、彼らの技を盗む。そうして自己の能力を高めていき、最終的には伝説の格闘家リュウの全貌を暴き出すのだ!!

ほかにも2P対戦も可能な模擬戦モードや、資料検索モードを搭載。劇場の感動と興奮が今、再びキミのもとに！



◀敵の技をサーチ、学習して自分の技に!!



▲ついに来た決戦の時！ 果たしてキミは伝説の格闘家リュウを倒すことができるか!?

おすすめ ボリュームたっぷりの内容で、映画の魅力を完全再現。感動をもう一度。

クラシックロード

SLG

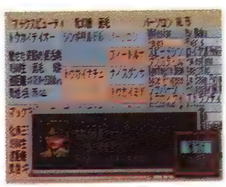
ビクターエンタテインメント	12月15日	5,800円
メモリーカード：15ブロック		

馬主になるのもラクじゃない!?

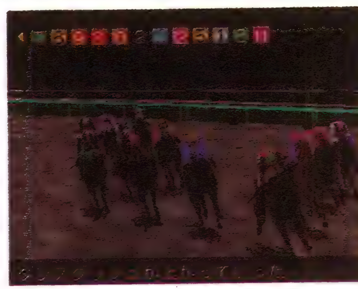
人気の競馬SLG。その決定版ともいえるソフトが登場。

プレイヤーは馬主兼調教士となり、名馬を育てていく。引退後は繁殖馬として活躍させ、その血を絶やすことなく、一大血統を築くのだ。50年というゲーム期間にどれだけ多くの良馬を生み出すことができるか。これが究極の目的だ。

さらに短期決戦型の優駿モードや、皆で遊べる対戦モード、マルチプレイモードと内容充実。頂点を極めた1本だ。



◀"血統"を最大限に重視。まさに本格派だ。



▲レースシーンも大迫力！ 最大16頭立ての、フルポリゴンによる超リアルなレースを実現！

ここがスゴイ! あくまで血統にこだわった硬派なつくり。競馬マニアも納得だ。

NBA POWER DUNKERS

SPT

コナミ	12月22日	5,800円
メモリーカード：1ブロック		

NBAの興奮をそのままに!!

NBA全23チーム出場の、5対5で行われるバスケットボールゲーム。フルポリゴンの選手たちがコートいっぱいに動き回る。豪快なダンクシュートはもちろん、ダブルクラッチやアリウープなど、NBAならではの華麗なテクニックが楽しめるぞ。また、マルチタップを使用すれば、最高8人までの同時プレイが可能だ。友人や家族みんなが集まってのプレイは、大いに盛り上がること間違いナシ！



◀全29チームから、お好きなチームをどうぞ。



▲選手の素早い動きがウレシイ。華麗なテクニックを駆使して、スーパープレイを決めろ!!

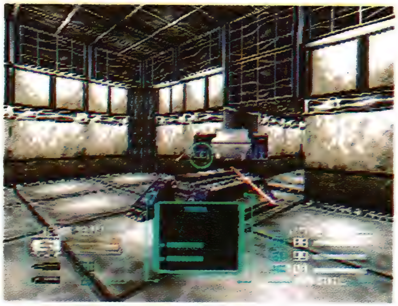
おすすめ NBAのスーパースター総出演。バスケファンなら絶対買いだ。

キリーク・ザ・ブラッド2

AVG	SME	12月22日	5,800円
	メモリーカード：1ブロック		

ストーリー性UP! 3DSTG・AVG

美麗なビジュアルシーンと緻密な設定でSFファンの心をがっちりキャッチした『キリーク・ザ・ブラッド』。その続編である今作は、好評だった部分をそのままに、ストーリー性と3Dシューティングシーンのゲーム性をさらにアップさせて登場する。気になるストーリーは、なんとラブロマンスも織り込まれるというから期待は膨らむ。新たなドラマが、今、始まろうとしている……。



▲相手に応じてウェポンを使い分けることも、ゲームをするうえでの重要なポイント。



◀謎の病いにより、眠り続けているのだ。



◀前作同様、敵機の近くに照準を移動させると、自動的にロックオンしてくれる。便利だ。

ここがスゴイ! 相変わらずビジュアルシーンがカッコいい。これだけでも必見。

でろ～んでろでろ

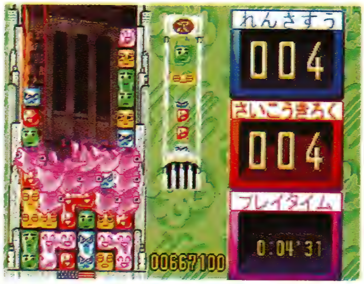
PZL	テクモ	12月29日	5,800円
	メモリーカード：非対応		

「でろ」をつなげて大連鎖をねらえ！

現在、アーケードで好評稼働中の落ちモノPZL『でろ～んでろでろ』が、PSに移植される。上から落ちてくる「でろ」を、4つ以上くっつけて消すことが目的だ。ルールが簡単なうえ、難易度も低めなので、初心者でも簡単に多段連鎖の快感が味わえるようになっている。アーケード版移植モード以外にも3つのモードがあり、多彩な「でろ」が楽しめるのも魅力的なソフトだ。



◀かわいいキャラも忘れてならないポイント



▲通常の5倍以上の縦長フィールドモード、「摩天楼はでろ色に」が熱い。目指せ100連鎖！

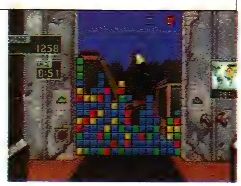
One Point 簡単にガンガン連鎖が組める。ストレス発散には持ってこい。

Break Thru!（ブレイク スルー！）

PZL	翔泳社	12月予定	未定
	メモリーカード：未定		

『テトリス』で有名な、アレクセイ・パジトノフ氏が監修したPZL。最初にある「壁」を色別に破壊していき、すべて壊せばクリアとなる。ただし「壁」は同色が2つ以上隣接していないと壊せない。上から降ってくる新たな「壁」で画面が埋めつくされると、ゲームオーバーだ。

One Point ハデさはないが、コツコツ壁を壊していくのがなぜか楽しい。



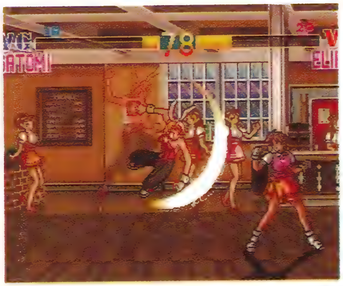
アドヴァンストV.G.

ACT

TGL	2月23日	6,800円
メモリーカード：1ブロック		

ファミレス系対戦格闘アクション、華麗（?）に登場

パソコンで登場し、PCエンジン、SFCに移植された対戦格闘ACT『アドヴァンストV.G.』が、PSにも登場する。このゲームのウリは、登場するキャラがすべて女のコで、しかも実在するファミレスの制服をアレンジしたコスチュームを身につけているというところ。それぞれのキャラの声を有名声優が当てているという点も、ファンなら見逃せないポイントだ。



▲必殺技には、残像のエフェクトがつく。



▲勝利の女神はどちらにほほえむ!?



▲オープニングより。……嵐の予感！

H 揺れる胸、なびく髪。そしてりりしくもかわいらしい声。すべてはこれに尽きますな。

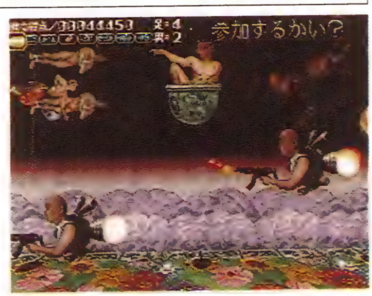
超兄貴～究極無敵銀河最強男～

STG

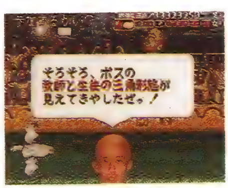
メサイヤ	12月予定	5,800円
メモリーカード：非対応		

実写のマッチョは銀河の救世主!?

PCエンジンでカルトな人気を誇る横スクロールSTG『超兄貴』が実写撮り込みを採用し、さらに暑苦しくなってPSに登場する。ストーリーはPCエンジン版の最終ボス・ビルが、ボ帝と呼ばれる以前の物語だ。オプションであるアドンとサムソンの攻撃法がプレイヤーへの忠誠心によって変化するなど、STGとしても新たに生まれ変わった『兄貴』。彼がPSに旋風を巻き起こす日は近い！



▲敵も味方も実写撮り込み。どこからどう見ても、濃い。どうしてくれよう。



▲ボス前には、徒弟が名前を教えてくれる。

ここがスゴイ! 何はともあれ実写の『兄貴』。一度見たら、後は堕ちてい・く・だ・け。

REVERTHION（リヴァーシオン）

STG

テクノソフト	12月1日	5,800円
メモリーカード：未定		

動物を模した機動兵器を操り、1対1で戦う3Dアクションシューティング。ブーストやジャンプなどの基本動作の他、それらをうまく利用することによって、スピンターンやバックファイアなど多彩なアクションも可能。アクション性と戦略性を兼ね備えたゲームだ。

One Point コントローラの操作次第で可能となる多彩なアクションが魅力だ。

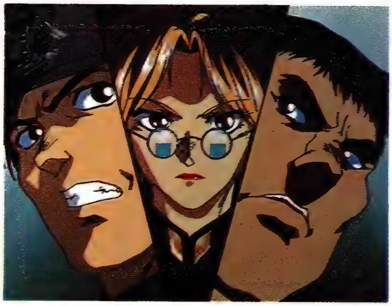


ホーンドアウル

STG	SCE	12月29日	5,800円
	メモリーカード：1ブロック		

ストレス発散に絶好のSTG!

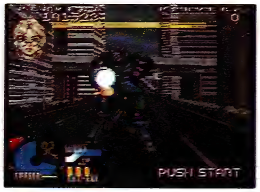
近未来の日本を舞台に、テロ組織『メタリカ』の潰滅を目指して戦う3D・STG、それが『ホーンドアウル』だ。ガンタイプのコントローラも使用可能。リアルな映像とあわせ、現実生活では味わうことのできない"銃を撃つ"感覚が思う存分堪能できるぞ。画面上の物体はほとんどが破壊可能なので、ガンガン撃ちまくれ。キャラデザインは士郎正宗氏が担当。彼の描くメカにも要注目。ステージ間には、アニメーションによるムービーが挿入され、ゲーム世界を広げてくれる。



◀右からマルコ、ケイト、リョウ。対テロ組織「機甲機動隊」のメンバーだ。



▲敵の攻撃も激しいぞ。殺られる前に殺れ!!



▲各ステージの最後にはボスが登場。もちろん格段の強さだ。

キャラデザインは士郎正宗氏!

『アップルシード』でデビュー。代表作『攻殻機動隊』のアニメ公開も楽しみな、期待のマンガ家だ。



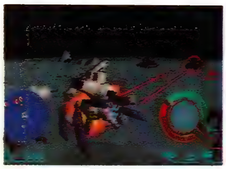
おすすめ 同時発売のコントローラを使用すれば、さらに熱いシューティングが可能だ。

Carnage Heart（カルネージ・ハート）

SLG	アートディンク	12月予定	6,800円
	メモリーカード：5ブロック		

完全無欠の本格戦略SLG登場!!

木星の3つの衛星を舞台に、3Dで展開される戦略SLG。プレイヤーは機動兵器の部隊を配備。自動制御された機動兵器がオートバトルを繰り広げる。戦略、戦術を駆使して敵を殲滅するのだ。最大のウリともいえる兵器開発のほか、VSモードも搭載。対戦も楽しめるのだ。





◀横山宏氏デザインは機能美に満ちている。

◀画面に広がる世界はあくまでハード。無人の戦場を機動兵器が駆ける。

ロボットマニアの夢が実現!!

装甲、武器など各種装備はもちろん、思考ルーチンまで自分でプログラムを組み上げられ、完全オリジナルの兵器が作成可能だ。



▲戦闘プログラミングは映像を見ながら確認できる。

▼マシン設計は自由自在。創造力がモノをいうぞ！



常に思考力を働かせるのだ

兵器開発以外にも、部隊編成や部隊の運営、生産管理など、プレイヤーには、あらゆる場面で適確な判断が要求される。誰もが本気でのめり込める知的なゲーム、それが『Carnage Heart』だ！

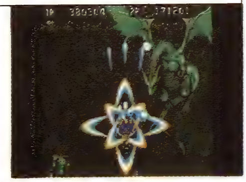


▲新しい武器の開発のためには兵器メーカーとの取り引きを行うことも必要だ。

ここがスゴイ! 機動兵器開発の、細部にまでわたる設定には圧倒されるぞ。

ガンバード

STG	アトラス	12月15日	5,800円
	メモリーカード：1ブロック		



アーケードの人気STGがPSに。登場するキャラは、魔法少女に女導師、ホモの宮大工など個性的な5人。どこかコミカルな感じが漂う。しかし敵の攻撃はシビアな本格派STGだ。中嶋博文氏らによるイラストギャラリーなど、PSオリジナルのモードも搭載。ファン待望の一本だ。

おすすめ そのおもしろさはアーケードで証明ずみ。本格的STGが楽しめる

ちびまる子ちゃん ～まる子絵日記ワールド～

AVG	タカラ	12月22日	4,800円
	メモリーカード：未定		

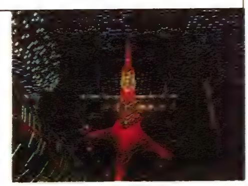


今や国民的キャラクターともいえる"ちびまる子ちゃん"。そんなまる子ちゃんAVGが登場。春夏秋冬4つの季節ごとに、さまざまな爆笑ストーリーが展開するぞ。愉快なセリフやおなじみのキャラクターもたっぷり。抱腹絶倒のまる子ワールドを思う存分に堪能できる。

おすすめ まる子ワールドで楽しめば、寒い冬でも心はポカポカだ。

東京ダンジョン

RPG	角川デジタルエンタテインメント	12月22日	6,800円
	メモリーカード：未定		



2020年の東京を舞台にしたサイバーパンクRPG。プレイヤーは刑事となって、現実世界とコンピュータネットの世界＝サイバースペースを行き来し、摩訶不思議な事件を解決していく。『女神転生』の上田和敏氏ら、豪華スタッフ陣が描き出す未来の東京に注目!!

One Point リアルに描かれる東京の姿のほか、サイバースペースにも注目。

PDウルトラマンインベーダー

STG	バンダイ	12月22日	4,800円
	メモリーカード：未定		



永遠のヒーロー、ウルトラマンがインベーダーゲームになった。おなじみの怪獣たちを相手に大活躍する。3D画面と見下ろし画面の2つが選択可能。物語にあわせて怪獣の登場する『ウルトラマンヒストリー』のほか『とことんモード』など盛りだくさん。一風変わった対戦も楽しめるぞ。

One Point 懐かしのインベーダーゲームも搭載。当時を知らない人もぜひ。

メタモル・パニックDOKI DOKI妖魔バスターズ!!

AVG	ファミリーソフト	12月22日	5,800円
	メモリーカード：2ブロック		



"変身"がキーワードのホラー&ラブコメ風AVG。ゲーム中に勝手に動物に変身してしまう2人のヒロイン、亜衣と勇希。プレイヤーはそんなヒロインたちと冒険を繰り広げていく。レベルアップや魔法など、RPGの要素もたっぷり。マルチシナリオで何度でもプレイできるのだ。

One Point 勝手に動物に変身してしまうヒロインにハラハラドキドキだ！

通天閣Two-TENKAKU

STG	SME	12月29日	5,800円
	メモリーカード：1ブロック		



本格的大阪シューティングと銘打ったSTG。大阪の持つ味をとことん極めた世界が描かれており、特殊攻撃は通天閣ビームだし、敵の攻撃も、タコ焼きボムやヘラヘラ攻撃など、いかにも"関西"。幅広い難易度設定が可能なので、誰でも手軽に大阪のノリを楽しめる。

ここがスゴイ! 大阪の魅力がギッシリ。大阪人が泣いて喜ぶ本格的大阪STGだ。

テーマパーク

SLG

EAV	12月22日予定	5,800円
メモリーカード：5ブロック		

遊園地経営のすべてがここに!!

子供から大人まで誰もが楽しめる遊園地。そんな遊園地を築き上げていくのが、このゲームだ。プレイヤーは、遊園地のオーナーとして、自由にアトラクションや売店、従業員などを配置して、オリジナルの遊園地を作ることができるぞ。来園者の声にも耳を傾けて、彼らがより満足するような空間を提供し、遊園地経営を成功させるのだ。キミは世界の遊園地王になれるか!?



◀どんな遊園地になるかはウデしだい。

楽しい遊園地のウラにはこんな苦労が!!

とにかくお金は大切。入園料や売店の商品の値段、商品の在庫など、経営を支える収入源のチェックは決して怠るな。新しい設備の開発にも気を配らねばならない。


◀適宜コストを変更せよ。


▶来場者のニーズに応えろ。

自由に歩き回ろう

せっかく作った遊園地も自分が見て回れないんじゃあガッカリだ。PS版ではパノラマ・モードを追加。歩行者の視点で自由に園内を動き回れるぞ。


◀自分の遊園地を歩く気分は最高だ!!

おすすめ　自分の遊園地に、たくさんのお客が集まったときの喜びは格別。

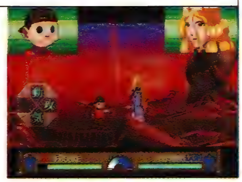
NINKŪ　～忍空～

ACT

トミー	12月下旬	5,800円
メモリーカード：1ブロック		

テレビアニメも絶好調な『忍空』がゲームになった。普通の格闘ACTと異なり、アニメーションを使用した熱いバトルが楽しめるぞ。『釈迦の証継承編』や『対戦モード』のほか、豊富なビジュアルやデータを満載した『お楽しみモード』と、内容も盛りだくさん。『忍空』ファン必携の1本だ。

ここがスゴイ!　多数のモード搭載でボリュームたっぷり。サービス精神満点だ。



鉄道王'96　～いくぜ億万長者～

TBL

アトラス	12月予定	5,800円(予)
メモリーカード：未定		

年末年始に、家族みんなで楽しめるTBLはいかが?　プレイヤーは、各自決められた目的地を目指す。途中、路線を買って他プレイヤーから通行料を取るなどして、自己資金を増やしていくのだ。道中にはさまざまなイベントが待っており、最後の最後まで油断はできないぞ。

One Point　たまには家族や友人と、のんびりTBLでくつろいでほしい。



ROBO·PIT

ACT

アルトロン	12月予定	未定
メモリーカード：未定		

ポリゴンのロボットが繰り広げる対戦格闘ACT。プレイヤー自らが組み立てたロボットを操り、対戦ランキングのトップを目指すのだ。ロボットはボディ・足・腕・顔からから成り立っており、各パーツは約30種種!　きっとキミだけのお気に入りのロボットが作れるぞ!!

ここがスゴイ!　ロボットの組み立ては本格的。最強のロボットを作り上げろ。



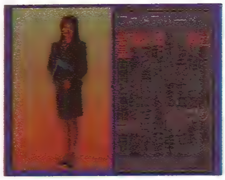
ウイニングポストEX　SLG

光栄	12月下旬	6,800円(予)
メモリーカード：5ブロック		

馬主の感動と競馬の魅力が味わえる!

人気の競馬SLGが"EX"になって登場。プレイヤーは場主となって競争馬2頭と1億円を元手に経営を行っていく。果たしてキミの経営手腕は？　キミの持ち馬の活躍は？

資金を増やして個人牧場を開設したり、世界最高レース『凱旋門賞』を目指したりと、何をするかはプレイヤーの自由。仮想競馬世界を存分に楽しめる。美人で優秀な秘書がついていてくれるので、競馬に詳しくない人でも安心だ。



◀親切な秘書がなんでも教えてくれる。



▲豊富なグラフィックによりエキサイティングなレースシーンが展開。馬券購入も可能だ。

おすすめ　親切な内容なので、競馬は素人という人でも気楽に楽しめる。

アルナムの牙　～獣族十二神徒伝説～　AVG

ライトスタッフ	12月予定	3,980円(予)
メモリーカード：未定		

獣族の若き勇者たちの活躍がAVGに

PCエンジンの人気RPGがAVGに。アルナムの地を襲う危機に、獣族として生まれた12人の若者たちが立ち上がる。彼らを待つ運命は？

木村明広氏による個性的なキャラクター。登場人物たちの織りなす壮大なドラマ。そういったPC版の魅力を完全再現で、期待を裏切らない。

続編RPG『アルナムの翼』のPS発売も決定しており、『アルナム』の世界をより楽しむには絶好の一本だ!!



◀RPG同様、キャラを動かして移動させる。



▲新たにAVG風に変更されたゲーム画面。木村明広氏のキャラもよりキレイになってるぞ。

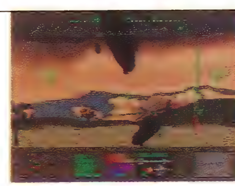
おすすめ　PCエンジン版RPGを楽しんだ人でも、もちろん楽しめるぞ。

アジャイル・ウオーリア　STG

ヴァージンインタラクティブ	12月予定	5,800円
メモリーカード：未定		

特殊戦闘爆撃機を操って戦う3D・STG。敵を撃破し、世界各地で起こる紛争を解決するのだ。旧ソ連カザフスタン、中南米コカインルートなど、紛争地域の設定は実にリアル。3D・STGにありがちなドッグファイトだけでなく空対地の戦闘も十二分に楽しめるぞ。

ここがスゴイ!　3D・STGでは珍しい、空対地の激しい戦闘が楽しめるぞ。



カオスコントロール　STG

ヴァージンインタラクティブ	12月予定	5,800円
メモリーカード：未定		

マンハッタンから宇宙空間まで、さまざまな場所を舞台に、敵との激しい戦いを繰り広げる3D・STG。画面スクロールはあらかじめ決定されているので"自機を操って、敵を攻撃"といった難しい操作の必要ナシ！　誰でも手軽に壮快シューティングが楽しめるぞ。

One Point　ステージクリアごとに流れるアニメーション・ムービーも必見。



ヴァンパイア　ACT

カプコン	今冬予定	未定
メモリーカード：未定		

モンスターたちの熱いバトル！

　ハイクォリティなビジュアルとキャラの滑らかな動きで、アーケードで人気を博した対戦格闘ACT『ヴァンパイア』。その発売がついに迫ってきたようだ。空中ガードやガードキャンセルなどのシステムを搭載。モンスターたちの出す必殺技もド派手で、格闘ACTの壮快感がバッチリ楽しめるぞ。気になる移植度はアーケード版かと思うほど。さらに、PS版にはハンディキャップ機能などのモードも追加予定。より白熱した対戦が可能になっている。



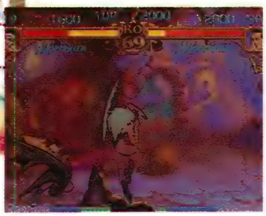
◀血の色に染まった月を背に立つデミトリ。闘いを前に何を思うのか？



◀個性溢れるモンスターたちが総出演だ！



▶キャラの細かい動きまでが丁寧に描かれている。



◀アーケード版と見まちがうほどのキレイなグラフィック。

おすすめ　アーケードの大ヒット格闘ACTが家庭で遊べるなんて、移植度も完璧だ

水滸演武　ACT

データイースト	'96年1月12日	5,800円
メモリーカード：未定		

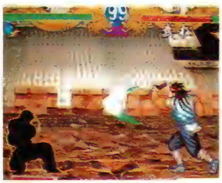
『水滸伝』の英雄豪傑がここに集結!!

　格闘ファンにはおなじみの対戦格闘ACT。武器を手にしたキャラが登場。しかし武器には耐久度があり、試合中に壊れてしまうことも。さらに、武器がない時にだけ出せる必殺技があったりと、ひと味違った闘いが楽しめるぞ。

　また2P対戦時には、特殊コマンドにより、“あいつ”が使用可能だ。発売に合わせて、このコマンドを当てるというキャンペーンも展開される。キミに探し出せるかな？



▲“あいつ”は強い相手を求めてここまでやってきた。新必殺技もあるのかな。楽しみだ！



◀これを見れば、もう誰だかわかるよね。

ここがスゴイ!　アーケード版を超えるほどの移植度に加え、“あいつ”が使えるとは！

うえるかむはうす　AVG

ガスト	今冬予定	5,800円(予)
メモリーカード：1〜3ブロック		

　老若男女誰もが楽しめるモノを、ということで、ひたすら愉快な3D・AVGだ。マイアミにある叔父さんの家に招待された主人公。ところが屋敷の中はなぜかトラップだらけ。無事に叔父さんと出会えるだろうか？　奇妙な屋敷を舞台にしたドタバタ劇は爆笑必至だ。

One Point　暗さを一切排除した、めいっぱい陽気なストーリーが楽しめるぞ。



祇園花　TBL

ニチブツ	12月15日	5,800円(予)
メモリーカード：1ブロック		

PS初の花札ゲーム。花札の定番であるこいこいのほか、おいちょカブも遊べる。全日本統一花札王座を競う大会モード、フリー対戦モードで、シンプルかつ奥の深い世界を楽しめるぞ。札の構成からルールまで教えてくれる学習モードもあるので、初心者でもOK。

ここがスゴイ!　花札の遊び方から丁寧に教えてくれるので、誰でも楽しめるぞ。



Floating Runner ～七つの水晶の物語～　ACT

エクシング	'96年1月13日	未定
メモリーカード：未定		

多彩なアクションが可能な3D・ACT。武器による攻撃のほか、ジャンプして敵を踏みつけることも可能だ。さらに側転やダッシュといったアクションも。これらを駆使して、全6ステージを駆け抜けろ！　キミはクリスタルランドに平和を取り戻すことができるかな？

ここがスゴイ!　ジャンプやダッシュといったアクションの多彩さが魅力だ。

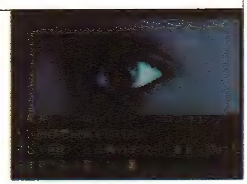


エコエコアザラク　AVG

ポリグラム	12月29日予定	5,800円
メモリーカード：1ブロック		

人気コミック原作の映画を元にしたAVG。謎の魔術師により、学校に閉じ込められた主人公たちは、果たして無事脱出できるか？　主人公黒井ミサには映画同様吉野公佳が。映画版の映像がふんだんに使われ、雰囲気を盛り上げる。じわじわと迫る恐怖に耐えられるか!?

ドッキリ!　1人また1人と仲間たちが死んでいくのが超コワイぞ。

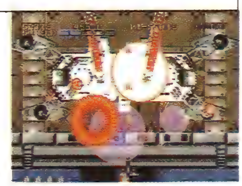


STAHLFEDER（シュタールフェーダー） ～鉄甲飛空団～　STG

サントス	12月15日	5,800円
メモリーカード：未定		

4種の機体から自機を選択。ワイドショットとレーザーの2つを上手に使い分けてガンガン進むのだ。敵の攻撃も多彩で手強いぞ。ピンチになったら迷わず、ド派手で超強力なボムをお見舞いしてやれ！　初心者からマニアまで楽しめるオーソドックスなSTGの登場だ。

One Point　全部で3種類ある攻撃方法を場面ごとに使い分けるのがカギだ。



爆笑!!オール吉本クイズ王決定戦DX　ETC

吉本興業	12月15日	未定
メモリーカード：非対応		

クイズもギャグも出血大サービス!

島田紳助、今田耕司ら吉本興業の人気スター総出演のクイズゲーム。もちろん実写&生音声で、吉本お得意のコテコテギャグを、これでもかと言わんばかりに披露してくれるぞ。最高4人まで楽しめる番組形式のクイズでは、爆笑している観客席が映ったり、途中吉本関連のCMが流れたりと細かい演出がニクイ。ほかにも間寛平主演のRPG風クイズや、バラエティー豊かなミニゲームなど、内容充実。



◀間寛平扮する主人公は、無事姫を救えるか。



▲難問、奇問が勢揃い。4人までプレイできるので、みんなで思いっきり頭を悩ませてほしい。

One Point　吉本お得意のコテコテギャグ満載で、爆笑必至だ。

ストリートファイターZERO

ACT

カプコン	未定	未定
メモリーカード：未定		

戦士たちの原点がここにある!!

もはや知らない人などいないだろうと思われる『ストⅡ』シリーズ。その最新作がPSに登場。新システムを満載し、シリーズ最高峰の名に恥じないゲームになっている。



▶スキのない強さを誇るリュウ。さすがはシリーズの主役。

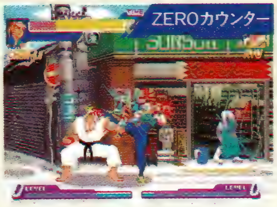


▲ガイルの親友、ナッシュ。使う技も、ほぼ同じだ。いわば軍人技といったところか。

練り込まれたシステムが熱い戦いを演出する!!



▲超破壊力を秘めた必殺技。3段階のレベルでの使い分けろ！



▲相手の攻撃を受け流し、そのスキに反撃する。攻防一体の技。



◀オートガードモードなら、初心者でも安心。思い切りプレイできる。

おすすめ　2D格闘ならこのシリーズ。バッチリ押さえておきたい。

スノーマン

ETC

ギャガ・コミュニケーションズ	12月8日	5,800円
メモリーカード：未定		

寒い冬もポカポカ気分

レイモンド・ブリッグズ原作の絵本、『スノーマン』が、ゲーム7本を収録したマルチメディアソフトとしてPSに登場する。前記のゲームのほかにも、すでに日本だけで10万本を越えるセールスを記録した同名のアニメビデオと、竹下景子のナレーションによる『スノーマン』の電子絵本を同時収録し、美しい世界をより彩っている。『スノーマン』の集大成ともいうべき一作だ。



◀ほのぼのしてて、少し遊ぶってときにいい。



▲もっとも注目したいのが、この電子絵本。竹下景子の優しい声が、心地よい世界へと誘う。

One Point　優しく切ない物語。クリスマスは彼女と2人、これで決めたい！

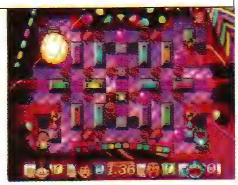
対決!るみーず(メルヘンランド)

ACT

オクタゴン・エンタテインメント	'96年1月13日	5,800円
メモリーカード：非対応		

4人まで対戦可能なACT。水を使って相手をマンホールに流し込んでしまえば勝ち！　このゲームでポイントとなる「水」は、その性質上、固まったり、浮かべたり、流れるスピードが変わったりと、多彩な変化を見せる。それらの性質をうまく使って、ライバルたちを蹴散らそう。

One Point　多人数プレイが面白い！　思わず時間を忘れてしまうぞ。



レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

SPT | アクレイムジャパン | '96年1月26日 | 5,800円
メモリーカード：未定

8人の猛者が、マット上で覇を競う!

『レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム』は、海外の団体、WWFを扱ったプロレスゲームの最新作なのだ。登場するレスラーはドインク、ブレット・ハート、レックス・ルーガー、ショーン・マイケル、レーザー・ラモン、ジ・アンダーテイカーなどの8名。彼らの繰り広げる超過激なバトルが魅力だ。華麗な必殺技と多彩な連続技を駆使し、相手をマットに這いつくばらせるのだ!!



▲必殺技を出すと特殊なエフェクトがかかる。これはもう、ただのプロレスじゃない！



◀試合前の罵り合いも非常におもしろい。

ここがスゴイ! WWFのプロレスは過激さとショーマンシップがウリ。もちろんこれも

マジカルドロップ

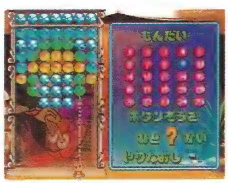
PZL | データイースト | '96年1月13日 | 5,800円
メモリーカード：未定

PS版でも「ちょ～やるですぅ～!」

アーケードで人気の、ちょっと異色な落ちモノPZL。同じ色の「ドロップ」を縦に3つ以上並べて消していくと、その数に応じて相手側のフィールドに「ドロップ」が送り込まれる。相手のフィールドを「ドロップ」で埋めつくせば勝ちだ。このPS版には、アーケード版の移植モードのほか、決められた手数で「ドロップ」をすべて消す、100問以上からなる「かんがえモード」も収録されている。



▲落ちモノ系が苦手な人でも、指先次第では健闘できる。うれしいゲームシステムだ。



◀頭の体操にちょうどいいくらいの難度。

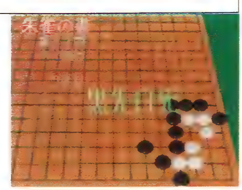
おすすめ キャラはアーケードとは違うけど、面白さには変わりなし！ お薦めだ。

古典詰碁集　四神（しじん）の巻

TBL | バップ | '96年1月19日 | 5,800円
メモリーカード：未定

「詰碁を解くのは、囲碁上達の早道である」とよく言われるが、実際にはその難しさゆえに長続きしづらいもの。そんな囲碁ファンの要望に応えるべく登場するのがこの『古典詰碁集』。問題は詰碁の3大古典といわれる『官子譜』『玄々碁経』『碁経衆妙』から、全500題が用意されている。

One Point 初心者から上級者まで、幅広い層にアピールする囲碁ソフトだ。



NBA JAMトーナメントエディション

SPT | アクレイムジャパン | '96年1月26日 | 5,800円
メモリーカード：未定

NBAの全27チームが実名で登録されているバスケットゲーム。その豊富なデータ量もさることながら、このゲームの最たる魅力は方向キーとボタンの組み合わせで、華麗なスーパープレイを手軽に再現できてしまう点。基本操作をマスターするための練習モードも搭載している。

ここがスゴイ! キャラは実写撮り込み。表情が非常にいい味をだしている。



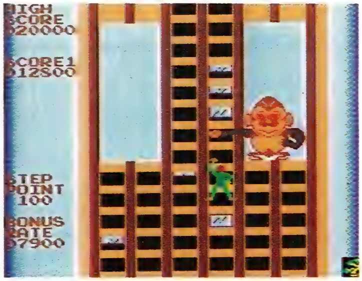
ニチブツアーケードクラシックス

ETC	ニチブツ	12月下旬予定	4,980円
	メモリーカード：非対応		

80年代を彩る名作ゲームが復活!!

『ムーンクレスタ』や『クレイジークライマー』。これらTVゲーム史に名を残す名作がPSで蘇る！　もちろん先に発売されたSFC版を格段に上回る移植度だ。

PS版もSFC版同様、全6本を収録。しかしPS版ではSFC版のリメイクバージョンに替えて、ロケテストのみで発売されなかったものや、海外輸出のみといった超レアな3本を収録！　マニアならずともぜひ押さえたい一本だ。



▲ひたすらビルを上り続ける『クレイジークライマー』ラインナップはまさに感涙モノ!!


◀『SF－X』。ロケテストのみの幻のゲーム。

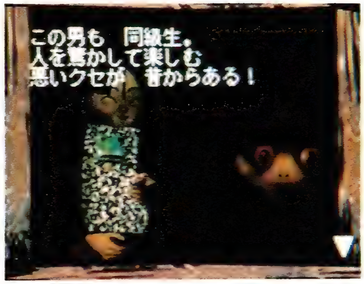
おすすめ　昔懐かしのゲームは、若い人たちにはかえって新鮮に感じられるかも

厄(YAKU)～友情談疑～

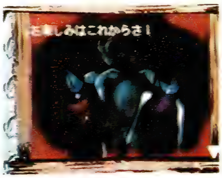
AVG	アイディアファクトリー	'96年1月予定	5,800円
	メモリーカード：未定		

廃校を舞台に展開する現代の怪談

CGムービーとテキストが織りなす恐怖の物語。廃校に集まった5人の若者たちに襲いかかる恐怖とは!?　エンディングを見るごとに主人公が増えていき、さらにザッピングシステムにより、ゲーム途中に主人公を切り替えることが可能。最終的には、5キャラクター分の、同時進行していく異なるシナリオを立体的に楽しめるぞ。またエンディングは全部で50以上もあり、何度でも楽しめるのだ。



▲暗闇に浮かぶ異形の者たち。彼らの正体、そして目的は？　セリフも非常に気になるが……。



◀そう、本当の恐怖は、まだまだこれからだ。

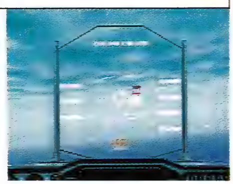
ドッキリ!!　学校という空間が醸し出す独特の雰囲気が恐怖感をUP!

SIDEWINDER

STG	アスミック	'96年1月予定	5,800円
	メモリーカード：2ブロック		

フライト・シミュレーターのリアル感とドッグファイトの興奮がミックスされた新世代機PSにふさわしいSTG。トレーニング・モードでウデをあげたら、実戦に突入だ。リアルな映像と操作感で迫力満点。通信ケーブルにも対応しており、友だちと熱い空中戦が楽しめるぞ！

One Point　ミサイル搭載のカメラが映し出す目標破壊の瞬間の映像は必見だ



ザ・ファイヤーメン2 ～ピート&ダニー～

ACT	ヒューマン	12月予定	5,800円
	メモリーカード：未定		

あの消防士たちが、再び大火災に挑む。SFCで高い評価を得た人気ACTの続編が登場だ。前作同様のアクション性に加え、ドラマ性も重視。クリア時間や消火率、救出した人数によって、シナリオやエンディングが変化するぞ。どんな結末を迎えるかはキミの活躍しだいだ。

One Point　今度はアミューズメントビルが舞台　どんな活躍をしてくれるのか



デスマスク

AVG	バンタンインターナショナル電脳工場	'96年1月予定	7,800円
	メモリーカード：未定		

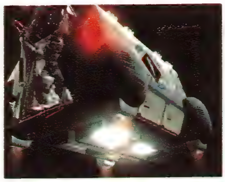
暗黒の街では誰も信じるな!!

何者かにより、犯罪者と同じ顔にされ、追われる身となった主人公ジェイク。彼は真実を求めて暗黒の街に潜入した……。

ジェイクの視点で物語は展開していくが、ここで注目なのが表情システムだ。相手に対して自分がどういう表情で接するかによって相手の対応も変化。自分の運命をも大きく左右することに。相手が敵か味方か慎重に見極め行動することが要求されるぞ。



▲ほほえみかける若い女性。果たして敵か味方か？　この街では決して油断するな。



◀メカニックのデザインも秀逸だ。

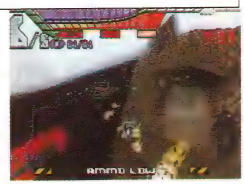
ここがスゴイ! CGと実写が見事に融合した、華麗なビジュアルにも注目

ハイオクタン

RCG	EAV	'96年1月予定	5,800円
	メモリーカード：未定		

近未来を舞台にしたカーレース。しかし、ただ速さを競うだけでなく、ほかの車に攻撃を加えることができるのだ。爆走するマシンを操り敵の攻撃をかわしつつ、相手にミサイルをぶち込め！　レーシングゲームのスピード感とシューティングの爽快感を楽しめる。

ここがスゴイ! 未来のレースマシンはホバリングカーだ。そのスピードには脱帽



バーチャル飛龍の拳

ACT	カルチャーブレーン	3月上旬予定	5,800円
	メモリーカード：未定		

1985年のデビュー以来、本格的異種格闘ゲームの草分けとしてシーンに大きな影響を与え続けてきた『飛龍の拳』シリーズ。同シリーズの集大成ともいえる最新作が3Dポリゴンになって登場。これまでつちかってきたノウハウを活かした白熱のリアルファイトに乞うご期待！

One Point 異種格闘ACTの元祖が見せる3Dポリゴン格闘に注目だ。



グリルロジック

PZL	翔泳社	'96年1月予定	2,900円
	メモリーカード：未定		

この『グリルロジック』は、四角形の台に手持ちのピースをすべて置いてしまえばクリア。この単純なルールがハマるんだ。奥の深いPZLだから何度でも遊べること間違いなし。当然、2人対戦もあるから、友だちとの白熱のバトルも楽しめるのだ。

おすすめ 定価2,900円には注目!!　価格以上に遊べることうけあい。



クマのプー太郎　空はピンクだ!全員集合!!(それダメっす)

TBL	小学館プロダクション	'96年1月予定	5,800円
	メモリーカード：未定		

中川いさみ原作の人気マンガが、ユニークなTBLになった。パチンコのバンドの反動を利用して前に進むバンドアクション・システムを採用。ACTの楽しさも味わえるぞ！　一度見たら忘れられないヘンなキャラが大挙登場。シュールなギャグもたっぷり楽しめる。

One Point クマプーおなじみの、シュールなギャグとヘンなキャラ満載だ。



あすか120%BURNING Fest.　ACT

ファミリーソフト	'96年1月予定	未定
メモリーカード：未定		

部費争奪女子高格闘大会開催!!

文武両道を旨とする私立繚乱女学院。格闘トーナメントにて、優秀な成績を収めた部が多額の予算を受け取る権利を有するという変わった趣向のイベントメガファイトトーナメントの季節が、今年もやってきた。リッチなクラブ活動を夢見て、各部代表が一同に集う！　設定はハチャメチャながら、ガードキャンセルや攻撃避け、攻撃同士の相殺など、新たなシステム満載で贈る格闘ACTだ。



◀必殺技のコマンドは簡単。手軽に楽しめる



▲登場するキャラは全部女のコ。かわいい彼女たちが過激なバトルを繰り広げる。

おすすめ　見た目の軟弱さに惑わされちゃいけない。内容は正統派だ。

DESCENT(ディセント)　STG

ソフトバンク	'96年1月予定	6,400円
メモリーカード：未定		

リアル・ドッグファイトSTG

アメリカでパソコンゲームとして登場して以来、長きにわたって人気ナンバー1の座を維持し続けた3DSTGが、PSに移植される。360度すべての方向から攻撃してくる敵の存在もこのゲームの魅力の1つだ。が、この最大の魅力は、なんといっても飛行機の浮遊感覚をリアルに再現した、その独特の操作性にある。本当に飛行機を操縦しているかのような不思議な感覚が味わえるのだ。



◀独特の浮遊感に、酔ってしまうかも!?



▲フィールドは360度全方向に広がる。緊張感のあるドッグファイトが楽しめるぞ。

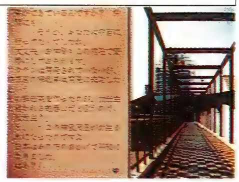
おすすめ　その独特の浮遊感覚、一度知ったらやめられない!?

蜃気楼回廊　AVG

プレ・ステージ	'96年1月予定	5,800円
メモリーカード：未定		

テキスト表示部とグラフィック表示部を分割した形の、いわゆるサウンドノベル形式のAVG。プレイヤーは途中の局面で行動の選択を迫られ、その内容によってストーリー、エンディングが変化していくのだ。この『蜃気楼回廊』、何度プレイしてもその都度新たな発見がある。

ドッキリ　この先でなにが起こるかわからない。そんな緊張感が楽しめる。

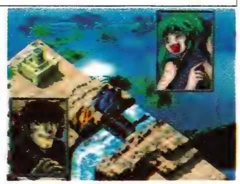


ぱいるあっぷ・まーち　SLG

プロシードユニ	'96年1月予定	5,800円[予定]
メモリーカード：未定		

ウォーSLGというと「難しそう」とか「取っつきにくい」とかよく言われるが、このゲームは、ウォーSLGにまつわるそういったマイナス要因を極力排除し、誰でも手軽に楽しめるように作られている。忘れがちなことだが、プレイヤー同士の対戦プレイももちろん可能だ。

One Point　操作は非常に簡単。ウォーSLGの入門用にお薦めしたい。



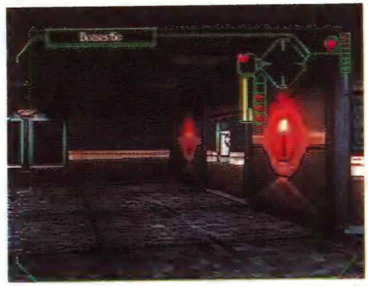
Defcon 5

RPG

マルチソフト	'96年1月予定	5,800円
メモリーカード：未定		

新感覚RPG登場!!

3DSTG色の強いRPG、『Defcon 5』。このゲームの敵は他でもない、人類の生み出した謀略であった。ストーリーは、過去の謀略に不運にも気づいてしまった1人の技術者の死から始まる。秘密裏に事故死として処理された彼の後任となった主人公は、ことの真実を解明するために、単身戦うこととなる。サブゲームとして、古典『アステロイドベルト』が収録されている。



▲このビジュアルシーンから、独自の世界を作り上げているように見える。



◀基本は3DSTG。ベースはSFだ。

One Point　ちょっと異色な味を感じるビジュアルシーンに注目してほしい。

ナムコマージャン スパローガーデン

TBL

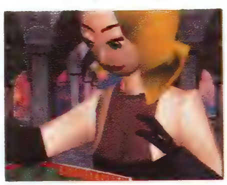
ナムコ	'96年1月1日	5,800円
メモリーカード：1ブロック		

PSで人間相手の対局が楽しめる!?

やたらに早く、しかも高い役であがられてしまう。迷彩を作っても、全然そんなの気にもしない。コンピュータを相手に麻雀していると、非常によくあることだ。「イカサマしてんじゃないの？」そんな気分になることも多々。ところが、この『スパローガーデン』ではそんなことはない。このゲームに登場するキャラたちは、非常に人間に似た思考、打ち癖を持っているのだ。本物の対局が、ここにはある。



▲視点移動の早さまで認定可能！　本当に自分がその場で麻雀を打っている気分になってくる。



◀人間を相手にしているかのような臨場感。

ここがスゴイ!　トレーニングモードも充実している。初心者でも強くなれる……かも。

闘牌伝 アカギ

TBL

マイクロネット	'96年1月13日	4,980円
メモリーカード：未定		

『別冊近代麻雀』で大人気連載中の『アカギ』がゲームになった。ストーリーモードはVシネマ版の映像がふんだんにフィーチャーされ、盛りあげてくれる。また好きなメンバーを選んで戦う、フリー対戦モードも用意されている。麻雀好きにはたまらない一本だ。

One Point　思考ルーチンは、イカサマ、CPUの優位など一切なし。



ライフスケイプ生命40億年はるかな旅

ETC

メディアクエスト	'96年1月予定	未定
メモリーカード：未定		

今春まで月1回ずつ放映されたNHKスペシャル『生命40億年はるかな旅』。地球と生命の本質に迫るというテーマを扱ったこの番組を特別編集し、AVG風のゲーム性を加えたのがこのPS版だ。PSのハードスペックを生かし、美麗なCGで生命進化の不思議で魅せてくれる。

One Point　NHKスペシャルを特別編集したムービーに注目。勉強になるぞ。



SATURN

全57本

待望のアーケード移植作から人気RPGシリーズまで続々登場。
この冬のサターンは、オールジャンルで超豪華ラインナップ！

バーチャファイター2

ACT

セガ	発売中	6,800円

年末の大本命、ついに登場！

すべてのサターンユーザーが待ち望んでいた超人気作が、ファンの期待以上の完成度でついに登場だ！　気になるプレイ感はバッチリ合格点の出来映え。キャラの動きや技のかかり具合など、アーケードの感覚そのままで熱い格闘が楽しめるのだ。

『VF２』は段位認定モードのほか、〝チームバトル〟〝WATCH〟〝エキスパート〟などのモードを搭載。エキスパートモードはCPUがプレイヤーの技をどんどん学習していく、上級者御用達モード。ふつうの対戦じゃ飽きたらない強者も、最強の敵を育てれば、１人プレイでも熱いバトルが楽しめる。

最新アーケード版の『2.1』モードも搭載され、ファンには夢のような内容の移植となっているぞ！

おすすめ　とにかく買ってソンなしのクォリティ。サターンユーザー必携だ！



▲あの『VF２』が本当に自宅でプレイできるのだ！

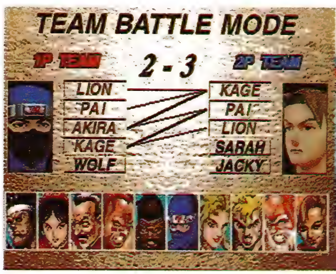


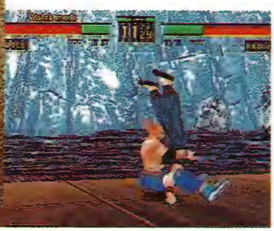
◀キャラの動きは実にリアルでスピーディ。連続技が決まった時は快感だ！



▲アーケードの雰囲気をバッチリ再現。

▼チームバトルは５対５の勝ち抜き戦だ。





◀WATCHモードは技や対戦対策の研究にピッタリ！

セガラリー・チャンピオンシップ

RCG

セガ	12月29日	5,800円

独特の魅力あふれるラリーの走りを体感！

砂漠や荒れ地といったラフなコースを、あらん限りのテクニックを駆使して駆けるラリー。F1やインディカーレースとはひと味違う、ラリー独自の醍醐味を満喫できる、人気の3D・RCGが、アーケードに負けないクォリティで登場する。

レースの舞台となるのはDESART・FOREST・MOUNTAINなど、アーケードでおなじみのコース。それぞれに手強いこの難コースに、プレイヤーはラリーではおなじみのマシンを駆って挑むのだ。

上下分割画面での対戦やタイムアタック、カーセッティングといったサターン版だけのオリジナル要素も充実し、腰を据えて楽しめるRCGに仕上がっている。



▲舞い上がる土の匂いが感じられるような、リアリティたっぷりのラリーを思う存分楽しめるぞ！



▲エンジンやサスペンションなどの足回りを自分好みに調節可能。



▶条件しだいで名車ランチア・ストラトスも使えるのだ！

ここがスゴイ！ 荒れ地を走るラリーならではの運転感覚が、アーケード同様にしっかり再現されているぞ！

サターン版は、多彩なモードで内容充実！



▲ARCADE MODE

その名のとおりアーケード版を再現。上級コースをトップでクリアすると、さらに高難易度の超上級コースを走れるようになる点もアーケードと同じ。

▼2PLAYERS BATTLE

上下に分割された画面での対戦プレイを実現。コントローラー以外に余計なオプションをそろえずとも、迫力ある競り合いがたっぷりと楽しめる。





▲TIME ATTACK

COMカーにジャマされることなく、最速記録にチャレンジできる。2回目以降は、自分のベストタイムの走りを再現するゴーストカーも出現するぞ！

真・女神転生　デビルサマナー

RPG

アトラス	12月25日	6,800円

街の影に潜む悪魔の狙いとは？

深遠な世界観や悪魔合体など、その強烈な個性で人気の『真・女神転生』最新作が、より深みあるシステムを引っ提げて登場。

３Ｄダンジョンを中心にゲームは進行。好きな場所に目印をつけられるマーカー機能などが盛り込まれ、より遊びやすい工夫が凝らされている。

悪魔を仲間にしてパーティを組むのは従来どおりだが、大きく変わった点は悪魔に性格と忠誠度が盛り込まれたVICEシステムの導入だ。悪魔は最初のうちは命令を聞かずに勝手な行動しか取らない。だが、さまざまな行動で忠誠度を上げると、そのレベルによって悪魔に出せる命令が増えるのだ。

サターンならではのグラフィック＆サウンドを生かして、魔法の効果やダンジョン内の恐怖感の演出もパワーアップ。従来のシリーズ以上にダークな雰囲気を強く漂わせた１本だ。

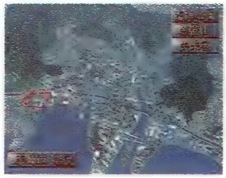


▲悪魔との会話パターンは、さらに豊富になったのだ。



▲戦闘シーンの迫力満点の演出にも注目。

ここがスゴイ！ 悪魔合体がよりパワーアップ。自分なりの最強合体を探しだせ！



▶これが舞台となる平崎市全景マップ。ここから市内の各所を指定すれば簡単に移動可能。



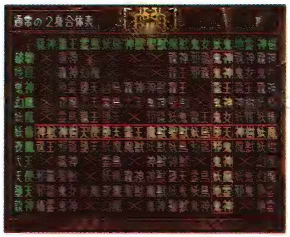
◀よりリアルになった３Ｄダンジョン。音響効果をうまく使った演出が恐怖感をあおるぞ。

【悪魔合体もますますパワーアップ！】

『メガテン』最大の個性である悪魔合体。今回はサターンのパワーを生かしたシリーズ最高のシステムとなっている。

合体作業はわかりやすくなり、使う悪魔を選択するだけで結果がわかるようになった。さらに種族同士の合体結果も表で参照可能と、初心者に優しいつくりとなっている。

"造魔"という人造悪魔も作り出せ、ゲームそっちのけで悪魔合体にはまる人がまた増えそうな出来映えだ。



◀妖鬼＋妖精＝堕天使といった種族対応がひと目でわかる。





▲悪魔が霧に包まれ不気味な肉塊と化す。そしてそれが爆発した後には……？

ガーディアンヒーローズ

RPG

セガ	'96年1月26日	5,800円

対戦も熱い格闘アクションRPG



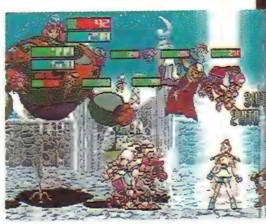
◀画面狭しと爆発する大技はとにかく痛快！

怪しい謎を秘めた王国に立ち向かう、血気盛んな4人の冒険者たちの戦いを、格闘ゲーム風の戦闘システム&マルチシナリオで描いていく格闘アクションRPGの登場だ。

ゲームは奥行きのある3ラインフィールド上で展開。各キャラごとに用意された武器や魔法、そして殴る蹴るなどの格闘アクションを駆使して、次々現れる敵を倒して先へと進んでいく。強力な魔法や必殺技はメニュー選択かコマンド入力で敵に炸裂！　コマンド入力のほうがゲームをスピーディに進められるのでお勧めだ。

ゲームモードは4人の冒険物語を追っていくストーリーモードと、敵味方問わずゲーム中に登場するすべてのキャラが使用可能な対戦モードが用意され、どっちも楽しさ満点だ。

ここがスゴイ！　多人数バトルの楽しさは絶品！　マルチタップを買ってでもプレイする価値はあるぞ



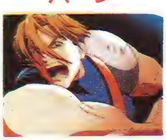
▼魔法の種類も多彩で、決まれば豪快に敵を打ち倒せるぞ。



▲行き先や行動の選択によって、ストーリー展開は激変。

大活躍するヒーロー&ヒロインズ!!

ハーン



大剣を軽々と振り回して戦う豪快剣士！

セレナ



常に沈着冷静。冷気系の魔法が得意技だ。

ランディ



炎の魔法と棒術が得意な自称・超魔導士。

ニコレ



不幸が避けて通るほどの幸運を持つ僧侶。

ギンジロウ



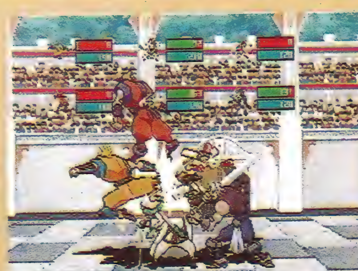
いつも冷静にパーティをまとめる拳士。

対戦格闘モードでは MAX6人での超派手バトルが楽しめる

メガドライブ格闘ゲームの名作『幽遊白書』が生んだ多人数対戦システムをグレードアップして継承！　派手な必殺技や魔法の乱舞+プレイヤー間の駆け引きといった、他の格闘ゲームにない独特の魅力あふれる対戦が楽しめるのだ。



▼同キャラの6人対戦も可能。最強の使い手は誰だ？



▲ほかの5人で強いヤツを狙うなど、多人数ならではの虚々実々の駆け引きが楽しいのだ。

SATURN

機動戦士ガンダム

ACT

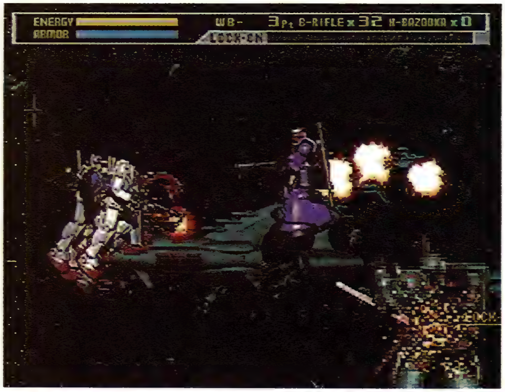
バンダイ	12月22日予定	6,800円

あのガンダムの激闘が蘇る!

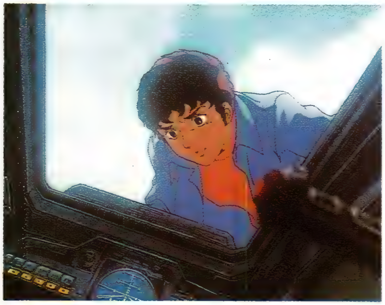
今なお高い人気を誇る『機動戦士ガンダム』シリーズ。その第1作の物語を完全再現!

テレビシリーズの代表的エピソードを元にした各ステージで戦闘が展開。ジオンの多彩なモビルスーツや兵器類はもちろん、ガンダムの装備の数々やガンタンク・ガンキャノンの支援攻撃も登場し、初代ガンダムならではの戦闘をばっちり楽しめるシステムとなっている。

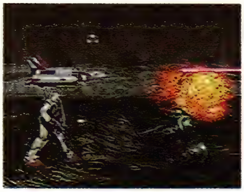
ガンダムのもうひとつの魅力である人間ドラマも、ゲーム中のアニメーションで描写。アニメもセリフもゲーム用の新作なので、懐かしい名場面をハイクォリティな画像で楽しめるぞ。



▲アニメそのままのかっこよさで、ガンダムが戦場を駆ける!

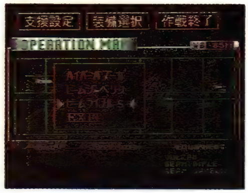


◀あの懐かしい名シーンも、新たに描きおこされたオリジナルアニメで蘇る。



▲ステージ中の好きな場所にガンタンクやガンキャノンなどを配置し、援護させることが可能だ

▼ガンダムの武装はすべて再現。あのマイナーなビームジャベリンなんかもちゃんと登場する。



おすすめ

PS版とは別のアプローチでガンダムを再現。ドラマやガンダムのアクションが好きな人には嬉しい一枚だ

心に残るエピソードの数々が次々と登場する!



STAGE5

猛攻! トリプルドム

重モビルスーツ・ドムを駆る"黒い三連星"がホワイトベースに迫る! 無敵のジェットストリームアタックを破れるか!?

STAGE6

海面下の戦い

ベルファスト港で補給を受けるホワイトベースに迫る水中専用モビルスーツ部隊。不慣れな水中戦をうまく切り抜けろ!





STAGE7

ジャブローの決戦

連邦軍の本拠地ジャブローに迫るジオンの大MS部隊! さらにシャアまでが襲いかかってくるこの難局を打開できるか!?

Jリーグ　プロサッカークラブを作ろう!

SLG

セガ	'96年2月予定	6,800円

Jリーグの頂点を目指そう!

地域密着型の運営方針で知られる日本プロサッカーリーグ“Jリーグ”。このゲームはそんなJリーグの新クラブを作って、強豪クラブへと育て上げていくJリーグ経営SLGなのだ。

プレイヤーはまず、決められた予算内でクラブの本拠地・クラブ名・ユニフォーム・試合スタイル・スポンサーなどを決定し、クラブを設立させることから始める。

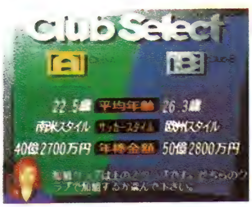
その後も、練習や有力選手の獲得で戦力強化を図ったり、ファンクラブ運営・広告宣伝などでクラブの人気アップしたりと「強くて儲かる」クラブ運営を目指さなければならない。選手とファンの気持ちを考えることが成功の秘訣だ。



▲モーションキャプチャーによる選手の動きは、じつにリアル。

One Point　プレイヤーの思いどおりにサッカークラブが作れる。本拠地を自分の地元に設定するなんて遊び方も楽しいぞ。

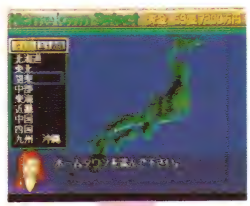
さぁ、キミだけのサッカークラブを設立しよう!!



◀まずは南米流か欧州流のプレイスタイルを選択。



◀クラブ名を決定。カッコイイのにしよう。



◀さまざまな条件を考慮しつつ、本拠地を選択。

クラブの代表の仕事は日々多忙!

オーナーは常に、クラブ強化のために動き回らなくてはならないのだ。



◀有名選手が入ればクラブの人気もアップ!



◀観客動員がよいほど有力スポンサーがつく。



◀留学先によって選手の成長パターンも変化。



▲様々な形式の試合に挑戦しよう。



▲各選手の調子を見つつ編成。



SATURN

クォヴァディス

SLG

グラムス	12月21日	6,800円

戦乱の中で揺れる友情の行方は?

複雑な政治情勢下の星系を舞台に、敵味方に分かれた青年士官たちのドラマを描くSFウォーSLGだ。

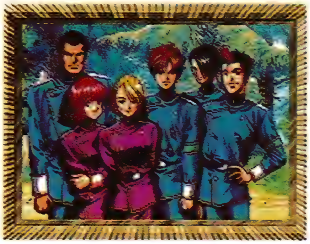
容量の半分近くを占めるドラマ部分は、細かな人間関係&戦況の変化などで展開の変わるマルチシナリオとなっている。これに加わるアニメーションと声優陣の熱演が、ドラマをさらに熱く盛り上げるぞ。

SLG部分は同時行動制になっていて、戦闘時には敵味方一斉に各種兵器を撃ち合うさまが、迫力あるビジュアルで描かれる。攻撃力などに影響を与える陣形、艦隊の編成、それぞれ得意な戦法を持つ艦長の配置などきめ細かい設定が可能など、SLG部分もドラマ部分に負けない本格派のシステムとなっている。

One Point 最良のエンディングは、オリジナルアニメで描かれるぞ。

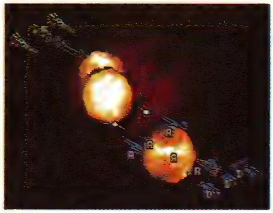


◀物語の主人公、ハル・バランシン。



▲主人公たちの運命はどう変わるのか?

▼SLGパートでは、いかに機先を制するかが勝負を決める。



ゴジラ ―列島震撼―

SLG

セガ	12月22日	5,800円

ゴジラの戦いの伝説を完全SLG化

あのゴジラの戦いの歴史を描くリアルタイムSLGが登場。ゲームでは第1作から最新作『ゴジラVSデストロイア』までの戦いを元にした10話のシナリオでオリジナルストーリーが展開するストーリーモードと、1面完結のマップモードで遊ぶことができる。プレイヤーは自衛隊を操り、用意された兵器を利用して怪獣撃退に挑戦。戦闘では通常兵器以外に、スーパーX・平成版メカゴジラなどの超兵器、そして超音波トラップなど映画でおなじみの作戦を展できる。

ゲームに登場する怪獣は3Dモデルが制作され、それを取り込みCG加工して使用。立体感と迫力にあふれた怪獣の暴れっぷりが楽しめるぞ。

ここがスゴイ! 音楽は伊福部サウンドをはじめ、オリジナル音楽を使用!

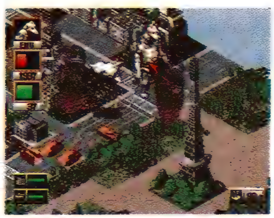


◀日本各地の名所で戦闘が展開するのだ。



▲ファンなら涙モノのストーリーモード。

▼「基地発進」コマンドによるスターファルコンの支援攻撃が炸裂!



ストリートファイターZERO

ACT

カプコン	'96年1月	5,800円

アーケードの人気作が早くも登場

魅力あふれる新キャラ&懐かしのキャラの登場、キャラごとに異なるボスが待つストーリー展開など、従来のシリーズとはひと味違う魅力にあふれた『ストリートファイターZERO』。アーケードで今現在も人気を誇るシリーズ最新作が、早くもサターンに移植される！

隠しキャラも含めたキャラ数や、ZEROカウンター・空中ガード・移動起き上がりといった新たな操作システムはオリジナルとまったく同じ。初心者に優しいオートガードや3段階スーパーコンボもばっちり搭載されているので、アーケードとまったく同じゲーム感の痛快格闘バトルが家庭でも楽しめるのだ。

おすすめ　対戦格闘ゲームの老舗だけあって完成度&移植度は天下一品だ！



◀新たなストⅡ伝説の幕がここに開く！



▲豪快なスーパーコンボが見事ヒット！

▼これまでのシリーズと違い、アニメタッチのCGで描かれている。



結婚　～Marriage～

SLG

小学館プロダクション	12月15日	6,800円

ちょっと大人の香り漂う恋愛SLG

ゲームやアニメにマルチ人気を誇る『卒業』のキャラを相手に、人生の一大イベント「結婚」をコミカルかつドラマチックに体験する恋愛SLGが登場だ。

プレイヤーは男女どちらかでプレイでき、異性の『卒業』キャラとの結婚を目指す。ゲームは交際期間と婚約期間に分かれ、1年の交際期間内に相手の気持ちをつかんでプロポーズを成功させなくてはならない。それをクリアしても、その後の婚約期間内に、親の説得や式の段取りをうまく運ばないと破談の可能性も？　相手の特定部分を"見る""触る"ことで進行するユニークな会話システムも盛り込まれ、実際の交際に近い男女の駆け引きも楽しめるゲームだ。

One Point　会話システムはとにかくユニーク。女の子の胸ばかり見てたら……。

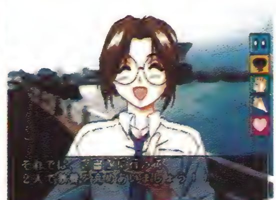


◀キミは将来のパートナーが得られるか？



▲ヘタな対応して怒らせちゃダメだぞ！

▼女でプレイすると『卒業M』の男性キャラとつき合うことになる。



SATURN

The Tower

SLG

オープンブック	'96年初春予定	6,800円

世界一の高層ビルをブッ建てろ！

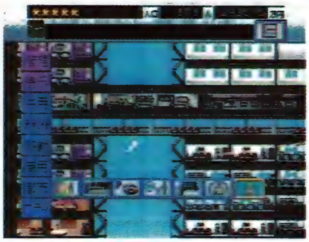
ビルのオーナーとなって、高層ビルの建築・経営に取り組む経営SLGの大ヒット作が登場だ。

プレイヤーは基本のビルを建設し、いろいろなテナントの設置、ゴミ処理施設などでビル環境を整えてビル経営を始める。利用する人の要望や客層に合わせて新テナントなどを設置して、経営を軌道にのせよう。そうなるとビルの増築も可能になるので、最終的に５ツ星の超高層ビルを目指すのだ。

サターン版では飲食店を種類別に設置できたり、客の財布の中味を見られるなど、より細かな設定・参照が可能。さらに自分のビルの外観が見られるようになるなど、経営者気分を満喫できる移植となっている。



◀どんなビルにするかはプレイヤー次第だ。



▲スカイラウンジを作れば若い客倍増！

▼客の動向をまめにチェックし、ニーズにあったビル作りをしよう。



おすすめ　変わったテナントばかり入れるなど妙な遊び方もできるのだ

テーマパーク

SLG

EAV	12月22日	5,800円

夢の遊園地をキミは作れるか!?

自分だけの遊園地を作り上げていく、大ヒット遊園地経営SLGがサターンにも登場。プレイヤーは限られた予算内でアトラクションの設置と運営スタッフを雇って遊園地を開園！　その後は客の要望を参考に問題点を改善したり、新たなアトラクションを作りながら、経営を軌道にのせるのだ。

経営が順調になればジェットコースターなどの大型アトラクションもガンガン作れるようになる。各アトラクションごとにCGムービーがあるので、自分の遊園地の一部を客の視点で確かめることも可能だ。

グラフィックもかわいく、固いイメージは薄いので、経営SLGが苦手な人でも十分楽しめるぞ。



◀目指そう、みんなから愛される遊園地！



▲来場者の声に耳を傾けよう。

▼CGムービーを見れば、自分もお客さん気分になって楽しめるぞ。



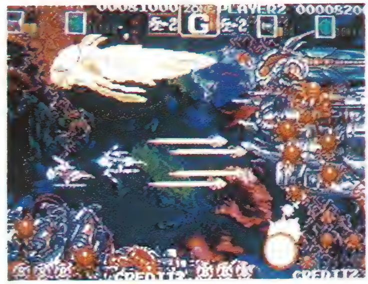
ここがスゴイ!　楽しいアトラクションぞろいなので、見るだけでもおもしろい！

ダライアス外伝(仮) STG

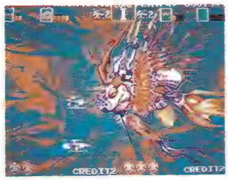
タイトー	12月15日	5,800円

シルバーホーク、新たなる戦いの始まり！

魚介類をモチーフにした敵キャラや、ステージ分岐によるマルチエンディングが話題を呼んだ『ダライアス』。そのシリーズ最新作がサターンに移植される。画面の半分近くを埋め尽くす巨大ボスをはじめ、アーケードのゲーム感を移植。より迫力を増したパワーアップシステムや新たに追加された“ブラックホールボンバー”、ステージ分岐のマルチエンディングもしっかり再現されているぞ。



▲この巨大ボスの弱点は果たしてどこにある？慎重に見つけて速攻で叩き潰していくのだ！


◀魚介類がモチーフのボスキャラが続々登場。

ここがスゴイ! 狭い1画面でも、2画面3画面の筐体に負けない迫力が楽しめるぞ

バーチャレーシング セガサターン RCG

タイムワーナー インタラクティブ	12月22日	5,800円

ポリゴンRCGの原点、サターンで復活！

3DポリゴンRCGの土台を築いた名作『バーチャレーシング』が、パワーアップしてサターンに登場する。

使用できるマシンがF1のほかにゴーカート、GTPマシンなど5つに増加。コースもアーケード版の3つに加え、7種の新コースも追加されている。さらにゴーカートから始めて、F1ドライバーを目指す“グランプリモード”搭載と、幅広い遊び方のできるアレンジが盛り込まれている。



▲オリジナルの軽快な操作性とスピード感を、少しも損なうことなく見事に移植している。



◀5つのマシンはそれぞれ操作感が異なるぞ。

One Point 新コースのバックは美麗CGの風景が広がり臨場感バツグンだぞ

フェーダ・リメイク！～エンブレム・オブ・ジャスティス～ RPG

やのまん	'96年2月予定	6,300円

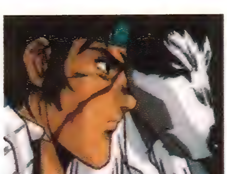
自分の中の正義を求め、戦士は戦う！

「本当の正義とは何か？」というテーマを秘めたドラマを描いて人気だったSFC用シミュレーションRPGを、よりドラマチックにリメイク！

華麗なビジュアル&サウンドによるドラマ演出を盛り込み、オープニングなどにアニメを使用。戦闘シーンにはアニメのアクションビジュアルを強化し、キャラのセリフの吹き替えが入る、手に汗握るドラマを生み出す仕掛けが全編盛りだくさんだ。



▲SFC版では難のあったゲームシステムも改良された、リメイクの名にふさわしいゲームだ。


◀オープニングは実に良く動いてしゃべる！

ここがスゴイ! サターンのパワーをフルに使ったドラマ演出の数々は必見だぞ

SATURN

SATURN

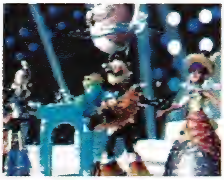
クロックワーク ナイト ～ペパルーチョの福袋～　ACT

セガ	12月15日	6,800円

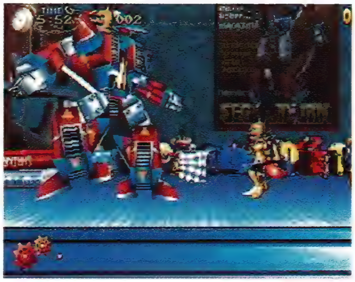
ファンに贈る期間限定スペシャル版！

サターンの顔ともいえるコミカルACT『クロックワークナイト』に、年末年始のみの限定版が登場する！

以前に発売された上下巻を1枚のCD-ROMにパック。さらに全ボスキャラと通して戦う"ボスオンパレード"や、クォリティに定評のあるCGムービーを完全収録した"ムービーオンパレード"のスペシャルモードなどを搭載している。限定版ならではの魅力にあふれる一枚だ。



◀CGムービーの美しさには思わずため息。



▲"おもちゃ"をモチーフにした個性あふれるデザインのボスたちを、果たして何体倒せるか!?

おすすめ　まだ「クロック」未体験の人は、ぜひこれを機会に遊んでみてほしい！

BUG! ジャンプして、ふんづけちゃって、ぺっちゃんこ　ACT

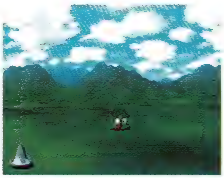
セガ	12月8日	5,800円

3Dフィールドで奇妙な虫が大暴れ！

豊かな表情を持つ虫が3Dフィールドで暴れ回る、アメリカ生まれのコミカルACTだ。

プレイヤーは主人公BUGを操り、立体フィールド上を跳ねまわって群がる敵を倒していく。主人公がダメージを受けて愚痴をこぼしたり、弱音を吐いたりする姿や、奇妙な動きが楽しい。

アメリカ製アニメ・カートゥーンのノリが随所にちりばめられた、和製ゲームにないアクの強さが魅力の一本だ。



◀あやまって落ちるとこの通りペチャンコ！



▲相手との距離をうまく測って、ジャンピングヒップアタックをぶちかませ！

One Point　豊富なアクションパターンは必見。ただ動かすだけでも楽しいのだ。

マジカルドロップ　PZL

データイースト	12月15日	5,800円

あの人気パズルゲームがキャラ一新！

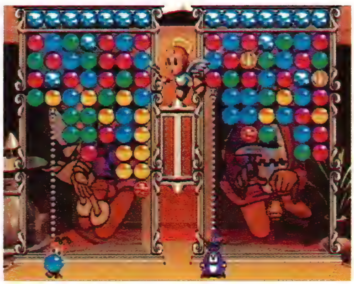
緊迫感あふれるゲーム展開で人気の対戦型パズルゲームが、新キャラになって登場。

画面の上から迫る4色のドロップを組み替え、同じ色をつなげて消すのが基本のルール。連鎖消しを決めれば、おじゃまドロップを相手側に送り込め、先に下までドロップがついたら負けになるのだ。

詰め将棋風の問題が100問以上用意された「かんがえモード」もあり、パズルのおもしろさがじっくり味わえるぞ。



◀かんがえモードは手強い難問ぞろいだぞ。



▲ガンガン消すか、じっくり連鎖狙いか？　一発逆転の要素が強いスリリングな対戦パズルだ。

One Point　キャラクターは変わっても、ゲーム中のリアクションの楽しさは健在！

NBAジャム トーナメントエディション

SPT | アクレイムジャパン | 12月26日 | 5,800円

アメリカのプロバスケットリーグNBAの迫力ある試合をゲーム化。

実在のチームと選手が総登場し、反則フリーの過激な試合を展開。連続シュートを決めた選手は気分が高まり、一定時間パワーアップする"ファイアー"など、イカス機能が盛りだくさんだぞ。

One Point スター選手のスーパーテクニックはちゃんとゲームでも使えるぞ！



バーチャフォトスタジオ

ETC | アクレイムジャパン | '96年1月26日 | 6,800円

18禁

プロカメラマンの世界を仮想体験できるカメラマンシミュレーションゲーム。実写動画のセクシーモデルたちのベストショットを撮影しよう。撮影した写真は、スライドショーのように再生したり、編集したりすることも可能。高得点を取るとボーナスステージに挑戦できるぞ。

H サターンの限界に挑戦？ かなりきわどいセクシームービー満載だ。

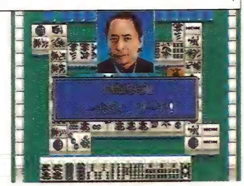


プロ麻雀 極S

TBL | アテナ | '96年1月予定 | 5,800円

本格的4人打ち麻雀ゲームの決定版として人気の『極』シリーズがサターンにも登場。3大プロ麻雀団体公認ならではの豊富な追加要素が盛りだくさんで、有名プロ雀士と対戦できる他、プレイヤーの打ち筋を分析してアドバイスをしてくれるモードも搭載されている。

One Point ルールも思考ルーチンも本物同様。麻雀の実力アップにも最適だぞ。

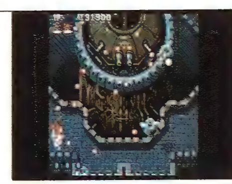


ガンバード

STG | アトラス | 12月15日 | 5,800円

あらゆる願いをかなえる魔鏡をめぐり、個性あふれる冒険野郎たちが暴れまくる人気アーケードSTGの移植版。アーケードのクオリティを完全再現し、さらにオープニングアニメ・声優のセリフ吹き替え・イラストギャラリーなどファン心をくすぐるオマケも盛りだくさんだ。

One Point ディスプレイ縦置きモードをフォローしているのはサターン版のみ。

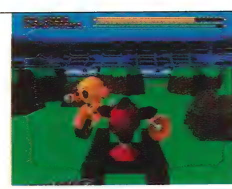


ROBO・PIT

ACT | アルトロン | '96年1月予定 | 価格未定

60種類以上のパーツを使ってロボットを作り、戦いを重ねて最強のロボットに育てていく3D対戦格闘ゲーム。戦いに勝てば相手の腕パーツが手に入る。ロボットはそれを交換することでさまざまな能力が身につけられるのだ。100体の敵を倒してロボットの頂点を極めよう！

おすすめ パーツのバリエーションは豊富で、個性的なロボットが作成可能だ。

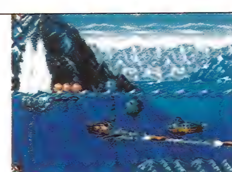


海底大戦争

STG | イマジニア | 12月15日 | 6,800円

潜水艦STGという変わったコンセプトで人気を呼んだ、アーケード名作が復活！ 魚雷や爆雷を撃ちまくり、群がる敵を叩き潰す豪快さや、密度の濃いグラフィックが生み出す独特のムードはオリジナルのまま。さらにオープニングには、リアルなCGムービーが追加されている。

おすすめ アーケードでハマった人なら買ってソン無しの完全移植版だ！



DX人生ゲーム

TBL

タカラ	12月15日	5,800円

ボードゲーム不朽の名作をサターンで

あらゆる世代に親しまれている名作ボードゲームが、新世代機ならではのアレンジを加えて登場！　ルーレットの数だけコマを進め、イベントをクリアしつつゴールを目指す、という基本ルールはオリジナル同様。さらに、進学・就職などの進路選択や恋愛など、人生の多彩なイベントがコミカルかつグラフィカルに展開するのだ。あの『人生ゲーム』が、より楽しく遊べる作りになっている。



◀どっちの進路を選ぶかで後の人生が急変！



▲止まった先で待つのは天国？　地獄？　すべてがルーレットの出目にかかっているのだ。

おすすめ　みんなで遊ぶパーティーゲームとして、ぜひキープしたいソフトだ

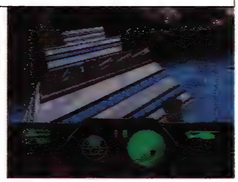
カオスコントロール

STG

ヴァージンインタラクティブ	12月予定	5,800円

地球に攻撃を仕掛けてきた未知の敵を撃退すべく、３つのエリアで戦いを挑む３D-STG。戦いの舞台は敵に占領されたマンハッタン、コンピュータウィルスに侵された電子空間、宇宙空間と、趣の異なるものばかり。それぞれのエリアで、違った戦略が要求されるのだ。

ここがスゴイ!　超リアルCGで描かれた各エリアは実写のような自然な仕上がりだ



ブラックファイアー

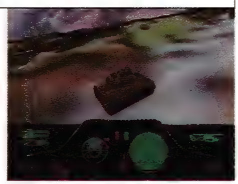
STG

ヴァージンインタラクティブ	12月予定	5,800円

キャノン砲やサイドワインダーなどの重武装に身を固めた戦闘ヘリを操り、さまざまなミッションをクリアしていく３Dヘリコプター-STG。

合計16個のミッションが用意され、待ち受ける敵も陸海空と多種多彩。静止や後退など、ヘリならではの動きもばっちり再現されている。

ここがスゴイ!　ヘリ独特の動きを活かした戦法で、いままでにない戦い方が可能に！



湾岸デッドヒート

RCG

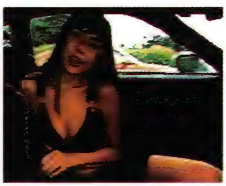
パック・イン・ビデオ	12月8日	6,800円

湾岸線で走り屋の熱いバトルが始まる

首都高速・湾岸線をコースとし、迫力ある公道レースをリアルにゲーム化。

高速ポリゴン＋立体音響効果で、実際のレース同様の臨場感を実現。マシンもスープラRZなど公道レースの人気車ぞろいで、本物志向のプレイヤーも納得いく内容だ。

レースに花を添えるのは、10人のセクシー美女たち。ゲーム中に実写ムービーで登場し、一緒にレースに挑んだりしてもらえるのだ。



◀サイドシートの彼女にイイとこ見せよう。



▲リアルな湾岸の風景の中、チューンナップされたスポーツカーが激しい競り合いを展開！

おすすめ　タイムアタックや対戦など、RCGファンの心をくすぐるモードが満載だ

サイベリア

AVG

EAV	'96年1月26日	6,800円

テロリスト集団と民主主義組織の2大勢力に支配された近未来の地球を舞台に、テロリスト基地への潜入工作をおこなうアクションAVGだ。
美しいCGで描かれた基地内で、STGやパズルの要素などが盛り込まれた、スリルいっぱいの探索行が繰り広げられるのだ。

One Point ACT・パズル・STGなどが物語に無理なく溶け込んでいるのに注目



ファーザークリスマス

ETC

ギャガ・コミュニケーションズ	12月8日	6,800円

レイモンド・ブリッグスのクリスマス・キャラクターの絵本を題材にした、ファミリー向けエデュテイメントソフトだ。表題作のビデオアニメの他に、世界各地の地理や自然に関するデータベース、旅に出たペットを探しだすミニゲームを収録。家族そろって楽しめる一本だ。

ここがスゴイ! 表題作のビデオアニメはノーカット完全収録という大サービスぶり



麻雀狂時代 コギャル放課後編

TBL

マイクロネット	'96年1月12日	8,800円
18歳以上推奨		

ポリゴン&実写のコギャルと麻雀勝負

4人のセクシー美少女と、放課後の学校で麻雀勝負ができる、ちょっとエッチな4人打ち麻雀ゲームだ。対局時、相手の女のコはポリゴンキャラで登場。展開によってかわいい仕草や表情を見せてくれる。そしてプレイヤーが勝てば、コギャルの実写セクシームービーが楽しめるのだ。

プレイヤーのレベルに合わせてくれる思考ルーチンや、ルールカスタマイズ機能など、麻雀部分も本格的な作りだ。



▼勝った後には果たしてどんなムービーが?



▲ポリゴンのかわいい表情から、相手の手の内をうまく読みとり、勝負を仕掛けていくのだ!

H ポリゴン・コギャルのみょーに色っぽいの表情は一見の価値あり!

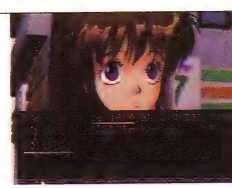
EMIT バリューセット

ETC

光栄	12月15日	15,800円

いのまたむつみ・赤川次郎・小室哲哉ら一流クリエイターの結集で話題を呼んだ英語学習ソフト『EMIT』シリーズをワンパッケージにまとめたお徳用パックが登場。幻想的なデジタルアニメストーリーを楽しみながら、ヒアリングなどで英語力も身につけられるぞ。

One Point 3部作のストーリーを、一気に見ることのできるのが嬉しい



ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま

PZL

コナミ	12月15日	5,800円

いろいろな作品のキャラをフィーチャーして移植されている『ぱずるだま』が国民的人気アニメ『ちびまる子ちゃん』と合体! まる子や友蔵じいさんといった個性あふれる各キャラのセリフやアクションが楽しく、ほかの『ぱずるだま』とひと味違うノリが大きな魅力だ。

ここがスゴイ! 芸達者な声優ぞろいの ちびまる子 だけにセリフの楽しさは絶品



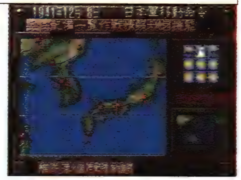
SATURN

提督の決断Ⅱ

SLG	光栄	'96年2月上旬	10,800円

太平洋戦争をモチーフに海戦の魅力を見事に描いた戦略歴史SLGの移植版。広大なマップと200種類以上の兵器により、リアルな作戦展開が楽しめるのがこのゲームの魅力だ。サターン版にはリアルなCGムービーや高品位サウンドが加わり、ゲームの臨場感をより高めている。

One Point　パソコン版では別売りのショートシナリオ3本も収録されているぞ



必殺パチンココレクション

ETC	サンソフト	'96年1月中旬	6,800円

実機の研究にも使えると好評のSFC版パチンコシミュレーターが登場。大一商会&藤商事の人気機種6台を収録し、出玉や当たり確率などをとことん研究できる。サターン版には手持ちの金を元手にパチンコ店で勝負をしていくモードもあり、ゲーム性が大きく強化されている。

おすすめ　シミュレート性が極めて高いのでこれで研究すれば実戦で勝てる？



NINKU-忍空- ～強気な奴等の大激突!～

ACT	セガ	'96年2月予定	5,800円

ユニークなキャラクターが人気の格闘アニメが、対戦格闘ゲームとなった。ポリゴンのバトルフィールドで、アニメで描かれた8人のキャラが臨場感たっぷりのバトルを展開。ダメージよりも笑いがとれるギャグ技導入など、ユーモアあふれる原作の味を生かした作りになっている。

One Point　フンドシやらオナラやらが炸裂するギャグ技がとにかく楽しいぞ

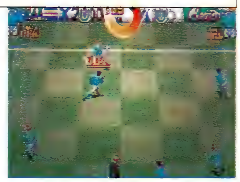


ハットトリックヒーローS

SPT	タイトー	12月8日	5,800円

スーパーシュートやラフプレイを導入し、ゲームならではの豪快さを追求したアーケード版サッカーゲームの移植版。世界各地の地域別ブロックを勝ち抜き、地域代表同士で世界一を競うワールドリーグモードなどを搭載。迫力あるサッカーをじっくり楽しめるようになっている。

ここがスゴイ！　ここぞという時のスーパーシュートは、決まると超快感なのだっ！

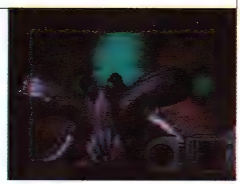


CREATURE SHOCK

STG	データイースト	12月22日予定	6,800円

謎の宇宙生物に襲われ消息を絶った宇宙探査船。プレイヤーは乗組員を救うために現場に向かい、3Dダンジョン化した宇宙船内でシューティングバトルを繰り広げるのだ。ステージ冒頭には3D・CGムービーが挿入され、緊迫感あふれるストーリーを演出している。

ここがスゴイ！　どこから敵がくるかわからない、緊張感あふれる戦闘が楽しめる

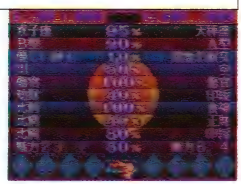


四柱推命ピタグラフ

ETC	データム・ポリスター	'96年1月予定	5,800円

四柱推命などの高度な占いを、簡単なデータ入力で可能にした本格派占いソフト。最大1000人分のデータが入力可能で、個人の占いだけでなく多人数グループの運勢も占える。占いの結果は幻想的なCG&サウンドで、視覚的にわかりやすく見せてくれるのが嬉しい。

ここがスゴイ！　プレイヤーの創意工夫で、使い方の広がる自由度の高さが魅力だ



ロードランナー レジェンドリターンズ

ACT | パトラ | '96年1月26日 | 5,800円

アクションパズルゲームの原点といわれる名作が、新たな要素を盛り込みながら帰ってきた！　さまざまな罠やトラップが仕掛けられた150のステージはどれも手強いものばかり。さらにオリジナルステージが作れるゲームジェネレーターや対戦モードも新たに搭載されている。

おすすめ シンプルだけど奥深い、名作の名にふさわしい長く遊べるゲームだ。



デスマスク

AVG | バンタン電脳工場 | '96年1月26日 | 8,800円

近未来の犯罪都市を舞台に、凶悪犯罪者の顔に整形されてしまった刑事の戦いと逃避行を描くインタラクティブAVG。主人公の行き先や行動、住人と接する態度などでストーリー展開が変化。素早く的確な判断をくださないと死に追い込まれる、緊張感あふれるゲームだ。

ここがスゴイ! 自然なCGの背景と実写動画の融合が生み出す臨場感は必見だ。



北斗の拳

AVG | バンプレスト | 12月22日予定 | 5,800円

80年代に一世を風靡した格闘バイオレンスアニメが、完全オリジナルストーリーのAVGとして復活！　ケンシロウをはじめとするおなじみの面々や、ゲーム用オリジナルキャラが多数登場。彼らの活躍がテレビ版スタッフによるハイグレードのアニメーションで描かれていく。

One Point 声優もオリジナルキャストが集結。あの名セリフがまた聞けるぞ！



ザ・ハイパーゴルフ ～デビルズ・コース～

SPT | VIC TOKAI | 12月15日 | 5,800円

悪魔の名にふさわしい、高難易度かつトリッキーな18ホールを、４つのハイパーショットでクリアしていく豪快な雰囲気のゴルフゲームだ。樹木を破壊して突き進むファイアー、地上スレスレに超高速で飛ぶサイクロンなど奇想天外なショットを自由に使い分けられるのだ。

ここがスゴイ! ボール視点も選べる変わった視点移動で、独特の臨場感が味わえる。



デフコン5

RPG | マルチソフト | '96年２月予定 | 5,800円(予)

自作自演の戦争を企む巨大兵器産業の陰謀を打ち砕くため、敵の秘密基地破壊と陰謀の証拠入手に挑むリアルタイムRPG。基地を襲う敵機を撃墜し、その残骸から脱出用アイテムを手に入れるなど、プレイヤーの機転と想像力が大いに試されるハイレベルなゲームだ。

One Point このゲームでは観察力も重要。意外な所に重要なものがあるかも？



ルパン三世 THE MASTER FILE

ETC | MIZUKI | '96年予定 | 5,800円

魅力的なキャラとしゃれたストーリーで人気の『ルパン三世』。その魅力の全てを収めたマルチメディア・データベースが登場。３本のTVシリーズから、TVスペシャル６本＆映画４本までフォロー。各タイトルごとにムービー、設定資料などの多彩なデータを網羅している。

ここがスゴイ! このソフトでしか見れないオリジナルムービーは、ファン必見だ！



松方弘樹のワールドフィッシング　SPT

メーカー	発売日	価格
メディアクエスト	'96年1月26日予定	5,800円



希代の釣り好きとして有名なベテラン俳優・松方弘樹氏の指導のもと、トローリングとバス釣りにチャレンジできるフィッシングSLGだ。

松方氏自身がいろいろな道具の説明や、釣りのコツを実写動画で解説してくれるので、初心者でも釣りの基礎から学ぶことが可能だ。

One Point　初心者向けモードが充実していて、教科書としても重宝するソフトだ

日灼けの思い出＋姫くり　PZL

メーカー	発売日	価格
やのまん	12月8日	5,800円



パズルのピースに分割された実写動画を組み合わせて、セクシー美女の水着ムービーを完成させる、新感覚のジグソーパズルゲーム。このほかにも、ひとつのパズルにふたりで挑み、はめたピース数を競う"VSパズル"や、毎日違うパズルで遊べるカレンダーパズル"姫くり"も搭載。

H　動画ジグソーを完成させると、ごほうびムービーが見られるのだ！

天地無用! 魎皇鬼温泉湯けむりの旅　AVG

メーカー	発売日	価格
ユーメディア	'96年1月下旬	8,900円(予)



あの人気アニメがマルチシナリオAVGで登場。温泉惑星に旅行にやってきた天地一行だが、肝心の温泉の場所を誰も知らなかった！　こうして始まる温泉さがしの冒険がオリジナルアニメとともに描かれるのだ。アニメの量は豊富で、とても2、3回のプレイでは観きれないぞ。

おすすめ　物語の分岐は非常に細かく、遊ぶたびに違う物語が展開していくぞ

爆笑!! オール吉本クイズ王選手権DX　ETC

メーカー	発売日	価格
吉本興業	12月1日	5,800円



自分がTVのクイズ番組に出ている気分になる演出がたっぷり盛り込まれたクイズゲーム。1人でじっくり挑戦できるRPG風クイズ"コミカルファンタジー"と、最大4人で遊べる"クイズ王決定戦"の2モードがあり、どちらも吉本らしい笑いがたっぷり詰まっているぞ。

One Point　クイズ以外にも、吉本ギャグを基にしたミニゲームが詰まっている

アクアゾーン　ETC

メーカー	発売日	価格
9003inc	'96年春予定	5,800円



ディスプレイを水槽に見立て、好きな熱帯魚を育てるパソコン用人気環境ソフトがサターンにも登場。

最新バージョンの移植なので、備品や新種の魚のデータなどが豊富にそろっている。さらに新作BGMも数種収録され、熱帯魚飼育の優雅な気分を盛り上げてくれるぞ。

One Point　オプションディスクを発売し、新データは順次フォローする予定だ

THE HORDE　SLG

メーカー	発売日	価格
クリスタルダイナミクス/BMGビクター	'96年1月26日	5,800円



ひょんなコトから騎士の称号と領地を授かった農夫チェンシーを操り、魔物ホードと戦いながら村を広げていくコミカル開拓SLG。ホードは季節の変わり目に襲ってくるので、それまでの間に村を広げつつ撃退準備を整えよう。うまく1年乗り切るごとに新たな領地がもらえるぞ。

おすすめ　経営と戦争、異なるふたつのSLGがこれひとつで楽しめちゃうぞ

サージカルストライク

STG ｜ セガ ｜ 12月22日 ｜ 6,800円 ｜ MEGA-CD専用

国連派遣の特殊部隊〝サージカル・ストライク・チーム〟の一員として、テロリスト集団の待ち受ける戦場を突き進んでいく3DSTG。実際にプレイする画面はすべて実写動画によって表現されており、こちらの攻撃が命中すると、大迫力の破壊シーンを見ることができる。



ここがスゴイ! アクション映画を見ているような壮快感が味わえる

ぺぺんがPENGO

ACT ｜ セガ ｜ 12月22日 ｜ 4,980円 ｜ ROM

ペンギンが氷を蹴って敵を倒していく往年のアーケードゲーム『ペンゴ』が、新機能を満載して帰ってきた！　パワーアップアイテムや連鎖攻撃といった新たな要素が追加されたほか、マルチタップを使えば最大4人までの対戦プレイも楽しむことができる。

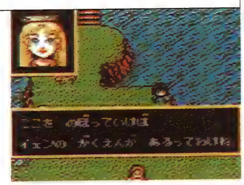


One Point もちろん、オリジナル版を忠実に再現したモードも用意されている

LUNAR ～さんぽする学園～

RPG ｜ ゲームアーツ ｜ '96年1月22日 ｜ 5,500円

MEGA-CDで高い人気を集めたRPG『LUNAR』シリーズに、GGオリジナルの外伝が登場！　本作の舞台となるのは、洋上を漂う島の上に築かれた魔法学園。この学園に入学した4人の女の子を主人公にして、波乱に満ちた大冒険が展開される。



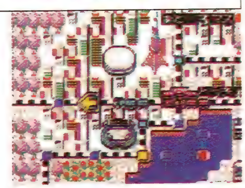
おすすめ おなじみ窪岡俊之氏デザインの新キャラが続々と登場するぞ！

スーパー桃太郎伝説Ⅲ

ETC ｜ ハドソン ｜ 12月15日 ｜ 5,800円

SFCなどで大好評を得ている鉄道スゴロクゲーム『桃太郎電鉄』シリーズが、ついにGGにも登場！

これまでのシリーズでおなじみの〝キングボンビー〟といった多彩なイベントは、GG版でも健在。もちろん、交互プレイにより最高4人までの対戦が可能だ。



おすすめ やっぱり年末年始は、大勢でワイワイとプレイを楽しみたい

ゴジラ®～怪獣大進撃～

SLG ｜ セガ ｜ 12月8日 ｜ 5,500円

ゴジラ、キングギドラなどの怪獣たちと、防衛隊との攻防を再現したSLG。メーサー砲やスーパーXなどの超兵器だけでなく、メカゴジラやモゲラといったロボット兵器をも出動させて都市を防衛するのだ！　戦闘は、必殺技を駆使したアクションバトルで行われる。



おすすめ 映画の展開を忠実に再現したシナリオが、4本用意されている

野茂英雄のワールドシリーズベースボール

SPT ｜ セガ ｜ 12月1日 ｜ 4,800円

世界の「NOMO」こと野茂英雄の活躍で、日本国内でも注目を集めた'95年の米・大リーグ。その激戦を詳細なデータによって再現する野球ゲームが登場！　最高162試合をプレイすることが可能なリーグ戦やオールスター戦など、4つのプレイモードが用意されている。



One Point さすがは野球の本場と納得させられる、詳細なデータに注目

SUPER FAMICOM

『DQ Ⅵ』ほか、ゲーム業界の話題を独占するソフトが勢ぞろい！　量・質ともに、SFCはやっぱりゲーム機の王様!!

全79本

ドラゴンクエストⅥ～幻の大地～　RPG

エニックス	12月9日	11,400円	バックアップ

深い感動が新たな伝説を創る…RPGの最高峰第6弾!



▶オープニングシーンより。今回の敵は魔王ムドーというヤツらしい。

前作から時を隔てること3年。ついに『ドラクエ』が帰ってくる。『Ⅵ』のテーマは「発見」。冒険開始直後からいきなり広がっている2つの大陸、主人公を始めとするキャラたちに秘められた謎、これらの意味を"発見"したとき、キミは驚くとともに深い感動につつまれるはず。また、今までにない自由度の高さも、数々の発見に満ちた冒険を演出してくれる。

おすすめ　シリーズの伝統を継承しつつも進化したシステムと、2つの大陸をめぐる雄大な物語が見事に融合。

転職システムが究極の進化を遂げた！

『Ⅲ』以来の転職システムが大幅に進化した。基本職と上級職に分かれた16種類の職業が存在。各職で熟練度を積むと、職業独自の"特技"を覚えていく。仲間モンスターも転職できるぞ。



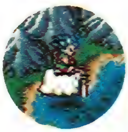
◀今回もダーマの神殿で転職する。あな懐かしや。



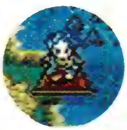
◀スライムだって勇者に転職できてしまう。

乗り物もリニューアル

新たに"ベッド"が登場！　ほかにも、島ごと移動する"ひょうたん島"なんてのもある。乗り物を発見するのも旅の目的の1つだ。



ベッド



魔法のジュータン



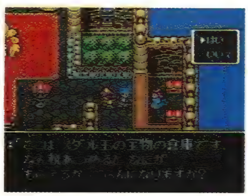
馬車

お楽しみもそこかしこに!!

『ドラクエ』の楽しみ、カジノと小さなメダル集めは今回も健在。



▲ポーカーとスロットの2種類のゲームで遊べる。



▶いろんな場所に隠された小さなメダルを集めて、メダル王のところへ行こう。

スーパーマリオRPG

RPG

任天堂	3月9日予定	9,800円	バックアップ

国民的人気のマリオがさらなる飛躍を目指して、いよいよRPGに!

任天堂とスクウェアが共同開発した夢のRPG。クォータービュー画面による立体感いっぱいのマリオワールドは、存在感あふれるものでありながら、『マリオ』らしさを失わないほのぼのとしたもの。フィールドでの移動もYでダッシュ、Bでジャンプというおなじみの操作方法で、「RPGだぁ」という違和感なくプレイできる。

戦闘シーンではオーソドックスなコマンド選択方式を採用。とはいえ、戦闘中にタイミングよくボタンを操作することで攻撃の威力が増すという、アクション要素も導入している。



◀戦闘シーンもクォータービュー。おなじみのキャラも立体感満点だ。

おすすめ　クォータービューのマリオワールドで起こる、アクション要素満載のイベントが楽しい

仲間たちと一緒にマリオワールドを救え!

平和なマリオワールドに突然襲いかかってきたのは「武器」。今まで、武器という概念がなかっただけにマリオワールドの住人たちは上を下への大騒ぎ。そこへ待ってましたと出番が来るのが我らがマリオと仲間たち。ヨッシーをはじめとするおなじみのメンバーに新キャラも加えて世界を救う大冒険に出発する。今回はあのクッパも味方になってくれるのだからびっくり。

クッパ



▲冒頭ではピーチを誘拐していたが…。

ジーノ



▲新キャラ。強い意志を持った木製人形。

ヨッシー



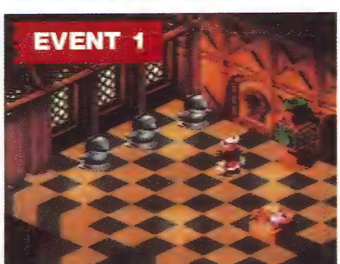
▲マリオのよき相棒ヨッシーも登場する。



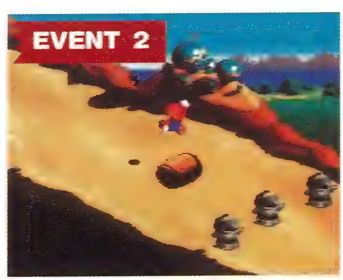
◀突如として異世界からやってきた"武器"たちがマリオの相手だ。

マリオにアクションは欠かせない!

RPGでありながら各所にアクション要素が散りばめられているのも『マリオRPG』の特徴。イベントもアクション仕立てになっていることが多い。もちろんACTが苦手な人でも楽しめる。



▲敵に見つからないようにカーテンの裏に隠れよう。見つかったら戦闘になっちゃう。



▲カブト虫を追いかけてつかまえるなんていうイベントもある。

不思議のダンジョン2 風来のシレン

RPG

チュンソフト	12月1日	11,800円	バックアップ

1000回遊べるRPGが純和風になって帰ってきた!!



▶宿場町での情報集めもあり。かなりストーリーを重視した作りになっている。

プレイするたびにダンジョンの形が変わるという画期的なシステムで多くのファンを生んだ『不思議のダンジョン』シリーズ最新作。操作体系などは前作を踏襲しているが、世界観は風来人・シレンを主人公とする純和風のものに変更。また、ダンジョンだけでなく、町や山岳地帯といったフィールドにまで冒険の舞台を拡大し、前作とはガラリと印象の違うゲームになった。

おすすめ　トルネコのおもしろさはそのままに数多くの新要素を導入

多くの新要素がますます不思議のダンジョンを盛り上げる!

世界観が変わったとはいえ、システムは前作と同じ。シレンが1つ行動するたびに、敵も1回行動を起こすというおなじみのターン制度を採用している。1歩進むたびに敵も動いてくるので、緊張感あふれるスリリングな展開を楽しむことができるのだ。さらに、NPCキャラを集めてパーティを組めたりするなど新要素も盛だくさん。ここでは、その中から4つほど紹介することにしよう。

1 個性豊かなNPCが仲間に!

イベント後にNPCが仲間になることも。戦闘時に手助けしてくれるのだ。



2 コレは便利! ブフーの杖

ブフーの杖で、敵を"肉"にできる。肉を食べれば、敵の姿に変身できる。



3 各種巻き物もパワーアップ

空腹時やHPが少ない時には、「困った時の巻物」。必ず役にたつハズ。



4 新アイテム"壺"は使える!!

アイテムが増殖したり、倉庫に転送できたりするいろんな壺が登場する。



天外魔境ZERO

RPG

ハドソン	12月22日	9,980円	バックアップ

不動の人気を誇る『天外魔境』シリーズがSFCに初見参!!

　オリエンタルな世界観のもとで、魅力あふれるキャラクターが奇想天外な冒険を繰り広げていく『天外魔境』シリーズがついにSFCに登場する。

　このゲーム最大のウリは、ゲーム内に実際に時間が流れていく"パーソナルライブゲームシステム"。ROMカセットに時計が組み込まれているため、SFCの電源を切ってもカセット内では時間が経過していく。プレイヤーがクリスマスに電源をオンにすれば、ゲームの中でもクリスマスのイベントが行われているというわけ。今までの常識をくつがえすシステム、それがPLGSなのだ。



◀黄金の国ジパングで、火の一族と地獄の軍団との抗争が展開されていく。

おすすめ　PLGSによる"時間の流れ"が、今までにないリアリティを作り出した!!

ドハデな演出が楽しめる！『天外』ならではの戦闘シーン

　主人公の背後からの視点を採用した戦闘シーンも『天外』の大きな魅力の1つ。いわゆる魔法に相当する"巻物"や、必殺技である"奥義"が画面狭しと乱れ飛ぶ、ドハデでスペクタクルな戦闘が次々に繰り広げられる。

巻き物



◀違う効果の巻き物を組み合わせることもできる。

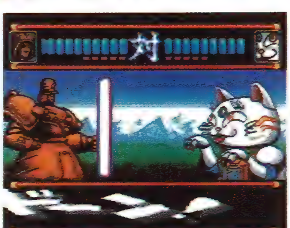
奥　義



◀主人公ヒガンの奥義、"ばさら斬り"。ハデハデ。

対戦格闘もアリ!?

　巨大なロボットどうしの対戦格闘(?)が楽しめるイベントなんかもある。



◀左側が主人公たちの乗り物"はにわロボ　マ・ジン"だ。

話題のPLGSを生かしたイベントの数々

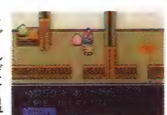
　PLGシステムについて、ゲーム序盤で説明がある。キチンと聞いておこう。



◀コツをしっかりつかめば、ゲーム展開がより楽しくなる。

1 卵育て

　卵を買って温めると不思議な生き物が生まれる。PLGシステムにより、温める長さで生まれるものが変化する。



▶どれだけ温めるかはプレイヤーしだい。



◀生まれた生き物には毎日エサを与える。

2 女の子と知り合う

　"出会い茶屋"という店に毎日(現実の毎日だ)通うと、女の子と仲良くなれる。



◀とにかく毎日通って女の子を口説き落とせ。

SUPER桃太郎電鉄DX

TBL	ハドソン	12月8日	9,500円
	バックアップ、マルチタップ		

さらにパワーアップして、今年もきました『桃鉄』の季節！

全国を電車で駆けめぐり各地の物件を売買しながら、日本一の大富豪を目指すボードゲームがいっそう豪華になって帰ってきた。サイコロを振って出目の数だけ進み、不動産物件を買い集めながらゴールを目指すといったルールはそのまま。今作では新宿をはじめとする駅が14も増えた。さらにおいしいイベントが続出の宇宙マップに行ける「銀河鉄道カード」などさまざまな効果を持つカードも25種類増加。ますますにぎやかなゲームが楽しめる。



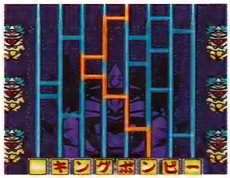
◀新しいイベントもタップリ用意されているぞ！

より強力になったボンビーからも目が離せない!!



▶対キングボンビー用メカも充実の５種類。勝利はどちらに!?

イヤになるほど悪行を重ねる貧乏神の変身にも新バージョンが追加された！　その名も「コマルン」。これまで貧乏神が手を出せなかった農林系の物件を食べてしまうのだ。



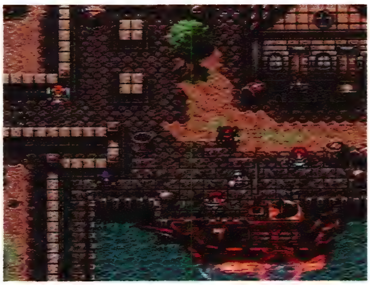
◀９割がハズレのあみだくじに負けると……。

One Point　友達が大勢集まった時はヤハリこの１本。熾烈な勝負に熱い友情も揺らぐ!?

ファーランドストーリー2

RPG	バンプレスト	12月29日	12,800円
	バックアップ		

3DレンダリングキャラがS冒険を熱くするS・RPG第2弾

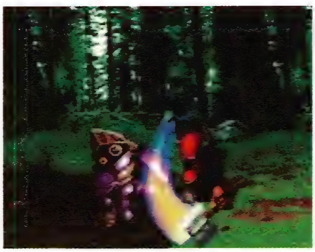


▶前作で活躍したキャラも再登場！ファンにとっては嬉しい限りだ。

パソコン版ではすでにあ７作もある人気シミュレーションRPGが登場。シナリオはSFC用完全オリジナルのもので、前作から20年後の世界が舞台となり、魔王の力を得た父を倒すため主人公が冒険の旅に出て行く。全25のステージでは、それぞれに得意技を持った多くの仲間と出会い、独特のアニメーションで戦闘シーンを盛り上げてくれる。立体的に描かれたキャラクターたちがコミカルに動き回り楽しい表情を見せるところに注目！

ユニットごとに攻撃方法が変化する！

攻撃方法はユニットごとに異なり、装備する武器によっても変化する。直接と間接攻撃の２種類があり、相手が攻撃できる範囲内にいると反撃を行うぞ。



◀ド派手な演出が次々に炸裂!!



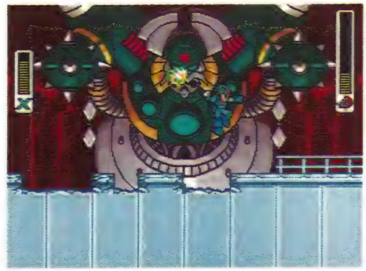
▶直接攻撃は敵に隣接して行う。反撃に注意。

One Point　マップや背景のグラフィックがより美しくなって、迫力の戦闘が楽しめる！

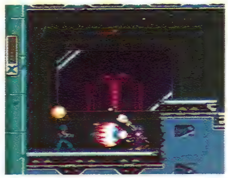
ロックマンX3	ACT	カプコン	12月1日	9,800円
		パスワード		

シリーズ第3弾は反乱ロボとの大激突

突如反乱を起こした天才科学者ドップラー博士とロボットたち。彼らの野望を打ち破るため、戦火の中に飛び込んでいくロックマンXと親友ゼロ。派手で爽快なシューティングACTで人気のシリーズ最新作の登場だ。ステージは全部で8つ。空中空母やサファリパークなど、いずれも個性的だ。もちろんACT性も大幅パワーアップ。ビームサーベルなど、前作を遥かにしのぐド迫力バトルが楽しめる。



◀ゼロの技が敵キャラに炸裂！



▲迫力の戦闘シーン。多彩なアクションを駆使して、ボスロボットを粉砕しよう。

ここがスゴイ! 今回からゼロをマイキャラとして操作可能になった。

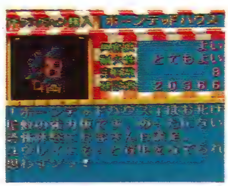
テーマパーク	SLG	EAV	12月15日予定	12,800円
		バックアップ		

世界一の遊園地王をめざす経営SLG

お客のニーズに合わせて30種類のアトラクションと16種類の売店をうまく配置し、オリジナルの遊園地を作っていくSLG。みんなが喜んで来てくれれば収入もアップし、さらに大規模な遊園地の経営・開発が可能になる。そしてゆくゆくは世界中に自分の遊園地を開設していくのだ。全10ステージにはそれぞれクリア条件があり、完全制覇にはプレイヤーの的確な経営手腕が必要とされる。



◀どれを建てるか迷うアトラクションの数々。



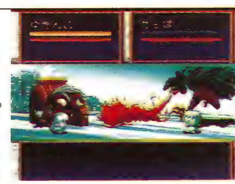
▲アトラクションは遊園地の華。ゴーカートのコースをデザインすることもできる。

ここがスゴイ! 思いどおりに遊園地を作り、経営できるなど自由度の高さはピカイチ。

水木しげるの妖怪百鬼夜行	TBL	ケイエスエス	12月20日予定	11,800円
		バックアップ, マルチタップ		

人気日本一の座を賭けて、妖怪たちが全国縦断レースを繰り広げるボードゲーム。プレイヤーはひとつ目小僧、カラ傘、河童、雪ん子の中からキャラを選んでレースに参加する。いたるところに仕掛けられた無数のワナやライバル妖怪との戦いをくぐり抜け、妖怪日本一の栄冠をめざせ。

ドッキン 水木しげるの独特の作品世界を再現した繊細で幻想的なCGは必見。



パチ夫くんSPECIAL3	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	12月18日	9,000円
		バックアップ		

元祖パチンコゲームとしておなじみの『パチ夫くん』シリーズ最新作。今作は、FC版に収録されていた9機種を5つのステージに分けて楽しめる。1から4のステージ間は自由に行き来ができるので、思う存分懐かしさを満喫できるぞ。また毎回好評のミニゲームもパワーアップ！

ドッキン 実機モデルからオリジナルまで全9機種！ ファンには涙モノだ。

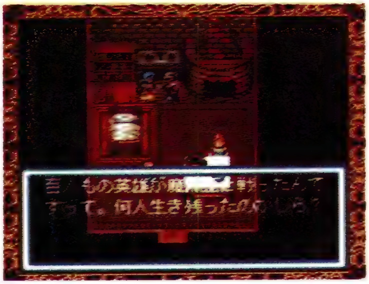


SUPER FAMICOM

ロードス島戦記

RPG	角川書店	12月22日	10,800円
	バックアップ		

あの『ロードス島戦記』がSFCでよみがえる

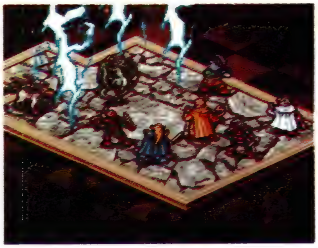


▶ドラマティックな4つのシナリオが複雑に絡み合っていく。

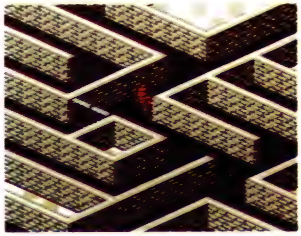
TRPGに始まり、アニメ、小説でその名を広めた水野良原作の『ロードス島戦記』がいよいよ登場。シナリオはSFC用完全オリジナルのもので、各章ごとに主人公が異なり、それぞれ独立した物語が楽しめる。またシミュレーション風の戦闘では、チェックメイトシステムを新採用。モンスターの中からボスを見つけて素早く倒すことで、ただ全滅させるよりも多くの経験値やアイテムが手に入る。戦略性の高い戦いが堪能できるのだ。

興奮高まるバトルとダンジョン探索!!

クォータービューのフィールドで行われる戦闘では、キャラの細かな動きが楽しめるぞ。またダンジョンも立体的に表現され、今まで以上に緊張感あふれる探索が味わえる。



◀魔法効果のグラフィックも迫力満点!!



▶何かが起こりそうなリアルさに満ちている。

One Point 主人公ごとに異なるオリジナルシナリオと特殊システムは、ファン必見!

最強～高田延彦～

SPT	ハドソン	12月27日	10,900円
	パスワード		

リングに吹き荒れるプロレスの嵐

実際の試合映像データをもとに、選手の動きやグラフィックを制作。試合中の観客のざわめきやアナウンスまで再現している。公式ルールやコンビネーションプレイの採用でリアルさを徹底追及。マニアックなプロレスファンも納得のクオリティに仕上がった。オリジナルキャラを作って闘わせる「リザーブモード」や選手を鍛えて強くする「スパーリングモード」など、RPGやSLGに似た楽しみ方もできる。



▲美しいグラフィックで描かれる迫力のバトルシーン！　技の出し方、動きは超リアルだ。



◀4人でプレイすれば白熱度も倍増。

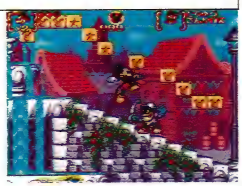
ここがスゴイ! 簡単操作で激しいバトルが楽しめるこのゲーム。格闘系が苦手でもOK

ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3

ACT	カプコン	12月8日	9,800円

ミッキーマウスが活躍する人気ACTのシリーズ第3弾。悪い王様キングピートによって、ドナルドダックの甥っ子たちが本の世界に閉じこめられてしまった！　彼らを助けるため、ミッキーとドナルドは妖精の力を借りて冒険に出発する。可愛らしいゲーム世界が魅力のソフトだ。

ドッキン 2人プレイでしか行かれない隠しエリアなど秘密のお楽しみもある



ファイナルファイト　タフ

ACT

カプコン	12月15日	9,980円

メトロシティに新たなる魔の手が迫る

悪の組織を壊滅させ、束の間の平和を取り戻したメトロシティに再び魔の手が伸び始めた。組織の名は「スカルクロス」。市長のハガー、忍者の末裔ガイたち4人は街を守るため敢然と立ち上がった。キャラごとに用意された必殺技やヌンチャクなどのアイテム技を駆使し、襲い来る敵を撃退しよう。システム的にも前作より充実して、隠しルートの存在やプレイヤーの戦い方によってゲームラウンドが変化するぞ。



▲ハガーの必殺技・ダブルラリアット。元レスラーの彼は、技の破壊力では4人中最強を誇る。



◀紅一点のルシアはキック技を得意とする。

ここがスゴイ! 必殺技のコマンド操作も比較的簡単で、格闘系が苦手な人も楽しめるぞ

もってけOh! ドロボー

TBL

データイースト	12月15日	9,800円

プレイヤーが泥棒になって、悪徳町長に奪われた宝物を取り戻すボードゲーム。パトロール中の警官の目を逃れ、バラエティにあふれたアイテムやトラップを駆使して、3人のライバルよりも早くお宝を手に入れよう。マルチタップを接続すれば、4人までプレイが可能だ。

金庫破りや刑務所脱走など、ミニゲームやイベントが盛りだくさん



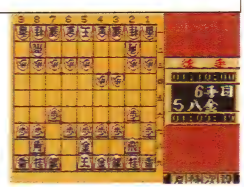
将棋三昧

TBL

ヴァージンインタラクティブ	12月22日	9,800円

全日本詰将棋連盟公認の問題を500問収録。200問が練習用、300問が段位認定問題となっており、初心者から棋力3段の強者まで、幅広く楽しめるぞ。そのほかにも、COM対局をはじめ、昔懐かしの「回り将棋」や将棋の駒を使ったSTGなど、楽しいミニゲームが盛りだくさん。

数ある将棋ソフトの中でも、問題数と充実度はまさにトップクラス



EMIT　バリューセット

光栄	12月15日	19,800円

スリリングなSFシナリオを楽しみながら、英語の勉強もできる『EMIT』。赤川次郎、いのまたむつみ、小室哲哉らがスタッフとして参加し、さまざまな機種で発売されるほどの人気作。この『バリューセット』では、これまでの3部構成の物語をセットにまとめている。

3巻で発売されていたものを1セットにまとめたお得ソフト



蓬莱学園の冒険！

RPG

J・ウイング	'96年1月1日予定	12,800円
バックアップ		

生徒数10万人という超巨大学園を舞台に、さまざまな事件が巻き起こる！　主人公はこの学園に転入してきた転校生として、学園の7不思議や怪談がからんだ難事件、珍事件を解決していく。襲いかかる敵も風紀委員に体育教師など、学校になじみのある連中ばかりだ。

事件を解く中では戦いもあり、恋や友情が生まれることも!!

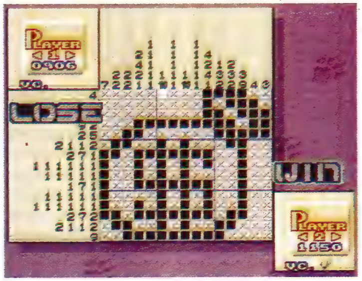


おーちゃんのお絵かきロジック　PZL

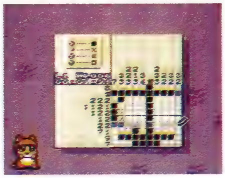
サンソフト	12月1日	6,980円
バックアップ		

可愛らしくて難しい新感覚パズル

タテ・ヨコに表示されている数字をヒントに、マス目を塗ってイラストを完成させるPZL。マス目の数は5×5から20×20までであり、レベルは4段階。初級から超上級にまで対応した全300問が収録されている。「じっくり解く」や「対戦でバトル」など、ゲームモードは全部で4つ。ルールの解説もしてくれる。途中で詰まった場合にも、ヒント機能付きだから大丈夫。親切設計のシステムがうれしい。



▲絵が完成すると色が付いた美しいグラフィックが現れる。全部の絵を見るのは大変だぞ。



◀大きい数字から塗っていくのがコツ。

ここがスゴイ! エディット機能搭載で、オリジナル問題を作ることもできる。

スーパーブラックバス3　SLG

スターフィッシュ	12月15日	11,800円
バックアップ		

本格派釣りSLG第3弾!!

釣り人なら誰もが1度は釣ってみたいと憧れるブラックバスを、ゲームの中で釣り上げよう！　前2作で好評だったシステムを踏襲しながら、季節や一日の時間の変化に対応して刻々と変わる釣り場のビジュアルなど、基本部分をグレードアップ。また、経験を重ねレベルを上げることで、苦戦していた大物を釣り上げることができたりと、RPG的要素も含まれている。釣りファンなら要チェックの1本。



▲どの湖も実際のものと同じ縮尺で描かれている。釣りファンにとってはうれしい配慮だ。



◀時間によって風景も美しく移り変わる。

ここがスゴイ! 釣り上げる魚の手応え、湖を彩る周囲の風景すべてが超リアル！

商人よ、大志を抱け!!　TBL

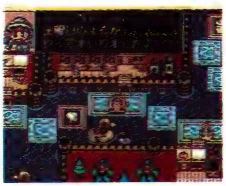
バンダイ	12月15日	9,800円
バックアップ		

世界一の商人を目指せ

プレイヤーは商人となって、マップ上にある港をめぐり特産物を安く購入。高値で売って利益を上げよう。途中のマス目ではドラゴンと戦ったり、ハリケーンに見舞われるなどのハプニングも続出！　しかし時には幸運の女神から祝福を受けて、商売が上向きになることもあるのでご安心を。地道に商売して資産を増やすもヨシ。海賊になってライバルから持ち金や荷物を奪う、なんて邪道な遊び方もあるぞ。



▲カードマスに止まると、さまざまな効果を持つカードがもらえておトク。



◀金曜日の夜には、何かが起こる!?

ここがスゴイ! 対戦は4人までOK。COM対戦よりもさらにアツい戦いができる。

スーパーファイヤープロレスリングX

SPT | ヒューマン | 12月12日予定 | 11,900円
バックアップ、マルチタップ

熱きレスラーたちの最後の闘いが、今華やかに始まる!



▶雪崩式の技がパワーアップ！ 新たな戦略が求められそうだ。

'89年にPCエンジンで登場して以来、絶大な人気を得てきた『ファイプロ』シリーズが、今作で何と完結を迎える。最後の作品にふさわしく、レスラーサイズの拡大やロープに振られた時の返し技の増加など、ファンにとっては涙モノの出来だ。



◀ロープ技も数多く追加されたぞ。

どれから遊ぶか迷っちゃう7種類の最強モード!

シリーズ集大成ともいえるべき10作目は、「勝ち抜き」や「ワンナイトマッチ」など、魅力的なモードが7種類も用意されている。なかでも注目の「エディットモード」では、オリジナルレスラー作成の際に、細部にわたった設定ができる。最大4人まで参加可能な「ハイパーバトルロイヤル」も燃えるぞ！



▲多くの技がそろっている。



▶顔や体型のほか、思考パターンが設定可能。

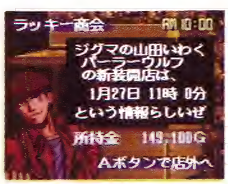
One Point ユーザーの希望をあますとこなく取り入れたプロレスゲームの決定版!!

京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽Parlor！パーラー！3 パチンコ5社・実機シミュレーションゲーム

SLG | 日本テレネット | 12月予定 | 11,800円
バックアップ

パチンコの王道をめざした本格派!

本格的なシステムと美しいグラフィックで、パチンコファンからも絶大な支持を受ける人気シリーズ最新作。メーカー5社の人気新機種6台を搭載し、自宅にいながらにして本格的なパチンコを楽しむことができる。人気の2画面スクロールのほかに、サンプリングを使った店内アナウンスや軍艦マーチなど臨場感を盛り上げるシステムも充実。初心者から熟練者まで、幅広く楽しむことができる。



◀情報屋から開店情報を聞くことも必要だぞ。



▲レースの結果で当たりが決まる「生駒記念Ⅱ」。釘1本まで丁寧に描かれたグラフィックに注目。

ここがスゴイ! 新台の研究ができる攻略モードもあり、腕を磨くにはもってこいだ。

信長の野望　天翔記

SLG | 光栄 | '96年1月下旬 | 12,800円
バックアップ

戦国大名のひとりとなって天下統一をめざす、シリーズ最新作。今回から領地の分担統治を可能にする「軍団制」を導入。軍団別の地域攻略など、戦略的な展開が楽しめるようになった。ほかに、足軽から宿老までの身分わけや家臣の教育など、随所で前作をしのぐ改良が加えられた。

オリジナルシナリオ「信長初陣」を収録。歴史イベントも満載だ。



幼稚園戦記まだら　RPG

データム・ポリスター	'96年1月26日	9,800円
バックアップ		

人気コミック『MADARA』のキャラが幼稚園児に!?



▶放っておくと勝手な行動を始めてしまう主人公たちをうまく誘導する。

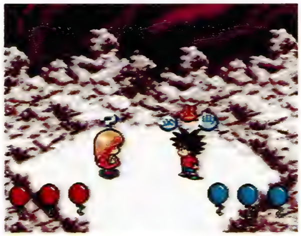
兄弟誌『電撃SFC』で大好評のうちに連載を終えた『MADARA』のキャラクターが幼稚園児となって、SFCに登場！　マダラ、影王、聖神邪、カオスの4人の主人公にそれぞれショートストーリーが用意され、好きな順番でクリアできるぞ。主人公たちは強い個性を持っているため、プレイヤーの思うとおりに動いてくれないことがある。そんな時は彼らの機嫌を取りつつ、なだめすかして事件解決へと向かわせよう。

戦いはジャンケンが勝負を決める!

事件の謎を探る途中で、さまざまな敵と出会う。幼稚園児の彼らはジャンケンバトルで敵に挑むぞ。ジャンケンに勝ったらハリセン攻撃だ！



◀マダラたちの住む金剛町に何が起きたのか。



▶ジャンケンに負けたら素早くガードしろ！

One Point　マダラ　でおなじみのキャラクターが総出演！　ファンなら要チェックの1本

MASTERS New 遙かなるオーガスタ3　SPT

T&Eソフト	12月8日	11,800円
バックアップ		

究極のゴルフゲーム、ここに登場!



▶ショットの強さを決めるだけでOKの簡単機能を搭載している。

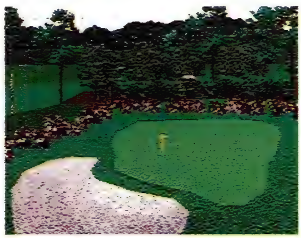
クォリティの高さとリアルさで、多くのゴルフファンを唸らせた人気シリーズがグレードアップして帰ってきた。予選を含む4日間のトーナメントを戦い抜く「マスターズ・トーナメント」や、ゴルフビギナーにも最適な「トレーニングモード」など全5種類のモードを用意している。またグラフィックも、ポリゴンにテクスチャーマッピングを施し、木々やプレイヤーを美しく表現。初心者から上級者まで楽しむことができる1本だ。

COMプレイヤーとのラウンドもアツいぞ!

「トレーニングモード」以外の全モードには、COMプレイヤーが登場。一番身近なライバルだけに、常に緊張感あふれたプレイを堪能できる。



◀SFCとは思えない華麗なゲーム画面。



▶ギャラリーも画面に表示されるのだ。

One Point　スーパーアクセラレーターSA1を搭載したグラフィックは必見!!

無人島物語

SLG	ケイエスエス	'96年1月26日	12,800円
	バックアップ		

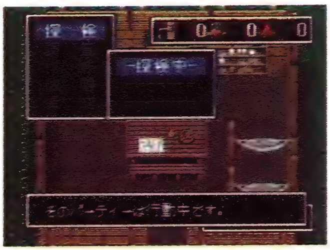
悪夢に満ちた無人島から無事生還することはできるのか!?

パソコン版で大ヒットを飛ばしたサバイバルSLGがさらにボリュームアップしてSFCに登場。飛行機事故に遭い、運よく無人島に漂着した主人公。探策の中で出会った仲間と数々の難関を乗り越え、島を脱出することがゲーム最大の目的だ。各キャラの成長や島内の探索など、AVGやRPGの要素もタップリ盛り込まれている。主人公の行動しだいでさまざまな脱出法が可能になり、エンディングも多数用意されているので何度も楽しめる。



◀探検の拠点となる小屋で、探検の準備を整えよう。

生き残るためには各キャラをバランスよく成長させるよう



▶キャラ同士の相性が重要な探検などの行動は1〜2人で行う。

島で出会う仲間には女性が多い。彼女たちは数々の経験を積むことで成長、脱出に必要なアイテムを作り出しプレイヤーを支えてくれるぞ。まずはそれぞれの個性をつかもう。



◀仲間の女性はかわいい子ばかり。

One Point 怠惰さとは無縁の無人島生活では、一瞬の判断が生と死をわける！

GO GO ACKMAN3

ACT	バンプレスト	12月15日	9,800円

鳥山明氏のコミックをゲーム化した人気ACTのシリーズ最新作。天界の秩序を守る天使警察を敵に回して、アックマンが大脱走劇を繰り広げる。「三角跳び」や「踏みつけ」などの技が可能になり、アクション面はさらに充実。より過激でエキサイティングな戦いが楽しめる。

ドッキン! 天使君が自キャラとして初登場。アックマンとタッグを組むのだ。

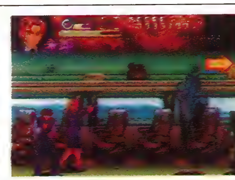


黄龍の耳

ACT	バップ	12月22日	9,980円

超絶的な力を秘めた“黄龍の耳”を受け継ぐ男、希朗は愛する女性伽那子を守るために悪と戦う！　『週刊ヤングジャンプ』で好評連載中のマンガがACTになった。プレイヤーは希朗を操り、罠と敵がうごめくステージを駆け抜けよう。必殺“黄龍パワー”を使って敵を蹴散らせ！

ドッキン! 原作ファンはもちろん、知らない人にもオススメの爽快ACT!



大爆笑人生劇場〜ずっこけサラリーマン編〜

TBL	タイトー	12月22日予定	9,800円
	バックアップ，マルチタップ		

今度の『大爆笑』は33年間のサラリーマン人生がテーマ。結婚、マイホーム購入、昇進など多彩なイベントをこなしてゲームを進めていく。前作に比べてグラフィック、サウンドも格段にグレードアップ。自分の名前を呼んでくれるなど、喋りまくりのサンプリングに楽しさもアップ。

ドッキン! 4人までプレイ可能。パーティゲームとしても最高の出来だ。



プリンセスメーカー~Legend Of Another World~ SLG

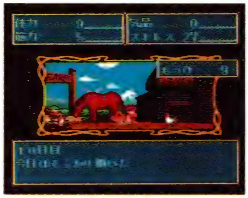
タカラ	12月15日	9,980円
バックアップ		

最愛の娘をこの手で育てる夢の8年間！



▶カワイイ娘のために最高の教育をほどこしてあげよう。

パソコン版で熱狂的人気を誇った元祖育成SLGが、ついにSFCにも登場。娘の10歳～18歳までの多感な時期に、プレイヤーは父親としてバイトや習い事をさせ、立派な淑女へと導くのがゲームの目的。育て方しだいでは悪女になることも!?



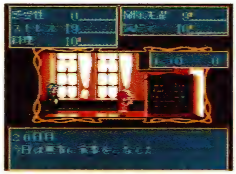
◀数々のかわいい動作に思わず頬がユルむ。

どんな娘に育つかは父親しだいだ！

父親としては、娘を素敵な女性にするためにさまざまなスケジュールを管理することが大切だ。例えば仕立て屋のバイトでは話術や気だてが身につき、牧場では体力がアップするといった具合。また戦士タイプに育てたい時は武者修行をさせよう。戦闘はカードバトルになり、初心者にもわかりやすいぞ。



▲武者修行はカードバトル。



▶娘が病気になったりグレないよう常に注意。

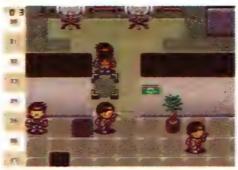
One Point 我が子が思いどおりのレディに育ってくれた時の感動は大きいのだ！

B.B.GUN~サバイバルゲーム~ SLG

アイマックス	12月1日	11,800円
バックアップ		

家庭で遊べるサバイバルゲームがSFCに登場！　草原や工場など7つのフィールドで、旗を取り合う「フラッグ戦」や「捕虜奪回戦」など7種類のバトルが楽しめる。攻撃主体のアタックや射撃の名手スナイパーなど4人の仲間の特徴を生かした戦術を駆使して敵を撃破しよう。

ドッキン！ 戦術に重点を置いたバトルはまさに本格派。歯ごたえも十分だ。



クロックワークス PZL

徳間書店	12月8日	7,800円
バックアップ		

『テトリス』のクリエイターが監修した新感覚のPZL。画面上の点「ドット」の上をタイミングよく飛び移り、ゴールのドットまでたどり着ければクリアだ。今回はアクションに重点を置き、プレイヤーの指さばき、タイミングが勝敗を分ける。ステージは全50面。なかなか手強いぞ。

ドッキン！ 見た目のシンプルさとは裏腹に難易度は高く、じっくり遊べる。

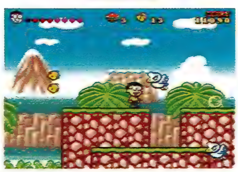


ドラえもん4 のび太と月の王国 ACT

エポック社	12月15日	9,500円
パスワード		

月の王国を救うためドラえもんたちが宇宙に出発。襲い来る敵を倒して、月の王を救い出そう。プレイヤーはドラえもんをはじめとする6人の中からキャラを選び、おなじみのひみつ道具を駆使して戦いを繰り広げる。ステージ数はなんと50以上。前作をはるかにしのぐボリュームだ。

ドッキン！ 特定のキャラの時だけ現れる隠しステージもあり何度でも遊べるぞ。



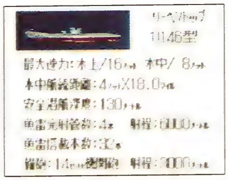
バトルサブマリン　STG

パック・イン・ビデオ	12月22日	9,800円
パスワード		

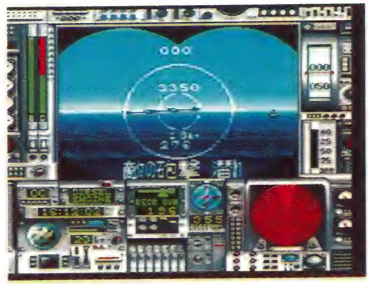
潜水艦を操り、迫る敵を撃破せよ！

大海原で繰り広げられるリアルタイムの潜水艦バトルゲーム。破壊力や性能がそれぞれ異なる3種類の潜水艦を駆使。次々と襲いかかる敵を撃沈させるのだ。潜行可能深度や、魚雷の威力など細部にわたってデータが充実。またグラフィックも、細かい計器類まで丁寧に描かれ、戦艦ファンも納得の仕上がりだ。

通常戦闘の他に、現代的なレーダー戦を楽しむこともできるぞ！



◀戦艦の詳細データをしっかりチェック！



▲戦闘はリアルタイムで進行。ボンヤリしていると、敵の不意討ちをくらうぞ。

One Point　レーダーを駆使した情報戦もあり、戦闘は現実さながらのリアルさ。

三國志英傑伝　SLG

光栄	12月下旬	12,800円
バックアップ		

乱世を駆ける風雲児たちの一大絵巻

『三国志演義』の物語をモチーフに、プレイヤーが劉備玄徳となって天下統一をめざすゲーム。情報収集、アイテム購入などのRPG的シーンと、タクティカルバトルの2部構成になっているのが、今までの三国志ゲームと大きく違うところ。ストーリーの随所で展開されるドラマチックなイベントなど見どころは多い。

史実では志半ばで倒れた劉備。このゲームでは、漢王室を復興することができるだろうか。



◀クリア条件を満たせば戦闘に勝利できる。



▲「虎牢関の戦い」や「反董卓連合軍」など、おなじみの有名エピソードがいっぱい。

One Point　プレイヤーしだいでシナリオは変化。オリジナルストーリーも楽しめるぞ。

月面のアヌビス　AVG

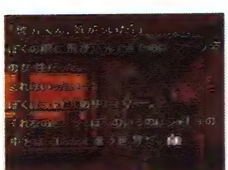
イマジニア	12月22日	11,800円
バックアップ		

自分の性格が物語の展開を左右する！

月面研究所に派遣されることになった主人公"啓介"。彼が乗った宇宙船が謎の事故に巻き込まれ、目覚めた時には記憶を失っていた……。

プレイヤーの選ぶ選択肢により、主人公の性格が決定する「性格反映システム」を導入。プレイヤー自身の性格にキャラが近づき、一体感が味わえるぞ。

SFチックな背景にサスペンス要素がふんだんに盛り込まれ、最後まで見逃せない!!



◀セピア調のグラフィックはムード満点だ。



▲シナリオ分岐点では、自分の気持ちに1番近い選択肢を選んでいこう。

One Point　エンディングの数が20種類以上もあって、ボリューム抜群！

SUPER FAMICOM

イースV　失われた砂の都ケフィン　RPG

日本ファルコム	12月22日	12,800円
バックアップ		

伝説の都を目指して再びアドルが旅立つ、シリーズ最新作!!

名作アクションRPGとして有名な『イース』シリーズが、まったく新たなシナリオのもとにSFCで登場。どんな願いでも叶うという幻の都に向けて旅立つ主人公アドルは、「剣で攻撃」「盾で防御」「ジャンプ」といった多彩なアクションで戦いに挑む。また今作ではシリーズ初の魔法攻撃や、モンスターが徘徊するフィールドでは高さの概念があるなど、新システムもふんだんに採用されて、戦闘により奥行きと幅が広がった。



◀前作までのイース島から遠く離れた大陸で、アドルの冒険が始まる。

進化したアクションが『イース』の世界を変える!



▶敵の攻撃をジャンプでかわし、頭上から攻めることも可能！

「V」最大の変更点は、アドルの攻撃法に剣で敵を斬るなど新しい動きが追加されたこと。そのためタイミングや、テクニックを重視したリアルな戦闘が楽しめるようになった。



◀剣に宿らせた魔力で敵をなぎ倒せ!!

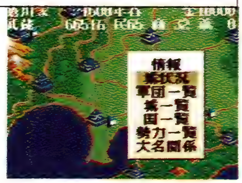
One Point　ひときわ高くなったアクション性と奥の深いシナリオが見事に融合！

戦国の覇者～天下布武への道～　SLG

バンプレスト	12月22日	12,800円
バックアップ		

メガCDで人気の戦国SLGに高速思考ルーチンを搭載したパワーアップ移植版。250名の大名、1200名の武将が登場し、激動の戦国乱世を駆け巡る。シナリオは全部で9つ。「四国統一」などの地域限定タイプから「関ヶ原の戦い」といった日本全土を巻き込んだ大戦まで幅広く楽しめる。

ドッキン　合戦は戦術面を強化。「鶴翼」「方円」など10種の陣形を駆使できる

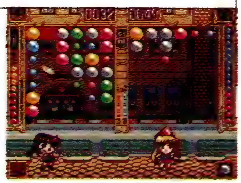


美少女戦士セーラームーンSuperS ふわふわパニック　PZL

バンダイ	12月8日	7,980円

弾を撃って画面上の風船を次々と割っていく対戦型PZL。セーラームーンやちびムーン、ウラヌスなどおなじみのセーラー戦士が総登場する。同色の風船をまとめて消せる連鎖技、セーラー戦士の必殺技など、ゲームを有利に進めるテクニックも満載。練習モードもついているぞ。

ドッキン　デフォルメキャラはとてもプリティ。幅広い年代が楽しめるだろう



スーパーチャイニーズワールド3　RPG

カルチャーブレーン	12月22日	9,800円
バックアップ		

異次元世界が交錯するパラレルワールドを舞台に悪のギンガ軍団との闘いを描くA・RPG。爆笑イベントてんこ盛りのシナリオはギャグ満載の2本立て。アクションとコマンドが選べる戦闘システムはACTが苦手な人も安心の親切設計だ。迫力満点のフルアニメバトルは必見だぞ。

ドッキン　ゲーム中はまさにギャグのオンパレード。抱腹絶倒まちがいなし！

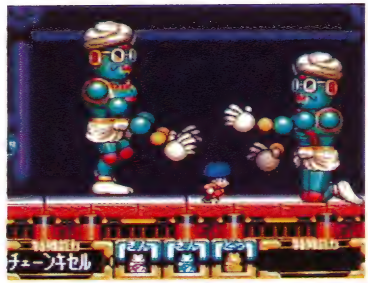


がんばれゴエモン きらきら道中 僕がダンサーになった理由

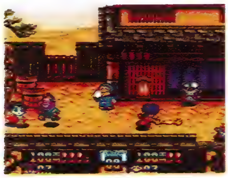
ジャンル	メーカー	発売日	価格
ACT	コナミ	12月15日	9,980円
	バックアップ		

義賊ゴエモンが宇宙を舞台に大暴れ

天下御免の大盗賊ゴエモンが活躍するコミカルACTの人気シリーズ第4弾。惑星を次々に滅ぼしていく悪の宇宙人セップク丸から惑星インパクトを守るために、ゴエモンたちが立ち向かう！　ステージは全部で5つ。からくり忍者サスケ、くのいちのヤエなど、キャラごとに用意されたステージをクリアして、ボスとの最終決戦をめざす。個性的なキャラたちがかもしだすライトなノリは今回も健在だ。



▲ゴエモンの得意技で敵を粉砕！キャラはそれぞれ個性的な必殺技を持っている。



◀2人同時プレイではお互いに協力姿勢で。

ここがスゴイ!
全6種類のサブゲームは、いずれも粒ぞろい。クオリティの高さが光る。

アメリカンバトルドーム

ジャンル	メーカー	発売日	価格
ACT	ツクダオリジナル	12月8日	9,800円
	マルチタップ		

自分のゴールを守りつつ、敵ゴールめがけて弾を撃ち込んでいく対戦型ACT。ゲームモードは全3種類。6つのステージをクリアしていく「ステージクリア」モードや4人プレイが可能な「VS」モードなどがある。スピーディなボールアクションでエキサイティングなバトルが楽しめる。

ドッキリ
対戦バトルの面白さはピカイチ。ヒートアップまちがいなしだ。



ドカポン外伝～炎のオーディション～

ジャンル	メーカー	発売日	価格
TBL	アスミック	12月1日	8,800円
	マルチタップ		

王様の思いつきで王国の映画を作ることが決定し、主役をオーディションで選ぶことになった。13種類のカードを駆使するバトルでライバルを撃破して、主役の座をつかみ取ろう。剣や鎧など装備で強さが変化するなどRPG要素を盛り込んだシステムが魅力。対戦バトルもできるぞ。

ドッキリ
戦闘シーンはアニメーションを使って迫力満点。イベントも豊富だ。

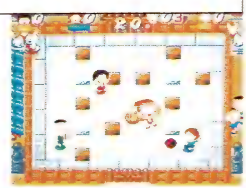


ちびまる子ちゃん めざせ! 南のアイランド!!

ジャンル	メーカー	発売日	価格
ACT	コナミ	12月1日	9,000円
	パスワード, マルチタップ		

まる子やたまちゃん、花輪くんなどおなじみのキャラが、南の島への留学生の座を賭けてボールあてっこなど3種類のゲームで対決。ほかに、カルトクイズ「まるこQ」や、絵が描ける「まるこペイント」、占いができる「まるこみくじ」など楽しいミニゲームが盛りだくさんだ。

ドッキリ
EDテーマが歌える「針切カラオケ」はミニゲーム中最高の面白さ。



ザ・グレイトバトルV

ジャンル	メーカー	発売日	価格
ACT	バンプレスト	12月22日	9,800円
	パスワード		

戦士ロアが開拓惑星を舞台に冒険を繰り広げるACT。今回は西部劇を思い起こさせる開拓惑星が舞台だ。ウルトラマン、ゴッドガンダムなど3人の仲間から誰を助っ人に選ぶかで展開が変わるマルチシナリオを採用。前作を遥かに上回るパワーアップが施されている。

ドッキリ
西部劇らしさを演出するガンバトルが初登場。銃撃戦の迫力も抜群。



SDガンダムGNEXT

SLG

バンダイ	12月22日	12,800円
バックアップ		

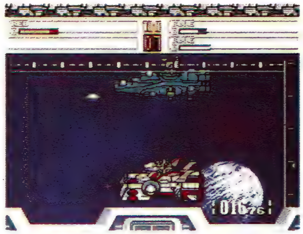
真のガンダムファンに贈る、最強のSLGが今ここに!!



▶7大ガンダムを代表する11本のシナリオはおなじみの戦場をフォロー。

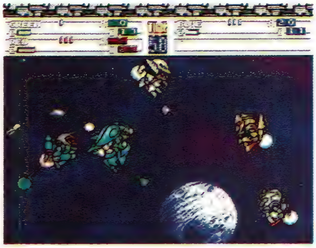
早くもシリーズ最高と噂される『SDガンダム』最新作は、原作のストーリーを忠実に再現したシナリオモードを搭載。戦場はもちろん、マップやMSなども原作そのままで登場する。さらにMS、戦艦の数はなんと160種以上にものぼり、『Gガンダム』や『ガンダムW』のMSも新たに追加されている。またゲームの中枢部ともいえるバトルシーンも大幅にパワーアップ。なかでもアクション性の高い、戦艦戦の3Dバトルは見逃せないぞ。

3つあるモードはどれも色濃い仕上がり



▶戦艦同士のバトルは激しい撃ち合いが展開

キャンペーンとコンフィグモードでは資金の許す限りユニットの開発や増産ができるが、シナリオモードではそれが不可能。冷静な戦略が勝敗のカギを握る。



◀MSはレベルアップするとモデルチェンジ。

One Point どのモードも、新鮮かつ壮大な『ガンダム』の世界を味わうことができるぞ。

京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン・Parlor・パーラー!Ⅳ CRパチンコ6社・CR実機・シミュレーションゲーム

ETC

日本テレネット	今冬予定	11,800円
バックアップ		

更なる進化を遂げて、あの人気シリーズが帰ってきた!

美しいグラフィックと臨場感バツグンのサウンドで、全国のパチンコファンから根強い人気を得ているシリーズ最新作。パチンコメーカー6社の協力を得て、「CRパーフェクトゲーム」をはじめとする人気機種6台を搭載。自宅に居ながらにしてパーラー気分を味わうことができる。普通にパチンコを楽しむほかに、釘の調節など各台の研究ができる「攻略」モードもついているので、初心者から熟練者まで幅広く楽しむことができる。



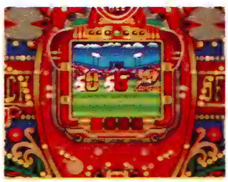
◀緻密なグラフィックで再現されたパチンコ台は超リアル!

パチンコライフを華麗にエンジョイする新モード登場!



▶「日記モード」を使えば、1年間の収支がひと目で分かる。

プレイヤーの現実のパチンコ収支表を作成するオリジナルモードを搭載! 店名や機種などのコメントを加えれば、プレイヤーだけのデータブックをつくることができるぞ。

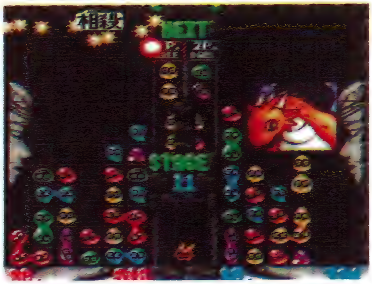


◀サンプリングの軍艦マーチで臨場感満点!

ここがスゴイ! 2画面スクロールやズームアップ機能など、システムの充実度はトップクラス。

すーぱーぷよぷよ通	PZL	コンパイル	12月8日	8,800円

新しいおもしろさが加わったファン待望の第2弾!!



▶各キャラの出現場所は舞台となる塔のフロアごとに決められている。

アーケードで根強い人気を保つ『ぷよぷよ通』がついにSFCに移植される。今回の敵キャラは前作の16体から倍の32体へと大幅に増加。CPU対戦以外にも1～4人まで遊べるモードが充実しており、強者や初心者を問わずに楽しめる内容だ。



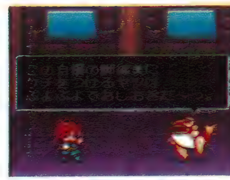
◀最大4人までの対戦が可能。ますます白熱！

「相殺システム」が対戦をより熱く激しいものにする！

『通』の発展部分、それがこの相殺システム。連鎖が同時にできた時、お互いの連鎖が打ち消し合うというもので、前作以上に戦略性の増した戦いが楽しめる。また2人対戦にも「固ぷよ」なるものが登場。通常の「おじゃまぷよ」にも似ているが、これは2回攻撃しないと消滅しないぞ。



▲「とこぷよ」も健在だ!!



▶おなじみ掛け合い漫才も健在！

One Point 新システムを搭載したことで、またまた手に汗握る対戦にハマること間違いナシ

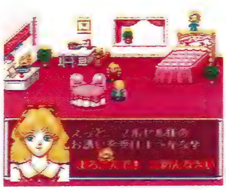
アンジェリーク プレミアムBOX	SLG	光栄	12月8日	9,800円
		バックアップ		

ファン感涙！ 豪華おまけ付の限定版

『アンジェリーク』は美形キャラのオンパレードで女の子から絶大な支持を得たSLG。今回はそれに描き下ろしコミックやゲーム中の名セリフが聞けるCDなどのおまけがドッキング。プレイヤーは少女アンジェリークとなり、守護聖の力を借りて惑星を豊かに育て、次期女王の座をめざす。惑星育成の合間にデートを楽しむという、いかにも女の子らしいゲーム展開が楽しめる。揺れる女ゴコロがカワイイぞ。



▲アンジェリークを助けてくれる守護聖は、みんな超美形。見とれてウットリしないように。



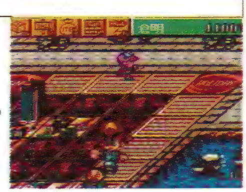
◀突然のデートのお誘いにドキドキ。

ドッキン 豪華アイテムは限定1万セット。ほかでは絶対入手不可能だぞ！

タワードリーム	TBL	アスキー	12月予定	未定
		バックアップ		

億万長者をめざす対戦型ボードゲーム。サイコロを振ってコマを進め、土地購入、会社建設などを繰り返して誰よりも多くの資産を作ることができれば勝ち。会社の吸収合併、領土拡大など現実の企業戦争並のシビアな戦いも楽しめて、他のボードゲームとはひと味違った面白さが光る。

ドッキン 1ステージの所要時間は約1時間。何度でも遊べる手軽さがグッド。

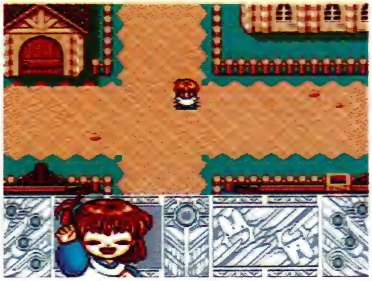


魔導物語〜はなまる大幼稚園児〜

RPG	徳間書店インターメディア	'96年1月12日	9,900円
	バックアップ		

『ぷよぷよ』でおなじみのキャラが総出演のドタバタRPG

魔導幼稚園の卒業を間近に控えたアルルのもとに、ある日1通の手紙が届きました。でも何と書いてあるかはわからずじまい。この手紙がアルルを冒険の旅へ誘うとは、今まだ知らずに……。サイドビュー・バトルシステムを採用した戦闘はほのぼのムードで、おなじみのかけ合い漫才がここでも楽しめる。もちろん魔法を唱える時や攻撃を受けた時にもおしゃべりしたり、カーバンクルが舞台で踊るイベントがあるなど、演出もバッチリだ。



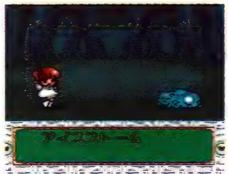
◀謎の手紙を解読したら、いよいよアルルの冒険始まりィ〜!!

アルルの強さは各地に隠された魔法プレートにある!



▶金のプレートは魔導辞典がないと解読不能なので要注意。

アルル最大の武器、魔法は世界各地にあるプレートを読むことでパワーアップ。プレートは金と銀の2種類があり、重要な情報も書かれているので見つけたら必ずゲットしよう。



◀「アイスストーム」の魔法なども登場。

One Point アルルをはじめとした各キャラのやりとりに大爆笑すること間違いナシ!!

峠・伝説　最速バトル

RCG	BPS	'96年1月中旬	10,800円
	バックアップ		

全国縦断・疾風怒涛のカミカゼ伝説!

公道をコースに見立て、走りの速さやテクニックを競う「走り屋」の世界を完全再現。全国12か所の有名スポットを舞台に実在の走り屋ライダーと熱いバトルを繰り広げる！登場するマシン、パーツはすべて本物。愛車の改造もできるなど細部にまで凝ったシステム、演出が光る。コースの起伏まで再現したグラフィックは迫力も抜群。タイムアタックや対戦バトルなど、ほかにもいろいろな楽しみ方ができる。



▲迫力のレースバトル。ほかにも峠や埠頭など、いかにも走り屋らしいコースが登場する。



◀2Pバトルはアツくなること間違いなし！

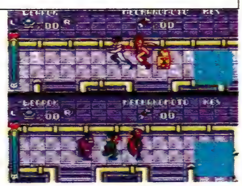
One Point リアルさを追求し、バイクにトコトンこだわったシステムがグー

NEW ヤッターマン

ACT	ユタカ	3月	9,800円

往年の人気アニメがゲームで登場。プレイヤーはヤッターマンかドロンボーになり、相手よりも早くドクロストーンを集めるために迷路状のステージを駆け回るのだ。ビックリどっきりメカやおだてブタなどおなじみキャラをはじめ伝説的ギャグも多数復活。ファン感涙まちがいなし!?

ドッキリ ツボを外さないギャグの数々。ビジュアルシーンは必見だ

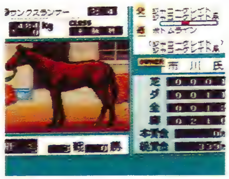


厩舎物語　Stable Star　SLG

コナミ	年末予定	12,800円
バックアップ		

最強馬を育て、海外GI制覇をめざせ

プレイヤーが調教師となってサラブレッドを育て、海外G I での優勝をめざす育成SLG。プレイヤーには厩舎を運営するマネージメント能力と、優秀な競走馬を育てる調教手腕の両方が要求されるなど、今までの競馬ゲームにはなかったユニークなシステムを採用。プレイヤーで変わる自由度の高いシナリオも魅力だ。白熱のレースシーンではサンプリングの実況放送が臨場感を盛り上げるぞ。



◀愛馬の健康はこまめにチェックしよう。



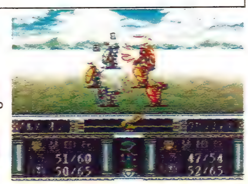
▲手に汗握るレースシーン。自分の愛馬が出走したときは、応援にも力がこもる。

ドッキン！ 経営と調教の２つの要素をミックスさせた新システムに注目

帝国創世記　アレクサンダー伝説　SLG

ヴァージンインタラクティブ	96年予定	9,800円
バックアップ		

わずか12年で世界帝国を築いた英雄アレクサンダー。プレイヤーはこの史上屈指の英雄となり、世界制覇をめざす。ゲームはキャンペーンタイプのタクティカルバトル。敵を撃破して、版図を拡大していこう。騎兵や弓兵など各部隊の特徴を生かした采配が勝敗を分けるカギになるぞ。

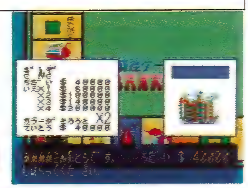


ドッキン！ バトルはリアルタイムで進行する緊迫感にあふれた戦闘が楽しめる

アテナの家庭盤～ファミリーゲームス～(仮)　ETC

アテナ	'96年２月末	6,800円

「キングダイヤ」「バンカース」など名作の誉れ高い５種類のボードゲームが楽しめるお得なソフト。一方の手でも遊べる抜群の操作性、グラフィカルなゲーム画面など、SFCならではの演出も施されている。４人まで同時プレイが可能なので、パーティゲームとしても最適だ。



ドッキン！ 味わい深くて飽きのこないゲームばかりをそろえた構成がグッド

充実のラインナップ まだまだ燃えるGB

携帯に向いたコンパクトなボディで、アウトドアのゲーム機としてまたたく間に普及したGB。トランプ、UNO、麻雀を押しのけて、今や修学旅行など旅のお供には欠かせない、国民的ハードになった。モノクロの液晶画面でゲームの迫力を十分に表現することができないという弱点もSGBの登場で克服。ハードとしてさらにグレードアップした。しかもオリジナルゲームに加えて、兄弟機であるSFCの豊かなソフト資産を生かすことができるという強みもある。優良なゲームが次々と移植されるのは、ユーザーにとっても至福といえるだろう。『忍たま乱太郎』や『風来のシレン』など、これから発売される強力ラインナップの中でも注目の１本を、右に紹介しよう。



『東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー』
シンデレラ城の中で迷子になったプルートを探して、ミッキーマウスが大冒険を繰り広げる。難易度変更も可能なので小さい子も十分楽しめる。（トミー／12月初旬予定／4,200円／ACT）

実況おしゃべりパロディウス　STG

コナミ	12月22日	9,980円

抱腹絶倒の極上ギャグシューティング

ギャグ満載の人気STGシリーズ第3弾。タコ父ちゃんが食べたがる「幻のたこ焼き」を探して、次男タコヒコは冒険の旅に出発する。今回の目玉は、敵の弱点をこそっと教えたり、励ましの言葉をかけてくれる「おしゃべり」システム。SFCとは思えないほど鮮明で流れるような「おしゃべり」で、コミカル度も格段にパワーアップ。個性的なキャラも目白押しで、まさにパロディSTGの王道といえる。



◀グラフィックもド派手で美しいものばかり。



▲ゴエモンも敵キャラで登場。見た目のユニークさに気をとられていると、痛い目に遭うかも。

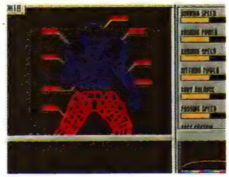
ここがスゴイ! 新搭載の「おしゃべり」機能に笑いの嵐。必聴の価値アリだ。

テクモスーパーボウルⅢ ～ファイナルエディション～　SPT

テクモ	12月22日	12,800円

充実データでおくるシリーズ最新作

アメリカの国民的スポーツアメフトの魅力を再現した本格派ゲーム。アメリカ30チームに所属する1110名の選手データを完全収録。選手個人を操作してゲームを進めるほかに、監督のように作戦の指示だけを行うなど、楽しみ方もいろいろアリ。オリジナルキャラを作って一流選手に育てる、などというSLG的要素も盛り込まれ、アクション系が苦手な人も十分楽しめる。美しいグラフィックにも注目。



◀好みの選手を作れるエディット機能を搭載。



▲白熱のシーズンゲーム。戦力強化のためのFAやトレードなど、イベントも豊富。

ここがスゴイ! 初心者からアメフトフリークまで楽しめる充実のシステムは圧巻。

スーパーファミリーゲレンデ　SPT

ナムコ	未定	8,800円

白銀の世界に描く華麗なるシュプール

お茶の間でスキーが楽しめる新感覚のゲーム。ゲームモードは全部で6種類。「苗場」「蔵王」を始め8つのゲレンデでチャンプをめざす「ゲレンデバトル」やスキーの基本テクニックを学ぶ「スキースクール」など粒ぞろい。操作性もバツグンで、スキー独特の動きを再現。流れるようなスピード感が味わえる。「回転競技」や「クロスカントリー」などのミニゲーム、8本のミニAVGもついた豪華ソフト。



◀スキー場のニギヤカさを自宅で楽しもう。



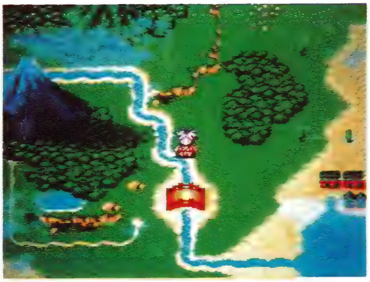
▲美しいグラフィックで再現された白銀の世界。颯爽と滑り降りる爽快感はたまらない。

ここがスゴイ! 収録された多彩なミニゲームは、トップクラスのボリュームを誇る。

幕末降臨伝ONI

幕末降臨伝ONI	RPG	バンプレスト	'96年1月予定	12,800円
		バックアップ		

歴史上の人物も登場する今度の『ONI』の舞台は幕末だ！



▶主人公・大和丸が妖怪退治に出かけるところから物語は始まる。

GBからその人気に火がついた純和風RPGシリーズ最新作は、日本の江戸末期を舞台に新撰組の沖田総司や坂本龍馬など歴史上に名を残す人物が登場。

システムは前作を継承し、さらなるグレードアップが図られている。



◀円上のフィールドで戦う迫力のサークルバトル。

システム、グラフィック面が格段にパワーアップ!!

気になる戦闘面では前作好評だったサークルバトルが健在。土台のサークルとキャラを大きくしたため、よりダイナミックな戦闘が堪能できるぞ。また召喚魔法に似ている「神降ろし」もグラフィックがいっそう強化され、召喚した神が回転、拡大などド派手な演出を見せてくれるぞ。



▲神が絶大なる力を発揮!!



▶鬼へと姿を変える転身システムも当然健在。

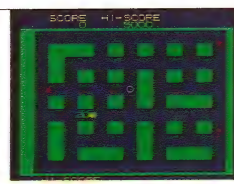
One Point　主人公に歴史的人物たちがどう絡んでくるのかが、みどころ。

ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン

ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン	ACT	日本物産	12月15日	5,980円

80年代前半にヒットしたアーケードの名作が楽しめる人気シリーズ第2弾。オリジナルのほかに、ニュータイプも収録。ファンにとってはたまらないソフトだぞ。プレイヤーの使命は突如襲来した異星人から都を守ること。落とし穴を掘りまくり、エイリアンを埋め立てるのだ。

ドッキン!　今ではプレイ不可能な往年の名作が遊べるのがうれしい。



家庭ゲーム機の王者 これがSFCの底力

去る11月25、26日、幕張メッセにて第7回ソフト展示会が開催された。『DQⅥ』や『風来のシレン』、『テイルズ　オブ　ファンタジア』など注目のソフトに加え、今回は噂の新ハードNINTENDO64が出展されるとあって会場は文字どおり黒山の人だかり。展示会は大盛況のうちに幕を閉じた。

かつて、新世代機の登場でSFCの隆盛も風前の灯火か、とささやかれたことがあった。確かに現在、世は新世代機真っ盛りだ。ほとんど毎日のように新作ソフトが発売され、いずれも好調な売れ行きを示している。ゲームの面白さを引き出すハードの能力も、新世代機の方が断然有利だ。しかし、一方、ユーザーにとっての最重要項目は、どれだけ面白いゲームが遊べるか、ということだ。そしてゲームは、ハードの能力だけで面白さが決まるものではない。この辺、身をもって体験した人がかなりいると思う（笑）。

だから、やっぱりSFCなのだ。ソフトを見れば一目瞭然。現に、今年末の大作ラッシュは、SFCの底力を見せつけるほどにすさまじいものだった。王者はまだ当分SFCであり続けるはず。

聖獣魔伝ビースト&ブレイド

SLG	BPS	12月15日	11,000円
	バックアップ		

秘剣をめぐる光と闇の争い、聖魔戦争の行方は!?



▶主人公の選択しだいで物語は大きく展開！ 思うままに行動してOK。

兄弟誌『電撃SFC』で現在も人気連載中の読者参加ゲームがRPGとしてついに登場。秘宝「獣の剣」をめぐる聖獣王と魔獣王の戦いに主人公は第1聖獣王として物語に関わっていく。次々と発生するイベントはリアルタイムで進行し、マルチシナリオで自由度の高い冒険が楽しめる。またクォータービューを採用した戦闘面では、ビーストを使った迫力のバトルが展開。ビーストを育て、成長させるといったSLG的要素も盛り込まれているぞ。

多種多様なビーストたちが勝敗のカギを握る!

プレイヤーとともに戦ってくれるビーストは市場で手に入れることができる。彼らを鍛え上げ、調教することで秘められた力を引き出してあげよう。



◀ビーストは特訓、調教をすれば従順になる。



▶真の力を発揮したビーストは超強力！

One Point　ビーストをうまく手なずけることが聖魔戦争への勝利につながる！

的中競馬塾

ETC	バンプレスト	'96年1月予定	9,980円
	バックアップ		

ギャンブルの醍醐味とACTの面白さの両方が味わえるお得な競馬ゲーム。用意されたゲームモードは全部で4種類。全国10カ所の競馬場を舞台にギャンブルをする「全国制覇モード」や、出走馬を操ってレース入賞をめざす「アクションモード」など、バラエティに富んでいる。

ドッキリ　ギャンブル性に重点を置いたシステムにアツくなること間違いなし

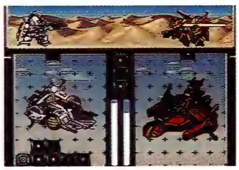


SDガンダム（仮）

PZL	バンダイ	'96年1月予定	8,800円

ガンダムが落ちモノパズルで初登場。上から落ちてくるブロックを規則に従って積み上げるとモビルスーツが出現。このモビルスーツを使って敵を撃破すれば、晴れて勝利となる。積み上げるブロックの高さでモビルスーツの強さが変わるなど、ユニークなアイデアが満載。

ドッキリ　PZLとACT、2つの面白さが味わえる豪華なつくりが魅力



磯釣り—離島編—

SLG	パック・イン・ビデオ	'96年1月予定	未定
	バックアップ		

ルアーをはじめ、投げ込み釣りやフカセ釣りなど多彩なフィッシングが楽しめる本格的釣りSLG。物語は大島、式根島など伊豆七島を舞台に展開される。現実の風景から描き起こしたグラフィックは、繊細かつダイナミックな美しさで見るものを圧倒することだろう。

ドッキリ　魚との息詰まる駆け引きなど、釣りの醍醐味を余すところなく再現

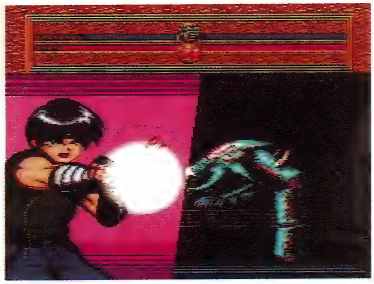


3×3EYES～獣魔奉還～

ACT	バンプレスト	12月22日	10,800円
	バックアップ		

パイや八雲が大活躍のマルチシナリオアクション!!

マンガ、アニメで大人気の『3×3EYES』がアクションゲームとして、新たな魅力を見せる。SFC用に書き下ろされたオリジナルシナリオのもとに、プレイヤーは八雲となって行方不明のパイを探す旅に出る。ステージ途中に出会う敵やボス戦では、攻撃や防御、必殺技などのコマンドを入力して戦う。また町を探索したり、アイテムを拾ったりと謎解きの要素も含まれているぞ。さらに、会話の選択しだいでエンディングもさまざま。



◀ボス戦における必殺技では、サンプリングもしっかり入る。

白熱のコマンドバトルで必殺技を叩き込め!



▶町の中に隠された仕掛けや謎を解くのも楽しいぞ。

戦闘に突入すると画面に各コマンドが出現。攻撃やジャンプといった通常攻撃のほか、必殺技として土爪、光牙などが使える。これらのコマンドを3つ選択、入力して戦うのだ。



◀何度も使える通常攻撃でうまく攻めよう。

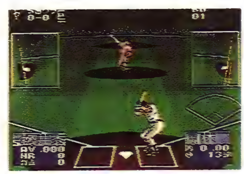
One Point　一度終了させても、再度プレイしたくなるマルチシナリオが嬉しい!

スーパー野球道

SLG	バンプレスト	'96年1月予定	12,800円
	バックアップ		

パソコンで人気の野球SLGの移植版。プレイヤーは監督となって、チームを優勝に導かなくてはならない。試合中の作戦指示のほかにキャンプやドラフト、トレードで戦力強化を図るなど、監督の仕事は多い。選手、監督は全員実名で登場。好きな球団で優勝をめざすのも面白い。

ドッキン!　ファンの悲願、弱小球団の優勝もプレイヤーの腕次第で可能だ

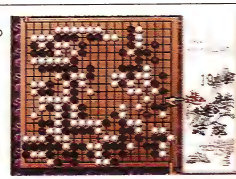


林海峯九段の囲碁道場

TBL	アスク講談社	'96年1月予定	14,800円
	バックアップ		

初心者から有段クラスの上級者まで幅広く楽しめる囲碁ソフト。ゲームモードは全部で3つ。基本ルールから学べる「入門道場」、実力を磨く「実戦対局」、120問の問題と10の棋譜を収録した「囲碁道場」を収録。囲碁をよく知らない人でも打てるように構成されたシステムがグッド。

ドッキン!　自分のレベルに合わせて打てるので、練習用としても最適だ



ざくろの味

AVG	イマジニア	12月22日	11,800円
	バックアップ		

突如起こった大地震でビルが地中深くに埋没、8人の人間が閉じ込められた。脱出方法を求めて行動する彼らの前に血も凍る悲劇が始まろうとしていた。物語は分岐点で選択肢を選ぶことで進行するマルチシナリオ。実写取り込みと臨場感あふれる効果音が恐怖感をさらにかきたてる。

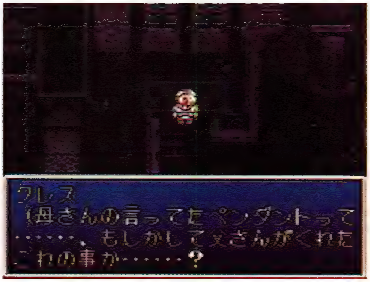
ドッキン!　極限に追いつめられた人間を描く物語は戦慄と恐怖に満ちている



テイルス オブ ファンタジア　RPG

ナムコ	12月15日	11,800円
バックアップ		

48メガはダテじゃない！ ナムコが贈るこの冬最大のRPG



▶主人公クレスの持つペンダントをめぐって戦いは始まる！

ナムコからSFC史上初48メガの大容量で、RPGが登場。魔王ダオスに両親を殺された主人公クレスは父の形見のペンダントを持って幼なじみのチェスターと復讐の旅に出る。グラフィック、音声ともに細部にこだわりまくった逸品だ。



◀アイテムにもそれぞれイラストがつく。

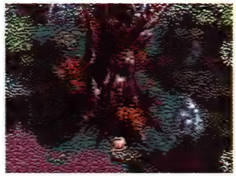
ACTのようなスリルあふれるスピード感がタマらない

剣士の主人公をはじめ、仲間はそれぞれ特技を持っている。主人公以外のキャラはセミオートで戦うが、派手な攻撃が次々に繰り出されて見ているだけでも楽しいのだ。A・Bボタン＋方向キーで多くの技が出せ、しかもアクションの種類は豊富。各キャラとも経験を積むことでキレのある必殺技を習得するぞ。



▲迫力の魔法効果が続出！

▶この美しいグラフィックも48メガならでは。



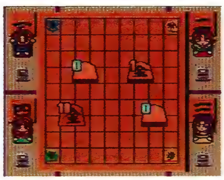
One Point　48メガの容量を活かした音声再生機能はCD-ROMにひけをとらない出来！

スーパー将棋3 棋太平　SPT

アイマックス	12月22日	12,800円
バックアップ		

平均30秒！ 史上最速の将棋ソフト

最新鋭の「SA-1」チップを搭載し、平均30秒という驚異的思考時間を実現した将棋ソフト。対局でのCOMの強さも申し分なし。ゲームモードは全部で3種類。プレイヤーが将棋道場の主となり、女の子を一流棋士へと育て上げる「棋士育成」モードは、それだけでも1本のソフトになるぐらいのクオリティ。将棋ファンだけでなく、育成SLGが好きな人も楽しめる1本だ。



◀COM棋士の思考はまさに史上最速！



▲弟子入りした女の子は修行で大忙し。彼女を一流の棋士に育てることがプレイヤーの使命だ。

One Point　将棋と育成SLGをドッキングさせたユニークなシステムがグッド。

BIG HURT ベースボール　TBL

アクレイムジャパン	12月1日	11,800円

野茂の活躍で注目を集めた大リーグの華麗かつ豪快なプレイが楽しめる野球ゲーム。最新のメジャープレーヤーのデータを搭載し、エキシビジョンやシーズンマッチなどバラエティあふれるゲームが楽しめる。打順変更や選手交代など、監督気分で多彩な戦術を駆使することも可能だ。

ドッキリ　大リーグの一流選手が総登場。これで大リーグ通まちがいなし！



バーチャルLAB　PZL

Jウイング	12月予定	5,500円

落下してくる不気味な形のパネルをすべて消すことが目的のパズルゲーム。それぞれのパネルには開口部があり、パネルの開口部同士を連結していく。その開口部のすべてをうまくふさぐと連結したパネルは消える。連鎖反応も狙えるなど、異色の１本である。

ドッキ　ブロックをうまく回転させることと、お助けキャラの利用法がコツ。

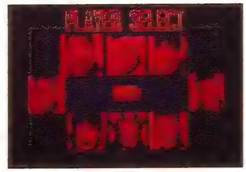


新日本プロレスリング激闘伝説　SPG

トミー	12月予定	4,980円

現IWGPヘビー級チャンピオン武藤敬司など新日本プロレスのプロレスラー８人が実名で登場する、バーチャルボーイ初のプロレスゲームが誕生する。３Ｄ空間を生かした華麗な技に期待したいところ。８人全員で総当たり戦を行う〝ＧＩクライマックス〟など４モードを用意。

ドッキ　トレーニングモードで十分に練習しておくことが上達の秘訣。



湾岸戦争RED CITY　STG

アスミック	未定	予価5,800円

次々に飛来するミサイルを迎撃して、湾岸都市を守るのがゲームの目的。スリリングな戦争ゲームだ。ふたつのカーソルを操ってゲームを進める、ダブルカーソルシステムで従来にないゲーム感覚を実現している。全９ステージの後には対巨大戦艦というお楽しみもある。

ドッキ　カーソルをミサイルにあわせて迎撃するので慣れが必要。

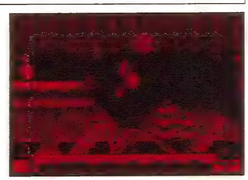


空とぶヘンリー　ACT

ヒューマン	12月予定	未定

おとぼけキャラクターヘンリーを操って、闇に覆われてしまった街を取り戻すアクションゲーム。ふわふわと飛んでしまうヘンリーをうまく操って、３Ｄ空間を縦横無尽に駆けめぐらせて敵をやっつけていく。手前と奥の移動も可能なので一筋縄では行かないアクションだ。

ドッキ　ヘンリーの奥への移動・攻撃がゲーム攻略の鍵を握る。

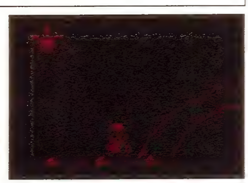


バーチャルボーイ ワリオランド　アワゾンの秘宝　ACT

任天堂	12月予定	4,900円
バックアップ		

財宝を目前にして地下深くに落とされたワリオ。その地下から始まる各コースには鍵がかかっているので、鍵を取り、小ボスを倒すことでステージをクリアしていく。ワリオキャラの、敵を吹っ飛ばし、壁を壊して進む独特のアクションがそのままバーチャルボーイに登場！

ドッキ　４種類のアイテムの使い分けが各ステージ攻略のポイント。



スペースインベーダー ～バーチャルコレクション～　STG

タイトー	12月１日	4,980円

懐かしの『スペースインベーダー』がバーチャルボーイならではの奥行きのある３Ｄ空間に復活。立体的になって画面の奥から攻めてくるインベーダーは一見の価値あり。バーチャルボーイのオリジナルモードもついているので、旧作のファンもそうでない人も遊んで損なし。

ドッキ　名作シューティングが3Dになって、妙に新しい感覚を覚える。



PC-FX

全10本

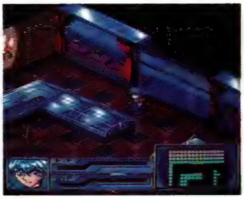
ラインナップ数こそ少ないものの、アニメーション満載の魅せるソフトが勢ぞろい！　FXはこうでなくちゃね。

お嬢様捜査網　AVG

ヘッドルーム／NEC HE	1月末予定	8,800円

5人のお嬢様に盗みで挑戦！

名探偵のお嬢様たちを相手どり、華麗な盗みに挑戦するAVG、それが『お嬢様捜査網』だ。プレイヤーは泥棒に扮し、宝石店、カジノ、寺院などの多彩なステージに隠された宝物を探し出すのが目的。お嬢様たちが仕掛けるさまざまなトラップをかいくぐり、ステージクリアを目指せ！



▶実際のゲーム画面はクォータービュー。



▲変装術や格闘技、霊感占いなどさまざまな特技を持つお嬢様たちが、キミの行く手をさえぎる！



ビジュアルシーンも超豪華！

各ステージの冒頭や、ステージ内でのお嬢様とのやりとりはすべてビジュアルで楽しめる！　お嬢様たちの魅力をたっぷり堪能しよう。

おすすめ　フルアニメーションのビジュアルがスゴイ！　マニアも納得の一品

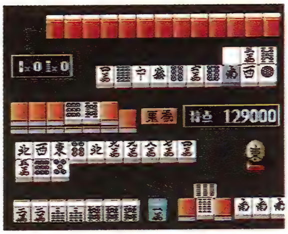
スーパーリアル麻雀PⅤ FX

TBL

ナグザット	初春予定	8,800円

アーケードの完全移植

アーケードの脱衣麻雀の中でもダントツ人気を誇る『スーパーリアル麻雀PV』が、FXにやってきた！ おなじみの美少女3人組みづき、綾、晶を相手に、熾烈な麻雀勝負が始まる。見事勝つことができれば、彼女たちが1枚ずつ服を脱いでいくぞ。



◀カワイイ女の子を相手に、2人打ち麻雀で勝負！

H アーケード版のそのままに再現されたHビジュアルがスゴイ！

キュートな3人組にドキッ!

ボーイッシュなみづきにおしとやかな綾、キャピキャピ元気娘の晶と、個性豊かな3人がキミの相手をしてくれる！

遠野みづき



▲スポーツ大好き少女。冬はスキー、夏は水泳を楽しむ。小麦色に焼けた肌が刺激的。

藤原 綾



▲典型的なお嬢様タイプ。胸が小さいことを気にしているところが、また女の子らしい。

早坂 晶



▲無邪気で元気いっぱいの女の子。幼い外見とは裏腹に、プロポーションは見事。

アニメフリークFX Vol.2

ETC

NEC HE	12月22日	6,800円

最新人気アニメの情報を一気に紹介！ アニメで遊ぼう!!

人気アニメの情報、映像をギッチリ詰めたバラエティソフトの第2弾。内容は今回も盛りだくさん。OVAで人気の『ブルーシード』の大特集、連載アニメ『プライベート・アイ・ドル』第2話にまず注目。さらに『ブルーシード』のヒロイン・藤宮紅葉（声優：林原めぐみ）とのクリスマスデートを体験できるアイドルフリークや、声優・桜井智インタビュー、声優辞典男性編、アニメ美少女コンテストなど多彩な企画が顔をそろえる。



▲これを見れば、『ブルーシード』の魅力のすべてがわかる！



▶今回のゲスト声優は人気沸騰中の桜井智。ミニゲームにも登場。



◀『アニメフリーク』内でも人気の高いこのコーナー、今回は藤宮紅葉とのクリスマスデートを楽しめる！

ここがスゴイ! 見るだけでなく、カラオケや桜井智ちゃんと楽しむミニゲームなど、インタラクティブな要素もバッチリ

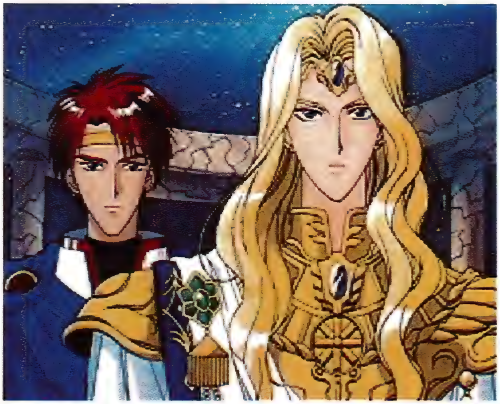
アンジェリークSpecial

SLG

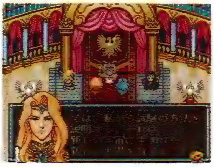
光栄／NEC HE	12月22日	7,800円

女の子のロマンチックな世界を描き出す惑星育成SLG

SFCで人気を博した惑星育成SLG『アンジェリーク』がFXに華やかに登場。銀河系を治める女王候補に選ばれた少女アンジェリークは、ライバルと共に試験を受ける。試験の内容は1つの惑星を豊かな国に育てられるかというもので、勝ったほうが女王になれるのだ。FX版はフルアニメのオープニングがつくほかにも、守護聖たちが話すなど新要素満載。女の子の夢が今、開花する。



▲惑星育成をほったらかして、ハンサムな守護聖たちを相手に恋愛ゲームが楽しめるのもこのゲームのオイシイところ。親しさが増せば、守護聖からいろいろな愛の囁きを聞ける。



▲惑星は守護聖たちの力を借りて育てていく。

▼今回は、守護聖たちの表情によって愛情度がわかる。



ここがスゴイ! 守護聖と主人公の恋愛SLG的な要素がさらにパワーアップ！ それぞれ独特の口調で愛を語ってくれる。

ときめきカードパラダイス ～恋のロイヤルストレートフラッシュ～

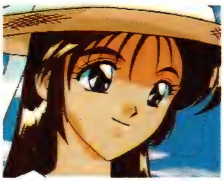
TBL

ソネット・コンピュータエンタテインメント	12月予定	8,800円

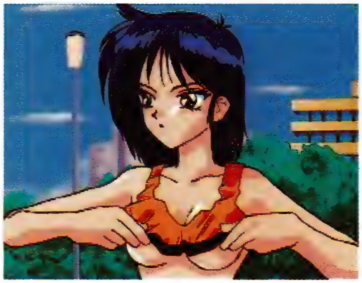
5人のかわいいギャルたちとカードで勝負

カワイイギャルたちをデートに誘い出し、会話を楽しみながらカードゲームで対決！

プレイヤーが勝てば、彼女たちのムフフなグラフィックを画面フルサイズで楽しめる。また、女の子たちの声には豪華声優陣を起用し、ビジュアルシーンだけでなく対戦中にも喋りまくる。登場するギャルは全部で5人。ロリロリ系からイケイケお姉様までタイプもさまざま。キミの好みのタイプをモノにしよう！



◀カードの種類もポーカーなど4種類。



▲総作画枚数は3000枚以上！ ハイクォリティなビジュアルが動く動く！

H 女の子の声は富沢美智恵や冬馬由美など、人気声優たちが担当

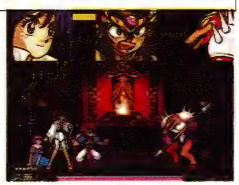
鬼神童子ZENKI ヴァジュラファイト

ACT

ハドソン	12月29日	8,800円

『月刊少年ジャンプ』で大人気連載中の漫画がゲームになった。ステージの概念をなくし、イベント中心に物語が進むシステムを採用している。使用できるキャラは最強パートナー・前鬼と小明。2人協力プレイで突き進み、合体技“ヴァジュラ雷光牙”で群がる敵をなぎ倒せ！

One Point コミックやテレビでおなじみのキャラがアニメバトルを繰り広げる



聖夜物語　RPG

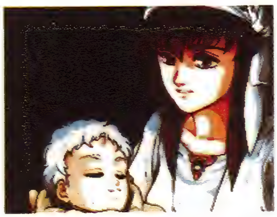
ハドソン	12月22日	7,800円	SCD専用

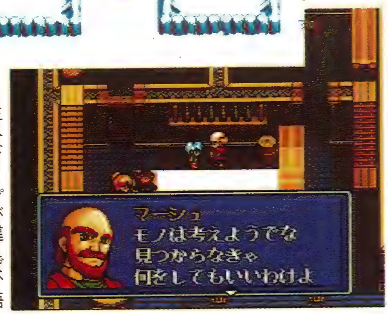
聖なる夜に起こった奇跡から始まる、愛と感動の物語

さまざまな機種に移植され、いまだに高い評価を誇る不朽の名作『エメラルドドラゴン』。その監修を務める飯淳氏が生んだ新たな物語が『聖夜物語』だ。このゲームは、１人の若者の人生を感動的に描き出す、本格派のRPG。物語は赤ん坊のプレイヤーが教会の前に捨てられているところから始まり、人が通りかかったときに泣き声をあげることで、親を自由に選べるのだ。選んだ親により、キャラのタイプが戦士や盗賊など４種類に分かれ、物語の展開も変化する。



◀雪の中、捨てられてしまった主人公。誰に拾われるかによって、運命が変わる！


▲オープニングからの１場面。グラフィックの完成度はかなり高い。



▶主人公タイプが違えば、語られる物語も微妙に変わる。ドラマティックな展開に期待。

おすすめ　イラストレーター・近永早苗さんが描くキャラクターたちが、美しいビジュアルシーンで再現される

バザールでござーるのゲームでござーる　PZL

NEC HE	12月15日	6,800円
SCD専用		

CMで一躍人気者となったサルのバザールが大活躍するパズルゲーム。ステージの要所要所でバザールにアイコンで簡単な命令を与え、罠をクリアしていくというシステムだ。アイコンは全部で８種類用意されていて、状況によっての使い分けがクリアのカギとなる。

One Point　おちゃめなバザールのコミカルな表情やアクションが笑える



デッド・オブ・ザ・ブレイン1&2　AVG

NEC HE	１月	6,800円
SCD専用		

パソコンで話題を集めたホラーAVGが、『１』『２』セットになって移植決定。あまりに残酷で生々しい表現が問題になり、18歳以上推奨指定を受けているこの作品は、鬼気迫る迫力のグラフィックで話が展開する。実験的な蘇生薬をめぐるというストーリーにも期待は高まる！

ドッキリ！　リアルなグラフィックと、それを引立てる重厚なサウンドに注目！

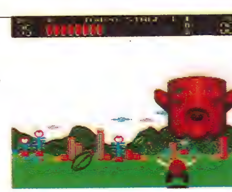


スペースファンタジーゾーン　STG

NECインターチャネル	１月予定	4,800円
SCD専用		

往年の名作STG『ファンタジーゾーン』が、横スクロール画面から３Ｄ視点画面に変わって登場する。ゲームシステムは、『スペースハリアー』＋『ファンタジーゾーン』。前方から迫り来る障害物をよけながら、敵を撃破してお金を貯めるのだ。武器は店で購入できる。

One Point　ファンタジーゾーン独特のパステルカラーの世界が楽しい



3DO

待に待った冬休み！　シミュレーションにハマルもよし。家族でスポーツゲームに燃えるもよし。年末年始はこれで決まり!!

全16本

The Tower

SLG

オープンブック	初春予定	6,800円

最高の称号・Towerを目指せ!

パソコン版で、全米ベストシミュレーションソフトを受賞した高層ビルSLG『The　Tower』が、新機能を満載し、ついに3DOで登場。プレイヤーは、文字どおり高層ビルのオーナーとなり、ビルに住み着く住人たちを満足させるために奔走することになる。3DO版では国際空港都市、リゾート都市、ビジネス都市、商業都市から建設地が選択でき、土地によって住人の生活傾向が変わってくるのだ。その土地の特性を考えて住人が満足するビル作りを目指そう。



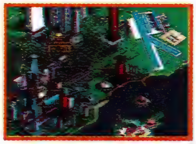
▲フロアをテナントで埋めるだけでは住人は満足しない。移動設備の完備が大切だ。

おすすめ　プレイすればするほどハマルこと間違いなし！

新機能1　ツインタワーの建築のみならず、いくつもの棟を建てることが可能になった。



新機能2　シティマップ4種類が用意された。タイプの違う空き地から建設地を選択できる。



新機能3　レストランの種類が選択できるようになり、収益管理が、よりリアルになった。



新機能4　ビル内の様子を豊富なアニメーションで再現。住人たちの生活を覗き見ることができる。



最終グレードへの道

●1つ星

IFのロビーを吹き抜けにするか、資金を倍にするか選択することになる。序盤は設備投資が過剰にならないように注意しよう。

●2つ星

この段階も資金を蓄える期間だが、ビルの住民の安全を守るセコムルームは優先的に設置しよう。テロが発生しても規模的にセコムルームで対処可能なのだ。

●3つ星

特大エレベーターが設置できるようになり、ビルの高層化がやっと可能になる。この時点で必要な施設は医療室と廃棄物回収場だ。

●4つ星

この段階になると、資金的には余裕が出てくるはず。地下鉄駅やショッピングモールの設置で自分なりのビル作りを楽しめる。

●5つ星

総人口が10000を越えると晴れて5つの星の称号が獲られる。大聖堂の設置が可能となり、ゲームも大詰めを迎えることになる。

●Tower

そして、ついに最終グレードのTowerへ。しかし、これでゲームが終わるわけではない。あとは、いかにして人口を増やすかだ！

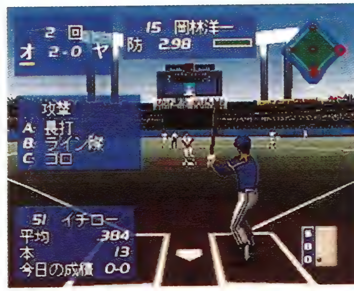
プロ野球　バーチャルスタジアム　SPT

EAV	12月29日	未定

立体感あふれる超リアル野球ゲーム!

サッカーゲーム『Jリーグバーチャルスタジアム』でヒットを飛ばしたEAVが、自信をもって贈るプロ野球ゲームの登場だ。

ゲームモードには、エキシビジョン、シーズン、オールスター戦、日本シリーズがあり、１年を通じてプロ野球をタップリ堪能できる。また、ホームランダービーモードでは、友達と長打力を競い合うことも出来るようになっているのだ。



▲選手のクセや動きが忠実に再現されているので、本当の試合を見ているようだ。



◀選手や監督のデータもフォローされている。

ここがスゴイ!　立体感あふれるグラフィックが本物の迫力を伝える

ブラッド　エンジェルス　ACT+SLG

EAV	12月１日予定	5,900円

『ブラッド　エンジェルス』は、ターミネーター・スーツと呼ばれる宇宙服を身に付け、３Dダンジョンでエイリアンと戦う３DアクションSTG。自らが指令官となり隊員に支持を与えミッションをクリアするSLGの要素もあり、新しいタイプの３DアクションSLGだ。

ドッキリ　迫力あるSEが、いっそうゲームへと引き込んでくれるはずだ！

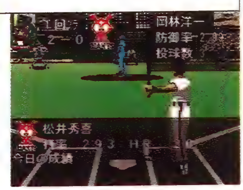


プロスタジアム　SPT

SANYO	12月８日予定	5,800円

３Dポリゴンで描かれた選手と、スポーツ中継さながらのカメラアングルで、リアルで臨場感タップリのプレイが楽しめる野球ゲーム『プロスタジアム』。選手たちはもちろん、チーム、スタジアムも実名で登場。シーズン中の興奮をもう一度味わうことができるはずだ。

ドッキリ　イチローや松井のスーパープレイがいつでも堪能できる！



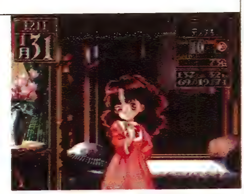
プリンセスメーカー２　SLG

マイクロキャビン	12月９日	7,800円

"育てゲー"の草分け的存在となった『プリンセスメーカー』の第２弾。

３DO版ではイベントの背景が実写取り込みになっており、グラフィック面がさらに強化された。今度の我が娘も前作に劣らない可憐な少女。またあの至福の日々がやってくる。待ち遠しいね！

ドッキリ　ああ、娘の将来のため人生を削る日々がまたやってくる……



N.O.B Neo Organic Bioform　SLG

SANYO/OCUTAGON ENTERTAIMENTO Inc.	12月18日	6,800円

実写モデルの取り込みにより、これまでにないリアルな映像が実現できた『Neo Organic Bioform』。

リアルなクリーチャー同士が、ムービー・バトル・シミュレーションで死闘を演じる。また、サバイバル・モードで育てたキャラを、VSモードで戦わせることも可能だ。

ドッキリ　実写取り込みなので、戦闘シーンは臨場感タップリだ



3DO

飯田譲治ナイトメアインタラクティブ ムーンクレイドル　異形の花嫁

AVG

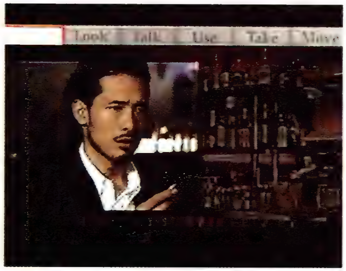
パックインビデオ／Panasonic	12月15日予定	7,800円

豪華キャストによる実写ムービーは見ごたえ満点だ！

異色サイキックドラマ『NIGHT　HEAD』で、一大ブームを巻き起こした飯田譲治氏がプロデュースする、サスペンスAVG『ムーンクレイドル　異形の花嫁』。

ストーリーはマルチプロセス・エンディングになっており、プレイによって違った映像や展開が楽しめる。主役の鶴見辰吾氏を始め、豪華なキャストにも注目して欲しい。

おすすめ　結末まで予断を許さないストーリー展開を味わってほしい。



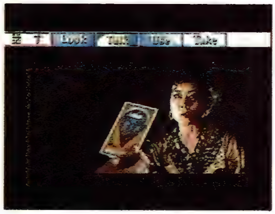
◀実写の持つリアリティが、ドラマに迫真性をもたらしている。

事件の真相を暴け！

探偵・根来悟朗が依頼された失踪事件の調査は世にも不思議な事件だった。依頼人が一瞬目を離したすきに、婚約者の姿が忽然と消えたと言うのだ。彼女の部屋で発見したプラネタリウムの半券を手がかりに彼は調査を開始した。

▼唯一のヒントはプラネタリウムの半券。いったいどんな秘密が？





▲調査には、パズル的な謎解きの要素を持ったモノもあるのだ。

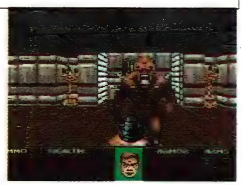
DOOM

STG

EAV	12月22日予定	5,900円

パソコンで大ヒットした３Ｄシューティングの名作。もの影から突如現れるグロテスクなモンスターたちとのバトルは壮絶の一言。極限の緊張感と一種危ない爽快感を味わえる。クリアは決して楽じゃないが、難易度の高さがかえって魅力になってしまうほどハマれることは確か。

ドッキリ　モンスターの死にざまがリアルで不気味な雰囲気を盛り上げている



閉ざされた館

STG＋AVG

スタジオ３DO	12月22日予定	6,800円

恐怖の館に迷い込んでしまった主人公が、館に巣食う亡霊たちをショットガンで倒しながら、この館の謎を解き明かすことが目的のシューティングAVG。館の中は３Ｄダンジョンになっている。『呪われた館』、『ジュラシックパーク』のスタッフが制作している。

ドッキリ　実写キャラによる息も尽かせぬストーリー展開を堪能してほしい



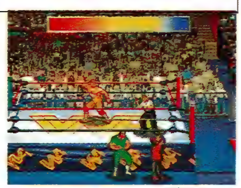
ロイヤルプロレスリング

SPT

ナツメ	12月予定	6,800円

プロレスゲーム初の実況機能が話題を呼んでいる『ロイヤルプロレスリング』。テレビ中継さながら実況で、プレイ中のボルテージが上がりっぱなしだ！　さらに、観客をどれだけ盛り上げたかでステータスが上がっていく“人気度システム”により、ドラマチックな試合が楽しめる。

ドッキリ　迫力の実況アナウンスがプロレス魂を刺激する！



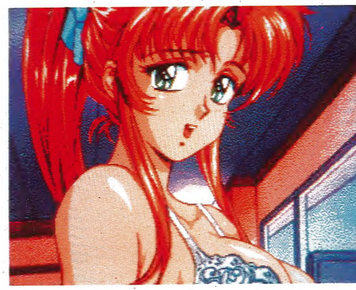
対戦麻雀　ファイナルロマンス２　TBL

アンフィニ・エンタテイメント・テクノロジ	12月予定	7,800円

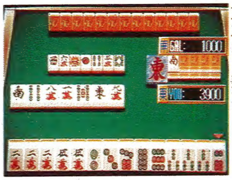
アーケードの乙女たちが3DOに登場

　アーケードで大ヒットした麻雀ゲーム『ファイナルロマンス２』が、さらにグレードアップして新登場！　３DO版では、アーケード版の６人に加えて、対戦できる女の子が３人増え、キャラグラフィックもクォリティアップ。さらに、アーケード版にはないスペシャルグラフィックも追加されている。

　３DOスペシャルパッケージとしてキャラの㊙おしゃべりCD付きなのだ。



▲新しい女の子たちが、どんな娘か今から楽しみだという人も多いはず。



◀アイテムを駆使して対局が白熱する！

ここがスゴイ！　アーケード版をさらにクォリティアップさせたグラフィックがグー！

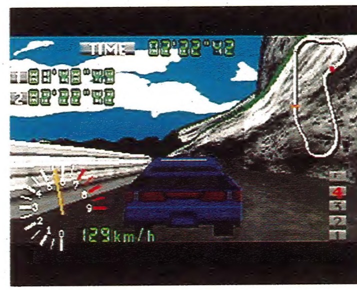
AutoBahn Tokio　RCG

Panasonic/Sanai	12月予定	予価6,800円

3DO初の本格ポリゴンレースゲーム

『AutoBahn　Tokio』は、ドリフトを効かせながらベストラップに挑む、スピード感あふれるカーレースゲーム。車やコースがポリゴンで描かれており、リアルで臨場感タップリなレースを楽しむことができる。

　プレイヤーは、４車種の中から好きなマシンを選択することができ、都市高速道路・山岳ワインディングロード・オリジナルサーキットの３コースを疾走するのだ。



▲ゲームモードは、タイムアタックとチャンピオンシップの２つが用意されている。



◀マシン特性をよく見てマシンを選択する。

ここがスゴイ！　ポリゴンで描かれたコースはリアルでレースは迫力満点だ！

スーパーリアル麻雀PV　TBL

セタ	12月予定	8,800円
16歳未満禁止		

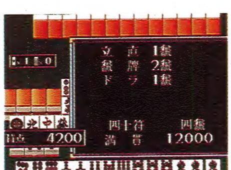
人気シリーズ第5弾、3DOに登場！

　アーケードゲームの脱衣麻雀の超人気ソフトが、ついに３DOに移植されることになった。対戦相手となる女の子はアーケード版同様、遠野みずき、藤原綾、早坂晶の３人。彼女たちとの勝負に勝てば、目の前で脱衣していくのだ。

　脱衣シーンのアニメーションは、３DO版でもしっかり再現されている。クォリティーもアーケード版に引けを取らないできだ。今から楽しみに待っていてほしい。



▲麻雀に勝てば、こんな可愛い少女たちの脱衣シーンが拝見できるのだ。



◀ゲームは、対面型の２人麻雀になっている。

H　アーケード版に引けを取らないアニメーションのできに超期待！

3DO

Dの食卓　ディレクターズカット版

IM

ワープ	1月1日	5,980円

カメラアングルの妙技を堪能してほしい

500万ポリゴンのフルCGで話題を呼んだミステリー・インタラクティブ・ムービー『Dの食卓』が、カメラワークを一新して復活する。ストーリー自体は前作と同じだが、その映画を凌ぐ程の映像表現には、ますます磨きがかかっている。また、知られざる『D』のストーリーが語られる「ノベル」モードは必見。



◀一度プレイしたことのある人も、新たな発見ができるはずだ。

おすすめ　ホリゴンが作り出す恐怖の世界を、キミは再び垣間見る

✹前作との違いをくらべてみよう

1　ローラがある本をみつけるシーン。丹念に本を調べる彼女を追うカメラの位置が変更され、よりその表情の微妙な変化が見てとれる。

2　なにかに気づき、振り向くローラ。まず瞳が動き、次に顔を向け、肩を回し、最後に全身を動かす。この動作がさらにスムーズに。



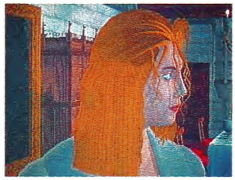
⬆前作版



⬇ディレクターズカット版



⬆前作版



⬇ディレクターズカット版

誕生　~Debut~ PURE

SLG

Shar Rock	1月予定	未定

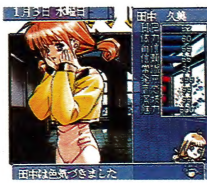
めざすは最優秀アイドル大賞だ!

3人の女の子をスカウトし、アイドルとして育て上げる、育成AVG『誕生　~Debut~』が3DOに移植決定！

プレイヤーは、伊東亜紀、藤村さおり、田中久美という3人娘のマネージャーとなり、仕事やレッスンはもちろん、プライベートな悩みなども解決してあげなくてはならない。彼女たちの夢や特技をしっかり把握し、それぞれの魅力を最大限に引き出してあげられるのはキミだけなのだ。



▲それぞれの得意分野を育ててあげることが、トップアイドルへの近道だ！



◀いつも彼女たち状態に目を光らせていよう。

ここがスゴイ!　キミのその手で、トップアイドルを育て上げよう！

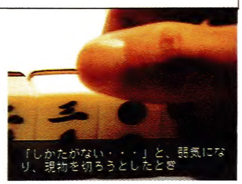
闘牌伝　アカギ

TBL

マイクロネット	'96年1月13日	4,980円

『闘牌伝　アカギ』は、実写ムービーでストーリーが展開する麻雀ゲーム。ゲームモードは、ストーリーモードの「アカギ」と、登場キャラを選択して戦う「対戦」の2つ。「アカギ」では、要所に実写ムービーが挿入され、プレイヤーは主人公の赤木シゲルとなって対戦者と卓を囲むのだ。

ドッキン!　麻雀劇画の世界が実写ムービーで楽しむことができる



機種別インデックス

スーパーファミコン

PCエンジン

メガドライブ

バーチャルボーイ

ゲームギア

コンシューマ機 全89本

1995-1996

年末年始ソフト
完全カタログ

■発行人／染谷恵司
■編集人／塚田正晃
■発行所／メディアワークス
〒101　東京都千代田区神田駿河台1-8
■発売元／主婦の友社
〒101　東京都千代田区神田駿河台2-9

電撃王
1月号付録